



# İçindekiler

İçindekiler .....	1	EKRAN .....	39
Kullanım Uyarısı .....	2	EKRAN   Üç boyut .....	42
Güvenlik Bilgileri .....	2	AYAR .....	43
Önlemler .....	3	AYAR   Ses Ayarları .....	45
Göz Güvenliği Uyarıları .....	5	AYAR   Güvenlik .....	46
Ürün Özellikleri .....	5	AYAR   Aç  LAN Settings .....	48
Giriş .....	6	AYAR   Aç  Control Settings .....	50
Pakete Genel Bakış .....	6	AYAR   Gelişmiş .....	51
Ürüne Genel Bakış .....	7	SEÇENEKLER .....	52
Ana Ünite .....	7	SEÇENEKLER   Lamba Ayarları .....	55
Tuş takımı .....	8	SEÇENEKLER   Kumanda ayarları .....	57
Giriş / Çıkış Bağlantıları .....	9	SEÇENEKLER   Gelişmiş .....	58
Uzaktan Kumanda .....	10	SEÇENEKLER   İsteğe Bağlı Filtre Ayarları .....	59
Kurulum .....	11	Ekler .....	60
Projektöre Bağlanma .....	11	Sorun Giderme .....	60
Bir Bilgisayar/Dizüstü Bağlama .....	11	Görüntü Sorunları .....	60
Bir Video kaynağı bağlama .....	12	Diğer Sorunlar .....	62
3B Video Aygıtlarına Bağlanma .....	13	Uzaktan Kumanda Sorunları .....	62
3B gözlüğü kullanma .....	15	LED Işıklı Mesajlar .....	63
Projektörün Gücünü		Ekran Üzeri Mesajlar .....	64
Açma/Kapatma .....	16	Lambayı Değiştirme .....	65
Projektörün Gücünü Açma .....	16	Toz Filtresini Yerleştirme ve Temizleme .....	67
Projektörü Kapatma .....	17	Uyum Modları .....	68
Uyarı Göstergesi .....	18	RS232 Komutları ve Protokolü İşlev Listesi .....	70
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama .....	19	RS232 Pin Atamaları .....	70
Projektör Yüksekliğini Ayarlama .....	19	RS232 Protokol İşlev Listesi .....	71
Projektör Zum / Odağını Ayarlama .....	20	Tavana Montaj Kurulumu .....	75
Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama .....	20	Optoma Global Ofisleri .....	76
Kullanıcı Kontrolleri .....	22	Yönetmelik & Güvenlik Uyarıları .....	78
Tuş Takımı & Uzaktan Kumanda .....	22	FCC Uyarısı .....	78
Tuş takımı .....	22	AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanatı .....	79
Uzaktan Kumanda .....	23		
Ekran üzeri Gösterim Menüleri .....	30		
Çalıştırma .....	30		
Menü Ağacı .....	31		
GÖRÜNTÜ .....	34		
GÖRÜNTÜ   Gelişmiş .....	36		
GÖRÜNTÜ   Gelişmiş   Sinyal (RGB) .....	38		

## Güvenlik Bilgileri

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işareti, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uyararak üzere tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işareti, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalıştırma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyararak üzere tasarlanmıştır.

**UYARI:** YANGIN VEYA ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN, BU CİHAZI YAĞMUR VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. KUTUNUN İÇERİSİNDE TEHLİKELİ YÜKSEK VOLTAJLAR VARDIR. DOLABI AÇMAYIN. YALNIZCA YETKİLİ PERSONELE TAMİR ETTİRİN.

### B Sınıfı emisyon sınırları

Bu B Sınıfı dijital cihaz, Kanada Girişime Neden olan Cihazlar Yönetmeliklerinin tüm şartlarını karşılamaktadır.

### Önemli Güvenlik Talimatı

1. Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
2. Projektörü su veya rutubetin yakınında kullanmayın. Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın.
3. Radyatörler, ısıtıcılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
4. Yalnızca kuru bez ile temizleyin.
5. Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
6. Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
  - Ünite düşürülmüştür.
  - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
  - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
  - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
  - Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
7. Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara değebilirler.
8. Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.
9. Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.

## Önlemler



Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.



❖ Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projektör açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için 65. ve 66. sayfadaki "Lambayı Yenisiyle Değiştirme" bölümü altındaki prosedürleri izleyin.

- |        |   |
|--------|---|
| Uyarı- | Lamba açıkken projektörün merceğinin içine bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.   |
| Uyarı- | Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, bu projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın.  |
| Uyarı- | Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.   |
| Uyarı- | Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin. 65. ve 66. sayfada açıklanan talimatları uygulayın.   |
| Uyarı- | Bu projektör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin olun.   |
| Uyarı- | Lamba modülünü yenisiyle değiştirdikten sonra, ekran üzeri gösterimdeki "SEÇENEKLER Lamba Ayarları" menüsünden "Lamba Sıfırlama" işlevini sıfırlayın (55. sayfaya bakın).             |
| Uyarı- | Projektörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.   |
| Uyarı- | Projektör çalışırken merceği kapağını kullanmayın.  |
| Uyarı- | Lamba ömrünün sonuna yaklaşırken, ekranda "Lamba ömrü aşıldı." mesajı gösterilecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. |

# Kullanım Uyarısı

## **Yapın:**

- ❖ Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- ❖ Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın.
- ❖ Ürün uzun süre boyunca kullanılmıyacaksa güç fişini AC prizinden sökün.

## **Yapmayın:**

- ❖ Havalandırma için sağlanan ünite üzerindeki yuvaları ve açıklıkları engellemeyin.
- ❖ Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- ❖ Aşağıdaki şartlar altında kullanın:
  - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
    - ▶ Ortam oda sıcaklığının 5°C ~ 40°C arasında olduğundan emin olun
    - ▶ Bağıl nem %10 ~ %85 olmalıdır
  - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
  - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında kullanmayın.
  - Doğrudan güneş ışığında.



## Göz Güvenliđi Uyarıları



- ❖ Daima projektöre doğrudan bakmaktan/gözünüzü doğrultmaktan kaçının. Işına mümkün olduğunca arkanızı verin.
- ❖ Projektör sınıfta kullanıldığında, ekranda birşey göstermeleri istendiğinde öğrencileri yeterince gözetim altında tutun.
- ❖ Lamba gücünü en aza indirmek için, ortamdaki ışık seviyesini azaltmak için oda jaluzileri kullanın.



- ❖ Ürün özellikleri modele göre değişebilir.

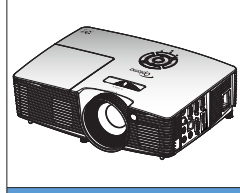
## Ürün Özellikleri

- ❖ XGA (1024x768) / WXGA (1280x800) Doğal çözünürlük
- ❖ HD uyumlu – 720p ve 1080p destekli
- ❖ BrilliantColor™ Teknolojisi
- ❖ Kensington Kilit
- ❖ RS232 kontörlü
- ❖ Hızlı kapatma
- ❖ Full 3B (Bkz. sayfa 68)
- ❖ Ürün Özellikleri, pratik koşullar göz önüne alınarak üretici tarafından yapılandırılır.

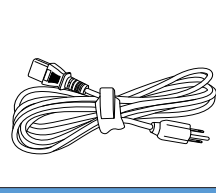
## Pakete Genel Bakış

Aşağıda listelenen tüm parçaların kutuda olduğundan emin olmak için paketi açın ve kutunun içindekileri inceleyin. Birşey eksikse, lütfen Optoma müşteri servisi ile irtibat kurun.

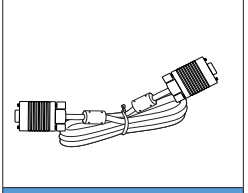
### Standart Aksesuarlar



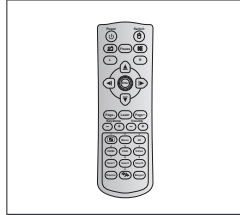
Projektör



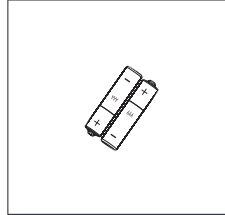
Güç Kablosu



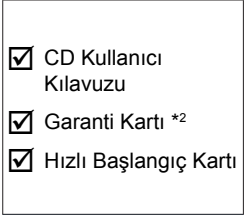
VGA Kablosu



Uzaktan Kumanda



2 x AAA Pili



- CD Kullanıcı Kılavuzu
- Garanti Kartı \*2
- Hızlı Başlangıç Kartı

Dokümantasyon

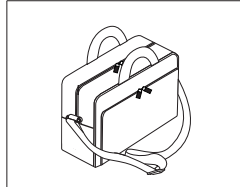


- ❖ \*1 İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir.
- ❖ \*2 Avrupa garanti bilgileri için lütfen [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) adresini ziyaret edin.



- ⚠ Uyarı: Projektörlerin tamamında mercek kapağı bulunmayabilir. Güvenliğiniz için, projektörde mercek kapağı varsa, lütfen projektörü açmadan önce kapağı çıkardığınızdan emin olun.

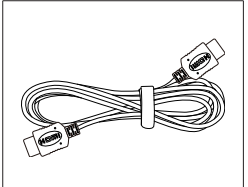
### İsteğe Bağlı Aksesuarlar \*1



Taşıma Çantası



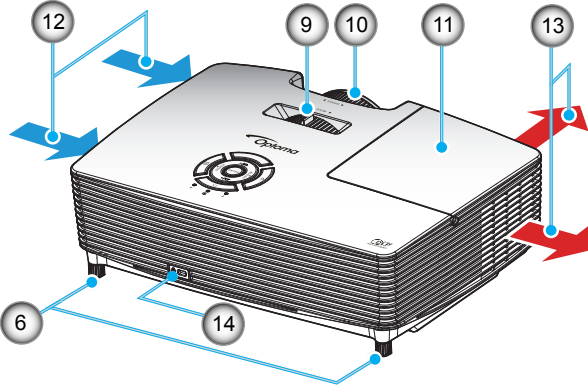
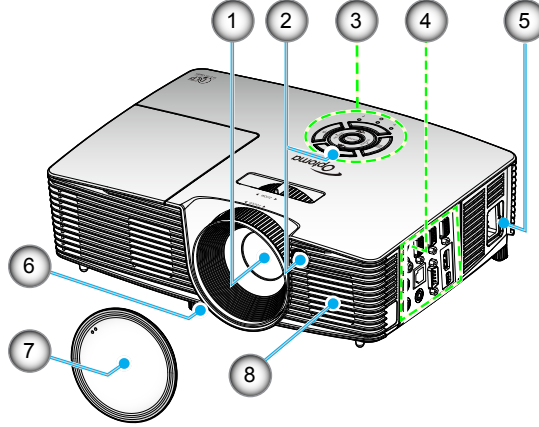
Mercek Kapağı



HDMI Kablosu

## Ürüne Genel Bakış

### Ana Ünite



#### NOTE

- ❖ Projektörün giriş/çıkış hava deliklerini tıkamayın.
- ❖ (\*) İsteğe bağlı aksesuar.

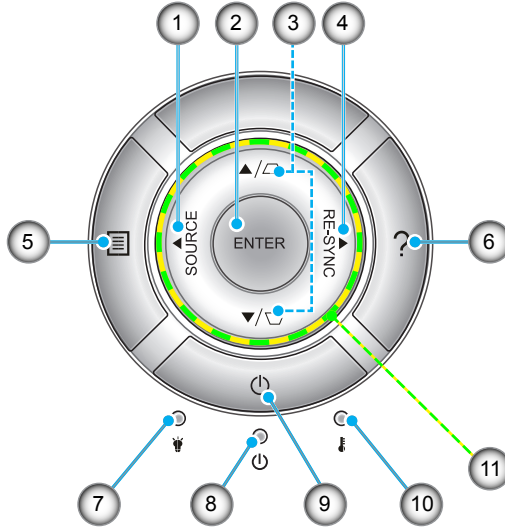


#### Uyarı:

- ❖ Projektörlerin tamamında mercek kapağı bulunmayabilir. Güvenliğiniz için, projektörde mercek kapağı varsa, lütfen projektörü açmadan önce kapağı çıkardığınızdan emin olun.

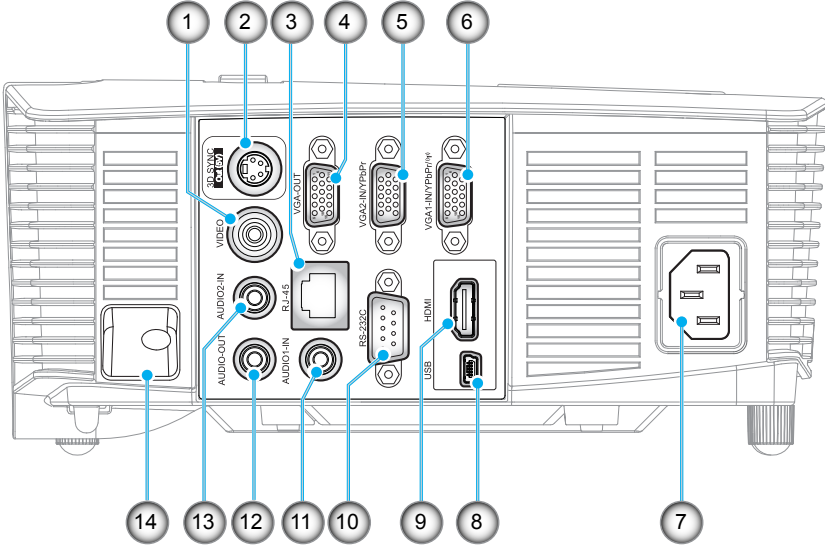
- |                               |                                  |
|-------------------------------|----------------------------------|
| 1. Mercek                     | 9. Yakınlaştırma Kolu            |
| 2. IR Receiver                | 10. Fokus Halkası                |
| 3. Tuş takımı                 | 11. Lamba Kapağı                 |
| 4. Giriş / Çıkış Bağlantıları | 12. Havalandırma (giriş)         |
| 5. Güç Soketi                 | 13. Havalandırma (çıkış)         |
| 6. Eğim-Ayarlama Ayakları     | 14. Kensington™ Kilitleme Yuvası |
| 7. Mercek Kapağı (*)          |                                  |
| 8. Hoparlör                   |                                  |

## Tuş takımı



1. Kaynak
2. Enter
3. Keystone Düzeltmesi
4. Yeniden-Senk
5. Menu
6. Yardım
7. Lamba LED'i
8. Açık/Beklemede LED'i
9. Güç
10. Sıcaklık-LED'i
11. Dört Yönlü Seçme Tuşları

## Giriş / Çıkış Bağlantıları



1. Video konektörü
2. 3B Senk Çıkışı (5V) konektörü
3. RJ-45 konektörü
4. VGA Çıkış konektörü
5. VGA2 Giriş / YPbPr konektörü
6. VGA1 Giriş / YPbPr / (Ψ) konektörü
7. Güç Soketi
8. USB-B mini konektör (Üretici yazılımı güncellemesi)
9. HDMI konektörü
10. RS-232C konektörü
11. Ses1 Giriş konektörü
12. Ses Çıkış konektörü
13. Ses2 Giriş konektörü
14. Güvenlik Çubuğu

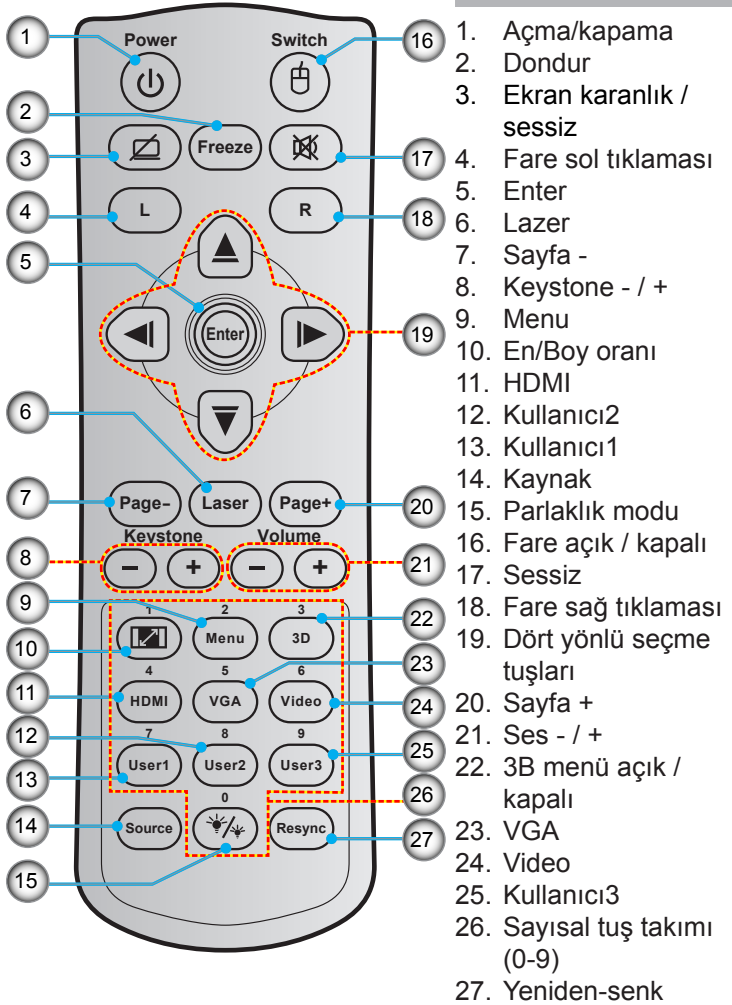
NOTE

❖ Uzaktan fare, özel bir uzaktan kumandaya ihtiyaç duyar.

## Uzaktan Kumanda

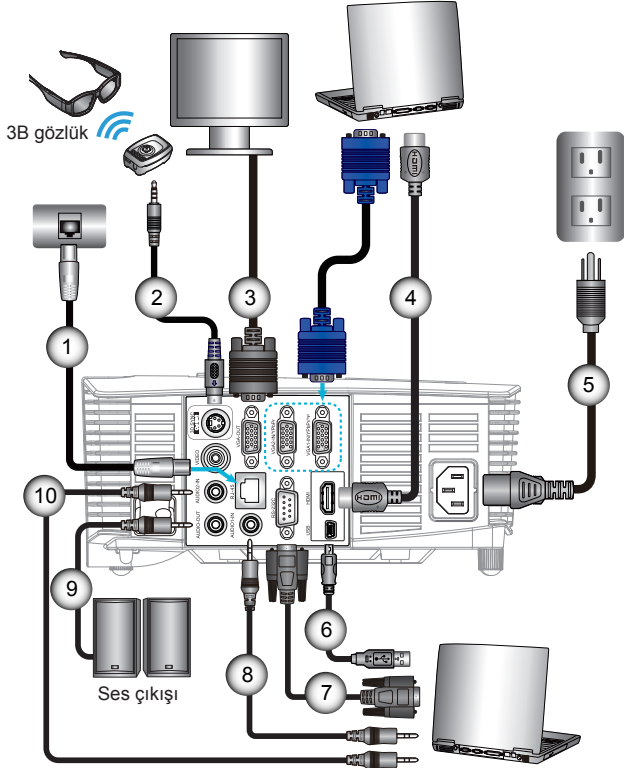


- ❖ Bazı tuşlar, işlevleri desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir.



## Projektöre Bağlanma

### Bir Bilgisayar/Dizüstü Bağlama

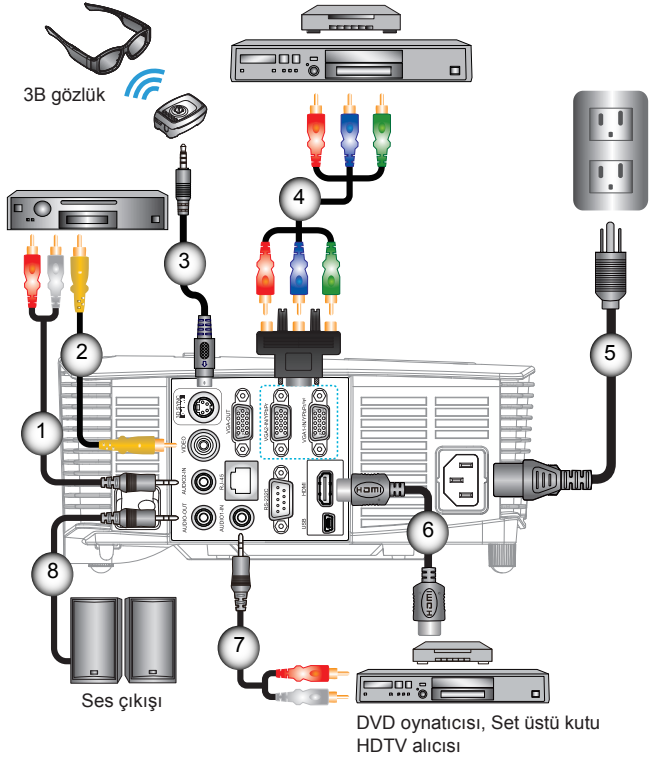


- ❖ Her bir ülke için uygulamalardaki farklılık nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.
- ❖ (\*) İsteğe bağlı aksesuar

1.....	RJ-45 kablo
2.....	*3B yayıcı kablosu
3.....	VGA kablosu
4.....	*HDMI kablosu
5.....	Güç kablosu
6.....	*USB kablosu
7.....	*RS-232C kablosu
8.....	*Ses1 Giriş kablosu
9.....	*Ses Çıkış kablosu
10.....	*Ses2 Giriş kablosu

## Bir Video kaynağı bağlama

DVD oynatıcısı, Blu-ray oynatıcısı, Set üstü kutu,  
HDTV alıcısı, Oyun konsolu



- ❖ Her bir ülke için uygulamalardaki farklılık nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.
- ❖ (\*) İsteğe bağlı aksesuar

1.....	*Ses2 Giriş kablosu
2.....	*Video kablosu
3.....	*3B yayıcı kablosu
4.....	*3 RCA Komponent kablosu
5.....	.....Güç kablosu
6.....	.....*HDMI kablosu
7.....	*Ses1 Giriş kablosu
8.....	*Ses Çıkış kablosu



## 3B Video Aygıtlarına Bağlanma



- ❖ 3B video kaynağı cihazı, 3B projektörden önce açık duruma getirilmelidir.

*Cihazlarınızı şemada gösterildiği gibi HDMI kablolarına bağladıktan sonra, başlamaya hazırsınız demektir. 3B video kaynağınızı ve 3B projektörünüzü AÇIN.*

### PlayStation® 3 Oyunları

- Konsolunuzu yazılımın en son sürümüne güncelleştirdiğinizden emin olun.
- “Ayarlar menüsü -> Ekran ayarları -> Video çıkışı -> HDMI” seçeneğine gidin. “Automatic” seçeneğini seçin ve ekrandaki talimatları izleyin.
- 3B oyun diskinizi takın. Alternatif olarak, PlayStation® ağı üzerinden karşıdan oyun (ve 3B güncelleştirmeleri) yükleyebilirsiniz.
- Oyunu başlatın. Oyun içi menüsünde, “3B Olarak Oyna” seçeneğini seçin.

### Blu-ray 3D™ Oynatıcı

- Oynatıcınızın 3B Blu-ray™ diskleri desteklediğinden ve 3B çıkışının etkinleştirildiğinden emin olun.
- 3B Blu-ray™ disk oynatıcıya takın ve “Oynat” düğmesine basın.

### 3B TV (örn. SKY 3D, Direct TV)

- Kanal paketinizde 3B kanalları etkinleştirmek için, TV hizmet sağlayıcınızla irtibat kurun.
- Hizmet etkinleştirildiğinde, 3B kanala geçin.
- Yan yana iki görüntü göreceksiniz.
- 3B projektörün “SBS”na geçin. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün “EKTRAN” bölümünde bulunmaktadır.

### 2B 1080i yan yana sinyal çıkışlı 3B Cihaz (örn. 3D DV/DC)

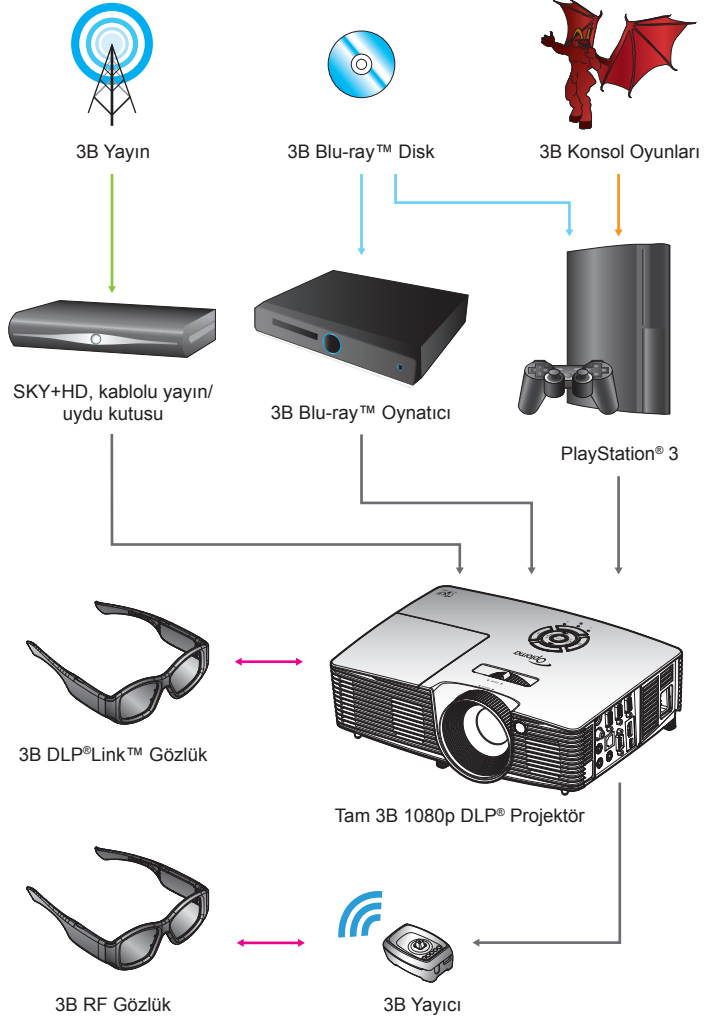
- 3B cihazınızı bağlayın ve 3B Projektöre 2B yan yana çıkış ile 3B içeriğe geçiş yapın.
  - Yan yana iki görüntü göreceksiniz.
- 3B projektörün “SBS”na geçin. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün “EKTRAN” bölümünde bulunmaktadır.



- ❖ Giriş videosu normal 2B ise, lütfen “3B Biçim”a basın ve “Auto” duruma getirin.
- ❖ “SBS” etkinse, 2B video içeriği doğru bir şekilde görüntülenmeyecektir.

Bir HDMI 1.4a kaynağından (örn. 3B Blu-ray) 3B içerik izliyorsanız, 3B gözlükleriniz her zaman senkronize olmalıdır. Bir HDMI 1.3 kaynağından 3B içerik izliyorsanız (örn. SBS moduyla 3B yayın), 3B deneyiminizi optimize etmek için projektörün 3D Sync-Invert seçeneğini kullanmak gerekebilir. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün “EKTRAN ->Üç boyut” bölümünde bulunmaktadır.

# Kurulum






❖ Ayrıntılı bilgi için, lütfen 3B gözlük kullanım kılavuzuna başvurun.

## 3B gözlüğü kullanma

1. 3B gözlüğü AÇIK duruma getirmek için:
2. 3B içeriğın projektöre gönderildiğini ve sinyalin projektör teknik özellikleriyle uyumlu olduğunu doğrulayın.
3. 3B projektörün "Üç Boyut Modu"nu (Kapalı/DLP-Linki/VESA 3D - kullandığınız gözlüklerin türüne bağlı olarak) açın. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün "Ekran" bölümünde bulunmaktadır.
4. 3B gözlüğü açık duruma getirin ve resmin göz yorgunluğu olmadan 3B olarak göründüğünü doğrulayın.
5. Görüntü 3B olarak görünmezse, lütfen 3B cihazın 3B görüntü gönderecek şekilde doğru ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. Aksi halde, giriş sinyali 2B 1080i yan yanayken "SBS" açık duruma getirin ve önceki 1 ~ 4 adımlarını tekrarlayın.
6. 3B deneyiminizi optimize etmek için projektörün "3D Senk Dön." seçeneğini kullanmak gerekebilir. Bu seçenek, projektör OSD menüsünün "EKTRAN" bölümünde bulunmaktadır.
7. 3B gözlüğü KAPALI duruma getirmek için: "Güç" düğmesine basın ve LED göstergesi kapanana kadar basılı tutun.
8. Daha ayrıntılı bilgi için, lütfen 3B gözlüklerin kullanım kılavuzuna veya üreticinin Web sitesine bakın.

## Projektörün Gücünü Açma/Kapatma

### Projektörün Gücünü Açma

1. Mercek kapağını çıkarın. ❶
2. Güç kablosu ve sinyal kablosunu sıkıca takın.  
Bağlandığında, Açık/Beklemede LED'i Kırmızı renkte yanar.
3. Projektörün yan tarafındaki veya uzaktan kumanda üzerindeki “” düğmesine basarak lambayı açın. Açık/Beklemede LED'i şimdi Yeşile veya Maviye dönecektir. ❷  
Başlangıç ekranı, yaklaşık 10 saniye içerisinde gösterilecektir. Projektörü ilk kullandığınızda, tercih ettiğiniz dili ve güç tasarruf modunu seçmeniz istenecektir.
4. Ekran üzerinde göstermek istediğiniz kaynağınızı açın ve bağlayın (bilgisayar, dizüstü bilgisayar, video oynatıcı, vb.). Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır. Göstermiyorsa, menü düğmesine basın ve “SEÇENEKLER” öğesine gidin.  
“Kaynak Kilidi”nin “Kapalı” olarak ayarlandığından emin olun.



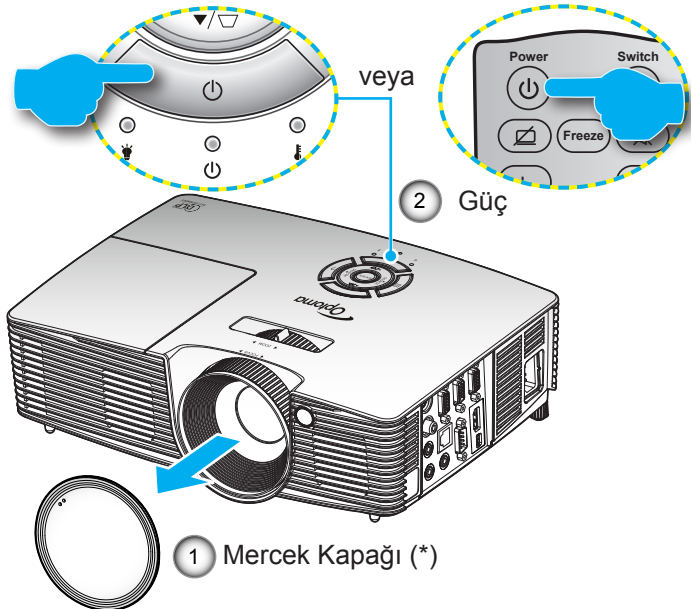
- ❖ İlk önce projektörü açın ve daha sonra sinyal kaynaklarını seçin.
- ❖ (\*) İsteğe bağlı aksesuar



Uyarı:

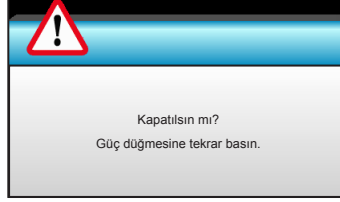
- ❖ Projektörlerin tamamında mercek kapağı bulunmayabilir. Güvenliğiniz için, projektörde mercek kapağı varsa, lütfen projektörü açmadan önce kapağı çıkardığınızdan emin olun.

- ❖ Birden fazla kaynağı aynı anda bağlarsanız, tuş takımındaki “SOURCE” tuşuna veya uzaktan kumandadaki doğrudan kaynak düğmelerine basarak girişler arasında geçiş yapın.



## Projektörü Kapatma

1. Projektörü kapatmak için uzaktan kumandadaki veya Tuş takımındaki “⏻” düğmesine basın. Aşağıdaki mesaj ekranda gösterilecektir.



- Onaylamak için “⏻” düğmesine tekrar basın; aksi takdirde mesaj 15 saniye sonra kaybolacaktır. “⏻” düğmesine ikinci kez bastığınızda, projektör zamanlayıcı gösterecek ve kapanacaktır.
2. Soğutma fanları soğutma devri için yaklaşık 10 saniye çalışmaya devam eder ve Açık/Beklemede LED'i Yeşil veya Mavi Renkte Yanıp Söner. Açık/Beklemede LED'i Kırmızı renkte sürekli olarak yandığında, projektör bekleme moduna girmiştir.  
Projektörü yeniden açmak isterseniz, projektörün soğutma döngüsünü tamamlayıp bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme moduna girdiğinde, projektörü yeniden başlatmak için yalnızca “⏻” düğmesine basın.
  3. Güç kablосunu elektrik fişi ve projektörden sökün.
  4. Kapatma işleminin hemen ardından projektörü açmayın.



- ❖ Projektör bu belirtileri gösterirse en yakın servis merkezi ile irtibat kurun. Daha fazla bilgi için 76-77. sayfaya bakın.

## Uyarı Göstergesi

Uyarı göstergeleri (aşağıya bakınız) yandığında, projektör otomatik olarak kapanacaktır:

- ❖ "LAMBA" LED gösterge kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.
- ❖ "TEMP" LED gösterge kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse. Bu, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Normal koşullar altında, projektör tekrar açılabilir.
- ❖ "SICAKLIK" LED gösterge kırmızı renkte yanıp söner ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.

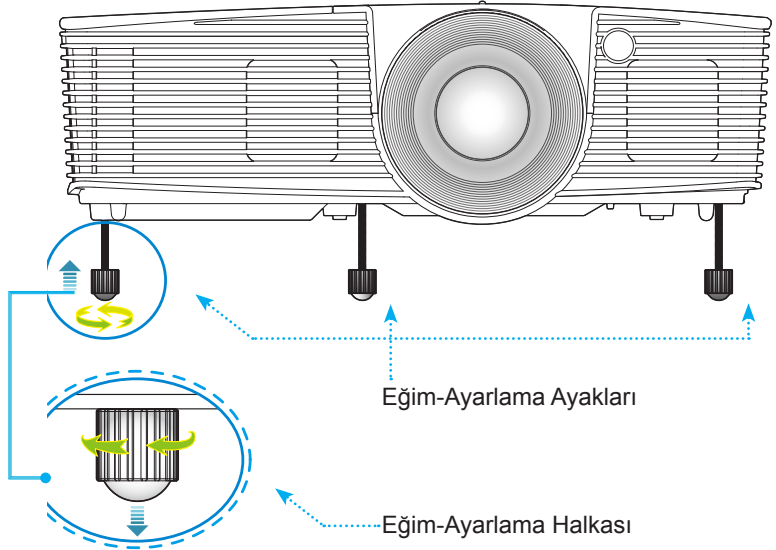
Güç kablosunu projektörden çıkarıp 30 saniye bekleyin ve tekrar deneyin. Uyarı göstergesi tekrar yanarsa, yardım için lütfen en yakın servis merkezinizle temasa geçin.

## Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

### Projektör Yüksekliğini Ayarlama

*Projektör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için yükseltici ayaklar ile donatılmıştır.*

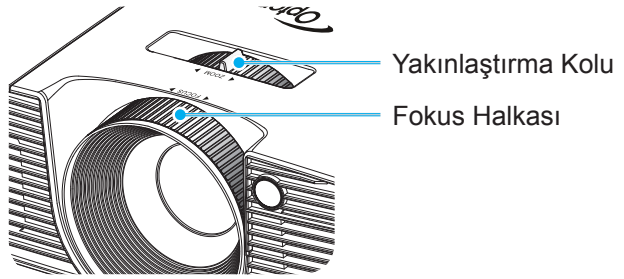
1. Projektörün alt tarafında bulunan ayarlamak istediğiniz ayarlanabilir ayağı bulun.
2. Ayarlanabilir halkayı saat yönünde çevirerek projektörü kaldırın ya da alçaltmak için saatin ters yönünde çevirin. Gerekirse diğer ayakta da aynı işlemi tekrarlayın.



## Projektör Zum / Odağını Ayarlama

Yakınlaştırma halkasını yakınlaştırmak ya da uzaklaştırmak için çevirebilirsiniz. Görüntüye odaklanmak için görüntü net oluncaya kadar fokus halkasını çevirin.

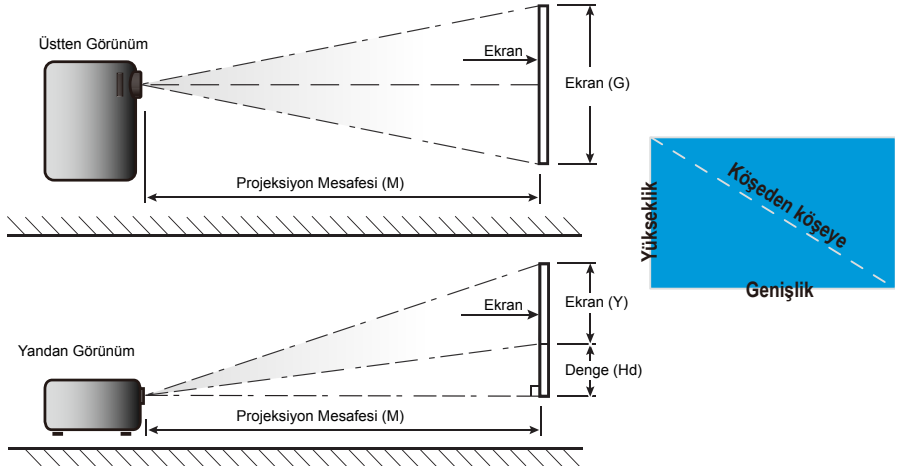
- ▶ Standart atımlı seri (XGA): Projektör 1,2 ile 10,0 metre arasındaki (3,94 ile 32,81 fit arası) mesafede odaklanacaktır.
- ▶ Standart atımlı seri (WXGA): Projektör 1,2 ile 8,3 metre arasındaki (3,94 ile 27,23 fit arası) mesafede odaklanacaktır.



## Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama

- ▶ Projeksiyon Görüntü Boyutu (XGA) 0,78 ila 7,81 metre (30,8 inç ila 307,6 inç).

Projeksiyon Görüntü Boyutu (WXGA) 0,92 ila 7,65 metre (36,3 inç ila 301,0 inç).





# Kurulum

## Standart atımlı (XGA):

16:9 Ekranın köşeden köşeye uzunluk (inç) boyu	Ekran Boyutu G x Y				Projeksiyon Mesafesi(M)				Denge(Hd)	
	(m)		(inç)		(m)		(fit)			
	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	geniş	tele	geniş	tele	(m)	(inç)
30,0	0,61	0,46	24,00	18,00	0,98	1,17	3,2	3,84	0,07	2,70
40,0	0,81	0,61	32,00	24,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,09	3,60
60,0	1,22	0,91	48,00	36,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,14	5,40
70,0	1,42	1,07	56,00	42,00	2,28	2,73	7,47	8,96	0,16	6,30
80,0	1,63	1,22	64,00	48,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,18	7,20
90,0	1,83	1,37	72,00	54,00	2,93	3,51	9,60	11,52	0,21	8,10
100,0	2,03	1,52	80,00	60,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,23	9,00
120,0	2,44	1,83	96,00	72,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,27	10,80
150,0	3,05	2,29	120,00	90,00	4,88	5,85	16,00	19,20	0,34	13,50
180,0	3,66	2,74	144,00	108,00	5,85	7,02	19,20	23,04	0,41	16,20
250,0	5,08	3,81	200,00	150,00	8,13	9,75	26,67	32,00	0,57	22,50
300,0	6,10	4,57	240,00	180,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,69	27,00
307,0	6,24	4,68	245,60	184,20	9,98	11,98	32,75	39,30	0,70	27,63

❖ Bu tablo, yalnızca kullanıcı referansı içindir.

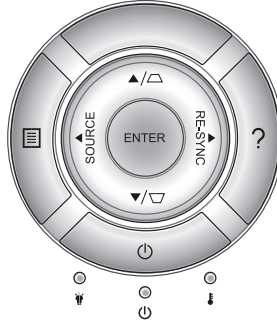
## Standart atımlı (WXGA):

16:9 Ekranın köşeden köşeye uzunluk (inç) boyu	Ekran Boyutu G x Y				Projeksiyon Mesafesi(M)				Denge(Hd)	
	(m)		(inç)		(m)		(fit)			
	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	geniş	tele	geniş	tele	(m)	(inç)
30,0	0,65	0,40	25,44	15,90	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	1,97
40,0	0,86	0,54	33,92	21,20	1,10	1,32	3,62	4,34	0,07	2,63
60,0	1,29	0,81	50,88	31,80	1,65	1,99	5,43	6,51	0,10	3,94
70,0	1,51	0,94	59,36	37,10	1,93	2,32	6,33	7,60	0,12	4,60
80,0	1,72	1,08	67,84	42,40	2,21	2,65	7,24	8,68	0,13	5,26
90,0	1,94	1,21	76,32	47,70	2,48	2,98	8,14	9,77	0,15	5,91
100,0	2,15	1,35	84,80	53,00	2,76	3,31	9,05	10,85	0,17	6,57
120,0	2,58	1,62	101,76	63,60	3,31	3,97	10,85	13,03	0,20	7,89
150,0	3,23	2,02	127,20	79,50	4,14	4,96	13,57	16,28	0,25	9,86
180,0	3,88	2,42	152,64	95,40	4,96	5,96	16,28	19,54	0,30	11,83
250,0	5,38	3,37	212,00	132,50	6,89	8,27	22,61	27,14	0,42	16,43
300,0	6,46	4,04	254,40	159,00	8,27	9,93	27,14	32,56	0,50	19,72

❖ Bu tablo, yalnızca kullanıcı referansı içindir.

## Tuş Takımı & Uzaktan Kumanda

### Tuş takımı

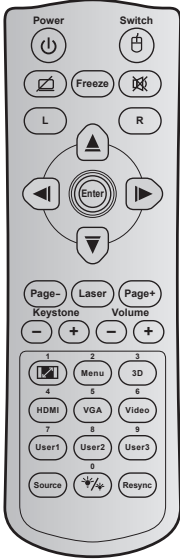


### Tuş Takımını Kullanma

GÜÇ		16-17. sayfadaki "Projektörün Gücünü Açma/ Kapama" bölümüne bakın.
TEKRAR-SENK	RE-SYNC	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
ENTER	ENTER	Öge seçiminizi onaylar.
SOURCE	SOURCE	"SOURCE"a basarak bir giriş sinyali seçin.
Menu		"Menu" düğmesine basarak ekran üstü kumanda (OSD) menüsünü başlatın. OSD'den çıkmak için tekrar "Menu" ögesine basın.
Yardım		Yardım Menüsü (yalnız OSD menüsü gösterilmediğinde kullanılabilir).
Dört Yönlü Seçme Tuşları		Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲ ▼ ◀ ▶ tuşlarını kullanın.
Keystone		tuşunu  kullanarak projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayın. (±40 derece)
Lamba LED'i		Projektörün lamba durumunu gösterir.
Sıcaklık-LED'i		Projektörün sıcaklık durumunu gösterir.
Açık/ Beklemede LED'i		Projektörün durumunu gösterir.

# Kullanıcı Kontrolleri

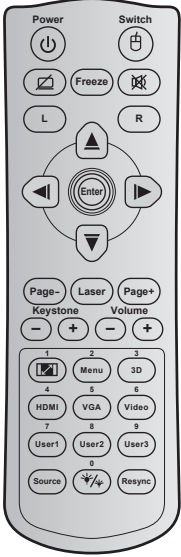
## Uzaktan Kumanda



### Uzaktan Kumandayı Kullanma

Güç		Projektörü açmak / kapatmak için basın.
Anahtar		USB fareyi açmak / kapatmak için basın.
Ekran karanlık / sessiz		Ekran resmini gizlemek / açmak ve sesi kapatıp / açmak için basın.
Dondur		Projektör görüntüsünü dondurmak için basın.
Sessiz		Sesi anlık olarak kapatıp/açmak için basın.
Fare sol tıklaması	L	Sol fare tıklaması olarak kullanın.
Fare sağ tıklaması	R	Sağ fare tıklaması olarak kullanın.
Dört yönlü seçme tuşları		Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲ ▼ ◀ ▶ tuşlarını kullanın.
Enter		Öğe seçiminizi onaylar.
Sayfa -		Alt sayfaya gitmek için basın.
Lazer		Lazer işaretleyici olarak kullanın.
Sayfa +		Üst sayfaya gitmek için basın.
Keystone		Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlamak için basın.
Ses		Sesi artırmak / azaltmak için basın.
En boy oranı / 1		► Gösterilen bir görüntünün en/boy oranını değiştirmek için basın. ► Sayısal tuş takımındaki "1" rakamı olarak kullanın.
Menu / 2		► Projektör için ekran üzeri gösterim menülerini açmak veya menülerden çıkmak için basın. ► Sayısal tuş takımındaki "2" rakamı olarak kullanın.

# Kullanıcı Kontrolleri



## Uzaktan Kumandayı Kullanma

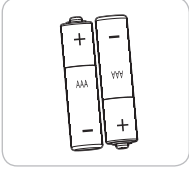
3B / 3		<ul style="list-style-type: none"><li>▶ 3B içeriğinizle eşleşen bir 3B modunu manüel olarak seçmek için basın.</li><li>▶ Sayısal tuş takımındaki “3” rakamı olarak kullanın.</li></ul>
HDMI / 4		<ul style="list-style-type: none"><li>▶ HDMI kaynağını seçmek için basın.</li><li>▶ Sayısal tuş takımındaki “4” rakamı olarak kullanın.</li></ul>
VGA / 5		<ul style="list-style-type: none"><li>▶ VGA kaynağını seçmek için basın.</li><li>▶ Sayısal tuş takımındaki “5” rakamı olarak kullanın.</li></ul>
Video / 6		<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Kompozit video kaynağını seçmek için basın.</li><li>▶ Sayısal tuş takımındaki “6” rakamı olarak kullanın.</li></ul>
Kullanıcı1 / 7; Kullanıcı2 / 8; Kullanıcı3 / 9		<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Kullanıcı tanımlı tuşlar. Ayarlamak için lütfen sayfa 56'ye bakın.</li><li>▶ Sırasıyla, “7”, “8” ve “9” sayısal tuş takımı rakamları olarak kullanın.</li></ul>
Kaynak		Bir giriş sinyali seçmek için basın.
Parlaklık modu / 0		<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Optimum kontrast performansı sağlamak için resmin parlaklığını otomatik olarak ayarlamak üzere basın.</li><li>▶ Sayısal tuş takımındaki “0” rakamı olarak kullanın.</li></ul>
Yeniden-senk		Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize etmek için basın.

# Kullanıcı Kontrolleri

## Pilleri Yerleştirme

Uzaktan Kumanda için iki adet AAA boy pil birlikte verilmiştir.

Yalnızca üreticinin tavsiye ettiği ile aynı veya eşdeğer türle değiştirin.



### DİKKAT

Pillerin yanlış kullanımı, kimyasal akıntıya veya patlamaya neden olabilir. Aşağıdaki talimatları izlediğinizden emin olun.

Farklı türlerde pilleri karıştırmayın. Farklı türlerde piller, farklı niteliklere sahiptir.

Eski ve yeni pilleri karıştırmayın. Eski ve yeni pilleri karıştırmak, yeni pilin ömrünün azalmasına ya da eski pilde kimyasal akıntı oluşmasına sebep olabilir.

Pilleri bittikleri gibi çıkarın. Pillerden akan kimyasallar cilt ile temas ettiklerinde ciltte kızarıklıklara sebep olabilir. Eğer herhangi bir kimyasal akıntı bulursanız, bir bez ile iyice silin.

Bu ürünle birlikte verilen piller, saklama koşulları nedeniyle daha az ömre sahip olabilir.

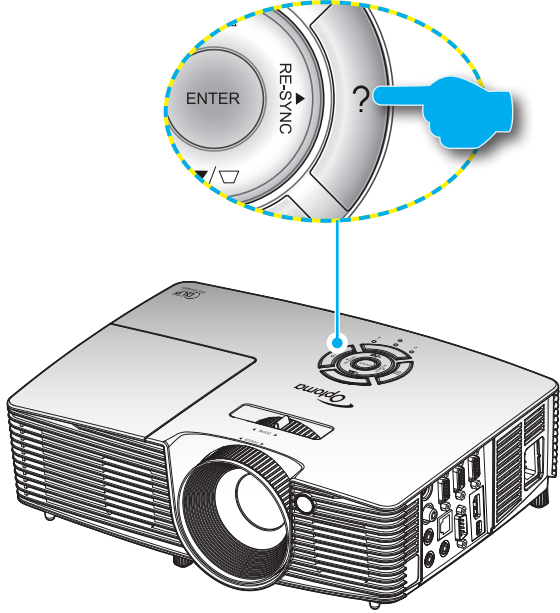
Eğer uzaktan kumanda ünitesini uzun bir süre boyunca kullanmayacaksanız, pilleri içinden çıkarın.

Pilleri atarken, ülkenizde ya da bölgenizdeki ilgili kanunlara uymalısınız.

## YARDIM düğmesini kullanma

YARDIM işlevi kolay kurulum ve çalıştırma sağlar.

- ▶ Yardım Menüsü'nü açmak için Tuş Takımındaki “?” düğmesine basın.

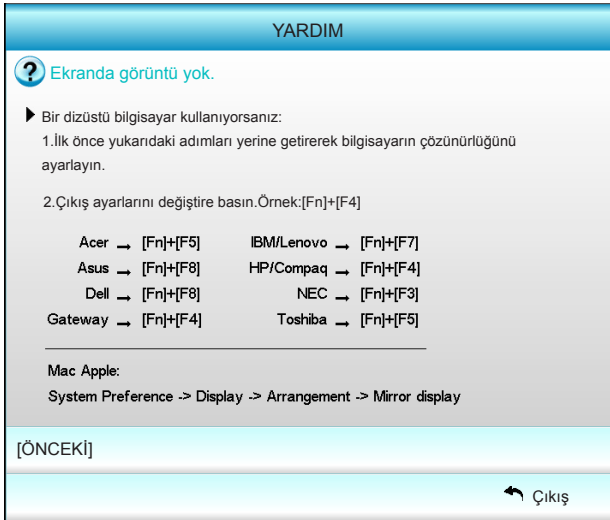
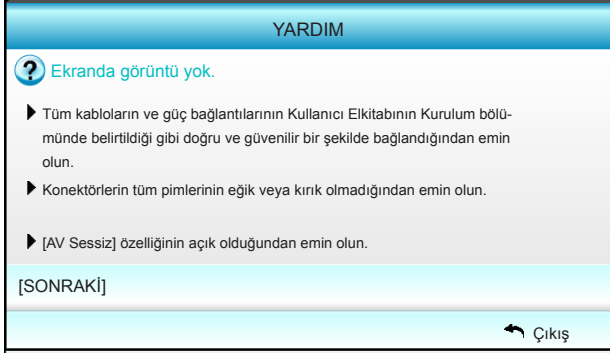
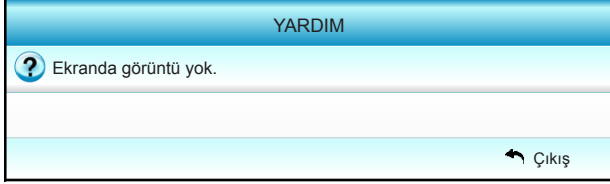


# Kullanıcı Kontrolleri

- Yardım menüsü düğmesi yalnızca giriş kaynağı seçilmediğinde çalışır.

NOTE

- ❖ Daha fazla bilgi için 60-62. sayfalardaki "Sorun Giderme" bölümüne bakın.



# Kullanıcı Kontrolleri

- ▶ Giriş kaynağı algılandıysa ve yardım düğmesine basıldıysa, sorunları tanılamaya yardımcı olmak üzere aşağıdaki sayfalar görünür.

YARDIM

? Görüntü kenarları eğirdir.

? Görüntü çok küçük veya çok büyük.

? Ses duyulmuyor veya ses düzeyi çok düşük.

↩ Çıkış

YARDIM

? Görüntü kenarları eğirdir.

- ▶ Mümkünse, projektörün yeniden konumlandırın, böylece ekranda ortada ve ekranın alt kısmının altında olsun.
- ▶ Kenarlar uzaktan kumandada dik oluncaya kadar [ANAHTAR TAŞI + / -] düğmesine basın.

[ANAHTAR TAŞI + / -]

↩ Çıkış

YARDIM

? Görüntü çok küçük veya çok büyük.

- ▶ Projektörün üstündeki Yakınlaştırma Halkasını ayarlayın.
- ▶ Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
- ▶ Uzaktan kumandadaki veya projektör panelindeki [MENU] düğmesine basın, "EKRAN | Biçim"e gidin ve farklı ayarları deneyin.

[EKRAN | Biçim]

↩ Çıkış



# Kullanıcı Kontrolleri

YARDIM

? Ses duyulmuyor veya ses düzeyi çok düşük.

? Ses ayarı en az da mı?  
▶ Ses ayarını yükseltin.

? Kablo projektöre doğru bağlandı mı?  
▶ Fiziksel bağlantıyı kontrol edin ve kablunun kaynaktan projektöre doğru bağlandığından emin olun.

[Ses]

↩ Çıkış

## Ekran üzeri Gösterim Menüleri

Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

### Çalıştırma

1. OSD menüsünü açmak için, Uzaktan Kumanda ya da Tuş takımı üzerindeki "Menu" ögesine basın.
2. OSD gösterildiğinde, ana menüden herhangi bir öge seçmek için ◀▶ tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada bir seçim yaparken, alt menüye girmek için ▼ ögesi veya "Enter" tuşuna basın.
3. Alt menüden istediğiniz ögeyi seçmek için ▲▼ tuşlarını kullanın ve ▶ tuşuna basın ya da diğer ayarları görüntülemek için "Enter" tuşuna basın. ◀▶ tuşuyla ayarları yapın.
4. Alt menüde ayarlanacak sonraki ögeyi seçin ve yukarıda açıklandığı gibi ayarlayın.
5. Onaylamak için "Enter" veya "Menu" ögesine basın ve ekran ana menüye geri dönecektir.
6. Çıkmak için tekrar "Menu" ögesine basın. OSD menüsü kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.











# Kullanıcı Kontrolleri

## Menü Ağacı

Ana Menü	Alt Menü	Ayarlar
<b>GÖRÜNTÜ</b>	Görüntü Modu	Sunum / Parlak / Film / sRGB / Karatahta / DICOM SIM. / Kullanıcı / Üç boyut
	Parlaklık	-50~+50
	Karşıtlık	-50~+50
	Netlik	1~15
	Renk	-50~+50
	Renk Tonu	-50~+50
	Gelişmiş	
	Gamm	Film / Video / Grafik / Standart / Karatahta / DICOM SIM.
	BrilliantColor™	1 ila 10
	Renk Isısı	Sıcak / Orta / Soğuk
	Renk ayarları	Kırmızı / Yeşil / Mavi / Deniz Mavisi / Macenta / Sarı
		Ton / Doğunluk / Kazanım [-50~50]
		Beyaz
		Kırmızı / Yeşil / Mavi [-50~50]
		Sıfırla
		Evet / Hayır
	Renk Düzlemi	HDMI Girişi Değil: Auto / RGB / YUV
		HDMI Girişi: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV
	Sinyal	Automatic
		Açık / Kapalı
		Faz (VGA)
		Frekans (VGA)
		Yatay Konum (VGA)
		Dikey Konum (VGA)
		Çıkış
	Çıkış	
	Sıfırla	Evet / Hayır
<b>EKRAN</b>	Biçim	XGA: 4:3, 16:9, Doğal, Auto / WXGA: 4:3, 16:9 veya 16:10 LBX, Doğal, Auto
	Kenar Maskesi	0~10
	Yakınlaştırma	-5~25
	Image Shift	H Sağ / Sol (ortadaki simge)
		-100~+100
		V Yukarı / Aşağı (ortadaki simge)
		-100~+100
	Dikey Anahtar Taşı	-40~+40
	Üç boyut	Üç Boyut Modu
		Kapalı / DLP-Linki / VESA 3D
		3B Biçim
		Auto / SBS / Top and Bottom / Frame Sequential
		3D -> 2D
		Üç boyut / L / R
		3D Senk Dön.
		Açık / Kapalı
		Çıkış
	Çıkış	
<b>AYAR</b>	Dil	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Русский / Suomi / ελληνικά / Magyar / Čeština / العربية / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe / فارسی / Tiếng Việt / Română / Bahasa Indonesia

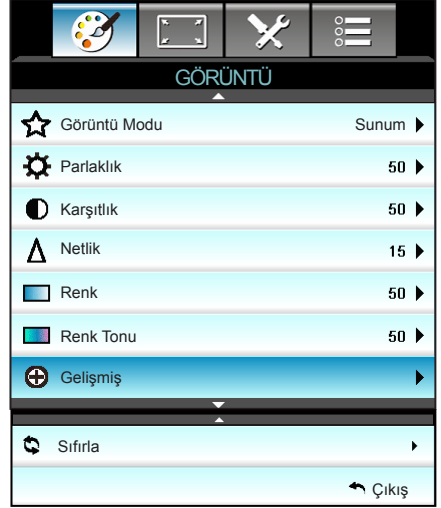
# Kullanıcı Kontrolleri

Ana Menü	Alt Menü	Ayarlar			
	Projeksiyon				
	Menü Konumu				
	Ekran Türü	16:10 / 16:9 (WXGA)			
	Ses Ayarları	Dahili hoparlör Açık / Kapalı			
	Sessiz	Açık / Kapalı			
	Ses	Ses (0-10)			
	Ses Girişi	Varsayılan / Ses 1 / Ses 2			
	Audio Out(Standby)	Açık / Kapalı			
	Çıkış				
	Güvenlik	Güvenlik Açık / Kapalı			
	Güvenlik Zamanlayıcısı	Ay (0-12 / )			
		Gün (0-30 / )			
		Saat (0-24 / )			
		Çıkış			
	Şifreyi Değiştir				
	Çıkış				
	Projektör Kimliği	00-99			
	Ağ	LAN Settings	Ağ Durumu	Connected / Disconnected (Salt Okunur)	
			DHCP	Açık / Kapalı	
			IP Adresi		
			Alt Ağ Maskesi		
			Ağ Geçidi		
			DNS		
			MAC Address	Salt Okunur	
			Çıkış		
		Control Settings	Crestron	Açık / Kapalı (bağlantı girişi:41794)	
			Extron	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 2023)	
			PJ Link	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 4352)	
			AMX Device Discovery	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 1023)	
			Telnet	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 23)	
			HTTP	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 80)	
			Uygula	Evet / Hayır	
	Gelişmiş	Logo	Varsayılan / Nötr		
		Logo Yakalama			
		Altyazı	Kapalı / CC1 / CC2		
		Kablosuz	Açık / Kapalı		
		Çıkış			
	Çıkış				
<b>SEÇENEKLER</b>	Giriş Kaynağı	VGA1 / VGA2 / Video / HDMI			
	Kaynak Kilidi	Açık / Kapalı			

# Kullanıcı Kontrolleri

Ana Menü	Alt Menü	Ayarlar
	Yüksek Rakım	Açık / Kapalı
	Bilgi Gizleme	Açık / Kapalı
	Tuştakımı Kilidi	Açık / Kapalı
	Test Deseni	Hiçbiri / OK / Beyaz Desen
	IR fonksiyonu	Açık / Kapalı / Üst / Front
	Arkaplan Rengi	Siyah / Kırmızı / Mavi / Yeşil / Beyaz
	Lamba Ayarları	Lamba Zamanı 0~ 9999
		Lamba Hatırlatıcı Açık / Kapalı
		Lamba modu Parlak / Ekonomik / Dynamic / Eco+
		Lamba Sıfırlama Evet / Hayır
		Çıkış
	kumanda ayarları	Kullanıcı1 VGA2 / LAN / Parlaklık / Karşıtlık / Sleep Timer
		Kullanıcı2 VGA2 / LAN / Parlaklık / Karşıtlık / Sleep Timer
		Kullanıcı3 VGA2 / LAN / Parlaklık / Karşıtlık / Sleep Timer
	Gelişmiş	Direkt Açılma Açık / Kapalı
		Otomatik Kapanma (dak) 0-180 [Tek adım: 5 dakika]
		Uyku Zamanlayıcısı (dak) 0-990 [Tek adım: 30 dakika]
		Quick Resume Açık / Kapalı
		Güç Modu(Beklemede) Etkin / Ekonomik
	İsteğe Bağlı Filtre Ayarları	Filter Usage Hours Salt Okunur [Aralık 0~9999]
		Optional Filter Installed Evet / Hayır
		Filter Reminder Kapalı / 300 hr / 500 hr / 800 hr / 1000 hr
		Filter Reset Evet / Hayır
		Çıkış
	Sıfırla	Evet / Hayır
	Çıkış	

## GÖRÜNTÜ



### Görüntü Modu

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önayarı vardır.

- ▶ Sunum: Bu mod, PC ile bağlantılı olarak izleyicilerin önünde gösterim için uygundur.
- ▶ Parlak: PC girişinden maksimum parlaklık.
- ▶ Film: Bu mod video izlemek için uygundur.
- ▶ sRGB: Standardize doğru renk.
- ▶ Karatahta: Kara tahtaya (yeşil) yansıtırken optimum renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- ▶ DICOM SIM.: Bu mod, X ışını radyografisi, MR vs. gibi monokrom tıbbi görüntüleri yansıtabilir.
- ▶ Kullanıcı: Kullanıcı ayarlarını hatırlayın.
- ▶ Üç boyut: 3B efekt deneyimi için 3B gözlüklerinizin olması gerekir; PC'nizde/taşınabilir aygıtınızda 120 Hz sinyal çıkışlı dörtlü arabellek ekran kartı ve bir 3B Oynatıcı bulunduğundan emin olun.

### Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüyü koyulaştırın.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntünün rengini açın.

# Kullanıcı Kontrolleri

## Karşıtlık

Kontrast, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.

- ▶ ◀ tuşuna basarak kontrastı düşürün.
- ▶ ▶ tuşuna basarak kontrastı artırın.

## Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

- ▶ ◀ tuşuna basarak netliği düşürün.
- ▶ ▶ tuşuna basarak netliği artırın.

## Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

- ▶ Görüntüdeki renk miktarını azaltmak için ◀ öğesine basın.
- ▶ Görüntüdeki yeşil miktarını arttırmak için ▶ öğesine basın.

## Renk Tonu

Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.

- ▶ Görüntüdeki yeşil miktarını arttırmak için ◀ öğesine basın.
- ▶ Görüntüdeki kırmızı miktarını arttırmak için ▶ öğesine basın.

## Sıfırla

“GÖRÜNTÜ” için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönmek için “Evet”i seçin.

## Çıkış

Menüden çıkmak için “Çıkış” öğesine basın.

## GÖRÜNTÜ | Gelişmiş



### Gamm

Bu, gama eğrisi tipini ayarlamaya imkan verir. Başlangıç ayarı ve ince ayar tamamlandıktan sonra, görüntü çıkışını optimize etmek için Gama Ayar adımlarını kullanın.

- ▶ Film: ev sineması için.
- ▶ Video: video veya TV kaynağı için.
- ▶ Grafik: PC / Foto kaynağı için.
- ▶ Standart: standartlaştırılmış ayar için.
- ▶ Karatahta: Kara tahtaya (yeşil) yansıtırken optimum renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- ▶ DICOM SIM.: Bu mod, X ışını radyografisi, MR vs. gibi monokrom tıbbi görüntüleri yansıtabilir.

### BrilliantColor™

Bu ayarlanabilir öge yeni renk işleme algoritmasını ve artışları kullanarak resimde gerçek, daha canlı renkler sağlarken daha yüksek parlaklığı etkin hale getirir. Aralık "1" ile "10" arasındadır. Güçlü gelişmiş görüntü tercih ediyorsanız, maksimum ayara doğru ayarlama yapın. Daha yumuşak, doğal görüntü elde etmek için minimum ayara doğru ayarlama yapın.



# Kullanıcı Kontrolleri

## Renk Isısı

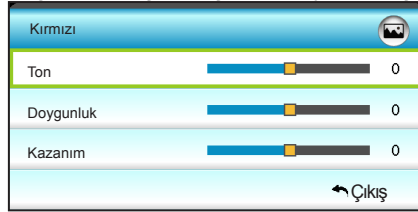
Sıcak, Orta ve Soğuk arasından bir renk sıcaklığı seçin.

## Renk ayarları

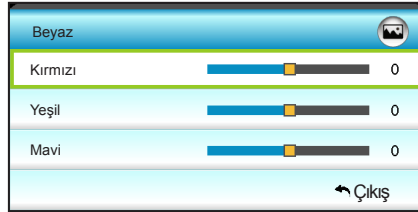
Sonraki menüde ► tuşuna basın ve öğeyi seçmek için ▲ , ▼ , ◀ veya ► tuşunu kullanın.



- Kırmızı/Yeşil/Mavi/Deniz Mavisi/Macenta/Sarı: Ton, Doygunluk ve Kazanım öğelerini seçmek için ◀ veya ► tuşlarını kullanın.



- Beyaz: Kırmızı, Yeşil ve Mavi renkleri seçmek için ◀ veya ► tuşlarını kullanın.



- Sıfırla: "Sıfırla" seçerek renk ayarları için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönün.

## Renk Düzlemi

Aşağıdakilerin arasından uygun bir renk matrisi türü seçin:

- HDMI Girişi Değil: Auto, RGB veya YUV.
- HDMI Girişi: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) veya YUV.

## Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

## GÖRÜNTÜ | Gelişmiş | Sinyal (RGB)



- ❖ "Sinyal" yalnızca Analog VGA (RGB) sinyalinde desteklenmektedir.
- ❖ "Sinyal" otomatikse faz, frekans öğeleri gri olur ve "Sinyal" otomatik değilse, frekans öğeleri kullanıcının manüel ayar yapması için görüntülenir, ardından projektörün bir sonraki kapatılıp açılmasından sonra da kullanılabilmesi için ayarlara kaydedilir.

### Automatic

Sinyali otomatik olarak seçer. Bu işlevi kullanırsanız, Faz, frekans öğeleri gri olur ve Sinyal otomatik değilse, faz, frekans öğeleri kullanıcının manüel ayar yapması için görüntülenir, ardından projektörün bir sonraki kapatılıp açılmasından sonra da kullanılabilmesi için ayarlara kaydedilir.

### Faz

Ekranın sinyal zamanlamasını grafik kartı ile senkronize eder. Eğer görüntü dengesiz görünüyorsa ya da titriyorsa, bunu düzeltmek için bu işlevi kullanın.

### Frekans

Bilgisayarın grafik kartının frekansı ile uyması için görüntü veri frekansını değiştirir. Bu işlevi yalnızca görüntü dikey titriyorsa kullanın.

### Yatay Konum

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüyü sola hareket ettirin.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntüyü sağa hareket ettirin.

### Dikey Konum

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüyü aşağı hareket ettirin.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntüyü yukarı hareket ettirin.

### Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

# Kullanıcı Kontrolleri

## EKRAN



### Biçim

İstedığınız en/boy oranını seçmek için bu işlevi kullanın.

XGA

- ▶ 4:3: Bu biçim, 4:3 giriş kaynakları içindir.
- ▶ 16:9: Bu biçim HDTV gibi 16:9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ekran TV içindir.
- ▶ Doğal: Bu biçim, hiç ölçekleme olmaksızın orijinal görüntüyü gösterir.
- ▶ Auto: Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

Kaynak	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4:3	1024 x 768'e ölçekleyin			
16:9	1024 x 576'e ölçekleyin			
Doğal	Ölçekleme yapılmaz; çözünürlük giriş kaynağına bağlıdır ve sonra görüntülenir.			
Auto	▶ Kaynak 4:3 ise, otomatik olarak 1024 x 768 ölçeğine boyutlandırılır ▶ Kaynak 16:9 ise, otomatik olarak 1024 x 576 ölçeğine boyutlandırılır ▶ Kaynak 15:9 ise, otomatik olarak 1024 x 614 ölçeğine boyutlandırılır ▶ Kaynak 16:10 ise, otomatik olarak 1024 x 640 ölçeğine boyutlandırılır			

# Kullanıcı Kontrolleri

## WXGA

- ▶ 4:3: Bu biçim, 4:3 giriş kaynakları içindir.
- ▶ 16:9: Bu biçim HDTV gibi 16:9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ekran TV içindir.
- ▶ 16:10: Bu biçim, geniş ekran dizüstü bilgisayarlar gibi 16:10 giriş kaynakları içindir.
- ▶ LBX: Bu biçim, 16x9 harici, harf kutusu kaynağı ve tam çözünürlük kullanılarak 2,35:1 en/boy oranını göstermek için harici 16x9 mercekle kullanan kullanıcılar içindir.
- ▶ Doğal: Bu biçim, hiç ölçekleme olmaksızın orijinal görüntüyü gösterir.
- ▶ Auto: Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

LBX modu hakkında ayrıntılı bilgiler:

1. Bazı Mektup Kutusu Biçimli DVD'ler 16x9 TV'ler için geliştirilmemiştir. Bu durumda, görüntü 16:9 modunda gösterildiğinde doğru görünmez. Bu durumda, lütfen DVD'yi izlemek için 4:3 modunu kullanmayı deneyin. İçerik 4:3 değilse, 16:9 gösteriminin etrafında siyah çubuklar olacaktır. Bu içerik türü için 16:9 ekranda görüntüyü tam doldurmak üzere LBX modunu kullanabilirsiniz.
2. Harici anamorfik mercekle kullanırsanız, bu LBX modu, aynı zamanda, 16x9 Gösterimi için geliştirilmiş anamorfik genişliği destekleyen geniş 2,35:1 görüntüyü izlemenize imkan verir (Anamorfik DVD ve HDTV film kaynağı dahil). Bu durumda, hiç siyah çubuk olmaz. Lamba gücü ve dikey çözünürlük tam olarak kullanılır.

16:9 Ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	960 x 720'e ölçekleyin				
16:9	1280 x 720'e ölçekleyin				
LBX	Ekrana 1280 x 720 görüntünün verilmesi için 1280 x 960 ölçeğine getirin.				
Doğal	1:1 haritalama ortalanmış	1:1 haritalama görüntüsü 1280 x 720	1280 x 720 merkezi	1:1 haritalama ortalanmış	
Auto	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Bu biçim seçilirse, ekran türü otomatik olarak 16:9 (1280 x 720) olacaktır</li><li>▶ Kaynak 4:3 ise, otomatik olarak 960 x 720 ölçeğine boyutlandırılır</li><li>▶ Kaynak 16:9 ise, otomatik olarak 1280 x 720 ölçeğine boyutlandırılır</li><li>▶ Kaynak 15:9 ise, otomatik olarak 1200 x 720 ölçeğine boyutlandırılır</li><li>▶ Kaynak 16:10 ise, otomatik olarak 1152 x 720 ölçeğine boyutlandırılır</li></ul>				

# Kullanıcı Kontrolleri

16:10 Ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1066 x 800'e ölçekleyin				
16:10	1280 x 800'e ölçekleyin				
LBX	Ekranı 1280 x 800 görüntünün verilmesi için 1280 x 960 ölçeğine getirin.				
Doğal	1:1 haritalama ortalanmış	1:1 haritalama görüntüsü 1280 x 800	1280 x 720 merkezi	1:1 haritalama ortalanmış	
Auto	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Giriş kaynağı 1280 x 800 ekran alanına sığar ve orijinal en boy oranı korunur</li><li>▶ Kaynak 4:3 ise, 1066 x 800'ye otomatik yeniden boyutlandır</li><li>▶ Kaynak 16:9 ise, 1280 x 720'ye otomatik yeniden boyutlandır</li><li>▶ Kaynak 15:9 ise, 1280 x 768'ye otomatik yeniden boyutlandır</li><li>▶ Kaynak 16:10 ise, 1280 x 800'ye otomatik yeniden boyutlandır</li></ul>				



- ❖ Her G/Ç farklı "Kenar Maskesi" ayarına sahiptir.
- ❖ "Kenar Maskesi" ve "Yakınlaştırma" aynı anda çalışmaz.

## Kenar Maskesi

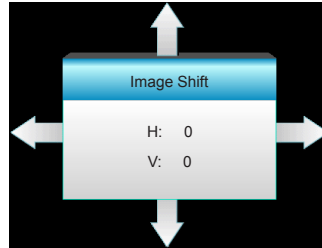
Video kaynağının kenarındaki video şifreleme parazitini kaldırmak için görüntüye kenar maskesi uygulayın.

## Yakınlaştırma

- ▶ Görüntünün boyutunu azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Projeksiyon ekranındaki görüntüyü büyütme için ▶ tuşuna basın.

## Image Shift

Aşağıdaki gibi sonraki menüye geçmek için ▶ öğesine basın ve daha sonra öğeyi seçmek için ▲ veya ▼ veya ◀ ya da ▶ öğesini seçin.



- ▶ H: Yansıtılan görüntünün konumunu yatay olarak değiştirmek için ◀▶ tuşlarına basın.
- ▶ V: Yansıtılan görüntünün konumunu dikey olarak değiştirmek için ▲▼ tuşlarına basın.

## Dikey Anahtar Taşı

Görüntü distorsiyonunu dikey olarak ayarlamak ve daha kare bir görüntü elde etmek için ◀ veya ▶ öğesine basın.

## Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

## EKRAN | Üç boyut



- ❖ 3B Biçimi yalnız sayfa 69'deki 3B Zamanlamada desteklenir.
- ❖ "3B Biçim" yalnız HDMI dışı 1.4a 3B zamanlamada desteklenir.

### Üç Boyut Modu

- ▶ Kapalı: 3B modunu kapatmak için "Kapalı"yı seçin.
- ▶ DLP-Linki: DLP Linki 3B Gözlükler için optimize edilmiş ayarları kullanmak için "DLP-Linki" öğesini seçin. (bkz. sayfa 15).
- ▶ VESA 3D: VESA 3B Gözlükler için optimize edilmiş ayarları kullanmak için "VESA 3D" öğesini seçin. (bkz. sayfa 15).

### 3D -> 2D

- ▶ Üç boyut: 3B sinyali görüntüler.
- ▶ L (Sol): 3B içeriğin sol çerçevesini görüntüler.
- ▶ R (Sağ): 3B içeriğin sağ çerçevesini görüntüler.

### 3B Biçim

- ▶ Auto: Bir 3B tanımlama sinyali algılandığında, 3B biçimi otomatik olarak seçilir.
- ▶ SBS: 3B sinyali "Yan Yana" biçimde görüntüler.
- ▶ Top and Bottom: 3B sinyali "Top and Bottom" biçiminde görüntüler.
- ▶ Frame Sequential: 3B sinyali "Frame Sequential" biçiminde görüntüler.

### 3D Senk Dön.

- ▶ Sol ve sağ kare içeriklerini ters çevirmek için "Açık" düğmesine basın.
- ▶ Varsayılan çerçeve içerikleri için the "Kapalı" düğmesine basın.

### Çıkış

- ▶ Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

# Kullanıcı Kontrolleri

## AYAR



### Dil

Çok dilli OSD menüsünü seçin. Tercih ettiğiniz dili seçmek için altmenüdeki ► ögesine basın ve tercih ettiğiniz dili seçmek için ▲ veya ▼ veya ◀ veya ▶ tuşunu kullanın. “Enter” tuşuna basarak seçimi tamamlayın.

Dil			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربى	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Tiếng Việt
Italiano	Русский	简体中文	Română
Español	Suomi	日本語	Bahasa Indonesia
Portugués	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	↩ Çıkış

# Kullanıcı Kontrolleri



- ❖ Arka-Masaüstü ve Arka-Tavan, yarı şeffaf bir ekran ile kullanılacaktır.



- ❖ “Ekran Türü” yalnız WXGA içindir.

## Projeksiyon



Ön-Projeksiyon

Bu, varsayılan seçimdir. Görüntü, ekrana düz biçimde yansıtılır.



Arka-Masaüstü

Seçildiğinde, görüntü ters çevrilmiş olarak görünür.



Ön-Tavan

Seçildiğinde, görüntü baş aşağı olarak görünecektir.



Arka-Tavan

Seçildiğinde, görüntü baş aşağı ve ters olarak görünecektir

## Menü Konumu

Görüntü ekranı üzerindeki menü yerini seçin.

## Ekran Türü

Ekran türünü 16:10 veya 16:9 arasından seçin.

## Projektör Kimliği

Kod tanımı menü tarafından ayarlanabilir (0-99 aralığı) ve kullanıcının RS232 ile bireysel projektörü kontrol etmesine olanak sağlar.

## Çıkış

Menüden çıkmak için “Çıkış” öğesine basın.



## AYAR | Ses Ayarları



- ❖ “Sessiz” işlevi hem dahili hem harici hoparlör ses düzeyini etkiler.

### Dahili hoparlör

Dahili hoparlörü açmak veya kapatmak için “Açık” veya “Kapalı” öğesini seçin.

### Sessiz

- ▶ Sessiz’i açmak için “Açık” öğesini seçin.
- ▶ Sessiz’i kapatmak için “Kapalı” öğesini seçin.

### Ses

- ▶ ◀ tuşuna basarak sesi azaltın.
- ▶ ▶ tuşuna basarak sesi artırın.

### Ses Girişi

Varsayılan ses ayarları projektörün arka panelindedir. Ses Girişlerinden (1 veya 2) herhangi birini geçerli görüntü kaynağına yeniden atamak için bu seçeneği kullanın. Her Ses Girişi birden fazla video kaynağına yeniden atanabilir.

- ▶ Varsayılan.
- ▶ Ses 1: VGA 1 ve VGA 2.
- ▶ Ses 2: Video.

### Audio Out(Standby)

Sesi açmak veya kapatmak için “Açık” veya “Kapalı” öğesini seçin.

### Çıkış

Menüden çıkmak için “Çıkış” öğesine basın.

## AYAR | Güvenlik

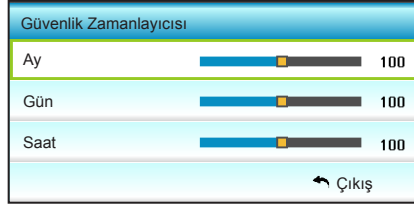


### Güvenlik

- ▶ Açık: "Açık" ögesini seçerek projektörü açacağınızda güvenlik doğrulamasını kullanın.
- ▶ Kapalı: "Kapalı"yı seçerek parola doğrulaması olmadan projektörü açabileceksiniz.

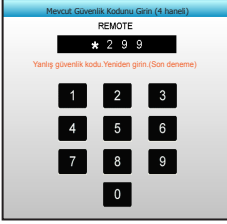
### Güvenlik Zamanlayıcısı

Projektörün kullanabileceği saat miktarını ayarlamak için zaman (Ay/Gün/Saat) işlevini seçebilirsiniz. Bu zaman geldiğinde parolayı tekrar girmeniz istenecektir.





- ❖ Geçiş-kodu varsayılan değeri "1234"dür (ilk kez).



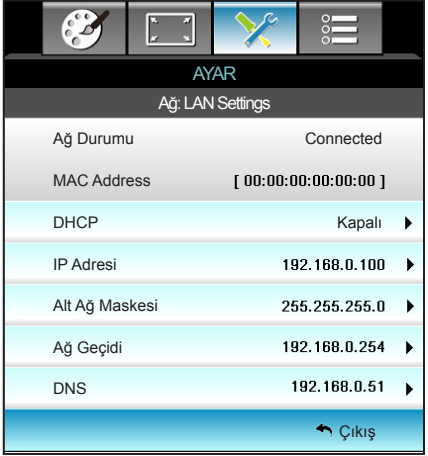
## Şifreyi Değiştir

- ▶ İlk kez:
  1. "Enter" tuşuna basarak parolayı ayarlayın.
  2. Parolada 4 hane bulunmalıdır.
  3. Uzaktan kumandadaki rakam düğmesini kullanarak yeni parolanızı girin ve ardından "Enter" tuşuna basarak parolanızı onaylayın.
- ▶ Şifreyi Değiştir:

(Uzaktan kumandanızda rakamlı tuş takımı yoksa, yukarı/ aşağı ok tuşlarını kullanarak parolanın her bir hanesini değiştirin ve doğrulamak için enter tuşuna basın)

  1. "Enter" tuşuna basarak eski parolanızı girin.
  2. Rakam tuşlarını veya ekrandaki tuş takımını kullanarak güncel parolanızı girin ve ardından "Enter" tuşuna basarak onaylayın.
  3. Uzaktan kumandadaki rakam tuşlarını kullanarak yeni parolanızı (4 hane uzunluğunda) girin, ardından "Enter" tuşuna basarak onaylayın.
  4. Yeni parolayı tekrar girin ve "Enter" tuşuna basarak onaylayın.
- ▶ 3 defa yanlış parola girilirse, projektör otomatik olarak kapanır.
- ▶ Parolanızı unuttuysanız, lütfen destek almak için bölgenizdeki ofis ile irtibata geçin.

## AYAR | Ağ | LAN Settings



AYAR	
Ağ: LAN Settings	
Ağ Durumu	Connected
MAC Address	[ 00:00:00:00:00:00 ]
DHCP	Kapalı ▶
IP Adresi	192.168.0.100 ▶
Alt Ağ Maskesi	255.255.255.0 ▶
Ağ Geçidi	192.168.0.254 ▶
DNS	192.168.0.51 ▶
↶ Çıkış	

### Ağ Durumu

Ağ bağlantısı durumunu gösterir (salt okunur).

### MAC Address

MAC adresini görüntüler (salt okunur).

### DHCP

- ▶ Açık: Projektör, ağınızdan otomatik olarak bir IP adresi alır.
- ▶ Kapalı: IP, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi ve DNS yapılandırmasını manüel olarak yapmak için.

OSD'den çıkış, girilen değerleri otomatik olarak uygular.

### IP Adresi

IP adresini görüntüler.

### Alt Ağ Maskesi

Alt ağ maskesi numarasını görüntüler.

### Ağ Geçidi

Projektörün bağlı olduğu ağın varsayılan ağ geçidini görüntüler.

### DNS

DNS numarasını görüntüler.

### Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

# Kullanıcı Kontrolleri

## Projektörü kontrol etmek için web tarayıcısını kullanma



- Varsayılan kullanıcı adı ve parola "admin"dir.

- Bir DHCP sunucusunun otomatik olarak bir IP adresi ataması için projektörün üzerindeki "Açık" DHCP seçeneğini açın.
- PC'nizde web tarayıcısını açın ve projektörün IP adresini girin (**Ağ: LAN Settings > IP Adresi**).
- Kullanıcı adını ve parolayı girin, ardından "**Oturum Aç**" a tıklayın.  
Projektörün yapılandırma web arayüzü açılır.

## Bilgisayarınızdan projektöre doğrudan bağlantı yapma\*

Adım 1: Projektör üzerindeki "Kapalı" DHCP seçeneğini açın.

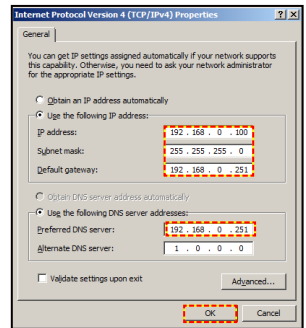
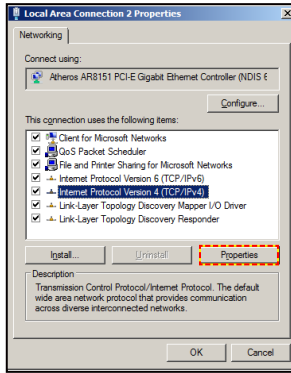
Adım 2: Projektördeki IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi ve DNS seçeneğini açın (**Ağ: LAN Settings**).

IP Adresi	192.168.0.100	▶
Alt Ağ Maskesi	255.255.255.0	▶
Ağ Geçidi	192.168.0.254	▶
DNS	192.168.0.51	▶



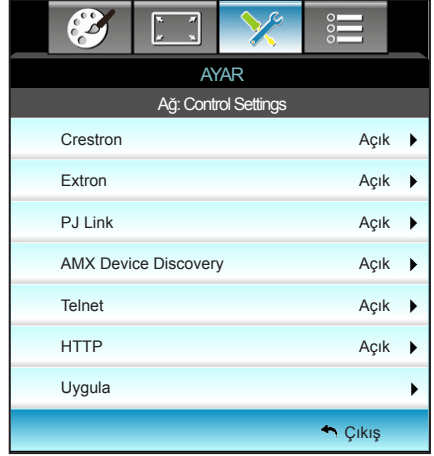
- \*Bu bölümdeki adımlar Windows7 işletim sistemini temel alır.

Adım 3: PC'nizdeki Ağ ve Paylaşım Merkezi sayfasını açın ve projektördeki ağ parametrelerinin aynılarını PC'nize atayın. Parametreleri kaydetmek için **Tamam**'a tıklayın.



Adım 4: PC'nizden web tarayıcınızı açın ve URL alanına 3. adımda atanan IP adresini girin. Ardından "**Enter**" tuşuna basın.

## AYAR | Ağ| Control Settings



### Crestron

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 41794). Daha fazla bilgi için lütfen <http://www.crestron.com> ve [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview) adresini ziyaret edin.

### Extron

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 2023).

### PJ Link

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 4352).

### AMX Device Discovery

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 1023).

### Telnet

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 23).

### HTTP

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 80).

### Uygula

Seçimi uygulamak için "▶" tuşuna basın ve ardından "Evet"i seçin.

### Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

## AYAR | Gelişmiş



- ❖ Logonun başarılı bir şekilde yakalanması için, ekrandaki görüntünün projektörün doğal çözünürlüğünü aşmadığından emin olun. (1080p: 1920 x 1080).

### Logo

İstediğiniz başlangıç ekranını belirlemek için bu işlevi kullanın. Eğer değişiklik yaparsanız, projektörü bir sonraki açışınızda etkili olacaktır.

- ▶ Varsayılan: Varsayılan başlangıç ekranıdır.
- ▶ Nötr: Logo, başlangıç ekranında görüntülenmez.

### Logo Yakalama

Ekranda o anda gösterilen resim görüntüsünü hemen kaydetmek için ► tuşuna basın.

### Altyazı

Altyazı, program sesinin veya ekranda görüntülenen diğer bilgilerin metin versiyonudur. Giriş sinyali altyazı içerirse, özelliği açıp kanalları izleyebilirsiniz. Kapalı, CCI veya CC2'yi seçmek için ◀ veya ▶ ögesine basın.

### Kablosuz

Kablosuz işlevini açmak veya kapatmak için "Açık" veya "Kapalı" ögesini seçin.

### Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

## SEÇENEKLER



### Giriş Kaynağı

Bu seçeneği kullanarak giriş kaynaklarını etkinleştirin / engelleyin. ► tuşuna basarak alt menüye girin ve istediğiniz kaynağı seçin. "Enter" tuşuna basarak seçimi tamamlayın. Projektör yalnız etkinleştirilmiş girişleri arar.

### Kaynak Kilidi

- Açık: Projektör yalnızca mevcut giriş bağlantısını arar.
- Kapalı: Mevcut giriş sinyali kaybedilirse projektör diğer sinyalleri arayacaktır.

### Yüksek Rakım

"Açık" seçildiğinde, fanlar daha hızlı dönecektir. Bu özellik atmosferin ince olduğu yüksek rakımlı yerlerde kullanışlıdır.

### Bilgi Gizleme

- Açık: Bilgi mesajlarını gizlemek için "Açık" ögesini seçin.
- Kapalı: "aranıyor" mesajını görüntülemek için "Kapalı"yı seçin.

### Tuştakımı Kilidi

Tuş takımı kilidi işlevi "Açık" iken, Tuş Takımı kilitlenecektir, ancak projektör uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. "Kapalı"yı seçerek kontrol panelini tekrar kullanabileceksiniz.

### Test Deseni

Bir test deseni gösterir. Seçenekler OK, Beyaz Desen ve Hiçbiri şeklindedir.





- ❖ “Front” ve “Üst” seçenekleri, beklemede modundayken seçilemez.
- ❖ IR modu uygulandıktan ve NVIDIA tarafından doğrulandıktan sonra “NVIDIA 3D Vision” olarak değiştirilebilir.

## IR fonksiyonu

- ▶ Tümü: “Tümü” seçeneğini işaretleyin; projektör ön ve üst IR alıcısından uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- ▶ Front: “Front” seçeneğini işaretleyin; projektör ön IR alıcısındaki uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- ▶ Üst: “Üst” seçeneğini işaretleyin; projektör üst IR alıcısındaki uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- ▶ Kapalı: “Kapalı” seçeneğini işaretleyin; projektör ön ve üst IR alıcısından uzaktan kumanda ile çalıştırılmaz. “Kapalı”yı seçerek Tuş Takımı tuşlarını kullanabileceksiniz.

## SEÇENEKLER



### Arkaplan Rengi

Bu özelliği kullanarak sinyal verilemediğinde “Siyah”, “Kırmızı”, “Mavi”, “Yeşil” veya “Beyaz” renk ekran gösterin.

### Sıfırla

“Evet”i seçerek bu menüdeki ekran parametrelerini fabrika varsayılan ayarlarına getirin.

### Çıkış

Menüden çıkmak için “Çıkış” ögesine basın.

## SEÇENEKLER | Lamba Ayarları



- ❖ Çalışır durumdayken ortam sıcaklığı 40°C'nin üzerindeyse, projektör otomatik olarak Eko moduna geçer. "Lamba modu" 2B ve 3B için bağımsız olarak ayarlanabilir.
- ❖ Dinamik mod lamba gücü dinamik olarak %100'den %30'a ayarlanabilir.

### Lamba Zamanı

Yansıtma zamanını gösterir.

### Lamba Hatırlatıcı

Lambayı değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Mesaj, önerilen lamba değiştirmenin 30 saat öncesinde görünecektir.

### Lamba modu

- ▶ Parlak: Parlaklığı arttırmak için "Parlak" ögesini seçin.
- ▶ Ekonomik: "Ekonomik"yi seçerek projektör lambasını karartın, bu durum güç tüketimini düşürecek ve lamba ömrünü artıracaktır.
- ▶ Dynamic: "Dynamic"i seçerek içeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak lambayı karartın ve lamba güç tüketimini %100 ve %30 arasında dinamik olarak ayarlayın. Lamba ömrü artacaktır.
- ▶ Eco+: Eco+ modu etkinleştirildiğinde, etkinlik olmadığı süre içinde lambanın elektrik tüketimini (%70'e kadar) önemli ölçüde azaltmak için içeriğin parlaklık seviyesi otomatik olarak algılanır.

### Lamba Sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra saat sayacı saatini sıfırlayın.

### Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

# Kullanıcı Kontrolleri

## Lamba Davranışının farklı mod ve işlevleri:

Parlaklık Modu	Parlak	Ekonomik	Dynamic
Beyaz Desen	100%	80%	100%
Karartma aralığı	YOK	YOK	100%~30%
Siyah Patern	100%	80%	%30 (Ekstra karartma)
AV Sessiz	%30 (Ekstra karartma)	%30 (Ekstra karartma)	%30 (Ekstra karartma)
Quick Resume	%30 (Ekstra karartma)	%30 (Ekstra karartma)	%30 (Ekstra karartma)

## SEÇENEKLER | kumanda ayarları



### Kullanıcı1

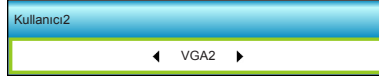
Varsayılan değer Sleep Timer'dır.



Sonraki menüde ▶ tuşuna basın ve "VGA2", "LAN", "Parlaklık", "Karşıtlık" veya "Sleep Timer" ögesini seçmek için ◀ veya ▶ tuşunu kullanın.

### Kullanıcı2

Varsayılan değer "VGA2"dir.



Sonraki menüde ▶ tuşuna basın ve "VGA2", "LAN", "Parlaklık", "Karşıtlık" veya "Sleep Timer" ögesini seçmek için ◀ veya ▶ tuşunu kullanın.

### Kullanıcı3

Varsayılan değer LAN'dır.




Sonraki menüde ▶ tuşuna basın ve "VGA2", "LAN", "Parlaklık", "Karşıtlık" veya "Sleep Timer" ögesini seçmek için ◀ veya ▶ tuşunu kullanın.

## SEÇENEKLER | Gelişmiş

SEÇENEKLER	
Gelişmiş	
Direkt Açılma	Kapalı ▶
Otomatik Kapanma (dak)	30 ▶
Uyku Zamanlayıcısı (dak)	00 ▶
Quick Resume	Kapalı ▶
Güç Modu(Beklemede)	Etkin ▶
↶ Çıkış	

### Direkt Açılma

“Açık”ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. AC gücü sağlandığında, projektör otomatik olarak açılacaktır, projektörün Tuş Takımındaki ya da uzaktan kumandadaki “” düğmesine basmaya gerek yoktur.

### Otomatik Kapanma (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre gönderilen bir sinyal olmadığında geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

### Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

### Quick Resume

- ▶ Açık: Projektör yanlışlıkla kapatılırsa, bu özellik, 100 saniye içinde seçildiğinde projektörün o anda tekrar açılmasını sağlar.
- ▶ Kapalı: Kullanıcı projektörü kapadığında fan 10 saniye sonra sistemi soğutmaya başlar.

### Güç Modu(Beklemede)

- ▶ Ekonomik: “Ekonomik”i seçerek güç dağılımından tasarruf edin < 0,5W.
- ▶ Etkin: Sinyal Gücü Açık etkin değilken, ağ beklemeye geri dönmek için “Etkin”i seçin, VGA çıkışı bağlantı noktası etkinleştirilecek ve güç tüketimi <6,0 W’ın altına düşecektir.

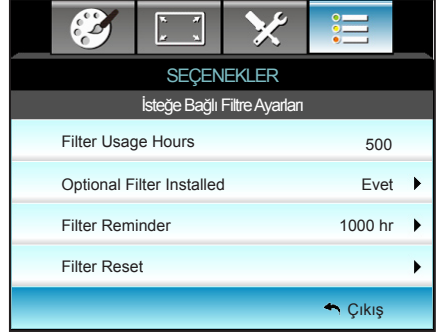
### Çıkış

Menüden çıkmak için “Çıkış” öğesine basın.



- ❖ Projektör kapandıktan sonra uyku zamanlayıcısının değeri sıfır olacaktır.
- ❖ Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır. Varsayılan ayar 20 dakikadır.

## SEÇENEKLER | İsteğe Bağlı Filtre Ayarları



The screenshot shows a menu titled "SEÇENEKLER" (Options) with a subtitle "İsteğe Bağlı Filtre Ayarları" (Optional Filter Settings). The menu items are:

SEÇENEKLER	
İsteğe Bağlı Filtre Ayarları	
Filter Usage Hours	500
Optional Filter Installed	Evet ▶
Filter Reminder	1000 hr ▶
Filter Reset	▶

At the bottom right of the menu, there is a "Çıkış" (Exit) button with a back arrow icon.



- ❖ "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" yalnızca "Optional Filter Installed", "Evet" iken görüntülenir.

### Filter Usage Hours

Filtre zamanını gösterir.

### Optional Filter Installed

- ▶ Evet: 500 saatlik kullanımdan sonra uyarı mesajı görüntüler.
- ▶ Hayır: Uyarı mesajını kapatır.

### Filter Reminder

Filtreyi değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. (Varsayılan fabrika ayarı: 500 saat)

### Filter Reset

Toz filtresini değiştirdikten veya temizledikten sonra, toz filtresi sayacını sıfırlayın.

### Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

## Sorun Giderme

*Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.*

### Görüntü Sorunları

#### **?** Ekranda hiç görüntü görünmez

- ▶ Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, “Kurulum” bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
- ▶ Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
- ▶ Projeksiyon lambasının doğru takıldığını kontrol edin. Lütfen “Lambayı Değiştirme” bölümüne bakın.
- ▶ Mercek kapağını çıkardığınızdan ve projektörün açık olduğundan emin olun.
- ▶ “AV Sessiz” özelliğinin açık olduğundan emin olun.

#### **?** Görüntü odak dışındadır

- ▶ Mercek kapağının çıkarıldığından emin olun.
- ▶ Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın.
- ▶ Projektör ekranının projektörden gerekli mesafede olduğundan emin olun. (bkz. sayfa 20-21)

#### **?** 16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır

- ▶ Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, projektör tarafında en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
- ▶ LBX biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi LBX olarak değiştirin.
- ▶ 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi 4:3 olarak değiştirin.
- ▶ Görüntü hala uzatılmış ise, aynı zamanda aşağıdakilere bakarak en/boy oranını ayarlamamız gerekecektir:
- ▶ Lütfen görüntü biçimini DVD oynatıcınızdaki 16:9 (geniş) en/boy oranı tipi olarak ayarlayın.



## ? Görüntü çok küçük veya çok büyük.

- ▶ Projektörün üstündeki zum kolunu ayarlayın.
- ▶ Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
- ▶ Projektör panelindeki “Menu” ögesine basın, “EKRAN-->Biçim”ögesine gidin. Farklı ayarlar deneyin.

## ? Görüntü kenarları eğirdir:

- ▶ Mümkünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın.
- ▶ Ayarlama yapmak için OSD'den “EKRAN-->Dikey Anahtar Taşı” ögesini seçin.

## ? Görüntü ters çevrilmiştir

- ▶ OSD'den “AYAR-->Projeksiyon” ögesini seçin ve projeksiyon doğrultusunu ayarlayın.

## ? Bulanık çift görüntü

- ▶ Bulanık çift görüntü halinde görünen normal 2B görüntüyü gidermek için, “3B Biçim” düğmesine basın ve “Kapalı” durumuna geçin.

## ? İki görüntü, yan yana biçimi

- ▶ “3B Biçim” düğmesine basın ve HDMI 1.3 2B 1080i yan yana olan giriş sinyalini “SBS” durumuna getirin.

## ? Görüntü 3B olarak gösterilmiyor

- ▶ 3B gözlüğün pillerinin bitip bitmediğini kontrol edin.
- ▶ 3B gözlüğün açık olup olmadığını kontrol edin.
- ▶ Giriş sinyali HDMI 1.3 2B iken (1080i yan yana yarım), “3B Biçim” düğmesine basın ve “SBS”ye geçin.

## Diğer Sorunlar

### ? Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur

- ▶ Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu sökün ve gücü yeniden bağlamadan önce en az 20 saniye bekleyin.

### ? Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır

- ▶ Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için, “Lambayı Yenisiyle Değiştirme” bölümü altındaki prosedürleri izleyin.

## Uzaktan Kumanda Sorunları



### ? Uzaktan kumanda çalışmazsa

- ▶ Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektör üzerindeki IR alıcılarının hem yatay hem de dikey olarak  $\pm 15^\circ$  dahilinde olduğunu kontrol edin.
- ▶ Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektörün 6 m (20 ft) dahiline kadar taşıyın.
- ▶ Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
- ▶ Bitmişse pilleri değiştirin.

## LED Işıklı Mesajlar

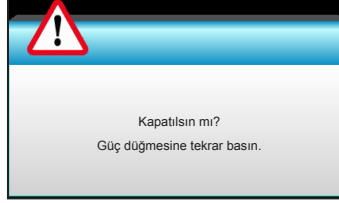
Mesaj	 	 	 
	Güç LED'i (Kırmızı/Yeşil/Mavi)	Sıcaklık- LED'i (Kırmızı)	Lamba-LED'i (Kırmızı)
Bekleme durumu (Giriş güç kablosu)	Kırmızı		
Güç açma (Uyarı)	Yanıp SönenYeşil/ Mavi		
Lamba aydınlatması	Yeşil/Mavi		
Güç Kapanma (Soğutma)	Yanıp SönenYeşil/ Mavi. Kırmızı (soğutma fanı kapalı)		
Quick Resume (100 saniye)	Yanıp SönenYeşil/Mavi		
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp Sönen Kırmızı		
Hata (Fan arızası)	Yanıp Sönen Kırmızı	Yanıp sönüyor	
Hata (Lamba arızası)	Yanıp Sönen Kırmızı		



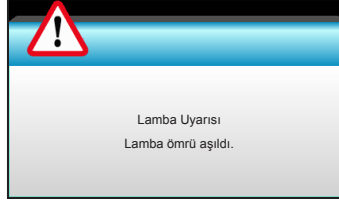
❖ Sürekli yanma →   
Işık yok → 

## Ekran Üzeri Mesajlar

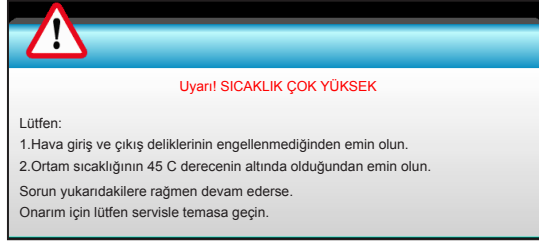
### ❖ Güç kapalı:



### ❖ Lamba uyarısı:



### ❖ Sıcaklık uyarısı:



### ❖ Fan arızalıdır:

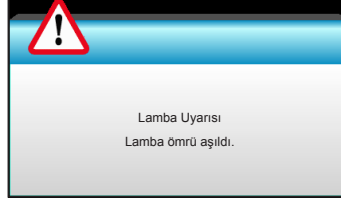


### ❖ Ekran dışı menzili:



## Lambayı Deęiřtirme

Projektör lamba ömrünü otomatik olarak algılar. Lamba ömrü kullanımının sonuna yaklařtıęında, bir uyarı mesajı alacaksınız.



Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede deęiřtirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı deęiřtirmeden önce projektörün en az 30 dakika boyunca soęduęundan emin olun.



Uyarı: Tavana monte edilmiřse, lütfen lamba giriř panelini açarken dikkatli olun. Tavana monte edildięinde ampül deęiřtirirken güvenlik gözlükleri giymeniz önerilir. "Projektördeki gevřek parçaların düřmemesi için dikkatli olun."



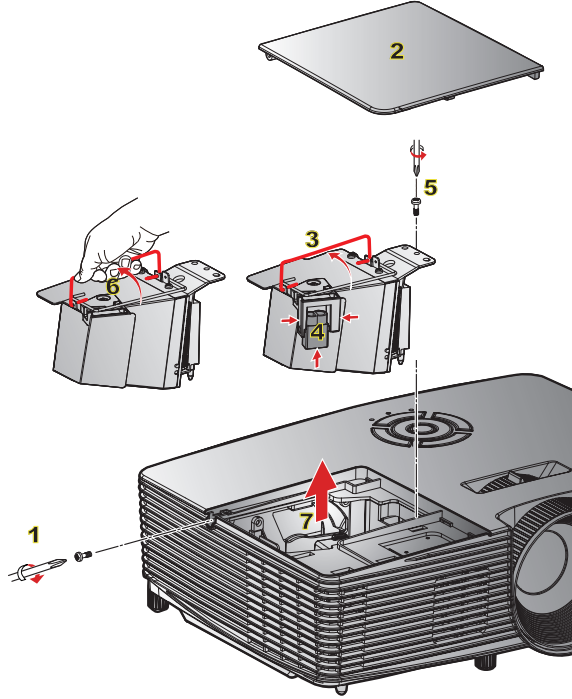
Uyarı: Lamba bölmesi sıcaktır! Lambayı deęiřtirmeden önce soęumasına izin verin!



Uyarı: Kiřisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düřürmeyin veya lamba ampülüne dokunmayın. Düřürölürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.



- ❖ Lamba kapağındaki ve lambadaki vidalar yerinden çıkarılamaz.
- ❖ Lamba kapağı projektöre geri yerleştirilmemişse projektör açılmaz.
- ❖ Lambanın cam alanına dokunmayın. El yağı lambanın kırılmasına sebep olabilir. Eğer yanlışlıkla dokunursanız, lamba modülünü temizlemek için kuru bez kullanın.



## ○ Lamba Değiştirme Prosedürü: ○

1. Uzaktan kumandadaki “” düğmesine ya da projektörün Tuş Takımındaki uzaktan kumanda tuşuna basarak projektörün gücünü kapatın.
2. En az 30 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
3. Güç kablosunu sökün.
4. Kapaktaki tek vidayı çıkarın. **1**
5. İtin ve kapağı çıkarın. **2**
6. Lamba kolunu yukarı kaldırın. **3**
7. İki taraftan da bastırın ve çekin, ardından lamba kablosunu çıkarın. **4**
8. Lamba modülündeki tek vidayı çıkarın. **5**
9. Lamba kolunu yukarı kaldırın **6** ve lamba modülünü yavaşça ve dikkatlice çıkarın. **7**

Lamba modülünü değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.

10. Projektörü açın ve lamba sayacını sıfırlayın.

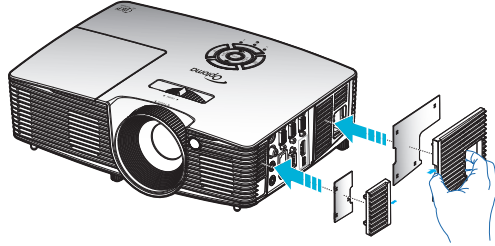
Lamba Sıfırlama: (i) “Menu” ögesine basın → (ii) “SEÇENEKLER” ögesini seçin → (iii) “Lamba Ayarları” ögesini seçin → (iv) “Lamba Sıfırlama” ögesini seçin → (v) “Evet” ögesini seçin.

## Toz Filtresini Yerleştirme ve Temizleme



❖ Toz filtreleri sadece aşırı toz olan bölgelerde gereklidir/sağlanır.

### Toz Filtresini Yerleştirme

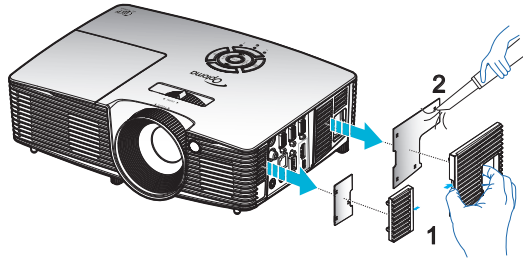


### Toz Filtresini Temizleme

Toz filtresini her üç ayda bir temizlemenizi öneririz; eğer projektör tozlu bir ortamda kullanılıyorsa daha da sık temizleyin.

Prosedür:

1. Uzaktan kumandadaki “**⏻**” düğmesine ya da projektörün Tuş Takımındaki uzaktan kumanda tuşuna basarak projektörün gücünü kapatın.
2. Güç kablosunu sökün.
3. Toz filtresini yavaşça ve dikkatlice çıkarın.
4. Toz filtresini temizleyin ya da yenisiyle değiştirin.
5. Toz filtresini değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.



## Uyum Modları

### HDMI Uyumluluđu

Dijital		
B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama:
720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 60Hz 640 x 480 @ 67Hz 640 x 480 @ 72Hz 640 x 480 @ 75Hz 800 x 600 @ 56Hz 800 x 600 @ 60Hz 800 x 600 @ 72Hz 800 x 600 @ 75Hz 832 x 624 @ 75Hz 1024 x 768 @ 60Hz 1024 x 768 @ 70Hz 1024 x 768 @ 75Hz 1280 x 1024 @ 75Hz 1152 x 870 @ 75Hz	XGA / WXGA 1440 x 900 @ 60Hz 1024 x 768 @ 120Hz 1280 x 800 @ 60Hz 1280 x 1024 @ 60Hz 1680 x 1050 @ 60Hz 1280 x 720 @ 60Hz 1280 x 720 @ 120Hz 1600 x 1200 @ 60Hz	Dođal zamanlama: XGA: 1024 x 768 @ 60Hz WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz, 1280 x 720 @ 60Hz 1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz
B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama:	
640 x 480p @ 60Hz 720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1920 x 1080i @ 60Hz 720(1440) x 480i @ 60Hz 1920 x 1080p @ 60Hz 720 x 576p @ 50Hz 1280 x 720p @ 50Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 720(1440) x 576i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 50Hz 1920 x 1080p @ 24Hz 1920 x 1080p @ 30Hz	720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1366 x 768 @ 60Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 60Hz	



## 3B Giriş Video Uyumluluğu

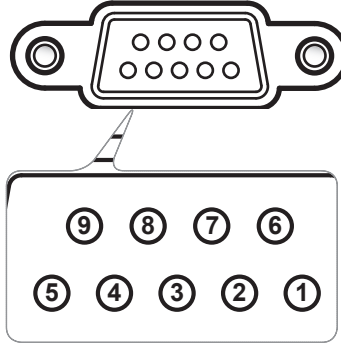
Giriş çözünürlüğü	Giriş zamanlaması		
HDMI 1.4b 3B Girişi	1280 x 720p @ 50Hz	Üst ve Alt	
	1280 x 720p @ 60Hz	Üst ve Alt	
	1280 x 720p @ 50Hz	Çerçeve paketi	
	1280 x 720p @ 60Hz	Çerçeve paketi	
	1920 x 1080i @ 50 Hz	Yan Yana (Yarım)	
	1920 x 1080i @ 60 Hz	Yan Yana (Yarım)	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	Üst ve Alt	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	Çerçeve paketi	
HDMI 1.4b 3B İçeriği	1920 x 1080i @ 50Hz	Yan Yana (Yarım)	3B Biçimi "SBS" iken
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
	800 x 600 @ 60Hz		
	1024 x 768 @ 60Hz		
	1280 x 800 @ 60Hz		
	1920 x 1080i @ 50Hz	Üst ve Alt	3B Biçimi "Top and Bottom" iken
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
	800 x 600 @ 60Hz		
	1024 x 768 @ 60Hz		
	1280 x 800 @ 60Hz		
480i	HQFS	3B Biçimi "Kare sırası" iken	

## RS232 Komutları ve Protokolü İşlev Listesi

### RS232 Pin Atamaları



❖ RS232 kabuğu topraklanmıştır.



Pin no.	Teknik Özellik (projektör tarafından)
1	YOK
2	RXD
3	TXD
4	YOK
5	GND
6	YOK
7	YOK
8	YOK
9	YOK

## RS232 Protokol İşlev Listesi



1. Tüm ASCII komutlarının ardından bir <CR> vardır.

2. 0D, ASCII kodunda <CR> için HEX kodudur.

Baud Hızı: 9600

Veri Bitleri: 8

Parite: Hiçbiri

Durma Bitleri: 1

Akış Kontrolü: Hiçbiri

UART16550 FIFO: Engelle

Projektör Dönüşü (Geçiş): P

Projektör Dönüşü (Başarısız): F

XX=01-99, projektör Kodu,

XX=00 tüm projektörler içindir

### SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA 2 Component
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color Settings/White	Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		Reset
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Standard
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB/RGB(0-255)
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16-235)
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency
~XX91 n	7E 30 30 39 31 20 a 0D		Automatic n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal n = 0 disable; n = 1 enable
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

# Ekler

-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
-XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA)
-XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX(WXGA)
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
-XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
-XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
-XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	OFF
-XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
-XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	VESA 3D
-XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
-XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
-XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
-XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
-XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
-XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
-XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
-XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
-XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
-XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
-XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
-XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
-XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
-XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
-XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
-XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
-XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
-XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
-XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
-XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
-XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
-XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
-XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
-XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
-XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
-XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
-XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
-XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
-XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
-XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
-XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
-XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
-XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
-XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
-XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
(WXGA only)			
-XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10
-XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9
-XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer
			Month/Day/Hour
			n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)
			dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30)
			hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
-XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Enable
-XX78 0 ~nmm	7E 30 30 37 38 20 32 a 0D	Security Settings	Disable(0/2 for backward compatible)
			-nmm = -0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
-XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
-XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
-XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
-XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral

-XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
-XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
-XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
-XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
-XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
-XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2(SVGA2, SVGA3, XGA1, XGA2, WXGA)
-XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestion	Off
-XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
-XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
-XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
-XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off
-XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
-XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
-XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
-XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
-XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
-XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
-XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
-XX100 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Source Lock	On
-XX100 0	7E 30 30 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX101 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	High Altitude	On
-XX101 0	7E 30 30 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX102 1	7E 30 30 31 30 32 31 0D	Information Hide	On
-XX102 0	7E 30 30 31 30 32 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
-XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
-XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
-XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
-XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
-XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
-XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
-XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
-XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
-XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
-XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
-XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
-XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
-XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On
-XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		On
-XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D	Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)
-XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 39)
-XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
-XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode(Standby)	Eco (<=0.5W)
-XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
-XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
-XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
-XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
-XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D		Eco
-XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D		Dynamic
-XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes
-XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
-XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off
-XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hr
-XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hr
-XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hr
-XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hr
-XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes
-XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No
-XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
-XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System Alert
-XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters
<b>SEND to emulate Remote</b>			
-XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up
-XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left
-XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)
-XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right
-XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down
-XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D		Keystone +
-XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D		Keystone -
-XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -
-XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D		Volume +
-XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D		Brightness
-XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D		Menu
-XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D		Zoom
-XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D		Contrast
-XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D		Source

## SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		System status	INFO	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

## READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 0/1/2/3/5 = None/VGA1/VGA2/Video/HDMI
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	n = -50 ~ 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	n = -50 ~ 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3 = 4:3/16:9/Native/AUTO (XGA) n : 0/1/2/3/4 = 4:3/16:9 or 16:10/LBX/Naive/AUTO (WXGA) *16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/Rear-Desktop/Front-Ceiling/Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbccddde	a : 0/1 = Off/On bbbb: Lamp Hour cc: source 00/01/02/03/05/= None/VGA1/VGA2/Video/HDMI dddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/DICOM SIM./3D
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n:1/2= XGA/ WXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: Lamp Hour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours

## Tavana Montaj Kurulumu

1. Projektörünüze hasarı önlemek için, lütfen Optoma tavana montajı kullanın.
2. Üçüncü şahıs tavana montaj kiti kullanmak isterseniz, lütfen projektörü monte etmek için kullanılan vidaların aşağıdaki spesifikasyonları karşıladığından emin olun:

- ▶ Vida tipi: M4\*3
- ▶ Minimum vida uzunluğu: 10mm

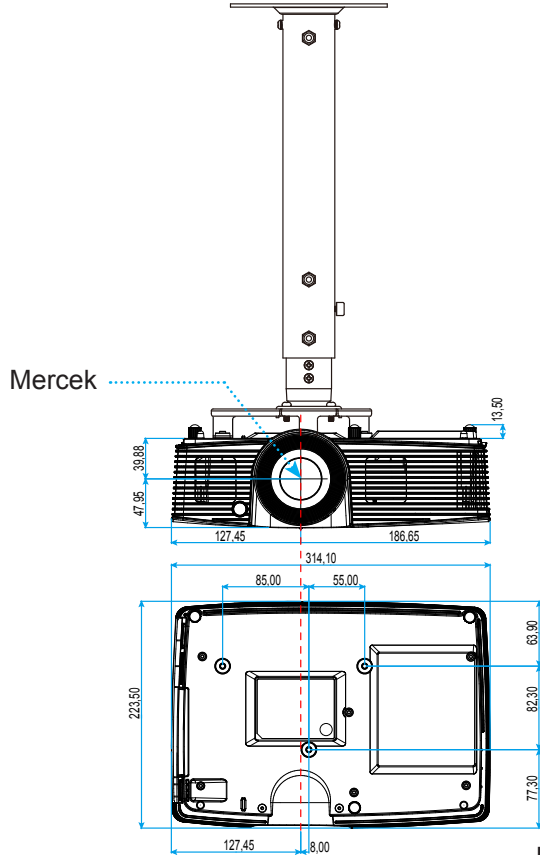


❖ Lütfen, hatalı kurulumdan kaynaklanan hasarın garantiyi geçersiz kılmaya dikkat edin.



⚠ Uyarı:

1. Başka bir şirketten tavana montaj kiti satın alırsanız, lütfen doğru vida boyutu kullandığınızdan emin olun. Vida boyutu montaj plakasının kalınlığına bağlı olarak değişiklik gösterir.
2. Tavan ile projektörün altı arasında en az 10 cm boşluk bıraktığınızdan emin olun.
3. Projektörü bir ısı kaynağının yanına kurmaktan kaçınınız.






## Optoma Global Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.




### ABD

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, ABD  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Kanada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, ABD  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latin Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, ABD  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Avrupa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
Servis Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253  
 +31 (0) 36 548 9052



### Fransa

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### İspanya

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
İspanya

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32



## Almanya

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

+49 (0) 211 506 6670  
+49 (0) 211 506 66799  
[info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

## İskandinavya

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

+47 32 98 89 90  
+47 32 98 89 99  
[info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway

## Kore

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
seoul,135-815, KOREA

+82+2+34430004  
+82+2+34430005

## Japonya

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

[info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

## Tayvan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

+886-2-8911-8600  
+886-2-8911-6550  
[services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)

## Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968  
+852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

## Çin

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

+86-21-62947376  
+86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

## Yönetmelik & Güvenlik Uyarıları

*Bu ek, projektörünüzün genel uyarılarını listelemektedir.*

### FCC Uyarısı

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15.Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- ❖ Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- ❖ Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- ❖ Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- ❖ Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

### Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

### Dikkat

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

### Çalıştırma Koşulları

Bu aygıt FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işleme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

### Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

### Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanâtı

- EMC Direktifi 2004/108/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2006/95/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)



### İmha talimatları

Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.

