


# İçindekiler



İçindekiler .....	1
Kullanım Uyarısı .....	3
Güvenlik Bilgileri .....	3
Önlemler .....	4
Göz Güvenliği Uyarıları .....	6
Giriş .....	7
Pakete Genel Bakış .....	7
Ürüne Genel Bakış .....	8
Ana Ünite .....	8
Bağlantı Portları .....	9
Uzaktan Kumanda .....	10
Kurulum .....	11
Projektörü Bağlama .....	11
Dizüstü Bilgisayara Bağlan .....	11
Video Kaynaklarına Bağlama .....	12
Projektörün Gücünü Açma/Kapatma .....	13
Projektörün Gücünü Açma .....	13
Projektörün Gücünü Kapatma .....	14
Uyarı Göstergesi .....	14
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama .....	15
Projektör Yüksekliğini Ayarlama .....	15
Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (WXGA) .....	16
Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (1080p) .....	17
Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (1080p kısa mesafe) .....	18
Kullanıcı Kontrolleri .....	19
Uzaktan Kumanda .....	19
Ekran Menüleri .....	21
Nasıl çalışır .....	21
Menü Ağacı .....	22
Görüntü .....	24
Görüntü   Gelişmiş .....	26
Görüntü   Gelişmiş   Renk uyumu .....	28
Görüntü   Gelişmiş   Sinyal .....	29
Ekran .....	30
Ekran   Üç Boyut .....	32
Ayar .....	33
Ayar   Dil .....	35
Ayar   Güvenlik .....	36
Ayar   Ses Ayarları .....	39
Ayar   Gelişmiş .....	40
Ayar   Ağ .....	41
Ayar   Ağ   LAN Settings .....	42
Ayar   Ağ   Control Settings .....	43

# İçindekiler

Seçenekler .....	44
Seçenekler   Giriş Kaynağı .....	47
Seçenekler   Kumanda ayarları .....	48
Seçenekler   Gelişmiş .....	49
Seçenekler   Lamba Ayarları .....	51
LAN_RJ45 .....	53
 Ekler .....	63
Sorun Giderme .....	63
Görüntü .....	63
Diğer .....	64
Projektör LED Durumu Göstergesi .....	65
Uzaktan Kumanda .....	66
Lambayı Değiştirme .....	67
Uyumluluk Modları .....	70
Video Uyumluluğu .....	70
Video Zamanı Ayrıntısı Açıklaması .....	70
Bilgisayar Uyumluluğu - VESA standartları .....	71
HDMI/DVI-D için Giriş Sinyali .....	72
Gerçek 3D Video Uyumu tablosu .....	73
RS232 Komutları ve Protokolü İşlev Listesi .....	74
RS232 Pin Atamaları (projektörün yanı) .....	74
RS232 Protokol İşlev Listesi .....	75
Telnet Komutları .....	79
AMX Device Discovery komutları .....	79
PJLink™ destekli komutlar .....	80
Trademarks .....	82
Tavana Montaj Kurulumu .....	84
Optoma Global Ofisleri .....	85
Yönetmelik & Güvenlik Uyarıları .....	87

# Kullanım Uyarısı

## Güvenlik Bilgileri

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işareti, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uyararak tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işareti, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalıştırma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyararak tasarlanmıştır.

UYARI: YANGIN VEYA ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN, BU CİHAZI YAĞMUR VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. KUTUNUN İÇERİSİNDE TEHLİKELİ YÜKSEK VOLTAJLAR VARDIR. DOLABI AÇMAYIN. YALNIZCA YETKİLİ PERSONELE TAMİR ETTİRİN.

### **B Sınıfı emisyon sınırları**

Bu B Sınıfı dijital cihaz, Kanada Girişime Neden olan Cihazlar Yönetmeliklerinin tüm şartlarını karşılamaktadır.

### **Önemli Güvenlik Talimatı**

1. Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
2. Projektörü su veya rutubetin yakınında kullanmayın. Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın.
3. Radyatörler, ısıtıcılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
4. Yalnızca kuru bez ile temizleyin.
5. Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
6. Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
  - Ünite düşürülmüştür.
  - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
  - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
  - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
  - Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
7. Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara değebilirler.
8. Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.
9. Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.

# Kullanım Uyarısı

## Önlemler



*Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.*

- Uyarı- Lamba açıkken projektörün merceğinin içine bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Uyarı- Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, bu projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın.
- Uyarı- Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Uyarı- Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin. sayfa 67. sayfada açıklanan talimatları izleyin.
- Uyarı- Bu projektör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Uyarı- Lamba modülünü yenisiyle değiştirdikten sonra,ekran üzeri gösterimdeki “Sistem | Lamba Ayarları” menüsünden “Lamba Sıfırlama” işlevini sıfırlayın (51-52 sayfaya bakın).
- Uyarı- Projektörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
- Uyarı- Projektör çalışırken mercek kapağını kullanmayın.
- Uyarı- Lamba ömrünün sonuna yaklaşırken, ekranda “Değiştirme önerilir” mesajı gösterilecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.



Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projektör açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için sayfa 67 “Lambayı Yenisiyle Değiştirme” bölümü altındaki prosedürler listesini izleyin.

# Kullanım Uyarısı



## *Yapın:*

- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmıyacaksa güç fişini AC prizinden sökün.



## *Yapmayın:*

- Havalandırma için sağlanan ünite üzerindeki yuvaları ve açıklıkları engellemeyin.
- Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Aşağıdaki şartlar altında kullanın:
  - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
    - ▶ Ortam oda sıcaklığının 5 - 40°C aralığında olmasını sağlayın
    - ▶ Bağıl Nem %10 - %85 (Maks.)'dir, yoğunlaşmaz
  - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
  - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında.
  - Doğrudan güneş ışığında.

# Kullanım Uyarısı

## Göz Güvenliđi Uyarıları



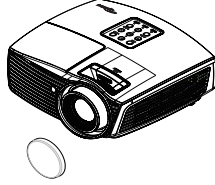
- Daima projektöre doğrudan bakmaktan/gözünüzü doğrultmaktan kaçının. Işına mümkün olduğunca arkanızı verin.
- Projektör sınıfta kullanıldığında, ekranda birşey göstermeleri istendiğinde öğrencileri yeterince gözetim altında tutun.
- Lamba gücünü en aza indirmek için, ortamdaki ışık seviyesini azaltmak için oda jaluzileri kullanın.

### Note

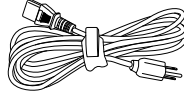
Bu kılavuzu gelecekte başvuru amacıyla saklayın.

## Pakete Genel Bakış

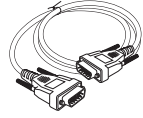
Aşağıda listelenen tüm parçaların kutuda olduğundan emin olmak için paketi açın ve kutunun içindekileri inceleyin. Birşey eksikse, lütfen Optoma müşteri servisi ile irtibat kurun.



Mercek kapaklı projektör



Güç Kablosu 1,8m



15 pin D-sub VGA Kablo

### Note

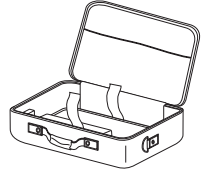
Her bir Ülkedeki farklı uygulamalar nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.



Uzaktan Kumanda



2 x AAA Pil



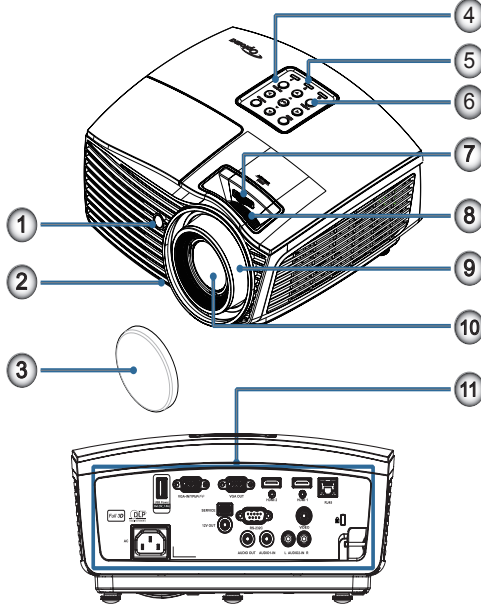
Taşıma Çantası

### Dokümantasyon :

- Kullanıcı Kılavuzu
- Garanti Kartı
- Temel Kullanıcı Kılavuzu

## Ürüne Genel Bakış

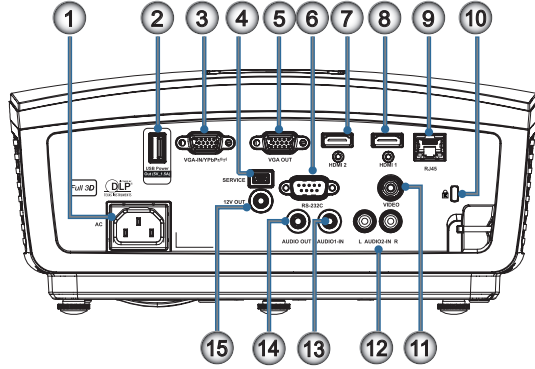
### Ana Ünite



1. IR Alıcısı
2. Eğim-Ayar Ayağı
3. Lens Kapağı
4. İşlev Tuşları
5. LED Göstergeleri
6. Güç Düğmesi
7. LENS DEĞİŞTİR (1080p kısa mesafede kullanılamaz)
8. Yakınlaştırma (1080p kısa mesafede kullanılamaz)
9. Odak
10. Lens
11. Bağlantı Girişleri







## Bağlantı Portları



1. Güç Soketi
2. USB Güç Çıkışı (5V\_1,5A)
3. VGA-IN/YPbPr/ (P)
4. SERVİS
5. VGA-ÇIKIŞI
6. RS-232C
7. HDMI2
8. HDMI1
9. RJ-45
10. Kensington Microsaver™ Kilit Girişi
11. VİDEO
12. AUDIO2-GİRİŞİ (Sı ve Sğ)
13. AUDIO1 GİRİŞİ
14. AUDIO ÇIKIŞI
15. 12V ÇIKIŞI

# Giriş

## Uzaktan Kumanda

1. Açma/Kapama
2. 
3. Dondur
4. USB fare sol tıklama
5. Dört Yönlü Seçme Tuşları
6. Enter
7. Lazer (**GÖZLERE TUTMAYIN**)
8. Sayfa -
9. Dikey Anahtar Taşı +/-
10.  /1 (Parola girişi için Sayı Düğmesi)
11. HDMI1/4
12. Kullanıcı1/7
13. Kaynak
14. Menü/2
15. VGA/5
16. Anahtar
17. 
18. USB fare sağ tıklama
19. Sayfa +
20. Ses +/-
21. Üç boyut/3
22. Video/6
23. Kullanıcı3/9
24. Yeniden-Senk
25. Kullanıcı2/8
26.  /0



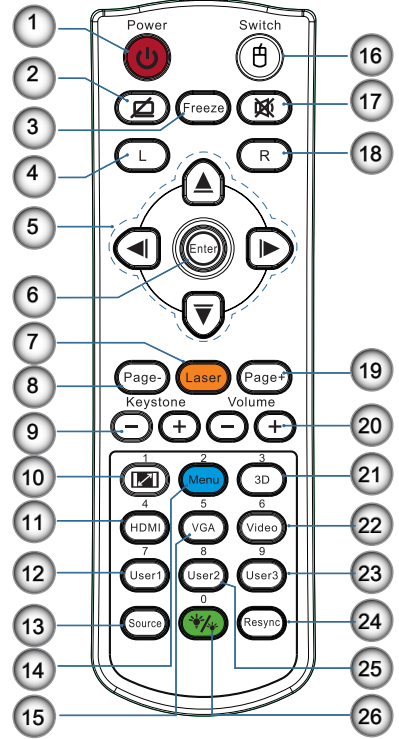
### DIKKAT

Buradan belirtilenlerin dışında kontrollerin kullanımı, ayarlamalar veya işlem uygulamaları tehlikeli lazer ışığına maruz kalınması ile sonuçlanabilir.

24 Haziran 2007 tarihli No. 50 Lazer Bildirimi uyarınca sapmalar dışında lazer ürünler için FDA performans standartlarıyla uyumludur



Genel uzaktan kumandadan dolayı, işlev modele bağlıdır.

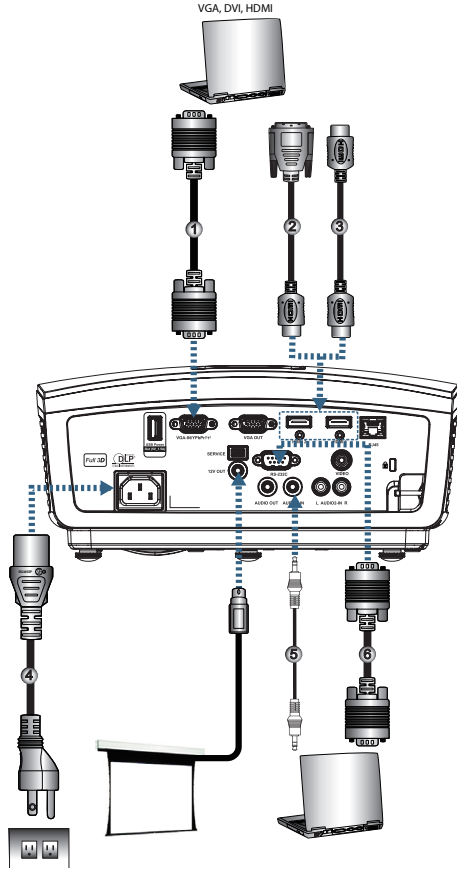


## Projektörü Bağlama

### Dizüstü Bilgisayara Bağlan

#### Note

Her bir ülke için uygulamalardaki farklılık nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.



- 1.....VGA Giriş Kablosu
- 2.....DVI/HDMI Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 3.....HDMI Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 4.....Güç Kablosu
- 5.....Ses Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 6.....RS232 Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)

# Kurulum

## Video Kaynaklarına Bağlama

DVD oynatıcısı,  
Set üstü Kutu HDTV alıcısı

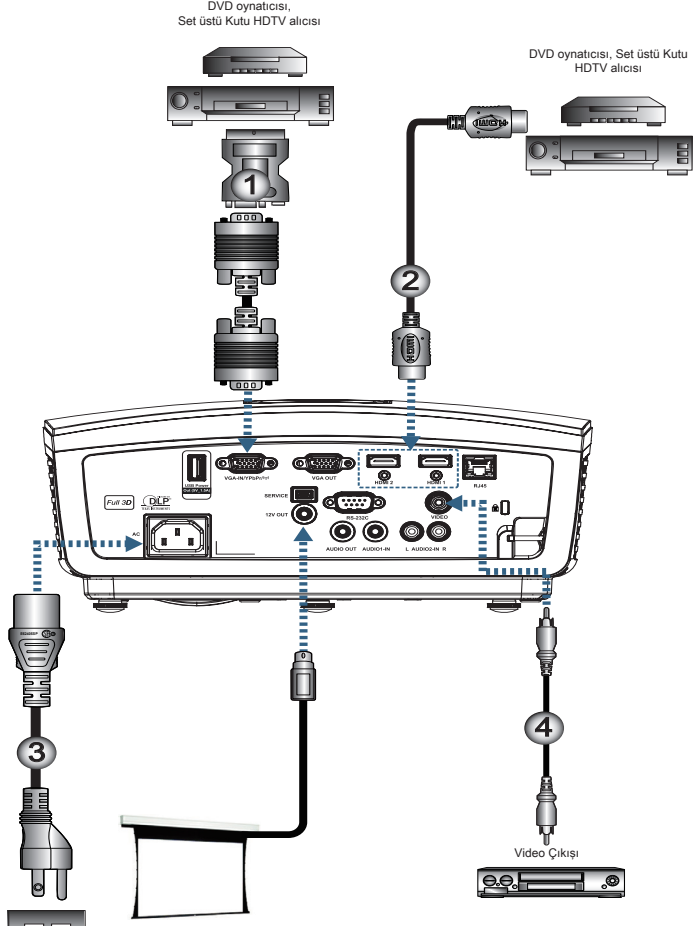
DVD oynatıcısı, Set üstü Kutu  
HDTV alıcısı

### Note

Her bir ülke için uygulamalardaki farklılık nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.

### Note

12V OUT programlanabilir bir tetikleyicidir.



- 1..... SCART RGB/S-Video Adaptörü (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 2..... HDMI Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 3..... Güç Kablosu
- 4..... Kompozit Video Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)

## Projektörün Gücünü Açma/Kapatma

### Projektörün Gücünü Açma

1. Mercek kapağını çıkarın.
2. Güç kablosunu projektöre bağlayın.
3. Bağlı cihazları Açın.
4. Güç LED'inin yanıp söndüğünden emin olun ve sonra projektörü Açmak için güç düğmesine basın.

#### Note

İlk önce projektörü açın ve daha sonra sinyal kaynaklarını seçin.

Projektörün başlangıç logosu ekranı görüntülenir ve bağlı cihazlar algılanır. Bağlı cihaz bir dizüstü bilgisayarsa, projektörün ekran çıkışına geçmek için bilgisayarın klavyesindeki uygun tuşlara basın. (Ekran çıkışını değiştirmek için uygun Fn tuş kombinasyonunu belirlemek için dizüstü bilgisayarın kullanıcı kılavuzuna bakın.)

Güvenlik kilidi etkinse sayfa 36'deki Güvenlik Ayarları'na bakın.



5. Birden fazla giriş cihazı bağlıysa, cihazlar arasında sırayla geçiş yapmak için "Kaynak" düğmesine basın. Doğrudan kaynak seçimi için bkz. sayfa 20.

#### Note

Her bir ülke için uygulamalardaki farklılık nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.

#### Note

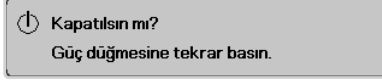
12V OUT programlanabilir bir tetikleyicidir.



# Kurulum

## Projektörün Gücünü Kapatma

1. Projektörü kapatmak için uzaktan kumandadaki “⏻” düğmesine veya projektörün panelindeki “**POWER**” düğmesine basın. Düğmeye ilk basıldığında, ekranda aşağıdaki mesaj gösterilecektir.



- Kapatmayı onaylamak için düğmeye tekrar basın. Düğmeye basılmazsa, mesaj 5 saniye içinde kaybolacaktır.
2. Güç LED'i yeşil yanıp söner (1 sn açık, 1 saniye kapalı) ve fanlar kapatma soğutma döngüsünde hızlanacaktır. Güç LED'i yeşil yanar yanmaz projektör bekleme moduna geçer (2 sn açık, 2 sn kapalı). Projektörü yeniden açmak isterseniz, projektörün soğutma döngüsünü tamamlayıp bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme modunda iken, projektörün arkasındaki “**POWER**” düğmesine veya uzaktan kumandanın “⏻” düğmesine basarak projektörü yeniden başlatın.
  3. Yalnızca projektör bekleme modundayken elektrik prizinden ve projektörden güç kablosunu çıkarın.

## Uyarı Göstergesi

- Lamba LED'i göstergesi kırmızı yanarken, projektör otomatik olarak kendini kapatır. Lütfen yerel satıcınıza veya servis merkezimize başvurun. Bkz. sayfa 65.
- Sıcaklık LED'i sabit (yanıp sönmeyen) kırmızı yanarken, projektör otomatik olarak kendini kapatır. Normal şartlar altında, projektör soğuduktan sonra tekrar açılabilir. Sorun devam ederse, satıcınıza veya servis merkezine başvurmanız gerekebilir. Bkz. sayfa 65.

### Note

Projektör bu belirtileri gösterirse en yakın servis merkezi ile irtibat kurun. Daha fazla bilgi için sayfa 85 bakın.

## Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

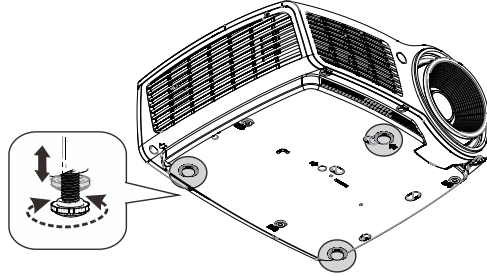
### Projektör Yüksekliğini Ayarlama

*Projektör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için eğim-ayarlayıcı ayaklar ile donatılmıştır.*

#### Note

- Projektör masası veya stand düz ve destekli olmalıdır.
- Projektörü ekrana dik olacak şekilde yerleştirin.
- Kişisel güvenlik için, lütfen kabloları düzgün bir şekilde sabitleyin.

Resim açısını ayarlamak için yatırma ayarlayıcıyı istenen açı elde edilene kadar sağa veya sola çevirin.

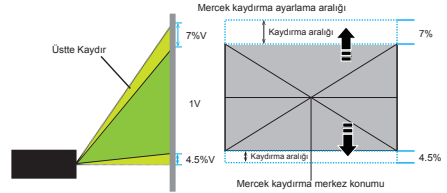


### Dikey görüntü konumunun ayarlanması

*Mercek Kaydırma işlevi dikey konumu ayarlamak için kullanılabilir.*

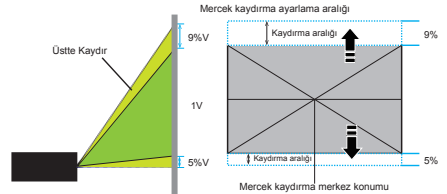
WXGA için mercek kaydırma ayarı

Ekran konumu %7 yukarı doğru ve %4,5 aşağı doğru kaldırıp indirilebilir.



1080P için mercek kaydırma ayarı

Ekran konumu %9 yukarı doğru ve %5 aşağı doğru kaldırıp indirilebilir.

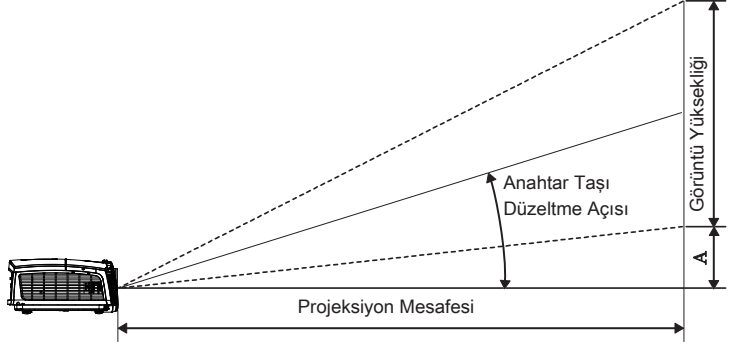


#### Note

1080p kısa mesafede Lens Değişimi kullanılamaz.

# Kurulum

## Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (WXGA)



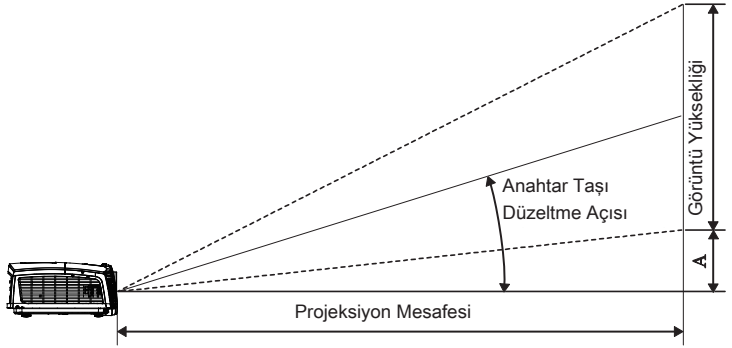
16:10 Ekranın köşegen uzunluğu (inç) boyutu	Ekran Boyutu W X H (16:10)				Projeksiyon uzaklığı (D)				Kaydırma (A)	
	(m)		(fit)		(m)		(fit)		(m)	(fit)
	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	geniş	tele	geniş	tele		
30"	0,65	0,40	2,12	1,32	0,94	1,42	3,10	4,66	0,05	0,15
40"	0,86	0,54	2,83	1,77	1,26	1,90	4,13	6,22	0,06	0,20
60"	1,29	0,81	4,24	2,65	1,89	2,84	6,19	9,33	0,09	0,30
80"	1,72	1,08	5,65	3,53	2,52	3,79	8,25	12,44	0,12	0,41
100"	2,15	1,35	7,07	4,42	3,14	4,74	10,32	15,55	0,15	0,51
120"	2,58	1,62	8,48	5,30	3,77	5,69	12,38	18,66	0,19	0,61
140"	3,02	1,88	9,89	6,18	4,40	6,63	14,44	21,77	0,22	0,71
160"	3,45	2,15	11,31	7,07	5,03	7,58	16,51	24,87	0,25	0,81
190"	4,09	2,56	13,43	8,39	5,97	9,00	19,60	29,54	0,29	0,97
230"	4,95	3,10	16,25	10,16	7,23	10,90	23,73	35,76	0,36	1,17
280"	6,03	3,77	19,79	12,37	8,81	13,27	28,89	43,53	0,43	1,42
300"	6,46	4,04	21,20	13,25	9,43	14,22	30,95	46,64	0,46	1,52



300" (overdrive) Asya için.



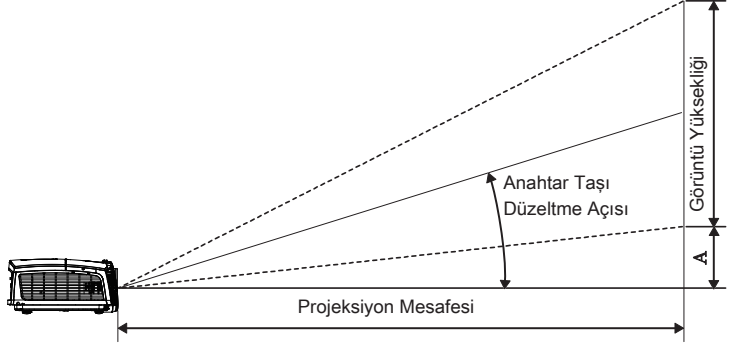
## Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (1080p)



16:9 Ekranın köşegen uzunluğu (inç) boyutu	Ekran Boyutu W X H (16:9)				Projeksiyon uzaklığı (D)				Kaydırma (A)	
	(m)		(fit)		(m)		(fit)		(m)	(fit)
	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	geniş	tele	geniş	tele	(m)	(fit)
30"	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40"	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,25
60"	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80"	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100"	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120"	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,74
140"	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,86
160"	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,98
190"	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230"	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,41
280"	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,72
300"	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	13,88	30,29	45,54	0,56	1,84

# Kurulum

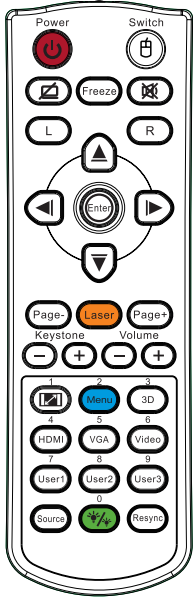
## Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (1080p kısa mesafe)



16:9 Ekranın köşegen uzunluğu (inç) boyutu	Ekran Boyutu W X H (16:9)				Projeksiyon uzaklığı (D)		Kaydırma (A)	
	(m)		(ft)		(m)	(ft)	(m)	(ft)
	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	geniş	geniş		
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,74
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,86
153	3,39	1,91	11,11	6,25	1,69	5,56	0,29	0,94

# Kullanıcı Kontrolleri

## Uzaktan Kumanda



### Uzaktan Kumandanın Kullanılması

<b>Açma/ Kapama</b>	Sayfa 14'deki "Projektörün Gücünü Kapatma" a bakın. Sayfa 13'deki "Projektörün Gücünü Açma" a bakın.
<b>/Anahtar</b>	PC'nizi USB aracılığıyla projektöre bağlarken, "Fare Düğmesi" üzerine basarak fare modunu etkinleştirin/ devre dışı bırakın ve uzaktan kumandayı kullanarak PC'nizi kontrol edin.
<b>Ekran boş ve Ses kesik</b>	
<b>Dondur</b>	Dondur
<b>Sessiz</b>	
<b>L</b>	USB fare sol tıklama
<b>R</b>	USB fare sağ tıklama
<b>Dört Yönlü Seçme Tuşları</b>	1. Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın. 2. Fare modunda, yön tuşlarının emülasyonu olarak ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın.
<b>Enter</b>	1. Öğe seçiminizi onaylayın. 2. Fare modunda, emülasyon klavye giriş tuşu olarak kullanın.
<b>Sayfa -</b>	Ekran menüsü kapalıyken USB aracılığıyla USB klavyenin benzetimi için Sayfa - tuşu
<b>Lazer</b>	Ekrandaki göstergelyi çalıştırmak için Lazer üzerine basın. <b>GÖZLERE TUTMAYIN.</b>
<b>Sayfa +</b>	Ekran menüsü kapalıyken USB aracılığıyla USB klavyenin benzetimi için Sayfa + tuşu
<b>Dikey Anahtar Taşı +/-</b>	Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayın. (±40 derece)
<b>Ses +/-</b>	Sesi ayarlamak için "Ses +/-" üzerine dokununuz.

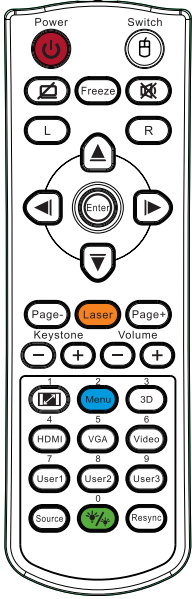
### Note

Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir.




### Note

Genel uzaktan kumandanın dolaylı, işlev modele bağlıdır.

# Kullanıcı Kontrolleri



## Uzaktan Kumandanın Kullanılması

 /1	Sayfa 30'deki  "Biçim" a bakın.
<b>Menü/2</b>	"Menü" düğmesine basarak ekran üstü kumanda (OSD) menüsünü başlatın. OSD'den çıkmak için tekrar "Menü" ögesine basın.
<b>3D/3</b>	3D menüsünü açmak/kapamak için "3D" düğmesine basın.
<b>HDMI/4</b>	HDMI kaynağını seçmek için "HDMI" ye basın.
<b>VGA/5</b>	VGA-IN konektöründen gelen kaynağı seçmek için "VGA" e basın.
<b>Video/6</b>	Kompozit video kaynağını seçmek için "Video" ya basın.
<b>Kullanıcı1/7</b>	Sayfa 48'deki "Kullanıcı 1" a bakın.
<b>Kullanıcı2/8</b>	Sayfa 48'deki "Kullanıcı 2" a bakın.
<b>Kullanıcı3/9</b>	Sayfa 48'deki "Kullanıcı 3" a bakın.
 /10	Parlaklık modu menüsü açık/kapalı
<b>Kaynak</b>	Kaynak için aramak üzere "Kaynak" üzerine dokunun.
<b>Yeniden-Senk</b>	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.

### Note

Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir.

### Note

Genel uzaktan kumandanın dolayısıyla işlevi modele bağlıdır.

### Note

Uzaktan kumanda numarası, kullanılan şifre içindir.

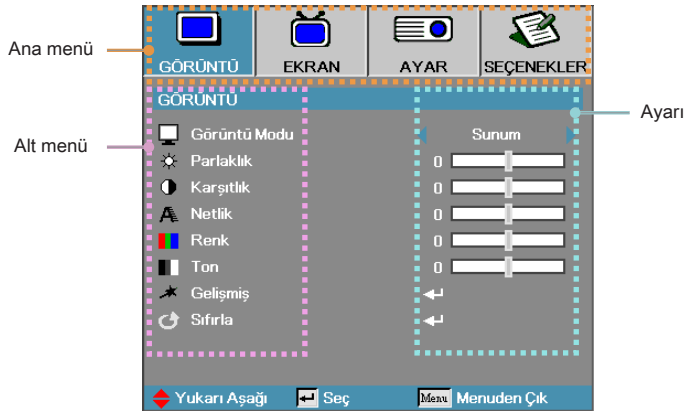
# Kullanıcı Kontrolleri

## Ekran Menüleri

Projektörün, görüntü ayarları yapmanızı ve çoğu ayarı değiştirebilmenizi sağlayan çok dilli Ekran Menüleri bulunmaktadır. Projektör kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

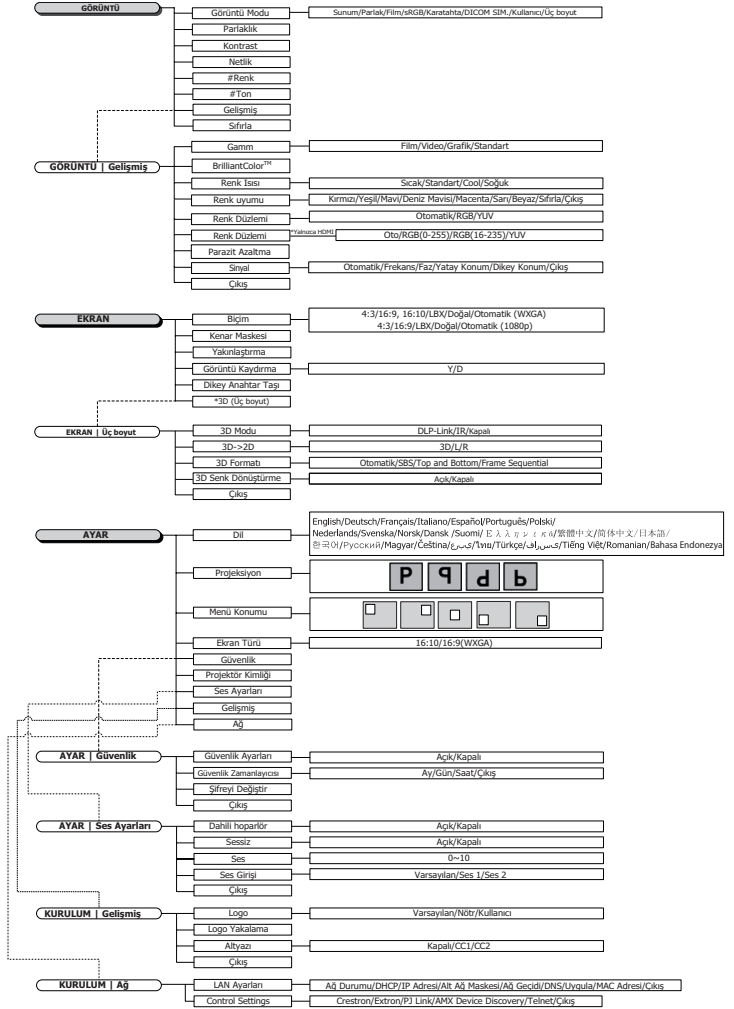
### Nasıl çalışır

1. Ekran Menüsünü açmak için Uzaktan Kumanda ya da Projektörün Tuş Takımı üzerindeki “Menü” tuşuna basın.
2. Ekran Menüsü görüntülediği zaman, ana menüden istediğiniz öğeleri seçmek için ◀▶ tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada seçim yaparken, alt menüye girmek için ▲▼ ya da “Giriş” tuşuna basın.
3. İstenilen öğeyi seçmek için ▲▼ tuşlarını ve ayarları değiştirmek için ◀▶ tuşlarını kullanın.
4. Alt menüden ayarlanacak bir sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıklandığı şekilde ayarlamaları yapın.
5. Teyit etmek için “Giriş” tuşuna basın ve ardından ekran ana menüye geri dönecektir
6. Ekran Menüsünden çıkmak için tekrar “Menü” tuşuna basın. Son projektör düzeyine geri OSD menüsü yeni ayarları otomatik olarak kaydeder.



# Kullanıcı Kontrolleri

## Menü Ağacı



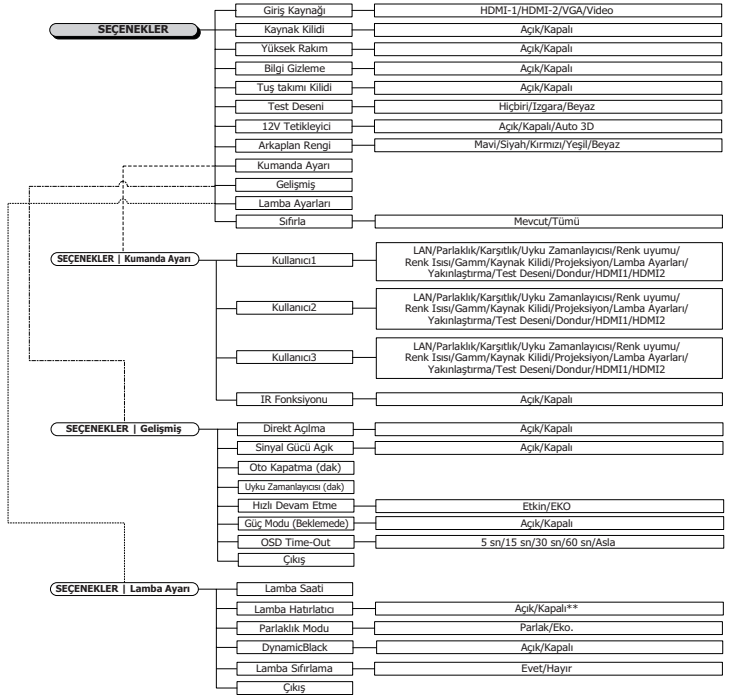
### Note

- (#) "Renk" ve "Ton" yalnızca YUV video kaynaklarında desteklenir.
- (\*) "3D" yalnızca uyumlu sinyal sağlandığında kullanılabilir.

# Kullanıcı Kontrolleri



- (\*\*)DynamicBlack açık iken ve Parlaklık Modu Parlak'a ayarlı iken, Dinamik aralık %100~%30'dur. Parlaklık modu Eko'da iken. Mod, dinamik aralık %80~%30



# Kullanıcı Kontrolleri



## Görüntü

### Görüntü Modu

Faklı görüntü tipleri için optimize edilmiş çeşitli fabrika ayarları mevcuttur.

- ▶ Sunum: Bilgisayar girişinden iyi renk ve parlaklık.
- ▶ Parlak: Bilgisayar girişinden maksimum parlaklık.
- ▶ Sinema: Ev sinema sistemi için.
- ▶ sRGB: Standart doğru renk.
- ▶ Kara Tahta: Bir karatahta (yeşil) üzerine yansıtma yapılırken en iyi renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- ▶ DICOM SIM: Bu ekran modu "Tıpta Dijital Görüntüleme ve İletişim" (DICOM) için kullanılan ekipmanın griskala/gama performansını simüle eder.

Önemli: Bu mod, ASLA tıp tanısı için kullanılmamalıdır, yalnızca eğitim amaçlı olarak sunulmuştur.

- ▶ Kullanıcı: Kullanıcı ayarları.
- ▶ 3D: 3D görüntüleme için değiştirilebilir ayarlar.

### Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

- ▶ Görüntüyü koyulaştırmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüyü açmak için ▶ tuşuna basın.



# Kullanıcı Kontrolleri

## Karşıtlık

Karşıtlık, görüntünün en açık ve en koyu noktaları arasındaki farkın derecesidir.

- ▶ Karşıtlığı azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Karşıtlığı arttırmak için ▶ tuşuna basın.

## Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

- ▶ Netliği azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Netliği arttırmak için ▶ tuşuna basın.

## Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

- ▶ Görüntüdeki renk miktarını azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüdeki renk miktarını artırmak için ▶ tuşuna basın.

## Ton

Ayarlar kırmızı ve yeşilin renk dengesini.

- ▶ Görüntüdeki yeşil miktarını arttırmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüdeki kırmızı miktarını arttırmak için ▶ tuşuna basın.

## Gelişmiş

Gelişmiş menüsüne girin. Parazit Gama, BrilliantColor™, Renk Isısı, Renk uyumu, Renk Düzlemi, Azaltma, Sinyal ve Çıkış gibi gelişmiş görüntüleme seçeneklerini seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 26.

# Kullanıcı Kontrolleri



## *Görüntü / Gelişmiş*

### Gamma

Film, Video, Standart arasından Gamma türünü seçin.

### BrilliantColor™

Ayarlanabilir öge, yeni bir renk işleme algoritması ve görüntü içinde doğru, daha canlı görüntü elde edilmesini sağlarken daha yüksek parlaklıkların elde edilmesini mümkün kılan yeni bir sistem seviyesi kullanılmaktadır. Oranı 1 ila 10 arasındadır. Daha güçlü bir görüntü elde etmek istiyorsanız, ayarı maksimum değere yaklaşırın. Daha yumuşak, daha doğal bir görüntü elde etmek için ayarı minimum değere yaklaşırın.

### Renk Isısı

Renk sıcaklığını ayarlar. Sıcaklık düşük olduğunda ekran daha soğuk görünür; Sıcaklık yüksek olduğunda, ekran daha sıcak görünür.

### Renk uyumu

Renk uyumu menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 28.

### Renk Düzlemi

OTOMATİK, RGB ve YUV arasından uygun renk matrisi tipini seçin.

- ▶ Yalnızca HDMI için: Otomatik, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV arasından renk matrisi seçin.

# Kullanıcı Kontrolleri

## Parazit Azaltma

Uyarlamalı Parazit Azaltma çözülmemiş sinyallerdeki görünür parazitlerin miktarını azaltır. Aralık "0" ile "10" arasındır. (0=Kapalı)

## Sinyal

Sinyal menüsüne girin. Projektör sinyali özelliklerini belirler. İşlev, giriş kaynağı VGA'yi desteklediğinde kullanılabilir. Ayrıntılı bilgi için sayfa 29'e bakın.

# Kullanıcı Kontrolleri



## Görüntü / Gelişmiş / Renk uyumu

### Renkler (Beyaz Hariç)

Bir renk seçmek için ▲ ▼ tuşlarına, ton, doygunluk ve kazanım ayarlarını belirlemek için de "Giriş" tuşuna basın.



### Note

- Yeşil, Mavi, Deniz Mavisi, Sarı ve Macenta, her bir rengin HSG'si ile ayrı ayrı ayarlanabilir.
- Beyaz, Kırmızı, Yeşil, Mavi ile ayarlanabilir.

Ton, Doymuluk veya Kazanım değerlerini seçmek için ▲ ▼ tuşuna, ayarları belirlemek için ◀▶ tuşuna basın.

### Beyaz

Beyazı seçmek için ▲ ▼ tuşlarına ve ardından "Giriş" tuşuna basın.



Kırmızı, Yeşil veya Mavi değerlerini seçmek için ▲ ▼ tuşuna, ayarları belirlemek için ◀▶ tuşuna basın.

### Sıfırla

Tüm Renk Ayarı değerlerini fabrika varsayılanına çekin.

# Kullanıcı Kontrolleri



## *Görüntü / Gelişmiş / Sinyal*

### Otomatik

Faz ve Frekans özelliklerini kilitlemek ya da açmak için Otomatik işlevini Açık ya da Kapalı olarak ayarlayın.

- ▶ Engelle—Oto kilit kapalı.
- ▶ Etkinleştir—Oto kilit açık.

### Frekans

Bilgisayarınızın grafik kartının frekansına uyması açısından görüntü veri frekansını değiştirin. Dikeyde kayan bir bant sorunu yaşıyorsanız ayarlama yapmak için bu fonksiyonu kullanın.

### Faz

Faz, ekranın sinyal zamanlamasını grafik kartı ile eşitler. Hareketli ya da dönen görüntü sorunu yaşıyorsanız bunu ortadan kaldırmak için bu fonksiyonu kullanın.

### Yatay Konum

- ▶ Görüntüyü sola kaydırmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüyü sağa kaydırmak için ▶ tuşuna basın.

### Dikey Konum

- ▶ Görüntüyü aşağı kaydırmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüyü yukarı kaydırmak için ▶ tuşuna basın.

# Kullanıcı Kontrolleri

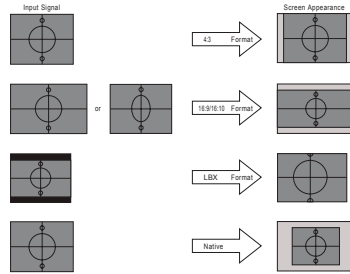


## Ekran

### Biçim

İstediğiniz en boy oranını seçmek için bu fonksiyonu kullanın.

- ▶ 4:3: Bu fonksiyon 4x3 giriş kaynakları için yapılandırılmış olup Geniş Ekran TV'yi desteklememektedir.
- ▶ 16:9/16:10: Bu format, Geniş Ekran TV için geliştirilmiş HDTV ve DVD gibi 16x9 giriş kaynakları içindir.
- ▶ LBX: Bu format 16x9 olmayan, sinemaskop kaynak için ve tam çözünürlük ile 2,35:1 en boy oranını görüntülemek isteyen harici 16x9 mercekle kullanan kullanıcılar içindir.
- ▶ Doğal: Giriş kaynağının çözünürlüğüne bağlıdır - Ölçeklendirme yapılmaz.
- ▶ Otomatik: Uygun formatı otomatik seçer.



WXGA/1080P

# Kullanıcı Kontrolleri

## Kenar Maskesi

Kenar Maskesi işlevi video görüntüsündeki paraziti kaldırır. Video kaynağının kenarındaki video şifreli parazitini kaldırmak için Kenar Maskesi uygulayın.

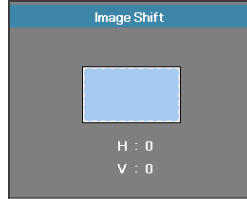
## Yakınlaştırma

- ▶ Görüntünün boyutunu küçültmek için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Yansıtılan ekranda görüntüyü büyütme için ▶ tuşuna basın.

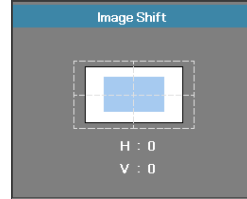
## Image Shift

Yansıtılan görüntü konumunu yatay veya dikey olarak kaydırır.

- ▶ Görüntüyü yansıtılan ekranda yatay olarak taşımak için ◀ ▶ düğmesine basın.
- ▶ Görüntüyü yansıtılan ekranda dikey olarak taşımak için ▲ ▼ düğmesine basın.



Yakınlaştırma  $\leq 0$  olduğunda



Yakınlaştırma  $> 0$  olduğunda

## Dikey Anahtar Taşı

Projektör ekran bir açıda yönlendirildiğinde dikey görüntü bozulmasını düzeltmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

## Üç boyut

Üç boyutlu menüsüne girin. Üç Boyutlu Modu, Üç Boyutlu Format, ve 3D Senk Dön. gibi seçeneklerden birini seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 32.

# Kullanıcı Kontrolleri



## *Ekrana / Üç Boyut*

### Üç Boyut Modu

- ▶ DLP Linki: DLP Linki Üç Boyutlu Gözlüklerinin iyileştirilmiş ayarlarını kullanmak için DLP Linki seçin.
- ▶ IR: IR tabanlı 3D görüntüler için optimize edilmiş ayarlar kullanmak isterseniz IR'yi seçin.

### 3D→2D

3D gözlük kullanmadan 3D içeriğin 2D (Sol) veya 2D (Sağ) içinde projektör görüntülemesi seçmek için ◀ ya da ▶ tuşuna basın. Bu ayar, aynı zamanda çift projektörlü pasif 3D kurulumları için de kullanılabilir.

### Biçim

- ▶ Otomatik: 3D tanımlama sinyali algılandığında, 3D formatı otomatik olarak seçilir. (HDMI 1.4 için yalnızca 3D kaynaklar)
- ▶ SBS: 3D sinyali Yan Yana formatta görüntüler.
- ▶ Top and Bottom: 3D sinyali Top and Bottom formatta görüntüler.
- ▶ Frame Sequential: 3D sinyali Frame Sequential formatta görüntüler.

### 3D Senk Dön.

Görüntüleri ters çevirmek üzere 3D Senk Dön. işlevini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀ ya da ▶ tuşuna basın.



Ayarın ardından 3D ayarları kaydedilebilir.



# Kullanıcı Kontrolleri



## Ayar

### Dil

Dil menüsüne girin. Çok dilli Ekran Menüsünü seçin. Ayrıntılar için sayfa 35'e bakın.

### Projeksiyon

Projeksiyon yöntemini seçin:

- ▶ **[P]** Ön Masaüstü  
Fabrika ayarıdır.
- ▶ **[9]** Arka Masaüstü  
Bu fonksiyonu seçtiğiniz zaman, projektör görüntüyü ters çevirir ve bu sayede şeffaf bir yüzeyin arkasından sunum yapabilirsiniz.
- ▶ **[d]** Ön Tavan  
Bu fonksiyonu seçtiğiniz zaman projektör, tavana monte projeksiyon için görüntüyü tepetaklak döndürür.
- ▶ **[b]** Arka Tavan  
Bu fonksiyonu seçtiğiniz zaman projektör görüntüyü aynı anda hem tersine çevirir hem de tepetaklak döndürür. Şeffaf bir ekranın ardından projektör tavana monte konumdayken sunum yapabilirsiniz.

### Menü Konumu

Görüntü ekranından menünün konumunu seçin.

### Ekran Türü

En/boy oranını 16:9 veya 16:10 olarak ayarlamak için ◀▶ üzerine basın. Bu işlev sadece WXGA için kullanılabilir.

# Kullanıcı Kontrolleri

## Güvenlik

Güvenlik menüsüne girin. Projektörün güvenlik özelliklerine ulaşınç.

Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 36-38.

## Projektör Kimliği

00'dan 99'a kadar iki haneli bir projektör Kimlik Numarası seçin.

## Ses Ayarları

Ses menüsüne girin. Ses düzeyi özelliklerini belirleyin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 39.

## Gelişmiş

Gelişmiş menüsüne girin. Başlatma sırasında görüntülenecek ekranı seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 40.

## Ağ

Web, PJ Link ve IP komutlarına erişime izin verir. Bu, merceğin doğru çalışmasını sağlamak içindir. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 41.

# Kullanıcı Kontrolleri



## Ayar / Dil

### Dil

Çok dilli Ekran Menüsünü seçin. Tercih ettiğiniz dili seçmek amacıyla alt menüye girmek için “Giriş” tuşuna basın ve ardından Sol (◀) ve Sağ (▶) tuşlarını kullanın.

# Kullanıcı Kontrolleri



## *Ayar / Güvenlik*

### Güvenlik

Güvenlik şifresini devreye sokun ya da devreden çıkarın.

- ▶ Açık—projektörün açılması ve güvenlik menüsüne girilebilmesi için mevcut şifrenin girilmesi gerekir.
- ▶ Kapalı—sistemin gücünün açılması için parola gerekli değildir.



Varsayılan parola: 1, 2, 3, 4, 5.

Güvenlik devreye sokulduğu zaman başlangıçta ve Güvenlik menüsüne girmeden önce aşağıda gösterilen ekran görüntülenir:



# Kullanıcı Kontrolleri

## Güvenlik Zamanlayıcısı

Güvenlik Zamanlayıcısı alt menüsüne girin.



Projektörün şifre girilmeden kullanılabilceği Ayları, Günleri ve saatleri girin. Ayarlar menüsüne geri dönülmesi Güvenlik Zamanlayıcısını devreye sokar.

Devreye sokulduktan sonra gücün açılıp güvenlik menüsüne ulaşılabilmesi açısından projektör belirli günlerde ve saatlerde bir şifre girilmesini ister.

Projektör kullanımdayken Güvenlik Zamanlayıcısı aktif hale geçerse şifre girilmeden önce 60 saniye boyunca aşağıdaki ekran görüntülenecektir.



# Kullanıcı Kontrolleri

## Şifreyi Değiştir

Projektöre ilişkin güvenlik şifrenizi değiştirmek için bu al menüyü kullanın.

1. Güvenlik alt menüsünden Şifreyi Değiştir seçimini yapın.  
Görüntülenen Şifre Değiştirmeyi Onayla kutusunu onaylayın.
2. Evet seçimini yapın.



Şifre üç defa yanlış girilirse aygıt 10 saniye sonra otomatik olarak kapanacaktır.



3. Öntanımlı şifreyi girin <1> <2> <3> <4> <5>.  
Şifre ekranı bir saniye kadar daha görüntülenecektir.



4. Teyit için yeni şifreyi iki defa girin.



Yeni şifrelerin eşleşmemesi halinde şifre ekranı kaybolur.

# Kullanıcı Kontrolleri



## Ayar / Ses Ayarları

### Dahili hoparlör

- ▶ Kapalı—dahili hoparlörü kapatır.
- ▶ Açık—dahili hoparlörü açar.

### Sessiz

Sesi açın ya da kapayın.

- ▶ Kapalı—hoparlör ses seviyesi ile ses çıkışı açılır.
- ▶ Açık—hoparlör ses seviyesi ile ses çıkışı kapanır.

### Ses

Ses seviyesini azaltmak için ◀ tuşuna basın.

Ses seviyesini artırmak için ▶ tuşuna basın.

### Ses Girişi

Ses kaynağı girişi seçmek için ◀▶ tuşlarına basın.

# Kullanıcı Kontrolleri



## Ayar / Gelişmiş

### Logo

Başlangıç sırasında kullanılacak ekran görüntüsünü seçin.

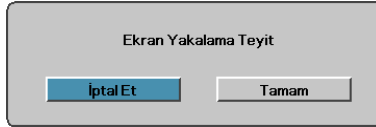
- ▶ Varsayılan—tedarik edilen öntanımlı başlangıç sayfası
- ▶ Nötr—Arka Plan Rengidir.
- ▶ Kullanıcı—Logo Aktarma fonksiyonunu kullanarak özelleştirilen görüntü yakalama.

### Logo Yakalama

Görüntülenen bir ekranı başlangıç sayfasında görüntülemek için aktarın.

1. Projektör üzerinde istenilen ekranı görüntüleyin.
2. Gelişmiş menüsünden Logo Aktarmayı seçin.

Bir teyit ekranı görüntülenecektir.



3. Tamam seçimini yapın. Devam etmekte olan ekran yakalama gösterilir.

Bittiğinde, elde edilen Ekran resmi gösterilir.

Yakalanan ekran logo menüsüne Kullanıcı olarak kaydedilir.

### Altyazı

Closed captioning görüntülemek için ekranı seçin.

- ▶ Kapalı—tedarik edilen öntanımlı ayar.
- ▶ CC1/CC2—mevcut ise altyazı metni görüntülenir dispozici.



Bir kerede yalnızca bir başlangıç ekranı kaydedilebilir. Ardışık çekimler, 1920 x 1200 ile sınırlı olarak önceki dosyaların üzerine yazar (Ek Zamanlama Tablosuna Bakın).



# Kullanıcı Kontrolleri



## *Ayar / Ağ*

### LAN Settings

LAN Settings menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 42.

### Control Settings

Control Settings menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 43.

# Kullanıcı Kontrolleri



## *Ayar / Ağ / LAN Settings*

Bağlantı başarılı olursa, OSD ekranında aşağıdaki iletişim kutusu gösterilir.

- ▶ Ağ Durumu—ağ bilgilerini göstermek için.
- ▶ DHCP:

Açık: Projektöre DHCP sunucusundan otomatik olarak bir IP adresi atar.

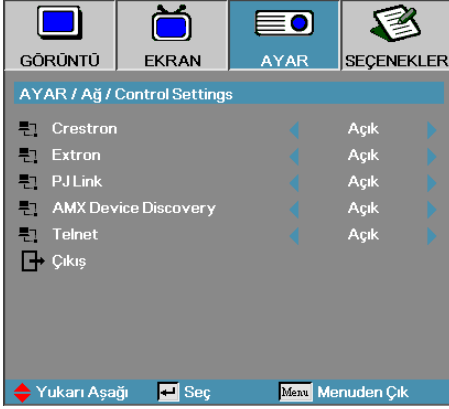
Kapalı: El ile bir IP adresi atar.

- ▶ IP Adresi—Bir IP adresi seçin
- ▶ Alt Ağ Maskesi—Alt ağ maskesi numarası seçin.
- ▶ Ağ Geçidi—Projektöre bağlı olan ağın varsayılan ağ geçidini seçin.
- ▶ DNS—DNS numarasını seçin.
- ▶ Uygula—Seçimi uygulamak için Enter tuşuna basın.
- ▶ MAC Adresi—Salt okunur.

### Note

Ağ alt menüsüne yalnızca ağ kablosu bağlı olduğunda erişilebilir.

# Kullanıcı Kontrolleri



## Ayar / Ağ / Control Settings

### Crestron

Crestron'u etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

### Extron

Extron'u etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

### PJ Link

PJ Link'i etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

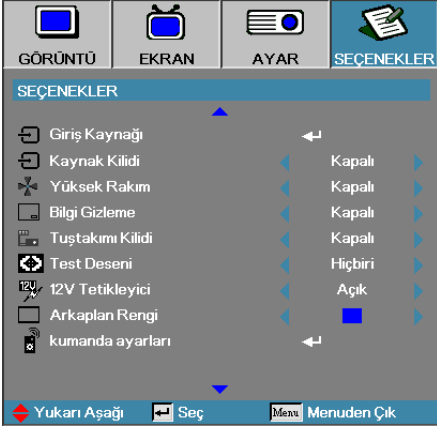
### AMX Device Discovery

AMX Device Discovery'i etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

### Telnet

Telnet'i etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

# Kullanıcı Kontrolleri



## *Seçenekler*

### Giriş Kaynağı

Giriş Menüsünün alt menüsüne girin. Başlangıçta taranacak kaynakları seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 47.

### Kaynak Kilidi

Mevcut kaynağı, kablo çıkarılmış olsa bile tek kullanılabilir kaynak olarak kilitleyin.

- ▶ Açık—sadece mevcut kaynak giriş kaynağı olarak tanınır.
- ▶ Kapalı—Seçenekler | Giriş Kaynağı altında seçilmiş tüm kaynaklar giriş kaynağı olarak tanınır.

### Yüksek Rakım

Ortama uyması açısından fan hızını ayarlayın.

- ▶ Açık—Yüksek sıcaklık, nem ya da enlemlerde fan hızını ayarlar.
- ▶ Kapalı—normal şartlar için normal fan hızı.

### Bilgi Gizleme

Yansıtılan ekrandaki bilgi mesajlarını engeller.

- ▶ Açık—kullanım sırasında ekranda hiçbir durum mesajı görüntülenmez.
- ▶ Kapalı—kullanım sırasında ekran üzerinde normal olarak durum mesajları görüntülenir.

# Kullanıcı Kontrolleri

## Tuštakımı Kilidi

Projektörün üst panelindeki tuşları kilitleyin.

- ▶ Açık—tuş takımı kilidinin doğrulanması için bir uyarı mesajı görüntülenir.



- ▶ Kapalı—projektörün tuş takımı normal çalışır.

## Test Deseni

Bir test deseni görüntüler. Izgara (Beyaz, Yeşil, Macenta), Beyaz ve Hiçbiri seçenekleri sunulmuştur.

## 12V Tetikleyici

İstediğiniz çıkışta 12V Tetikleyiciyi seçmek için ◀▶ tuşlarına basın.

## Arkaplan Rengi

Herhangi bir kaynak seçilmediği zaman yansıtılan görüntünün arka plan rengini seçin.

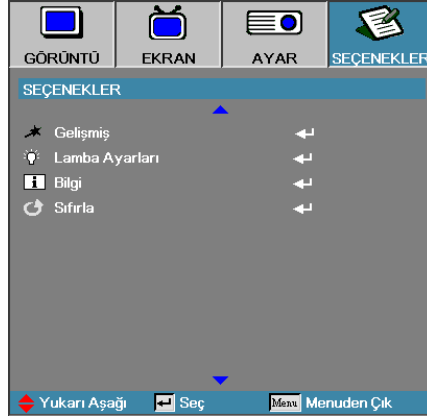
## Kumanda ayarları

Kumanda ayarlarını girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 48.



Klavye kilidini kaldırmak için 10 saniye "Giriş" tuşuna basılı tutunuz

# Kullanıcı Kontrolleri



## Gelişmiş

Gelişmiş menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 49-50.

## Lamba Ayarları

Lamba Ayarı menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 51-52.

## Bilgi

Projektör bilgilerini görüntüle.

## Sıfırla

Tüm seçenekleri fabrika ayarlarına döndür.

# Kullanıcı Kontrolleri



## *Seçenekler / Giriş Kaynağı*

### Giriş Kaynağı

Giriş kaynaklarını etkinleştirmek / devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın. Kaynak seçmek için ▲ veya ▼ tuşuna ve etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀ veya ▶ tuşuna basın. Seçimi bitirmek için “Giriş” tuşuna basın. Projektör seçilmeyen girişleri aramayacaktır.

### **Note**

Kaynakların hiçbirinin seçili olmaması halinde projektör hiçbir görüntü gösteremez. Daima en azından seçili bir kaynak bırakın.

# Kullanıcı Kontrolleri



## *Seçenekler / Kumanda ayarları*

### Kullanıcı1

User1 tuşunu LAN, Parlaklık, Kontrast, Uyku Zamanlayıcı, Renk Eşleştirme, Renk Sıcaklığı, Gama, Kaynak Kilidi, Yansıtma, Lamba Ayarları, Yakınlaştırma, Test Deseni, Dondur, HDMI1, HDMI2 işlevi için kısayol olarak ayarlayın.

### Kullanıcı2

User1 tuşunu LAN, Parlaklık, Kontrast, Uyku Zamanlayıcı, Renk Eşleştirme, Renk Sıcaklığı, Gama, Kaynak Kilidi, Yansıtma, Lamba Ayarları, Yakınlaştırma, Test Deseni, Dondur, HDMI1, HDMI2 işlevi için kısayol olarak ayarlayın.

### Kullanıcı3

User1 tuşunu LAN, Parlaklık, Kontrast, Uyku Zamanlayıcı, Renk Eşleştirme, Renk Sıcaklığı, Gama, Kaynak Kilidi, Yansıtma, Lamba Ayarları, Yakınlaştırma, Test Deseni, Dondur, HDMI1, HDMI2 işlevi için kısayol olarak ayarlayın.

### IR fonksiyonu

Projektörün IR işlevini etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.



# Kullanıcı Kontrolleri



## Seçenekler / Gelişmiş

### Direkt Açılma

Direkt Güç Açma'yı Devreye Sok ya da Devreden Çıkar.

- ▶ Açık—Ac gücü temin edildiğinde projektör otomatik olarak açılır.
- ▶ Kapalı—projektör normal bir şekilde açılmalıdır.

### Sinyal Gücü Açık

Sinyal Gücü Açık'ı etkinleştir veya devre dışı bırak

- ▶ Açık—etkin bir sinyal algılandığında, projeksiyon cihazının gücü otomatik olarak açılır.
- ▶ Kapalı— algılanan aktif sinyalle tetikleyici gücü devre dışı bırakılır.



1. Yalnızca Bekleme Modu Etkin olduğunda kullanılabilir.
2. Projektör, giriş kaynağı (ekranda görüntülenen son görüntü) girişiyle kapalı durumdaysa aşağıdaki şartlar yerine getirmediğinde yeniden başlatılmaz:
  - a. En son görsel kaynağı sonlandırılır ve herhangi bir sinyal kaynağı girişi sağlanır.
  - b. Projektör fişi çekilir ve yeniden takılır.
3. Sinyal gücü, "kaynak kilidi" ayarını görmezden gelecektir.

# Kullanıcı Kontrolleri

## Otomatik Kapanma (dak)

Otomatik Kapanma aralığını ayarlayın. Öntanımlı olarak 30 saniye boyunca sinyal gelmezse projektör lambası kapanır. Kapanmadan önce aşağıdaki uyarı 60 saniye boyunca görüntülenir.

Projektör Otomatik Kapanma Süresi... 60 sn

## Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Uyku Zamanlayıcısının aralığını ayarlayın. Belirtilen süre boyunca pasif kaldıktan sonra projektör kapanır (Sinyale bağlı değildir). Kapanmadan önce aşağıdaki uyarı 60 saniye boyunca görüntülenir.

Projektör Otomatik Kapanma Süresi... 60 sn



Güç modu (Bekleme) Eco'ya ayarlandığında, Iduğunda VGA ve Ses Geçişi ve RJ45 devreden çıkarılacaktır. RS232 kontrolünde sınırlı işlevsellik kullanılabilir.

## Güç Modu (Beklemede)

- ▶ Eco.: < 0,5W'dan Daha fazla güç kaybı olmasını önlemek için "Eco."yu seçin.
- ▶ Etkin: Normal beklemeye geri dönmek için "Etkin"i seçin, VGA çıkış bağlantı noktası etkinleştirilecektir.

## Çabuk Geri Dönme

Hızlı Devam Etme seçeneği açıksa, projektör, kapatılmadan önceki 100 saniye içinde yeniden açılmış olması koşuluyla çalışmasına kaldığı yerden devam eder.

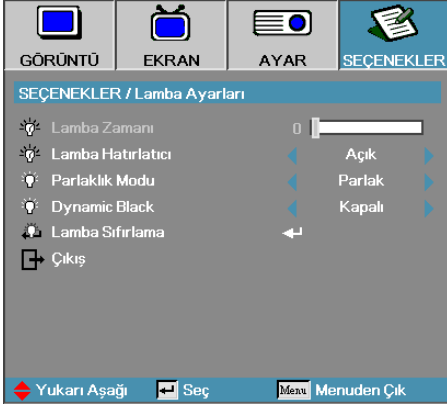
## OSD Time-Out

OSD görüntüleme zamanını ayarlayın



Son kullanıcı 100 saniye beklemediği sürece projektör gerçekten %100 kapanmayacaktır.

# Kullanıcı Kontrolleri



## *Seçenekler / Lamba Ayarları*

### Lamba Zamanı

Lambanın aktif olduğu saat sayısını gösterir. Bu öge sadece görüntülemek içindir.

### Lamba Hatırlatıcı

Lambanın kullanım ömrünü anımsatacak komponenti devreye sokun ya da devreden çıkarın.

- ▶ Açık—Lambanın geriye kalan ömrünün 30 saatten az olması halinde bir uyarı mesajı görüntülenecektir.

 Lamba kullanım ömrünün sonuna yaklaşıyor

- ▶ Kapalı—uyarı mesajı görüntülenmez.

### Parlaklık Modu

Lambanın parlaklık modunu seçin.

- ▶ Parlak—öntanımlı ayar.
- ▶ Eco.—lamba ömründen tasarruf etmek için alt parlaklık ayarı.

# Kullanıcı Kontrolleri

## DynamicBlack

DynamicBlack modu seçin

## Lamba Sıfırlama

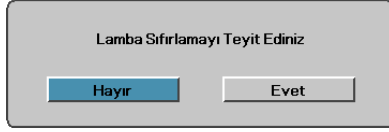
Lambanın değiştirilmesinin ardından yeni lambanın ömrünün doğru bir şekilde gösterilmesi için lamba sayacını sıfırlayın.

1. Lambanın değiştirilmesinin ardından yeni lambanın ömrünün doğru bir şekilde gösterilmesi için lamba sayacını sıfırlayın.

Bir teyit ekranı görüntülenecektir.



DynamicBlack açık iken ve Parlaklık Modu Parlak'a ayarlı iken, Dinamik aralık %100~%30'dur. Parlaklık modu Eko'da iken, Mod, dinamik aralık %80~%30.



2. Lamba sayacını sıfırlamak için Evet seçimini yapın.

# Kullanıcı Kontrolleri

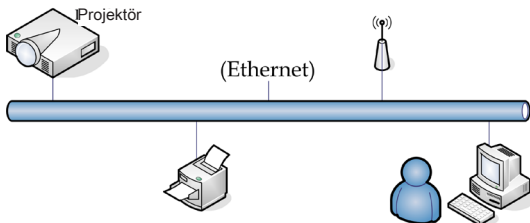
## LAN\_RJ45

### Note

- Projektör LAN'a bağlanır, lütfen Normal Ethernet Kablosu kullanın.
- Eşler arası (Bilgisayar Projektöre doğrudan bağlanır), lütfen Çapraz Ethernet Kablosu kullanın.

Kullanım basitliği ve kolaylığı için, Optoma projektör çeşitli ağ ve uzaktan yönetim özellikleri sağlar.

Uzaktan yönetim gibi ağ üzerinde projektör LAN/RJ45 işlevi: Güç Açık/Kapalı, Parlaklık ve Kontrast ayarları. Ayrıca, aşağıdakilere benzer durum bilgileri: Video-Kaynağı, Ses-Kesme, vb.



### Kablolu LAN Terminal işlevleri

Projektör, LAN/RJ45 bağlantı noktası aracılığıyla bir PC (Dizüstü) ya da başka bir harici aygıtla kumanda edilebilir ve Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PLink uyumludur.

- ▶ Crestron, Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan Crestron Electronics, Inc.'in ticari markasıdır.
- ▶ Extron, Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan Extron Electronics, Inc.'in ticari markasıdır.
- ▶ AMX, Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan AMX LLC'nin ticari markasıdır.
- ▶ PLink ticari marka ve logo kaydı için JBMIA Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ile başka ülkelere başvurmuştur.

### Desteklenen Harici Aygıtlar

Bu projektör, Creston Electronics kumandası ve ilgili yazılımının özel komutlarını desteklemektedir (örn, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Bu projektör, Extron aygıtlarını destekleyecektir.

<http://www.extron.com/>

Bu projektör AMX (Device Discovery) tarafından desteklenmektedir.

<http://www.amx.com/>

# Kullanıcı Kontrolleri

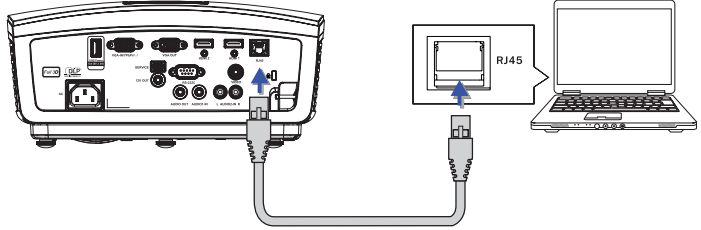
Bu projektör, PJLink Class1'in (Sürüm 1.00) tüm komutlarını desteklemektedir.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

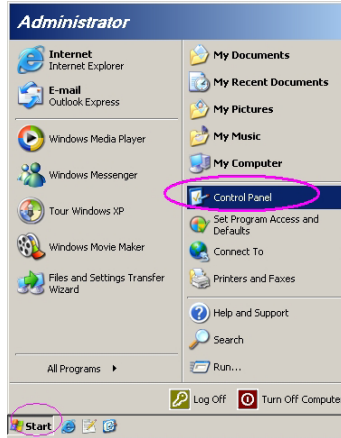
LAN/RJ45 bağlantı noktasına ve projektör kumandasına bağlanabilecek harici aygıtların farklı türleri ile her bir harici aygıtı destekleyen komutlar hakkında daha fazla bilgi için lütfen doğrudan Destek Hizmetleri ile irtibata geçin.

## LAN RJ45

1. Projektör ve bilgisayar (dizüstü bilgisayar) üzerindeki RJ45 bağlantı noktalarına RJ45 kablosu bağlayın.

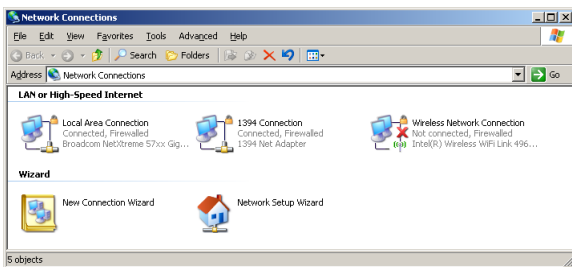


2. Bilgisayarda (Dizüstü bilgisayarda), Başlat -> Denetim Masası-> Ağ Bağlantıları'nı seçin.

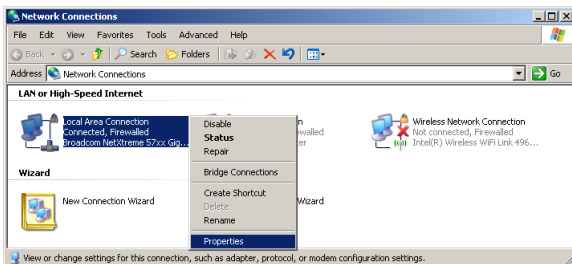


# Kullanıcı Kontrolleri

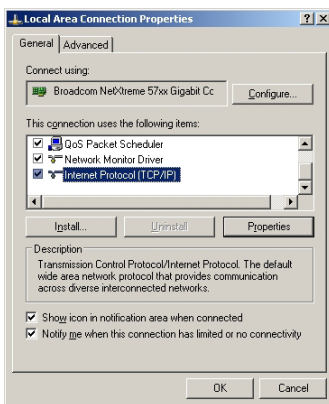
3. Yerel Ağ Bağlantınızı Sağ Tıklatın ve Özellik'i seçin.



4. Özellikler penceresinde, Genel sekmesini ve ardından Internet Protokolü'nü (TCP/IP) seçin.

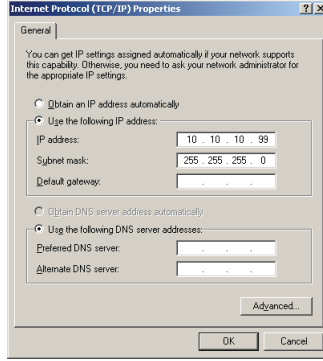


5. Özellikler'i tıklatın.



# Kullanıcı Kontrolleri

6. IP adresini ve Alt Ağ maskesini girin ve Tamam'a basın.



7. Projektör üzerindeki Menü düğmesine basın.

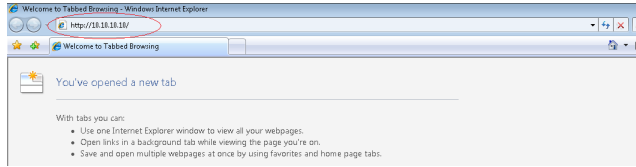
8. OSD->Ayar->Ağ-> Lan Settings'i gidin.

9. Aşağıdakileri girin:

- ▶ DHCP: Kapalı
- ▶ IP Adresi: 10.10.10.10
- ▶ Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
- ▶ Alt Ağ Maskesi: 0.0.0.0
- ▶ DNS: 0.0.0.0

10. Ayarları onaylamak için "Giriş" / ▶ düğmesine basın.

11. Web tarayıcısını açın (örneğin, Adobe Flash Player 9.0 veya daha üstüne sahip Microsoft Internet Explorer)



12. Adres çubuğuna IP adresini girin: 10.10.10.10.



# Kullanıcı Kontrolleri

13. "Giriş" / ► düğmesine basın.

Projektör uzaktan yönetim için ayarlanmıştır. LAN/RJ45 işlevi aşağıdakileri gösterir.



Daha fazla bilgi için lütfen <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin.



Admin > Information	
Information	
Alert Settings	
Crestron	
Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	8
Image	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
FW Version	

Copyright © 2013 by Optoma Corp.



Expansion Options

Crestron Control		Projector		User Password	
IP Address	<input type="text"/>	Projector Name	<input type="text" value="PJ01"/>	<input type="checkbox"/> User Enabled	
IP ID	<input type="text"/>	Location	<input type="text" value="RM01"/>	Password	<input type="text"/>
Control Port	<input type="text"/>	Assigned To	<input type="text" value="Sit"/>	Confirmed	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Control Set"/>		<input type="button" value="Set"/>		<input type="button" value="User Set"/>
		Network Config	<input type="checkbox"/> DHCP Enabled		
		IP Address	<input type="text" value="10.10.10.10"/>	Admin Password	
		Subnet Mask	<input type="text" value="255.255.255.0"/>	<input type="checkbox"/> Admin Enabled	
		Default Gateway	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	Password	<input type="text"/>
		DNS Server	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirmed	<input type="text"/>
			<input type="button" value="Net Set"/>		<input type="button" value="Admin Set"/>
					<input type="button" value="Tools Exit"/>

# Kullanıcı Kontrolleri

Kategori	Öğe	Giriş Uzunluğu
Crestron Denetimi	IP Adresi	15
	IP Kimliği	3
	Bağlantı Noktası	5
ProjeKtör	ProjeKtör Adı	10
	Konum	10
	Atanan	10
Ağ Yapılandırması	DHCP (Etkin)	(Yok)
	IP Adresi	15
	Alt Ağ Maskesi	15
	Varsayılan Ağ Geçidi	15
	DNS Sunucusu	15
Kullanıcı Parolası	Etkin	(Yok)
	Yeni Parola	10
	Onayla	10
Yönetici Parolası	Etkin	(Yok)
	Yeni Parola	10
	Onayla	10

Daha fazla bilgi için, lütfen <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin.

## E-posta Uyarılarının Hazırlanması

1. Kullanıcının LAN RJ45 işlevi ana sayfasına web tarayıcı ile (örneğin Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0) erişebildiğinden emin olun.
2. LAN/RJ45 ana sayfasından Uyarı Ayarlarına tıklayın.



Admin - Information	
Information	
Alert Settings	
Crestron	
Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	8
Image	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.18.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
FWW Version	

Copyright © 2013 by Optoma Corp.

# Kullanıcı Kontrolleri

3. Varsayılan olarak Uyarı Ayarlarındaki giriş kutuları boştur.

Admin - Alert Settings

Information

Alert Settings

Crestron

SMTP Setting

Server Address

Server Port 25

User Name

Password

Mail Server Apply

Email Setting

To

Cc

Subject Projector Warning Information!

From

Mail Address Apply

Alert Condition

Fan Error

Lamp Error

High Temp Error

Apply (Send Test Mail)

Copyright © 2013 by Optoma Corp.

4. Uyarı e-postası göndermek için aşağıdakileri girin:
- ▶ SMTP alanı dışarı e-posta göndermek için posta sunucusudur (SMTP protokolü). Bu gerekli bir alandır.
  - ▶ Kime alanı alıcının e-posta adresidir (örneğin projektör yöneticisi). Bu gerekli bir alandır.
  - ▶ Bilgi alanı belirtilen e-posta adresine uyarının karbon kopyasını gönderir. Bu isteğe bağlı bir alandır (örneğin projektör yöneticisi asistanı).
  - ▶ Kimden alanı göndericinin e-posta adresidir (örneğin projektör yöneticisi). Bu gerekli bir alandır.
  - ▶ Uyarı koşullarını istediğiniz kutuları işaretleyerek seçin.



Tüm alanları belirtildiği şekilde doldurun. Kullanıcı, doğru ayarın hangisi olduğunu kontrol etmek için Test Postası Gönder ögesine tıklayabilir. E-posta uyarısını başarıyla göndermek için uyarı koşullarını seçmeli ve doğru bir e-posta adresi girmelisiniz.

Admin - Alert Settings

Information

Alert Settings

Crestron

SMTP Setting

Server Address mail.comp.com

Server Port 25

User Name Sender US

Password \*\*\*\*

Mail Server Apply

Email Setting

To rvn1@mail.comp.com

Cc rvn2@mail.comp.com

Subject Projector Warning Information!

From send@mail.comp.com

Mail Address Apply

Alert Condition

Fan Error

Lamp Error

High Temp Error

Apply (Send Test Mail)

Copyright © 2013 by Optoma Corp.

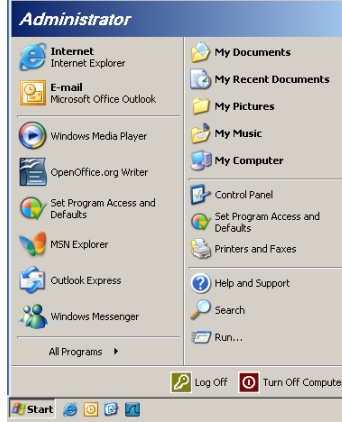
# Kullanıcı Kontrolleri

## Telnet İşlevi ile RS232

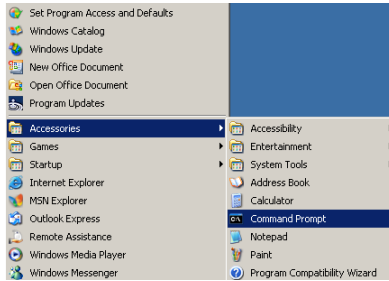
RS232 arabirimine, RS232 komut kontrolü sayesinde “Hyper-Terminal” iletişimi ile bağlanan projektörün yanı sıra LAN/RJ45 arabirimi için “TELNET ile RS232” adı verilen alternatif bir RS232 komut denetimi yolu bulunmaktadır.

## “TELNET ile RS232” için Hızlı Başlatma Kılavuzu

Projektörün OSD’si üzerindeki IP-Adresini kontrol ve not edin. Dizüstü/PC’nin projektör web sitesine erişebildiğinden emin olun. TELNET işlevinin dizüstü bilgisayar/PC tarafından elenmemesi için “Windows Güvenlik Duvarı” ayarının devre dışı bırakıldığından emin olun.



### 1. Başlat => Tüm Programlar => Donatılar => Komut İstemi



# Kullanıcı Kontrolleri

2. Komut formatını aşağıdaki gibi girin:

*telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23* (“Enter” tuşu basılı)

*(ttt.xxx.yyy.zzz: projektörün IP Adresi)*

3. Telnet Bağlantısı hazırırsa, kullanıcı RS232 komutu girişi yapabilir ve “Giriş” tuşuna bastığında RS232 komutu çalışacaktır.

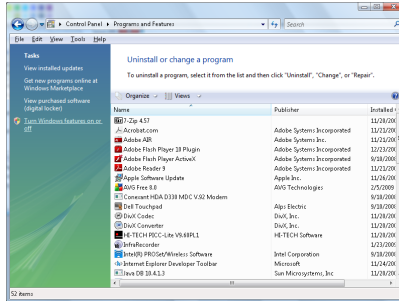
## Windows VISTA / 7’de TELNET nasıl etkinleştirilir

Windows VISTA varsayılan kurulumuna “TELNET” işlevi dahil değildir. Ancak, son kullanıcı “Windows özelliklerini Aç ya da Kapa” özelliğini etkinleştirerek bu özelliği açabilir.

1. Windows VISTA’da “Denetim Masası”nı açın.

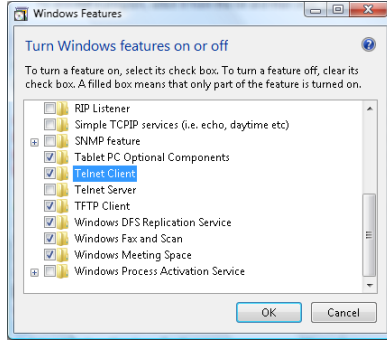


2. “Programlar”ı açın.

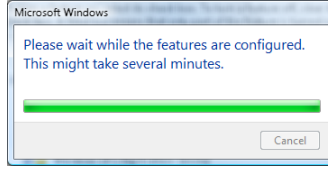


# Kullanıcı Kontrolleri

3. “Windows özelliklerini aç ya da kapa” özelliğini açık konuma getirin.



4. “Windows özelliklerini aç ya da kapa” özelliğini açık konuma getirin.



## “TELNET ile RS232” özellikleri:

1. Telnet: TCP.
2. Telnet bağlantı noktası: 23 (daha fazla bilgi için lütfen hizmet temsilcisi ya da ekibiyle irtibata geçin).
3. Telnet yardımcı programı: Windows “TELNET.exe” (konsol modu).
4. Telnet ile RS232 kontrolünün bağlantısının normal olarak kesilmesi: Windows Telnet yardımcı programını TELNET bağlantısı hazır olduğunda kapatın.

Telnet Kontrolü için Sınırlama 1: Telnet Kontrol uygulaması için 50 bayttan düşük ardışık ağ yükü mevcut.

Telnet Kontrolü için Sınırlama 2: Telnet Kontrolün bir eksiksiz RS232 komutu için 26 bayttan daha düşük yük mevcut.

Telnet Kontrolü için Sınırlama 3: Sonraki RS232 komutu için minimum gecikme 200 ms'den düşük olamaz.

(\* , Windows XP dahili “TELNET.exe” yardımcı programında, “Giriş” tuşuna bastığınızda, “Satır Başı” ve “Yeni Satır” görüntülenir.)

## Sorun Giderme

*Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.*

### Görüntü

#### **?** Ekranda hiç görüntü görünmez

- ▶ Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, “Kurulum” bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
- ▶ Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
- ▶ Projeksiyon lambasının sağlam biçimde takılıp takılmadığını kontrol edin. Lütfen “Lambayı Değiştirme” bölümüne bakın.
- ▶ Mercek kapağını çıkardığınızdan ve projektörün açıldığından emin olun.

#### **?** Görüntü odak dışındadır

- ▶ Mercek kapağının çıkarıldığından emin olun.
- ▶ Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın.
- ▶ Projeksiyon ekranının projektörden itibaren gerekli mesafede olduğundan emin olun. Bkz. sayfa 16-17.

#### **?** 16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır

- ▶ Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
- ▶ LBX biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi LBX olarak değiştirin.
- ▶ 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi 4:3 olarak değiştirin.
- ▶ Görüntü hala uzatılmış ise, aynı zamanda aşağıdakilere bakarak en/boy oranını ayarlamamız gerekecektir:
- ▶ Lütfen görüntü biçimini DVD oynatıcınızdaki 16:9 (geniş) en/boy oranı tipi olarak ayarlayın.

# Ekler

## **? Görüntü çok küçük veya çok büyük**

- ▶ Mercekten itibaren yakınlaştırma kolunu ayarlayın.
- ▶ Projektörü, ekrana daha yakın veya daha uzağa hareket ettirin.
- ▶ Projektör panelindeki [Menü] ögesine basın, "Ekran -> Biçim" ögesine gidin.  
Farklı ayarları deneyin.

## **? Görüntünün yanları eğiktir:**

- ▶ Mümkünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın ve PureShift'i kullanarak görüntü konumunda ayarlama yapın.
- ▶ Ayarlama yapmak için OSD'den "Ekran -> Dikey Anahtar Taşı" ögesini seçin.

## **? Görüntü ters çevrilmiştir**

- ▶ OSD'den "Sistem -> Projeksiyon" ögesini seçin ve projeksiyon doğrultusunu ayarlayın.

## Diğer

## **? Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur**




- ▶ Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu sökün ve gücü yeniden bağlamadan önce en az 20 saniye bekleyin.

## **? Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır**


- ▶ Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için 67. sayfadaki "Lambayı Yenisiyle Değiştirme" bölümündeki prosedürleri izleyin.

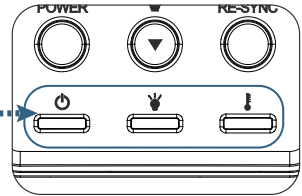
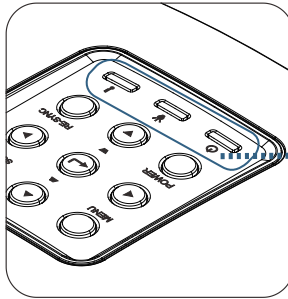


## Projektör LED Durumu Göstergesi

Mesaj	Güç LED'i  (Yeşil)	Sıcaklık LED'i  (Kırmızı)	Lamba LED'i  (Kırmızı)
Bekleme Durumu (Giriş güç kablosu)	Yavaş Yanıp Sönüyor 2 sn kapalı 2 sn açık	○	○
Güç açma (Isınıyor)	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık	○	○
Güç açık ve Lamba yanıyor		○	○
Güç Kapalı (Soğutma)	Yanıp Sönüyor 1 sn kapalı 1 sn açık	○	○
Hata (Lamba arızası)	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık	○	
Hata (Fan arızası)	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık	○
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık		○
Hızlı Devam Etme (100 sn)	Yanıp Sönüyor 0,25 sn kapalı 0,25 sn açık	○	○

### Note

Sabit ışık =>   
Işık yok => ○



## **?** LED durumları

## **?** Ekran Üzeri Mesajlar

- ▶ Fan arızalıdır:  
Projektör otomatik olarak kapanacaktır.
- ▶ Aşırı sıcaklık:  
Projektör otomatik olarak kapanacaktır.
- ▶ Lambayı değiştirme:  
Lamba kullanım ömrünün sonuna yaklaşıyor.  
Değiştirme önerilir!

 Lamba kullanım ömrünün sonuna yaklaşıyor



Uyarı:

Yalnızca orijinal lambalar kullanın.

## Uzaktan Kumanda

## **?** Uzaktan kumanda çalışmazsa

- ▶ Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektör üzerindeki IR alıcılarının hem yatay hem de dikey olarak  $\pm 15^\circ$  dahilinde olduğunu kontrol edin.
- ▶ Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektörün 7 m (23 ft) dahiline kadar taşıyın.
- ▶ Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
- ▶ Bitmişse pilleri değiştirin.

## Lambayı Deęiřtirme

*Projektör lamba ömrünü otomatik olarak algılar. Lamba ömrü kullanımının sonuna yaklařtıęında, bir uyarı mesajı alacaksınız.*



Lamp is approaching the end of its useful life

*Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede deęiřtirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı deęiřtirmeden önce projektörün en az 30 dakika boyunca soęuduęundan emin olun.*

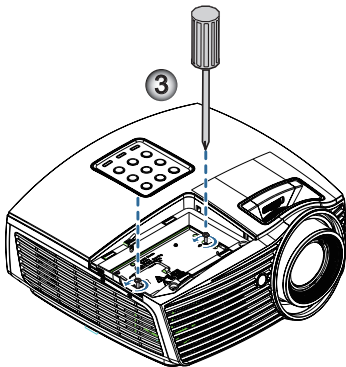
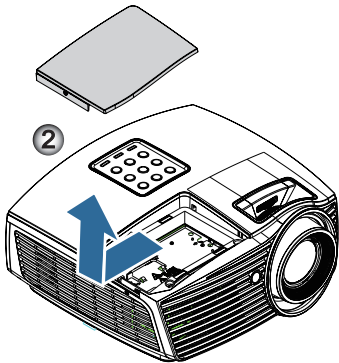
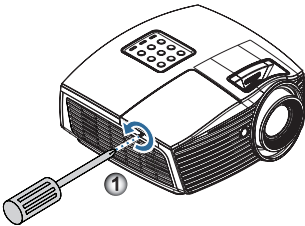


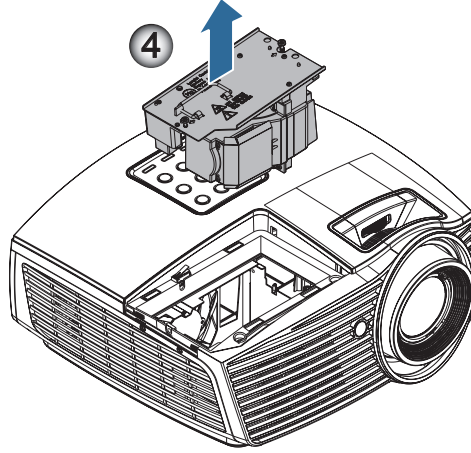
Uyarı: Lamba bölmesi sıcaktır! Lambayı deęiřtirmeden önce soęumasına izin verin!



Uyarı: Kiřisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampülüne dokunmayın. Düşürülürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.

# Ekler





## Lamba Değişirme Prosedürü:

1. Güç düğmesine basarak projektöre giden gücü kapatın.
2. En az 30 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
3. Güç kablosunu sökün.
4. Lamba bölmesindeki kapağın üzerindeki tek vidayı çıkarın. ❶
5. Lamba bölmesi kapağını çıkarın. ❷
6. Lamba modülünden için adet vidayı çıkarın.  
Modül kolunu yukarı kaldırın. ❸
7. Lamba modülünü çıkarmak için modül kolunu sıkıca çekin. ❹

**Lamba modülünü değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.**

**Takarken, lamba modülünü konektörle hizalayın ve zarar görmesini engellemek için düz olduğundan emin olun.**

8. Lamba modülü değiştirildikten sonra projektörü açın ve "Lamba Sıfırlama" yı gerçekleştirin.

Lamba Sıfırlama: (i) "Menü" ögesine basın -> (ii) "Seçenekler" ögesini seçin -> (iii) "Lamba Ayarları" ögesini seçin -> (iv) "Lamba Sıfırlama" ögesini seçin -> (v) "Evet" ögesini seçin.

## Uyumluluk Modları

### Video Uyumluluđu

NTSC	NTSC M/J, 3,58MHz, 4,43MHz
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43MHz
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)

### Video Zamanı Ayrıntısı Açıklaması

Sinyal	Çözünürlük	Yenile Hız (Hz)	Notlar
TV(NTSC)	720 x 480	60	Kompozit Video/S-video için
TV(PAL, SECAM)	720 x 576	50	
SDTV (480I)	720 x 480	60	Bileşen için
SDTV (480P)	720 x 480	60	
SDTV (576I)	720 x 576	50	
SDTV (576P)	720 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV (1080I)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	

## Bilgisayar Uyumluluđu - VESA standartları

### Bilgisayar Sinyali (Analog RGB Uyumlu)

Sinyal	Çözünürlük	Yenile Hız (Hz)	Notlar
VGA	640 X 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85/
SVGA	800 X 600	56/60 (*2)/72/ 85/120 (*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X768	48/50(*4)/ 60 (*2)/70/75/ 85/120 (*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV (720P)	1280 x 720	50/60 (*2)/ 120 (*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	48/50 (*4)/60	Mac 60
WXGA(*3)	1366 x 768	60	
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*1)	60	Mac 60

(\*1) 1920 x 1200 @60Hz yalnızca RB(azaltılmış karartma) desteđi.

(\*2) 3B Hazır projektör (STD) ve gerçek 3B projektör için 3B zamanlama. (İsteđe bađlı)

(\*3) Winow 8 standart zamanı

(\*4) Orijinal çözünürlük @50hz deđerini desteklemelidir

## HDMI/DVI-D için Giriş Sinyali

Sinyal	Çözünürlük	Yenile Hız (Hz)	Notlar
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60(*2)/72/ 85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	48/50/ 60(*2)/70/75/ 85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV (480i)	720 x 480	60	
SDTV (480p)	720 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
WSVGA (1024 x 600)	1024 x 600	60	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60(*2)/ 120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	48/60(*2)/ 50	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60/120	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*1)	50/60	Mac 60

(\*1) 1920 x 1200 @60Hz yalnızca RB(azaltılmış karartma) desteği.

(\*2) 3B Hazır projektör (STD) ve gerçek 3B projektör için 3B zamanlama. (İsteğe bağlı)



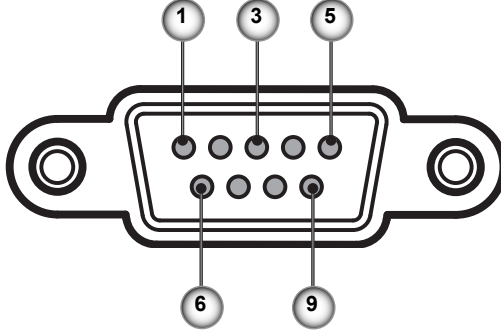
## Gerçek 3D Video Uyumu tablosu

Giriş Çözünürlükleri		Giriş zamanlaması	
HDMI 1.4a 3D Girişi	1280 x 720p @50Hz	Üst ve Alt	
	1280 x 720p @60Hz	Üst ve Alt	
	1280 x 720p @50Hz	Kare istiflama	
	1280 x 720p @60Hz	Kare istiflama	
	1920 x 1080i @50Hz	Yan Yana (Yarım)	
	1920 x 1080i @60Hz	Yan Yana (Yarım)	
	1920 x 1080p @24Hz	Üst ve Alt	
	1920 x 1080p @24Hz	Kare istiflama	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	Üst ve Alt	TAB modu açık
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
480i	HQFS	3D biçimi "Kare Sırası".	

- ▶ 3D girişi 24hz'de 1080p ise, DMD, 3D mod ile çok katlı integral konumunda yeniden oynatmalıdır.
- ▶ 1080i @25Hz ve 720p @50Hz 100Hz'de çalışacak; diğer 3D zamanlaması 120Hz'de çalışacak.

## RS232 Komutları ve Protokolü İşlev Listesi

### RS232 Pin Atamaları (projektörün yanı)



Pin no.	Ad	G/Ç (Projektörün Yanından)
1	NC	—
2	RXD	IN
3	TXD	OUT
4	NC	—
5	NC	—
6	NC	—
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	NC	—

## RS232 Protokol İşlev Listesi

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		DisplayPort
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=30 31) ~ 15 (a=31 35)
~XX327 n	7E 58 58 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 58 58 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 58 58 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 58 58 33 33 20 a 0D		Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 58 58 33 33 21 0D		Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 58 58 33 33 22 0D		Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 58 58 33 33 23 0D		Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 58 58 33 33 24 0D		Green Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 58 58 33 33 25 0D		Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 58 58 33 33 26 0D		Cyan Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 58 58 33 33 27 0D		Yellow Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 58 58 33 33 28 0D		Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 58 58 33 33 29 0D		Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 58 58 33 33 30 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 58 58 33 33 31 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 58 58 33 33 32 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 58 58 33 33 33 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 58 58 33 33 34 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 58 58 33 33 35 0D		White/R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 58 58 33 33 36 0D		White/G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 58 58 33 33 37 0D		White/B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColorTM	n = 1 (a=30 31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Standard
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm (D55)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard (D65)
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool (D75)
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold (D83)
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	RGB (0-255)
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		YUV
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		RGB(16 - 235)
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency Automatic n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Off
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3

# Ekler

~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA)
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	IR
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D --2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
(WXGA)			
~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabccc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 34) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34) Enable
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security Settings
~XX78 0 ~nnnn	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D		Disable(O/D for backward compatible) ~nnnn = ~00000 (a=7E 30 30 30 30 30 30) ~99999 (a=7E 39 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (O/D for backward compatible)
~XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30 30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default

~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off	
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On	
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off	
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On	
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off	
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On	
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off	
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On	
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off	
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None	
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid	
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern	
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off	
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On	
~XX192 3	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D		Auto 3D	
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off	
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On	
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue	
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black	
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red	
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green	
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White	
~XX105	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		On	
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (5 minutes for each step).
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (30 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Quick Resume	On
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Power Mode(Standby)	Off (0/2 for backward compatible)
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D			Eco.(≤0.5W)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D			Active (0/2 for backward compatible)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D			Eco.
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		DynamicBlack	Off
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D			On
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D			No (0/2 for backward compatible)
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		Yes
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD		n: 1-30 characters

**SEND to emulate Remote**

~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D		Keystone +
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D		Keystone -
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D		Volume +
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D		Brightness
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D		Menu
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D		Zoom
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D		Contrast
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D		Source

**SEND from projector automatically**

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open	INFO n	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range /Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open

**READ from projector**

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n: 0/2/3/4/5/7/15 = None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI/DisplayPort
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8/ None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/ User/Blackboard/DICOM SIM/3D n : 0/1 = Off/On
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 1/2/3/5/6/7 = 4:3/16:9/16:10/LBx/Native/AUTO
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	"16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	n : 3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-esktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccddd	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/02/03/04/05/07/08/15 = None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI /DisplayPort dddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/7/12/9 = None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/ User/Blackboard/ DICOM SIM /3D n:3/4=WXGA/1080p
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	OKn	n=0/1 Disconnected/Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 0	7E 30 30 33 35 31 20 30 0D	Fan1 speed(blower)	Oka	a=0000-9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Oka	a=000-999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaaaaaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a: 0/1/2 = off/cc1/cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX357 1	7E 30 30 33 35 37 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeeee: LAN FW version
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current lamp watt	Okaaaa	a : 0000-9999

## Telnet Komutları

- ▶ Bağlantı Noktası: 3 bağlantı noktası (23/1023/2023) destekler
- ▶ Çoklu bağlantılar: Projektör, aynı anda farklı bağlantı noktalarından komut alabilir
- ▶ Komut Formatı: RS232 komut formatını takip edin (ASCII ve HEX'i destekler)
- ▶ Komut Yanıtı: RS232 dönüş iletisini takip edin.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	x	x	x	x	x		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- Geniş ekran çözünürlüğü için (WXGA), uyumluluk desteği Dizüstü Bilgisayar/PC modeline göre değişebilir.

## AMX Device Discovery komutları

- ▶ DP : 239.255.250.250
- ▶ Model No.: 9131
- ▶ Aşağıdaki gibi, tüm UDP yayın bilgileri yaklaşık 40 saniye içinde güncellenir

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDCClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

# Ekler

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx. xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major. minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- Geniş ekran çözünürlüğü için (WXGA), uyumluluk desteği Dizüstü Bilgisayar/PC modeline göre değişebilir.
- Bu AMX işlevi yalnızca AMX Device Discovery'yi desteklemektedir.
- Yayın bilgileri yalnızca geçerli bir arabirim ile gönderilir.
- LAN ve Kablosuz LAN arabirimleri aynı anda desteklenebilir.
- "Beacon Validator" kullanılıyorsa. Aşağıdaki bilgileri dikkatle inceleyin.

## PJLink™ destekli komutlar

Aşağıdaki tabloda, projektörü PJLink™ protokolü kullanılarak kontrol etmenize yarayacak komutlar verilmiştir.

### Komut Açıklama Yorum (Parametre)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1





Bu projektör, JBMIA PJLink™ Class 1'in özellikleriyle tamamen uyumludur. PJLink™ Class 1 tarafından tanımlanmış olan tüm komutları desteklemektedir ve bu Uyumluluk PJLink™ standart özellikleri Sürüm 1.0 tarafından da doğrulanmıştır.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.

Command	Description	Remark (Parameter)
INF2?	Inquiry about the model name	“EH7700” is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	“1” is returned.

## Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery  
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™  
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™  
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.  
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector’s operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.

- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™  
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>



## Optoma Global Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

### ABD

3178 Laurelview Ct.,  
Fremont, CA 94538, ABD  
www.optomausa.com

Tel: 888-289-6786

Servis: [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Kanada

3178 Laurelview Ct.,  
Fremont, CA 94538, ABD  
www.optoma.ca

Tel: 888-289-6786

Faks: 510-897-8601

Servis: [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latin Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, ABD  
www.optoma.com.br

Tel: 888-289-6786

Faks: 510-897-8601

www.optoma.com.mx

### Avrupa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, İngiltere  
www.optoma.eu

Tel: +44 (0) 1923 691 800

Faks: +44 (0) 1923 691 888

Servis Tel : +44 (0)1923 691865

Servis: [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelüks

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
Hollanda  
www.optoma.nl

Tel: +31 (0) 36 820 0252

Faks: +31 (0) 36 548 9052

Hollanda

### Fransa

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, Fransa

Tel: +33 1 41 46 12 20

Faks: +33 1 41 46 94 35

Servis: [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### İspanya

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28529 Rivas VaciaMadrid,  
İspanya

Tel: +34 91 499 06 06

Faks: +34 91 670 08 32

---

## Almanya

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Almanya

Tel: +49 (0) 211 506 6670  
Faks: +49 (0) 211 506 66799  
Servis: [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

---

## İskandinavya

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norveç

Tel: +47 32 98 89 90  
Faks: +47 32 98 89 99  
Servis: [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

---

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norveç

---

## Tayvan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

Tel: +886-2-8911-8600  
Faks: +886-2-8911-6550  
Servis: [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)

---

## Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong  
Tel: +852-2396-8968  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

Faks: +852-2370-1222

---

## Çin

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

Tel: +86-21-62947376  
Faks: +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

---

## Japonya

東京都足立区綾瀬 3-25-18  
株式会社オーエス

コンタクトセンター:0120-380-495  
Servis: [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

---

## Kore

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
seoul,135-815, KORE

Tel: +82+2+34430004  
Faks: +82+2+34430005

---

## Yönetmelik & Güvenlik Uyarıları

*Bu ek, Projektörünüzün genel uyarılarını listelemektedir.*

### **FCC uyarısı**

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15.Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

### **Uyarı: Blendajlı kablolar**

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

### **Dikkat**

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

## ***Çalıştırma koşulları***

Bu aygıt FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işleme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

## ***Uyarı: Kanadalı kullanıcılar***

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

## ***Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens***

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

## ***AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanati***

- EMC Direktifi 2004/108/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2006/95/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)
- RoHS Yönergesi 2011/65
- Enerjiyle İlgili Ürünler (ErP) Yönergesi 2009/125/EC

## **İmha talimatları**



Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.