



Cuprins

Cuprins	1	IMAGINE Avansat Semnal (RGB)	38
Notă de utilizare	2	AFISARE	39
Informații despre siguranță	2	AFISARE 3D	42
Măsurile de precauție	3	SETARI	43
Atenționări de siguranță a ochilor	5	SETARI Setări audio	45
Caracteristicile produsului	5	SETARI Securitate	46
Introducere	6	SETARI Retea LAN Settings	48
Prezentare generală a pachetului	6	SETARI Retea Control Settings	50
Prezentare generală a produsului	7	SETARI Avansat	51
Unitatea principală	7	OPTIUNI	52
Tastatură	8	OPTIUNI Setări lampă	55
Conexiuni de intrare/ieșire	9	OPTIUNI Setări Telecomandă	57
Telecomandă	10	OPTIUNI Avansat	58
Instalare	11	OPTIUNI Setări filtru opțional	59
Conectarea la proiector	11	Anexe	60
Conectarea unui computer/ notebook	11	Depanare	60
Conectarea unei surse video	12	Probleme de imagine	60
Conectarea la dispozitive video 3D	13	Alte probleme	62
Utilizarea ochelarilor 3D	15	Probleme cu telecomanda	62
Pornirea/Oprirea proiectorului	16	Mesaje transmise prin indicatorii LED	63
Pornirea proiectorului	16	Mesaje pe ecran	64
Oprirea proiectorului	17	Înlocuirea lămpii	65
Indicator de atenționare	18	Instalarea și curățarea filtrului de praf	67
Ajustarea imaginii proiectate	19	Moduri de compatibilitate	68
Ajustarea înălțimii proiectorului	19	Comenzile RS232 și Lista funcțiilor de protocol	70
Ajustarea Zoom-ului / Focalizării proiectorului	20	Sarcini pini RS232	70
Ajustarea dimensiunii imaginii de proiecție	20	Lista funcțiilor de protocol RS232	71
Controale utilizator	22	Instalarea plăcii de montare pe tavan	75
Tastatură și telecomandă	22	Oficiile globale Optoma	76
Tastatură	22	Regulament și Note de siguranță	78
Telecomandă	23	Notă FCC	78
Meniuri afișaj pe ecran	30	Declarație de conformitate pentru țările din UE	79
Cum funcționează	30		
Arborele meniului	31		
IMAGINE	34		
IMAGINE Avansat	36		

Informații despre siguranță

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

ATENȚIONARE: PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU SAU ȘOC ELECTRIC, NU EXPUNEȚI ACEST APARAT LA PLOAIE SAU UMEZEALĂ. ÎN INTERIORUL APARATULUI EXISTĂ TENSIUNI ÎNALTE PERICULOASE. NU DESCHIDEȚI CARCASA. APELAȚI DOAR LA SERVICIILE PERSONALULUI CALIFICAT.

Limitele emisiilor de Clasa B

Acest aparat digital de Clasa B îndeplinește toate cerințele reglementărilor canadiene privind echipamentele cauzatoare de interferență.

Instrucțiuni importante de siguranță

1. Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilația. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
2. Nu utilizați proiectorul lângă apă sau umezeală. Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală.
3. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
4. Curățați numai cu o cârpă uscată.
5. Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
6. Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
7. Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
8. Verificați cabina proiecteurului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
9. Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.

Măsuri de precauție



Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.



❖ Când lampa ajunge la sfârșitul duratei de viață, proiectorul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile enumerate în secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 65-66.

- | | |
|--------------|---|
| Avertisment! | Nu priviți spre obiectivul proiectorului, atunci când lampa este aprinsă. Lumina intensă vă poate afecta ochii. |
| Avertisment! | Pentru a reduce riscul de incendiu sau șoc electric, nu expuneți acest proiector la ploaie sau umezeală. |
| Avertisment! | Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric. |
| Avertisment! | Atunci când înlocuiți lampa, lăsați aparatul să se răcească. Uрмаți instrucțiunile descrise la paginile 65-66. |
| Avertisment! | Proiectorul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiți obligatoriu lampa atunci când se afișează un mesaj de atenționare. |
| Avertisment! | Resetați funcția „Reset lampă” din meniul „OPTIUNI Setări lampă” afișat pe ecran, după înlocuirea modulului lămpii (consultați pagina 55). |
| Avertisment! | La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde. |
| Avertisment! | Nu utilizați protecția obiectivului atunci când proiectorul este în funcțiune. |
| Avertisment! | Atunci când lampa se apropie de finalul perioadei de folosință, mesajul „Durata de viață a lămpii e depășită.” va fi afișat pe ecran. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. |

Trebuie:

- ❖ să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul;
- ❖ să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului;
- ❖ să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

Nu se permite:

- ❖ să blocați fantele și orificiile de pe unitate prevăzute pentru ventilație;
- ❖ să folosiți produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea;
- ❖ Să utilizați în următoarele condiții:
 - în medii extrem de calde, reci sau umede.
 - ▶ Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
 - ▶ Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - în zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă;
 - aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic;
 - în lumina directă a soarelui.

Atenționări de siguranță a ochilor



- ❖ Evitați tot timpul să vă uitați/să stați cu fața direct în fasciculul proiecteurului. Stați cu spatele la fasciculul de lumină pe cât e posibil.
- ❖ Atunci când proiectorul este utilizat într-o sală de clasă, supravegheați adecvat elevii atunci când li se cere să arate ceva pe ecran.
- ❖ În scopul de a reduce puterea lămpii, utilizați jaluzelele încăperii pentru a reduce nivelul luminii ambiante.



❖ Caracteristicile produsului pot varia, în funcție de model.

Caracteristicile produsului

- ❖ Rezoluție nativă XGA (1024x768)/WXGA (1280x800)
- ❖ Compatibil HD - sunt acceptate rezoluțiile de 720p și 1080p
- ❖ Tehnologie BrilliantColor™
- ❖ Sistem de blocare Kensington
- ❖ Control RS232
- ❖ Închidere rapidă
- ❖ Full 3D (consultați pagina 68)
- ❖ Caracteristicile produsului vor fi configurate de către producător pentru a corespunde celor mai multe condiții de utilizare.

Prezentare generală a pachetului

Despachetați și verificați conținutul cutiei pentru a vă asigura că toate elementele enumerate mai jos sunt în cutie. Dacă ceva lipsește, vă rugăm să contactați centrul de servicii pentru clienți Optoma.

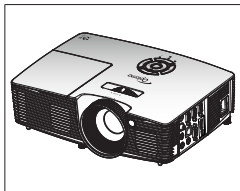
Accesorii standard



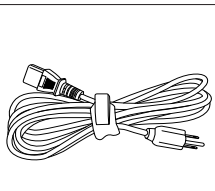
- *1 Accesoriile opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.
- *2 Pentru informații privind garanția în Europa, vizitați adresa www.optomaeurope.com.

⚠ Atenționare:

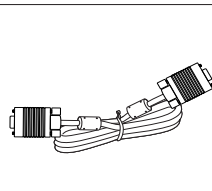
- Nu toate proiectoarele sunt prevăzute cu un capac de protejare a lentilei. Pentru siguranța dvs., dacă proiectorul este prevăzut cu un capac de protejare a lentilei, asigurați-vă că scoateți acest capac înainte de pornirea proiectorului.



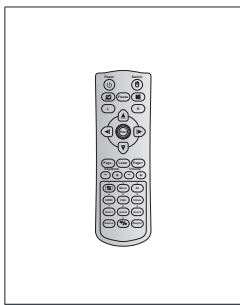
Proiector



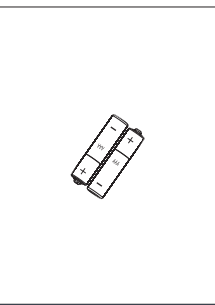
Cablu de alimentare



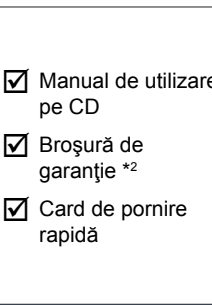
Cablu VGA



Telecomandă



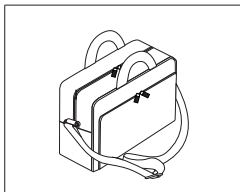
2 baterii AAA



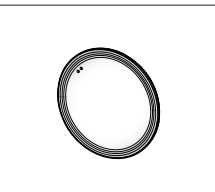
- Manual de utilizare pe CD
- Broșură de garanție *2
- Card de pornire rapidă

Documente

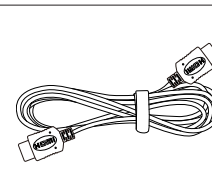
Accesorii opționale *1



Geantă de transport



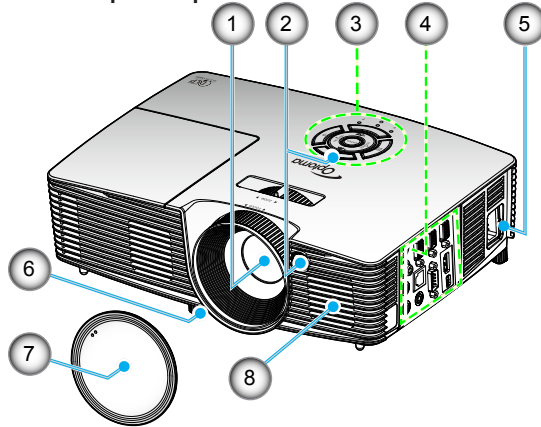
Protecție obiectiv



Cablu HDMI

Prezentare generală a produsului

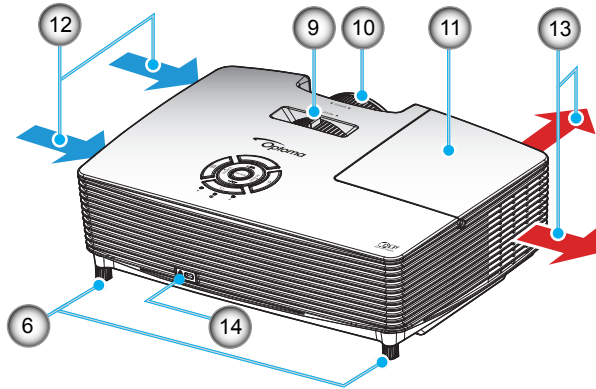
Unitatea principală



- ❖ Nu blocați orificiile de intrare/ieșire pentru ventilație ale proiecteurului.
- ❖ (*) Accesoriu opțional.

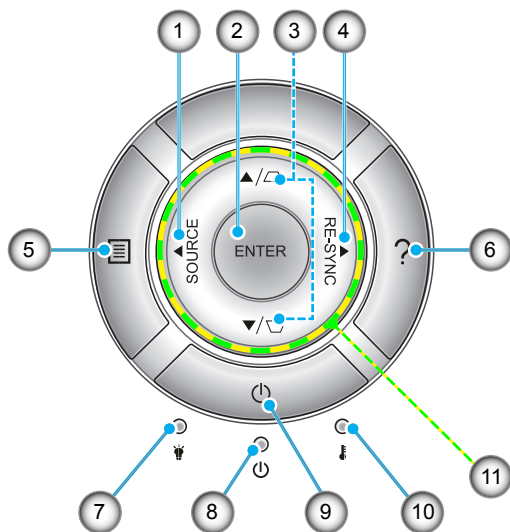
⚠ Atenționare:

- ❖ Nu toate proiectoarele sunt prevăzute cu un capac de protecție a lentilei. Pentru siguranța dvs., dacă proiectorul este prevăzut cu un capac de protecție a lentilei, asigurați-vă că scoateți acest capac înainte de pornirea proiecteurului.



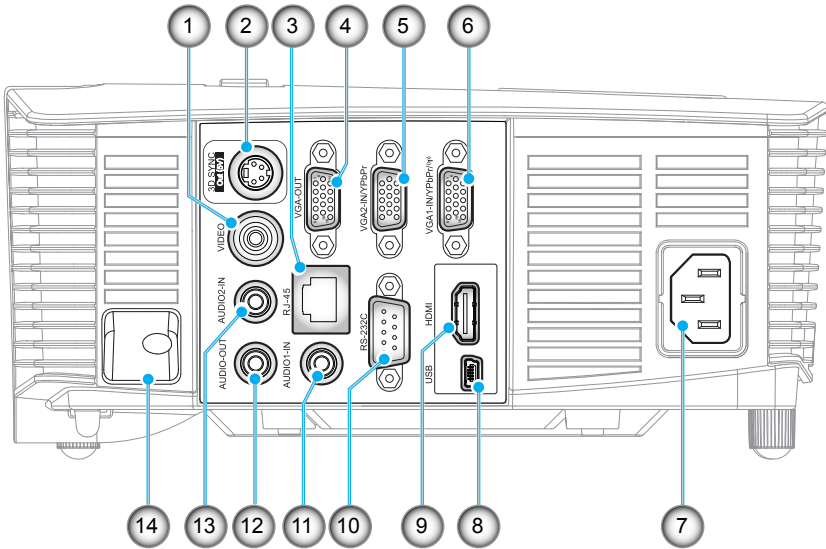
- | | |
|-----------------------------------|---------------------------------|
| 1. Obiectiv | 8. Difuzor |
| 2. Receptor IR | 9. Pârghie pentru zoom |
| 3. Tastatură | 10. Inelul de focalizare |
| 4. Conexiuni de intrare/ieșire | 11. Capac lampă |
| 5. Priză | 12. Ventilație (intrare) |
| 6. Picioare de înclinare-ajustare | 13. Ventilație (ieșire) |
| 7. Protecție obiectiv (*) | 14. Port de blocare Kensington™ |

Tastatură



1. Sursă
2. Enter
3. Corectarea imaginii trapezoidale
4. Resincronizare
5. Menu
6. Ajutor
7. LED Lampă
8. LED Pornit/Standby
9. Power
10. LED Temperatură
11. Patru taste direcționale de selectare

Conexiuni de intrare/ieșire



1. Conector video
2. Conector ieșire sincronizare 3D (5 V)
3. Conector RJ-45
4. Conector ieșire VGA
5. Conector intrare VGA2/YPbPr
6. Conector intrare VGA1/YPbPr/ψ
7. Priză
8. Conector mini USB-B (actualizare firmware)
9. Conector HDMI
10. Conector RS-232C
11. Conector intrare Audio1
12. Conector ieșire Audio
13. Conector intrare Audio2
14. Bară de securitate

NOTE

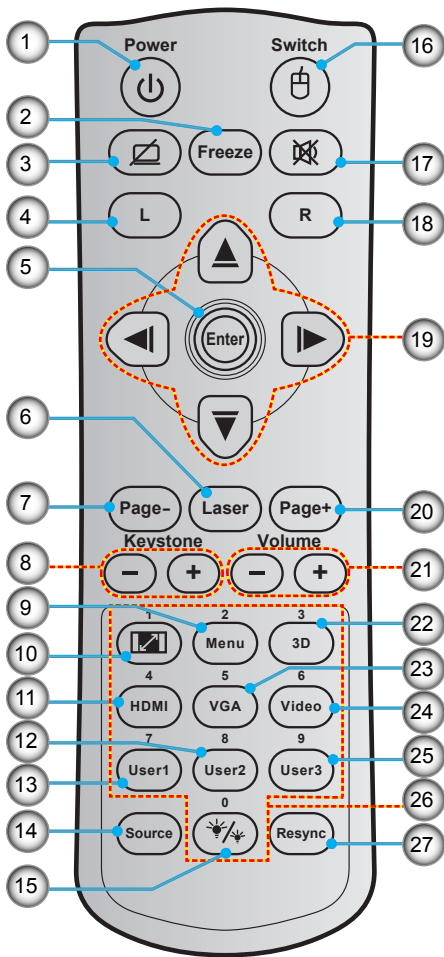
- ❖ Pentru funcția de controlare cu mouse de la distanță este necesară o telecomandă specială.

Introducere

Telecomandă



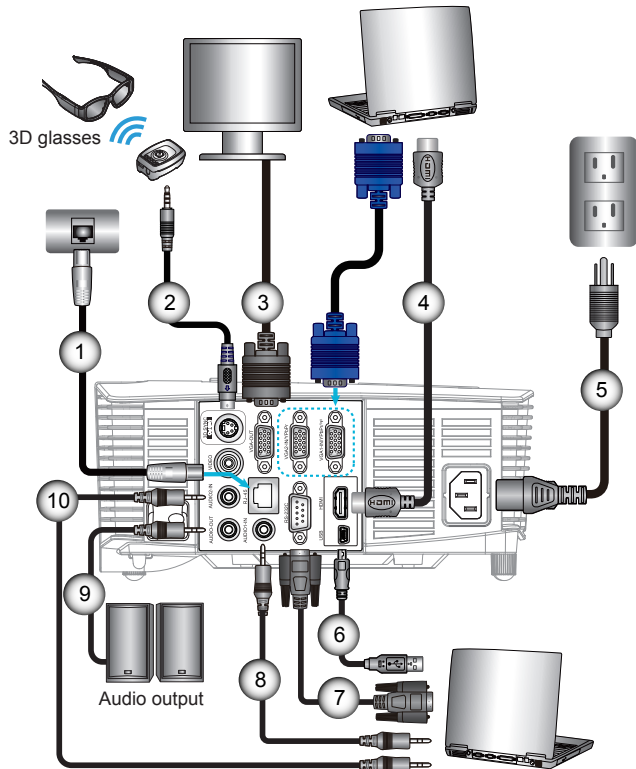
❖ Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.



1. Pornire/Oprire alimentare
2. Stop cadru
3. Afișare goală/ Dezactivare sunet
4. Clic stânga mouse
5. Enter
6. Laser
7. Pagină -
8. Corecție trapez - / +
9. Menu
10. Raport de aspect
11. HDMI
12. Utilizator 2
13. Utilizator 1
14. Sursă
15. Mod luminozitate
16. Mouse activat/ dezactivat
17. Mut
18. Clic dreapta mouse
19. Patru taste direcționale de selectare
20. Pagină +
21. Volum - / +
22. Meniu 3D activat/ dezactivat
23. VGA
24. Video
25. Utilizator 3
26. Tastatură numerică (0-9)
27. Resincronizare

Conectarea la proiector

Conectarea unui computer/notebook

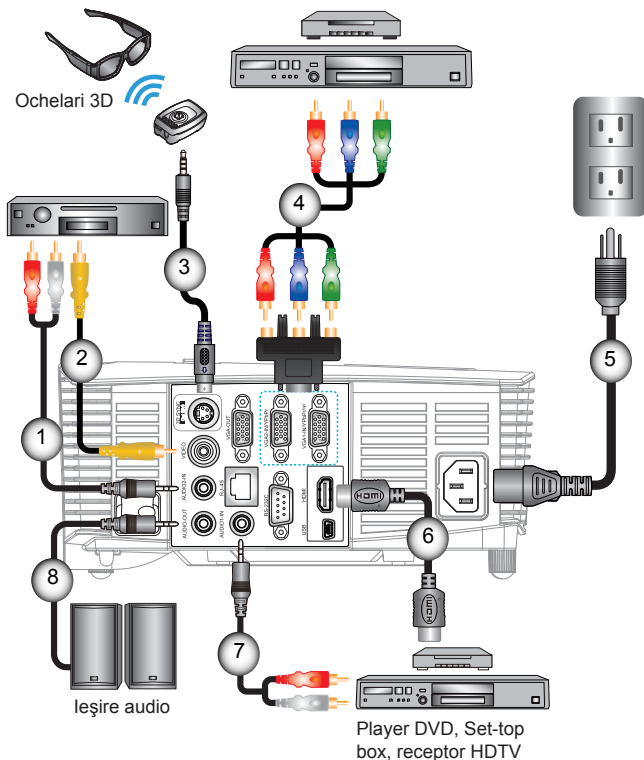


- ❖ Datorită aplicațiilor diferite în fiecare țară, unele regiuni pot avea diferite accesorii.
- ❖ (*) Accesoriu opțional

1.....	Cablu RJ-45
2.....	*Cablu emițător 3D
3.....	Cablu VGA
4.....	*Cablu HDMI
5.....	Cablu de alimentare
6.....	*Cablu USB
7.....	*Cablu RS-232C
8.....	*Cablu intrare Audio1
9.....	*Cablu ieșire audio
10.....	*Cablu intrare Audio2

Conectarea unei surse video

Player DVD, player Blu-ray, dispozitiv Set-top box, receiver HDTV, consolă de jocuri



- ❖ Datorită aplicațiilor diferite în fiecare țară, unele regiuni pot avea diferite accesorii.
- ❖ (*) Accesoriu opțional

- | | |
|--------|-------------------------|
| 1..... | *Cablul intrare Audio2 |
| 2..... | *Cablul video |
| 3..... | *Cablul emițător 3D |
| 4..... | *Cablul component 3 RCA |
| 5..... | Cablul de alimentare |
| 6..... | *Cablul HDMI |
| 7..... | *Cablul intrare Audio1 |
| 8..... | *Cablul ieșire audio |

Conectarea la dispozitive video 3D



- ❖ Dispozitivul sursei video 3D trebuie să fie pornit înaintea proiectorului 3D.

Odată ce ați conectat dispozitivele cu cablurile HDMI, după cum este indicat în diagramă, sunteți pregătit să începeți. Porniți sursa video 3D și proiectorul 3D.

Jocuri PlayStation® 3

- Asigurați-vă că ați actualizat consola la cea mai recentă versiune software.
- Mergeți la „meniu Setări -> setări Afișare -> ieșire Video -> HDMI”. Selectați „Automat” și urmați instrucțiunile de pe ecran.
- Introduceți discul cu jocul 3D. Alternativ, puteți să descărcați jocuri (și actualizări 3D) prin rețeaua PlayStation®.
- Lansați jocul. În meniul jocului, selectați „Joc 3D”.

Player Blu-ray 3D™

- Asigurați-vă că playerul poate accepta discuri 3D Blu-ray™ și că ieșirea 3D este activată.
- Introduceți discul 3D Blu-ray™ în player, apăsați „Redare”.

3D TV (de exemplu, SKY 3D, DirecTV)

- Contactați furnizorul de servicii TV pentru a activa orice canale 3D din pachetul dvs. de canale.
- Odată activate, schimbați pe canalul 3D.
- Trebuie să vedeți două imagini alăturate.
- Comutați în „SBS” al proiectorului 3D. Opțiunea se află în secțiunea „AFISARE” a meniului OSD al proiectorului.

Dispozitiv 3D (de exemplu 3D DV/DC) cu ieșire semnal pentru afișare alăturată 2D 1080i

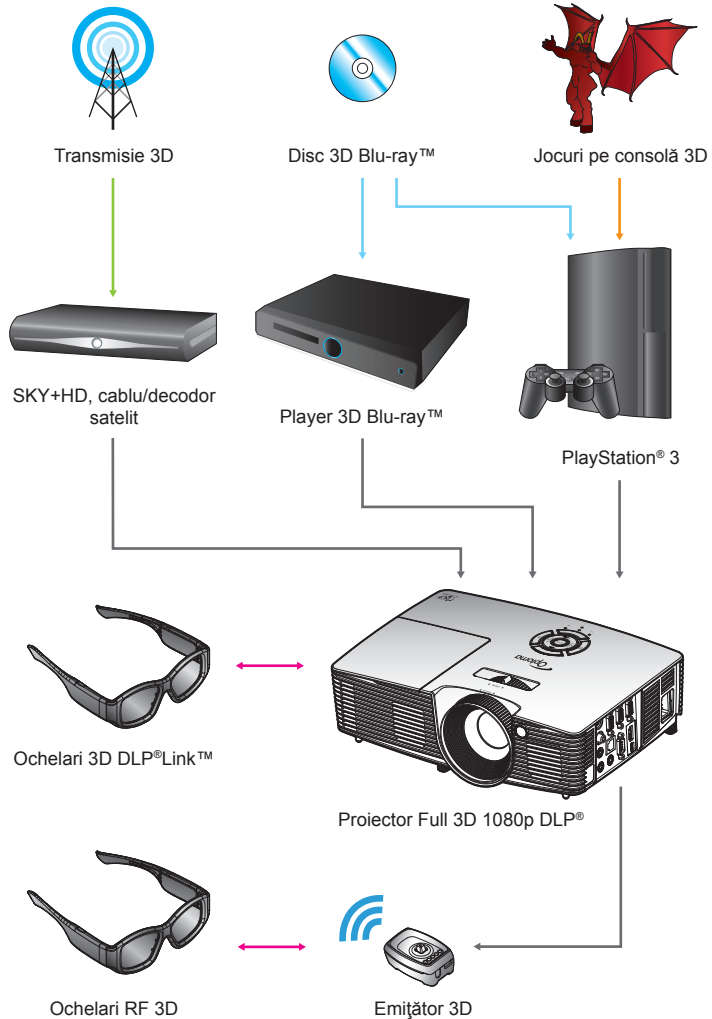
- Conectați dispozitivul 3D și comutați la ieșire conținut 3D cu transmisie afișare alăturată 2D la proiector 3D.
 - Trebuie să vedeți două imagini alăturate.
- Comutați în „SBS” al proiectorului 3D. Opțiunea se află în secțiunea „AFISARE” a meniului OSD al proiectorului.

Dacă vizionați conținut 3D de la o sursă HDMI 1.4a (de exemplu, 3D Blu-ray) ochelarii dvs. 3D trebuie să fie întotdeauna sincronizați. Dacă urmăriți conținut 3D de la o sursă HDMI 1.3 (de exemplu transmisie 3D utilizând SBS), poate fi necesar să utilizați opțiunea Inversare sincronizare 3D pentru a optimiza experiența dvs. 3D. Opțiunea se află în secțiunea „AFISARE ->3D” a meniului OSD al proiectorului.



- ❖ Dacă intrarea video este 2D normal, apăsați „Format 3D” și comutați la „AUTO”.
- ❖ Dacă „SBS” este activ, conținutul video 2D nu va fi afișat corect.

Instalare






❖ Pentru mai multe informații detaliate, consultați ghidul de utilizare a ochelarilor 3D.

Utilizarea ochelarilor 3D

1. Pentru a porni ochelarii 3D.
2. Conținutul 3D trebuie să fie trimis la proiector și semnalul trebuie să fie compatibil cu specificațiile proiectorului.
3. Porniți „Mod 3D” (Dezactivat/DLP-Link/VESA 3D - în funcție de tipul de ochelari pe care îi utilizați) al proiectorului 3D. Opțiunea se află în secțiunea „Afișare” a meniului OSD al proiectorului.
4. Porniți ochelarii 3D și verificați dacă imaginea apare în 3D fără să obosească ochii.
5. Dacă imaginea nu apare în 3D, verificați dacă dispozitivul 3D este configurat corect, pentru a trimite imaginea 3D. Sau „SBS” trebuie să pornească, atunci când semnalul de intrare este 2D 1080i cu afișare alăturată și reparați pașii anteriori 1 ~ 4.
6. Poate fi necesar să utilizați opțiunea „Invers.Sincr.3D” pentru a optimiza experiența dvs. 3D. Opțiunea se află în secțiunea „AFISARE” a meniului OSD al proiectorului.
7. Pentru a opri ochelarii 3D: apăsați butonul „Power” și țineți apăsat până când LED-ul se stinge.
8. Pentru mai multe informații detaliate, consultați ghidul de utilizare a ochelarilor 3D sau site-ul Web al producătorului.

Pornirea/Oprirea proiecteurului

Pornirea proiecteurului

1. Îndepărtați capacul obiectivului. ❶
2. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal. Când este conectat, LED-ul Pornit/Standby va deveni roșu.
3. Porniți lampa apăsând butonul „” fie de pe partea de sus a proiecteurului sau de pe telecomandă. LED-ul Pornit/Standby va deveni verde sau albastru. ❷
Ecranul de pornire se va afișa în aproximativ 10 secunde. Prima dată când utilizați proiectorul, vi se va cere să selectați limba preferată și modul de economisire a energiei.
4. Porniți și conectați sursa care doriți să se afișeze pe ecran (computer, laptop, video player etc.). Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă nu, apăsați butonul meniu și mergeți la „OPTIUNI”.
Asigurați-vă că „Blocare sursă” a fost setat pe „Oprit”.

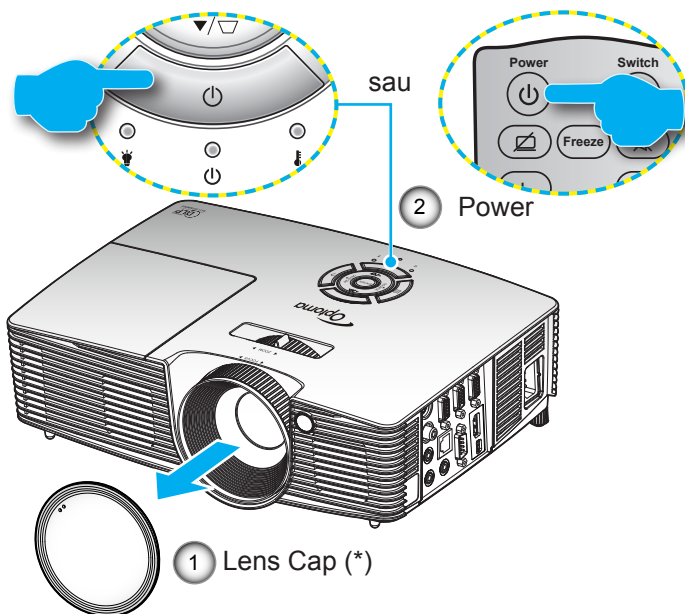
- ❖ În cazul în care conectați mai multe surse în același timp, apăsați butonul „SOURCE” de pe tastatură sau tastele de selectare directă a sursei de pe telecomandă pentru a comuta între intrări.




- ❖ Porniți proiectorul și apoi selectați sursele de semnal.
- ❖ (*) Accesoriu opțional

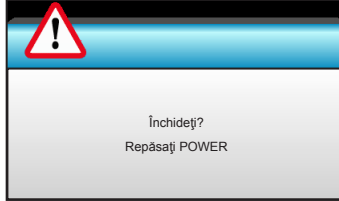
Atenționare:




- ❖ Nu toate proiectoarele sunt prevăzute cu un capac de protecție a lentilei. Pentru siguranța dvs., dacă proiectorul este prevăzut cu un capac de protecție a lentilei, asigurați-vă că scoateți acest capac înainte de pornirea proiecteurului.



Oprirea proiecteurului

1. Pentru a opri proiectorul, apăsați butonul „” de pe telecomandă sau de pe tastatură. Următorul mesaj va fi afișat pe ecran.



- Apăsați butonul „” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul vor dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați butonul „” a doua oară, proiectorul va afișa cronometrul cu numărătoarea inversă și se vor opri.
2. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul Pornit/Standby va clipi verde sau albastru. Când LED-ul Pornit/Standby luminează continuu roșu, proiectorul a intrat în modul standby.
Dacă doriți să activați din nou proiectorul, trebuie să așteptați până când proiectorul a finalizat ciclul de răcire și a intrat în modul standby. Odată ajuns în modul standby, apăsați pur și simplu butonul „” pentru a reporni proiectorul.
 3. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.
 4. Nu porniți proiectorul imediat după procedura de oprire.



❖ Contactați cel mai apropiat centru de servicii, dacă proiectorul afișează aceste simptome. A se vedea paginile 76-77 pentru mai multe informații.

Indicator de atenționare

Atunci când indicatorii de atenționare (vezi mai jos) vor apărea, proiectorul se va închide automat:

- ❖ Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornit/Standby” clipește roșu.
- ❖ Indicatorul LED „TEMP” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornit/Standby” clipește roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- ❖ Indicatorul LED „TEMP” clipește roșu și dacă indicatorul „Pornire/Standby” clipește roșu.

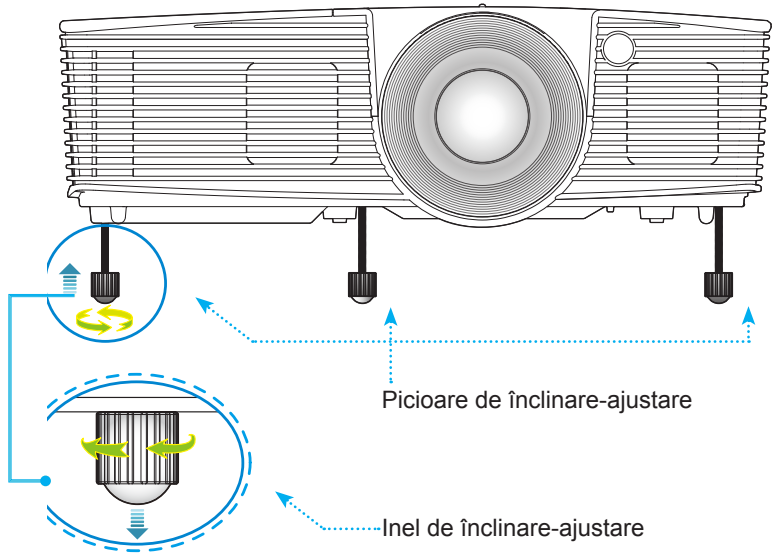
Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de atenționare luminează din nou, vă rugăm să contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Ajustarea imaginii proiectate

Ajustarea înălțimii proiecteurului

Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

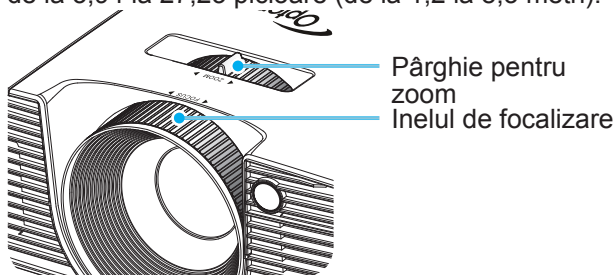
1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiecteurului.
2. Rotiți inelul ajustabil în sensul acelor de ceasornic pentru a ridica proiectorul sau în sens opus acelor de ceasornic pentru a-l coborî. Faceți același lucru cu picioarele celelalte după cum este necesar.



Ajustarea Zoom-ului / Focalizării proiectorului

Puteți roti inelul de zoom pentru a mări sau micșora. Pentru a focaliza imaginea, rotiți inelul de focalizare până când imaginea este clară.

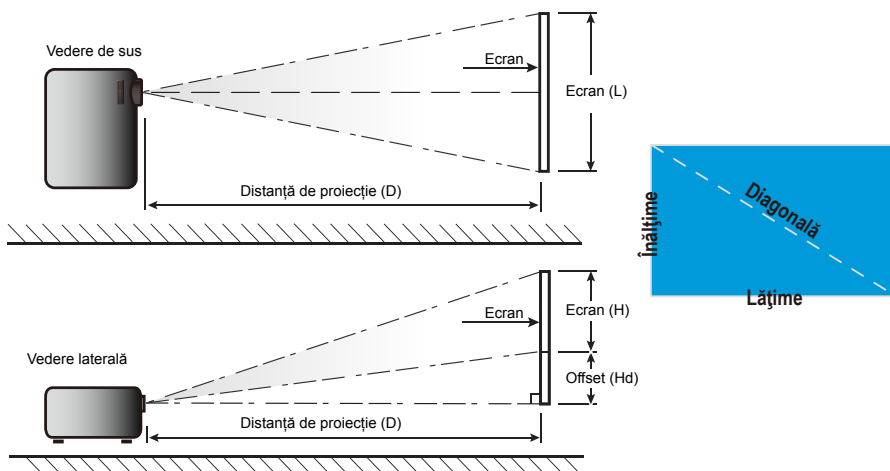
- ▶ Serii cu proiecție standard (XGA): proiectorul va focaliza la distanțe de la 3,94 la 32,81 picioare (de la 1,2 la 10,0 metri).
- ▶ Serii cu proiecție standard (WXGA): proiectorul va focaliza la distanțe de la 3,94 la 27,23 picioare (de la 1,2 la 8,3 metri).



Ajustarea dimensiunii imaginii de proiecție

- ▶ Dimensiunea imaginii proiectate (XGA): de la 30,8" la 307,6" (de la 0,78 la 7,81 metri).

Dimensiunea imaginii proiectate (WXGA): de la 36,3" la 301,0" (de la 0,92 la 7,65 metri).



Proiecție standard (XGA):

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Offset (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)		(m)	(inch)
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	wide	tele	wide	tele		
30,0	0,61	0,46	24,00	18,00	0,98	1,17	3,2	3,84	0,07	2,70
40,0	0,81	0,61	32,00	24,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,09	3,60
60,0	1,22	0,91	48,00	36,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,14	5,40
70,0	1,42	1,07	56,00	42,00	2,28	2,73	7,47	8,96	0,16	6,30
80,0	1,63	1,22	64,00	48,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,18	7,20
90,0	1,83	1,37	72,00	54,00	2,93	3,51	9,60	11,52	0,21	8,10
100,0	2,03	1,52	80,00	60,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,23	9,00
120,0	2,44	1,83	96,00	72,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,27	10,80
150,0	3,05	2,29	120,00	90,00	4,88	5,85	16,00	19,20	0,34	13,50
180,0	3,66	2,74	144,00	108,00	5,85	7,02	19,20	23,04	0,41	16,20
250,0	5,08	3,81	200,00	150,00	8,13	9,75	26,67	32,00	0,57	22,50
300,0	6,10	4,57	240,00	180,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,69	27,00
307,0	6,24	4,68	245,60	184,20	9,98	11,98	32,75	39,30	0,70	27,63

❖ Acest tabel este de referință doar pentru utilizator.

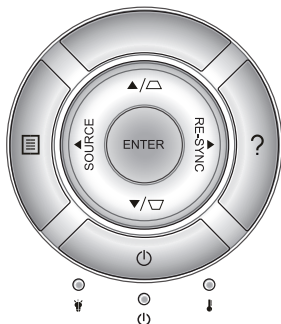
Proiecție standard (WXGA):

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Offset (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)		(m)	(inch)
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	wide	tele	wide	tele		
30,0	0,65	0,40	25,44	15,90	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	1,97
40,0	0,86	0,54	33,92	21,20	1,10	1,32	3,62	4,34	0,07	2,63
60,0	1,29	0,81	50,88	31,80	1,65	1,99	5,43	6,51	0,10	3,94
70,0	1,51	0,94	59,36	37,10	1,93	2,32	6,33	7,60	0,12	4,60
80,0	1,72	1,08	67,84	42,40	2,21	2,65	7,24	8,68	0,13	5,26
90,0	1,94	1,21	76,32	47,70	2,48	2,98	8,14	9,77	0,15	5,91
100,0	2,15	1,35	84,80	53,00	2,76	3,31	9,05	10,85	0,17	6,57
120,0	2,58	1,62	101,76	63,60	3,31	3,97	10,85	13,03	0,20	7,89
150,0	3,23	2,02	127,20	79,50	4,14	4,96	13,57	16,28	0,25	9,86
180,0	3,88	2,42	152,64	95,40	4,96	5,96	16,28	19,54	0,30	11,83
250,0	5,38	3,37	212,00	132,50	6,89	8,27	22,61	27,14	0,42	16,43
300,0	6,46	4,04	254,40	159,00	8,27	9,93	27,14	32,56	0,50	19,72

❖ Acest tabel este de referință doar pentru utilizator.

Tastatură și telecomandă

Tastatură



Utilizarea telecomenzii

POWER		Consultați secțiunea „Pornirea/Oprirea proiecteurului” de la paginile 16-17.
RE-SYNC	RE-SYNC	Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.
ENTER	ENTER	Confirmați selecția elementului.
SOURCE	SOURCE	Apăsați pe butonul „SOURCE” pentru a selecta un semnal de intrare.
Menu		Apăsați butonul „Menu” pentru a lansa meniul afișaj pe ecran (OSD). Pentru a ieși din OSD, apăsați „Menu” din nou.
Ajutor		Meniul Ajutor (disponibil doar când meniul OSD nu este afișat).
Patru taste direcționale de selectare		Utilizați pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.
Trapezoid		Utilizați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiecteurului. (± 40 grade)
LED Lampă		Indicați starea lămpii proiecteurului.
LED Temperatură		Indicați starea temperaturii proiecteurului.
LED Pornit/ Standby		Indică starea proiecteurului.

Controale utilizator

Telecomandă



Utilizare telecomandă

Power		Apăsați pentru a porni/opri proiectorul.
Comutare		Porniți pentru a activa/dezactiva mouse-ul USB.
Afișare goală/ Dezactivare sunet		Apăsați pentru a ascunde/reafișa imaginea de pe ecran și pentru a dezactiva/activa sunetul.
Stop cadru		Apăsați pentru a îngheța imaginea proiectată.
Mut		Apăsați pentru opri/porni provizoriu sunetul.
Clic stânga mouse	L	Utilizați pentru a efectua funcția de clic stânga cu mouse-ul.
Clic dreapta mouse	R	Utilizați pentru a efectua funcția de clic dreapta cu mouse-ul.
Patru taste direcționale de selectare		Utilizați ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.
Enter		Confirmați selecția elementului.
Pagină -		Apăsați pentru a vă deplasa în jos în cadrul paginii.
Laser		Utilizați pe post de indicator cu laser.
Pagină +		Apăsați pentru a vă deplasa în sus în cadrul paginii.
Trapezoid		Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.
Volum		Apăsați pentru a mări/micșora volumul.
Raport de aspect/1		▶ Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată. ▶ Utilizați ca cifra „1” de pe tastatura numerică.

Controale utilizator



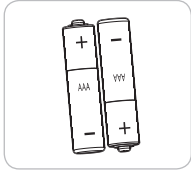
Utilizare telecomandă

Menu/2		<ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați pentru a afișa sau ieși din meniurile afișate pe ecran pentru proiector. ▶ Utilizați ca cifra „2” de pe tastatura numerică.
3D/3		<ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați pentru a selecta manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D. ▶ Utilizați ca cifra „3” de pe tastatura numerică.
HDMI/4		<ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați pentru a alege sursa HDMI. ▶ Utilizați ca cifra „4” de pe tastatura numerică.
VGA/5		<ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați pentru a alege sursa VGA. ▶ Utilizați ca cifra „5” de pe tastatura numerică.
Video/6		<ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați pentru a alege sursa video compozit. ▶ Utilizați ca cifra „6” de pe tastatura numerică.
Utilizator1/7; Utilizator 2/8; Utilizator 3/9		<ul style="list-style-type: none"> ▶ Taste definite de utilizator. Pentru configurare, consultați pagina 56. ▶ Utilizați ca cifrele „7”, „8” și respectiv „9” de pe tastatura numerică.
Sursă		Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.
Mod luminozitate/0		<ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați pentru a regla în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului. ▶ Utilizați ca cifra „0” de pe tastatura numerică.
Resincronizare		Apăsați pentru a sincroniza în mod automat proiectorul la sursa de intrare.

Instalarea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

Înlocuiți bateriile numai cu un tip identic sau echivalent, recomandat de către producător.



ATENȚIE

Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate avea drept rezultat scurgerea de substanțe chimice sau explozia bateriilor. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

Nu folosiți împreună baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au și caracteristici diferite.

Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.

Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt consumate. Substanțele chimice care curg din baterii pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.

Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.

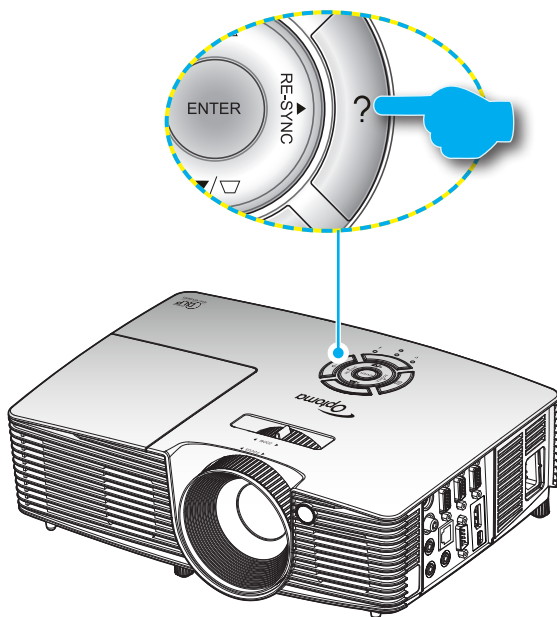
Dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă mai lungă de timp, scoateți bateriile din aceasta.

Atunci când aruncați bateriile, trebuie să faceți acest lucru în conformitate cu legile aplicabile din regiunea sau țara dvs.

Utilizare buton AJUTOR

Funcția AJUTOR asigură configurare și funcționare ușoară.

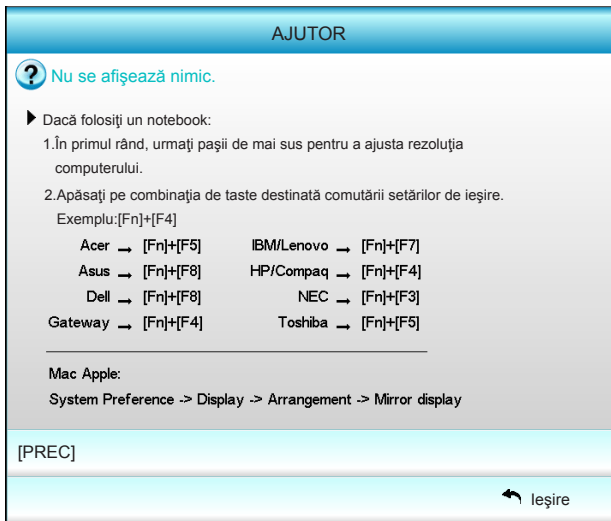
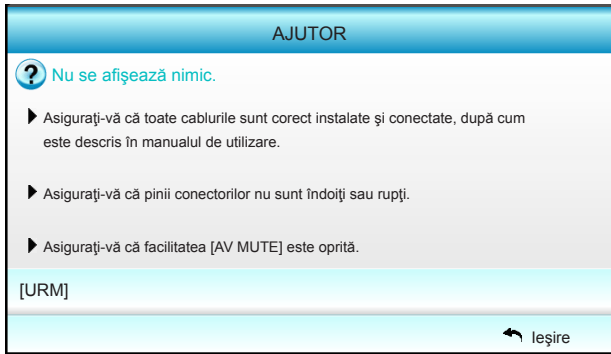
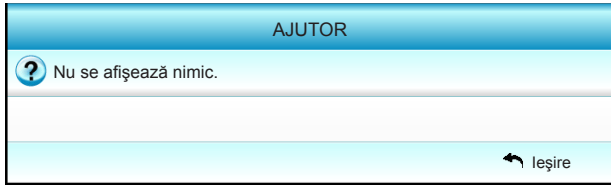
- ▶ Apăsați butonul „?” de pe tastatură pentru a deschide Meniu Ajutor.



- ▶ Butonul Meniul Ajutor funcționează numai atunci când nicio sursă de intrare nu este detectată.

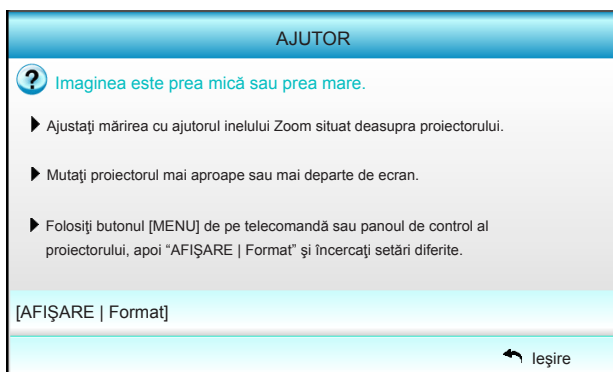
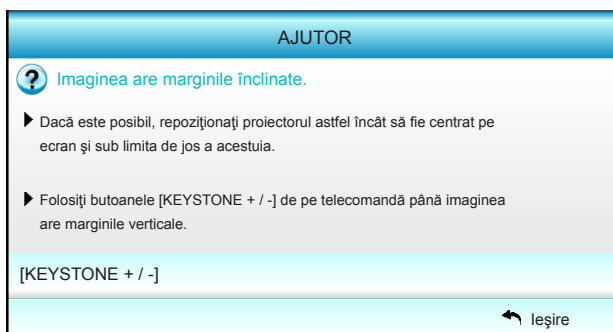
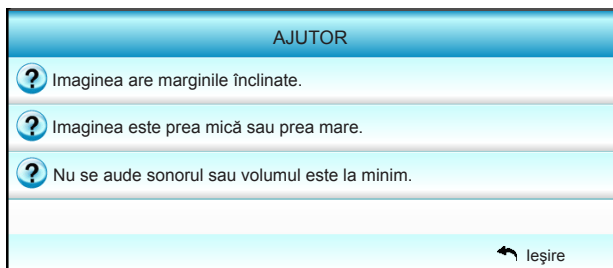


- ❖ Vă rugăm să consultați secțiunea „Dezare” de la paginile 60-62 pentru mai multe detalii.



Controale utilizator

- ▶ Dacă sursa de intrare este detectată și butonul de ajutor este apăsat, următoarele pagini vor apărea pentru a ajuta la diagnosticarea oricăror probleme.



AJUTOR

? Nu se aude sonorul sau volumul este la minim.

? Volumul este la minim?
▶ Creșteți volumul.

? Cablul este conectat corect la proiector?
▶ Verificați conexiunea fizică și asigurați-vă că ați conectat cablul corect între sursă și proiector.

[Volum]

↶ ieșire

Meniuri afișaj pe ecran

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

Cum funcționează

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați „Menu” de pe telecomandă sau de pe tastatură.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele ◀▶ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timpul efectuării unei selecții pe o anumită pagină, apăsați tasta ▼ sau „Enter” pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați tasta ▶ sau „Enter” pentru a vizualiza alte setări. Ajustați setările cu tasta ◀▶.
4. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în submeniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați „Enter” sau „Menu” pentru a confirma și ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați „Menu” din nou. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.





Controale utilizator

Arborele meniului

Meniu principal	Meniu secundar	Setări		
IMAGINE	Mod de afișare	Prezentare / Luminozitate / Film / sRGB / Tabla neagra / DICOM SIM. / Utilizator / 3D		
	Luminozitate	-50~+50		
	Contrast	-50~+50		
	Claritate	1~15		
	Culoare	-50~+50		
	Nuanță	-50~+50		
	Avansat	Gamma	Film / Video / Grafic / Standard / Tabla neagra / DICOM SIM.	
		BrilliantColor™	De la 1 la 10	
		Temperatură de culoare	Cald / Mediu / Rece	
		Setări culoare	Roșu / Verde / Albastru / Cyan / Magenta / Galben	Nuanță / Saturație / Castig [-50~50]
			Alb	Roșu / Verde / Albastru [-50~50]
			Reset	Da / Nu
		Spațiu de culoare		Fără intrare HDMI: AUTO / RGB / YUV Cu intrare HDMI: AUTO / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV
			Semnal	Automat
		leșire	Faza (VGA)	Pornit / Oprit
			Frecvență (VGA)	
	Pozitie orizontala (VGA)			
Pozitie verticala (VGA)				
leșire				
Reset	Da / Nu			
AFISARE	Format	XGA: 4:3, 16:9, Nativă, AUTO / WXGA: 4:3, 16:9 sau or 16:10, LBX, Nativă, AUTO		
	Mască de margine	0~10		
	Zoom	-5~25		
	Image Shift	H	Dreapta/Stânga (pictograma în centru) -100~+100	
		V	Sus/Jos (pictograma în centru) -100~+100	
	Cor.Trapez.V	-40~+40		
	3D	Mod 3D	Oprit / DLP-Link / VESA 3D	
		Format 3D	AUTO / SBS / Top and Bottom / Frame Sequential	
		3D -> 2D	3D / L / R	
		Invers.Sincr.3D	Pornit / Oprit	
		leșire		
SETARI	Limbă	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Русский / Suomi / ελληνικά / Magyar / Čeština / العربية / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe / فارسی / Tiếng Việt / Română / Bahasa Indonesia		

Controale utilizator

Meniul principal	Meniu secundar	Setări	
	Proiecție		
	Poziția meniului		
	Tip de ecran		16:10/16:9 (WXGA)
	Setări audio	Difuzor Intern	Pornit / Oprit
		Mut	Pornit / Oprit
		Volum	Audio (0~10)
		Intrare audio	Predefinit / Audio 1 / Audio 2
		leșire audio (standby)	Pornit / Oprit
		leșire	
	Securitate	Securitate	Pornit / Oprit
		Cronometru securitate	Lună (0~12 /) Zi (0~30 /) Oră (0~24 /) leșire
		Schimbare parola	
		leșire	
	ID Proiector		00~99
	Retea	LAN Settings	Status rețea Connected / Disconnected (numai pentru citire)
			DHCP Pornit / Oprit
			Adresa IP
			Subnet Mask
			Gateway
			DNS
			MAC Address Numai pentru citire
			leșire
		Control Settings	Crestron Pornit / Oprit (port:41794)
			Extron Pornit / Oprit (port: 2023)
			PJ Link Pornit / Oprit (port: 4352)
			AMX Device Discovery Pornit / Oprit (port: 1023)
			Telnet Pornit / Oprit (port: 23)
			HTTP Pornit / Oprit (port: 80)
			Aplicare Da / Nu
	Avansat	Logo	Predefinit / Neutru
		Captură logo	
		Subtitrari	Oprit / CC1 / CC2
		Wireless	Pornit / Oprit
		leșire	
		leșire	
	OPTIUNI	Sursă intrare	VGA1 / VGA2 / Video / HDMI
		Blocare sursă	Pornit / Oprit

Controale utilizator

Meniul principal	Meniu secundar	Setări	
	Înaltă altitudine	Pornit / Oprit	
	Ascunde informația	Pornit / Oprit	Mesaje de avertizare și opțiunea de oprire a alimentării nu sunt ascunse
	Blocare tastatură	Pornit / Oprit	
	Mira de test	Fără / Raster / Model alb	
	Funcție IR	Pornit / Oprit / Sus / Front	
	Culoare fundal	Negru / Roșu / Albastru / Verde / Alb	
	Setări lampă		
	Ore lampă		0~ 9999
	Memento lampă	Pornit / Oprit	
	Mod lampă	Luminozitate / Economic / Dynamic / Eco+	
	Reset lampă	Da / Nu	
	leșire		
	Setări Telecomandă		
	UTILIZATOR 1	VGA2 / LAN / Luminozitate / Contrast / Sleep Timer	
	UTILIZATOR 2	VGA2 / LAN / Luminozitate / Contrast / Sleep Timer	
	UTILIZATOR 3	VGA2 / LAN / Luminozitate / Contrast / Sleep Timer	
	Avansat		
	Pornire directă	Pornit / Oprit	
	Închidere automată (min)		0-180 [Un pas: 5 minute]
	Cronometru oprire (min)		0-990 [Un pas: 30 minute]
	Quick Resume	Pornit / Oprit	
	Mod operare-Stby	Activ / Economic	
	Setări filtru opțional		
	Filter Usage Hours		Numai pentru citire [interval cuprins între 0 și 9999]
	Optional Filter Installed		Da / Nu
	Filter Reminder		Oprit / 300 hr / 500 hr / 800 hr / 1000 hr
	Filtrul Reset		Da / Nu
	leșire		
	Reset	Da / Nu	
	leșire		

IMAGINE



Mod de afișare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- ▶ **Prezentare:** acest mod este adecvat pentru realizarea de prezentări în fața publicului printr-o conexiune la PC.
- ▶ **Luminozitate:** luminozitate maximă de la intrare PC.
- ▶ **Film:** acest mod este adecvat pentru vizionarea materialelor video.
- ▶ **sRGB:** culoare exactă standardizată.
- ▶ **Tabla neagra:** Acest mod trebuie să fie selectat pentru a obține setările optime de culoare când se proiectează pe o tablă (verde).
- ▶ **DICOM SIM.:** prin acest mod puteți proiecta o imagine medicală monocromă, cum ar sunt cele pentru radiografiile, rezoluții magnetice etc.
- ▶ **Utilizator:** acest mod memorează setările utilizatorului.
- ▶ **3D:** pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu 4 memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player video.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a reduce luminozitatea imaginii.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a crește luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a micșora contrastul.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a mări contrastul.

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a micșora claritatea.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a crește claritatea.

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a reduce cantitatea de culoare din imagine.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a crește cantitatea de culoare din imagine.

Nuanță

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a crește cantitatea de verde din imagine.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a crește cantitatea de roșu din imagine.

Reset

Alegeți „Da” pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru „IMAGINE”.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

IMAGINE | Avansat



Gamma

Aceasta vă permite să configurați tipul curbei gamma. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- ▶ Film: pentru home theater.
- ▶ Video: pentru sursa video sau TV.
- ▶ Grafic: pentru sursă PC / Foto.
- ▶ Standard: pentru setare standard.
- ▶ Tabla neagra: Acest mod trebuie să fie selectat pentru a obține setările optime de culoare când se proiectează pe o tablă (verde).
- ▶ DICOM SIM.: prin acest mod puteți proiecta o imagine medicală monocromă, cum ar sunt cele pentru radiografii, rezoluții magnetice etc.

BrilliantColor™

Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminosităate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante. Intervalul este de la „1” la „10”. Dacă preferați o imagine îmbunătățită mai puternică, reglați spre setarea maximă. Pentru o imagine mai uniformă, mai naturală, reglați spre setarea minimă.

Temperatură de culoare

Selectați o temperatură de culoare, din opțiunile Cald, Standard și Rece.

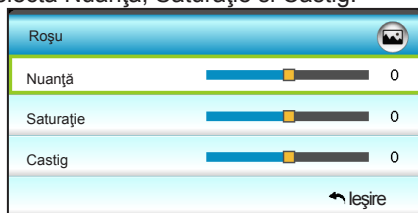
Controale utilizator

Setări culoare

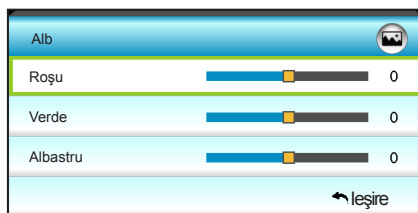
Apăsați ► în meniul următor și apoi utilizați ▲ sau ▼ sau ◀ sau ▶ pentru a selecta un element.



▶ Roșu/Verde/Albastru/Cyan/Magenta/Galben: utilizați ◀ sau ▶ pentru a selecta Nuanță, Saturație și Castig.



▶ Alb: utilizați ◀ sau ▶ pentru a selecta culorile Roșu, Verde și Albastru.



▶ Reset: alegeți „ Reset” pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru ajustări de culoare.

Spațiu de culoare

Selectați o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele:

- ▶ Fără intrare HDMI: AUTO, RGB sau YUV.
- ▶ Cu intrare HDMI: AUTO, RGB(0~255), RGB(16~235) sau YUV.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

IMAGINE | Avansat | Semnal (RGB)



- ❖ „Semnal” este acceptat numai în semnal analogic VGA (RGB).
- ❖ Dacă opțiunea „Semnal” (Semnal) este setată în mod automat, elementele Phase (Fază) și Frequency (Frecvență) sunt inactice, iar dacă opțiunea „Semnal” (Semnal) nu este setată în mod automat, elementele Phase (Fază) și Frequency (Frecvență) vor putea fi reglate în mod manual de către utilizator, iar valorile acestora pot fi salvate pentru data viitoare când este pornit proiectorul.

Automat

Selectează în mod automat semnalul. Dacă utilizați această funcție, elementele Phase (Fază) și Frequency (Frecvență) sunt inactice, iar dacă opțiunea Signal (Semnal) nu este setată automat, elementele Phase (Fază) și Frequency (Frecvență) vor putea fi reglate în mod manual de către utilizator, iar valorile acestora pot fi salvate pentru data viitoare când este pornit proiectorul.

Faza

Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.

Frecvență

Schimbați frecvența datelor de afișare pentru a corespunde frecvenței cardului grafic al computerului dvs. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.

Pozitie orizontala

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a deplasa imaginea spre stânga.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a deplasa imaginea spre dreapta.

Pozitie verticala

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a deplasa imaginea în jos.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a deplasa imaginea în sus.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

AFISARE



Format

Utilizați această funcție pentru a alege raportul de aspect dorit.

XGA

- ▶ 4:3: Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- ▶ 16:9: acest format este pentru surse de intrare 16:9 , precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- ▶ Nativă: acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- ▶ AUTO: Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

Sursă	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4:3	Scalare la 1024 x 768			
16:9	Scalare la 1024 x 576			
Nativă	Nu se va efectua nicio scalare; rezoluția depinde de sursa de intrare.			
AUTO	<ul style="list-style-type: none">▶ Dacă sursa este în format 4:3, imaginea va fi redimensionată în mod automat la rezoluția de 1024 x 768▶ Dacă sursa este în format 16:9, imaginea va fi redimensionată în mod automat la rezoluția de 1024 x 576▶ Dacă sursa este în format 15:9, imaginea va fi redimensionată în mod automat la rezoluția de 1024 x 614▶ Dacă sursa este în format 16:10, imaginea va fi redimensionată în mod automat la rezoluția de 1024 x 640			

Controale utilizator

WXGA

- ▶ 4:3: Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- ▶ 16:9: acest format este pentru surse de intrare 16:9 , precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- ▶ 16:10: Acest format este pentru surse de intrare 16:10, cum ar fi laptopuri cu ecran lat.
- ▶ LBX: acest format este pentru alte dimensiuni decât 16:9, sursă letterbox, și pentru utilizatorii care folosesc obiective anamorfice externe 16:9 pentru a afișa raportul de aspect 2,35:1 utilizând rezoluție completă.
- ▶ Nativă: acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- ▶ AUTO: Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

Informații detaliate despre modul LBX:

1. Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va arăta bine atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.
2. Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16x9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea lămpii și rezoluția verticală sunt utilizate la maxim.

ECRAN 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	Scalare la 960 x 720				
16:9	Scalare la 1280 x 720				
LBX	Scalați imaginea la 1280 x 960 pentru ca partea centrală (cea reprezentată prin rezoluția de 1280 x 720) să fie afișată pe ecran.				
Nativă	1:1 cartografiere centrată	1:1 cartografiere cu afișarea rezoluției de 1280 x 720	Rezoluție 1280 x 720 centrată	1:1 cartografiere centrată	
AUTO	<ul style="list-style-type: none">▶ Dacă este selectat acest format, tipul de ecran va deveni automat 16:9 (1280 x 720)▶ Dacă sursa este în format 4:3, imaginea va fi redimensionată în mod automat la rezoluția de 960 x 720▶ Dacă sursa este în format 16:9, imaginea va fi redimensionată în mod automat la rezoluția de 1280 x 720▶ Dacă sursa este în format 15:9, imaginea va fi redimensionată în mod automat la rezoluția de 1200 x 720▶ Dacă sursa este în format 16:10, imaginea va fi redimensionată în mod automat la rezoluția de 1152 x 720				
ECRAN 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	Scalare la 1066 x 800				
16:10	Scalare la 1280 x 800				

LBX	Scalați imaginea la 1280 x 960 pentru ca partea centrală (cea reprezentată prin rezoluția de 1280 x 800) să fie afișată pe ecran.			
Nativă	1:1 cartografiere centrată	1:1 cartografiere cu afișarea rezoluției de 1280 x 800	Rezoluție 1280 x 720 centrată	1:1 cartografiere centrată
AUTO	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Sursa de intrare va fi încadrată în zona de afișare cu rezoluția de 1280 x 800 și va fi păstrat raportul de dimensiuni original. ▶ Dacă sursa este 4:3, redimensionare automată la 1066 x 800 ▶ Dacă sursa este 16:9, redimensionare automată la 1280 x 720 ▶ Dacă sursa este 15:9, redimensionare automată la 1280 x 768 ▶ Dacă sursa este 16:10, redimensionare automată la 1280 x 800 			



- ❖ Fiecare I/O are altă setare pentru „Mască de margine”.
- ❖ „Mască de margine” și „Zoom” nu pot funcționa în același timp.

Mască de margine

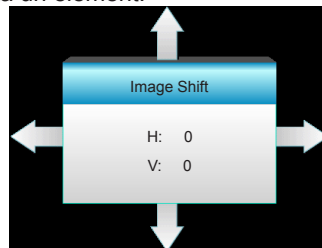
Mască de margine pe imagine pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Zoom

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a reduce dimensiunea unei imagini.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a mări o imagine pe ecranul de proiecție.

Image Shift

Press ▶ în meniul următor și apoi utilizați ▲ sau ▼ sau ◀ sau ▶ pentru a selecta un element.



- ▶ H: apăsați ◀▶ pentru a deplasa poziția imaginii proiectate pe orizontală.
- ▶ V: apăsați ▲▼ pentru a deplasa poziția imaginii proiectate pe verticală.

Cor.Trapez.V

Apăsați pe ◀ sau pe ▶ pentru a regla distorsiunea imaginii pe verticală și a obține o imagine mai dreaptă.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

AFISARE | 3D



- ❖ Format 3D este acceptat doar pentru Sincronizare 3D, consultați pagina 69.
- ❖ „Format 3D” este acceptat doar pentru sincronizare non-HDMI 1.4a 3D.

Mod 3D

- ▶ Oprit: selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- ▶ DLP-Link: selectați „DLP-Link” pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP Link. (consultați pagina 15).
- ▶ VESA 3D: selectați „VESA 3D” pentru a utiliza setarea optimizată pentru ochelarii VESA 3D. (consultați pagina 15).

3D -> 2D

- ▶ 3D: afișează semnal 3D.
- ▶ L (Stânga): afișează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- ▶ R (Dreapta): afișează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

Format 3D

- ▶ AUTO: când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- ▶ SBS: afișează semnalul 3D în format „Afișare alăturată”.
- ▶ Top and Bottom: afișează semnalul 3D în format „Top and Bottom”.
- ▶ Frame Sequential: afișează semnalul 3D în format „Frame Sequential”.

Invers.Sincr.3D

- ▶ Apăsați „Pornit” pentru a inversa conținutul cadrului din stânga și dreapta.
- ▶ Apăsați „Oprit” pentru un conținut predefinit al cadrului.

Ieșire

- ▶ Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

SETARI



Limbă

Pentru alegerea meniului multilingvistic OSD. Apăsați pe ► în submeniu apoi utilizați tasta ▲ sau ▼ sau ◀ sau ▶ pentru a selecta limba preferată. Apăsați pe „Enter” pentru a finaliza selecția.

Limbă			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربى	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Tiếng Việt
Italiano	Русский	简体中文	Română
Español	Suomi	日本語	Bahasa Indonesia
Portugués	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	Ieșire



- ❖ Din spate-Desktop și Din spate-Tavan trebuie să fie utilizate cu un ecran translucid.



- ❖ "Tip de ecran" este doar pentru WXGA.

Proiecție



Proiecție Front

Aceasta este selecția predefinită. Imaginea este proiectată direct pe ecran.



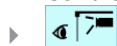
Din spate-Desktop

Când este selectată, imaginea va apărea inversată.



Frontal-Tavan

Când este selectată, imaginea se va întoarce cu susul în jos.



Din spate-Tavan

Când este selectată, imaginea va apărea inversată în poziția cu susul în jos.

Poziția meniului

Alegeți poziția meniului pe ecranul de afișare.

Tip de ecran

Alegeți tipul de ecran de la 16:10 sau 16:9.

ID ProjectorD

Definiția ID poate fi setată de la meniu (intervalul 0-99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin RS232.

leșire

Alegeți opțiunea „leșire” pentru a ieși din meniu.

SETARI | Setări audio



- ❖ “Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Difuzor Intern

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a porni sau opri difuzorul intern.

Mut

- ▶ Alegeți „Pornit” pentru a activa opțiunea mut.
- ▶ Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva opțiunea mut.

Volum

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a reduce volumul.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a crește volumul.

Intraire audio

Intrările audio implicite se află pe panoul din spate al proiectorului. Utilizați această opțiune pentru a realoca oricare dintre intrările audio (1 sau 2) la sursa de imagine curentă. Fiecare intrare audio poate fi alocată mai multor surse video.

- ▶ Predefinit.
- ▶ Audio 1: VGA 1 și VGA 2.
- ▶ Audio 2: Video.

Ieșire audio (standby)

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a activa sau dezactiva ieșirea audio.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

SETARI | Securitate

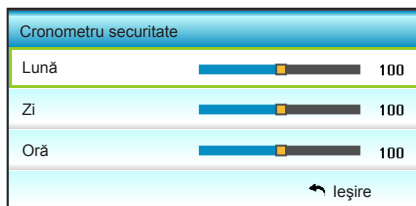


Securitate

- ▶ Pornit: Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității când activați proiectorul.
- ▶ Oprit: Alegeți „Oprit”, pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.

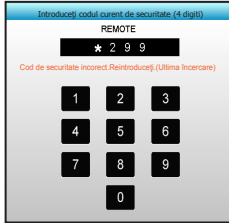
Cronometru securitate

Poate fi selectată funcția timp (Lună/Zi/Oră) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.





- ❖ Parola predefinită este „1234” (prima dată).



Schimbare parola

- ▶ Prima dată:

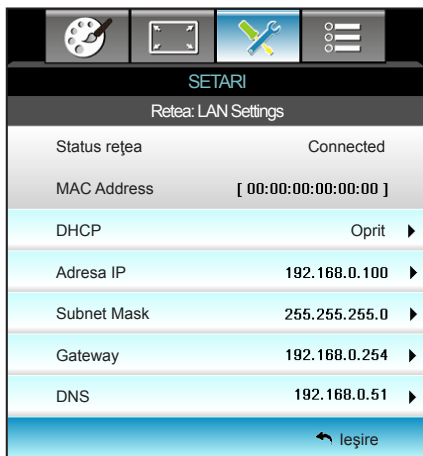
1. Apăsați tasta „Enter” pentru a seta parola.
2. Parola trebuie să conțină 4 caractere.
3. Utilizați butoanele numerotate de pe telecomandă sau de pe tastatura numerică afișată pe ecran pentru a introduce parola nouă și apoi apăsați tasta „Enter” pentru a confirma parola.

- ▶ Schimbare parola:

(Dacă telecomanda nu are taste numerice, utilizați săgețile sus/jos pentru a schimba fiecare cifră a parolei, apoi apăsați Enter pentru a confirma)

1. Apăsați „Enter” pentru a introduce vechea parolă.
 2. Utilizați butoanele numerice sau tastatura numerică afișată pe ecran pentru a introduce parola curentă și apoi apăsați pe „Enter” pentru a confirma.
 3. Introduceți parola nouă (4 caractere în lungime), folosind butoanele numerice de pe telecomandă, apoi apăsați „Enter”, pentru a confirma.
 4. Introduceți noua parolă din nou și apăsați „Enter”, pentru a confirma.
- ▶ Dacă parola incorectă este introdusă de 3 ori, proiectorul se va opri automat.
 - ▶ Dacă ați uitat parola, vă rugăm să contactați oficiul local pentru asistență.

SETARI | Retea LAN Settings



Status rețea

Afișați starea conexiunii la rețea (numai pentru citire).

MAC Address

Afișați adresa MAC (numai pentru citire).

DHCP

- ▶ Pornit: proiectorul va obține adresa IP în mod automat, de la rețea.
- ▶ Oprit: pentru a configura manual adresa IP, Subnet Mask, gateway-ul și serverele DNS.

Ieșirea din OSD va determina aplicarea automată a valorilor introduse.

Adresa IP

Afișați adresa IP.

Subnet Mask

Afișați valoarea măștii de subrețea.

Gateway

Afișați gateway-ul implicit pentru proiectorul conectat la rețea.

DNS

Afișați numărul DNS.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul



- ❖ Numele de utilizator și parola implicite sunt „admin”.



- ❖ *Pașii din această secțiune sunt valabili pentru sistemul de operare Windows 7.

1. Comutați opțiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului (**Rețea: LAN Settings > Adresa IP**).
3. Introduceți numele de utilizator și parola, după care faceți clic pe „**Login (Conectare)**”.
Se va deschide interfața web de configurare a proiectorului.

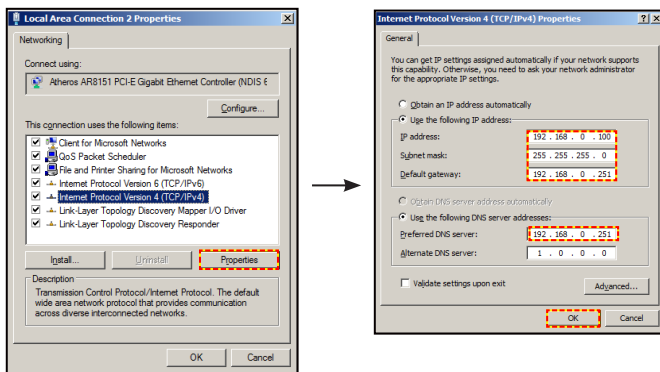
Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector*

Pas 1: Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.

Pas 2: Configurați Adresa IP, Subnet Mask, Gateway și DNS pe proiector (**Rețea: LAN Settings**).

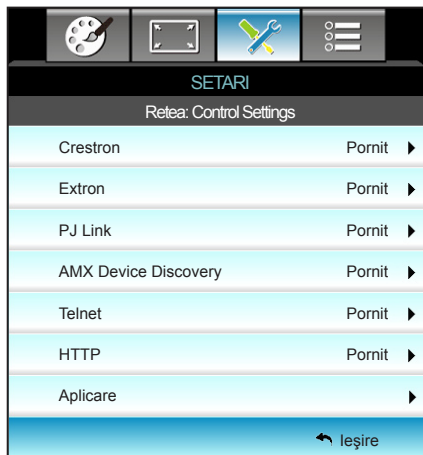
Adresa IP	192.168.0.100	▶
Subnet Mask	255.255.255.0	▶
Gateway	192.168.0.254	▶
DNS	192.168.0.51	▶

Pas 3: Deschideți pagina Network and Sharing Center (Centru rețea și partajare) pe PC și alocați aceiași parametri de rețea pe care i-ați setat pe proiector. Faceți clic pe **OK** pentru a salva parametrii.



Pas 4: Deschideți browserul web pe PC și tastați în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi, apăsați tasta „Enter”.

SETARI | Retea| Control Settings



Crestron

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 41794). Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.crestron.com> și www.crestron.com/getroomview.

Extron

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 2023).

PJ Link

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 4352).

AMX Device Discovery

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 1023).

Telnet

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 23).

HTTP

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 80).

Aplicare

Apăsați ▶ și apoi alegeți „Da” pentru a aplica selecția.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

SETARI | Avansat



- ❖ Pentru o captură logo reușită, asigurați-vă că imaginea de pe ecran nu depășește rezoluția nativă a proiecteurului. (1080p: 1920 x 1080).

Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor intra în vigoare la următoarea pornire a proiecteurului.

- ▶ Predefinit: ecranul de pornire predefinit.
- ▶ Neutru: logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.

Captură logo

Apăsați pe ▶ pentru a captura o imagine a filmului redat în prezent pe ecran.

Subtitrari

Subtitrările reprezintă versiunea sub formă de text a sunetului unui program sau a altor informații afișate pe ecran. Dacă semnalul de intrare conține subtitrări, puteți să activați această caracteristică în cadrul canalelor. Apăsați pe ◀ sau pe ▶ pentru a selecta Oprit, CCI sau CC2.

Wireless

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a activa sau dezactiva funcția wireless.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

OPTIUNI



Sursă intrare

Utilizați această opțiune pentru a activa/dezactiva sursele de intrare. Apăsați ► pentru a intra în submeniu și a selecta sursele de care aveți nevoie. Apăsați pe „Enter” pentru a finaliza selecția. Proiectorul va căuta doar intrările care sunt activate.

Blocare sursă

- ▶ Pornit: proiectorul va căuta doar o conexiune de intrare curentă.
- ▶ Oprit: proiectorul va căuta alte semnale dacă semnalul de intrare curent este pierdut.

Înaltă altitudine

: Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Ascunde informația

- ▶ Pornit: Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informațional.
- ▶ Oprit: alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „searching”.

Blocare tastatură

Atunci când funcția de blocare a tastaturii este „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi controlat cu telecomanda. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Mira de test

Afișați un model de test. Aveți la dispoziție opțiunile Raster, Model alb și Fără.



- ❖ Opțiunile „Front” și „Sus” nu pot fi selectate în modul standby.
- ❖ Modul IR poate fi comutat la „NVIDIA 3D Vision” după implementarea și verificarea de către NVIDIA.

Funcție IR

- ▶ Toate: alegeți „Toate”, proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR frontal sau de sus.
- ▶ Front: alegeți „Front”, proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR frontal.
- ▶ Sus: alegeți „Sus”, proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR superior.
- ▶ Oprit: alegeți „Oprit”, proiectorul nu poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR frontal sau de sus. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

OPTIUNI



Culoare fundal

Utilizați această caracteristică pentru a afișa un ecran „Negru”, „Roșu”, „Albastru”, „Verde” sau „Alb”, când niciun semnal nu este disponibil.

Reset

Alegeți „Da” pentru a reveni la parametrii de afișare în toate meniurile la setările predefinite din fabrică.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

OPTIUNI | Setări lampă



- ❖ Atunci când temperatura mediului ambiant este de peste 40°C în timpul funcționării, proiectorul va trece automat la modul econom.
- ❖ "Mod lampă" poate fi setat independent pentru 2D și 3D.
- ❖ Modul dinamic: puterea lămpii poate fi reglată în mod dinamic, în intervalul 100% - 30%.

Ore lampă

Afișați timpul de filtrare.

Memento lampă

Selectați această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a lămpii este afișat. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

Mod lampă

- ▶ Luminozitate: Selectați „Luminozitate” pentru a spori luminozitatea.
- ▶ Economic: alegeți „Economic” pentru a umbri lampa proiectorului, care va reduce consumul de energie și extinde durata de viață a lămpii.
- ▶ Dynamic: alegeți „Dynamic” pentru a reduce puterea lămpii și pentru a adapta această putere în funcție de nivelul de luminozitate al conținutului. Puteți regla puterea lămpii în mod dinamic, între 100% și 30%. Durata de viață a lămpii va fi prelungită.
- ▶ Eco+: Când modul Eco+ este activat, nivelul de luminozitate al conținutului este detectat automat la un consum semnificativ redus al puterii lămpii (până la 70%), în timpul perioadelor de inactivitate.

Reset lampă

Resetează contorul lămpii după înlocuirea acesteia.

leșire

Alegeți opțiunea „leșire” pentru a ieși din meniu.

Controale utilizator

Comportamentul lămpii în diferite moduri de funcționare:

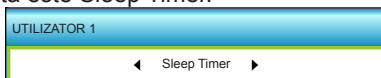
Mod stralucire	Luminozitate	Economic	Dynamic
Model alb	100%	80%	100%
Interval de diminuare a intensității	N/D	N/D	100%~30%
Model negru	100%	80%	30% (diminuare suplimentară a intensității)
Mut AV	30% (diminuare suplimentară a intensității)	30% (diminuare suplimentară a intensității)	30% (diminuare suplimentară a intensității)
Quick Resume	30% (diminuare suplimentară a intensității)	30% (diminuare suplimentară a intensității)	30% (diminuare suplimentară a intensității)

OPTIUNI | Setări Telecomandă



UTILIZATOR 1

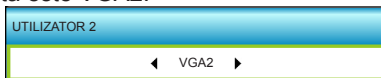
Valoarea implicită este Sleep Timer.



Apăsați pe ▶ în meniul următor și apoi utilizați ◀ sau ▶ pentru a selecta elementul „VGA2”, „LAN”, „Luminozitate”, „Contrast” sau „Sleep Timer”.

UTILIZATOR 2

Valoarea implicită este VGA2.



Apăsați pe ▶ în meniul următor și apoi utilizați ◀ sau ▶ pentru a selecta elementul „VGA2”, „LAN”, „Luminozitate”, „Contrast” sau „Sleep Timer”.

UTILIZATOR 3

Valoarea implicită este LAN.



Apăsați pe ▶ în meniul următor și apoi utilizați ◀ sau ▶ pentru a selecta elementul „VGA2”, „LAN”, „Luminozitate”, „Contrast” sau „Sleep Timer”.

OPTIUNI | Avansat



Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul la porni automat când este furnizat curentul alternativ, fără a apăsa tasta „U” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Închidere automată (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Quick Resume

- ▶ Pornit: Dacă proiectorul este oprit accidental, această caracteristică permite proiectorului să fie instantaneu pornit din nou, dacă este selectată într-o perioadă de 100 de secunde.
- ▶ Oprit: ventilatorul va începe răcirea sistemului după 10 secunde de la oprirea proiectorului de către utilizator.

Mod operare-Stby

- ▶ Economic: Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei în continuare <0,5 W.
- ▶ Activ: dacă nu este activată opțiunea Signal Power On, alegeți opțiunea „Activ” pentru a reveni la starea de standby în rețea. Portul de ieșire VGA va fi activat, iar consumul de energie va fi mai mic de 6 W.


Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.



- ❖ Valoarea cronometrului de oprire va fi resetată la zero după oprirea proiectorului.
- ❖ Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă. Setarea implicită este de 20 de minute.

OPTIUNI | Setări filtru opțional



The screenshot shows a menu titled "OPTIUNI" with a sub-header "Setări filtru opțional". It contains four settings: "Filter Usage Hours" set to 500, "Optional Filter Installed" set to "Da", "Filter Reminder" set to 1000 hr, and "Filtrul Reset" with a right arrow. A "Ieșire" button is at the bottom.

OPTIUNI	
Setări filtru opțional	
Filter Usage Hours	500
Optional Filter Installed	Da ▶
Filter Reminder	1000 hr ▶
Filtrul Reset	▶
← Ieșire	



- ❖ „Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filtrul Reset” va apărea numai atunci când opțiunea „Optional Filter Installed” este setată la „Da”.

Filter Usage Hours

Afișați timpul de proiecție.

Optional Filter Installed

- ▶ Da: afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.
- ▶ Nu: dezactivați mesajul de avertizare.

Filter Reminder

Selectați această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. (Setarea implicită din fabrică: 500 de ore)

Filtrul Reset

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea acestuia.

Ieșire

Alegeți opțiunea „Ieșire” pentru a ieși din meniu.

Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

Nu se afișează nimic

- ▶ Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
- ▶ Asigurați-vă că pini conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
- ▶ Verificați dacă lampa a fost instalată corect. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii”.
- ▶ Asigurați-vă că a fost îndepărtată protecția obiectivului și proiectorul este pornit.
- ▶ Asigurați-vă că funcția „AV MUTE” este oprită.

Imaginea este înafara focalizării

- ▶ Asigurați-vă că protecția obiectivului este scoasă.
- ▶ Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului.
- ▶ Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (consultați paginile 20-21)

Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9

- ▶ Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
- ▶ Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
- ▶ Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- ▶ Dacă imaginea este în continuare întinsă, va trebui, de asemenea, să ajustați raportul de aspect referindu-vă la următoarele:
- ▶ Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (wide) în player-ul DVD.

? Imaginea este prea mică sau prea mare.

- ▶ Reglați nivelul de zoom din partea de sus a proiecteurului.
- ▶ Mutați proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- ▶ Apăsați butonul „Menu” de pe panoul proiecteurului, mergeți la „AFISARE-->Format”. Încercați diferite setări.

? Imaginea are marginile înclinate:

- ▶ Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
- ▶ Utilizați „AFISARE-->Cor.Trapez.V” din OSD pentru a face o ajustare.

? Imaginea este inversată

- ▶ Selectați „SETARI-->Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

? Imagine dublă neclară

- ▶ Apăsați butonul „Format 3D” și comutați la „Oprit” pentru a evita ca imaginea 2D normală să fie o imagine dublă neclară.

? Două imagini, format de afișare alăturată

- ▶ Apăsați butonul „Format 3D” și comutați la „SBS” pentru semnal de intrare HDMI 1.3 2D 1080i cu afișare alăturată.

? Imaginea nu este afișat în 3D

- ▶ Verificați dacă bateria ochelarilor 3D este descărcată.
- ▶ Verificați dacă ochelarii 3D sunt porniți.
- ▶ Atunci când semnalul de intrare este HDMI 1.3 2D (afișare alăturată 1080i jumătate), apăsați butonul „Format 3D” și comutați la „SBS”.

Alte probleme

Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- ▶ Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Lampa se arde sau pocnește







- ▶ Când lampa ajunge la sfârșitul duratei sale de viață, se va arde și poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii”.

Probleme cu telecomanda


Dacă telecomanda nu funcționează

- ▶ Verificați ca unghiul de operare a telecomenzii să fie în limitele de $\pm 15^\circ$, atât orizontal cât și vertical față de unul dintre receptoarele IR de pe proiector.
- ▶ Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 6 m (20 ft) de proiector.
- ▶ Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- ▶ Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

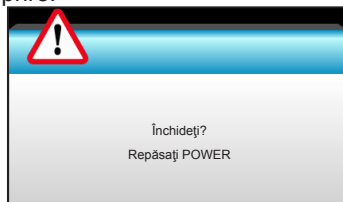
Mesaj	 LED Power	 LED Temperatură	 LED Lampă
	(Roșu/Verde/Albastru)	(Roșu)	(Roșu)
Stare Standby (cablu de alimentare de intrare)	Roșu	○	○
Pornire (încălzire)	Verde intermitent/ Albastru	○	○
Illuminare lampă	Verde/Albastru	○	○
❖ Lumină constantă ⇒  Nicio lumină ⇒ ○	Oprire (răcire)	Verde intermitent/ Albastru. Roșu (ventilatorul de răcire s-a oprit)	○
Quick Resume (100 de secunde)	Verde intermitent/ Albastru	○	○
Eroare (temperatură excesivă)	Roșu intermitent		○
Eroare (defect ventilator)	Roșu intermitent	Strălucire	
Eroare (defect lampă)	Roșu intermitent		



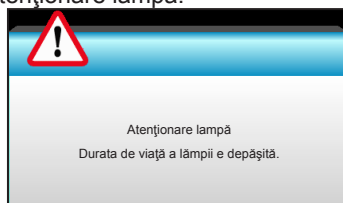
❖ Lumină constantă
⇒ 
Nicio lumină ⇒ ○

Mesaje pe ecran

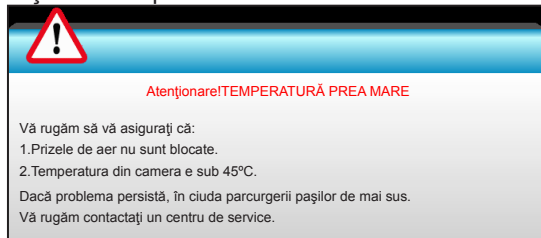
❖ Oprire:



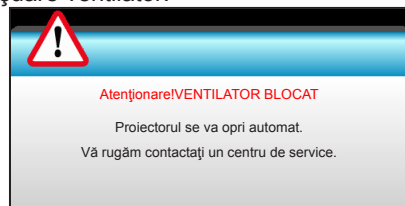
❖ Atenționare lampă:



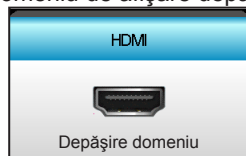
❖ Atenționare temperatură:



❖ Eșuare ventilator:



❖ Domeniu de afișare depășit:



Înlocuirea lămpii

Proiectorul detectează automat viața lămpii. Când durata de viață a lămpii se apropie de sfârșitul utilizării, veți primi un mesaj de atenționare.



Când vedeți acest mesaj, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. Asigurați-vă că proiectorul a fost răcit timp de cel puțin 30 de minute înainte de a schimba lampa.



Atenționare: dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiți prudenți atunci când deschideți panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtați ochelari de protecție dacă schimbați becul atunci când este montat pe tavan. „Trebuie să fiți atenți pentru a împiedica orice bucată să cadă din proiector.”



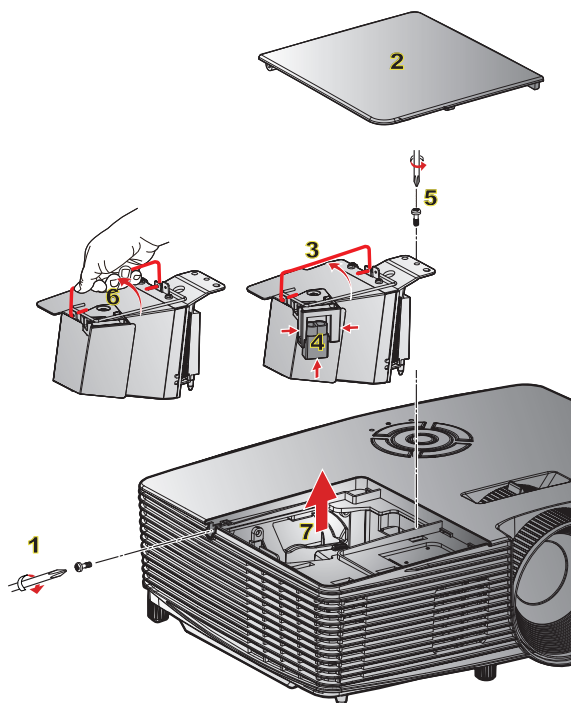
Atenționare: compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteți să se răcească înainte de a schimba lampa!



Atenționare: Pentru a reduce riscul de rănire, nu scăpați modulul lămpii sau atingeți becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge și poate cauza vătămări corporale.



- ❖ Șurubul de pe capacul lămpii și lampa nu pot fi îndepărtate.
- ❖ Proiectorul nu poate fi pornit în cazul în care capacul lămpii nu a fost pus din nou pe proiector.
- ❖ Nu atingeți suprafața de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii. Utilizați o cârpă uscată pentru a curăța modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.



○ Procedură de înlocuire a lămpii: ○

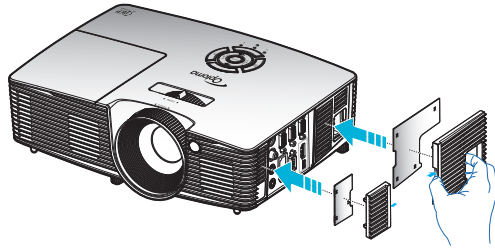
1. Opriti alimentarea proiectoarei apăsând pe butonul „**⏻**” de pe telecomandă de pe tastatura proiectoarei.
 2. Permiteți proiectoarei să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
 3. Deconectați cablul de alimentare.
 4. Deșurubați șurubul de pe capac. **1**
 5. Împingeți în sus și scoateți capacul. **2**
 6. Ridicați de mânerul lămpii. **3**
 7. Apăsăți pe ambele părți și apoi ridicați și scoateți cablul lămpii. **4**
 8. Deșurubați șurubul de pe modulul lămpii. **5**
 9. Ridicați mânerul lămpii **6** și scoateți modulul lămpii încet și atent. **7**
- Pentru a înlocui modulul lămpii, inversați pașii anteriori.
10. Porniți proiectorul și reseați contorul orelor de funcționare a lămpii.
- Reset lămpa: (i) Apăsăți „Menu” → (ii) Selectați „OPTIUNI” → (iii) Selectați „Setări lampă” → (iv) Selectați „Reset lampă” → (v) Selectați „Da”.

Instalarea și curățarea filtrului de praf



- ❖ Filtrele de praf sunt obligatorii/ incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.


Instalarea filtrului de praf

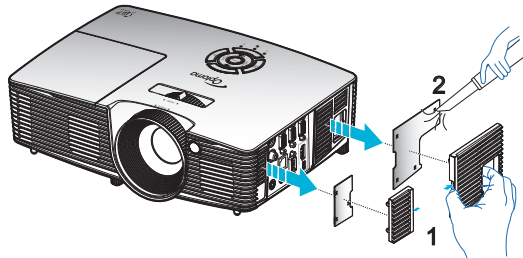


Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf o dată la trei luni. Puteți curăța filtrul și mai des, dacă utilizați proiectorul într-un mediu cu praf excesiv.

Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „” de pe telecomandă de pe tastatura proiectorului.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Scoateți filtrul de praf încet și cu atenție.
4. Curățați sau înlocuiți filtrul de praf.
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



Moduri de compatibilitate

Compatibilitate HDMI

Digital		
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată:
720 x 400 la 70Hz 640 x 480 la 60Hz 640 x 480 la 67Hz 640 x 480 la 72Hz 640 x 480 la 75Hz 800 x 600 la 56Hz 800 x 600 la 60Hz 800 x 600 la 72Hz 800 x 600 la 75Hz 832 x 624 la 75Hz 1024 x 768 la 60Hz 1024 x 768 la 70Hz 1024 x 768 la 75Hz 1280 x 1024 la 75Hz 1152 x 870 la 75Hz	XGA/WXGA 1440 x 900 la 60Hz 1024 x 768 la 120Hz 1280 x 800 la 60Hz 1280 x 1024 la 60Hz 1680 x 1050 la 60Hz 1280 x 720 la 60Hz 1280 x 720 la 120Hz 1600 x 1200 la 60Hz	Sincronizare nativă: XGA: 1024 x 768 la 60Hz WXGA: 1280 x 800 la frecvența de 60 Hz; 1280 x 720 la frecvența de 60 Hz 1080P: 1920 x 1080 la 60Hz
B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată:	
640 x 480p la 60Hz 720 x 480p la 60Hz 1280 x 720p la 60 Hz 1920 x 1080i la 60 Hz 720(1440) x 480i la 60Hz 1920 x 1080p la 60Hz 720 x 576p la 50Hz 1280 x 720p la 50Hz 1920 x 1080i la 50Hz 720(1440) x 576i la 50Hz 1920 x 1080p la 50Hz 1920 x 1080p la 24Hz 1920 x 1080p la 30Hz	720 x 480p la 60Hz 1280 x 720p la 60 Hz 1366 x 768 la 60Hz 1920 x 1080i la 50Hz 1920 x 1080p la 60Hz	

Compatibilitate video intrare 3D

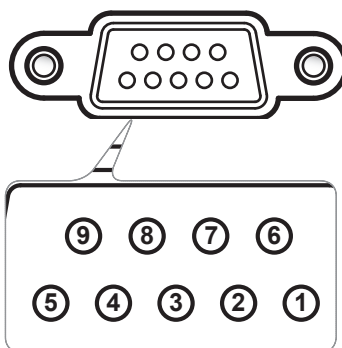
Rezoluție de intrare	Sincronizare intrare			
Intrare HDMI 1.4b 3D	1280 x 720p la 50Hz	Top-and-Bottom		
	1280 x 720p la 60 Hz	Top-and-Bottom		
	1280 x 720p la 50Hz	Ambalare cadre		
	1280 x 720p la 60 Hz	Ambalare cadre		
	1920 x 1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)		
	1920 x 1080i la 60 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)		
	1920 x 1080p la 24 Hz	Top-and-Bottom		
	1920 x 1080p la 24 Hz	Ambalare cadre		
Conținut HDMI 1.4b 3D	1920 x 1080i la 50Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	În timp ce Format 3D este „SBS”	
	1920 x 1080i la 60 Hz			
	1280 x 720p la 50Hz			
	1280 x 720p la 60 Hz			
	800 x 600 la 60Hz			
	1024 x 768 la 60Hz			
	1280 x 800 la 60Hz	Top-and-Bottom	În timp ce Format 3D este „Top and Bottom”	
	1920 x 1080i la 50Hz			
	1920 x 1080i la 60 Hz			
	1280 x 720p la 50Hz			
	1280 x 720p la 60 Hz			
	800 x 600 la 60Hz			
	1024 x 768 la 60Hz	HQFS	În timp ce Format 3D este „Frame sequential”	
	1280 x 800 la 60Hz			
		480i		

Comenzile RS232 și Lista funcțiilor de protocol

Sarcini pini RS232



- ❖ Mufa RS232 este împământată.



Pin nr.	Spec. (din partea laterală a proiectorului)
1	N/D
2	RXD
3	TXD
4	N/D
5	GND
6	N/D
7	N/D
8	N/D
9	N/D

Lista funcțiilor de protocol RS232



- Există un <CR> după toate comenzile ASCII.
- 0D este codul HEX pentru <CR> în codul ASCII.

Rata de transmisie: 9600

Biți de date: 8

Paritate: Fără

Biți stop: 1

Control flux: Fără

UART16550 FIFO: Dezactivare

Întoarcere proiector (Reușit): P

Întoarcere proiector (Eșuat): F

XX=01-99, ID-ul proiectorului,
XX=00 este pentru toate
proiectoarele

SEND to projector

232 ASCH Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On Off (0/2 for backward compatible)
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI VGA1 VGA 2 VGA1 Component Video VGA 2 Component
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation Bright Movie sRGB User Blackboard 3D DICOM SIM.
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		
~XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color Settings/White	Red Green Blue Reset
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film Video Graphics Standard
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm Medium Cold
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto RGB/RGB(0-255) YUV RGB(16-235)
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency Automatic Phase H. Position V. Position
~XX91 n	7E 30 30 39 31 20 a 0D		n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal n = 0 disable; n = 1 enable
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

Anexe

-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
-XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA)
-XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX(WXGA)
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
-XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
-XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
-XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	OFF
-XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
-XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	VESA 3D
-XX400 0	7E 30 30 34 30 20 30 0D	3D->2D	3D
-XX400 1	7E 30 30 34 30 20 31 0D		L
-XX400 2	7E 30 30 34 30 20 32 0D		R
-XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
-XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
-XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
-XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
-XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
-XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
-XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
-XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
-XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
-XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
-XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
-XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
-XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
-XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
-XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
-XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
-XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
-XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
-XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
-XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
-XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
-XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
-XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
-XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
-XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
-XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
-XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
-XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
-XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
-XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
-XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
-XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
(WXGA only)			
-XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10
-XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9
-XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour m = mm/dd/hh mm = 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh = 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
-XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security Settings
-XX78 0 -nmmn	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D		Enable Disable(0/2 for backward compatible) -nmmn = -0000 (a=7E 30 30 30 30) ~ 9999 (a=7E 39 39 39 39)
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
-XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
-XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
-XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
-XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral

-XX88 0	7E 30 30 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
-XX88 1	7E 30 30 38 20 31 0D		cc1
-XX88 2	7E 30 30 38 20 32 0D		cc2
-XX89 0	7E 30 30 38 20 30 0D	Audio Input	Default
-XX89 1	7E 30 30 38 20 31 0D		Audio1
-XX89 3	7E 30 30 38 20 33 0D		Audio2(SVGA2, SVGA3, XGA1, XGA2, WXGA)
-XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off
-XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
-XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
-XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
-XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off
-XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
-XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
-XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
-XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
-XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
-XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
-XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
-XX100 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Source Lock	On
-XX100 0	7E 30 30 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX101 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	High Altitude	On
-XX101 0	7E 30 30 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX102 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Information Hide	On
-XX102 0	7E 30 30 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
-XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
-XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
-XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
-XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
-XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
-XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
-XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
-XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
-XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
-XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
-XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
-XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
-XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
-XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min) n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)
-XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 39)
-XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume On
-XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Eco (<=0.5W)
-XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
-XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder On
-XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode Bright
-XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
-XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D		Eco
-XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D		Dynamic
-XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Lamp Reset Yes
-XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
-XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off
-XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hr
-XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hr
-XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hr
-XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hr
-XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes
-XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No
-XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
-XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System Alert
-XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters
SEND to emulate Remote			
-XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up
-XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left
-XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)
-XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right
-XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down
-XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D		Keystone +
-XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D		Keystone -
-XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -
-XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D		Volume +
-XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D		Brightness
-XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D		Menu
-XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D		Zoom
-XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D		Contrast
-XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D		Source

Anexe

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		System status	INFO	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 0/1/2/3/5 = None/VGA1/VGA2/Video/HDMI
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	n = -50 ~ 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	n = -50 ~ 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3 = 4:3/16:9/Native/AUTO (XGA) n : 0/1/2/3/4 = 4:3/16:9 or 16:10/LBX/Naive/AUTO (WXGA) *16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/Rear-Desktop/Front-Ceiling/Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbccddde	a : 0/1 = Off/On bbbb: Lamp Hour cc: source 00/01/02/03/05/= None/VGA1/VGA2/Video/HDMI dddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/DICOM SIM./3D
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n:1:2= XGA/ WXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: Lamp Hour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours

Instalarea plăcii de montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:

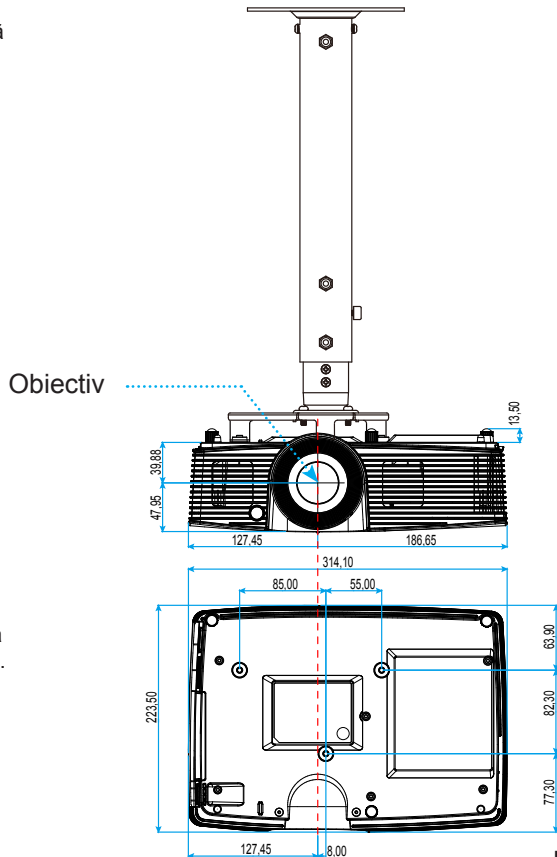


- ❖ Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



- ⚠ Atenționare:**
1. dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
 2. Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
 3. Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.

- ▶ Tipul șurubului: M4*3
- ▶ Lungimea minimă a șurubului: 10 mm






Unități: mm

Oficiile globale Optoma

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




SUA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, SUA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, SUA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, SUA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, Marea Britanie
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Țările de Jos
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052



Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, Franța
savoptoma@optoma.fr

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spania

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spania

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germania

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norvegia

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia


Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, COREEA

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Regulament și Note de siguranță

Această anexă enumeră notele generale ale proiecteurului.

Notă FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- ❖ Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- ❖ Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- ❖ Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- ❖ Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu regulamentele FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2004/108/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2006/95/CE
- Directiva R & TTE 1999/5/CE (dacă produsul are funcția FR)



Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

