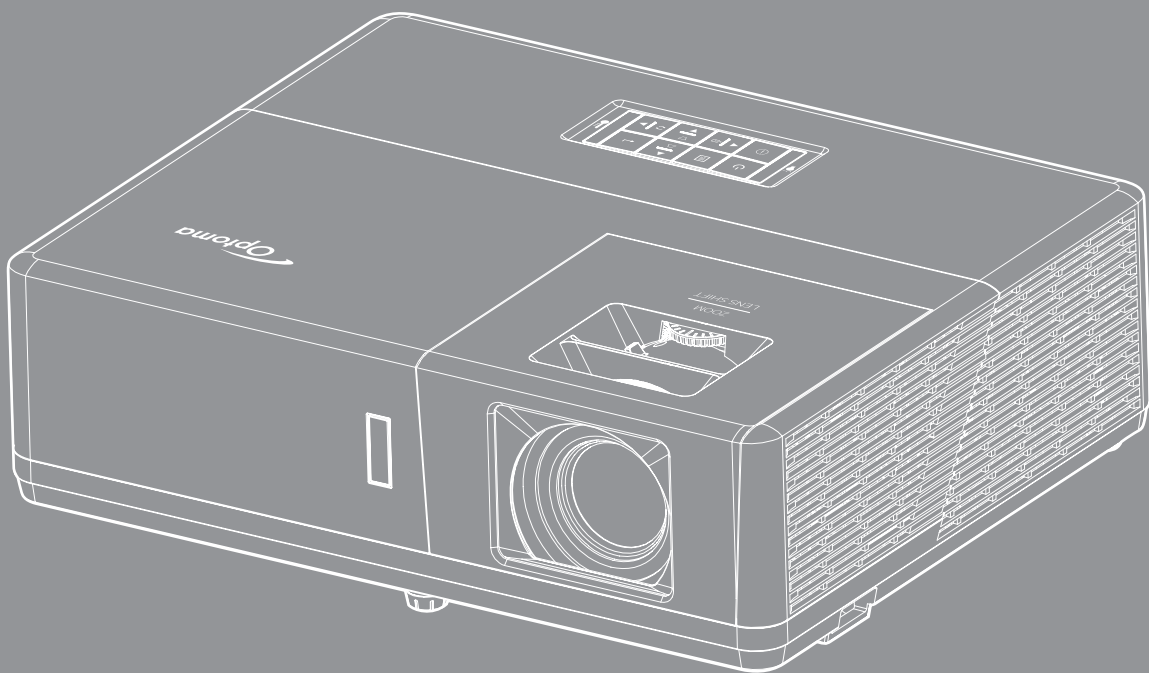


# DLP®-projector



# INHOUDSOPGAVE

<b>VEILIGHEID .....</b>	<b>4</b>
<i>Belangrijke veiligheidsrichtlijnen.....</i>	<i>4</i>
<i>Veiligheidsinformatie laserstraling .....</i>	<i>5</i>
<i>Auteursrechten .....</i>	<i>6</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>6</i>
<i>Erkenning handelsmerken.....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>6</i>
<i>Verklaring van conformiteit voor EU-landen .....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>INLEIDING .....</b>	<b>8</b>
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>8</i>
<i>Standaard toebehoren.....</i>	<i>8</i>
<i>Optionele accessoires .....</i>	<i>8</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>9</i>
<i>Aansluitingen .....</i>	<i>10</i>
<i>Toetsenblok .....</i>	<i>12</i>
<i>Afstandsbediening.....</i>	<i>13</i>
<b>SETUP EN INSTALLATIE.....</b>	<b>14</b>
<i>De projector installeren.....</i>	<i>14</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>16</i>
<i>Het geprojecteerde beeld aanpassen .....</i>	<i>19</i>
<i>Externe installatie .....</i>	<i>20</i>
<b>DE PROJECTOR GEBRUIKEN.....</b>	<b>22</b>
<i>De projector in-/uitschakelen .....</i>	<i>22</i>
<i>Een invoerbron selecteren.....</i>	<i>23</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>24</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>25</i>
<i>Menu beeldinstellingen weergeven .....</i>	<i>33</i>
<i>3D-menu weergeven .....</i>	<i>36</i>
<i>Geef het menu aspect ratio weer .....</i>	<i>37</i>
<i>Menu rand verbergen weergeven.....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Zoom weergeven.....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Image Shift weergeven.....</i>	<i>40</i>
<i>Geometrisch correctiemenu weergeven.....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Audio dempen .....</i>	<i>41</i>
<i>Menu Audiovolume.....</i>	<i>41</i>
<i>Menu Audio Mic Volume.....</i>	<i>41</i>
<i>Menu audio-ingang.....</i>	<i>41</i>
<i>Menu Setup projectie.....</i>	<i>42</i>
<i>Menu Setup schermtyp.....</i>	<i>42</i>

<i>Menu Setup Power settings</i> .....	42
<i>Instellingsmenu Beveiliging</i> .....	43
<i>Menu Setup Instellingen HDMI-link</i> .....	43
<i>Menu Setup testpatroon</i> .....	44
<i>Menu externe instellingen instellen</i> .....	44
<i>Menu Setup projector-id</i> .....	44
<i>Menu Setup opties</i> .....	44
<i>Terugkeren naar OSD-menu instellen</i> .....	45
<i>Menu Netwerk: LAN</i> .....	46
<i>Menu Netwerk: Control</i> .....	47
<i>Menu instellingen netwerkbeheer</i> .....	48
<i>Menu Info</i> .....	53



## **ONDERHOUD ..... 54**

<i>Het stoffilter installeren en reinigen</i> .....	54
---	----

## **EXTRA INFORMATIE ..... 55**

<i>Compatibele resoluties</i> .....	55
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i> .....	58
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i> .....	61
<i>IR-afstandsbedieningscodes</i> .....	62
<i>Probleemoplossing</i> .....	64
<i>Waarschuwingsindicator</i> .....	66
<i>Specificaties</i> .....	67
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i> .....	68

# VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

## Belangrijke veiligheidsrichtlijnen




- Niet in de straal kijken, RG2.  
Net als met elke andere heldere bron, mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
  - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
    - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C tot 40°C ligt
    - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
  - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
  - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
  - In direct zonlicht.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
  - Het apparaat is gevallen.
  - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
  - Er is vloeistof gemorst op de projector.
  - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
  - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelten, brandwonden veroorzaken of een brand starten.
- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.

- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lichtbron.
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.
- Installeer de projector niet op plaatsen die kunnen worden blootgesteld aan trillingen of schokken.
- Raak de lens niet aan met blote handen.
- Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.
- Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.
- Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.
- Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en verdonkeringen apparaten kunnen VERNIETIGEN.

## Veiligheidsinformatie laserstraling

- Dit product is geclassificeerd als een **KLASSE 1 LASERPRODUCT - RISICOGROEP 2** van IEC60825-1:2014 en voldoet ook aan 21 CFR 1040.10 en 1040.11 als een risicogroep 2, LIP (Laser Illuminated Projector) zoals gedefinieerd in IEC 62471:2006, behalve voor afwijkingen volgens lasermededeling nr. 50 van 24 juni 2007.

 <p>Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 as a Risk Group 2, LIP (Laser Illuminated Projector) as defined in IEC 62471:2006 except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007</p>				
IEC 60825-1:2014 CLASS 1 LASER PRODUCT RISK GROUP 2	IEC 60825-1:2014 PRODUIT LASER DE CLASSE 1 GROUPE DE RISQUE 2	IEC 60825-1:2014 1类激光产品 危险组2	IEC 60825-1:2014 1등급 레이저 제품 위험 그룹 2	IEC 60825-1:2014 クラス1レーザー製品 リスクグループ 2
<b>CAUTION</b> Possibly hazardous optical radiation emitted from this product. Do not stare at beam. May be harmful to the eye.	<b>AVERTISSEMENT</b> Radiation optique à danger potentiel émise par ce produit. Ne regardez pas directement le faisceau laser. Ceci pourrait être nocif pour votre œil.	<b>注意</b> 此产品可能会产生危险激光辐射。请勿直视操作光束，以免对眼睛损害。	<b>주의</b> 이 제품으로부터 인체에 위험한 광선이 방사될 수 있음. 광원을 정면으로 바라보지 마시오. 눈에 심각한 손상을 입을 수 있음.	<b>注意</b> 本製品より危険となる光放射あり。ビームをのぞき込まないこと。眼に有害となる可能性あり。



### Het niet naleven van het onderstaande kan resulteren in overlijden of ernstig letsel.

- Deze projector heeft een ingebouwde lasermodule van Klasse 4. Demontage of wijziging is heel gevaarlijk en mag nooit worden geprobeerd.
- Elke bewerking of aanpassing die niet specifiek is opgedragen door de handleiding, vormt het risico op blootstelling aan gevaarlijke laserstraling.
- Open of demonteer de projector niet omdat dit schade kan veroorzaken door blootstelling aan laserstraling.
- Kijk niet in de straal wanneer de projector aan is. Het heldere licht kan resulteren in permanente oogschade.
- Wanneer u de projector inschakelt, moet u ervoor zorgen dat niemand binnen het projectiebereik naar de lens kijkt.
- Als de volgende instel-, aanpassings- of bedieningsprocedure niet wordt gevolgd, kan dit schade veroorzaken door blootstelling aan laserstraling.
- Adequate instructies voor montage, gebruik en onderhoud, met inbegrip van duidelijke waarschuwingen betreffende voorzorgsmaatregelen voor het vermijden van mogelijke blootstelling aan de laser.

## Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Auteursrechten 2018

## Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

## Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde merken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL Licensing, LLC.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

## FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

### Opmerking: Afgeschermde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

### Let op

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

## Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

## Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Verklaring van conformiteit voor EU-landen

- EMC-richtlijn 2014/30/EU (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (als product RF-functie heeft)

## WEEE



### Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet bij het huishoudelijke vuil wanneer u het niet langer gebruikt. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

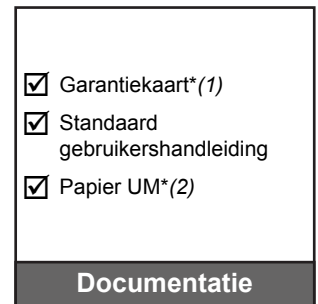
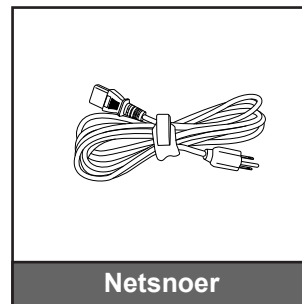
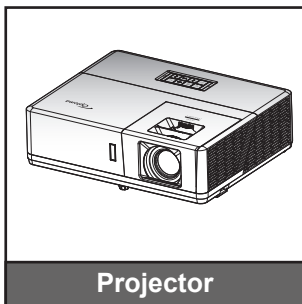
# INLEIDING

## Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantietaal wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

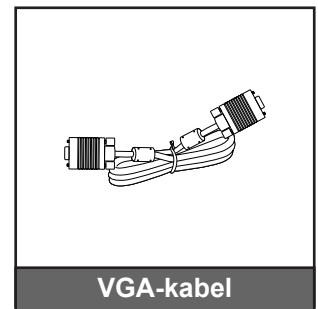
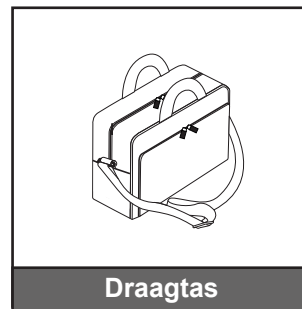
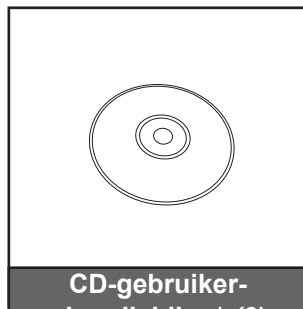
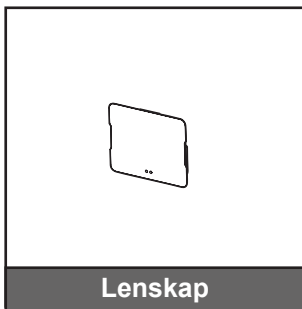
## Standaard toebehoren



### Opmerking:

- *De afstandsbediening wordt geleverd met de batterij.*
- *\*(1) Bezoek [www.optoma.com](http://www.optoma.com) voor de Europese garantie-informatie.*
- *\*(2) Alleen beschikbaar voor Aziatische regio.*

## Optionele accessoires



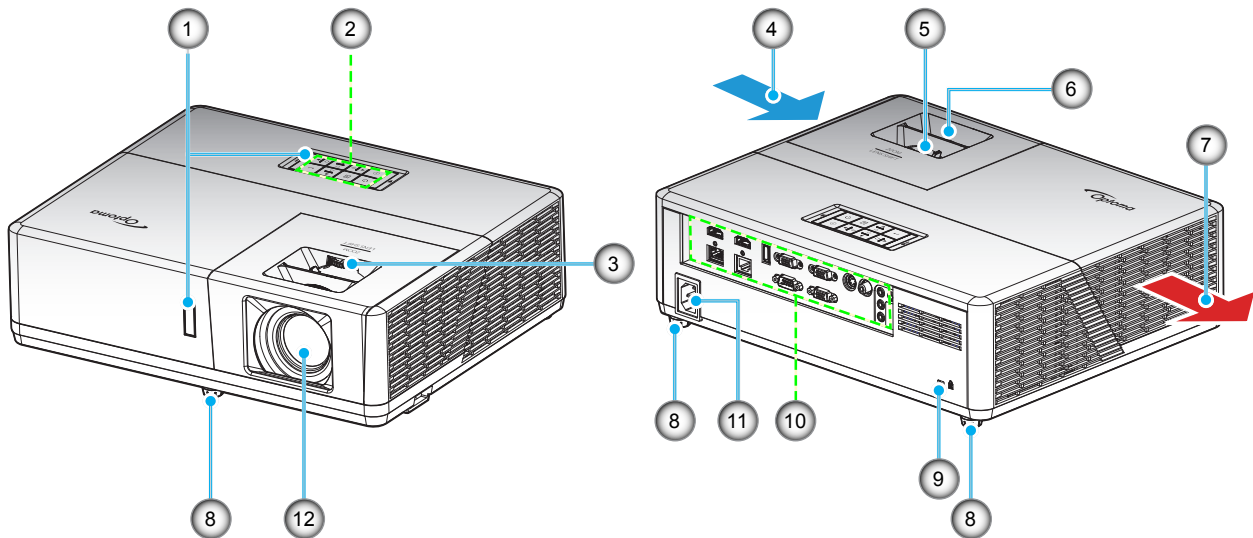
### Opmerking:

- *Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.*
- *\*(3) Alleen beschikbaar voor VS- en Aziatische regio's.*



# INLEIDING

## Productoverzicht



### Opmerking:

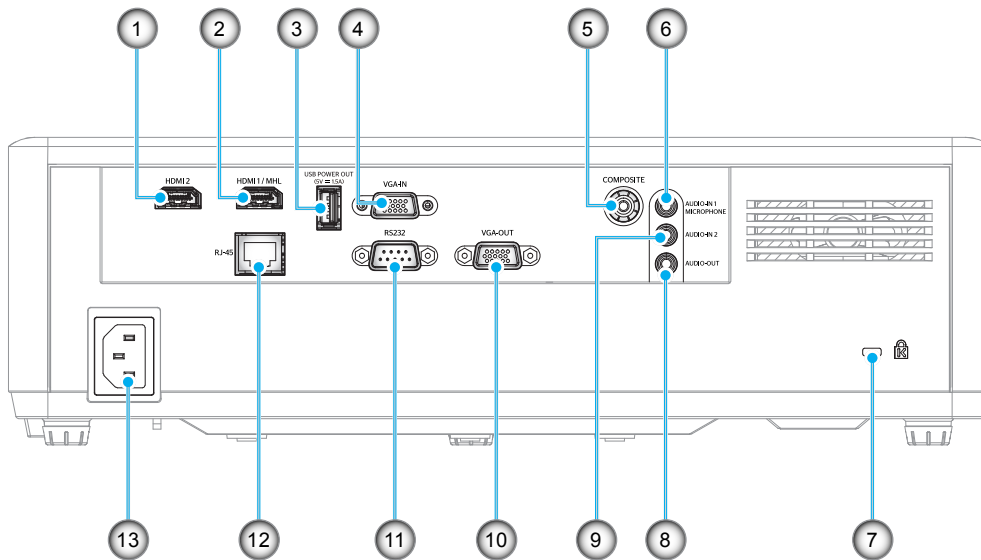
- *Luchtinlaat- en uitlaatopeningen van de projector niet blokkeren.*
- *Bij het gebruiken van de projector in een besloten ruimte, moet u een tussenruimte van tenminste 30 cm aanhouden rond de luchtinlaat- en uitlaatopeningen.*

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	IR-ontvangers	7.	Ventilatie (uitlaat)
2.	Toetsenblok	8.	Kantelafstelvoetjes
3.	Lensverschuivingsknop	9.	Poort Kensington™-slot
4.	Ventilatie (inlaat)	10.	Ingang / uitgang
5.	Zoomhendel	11.	Voedingsaansluiting
6.	Scherpstelling	12.	Lens

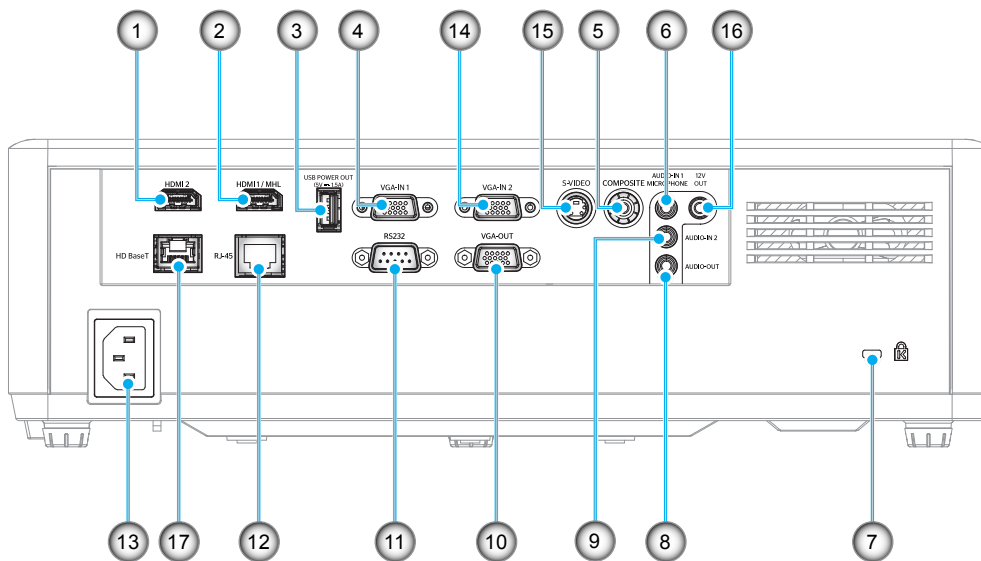
# INLEIDING

## Aansluitingen

### Type 1 (11 IO)



### Type 2 (15 IO)



# INLEIDING

Nr.	Item	Type 1 (11 IO)	Type 2 (15 IO)
1.	HDMI 2-aansluiting	√	√
2.	HDMI 1/MHL-aansluiting	√	√
3.	USB-voedingsuitgang (5V---1,5A)	√	√
4.	VGA-ingang/VGA 1-ingang	√	√
5.	Composiet-aansluiting	√	√
6.	Audio-ingang 1/Microfoonaansluiting	√	√
7.	Poort Kensington™-slot	√	√
8.	Audio-uitgang	√	√
9.	Audio 2-ingang	√	√
10.	VGA-uitgang	√	√
11.	RS232-aansluiting	√	√
12.	RJ-45-aansluiting	√	√
13.	Voedingsaansluiting	√	√
14.	VGA 2-ingang	Nvt.	√
15.	S-Video-aansluiting	Nvt.	√
16.	12V-uitgang	Nvt.	√
17.	HDBaseT-aansluiting	Nvt.	√

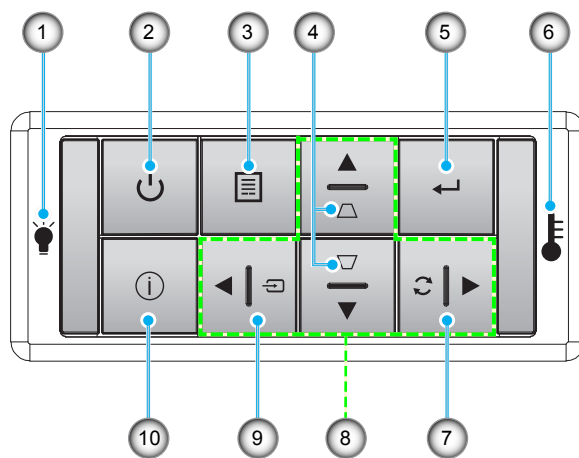
**Opmerking:** "√" betekent dat het item wordt ondersteund. "Nvt." betekent dat het item niet beschikbaar is.

**Opmerking:**

- USB Type A ondersteunt muis-/servicecapaciteit.
- Externe muis heeft speciale afstandsbediening nodig.

# INLEIDING

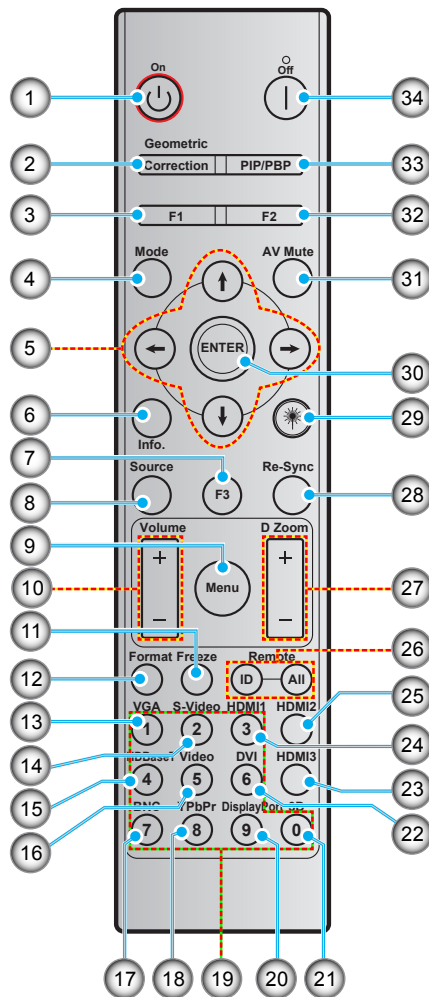
## Toetsenblok



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Lamp-LED	6.	Temperatuur-LED
2.	Voeding en Voedings-LED	7.	Re-Sync
3.	Menu	8.	Vier richtingstoetsen voor selectie
4.	Trapeziumcorrectie	9.	Bron
5.	Enter	10.	Informatie

# INLEIDING

## Afstandsbediening



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Inschakelen	18.	YPbPr (niet ondersteund)
2.	Geometric Correction	19.	Numeriek toetsenblok (0-9)
3.	Functieknop (F1) (toewijsbaar)	20.	Weergavepoort (niet ondersteund)
4.	Modus	21.	Drie dimensies
5.	Vier richtingstoetsen voor selectie	22.	DVI (niet ondersteund)
6.	Informatie	23.	HDMI3 (niet ondersteund)
7.	Functieknop (F3) (toewijsbaar)	24.	HDMI1
8.	Bron	25.	HDMI2
9.	Menu	26.	Afstandsbediening-ID/alles
10.	Volume - / +	27.	Digitale zoom -/+
11.	Stopzetten	28.	Re-sync
12.	Formaat (beeldverhouding)	29.	Laser (niet ondersteund)
13.	VGA	30.	Enter
14.	S-Video	31.	AV-dempen
15.	HDBase-T	32.	Functieknop (F2) (toewijsbaar)
16.	Video	33.	PIP/PBP (niet ondersteund)
17.	BNC (niet ondersteund)	34.	Toestel uit

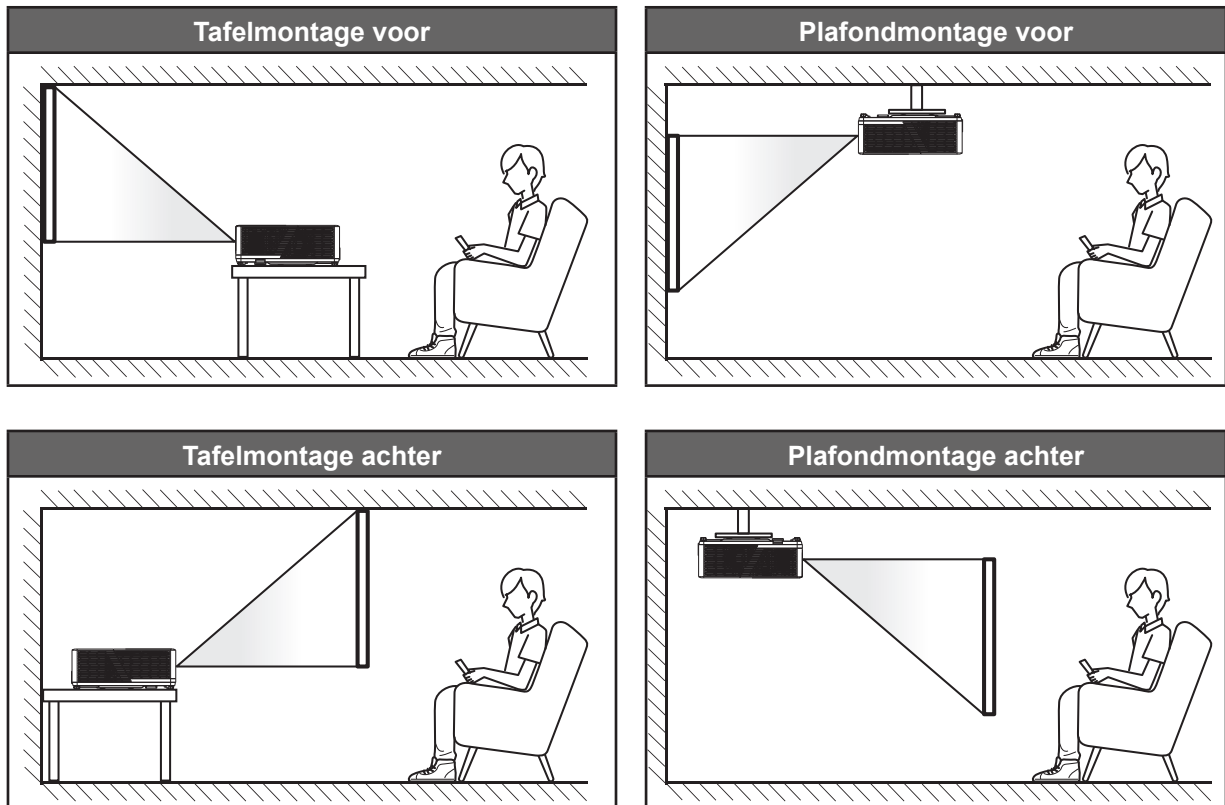
**Opmerking:** Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

# SETUP EN INSTALLATIE

## De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op de pagina's 58-60.
- Om de schermgrootte voor een bepaalde afstand vast te leggen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina's 58-60.

**Opmerking:** Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

### **BELANGRIJK!**

*Gebruik de projector in geen enkele andere stand dan met tafelmontage of plafondmontage. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projectorlichtbron of de projector zelf verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.*

# SETUP EN INSTALLATIE

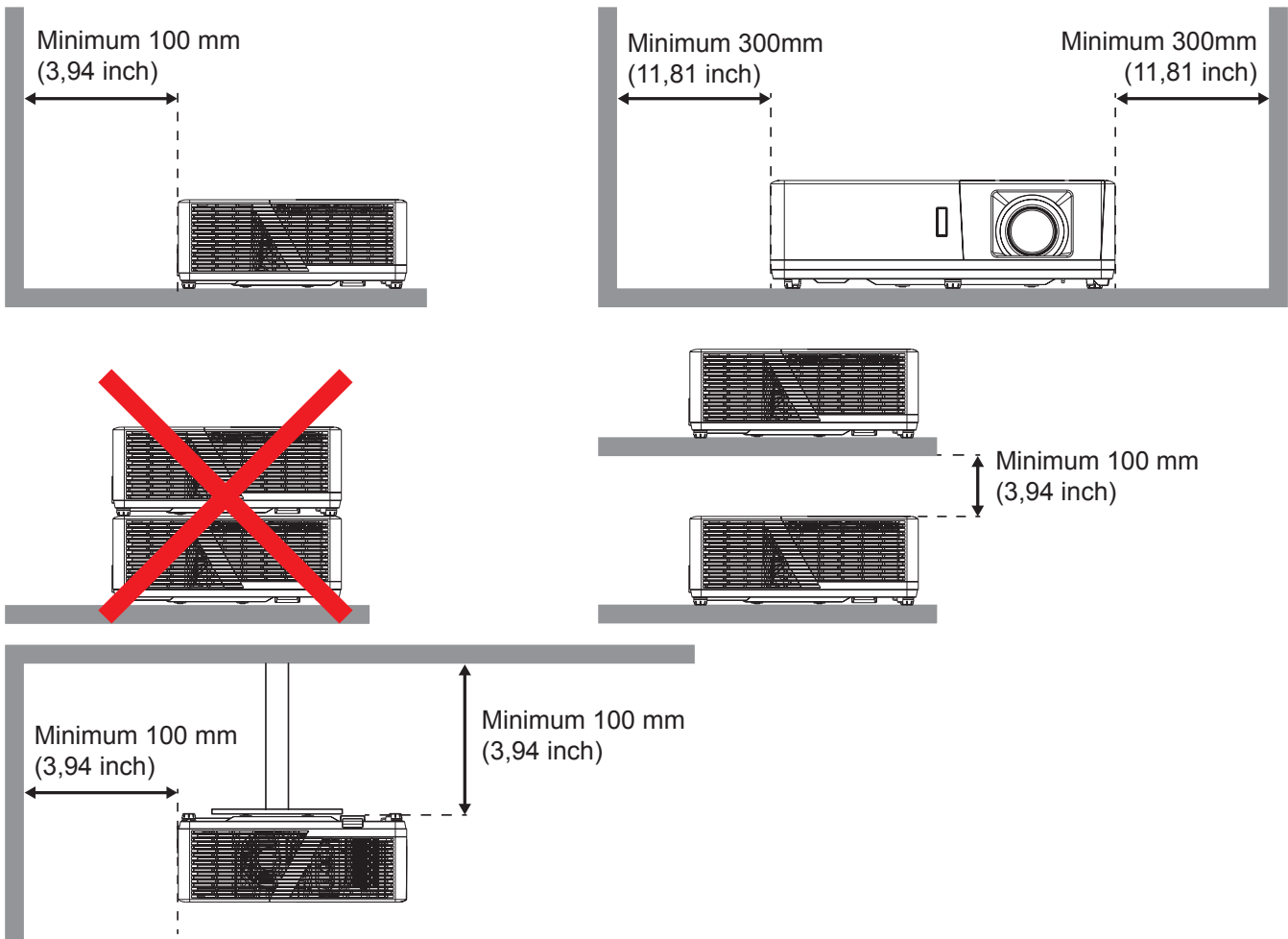
## Mededeling projectorinstallatie

- Plaats de projector in een horizontale stand.

**De kantelhoek van de projector mag niet groter zijn dan 15 graden**, en de projector mag ook niet op een andere manier worden geïnstalleerd dan de bureau- en plafondmontage, anders zou de levensduur van de lamp aanzienlijk gereduceerd kunnen worden, en dit kan leiden tot andere **onvoorspelbare schade**.



- Zorg voor een tussenruimte van tenminste 30 cm rond de uitlaatopening.

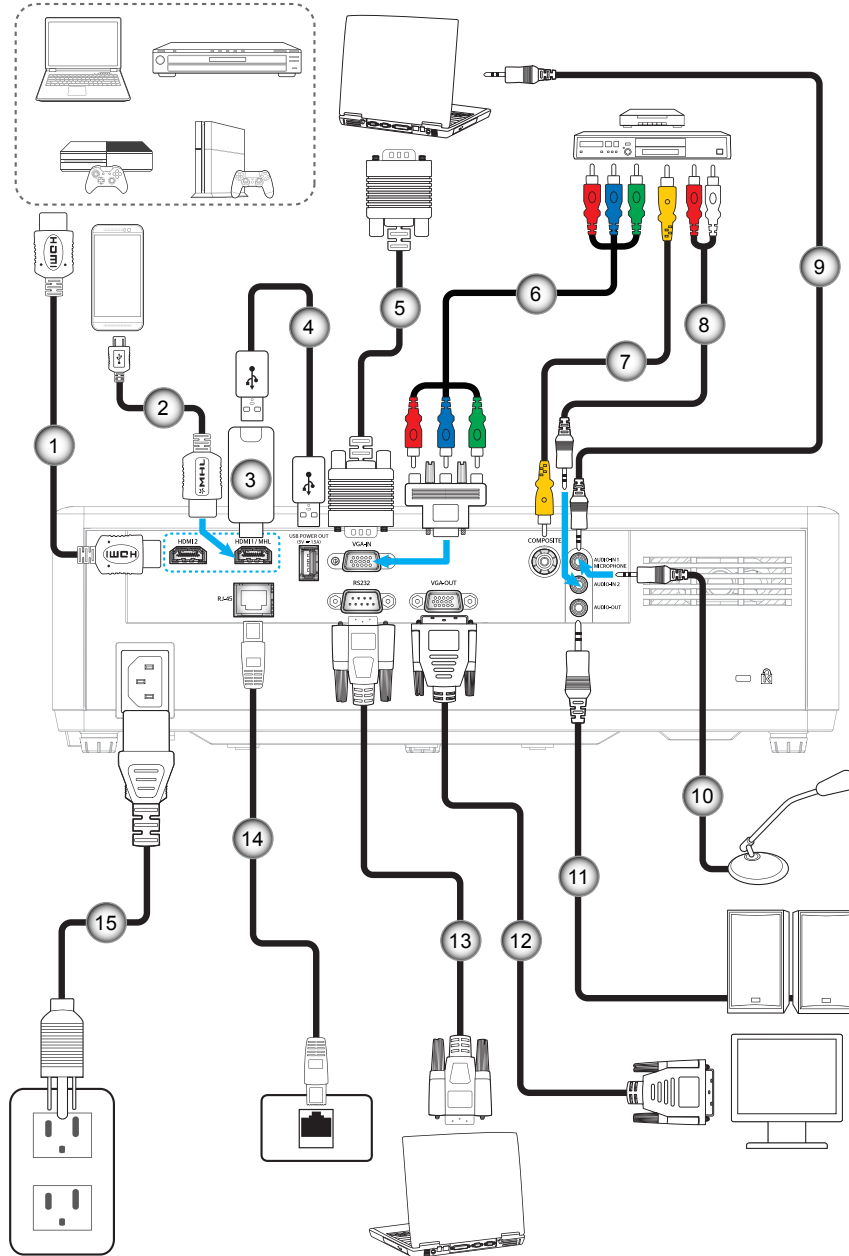


- Zorg ervoor dat de inlaatopeningen geen hete lucht van de uitlaatopening recyclen.
- Bij het bedienen van de projector in een besloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omringende lucht binnen de behuizing niet hoger is dan de bedrijfstemperatuur wanneer de projector in bedrijf is, en dat de luchtinlaat- en uitlaatopeningen niet geobstrueerd zijn.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie om ervoor te zorgen dat de projector geen uitlaatlucht recyclet, aangezien dit kan leiden tot stopzetting van het apparaat, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het acceptabele bedrijfstemperatuurbereik ligt.

# SETUP EN INSTALLATIE

## Bronnen aansluiten op de projector

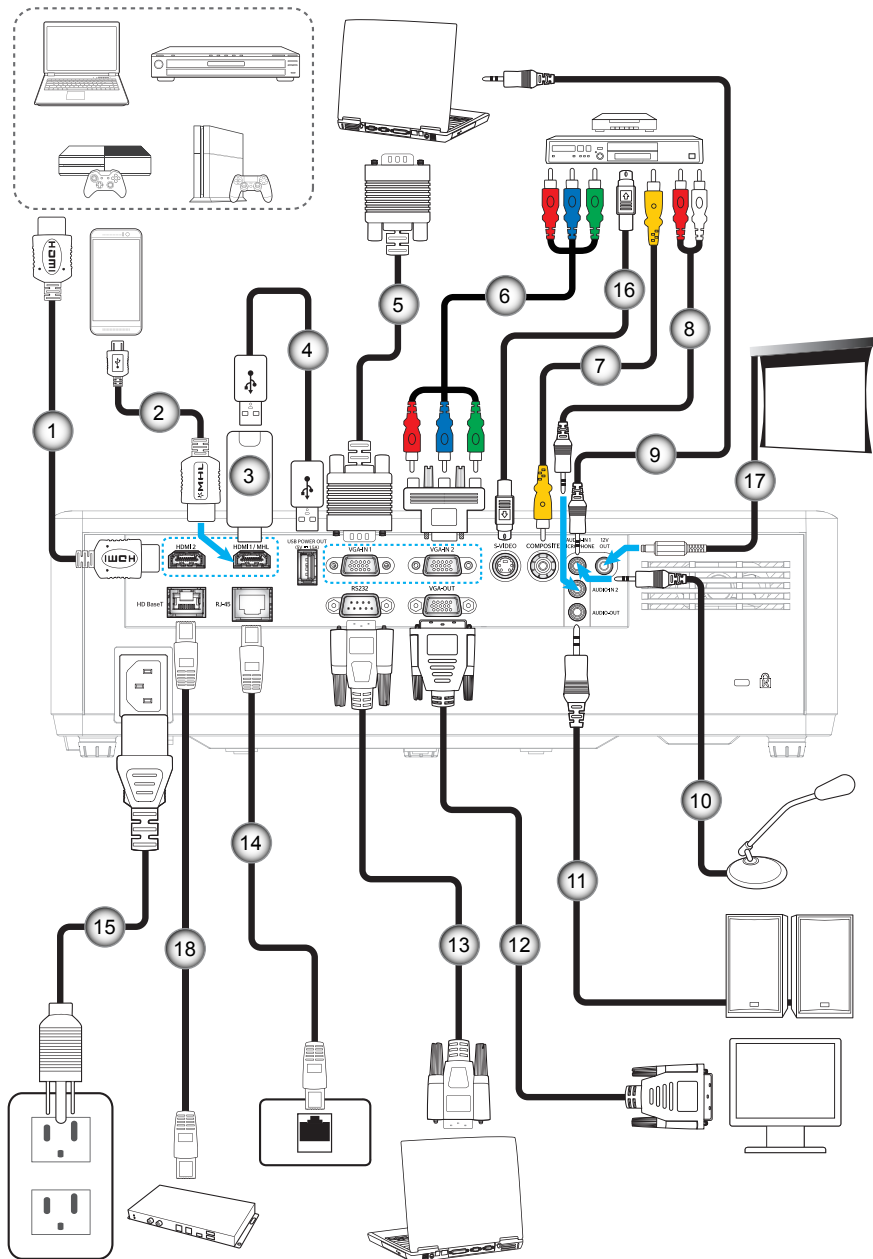
Type 1 (11 IO)





# SETUP EN INSTALLATIE

## Type 2 (15 IO)



# SETUP EN INSTALLATIE

Nr.	Item	Type 1 (11 IO)	Type 2 (15 IO)
1.	HDMI-snoer	√	√
2.	MHL-kabel	√	√
3.	HDMI-dongle	√	√
4.	USB-voedingskabel	√	√
5.	VGA-ingangskabel	√	√
6.	RCA-componentkabel	√	√
7.	Videokabel	√	√
8.	Audio-ingangskabel	√	√
9.	Audio-ingangskabel	√	√
10.	Microfoonkabel	√	√
11.	Audio-uitgangskabel	√	√
12.	VGA uit-kabel	√	√
13.	RS232-kabel	√	√
14.	RJ-45-kabel	√	√
15.	Voedingskabel	√	√
16.	S-Video kabel	Nvt.	√
17.	12 V gelijkstroomaansluiting	Nvt.	√
18.	RJ-45-kabel (Cat 5-kabel)	Nvt.	√

**Opmerking:** "√" betekent dat het item wordt ondersteund. "Nvt." betekent dat het item niet beschikbaar is.

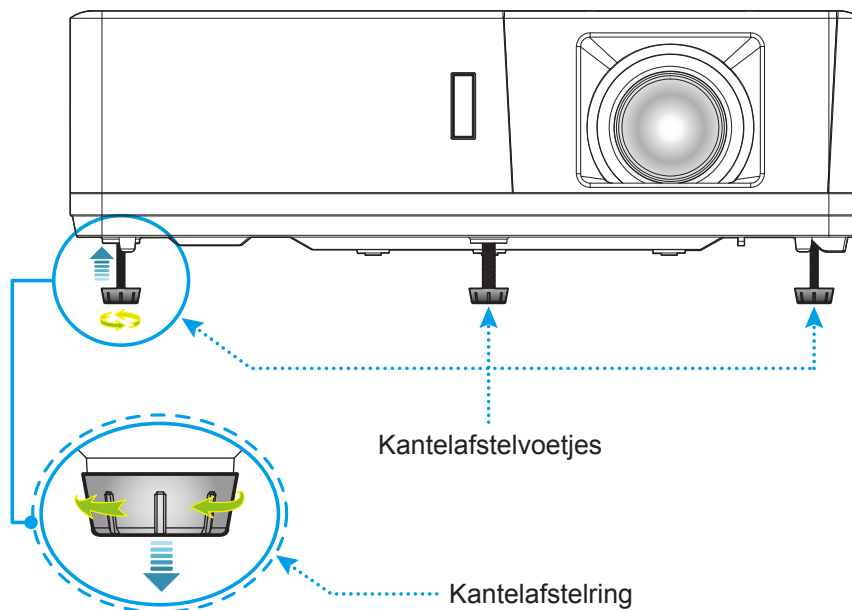
# SETUP EN INSTALLATIE

## Het geprojecteerde beeld aanpassen

### Beeldhoogte

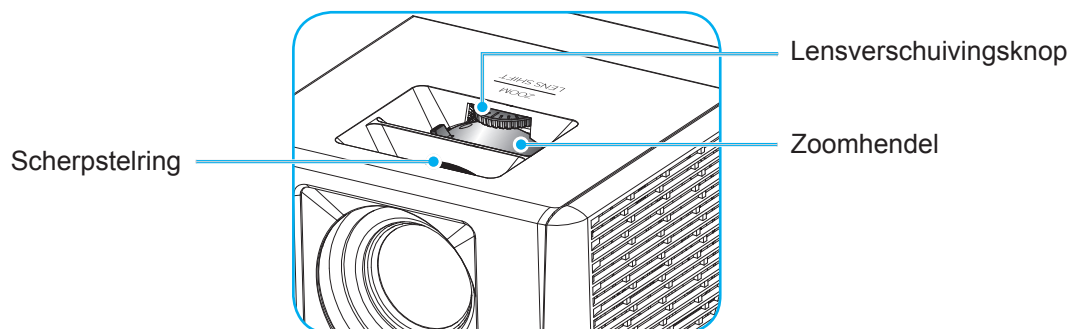
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



### Zoom, lensverschuiving en scherpstelling

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of te verkleinen.
- Voor het aanpassen van de beeldpositie, draait u de lensverschuivingsknop met de klok mee of tegen de klok in om de positie van het geprojecteerde beeld verticaal aan te passen.
- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of te verkleinen.



**Opmerking:** De projector stelt scherp op een afstand van 1,3m tot 9,4m.

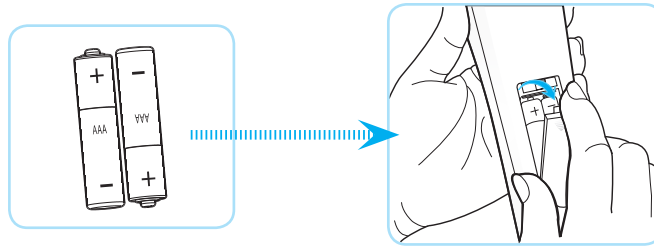
# SETUP EN INSTALLATIE

## Externe installatie

### De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



**Opmerking:** Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

### LET OP

Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

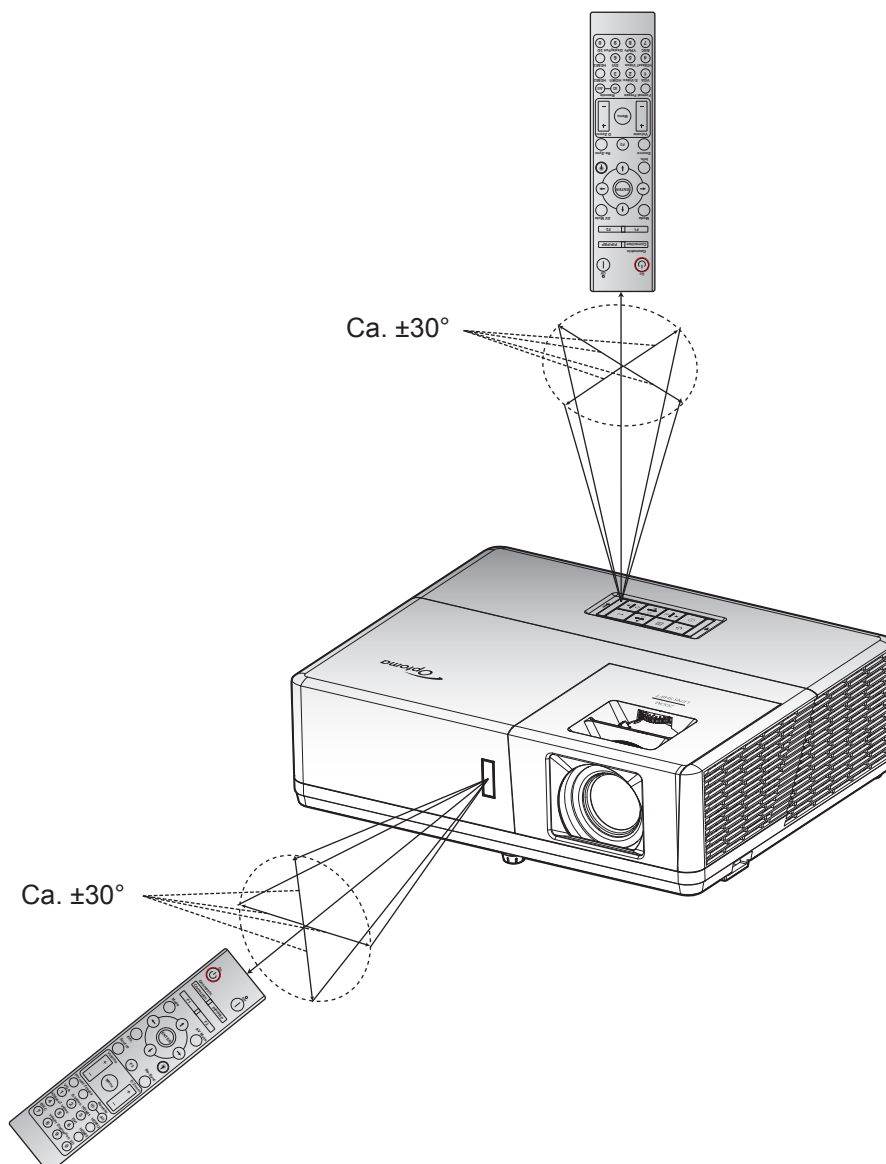
- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

# SETUP EN INSTALLATIE

## Effectief bereik

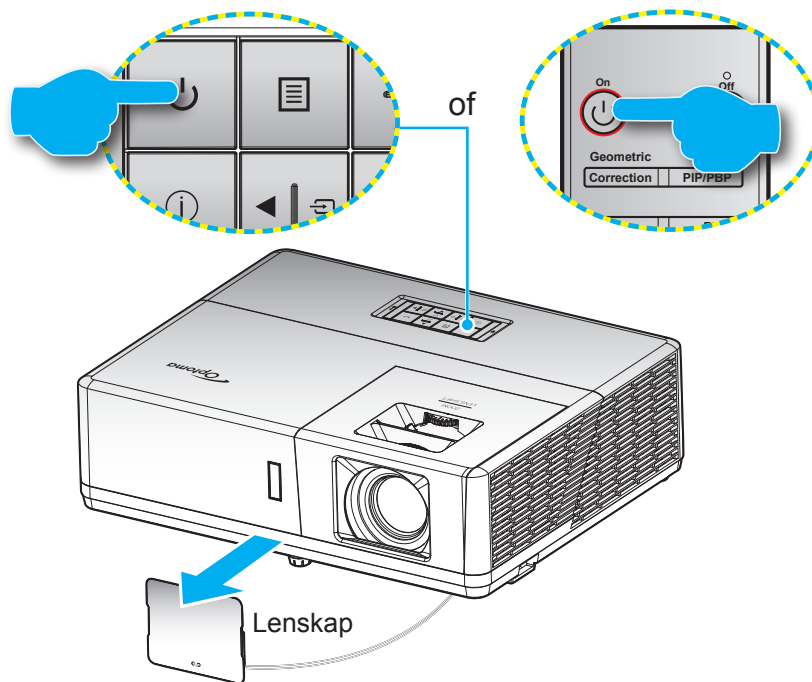
De infraroodsensor (IR) van de afstandsbediening bevindt zich op de boven- en voorzijde van de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen 60 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 12 meter bedragen.

- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 5 m van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De projector in-/uitschakelen





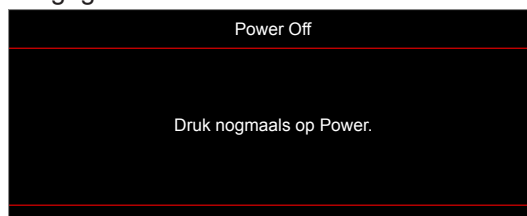
### Ingeschakeld






1. Verwijder de lenskap.
2. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer deze kabels zijn aangesloten, licht het voedingslampje rood op.
3. Schakel de projector in door te drukken op  op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
4. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscherm en knippert de Voedings-LED blauw.

**Opmerking:** Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectierichting en andere instellingen op te geven.

### Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op  op het projectortoetsenblok of op  op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:




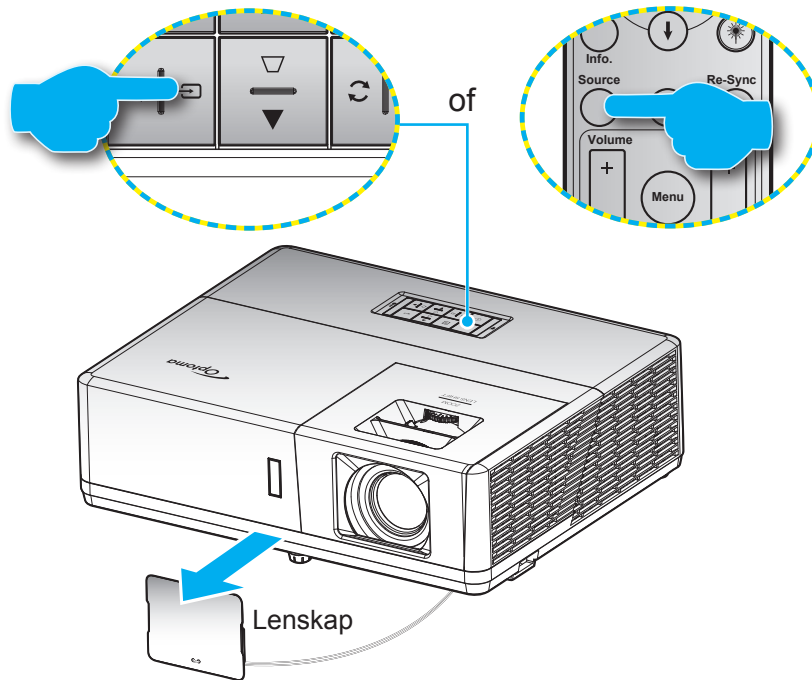
3. Druk nogmaals op de knop  of  ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop  of  de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de Voedings-LED knippert blauw. Wanneer de Voeding stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop  om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

**Opmerking:** Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Een invoerbron selecteren












Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Bron** op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

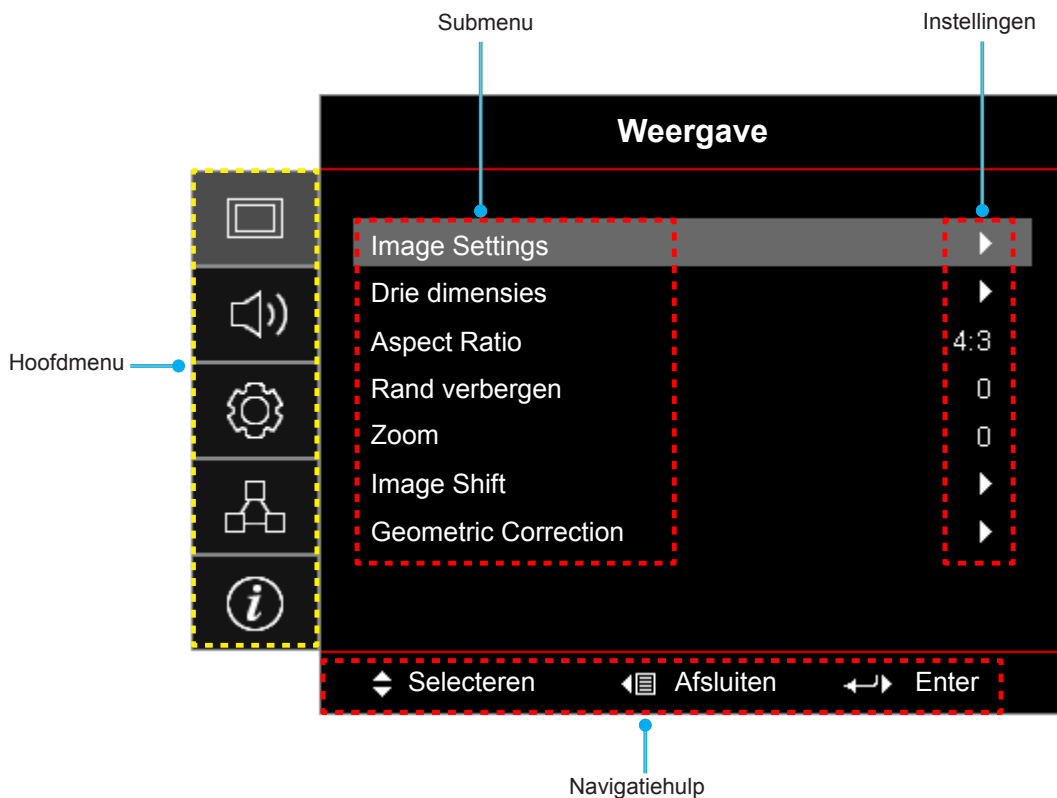


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Menu** op de afstandsbediening.
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen   gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl u een selectie maakt op een bepaalde pagina, drukt u op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Enter** op de afstandsbediening om naar het submenu te gaan.
3. Gebruik de toetsen   om het gewenste onderdeel in het submenu te selecteren en druk op de knop  of **Enter** om nog meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen  .
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op de knop  of **Enter** om uw keuze te bevestigen. Het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op de knop  of **Menu** om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.





# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden			
Weergave	Image Settings	Beeldschermmodus			Presentatie			
					Licht			
					HDR SIM.			
					Bioscoop			
					Spel			
					sRGB			
					DICOM SIM.			
					Gebruiker			
					Drie dimensies			
			Wall Color			Uit [Standaard]		
						Blackboard		
						Light Yellow		
						Light Green		
						Light Blue		
						Pink		
			Dynamic Range	HDR			Uit	
							Auto [Standaard]	
				HDR Picture mode			Licht	
							Standaard [Standaard]	
							Film	
							Detail	
						SMPTE 2084		
				HDR-demomodus			Uit [Standaard]	
						Aan		
				Helderheid			-50 ~ 50	
				Contrast			-50 ~ 50	
				Scherpte			1 ~ 15	
				Kleur			-50 ~ 50	
				Tint			-50 ~ 50	
			Gamma		Film			
					Video			
					Afbeeldingen			
					Standaard(2.2)			
					1.8			
					2.0			
					2.4			
					2.6			
					Drie dimensies			
					Blackboard			
				DICOM SIM.				
	Kleurinstellingen	BrilliantColor™			1 ~ 10			





# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Weergave	Image Settings	Kleurinstellingen	Kleurtemperatuur		Warm
					Standaard
					Koel
					Koud
			Color Matching	Kleur	Rood [Standaard]
					Groen
					Blauw
					Cyaan
					Geel
					Magenta
					Wit(*)
				Tint/R(*)	-50 ~ 50 [Standaard: 0]
				Verzadiging/G(*)	-50 ~ 50 [Standaard: 0]
				Versterking/B(*)	-50 ~ 50 [Standaard: 0]
				Reset	Annuleren [Standaard]
			Ja		
			Afsluiten		
			RGB versterken/ afwijken	Rood versterken	-50 ~ 50
				Groen versterken	-50 ~ 50
				Blauw versterken	-50 ~ 50
				Afwijking rood	-50 ~ 50
				Afwijking groen	-50 ~ 50
				Afwijking blauw	-50 ~ 50
				Reset	Annuleren [Standaard]
					Ja
			Afsluiten		
			Kleurruimte [Niet-HDMI-ingang]	Auto [Standaard]	
				RGB	
				YUV	
			Kleurruimte [HDMI-ingang]	Auto [Standaard]	
				RGB(0~255)	
				RGB(16~235)	
		YUV			
		Witniveau	-50~50 (afhankelijk van signaal)		
		Zwartniveau	-50~50 (afhankelijk van signaal)		
		Verzadiging	-50 ~ 50		
		Tint	-50 ~ 50		
		IRE	0		
			7.5		
		Signaal	Automatic	Uit	
				Aan [Standaard]	
			Frequentie	-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
Fase	0~31 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]				

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Image Settings	Signaal	H. Positie		-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
			V. Positie		-50 ~ 50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
		Helderheidsmodus			DynamicBlack	
					Power (Voeding = 100%/ 95%/ 90%/ 85%/ 80%/ 75%/ 70%/ 65%/ 60%/ 55%/ 50%)	
		Reset				
	Drie dimensies	3D-stand				Uit [Standaard]
						DLP-Link
						Infrarood
		3D->2D				Drie dimensies [Standaard]
						L
						R
		3D-Zoeken				Auto [Standaard]
						SBS Mode
						Top and Bottom
						Frame Sequential
						Frames comprimeren
		3D synchr.omk.				Aan
					Uit [Standaard]	
	Aspect Ratio					4:3
						16:9
						16:10
						LBX
						Native
						Auto
	Rand verbergen					0 ~ 10 [Standaard: 0]
	Zoom					-5 ~ 25
	Image Shift	H <input type="checkbox"/>				-100 ~ 100 [Standaard: 0]
		V <input type="checkbox"/>				-100 ~ 100 [Standaard: 0]
	Geometric Correction	Four Corners				
		H Keystone				-40 ~ 40 [Standaard: 0]
		Ver. Keystone				-40 ~ 40 [Standaard: 0]
		Auto trap.corr.				Uit
		Reset				Aan [Standaard]
	Audio	Dempen				Uit [Standaard]
						Aan
		Volume				
MIC volume						0 ~ 10 [Standaard: 5]






# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Audio	Audio-ingang	HDMI1 / MHL			Audio 1		
					Audio 2		
					Standaard [Standaard]		
		HDMI2				Audio 1	
						Audio 2	
						Standaard [Standaard]	
		VGA				Audio 1	
						Audio 2	
		Component				Audio 1	
						Audio 2	
		Video				Audio 1	
						Audio 2	
INSTELLING	Projectie				Voor  [Standaard]		
					Achter 		
					Plafond-boven 		
					Achter-boven 		
	Schermtype					16:9	
						16:10 [Standaard]	
	Power Settings	Direct inschakelen				Uit [Standaard]	
						Aan	
		Signaal inschakelen					Uit [Standaard]
							Aan
		Auto uitschakelen (min)				0 ~ 180 (stappen van 5 min) [Standaard: 0]	
		Slaaptimer (min)					0 ~ 990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0]
			Always On				Nee [Standaard]
							Ja
	Voedingsmodus (Stand-by)					Actief	
						Eco. [Standaard]	
	USB-voeding (Stand-by)					Uit [Standaard]	
						Aan	
	Beveiliging	Beveiliging				Uit	
						Aan	
		Beveiligingstimer	Maand				
			Dag				
			Uur				
	Wachtwoord wijzigen				[Standaard: 1234]		
HDMI Link Settings	HDMI Link				Uit [Standaard]		
					Aan		
	Inclusief TV					Nee [Standaard]	
					Ja		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
INSTELLING	HDMI Link Settings	Power On Link			Mutual [Standaard]		
					PJ → Device		
					Device → PJ		
		Power Off Link			Uit [Standaard]		
					Aan		
	Testpatroon					Groen raster	
						Magenta raster	
						Wit raster	
						Wit	
						Uit	
	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	IR-functie				Aan [Standaard]	
						Uit	
		Remote Code					00~99
		F1					Testpatroon
							Helderheid
							Contrast
							Slaaptimer [Standaard]
							Color Matching
							Kleurtemperatuur
							Gamma
							Projectie
		F2					Testpatroon
							Helderheid
							Contrast
							Slaaptimer
							Color Matching [Standaard]
							Kleurtemperatuur
							Gamma
							Projectie
		F3					Testpatroon [Standaard]
							Helderheid
							Contrast
							Slaaptimer
							Color Matching
							Kleurtemperatuur
						Gamma	
						Projectie	
Projector-ID					00 ~ 99		
Opties	Taal				English [Standaard]		
					Deutsch		
					Français		
					Italiano		
					Español		
					Português		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
INSTELLING	Opties	Taal			Polski		
					Nederlands		
					Svenska		
					Norsk/Dansk		
					Suomi		
					ελληνικά		
					繁體中文		
					简体中文		
					日本語		
					<b>한국어</b>		
					Русский		
					Magyar		
					Čeština		
					عربي		
					ไทย		
					Türkçe		
					فارسی		
					Tiếng Việt		
					Bahasa Indonesia		
				Română			
				Slovenčina			
			Gesloten bijschrift			CC1	
						CC2	
						Uit [Standaard]	
			Menu Instellingen	Menulocatie			Linksboven 
							Rechtsboven 
							Midden  [Standaard]
							Linksonder 
						Rechtsonder 	
					Menu Timer		
							5 sec
							10 sec [Standaard]
	Autom. bron				Uit [Standaard]		
					Aan		
	Invoerbron				HDMI1 / MHL		
					HDMI2		
					VGA		
					Component		
					Video		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
INSTELLING	Opties	Input Name	HDMI1 / MHL		Standaard [Standaard]
					Custom
			HDMI2		Standaard [Standaard]
					Custom
			VGA		Standaard [Standaard]
					Custom
			Component		Standaard [Standaard]
					Custom
			Video		Standaard [Standaard]
					Custom
		VGA-uitgang		Auto [Standaard]	
				VGA1	
				VGA2	
		Grote hoogte		Uit [Standaard]	
				Aan	
		Display Mode Lock		Uit [Standaard]	
				Aan	
		Toetsenblok-vergrendeling		Uit [Standaard]	
				Aan	
		Info verbergen		Uit [Standaard]	
			Aan		
	Logo		Standaard [Standaard]		
			Neutraal		
			Gebruiker		
	Achtergrondkleur		Geen		
			Blauw [Standaard]		
			Rood		
		Groen			
		Grijs			
		Logo			
Reset	Reset OSD		Annuleren [Standaard]		
			Ja		
Reset to default		Annuleren [Standaard]			
		Ja			
Netwerk	LAN	Netwerkstatus		(alleen lezen)	
		MAC adres		(alleen lezen)	
		DHCP		Uit [Standaard]	
				Aan	
		IP-adres		192.168.0.100 [Standaard]	
		Subnetmasker		255.255.255.0 [Standaard]	
		Gateway		192.168.0.254 [Standaard]	
		DNS		192.168.0.51 [Standaard]	
Reset					

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Netwerk	Bediening	Crestron			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 41794
		Extron			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 2023
		PJ Link			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 4352
		AMX Device Discovery			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 9131
		Telnet			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 23
		HTTP			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 80
Info.	Regulatory				
	Serial Number				
	Bron				
	Resolution				00x00
	Refresh Rate				0,00Hz
	Beeldschermmodus				
	Color Depth				
	Color Format				
	Voedingsmodus (Stand-by)				
	Light Source Hours				0 hr
	Remote Code				00 ~ 99
	Remote code (Actief)				00 ~ 99
	Netwerkstatus				
	IP-adres				
	Projector-ID				00 ~ 99
	Helderheidsmodus				
	FW-versie	SYSTEM			
LAN					
MCU					



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Weergave

### Menu beeldinstellingen weergeven

#### Beeldschermmodus

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Presentatie:** Deze modus is geschikt voor weergave vóór de openbare ingang naar de pc.
- **Licht:** Maximale helderheid van pc-ingang.
- **HDR SIM.:** Verbeterd niet-HDR-inhoud met gesimuleerde HDR (High Dynamic Range). Kies deze modus voor het verbeteren van gamma, contrast en kleurverzadiging voor niet-HDR-inhoud (720p en 1080p Broadcast/kabel-tv, 1080p Blu-ray, niet-HDR games, enz). Deze modus kan ALLEEN worden gebruikt met niet-HDR-inhoud.
- **Bioscoop:** Biedt de beste kleuren voor het bekijken van films.
- **Spel:** Selecteer deze modus om het niveau van de helderheid en de responstijd te verhogen om te genieten van videogames.
- **sRGB:** Gestandaardiseerde nauwkeurige kleur.
- **DICOM SIM.:** Deze modus kan een monochroom medisch beeld, zoals een röntgenfoto, MRI, enz. projecteren.
- **Gebruiker:** Gebruikersinstellingen onthouden.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren hebt u een 3D-bril nodig. Zorg dat uw PC/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en dat er een 3D-speler is geïnstalleerd.

#### Wall Color

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. Kies tussen Uit, Blackboard, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pinken Grijs.

#### Dynamic Range

Configureer de instelling Hoog Dynamisch Bereik (HDR) en het effect hiervan bij het weergeven van video van 4K Blu-ray-spelers en -streaming-apparaten.

**Opmerking:** HDMI1 en VGA bieden geen ondersteuning voor Dynamisch bereik.

##### ➤ HDR

- **Uit:** HDR-verwerking uitschakelen. Wanneer dit is ingesteld op Uit, zal de projector geen HDR-inhoud decoderen.
- **Auto:** HDR-signaal automatisch detecteren.

##### ➤ HDR Picture mode

- **Licht:** Kies deze modus voor helderdere, meer verzadigde kleuren.
- **Standaard:** Kies deze modus voornatuurlijke uitziende kleuren met een evenwicht van warme en koele tinten.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterd detail en scherpte van het beeld.
- **Detail:** Het signaal is afkomstig van OETF-conversie voor het bereiken van de beste bijpassing van kleur.
- **SMPTE 2084:** HDR ETOF volgt SMPTE 2084-specificatie.

##### ➤ HDR-demomodus

- Met deze functie ziet u het verschil in beeldkwaliteit tussen het ruwe onverwerkte beeld en het beeld zoals het door de HDR is verwerkt.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

## Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

## Scherpte

Past de scherpheid van het beeld aan.

## Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

## Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

## Gamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en fi jnafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **Standaard(2.2):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** voor specifieke pc-/fotobron.

### **Opmerking:**

- *Deze opties zijn alleen beschikbaar als de functie 3D-modus is uitgeschakeld, de instelling **Wall Color** niet is ingesteld op **Blackboard**, en de instelling **Beeldschermmodus** niet is ingesteld op **DICOM SIM.***
- *In 3D-modus kan de gebruiker alleen **Drie dimensies** selecteren voor instelling **Gamma**.*
- *Als de instelling **Wall Color** is ingesteld op **Blackboard**, kan de gebruiker alleen **Blackboard** selecteren voor instelling **Gamma**.*
- *Als de instelling **Beeldschermmodus** is ingesteld op **DICOM SIM.**, kan de gebruiker alleen **DICOM SIM.** selecteren voor instelling **Gamma**.*

## Kleurinstellingen

De kleurinstellingen configureren.

- **BrilliantColor™:** Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.
- **Kleurtemperatuur:** Selecteer een kleurtemperatuur uit Warm, Standaard, Koel of Koud.
- **Color Matching:** Selecteer de volgende opties:
  - **Kleur:** Pas de niveaus voor rood, groen, zwart, cyaan, geel, magenta en wit in de afbeelding aan.
  - **Tint/R(rood)\*:** Past de kleurbalans van rood en groen aan.  
**Opmerking:** \*Als de instelling **Kleur** is ingesteld op **Wit**, kunt u de instelling voor rode kleur aanpassen.
  - **Verzadiging/G(groen)\*:** Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.  
**Opmerking:** \*Als de instelling **Kleur** is ingesteld op **Wit**, kunt u de instelling voor groene kleur aanpassen.
  - **Versterking/B(blauw)\*:** Pas de beeldhelderheid aan.  
**Opmerking:** \*Als de instelling **Kleur** is ingesteld op **Wit**, kunt u de instelling voor blauwe kleur aanpassen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- **Reset:** Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.
- **Afsluiten:** Afsluiten het menu "Color Matching" af.
- **RGB versterken/afwijken:** Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.
  - **Reset:** Stel de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in.
  - **Afsluiten:** Afsluiten het menu "RGB versterken/afwijken" af.
- **Kleurruimte (alleen niet-HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB of YUV.
- **Kleurruimte (alleen HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) en YUV.
- **Witniveau:** Hiermee kan de gebruiker het witniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.  
**Opmerking:** *Witniveau kan alleen worden aangepast voor invoerbronnen Video/S-Video.*
- **Zwartniveau:** Hiermee kan de gebruiker het zwartniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.  
**Opmerking:** *Zwartniveau kan alleen worden aangepast voor invoerbronnen Video/S-Video.*
- **Verzadiging:** Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.  
**Opmerking:** *Verzadiging wordt alleen ondersteund voor VGA-bron (480i/480p 576i/675p 720P 1080i/1080p).*
- **Tint:** Past de kleurbalans van rood en groen aan.  
**Opmerking:** *Tint wordt alleen ondersteund voor VGA-bron (480i/480p 576i/675p 720P 1080i/1080p).*
- **IRE:** Hiermee kan de gebruiker de IRE-waarde aanpassen bij het invoeren van videosignalen.  
**Opmerking:**
  - *IRE is alleen beschikbaar met het NTSC-videoformaat.*
  - *IRE kan alleen worden aangepast voor invoerbronnen Video/S-Video.*

## Signaal

Pas de signaalopties aan.

- **Automatic:** Configureer het signaal automatisch (de onderdelen Frequentie en Fase zijn grijs). Als Automatisch is uitgeschakeld, kunnen de items Frequentie en Fase verschijnen voor het aanpassen en opslaan van de instellingen.
- **Frequentie:** Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld dat verschijnt verticaal fl ikkert.
- **Fase:** Synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of fl ikkert, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.
- **H. Positie:** Past de horizontale positionering van het beeld aan.
- **V. Positie:** Past de verticale positionering van het beeld aan.

**Opmerking:** *Dit menu is alleen beschikbaar als de invoerbron RGB/Component is.*

## Helderheidsmodus

Pas de instellingen voor helderheidsmodus aan.

- **DynamicBlack:** Gebruiken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.
- **Power:** Kies het voedingspercentage voor de helderheidsmodus.

## Reset

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleurinstellingen opnieuw in.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## 3D-menu weergeven

### Opmerking:

- *Deze projector is een 3D-ready projector met DLP-Link 3D-oplossing.*
- *Zorg dat u de 3D-bril gebruikt voor DLP-Link 3D voordat u van uw video kunt genieten.*
- *Deze projector ondersteunt frame sequential (pagina-omdraaien) 3D via HDMI1/HDMI2/VGA-poorten.*
- *Om de 3D-modus in te schakelen, mag de invoerbeeldsnelheid alleen op 60Hz worden ingesteld. Een lagere of hogere framesnelheid wordt niet ondersteund.*
- *Voor de beste prestaties is een resolutie van 1920x1080 aanbevolen. Houd ermee rekening dat 4K (3840x2160) resolutie niet wordt ondersteund in de 3D-modus.*

### 3D-stand

Gebruik deze optie om de 3D-functie uit te schakelen of de geschikte 3D-functie te selecteren.

- **Uit:** Selecteer "Uit" om de 3D-stand uit te schakelen.
- **DLP-Link:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP 3D-bril.
- **Infrarood:** Selecteer "Infrarood" om geoptimaliseerde instellingen te gebruiken voor IR 3D-bril.

**Opmerking:** *Als de 2D- en 3D-bronnen tegelijkertijd naar PJ gaan, als de ghosting-afbeelding wordt weergegeven in de 2D-bron, moet u ervoor zorgen dat de 3D-functie handmatig wordt uitgeschakeld.*

### 3D->2D

Gebruik deze optie om op te geven hoe de 3D-inhoud op het scherm moet verschijnen.

- **Drie dimensies:** Geeft het 3D-signaal weer.
- **L (Links):** Geeft het linkerbeeld van de 3D-inhoud weer.
- **R (Rechts):** Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

### 3D-Zoeken

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto:** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-zoeken automatisch geselecteerd.
- **SBS Mode:** Toon 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar".
- **Top and Bottom:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Top and Bottom" weer.
- **Frame Sequential:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequential" weer.
- **Frames comprimeren:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frames comprimeren" weer.

### 3D synchr.omk.

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Geef het menu aspect ratio weer

### Aspect Ratio

Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **16:10** (alleen voor WUXGA-model): Dit formaat is voor 16:10-invoerbronnen, zoals breedbeeld-laptops.
- **LBX:** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

### Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de LBX-modus:*
  - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de LBX-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*
  - *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze LBX-stand ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorfe breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lichtbronvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.*
- *Om het superbrede formaat te gebruiken, doet u het volgende:*
  - a) *Stel schermverhouding in op 2.0:1.*
  - b) *Selecteer het formaat "Superbreed".*
  - c) *Lijn het projectorbeeld correct uit op het scherm.*

### 1080p schaaltabel:

16:9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schaal naar 1440x1080.				
16x9	Schaal naar 1920x1080.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1080 om weer te geven.				
Native	- 1:1 toewijzing gecentreerd. - Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	- Als het automatische formaat is geselecteerd, wordt het schermtype automatisch 16:9 (1920x1080). - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtype geschaald naar 1440 x 1080. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1920x1080. - Als de bron 16:10, wordt de grootte van het schermtype geschaald naar 1920x1200 en wordt het gebied van 1920x1080 bijgesneden voor de weergave.				

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## 1080p automatische toewijzingsregel:

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Breedbeeld Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## WUXGA-schaaltabel voor 1920x1200 DMD (schermtypen 16:10):

### Opmerking:

- *Ondersteund schermtypen 16:10 (1920x1200), 16:9 (1920x1080).*
- *Wanneer het schermtypen 16:9 is, is het formaat 16x10 niet meer beschikbaar.*
- *Wanneer het schermtypen 16:10 is, is het formaat 16x9 niet meer beschikbaar.*
- *Als u de automatische opties selecteert, wordt ook de weergavemodus automatisch gewijzigd.*

16:10 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schaal naar 1600x1200.				
16x9	Schaal naar 1920x1080.				
16x10	Schaal naar 1920x1200.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1200 om weer te geven.				
Native	- 1:1 toewijzing gecentreerd. - Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	- Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtypen automatisch 16:10 (1920x1200). - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1600x1200. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1920x1080. - Als de bron 16:10 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1920x1200.				

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## WUXGA automatische toewijzingsregel (schermtypen 16:10):

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Breedbeeld Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## WUXGA-schaaltabel (schermtypen 16:9):

16:9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schaal naar 1440x1080.				
16x9	Schaal naar 1920x1080.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1080 om weer te geven.				
Native	- 1:1 toewijzing gecentreerd. - Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	- Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtypen automatisch 16:9 (1920x1080). - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1440x1080. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtypen geschaald naar 1920x1080. - Als de bron 16:10, wordt de grootte van het schermtypen geschaald naar 1920x1200 en wordt het gebied van 1920x1080 bijgesneden voor de weergave.				

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

WUXGA automatische toewijzingsregel (schermtipe 16:9):

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Breedbeeld Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Menu rand verbergen weergeven

### Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

## Menu Zoom weergeven

### Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

## Menu Image Shift weergeven

### Image Shift

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

## Geometrisch correctiemenu weergeven

### Four Corners

Toestaan dat de afbeelding wordt ingedrukt om te passen in een gebied dat wordt gedefinieerd door de x- en y-positie van elk van de vier hoeken te verplaatsen.

### H Keystone

Pas de beeldvervorming horizontaal aan en maak een meer vierkant beeld. Horizontale trapeziumcorrectie wordt gebruikt voor het corrigeren van een beeldvorm met trapeziumcorrectie waarin de linker en rechter randen van de afbeelding een ongelijke lengte hebben. Dit is bedoeld voor gebruik met toepassingen van horizontaal op de as.

### Ver. Keystone

Pas de beeldvervorming verticaal aan en maak een meer vierkant beeld. Verticale trapeziumcorrectie wordt gebruikt voor het corrigeren van een beeldvorm met trapeziumcorrectie waarin de boven- en onderkant hellen naar een van de zijden. Dit is bedoeld voor gebruik met toepassingen van verticaal op de as.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Auto trap.corr.

Corrigeer trapeziumcorrectie digitaal om het geprojecteerde beeld te passen in het gebied waarop u projecteert.

### **Opmerking:**

- *Het beeld wordt enigszins kleiner bij het aanpassen van de horizontale en verticale trapeziumcorrectie.*
- *Wanneer de automatische trapeziumcorrectie wordt gebruikt, is de functie Aanpassing vier hoeken uitgeschakeld.*

## Reset

Stelt de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

## **Menu Audio**

### **Menu Audio dempen**

#### Dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Aan:** Kies "Aan" om het dempen in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.

**Opmerking:** *De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.*

### **Menu Audiovolume**

#### Volume

Pas het volumeniveau aan.

### **Menu Audio Mic Volume**

#### MIC volume

Hiermee regelt u het volumeniveau van de microfoon.

### **Menu audio-ingang**

#### Audio-ingang

Selecteer als volgt de audio-ingangspoort voor de videobronnen:

- **HDMI1 / MHL:** Audio 1, Audio 2 of Standaard.
- **HDMI2:** Audio 1, Audio 2 of Standaard.
- **VGA:** Audio 1 en Audio 2.
- **Component:** Audio 1 en Audio 2.
- **Video:** Audio 1 en Audio 2.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Instellingsmenu*

### Menu Setup projectie

#### Projectie

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

### Menu Setup schermtyp

#### Schermtyp (alleen voor WUXGA-model)

Kies voor het schermtyp 16:9 of 16:10.

### Menu Setup Power settings

#### Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

#### Signaal inschakelen

Kies "Aan" om de modus Signaalvermogen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

**Opmerking:** *Als de optie "Signaal inschakelen" is ingesteld op "Aan", zal het energieverbruik van de projector in stand-by modus meer dan 3W zijn.*

#### Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

#### Slaaptimer (min)

De slaaptimer configureren.

- **Slaaptimer (min):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.  
**Opmerking:** *De Slaaptimer wordt telkens bij het uitschakelen van de projector opnieuw ingesteld.*
- **Always On:** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.

#### Voedingsmodus(Stand-by)

Geef de instelling voor de voedingsmodus op.

- **Actief:** Kies "Actief" om terug te keren naar de normale stand-by modus.
- **Eco.:** Kies "Eco." om verdere energieverstopping te voorkomen < 0,5 W.

#### USB-voeding (Stand-by)

Schakel de functie USB-voeding in of uit wanneer de projector in de modus Stand-by staat.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Instellingsmenu Beveiliging

### Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** Kies "Aan" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** Kies "Uit" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

### Beveiligingstimer

Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

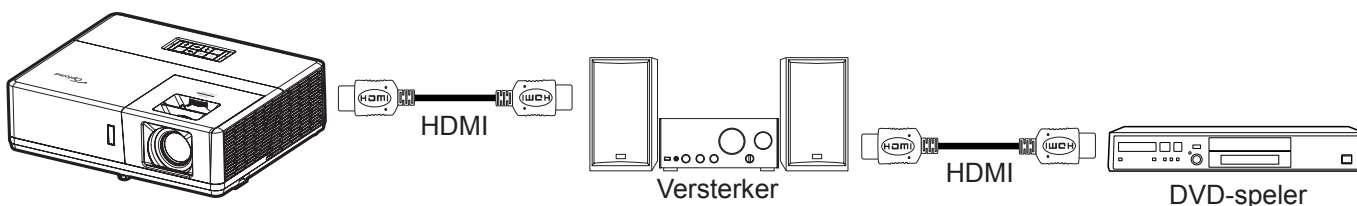
### Wachtwoord wijzigen

Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

## Menu Setup Instellingen HDMI-link

### **Opmerking:**

- *Als u met HDMI-kabels apparaten met de projector verbindt die HDMI CEC-compatibel zijn, kunt u ze besturen met dezelfde inschakel- of uitschakelstatus met de bediening voor HDMI Link in het OSD van de projector. Hiermee kunt u een of meer apparaten in een groep in- of uitschakelen via de functie HDMI Link. In een gebruikelijke configuratie kan de dvd-speler zijn aangesloten op de projector via een versterker of thuisbioscoop.*



### HDMI Link

De functie HDMI Link in- of uitschakelen. De opties Inclusief TV, Power on Link, en Power off Link zijn alleen beschikbaar als de instelling is ingesteld op "Aan".

### Inclusief TV

Stel dit in op "Ja" als u liever hebt dat de tv en projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld. Verander de instelling in "Nee" om gelijktijdig uitschakelen te voorkomen.

### Power On Link

CEC inschakelopdracht.

- **Mutual:** Zowel projector als CEC-apparaat worden tegelijk ingeschakeld.
- **PJ → Device:** Het CEC-apparaat wordt alleen ingeschakeld nadat de projector is ingeschakeld.
- **Device → PJ:** De projector wordt alleen ingeschakeld nadat het CEC-apparaat is ingeschakeld.

### Power Off Link

Schakel deze functie in zodat HDMI Link en de projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Setup testpatroon

### Testpatroon

Kies het testpatroon uit Groen raster, Magenta raster, Wit raster, Wit, of schakel deze functie uit (Uit).

## Menu externe instellingen instellen

### IR-functie

Geef de IR-functie-instelling.

- **Aan:** Kies "Aan", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvangers op de boven- en voorkant.
- **Uit:** Kies "Uit", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

### Remote Code

Stel de externe aangepaste code in door 3 seconden op de knop Externe id te drukken en u ziet dat de externe indicator (boven de Uit-knop) gaat knipperen. Voer vervolgens een nummer in tussen 00-99 met gebruik van de nummertoeetsen op het toetsenbord. Na het invoeren van het nummer knippert de externe indicator tweemaal snel om aan te geven dat de externe code is gewijzigd.

### F1/F2/F3

Wijs de standaardfunctie toe voor F1, F2, of F3 tussen Testpatroon, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, Color Matching, Kleurtemperatuur, Gamma of Projectie.

## Menu Setup projector-id

### Projector-ID

De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0 ~ 99), en biedt de gebruiker via RS232-besturing de controle over een individuele projector.

## Menu Setup opties

### Taal

Selecteer voor het meertalige OSD-menu uit Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Pools, Nederlands, Zweeds, Noors/Deens, Fins, Grieks, traditioneel Chinees, vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans, Russisch, Hongaars, Tsjechisch, Arabisch, Thais, Turks, Farsi, Vietnamees, Indonesisch, Roemeens en Slowaaks.

### Gesloten bijschrift

Gesloten bijschrift is een tekstversie van het programmageluid of andere informatie die wordt weergegeven op het scherm. Als hetingangssignaal gesloten bijschriften bevat, kunt u de functie inschakelen en kanalen bekijken. De beschikbare opties omvatten "Uit", "CC1" en "CC2".

### Menu Instellingen

Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.

- **Menulocatie:** Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
- **Menu Timer:** Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

### Autom. bron

Kies deze optie om de projector automatisch een beschikbare invoerbron te laten zoeken.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Invoerbron

Selecteer de ingangsbron tussen HDMI1 / MHL, HDMI2, VGA, Componenten Video.

## Input Name

Gebruik dit om de ingangsfunctie te hernoemen voor een eenvoudigere identificatie. De beschikbare opties omvatten HDMI1 / MHL, HDMI2, VGA, Component en Video.

## VGA-uitgang

Geef aan welke VGA-uitgang moet worden gebruikt voor het aansluiten van de projector op het externe weergave-apparaat.

## Grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

## Display Mode Lock

Kies "Aan" of "Uit" om de instellingen voor het aanpassen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.

## Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op "Aan", wordt het toetsenblok vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

## Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

- **Uit:** Kies "Uit" om het bericht "Zoeken" weer te geven.
- **Aan:** Kies "Aan" om het infobericht te verbergen.

## Logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartschermbild in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- **Standaard:** Het standaard opstartschermbild.
- **Neutraal:** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartschermbild.
- **Gebruiker:** Gebruik het opgeslagen beeld als startschermbild.

## Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauw, rood, groen of Grijs kleur of niets of een logoschermbild weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

**Opmerking:** Als de achtergrondkleur is ingesteld op "Geen", dan is de achtergrondkleur zwart.

## Terugkeren naar OSD-menu instellen

### Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

### Reset to default

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor alle instellingen opnieuw in.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Netwerkmenu*

### Menu Netwerk: LAN

#### Netwerkstatus

Geef de status van de netwerkverbinding weer (alleen lezen).

#### MAC adres

Geef het MAC adres weer (alleen lezen).

#### DHCP

Gebruik deze optie om de DHCP-functie in of uit te schakelen.

- **Uit:** Hiermee kunt u IP, Subnetmasker, Gateway en DNS-configuratie handmatig toewijzen.
- **Aan:** De projector verkrijgt automatisch een IP-adres van uw netwerk.

**Opmerking:** *Als u het OSD afsluit, worden de ingevoerde waarden automatisch toegepast.*

#### IP-adres

Geef het IP-adres weer.

#### Subnetmasker

Geef het nummer voor het subnetmasker weer.

#### Gateway

Geeft de standaard gateway weer van het netwerk dat op de projector is aangesloten.

#### DNS

Geef het DNS-nummer weer.

### De webbrowser gebruiken om uw projector te besturen

1. Zet de DHCP-optie op de projector op "Aan" om een DHCP-server de mogelijkheid te bieden automatisch een IP-adres toe te wijzen.
2. Open de webbrowser op uw PC en voer het IP-adres van de projector in ("Netwerk > LAN > IP-adres").
3. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik daarna op "Login". De webinterface voor de configuratie van de projector wordt geopend.

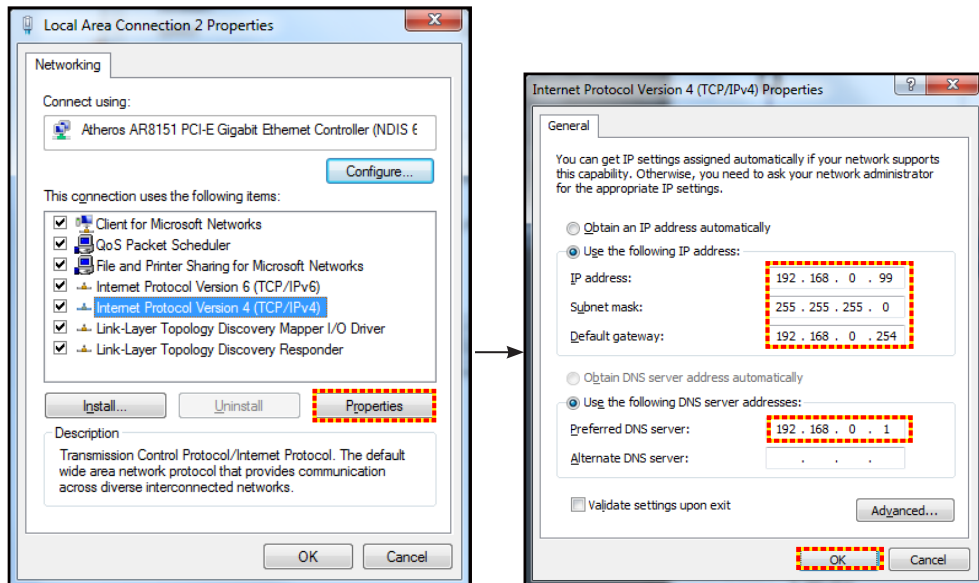
#### **Opmerking:**

- *De standaard gebruikersnaam en het standaard wachtwoord zijn "admin".*
- *De stappen in deze sectie zijn gebaseerd op het Windows 7-besturingssysteem.*

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Een directe verbinding maken van uw computer met de projector\*

1. Zet de DHCP-optie "Uit" aan op de projector.
2. Configureer IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS op de projector ("Netwerk > LAN").
3. Open de pagina **Netwerkcentrum** op uw pc en wijs de identieke netwerkparameters die op de projector zijn ingesteld, toe aan uw PC. Klik op "OK" om de parameters op te slaan.



4. Open de webbrowser op uw PC en typ het IP-adres dat in stap 3 is toegewezen, in het URL-veld. Druk vervolgens op de "Enter"-toets.

## Reset

Stel alle waarden voor de LAN-parameters opnieuw in.

## Menu Netwerk: Control

### Crestron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 41794).

Bezoek <http://www.crestron.com> en [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview) voor meer informatie.

### Extron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 2023).

### PJ Link

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 4352).

### AMX Device Discovery

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 9131).

### Telnet

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 23).

### HTTP

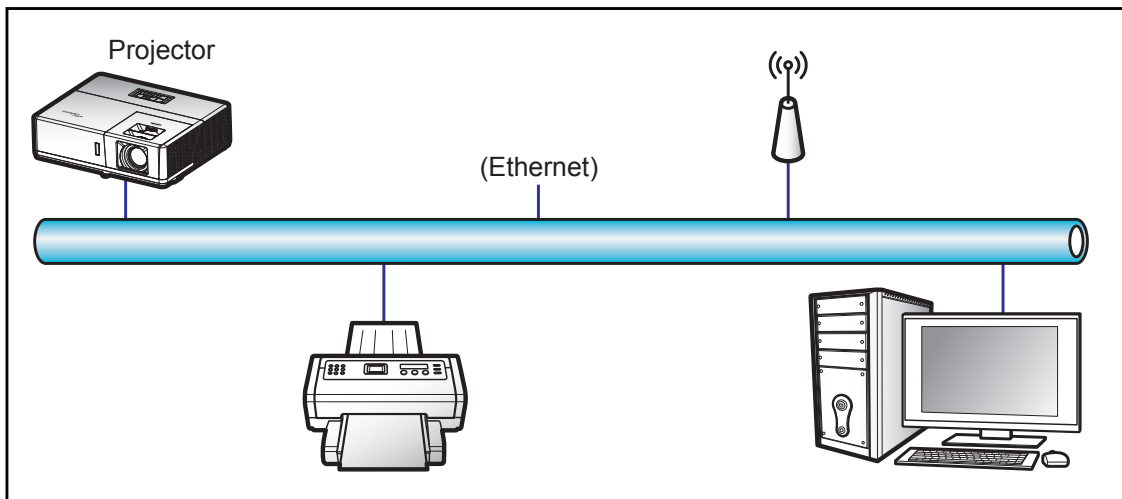
Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 80).

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu instellingen netwerkbeheer

### LAN RJ45-functie

Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer. De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: In/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: Videobron, geluid dempen, enz.



### Bekabelde LAN-aansluitingsfuncties

Deze projector kan worden bediend via een PC (laptop) of een ander extern apparaat via de LAN/RJ45-poort en is compatibel met Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.
- PJLink heeft een handelsmerk- en logoregistratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen bij JBMIA.

De projector wordt ondersteund door de opgegeven commando's van de controller en verwante software van Crestron Electronics, zoals RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Deze projector is compatibel voor het ondersteunen van Extron-appara(a)t(en) voor referentie.

<http://www.extron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (apparaatopsporing).

<http://www.amx.com/>

Deze projector ondersteunt alle commando's van PJLink Klasse 1 (Versie 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

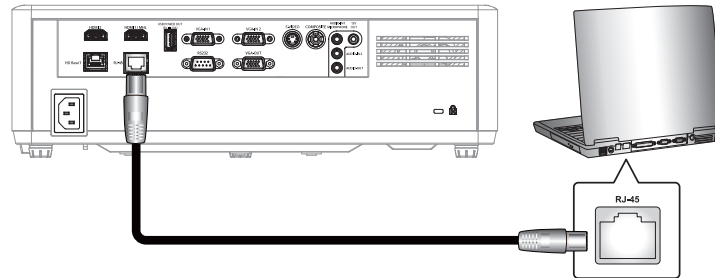
Neem direct contact op met de ondersteuningsdienst voor meer gedetailleerde informatie over de verschillende types externe apparaten die kunnen worden aangesloten op de LAN/RJ45-poort en de bediening op afstand van het project, evenals de ondersteunde commando's voor deze externe apparaten.



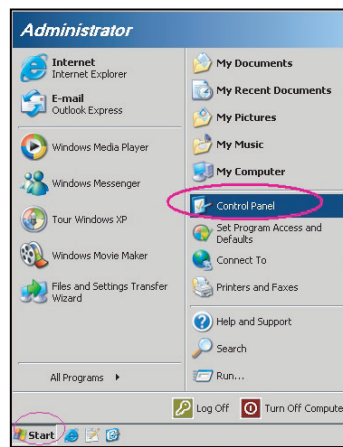
# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## LAN RJ45

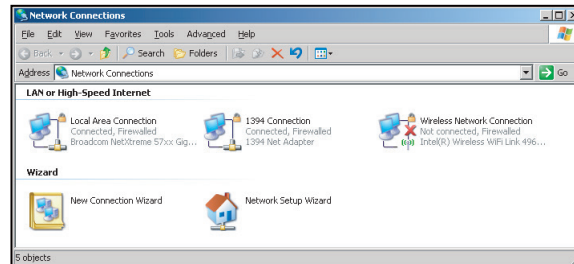
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



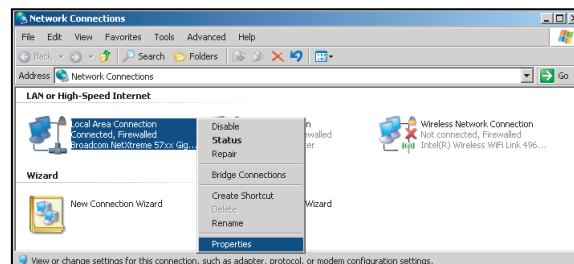
2. Klik op de pc (laptop) op **Start > Configuratiescherm > Netwerkverbindingen**.



3. Klik met de rechtermuisknop op **LAN-verbinding** en selecteer **Eigenschappen**.

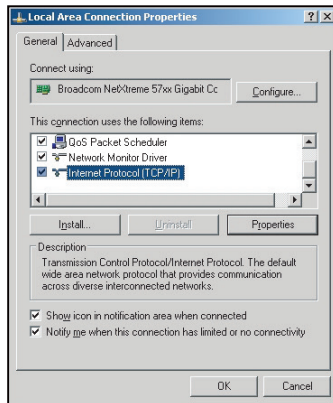


4. Selecteer in het venster **Eigenschappen** het **tabblad Algemeen** en selecteer **Internet-protocol (TCP / IP)**.

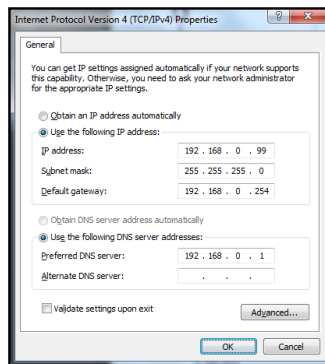


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

5. Klik op "Eigenschappen".



6. Voer het IP-adres en het subnetmasker in en druk vervolgens op "OK".



7. Druk op de knop "Menu" op de projector.
8. Open op de projector **Netwerk > LAN**.
9. Voer de volgende verbidingsparameters in:
  - DHCP: Uit
  - IP-adres: 192.168.0.100
  - Subnetmasker: 255.255.255.0
  - Gateway: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.51
10. Druk op "Enter" om de instellingen te bevestigen.
11. Open een webbrower, zoals Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of hoger geïnstalleerd.
12. Voer in de adresbalk het IP-adres van de projector in: 192.168.0.100.




13. Druk op "Enter".  
De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Informatiepagina

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help




**Projector Information**

Projector Name: Optoma UHD60  
Location:   
Firmware Version: B01  
MAC Address: 00:60:E9:16:56:17  
Resolution: 1080p 60Hz  
Lamp Hours: 0  
Assigned to: Optoma Projector

**Projector Status**

Power Status: Power On  
Source: HDMI  
Display Mode: Cinema  
Projection: Front  
Brightness Mode: Bright  
Error Status: 0:No Error

exit

 Expansion Options

## Hoofdpagina

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help



Power Vol - Mute Vol +

Sources List Interface 2.7.2.7


Menu ▲ Re-Sync  
◀ Enter ▶  
AV mute ▼ Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

 Expansion Options

## Gereedschappenpagina

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help



**Creston Control**

IP Address: 192.168.0.199  
IP ID: 7  
Port: 41794  
Send

**Projector**

Projector Name: Optoma UHD60  
Location:   
Assigned to: Optoma Projector  
Send

DHCP  Enabled  
IP Address: 192.168.0.100  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Default Gateway: 192.168.0.254  
DNS Server: 192.168.0.51  
Send


**User Password**

Enabled  
New Password:   
Confirm:   
Send

**Admin Password**

Enabled  
New Password:   
Confirm:   
Send

exit

 Expansion Options

Neem contact op met de IT-helpdesk

Title  X

Send

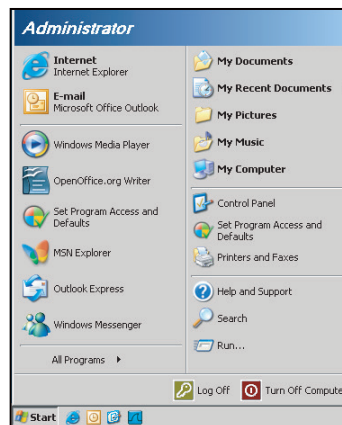
# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## RS232 via Telnet-functie

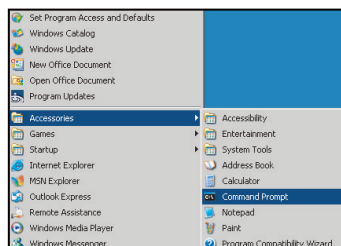
Er is een alternatieve bedieningswijze via een RS232-commando. In de projector is dit de zogenaamde "RS232 by TELNET" voor de LAN/RJ45-interface.

## Snelstartgids voor "RS232 by Telnet"

- Controleer en haal het IP-adres op via het OSD van de projector.
- Zorg dat de PC/laptop toegang kan krijgen tot de webpagina van de projector.
- Controleer of de instelling "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie filtert via PC/laptop.



1. Selecteer **Start > Alle programma's > Bureau-accessoires > Opdrachtprompt**.



2. Voer het commandoformaat als volgt in:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-adres van de projector)
3. Als de Telnet-verbinding is opgezet en de gebruiker beschikt over de RS232-opdrachtinvoer, wordt de RS232-opdracht uitgevoerd na het indrukken van "Enter".

## Specificatie voor "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-poort: 23 (neem contact op met de serviceagent of het serviceteam).
3. Telnet-hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (consolemodus).
4. Normale verbreking verbinding voor RS232-by-Telnet: Sluiten
5. Windows Telnet-hulpprogramma, direct nadat de TELNET-verbinding klaar is.
  - Bepanking 1 voor Telnet-beheer: Er zijn minder dan 50 bytes voor een opeenvolgende netwerkbelasting voor de Telnet-bedieningstoepassing.
  - Bepanking 2 voor Telnet-beheer: Er is minder dan 26 bytes voor een compleet RS232-commando voor Telnet-Control.
  - Bepanking 3 voor Telnet-beheer: Minimumvertraging voor volgende RS232-opdracht, moet meer zijn dan 200 (ms).

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Menu Info*

### **Menu Info**

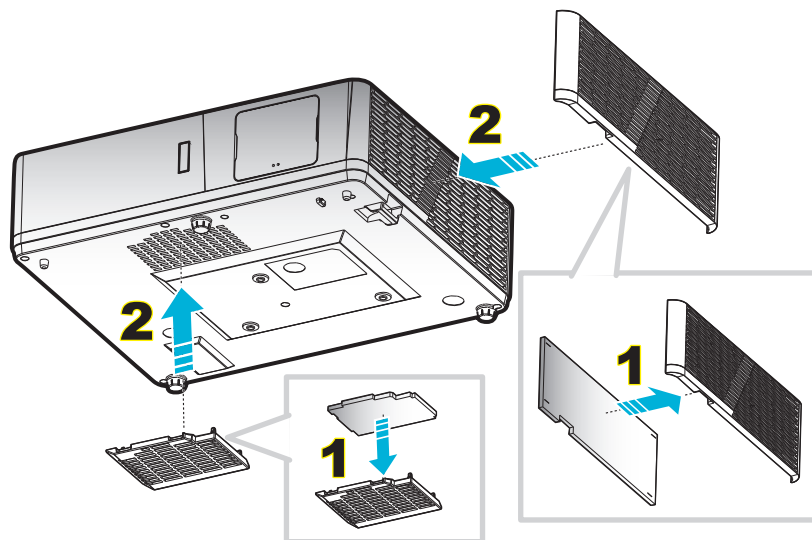
Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory
- Serial Number
- Bron
- Resolution
- Refresh Rate
- Beeldschermmodus
- Color Depth
- Color Format
- Voedingsmodus(Stand-by)
- Light Source Hours
- Remote Code
- Remote code (Actief)
- Netwerkstatus
- IP-adres
- Projector-ID
- Helderheidsmodus
- FW-versie

# ONDERHOUD

## Het stoffilter installeren en reinigen

### De stoffilter installeren



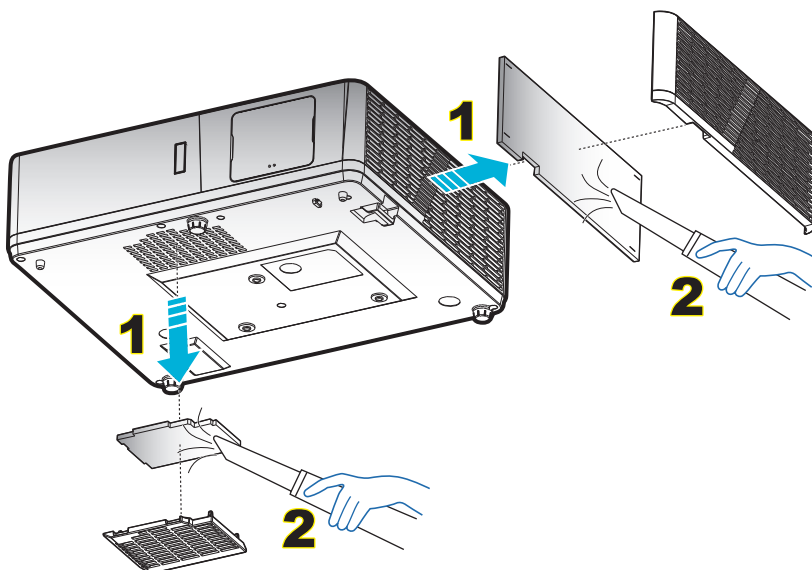
**Opmerking:** Stoffilters zijn alleen nodig/geleverd in bepaalde regio's met veel stof.

### Het stoffilter reinigen

Wij raden u aan de stoffilter elke drie maanden te reinigen. Reinig de filter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.

Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop “**⏻**” op het toetsenblok van de projector of de toets “**Ⓛ**” op de afstandsbediening te drukken.
2. Koppel de voedingskabel los.
3. Trek het compartiment van het stoffilter naar beneden om het uit de onderkant van de projector te verwijderen. **1**
4. Verwijder het luchtfilter voorzichtig. Reinig of vervang de stoffilter vervolgens. **2**
5. Om het stoffilter terug te plaatsen, keert u de vorige stap om.



# EXTRA INFORMATIE

## Compatibele resoluties

### Digitale compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	SVGA:	Eigen timing:	640 x 480p @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	800 x 600 @120Hz	XGA:	720 x 480p @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	1024 x 768 @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	WXGA:	1920 x 1080i @ 60Hz	1920 x 1080i @ 50Hz
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	720 (1440) x 480i @ 60Hz	1920 x 1080p @ 60Hz
800 x 600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080p @ 60Hz	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1080p:	720 x 576p @ 50Hz	
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz	1920 x 1080 @ 60Hz	1280 x 720p @ 50Hz	
800 x 600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz	WUXGA:	1920 x 1080i @ 50Hz	
832 x 624 @ 75Hz	XGA/WXGA:	1920x1200 @60Hz	720 (1440) x 576i @ 50Hz	
1024 x 768 @ 60Hz	800 x 600 @ 120Hz		1920 x 1080p @ 50Hz	
1024 x 768 @ 70Hz	1440 x 900 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 24Hz	
1024 x 768 @ 75Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1920 x 1080p @ 30Hz	
1280 x 1024 @ 75Hz	1280 x 800 @ 60Hz			
1152 x 870 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz			
	1680 x 1050 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1600 x 1200 @ 60Hz			
	1080p/WUXGA:			
	1280 x 720 @ 60Hz			
	1280 x 800 @ 60Hz			
	1280 x1024 @ 60 Hz			
	1400 x 1050 @ 60Hz			
	1600 x 1200 @ 60Hz			
	1280 X 768 @ 60Hz			
	1440 x 900 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1024 x 768 @ 120Hz			

# EXTRA INFORMATIE

## Analoge compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	SVGA:	Eigen timing:	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	800 x 600 @ 120Hz	XGA:	
640 x 480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	1024 x 768 @ 60Hz	
640 x 480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	WXGA:	
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	1280 x 800 @60Hz;	
800 x 600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1080p:	
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz	1920 x 1080 @ 60Hz	
800 x 600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz	WUXGA:	
832 x 624 @ 75Hz	XGA/WXGA:	1920x1200 @60Hz	
1024 x 768 @ 60Hz	800 x 600 @ 120Hz		
1024 x 768 @ 70Hz	1440 x 900 @ 60Hz		
1024 x 768 @ 75Hz	1024 x 768 @ 120Hz		
1280 x 1024 @ 75Hz	1280 x 800 @ 60Hz		
1152 x 870 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		
	1680 x 1050 @ 60Hz		
	1280 x 720 @ 60Hz		
	1280 x 720 @ 120Hz		
	1600 x 1200 @ 60Hz		
	1080p/WUXGA:		
	1280 x 720 @ 60Hz		
	1280 x 800 @ 60Hz		
	1280 x1024 @ 60 Hz		
	1400 x 1050 @ 60Hz		
	1600 x 1200 @ 60Hz		
	1280 X 768 @ 60Hz		
	1440 x 900 @ 60Hz		
	1280 x 720 @ 120Hz		
	1024 x 768 @ 120Hz		



# EXTRA INFORMATIE

## True 3D-videocompatibiliteit

		Ingangstiming			
		<b>Invoerresoluties</b>	HDMI 1.4a 3D-invoer	1280 x 720P @ 50Hz	Top-and-Bottom
1280 x 720P @ 60Hz	Top-and-Bottom				
1280 x 720P @ 50Hz	Frame packing				
1280 x 720P @ 60Hz	Frame packing				
1920 x 1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)				
1920 x 1080i @ 60Hz	Side-by-Side (Half)				
1920 x 1080P @ 24Hz	Top-and-Bottom				
1920 x 1080P @ 24Hz	Frame packing				
HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz		Side-by-Side (Half)	SBS mode is aan	
	1920 x 1080i @ 60Hz				
	1280 x 720P @ 50Hz				
	1280 x 720P @ 60Hz				
	800 x 600 @ 60Hz				
	1024 x 768 @ 60Hz				
	1280 x 800 @ 60Hz				
	1920 x 1080i @ 50Hz		Top-and-Bottom	TAB-modus is aan	
	1920 x 1080i @ 60Hz				
	1280 x 720P @ 50Hz				
	1280 x 720P @ 60Hz				
	800 x 600 @ 60Hz				
	1024 x 768 @ 60Hz				
	1280 x 800 @ 60Hz				
480i	HQFS	3D-zoeken is Frame sequential			

### Opmerking:

- Als de 3D-ingang 1080p@24hz is, moet de DMD opnieuw afspelen met integrale meervoud met 3D-modus.
- Ondersteuning NVIDIA 3DTV Play als er geen patentbijdrage is van Optoma.
- 1080i@25Hz en 720p@50Hz wordt uitgevoerd in 100Hz; 1080p@24Hz wordt uitgevoerd in 144Hz; andere 3D-timing wordt uitgevoerd in 120Hz.

# EXTRA INFORMATIE

## Beeldgrootte en projectieafstand

1080P

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,1	3,66	1,8	5,86
1,02	40	0,89	34,86	0,50	19,61	1,2	4,07	2,0	6,51
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,51	1,5	5,08	2,5	8,13
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,42	1,9	6,10	3,0	9,76
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,32	2,2	7,12	3,5	11,39
2,03	80	1,77	69,73	1,00	39,22	2,5	8,13	4,0	13,02
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,12	2,8	9,15	4,5	14,64
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49,03	3,1	10,17	5,0	16,27
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,83	3,7	12,20	6,0	19,52
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,54	4,6	15,25	7,4	24,40
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,25	5,6	18,30	8,9	29,28
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,05	6,2	20,34	9,9	32,54
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,57	7,7	25,42	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,08	9,3	30,51	/	/

Bereik lensverschuiving					
PJ-lens midden naar bovenkant beeld				Bereik beeldverschuiving	
Verticaal + (Max) (A)	Verticaal - (Min) (B)	Verticaal verschuivingsbereik	Verticaal bereik op elke horizontale positie	Horizontaal + (Rechts)	Horizontaal - (Links)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
53,2	46,4	6,7	Nvt.	0	0
59,1	51,6	7,5	Nvt.	0	0
73,8	64,5	9,3	Nvt.	0	0
88,6	77,4	11,2	Nvt.	0	0
103,4	90,3	13,1	Nvt.	0	0
118,2	103,2	14,9	Nvt.	0	0
132,9	116,1	16,8	Nvt.	0	0
147,7	129,0	18,7	Nvt.	0	0
177,2	154,8	22,4	Nvt.	0	0
221,5	193,5	28,0	Nvt.	0	0
265,8	232,2	33,6	Nvt.	0	0
295,4	258,0	37,4	Nvt.	0	0
369,2	322,5	46,7	Nvt.	0	0
443,1	387,0	56,0	Nvt.	0	0

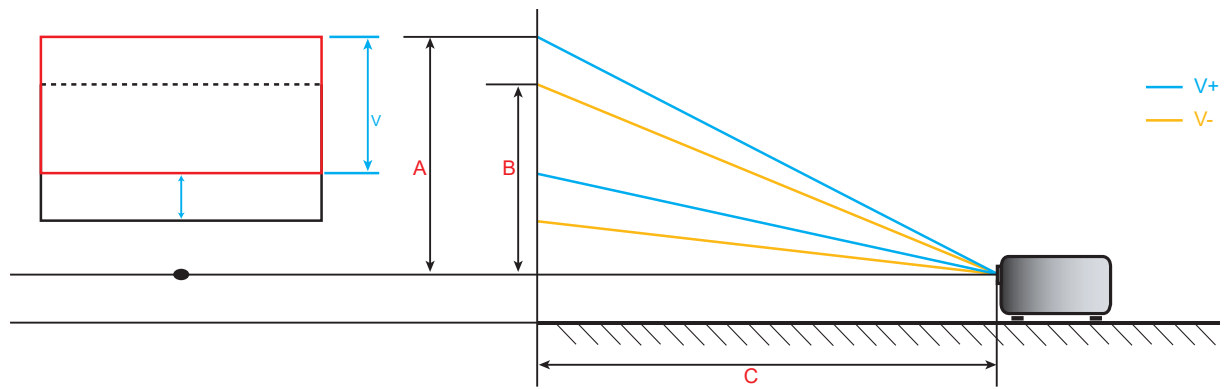
# EXTRA INFORMATIE

## WUXGA

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,1	3,56	1,7	5,70
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,20	1,2	3,96	1,9	6,33
1,27	50	1,08	42,40	0,67	26,50	1,5	4,95	2,4	7,91
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,80	1,8	5,94	2,9	9,50
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,10	2,1	6,93	3,4	11,08
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,40	2,4	7,91	3,9	12,66
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,70	2,7	8,90	4,3	14,25
2,54	100	2,15	84,80	1,35	53,00	3,0	9,89	4,8	15,83
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,60	3,6	11,87	5,8	19,00
3,81	150	3,23	127,20	2,02	79,50	4,5	14,84	7,2	23,74
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,40	5,4	17,81	8,7	28,49
5,08	200	4,31	169,60	2,69	106,00	6,0	19,79	9,6	31,66
6,35	250	5,38	212,00	3,37	132,50	7,5	24,73	/	/
7,62	300	6,46	254,40	4,04	159,00	9,0	29,68	/	/

Bereik lensverschuiving					
PJ-lens midden naar bovenkant beeld				Bereik beeldverschuiving	
Verticaal + (Max) (A)	Verticaal - (Min) (B)	Verticaal verschuivingsbereik	Verticaal bereik op elke horizontale positie	Horizontaal + (Rechts)	Horizontaal - (Links)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
51,9	47,5	4,4	Nvt.	0	0
57,6	52,8	4,8	Nvt.	0	0
72,0	66,0	6,1	Nvt.	0	0
86,4	79,2	7,3	Nvt.	0	0
100,8	92,3	8,5	Nvt.	0	0
115,2	105,5	9,7	Nvt.	0	0
129,6	118,7	10,9	Nvt.	0	0
144,0	131,9	12,1	Nvt.	0	0
172,9	158,3	14,5	Nvt.	0	0
216,1	197,9	18,2	Nvt.	0	0
259,3	237,5	21,8	Nvt.	0	0
288,1	263,9	24,2	Nvt.	0	0
360,1	329,8	30,3	Nvt.	0	0
432,1	395,8	36,3	Nvt.	0	0

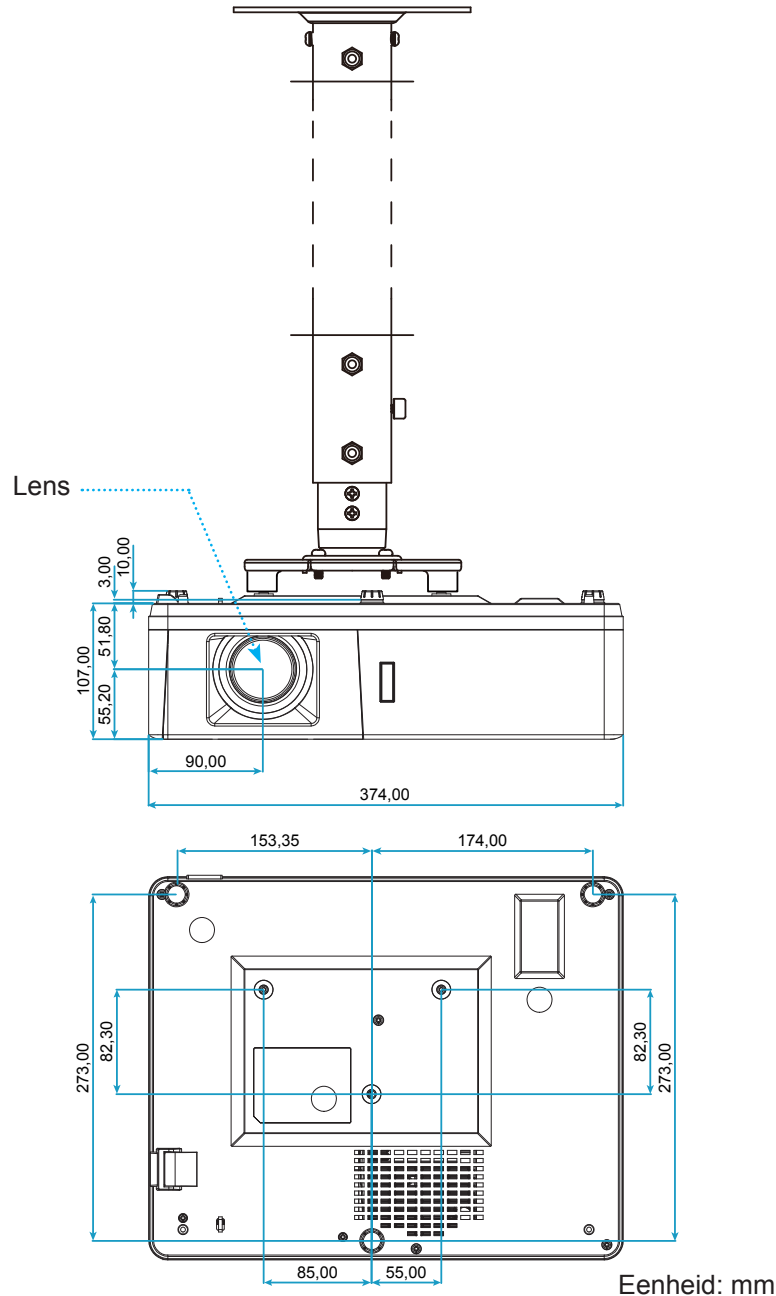
# EXTRA INFORMATIE



# EXTRA INFORMATIE

## Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set aan het plafond te monteren, aan de volgende specificaties voldoet:
  - Type schroef: M6\*10
  - Minimale schroeflengte: 10mm



**Opmerking:** Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.



Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.

# EXTRA INFORMATIE

## IR-afstandsbedieningscodes



Toets	Definitie afdruktoets	Toetscode				Herhalen
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		klant 0	klant 1	data 0	data 1	
Inschakelen	Aan	32	CD	02	#BYTE3	F2
Toestel uit	Uit	32	CD	2E	#BYTE3	F2
Geometric Correction	Geometric Correction	32	CD	96	#BYTE3	F2
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	#BYTE3	F2
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F2
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F2
Modus	Modus	32	CD	95	#BYTE3	F2
Vierrichtingstoetsen voor selectie (↑/↓/←/→)	Pijl omhoog	32	CD	C6	#BYTE3	F2
	Pijl-omlaag	32	CD	C7	#BYTE3	F2
	Pijl naar links	32	CD	C8	#BYTE3	F2
	Pijl naar rechts	32	CD	C9	#BYTE3	F2
Enter	Enter	32	CD	C5	#BYTE3	F2
AV dempen	AV-dempen	32	CD	03	#BYTE3	F2
Informatie	Info.	32	CD	25	#BYTE3	F2
Laser	Laser	Nvt.	Nvt.	Nvt.	Nvt.	Nvt.

# EXTRA INFORMATIE







Toets	Definitie afdruktoets	Toetscode				Herhalen
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		klant 0	klant 1	data 0	data 1	
Bron	Bron	32	CD	18	#BYTE3	F2
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F2
Re-Sync	Re-Sync	32	CD	04	#BYTE3	F2
Volume	Volume +	32	CD	09	#BYTE3	F2
	Volume -	32	CD	0C	#BYTE3	F2
D Zoom	D Zoom +	32	CD	08	#BYTE3	F2
	D Zoom -	32	CD	0B	#BYTE3	F2
Menu	Menu	32	CD	88	#BYTE3	F2
Zoeken	Zoeken	32	CD	15	#BYTE3	F2
Stopzetten	Stopzetten	32	CD	06	#BYTE3	F2
Afstandbediening	Externe id	3201~ 3299		Nvt.		
	Afstandsbediening alles	32CD		Nvt.		
VGA / 1	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F2
S-Video/2	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F2
HDMI1/3	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F2
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F2
HDBaseT/4	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F2
Video / 5	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F2
DVI/6	6/DVI	32	CD	19	#BYTE3	F2
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F2
BNC/7	7/BNC	32	CD	1A	#BYTE3	F2
YPbPr/8	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F2
Weergavepoort/9	9/DisplayPort	32	CD	9F	#BYTE3	F2
3D / 0	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F2

# EXTRA INFORMATIE

## Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.


### Beeldproblemen

-  *Er verschijnt geen beeld op het scherm*
- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
  - Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
  - Controleer of de functie "Dempen" niet is ingeschakeld.
-  *Beeld is niet scherpgesteld*
- Draai de scherpstelring rechtsonder of linksom tot het beeld scherp en leesbaar is. (Zie pagina 19).
  - Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg de pagina's 58-60).
-  *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*
- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9 formaat aan projectorzijde weergeven.
  - Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
  - Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
  - Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.
-  *Het beeld is te klein of te groot*
- Draai de zoomhendel rechtsonder of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of verkleinen. (Zie pagina 19).
  - Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
  - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Weergave → Aspect Ratio". Probeer de verschillende instellingen.
-  *Het beeld heeft schuine zijden:*
- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
-  *Het beeld is omgedraaid*
- Selecteer "INSTELLING → Projectie" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.




# EXTRA INFORMATIE

## Overige problemen

-  *De projector reageert op geen enkele besturing*
- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.

## Problemen met de afstandsbediening

-  *Als de afstandsbediening niet werkt*
- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van  $\pm 30^\circ$  ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
  - Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 12 m (39,4 ft) van de projector staan.
  - Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
  - Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

# EXTRA INFORMATIE

## Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

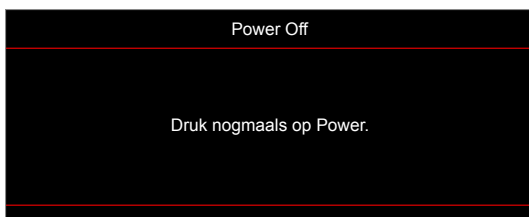
- Als de LED-indicator “Lamp” rood oplicht en als de indicator “Voeding” rood knippert.
- Als de LED-indicator “Temp” rood oplicht en als de indicator “Voeding” rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator “Temp” rood knippert en als de indicator “Voeding” rood knippert.

Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

### Berichten LED-lamp

Bericht	Voedings-LED		Temperatuur-LED	Lamp-LED
	(Rood)	(Blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en lampverlichting		Stabiel licht		
Power off (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Quick Resume (100 sec)		Knipperend (0,25 sec uit / 0,25 sec aan)		
Fout (lamp defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	

- Uitschakelen:



- Temperatuurwaarschuwing:



# EXTRA INFORMATIE

## Specificaties

Optisch	Beschrijving
Maximale resolutie	1920x1200@60Hz(RB)
Oorspronkelijke resolutie	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1080p</li><li>• WUXGA</li></ul>
Lens	Handmatige zoom en handmatige scherpstelling
Beeldgrootte (diagonaal)	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1080p: 26,2"~301,1"</li><li>• WUXGA: 27"~309"</li></ul>
Projectieafstand	1,3m~9,4m (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij 1,873m)

Elektrisch	Beschrijving
Ingangen	<ul style="list-style-type: none"><li>• HDMI 1.4a</li><li>• HDMI 2.0b/MHL 2.2</li><li>• VGA-ingang (VGA 2-ingang, alleen voor 15 IO-type)</li><li>• Composiet (RCA-aansluiting (Y))</li><li>• Audio-ingang 3,5mm</li><li>• Audio-ingang 3,5mm, met microfoon</li><li>• USB Type-A voor USB-voeding 5V/1,5A</li><li>• S-Video (alleen voor 15 IO-type)</li></ul>
Uitgangen	<ul style="list-style-type: none"><li>• VGA-uitgang</li><li>• Audio-uitgang 3,5mm</li><li>• 12V activering(alleen voor 15 IO-type)</li></ul>
Bediening	<ul style="list-style-type: none"><li>• USB type A voor muis</li><li>• RS232</li><li>• RJ-45 (ondersteuning webregeling)</li><li>• RJ-45 voor HDBaseT (alleen voor 15 IO-type)</li></ul>
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	<ul style="list-style-type: none"><li>• Horizontale scanfrequentie: 15,375~91,146 KHz</li><li>• Verticale scanfrequentie: 50~85 Hz (120Hz voor 3D-functie projector)</li></ul>
Ingebouwde luidspreker	Ja, 10W
Stroomvereisten	100 - 240V ±10%, wisselstroom 50/60Hz
Ingangsstroom	3,8A

Mechanisch	Beschrijving
Installatiestand	Voorkant, Achterkant, Plafond - boven, Achterkant - boven
Afmetingen	<ul style="list-style-type: none"><li>• 374,0mm (B) x 302mm (D) x 107mm (H) (zonder voet)</li><li>• 374,0mm (B) x 302mm (D) x 117mm (H) (met voet)</li></ul>
Gewicht	5,5 ±0,5kg
Omgevingsomstandigheden	Werkt bij 5 ~ 40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

**Opmerking:** Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.



# EXTRA INFORMATIE

## Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




### VSA

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latijns-Amerika

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Frankrijk

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spanje

C/ José Hierro, 36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Duitsland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavië



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway

### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター: 0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)



P/N:36.7D901G001-A