



Notă privind utilizarea.....	3
Informații privind siguranța	3
Limite privind emisiile pentru clasa B	3
Instrucțiuni importante privind siguranța	3
Grupa de risc 2.....	4
Măsuri de precauție	5
Avertismente de urmat pentru protejarea ochilor	7
Introducere.....	8
Caracteristicile produsului	8
Prezentarea pachetului de vânzare	9
Prezentarea produsului.....	10
Unitate principală.....	10
Panou de control.....	11
Vedere din spate	12
Telecomandă	13
Instalarea	14
Conectarea proiecteurului	14
Conectarea la un computer/notebook	14
Conectarea la surse video.....	15
Instalarea sau scoaterea obiectivului opțional.....	16
Deconectarea obiectivului existent de la proiector.....	16
Instalarea noului obiectiv	17
Pornirea/Oprirea funcționării proiecteurului	18
Pornirea funcționării proiecteurului.....	18
Oprirea funcționării proiecteurului	20
Indicator de avertizare.....	20
Reglarea imaginii proiectate.....	21
Reglarea înălțimii proiecteurului	21
Reglarea poziției imaginii proiectate prin deplasarea obiectivului.....	21
Reglarea pe verticală a poziției imaginii proiectate	22
Reglarea pe orizontală a poziției imaginii proiectate.....	23
Diagrama privind intervalul de deplasare a obiectivului	24
Reglarea zoom-ului/focalizării	25
Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (XGA)	26
Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (WUXGA)	28
Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (1080P).....	30
Comenzile utilizatorului	32
Panou de control	32
Telecomandă.....	33
Meniuri afișate pe ecran.....	35
Modul de utilizare.....	35
Structura meniurilor.....	36
Imagine	38
Afișare.....	44
Setari	47
Opțiuni.....	60
LAN_RJ45.....	69

Anexe	79
Depanare	79
Probleme legate de imagine	79
Probleme intermitente	81
Întrebări referitoare la HDMI	82
Indicarea stării proiecteurului	83
Probleme ale telecomenzii	84
Probleme de sunet	84
Înlocuirea lămpii	85
Curățarea proiecteurului	87
Compatibilități	88
Compatibilitate video	88
Descrierea modului de sincronizare video	88
Compatibilitate cu computere – Standarde VESA	89
Comenzi RS232	92
Listă de funcții pentru protocolul RS232	93
Comenzi Telnet	97
Comenzi AMX Device Discovery	97
Comenzi PLink™ acceptate	98
Trademarks	100
Instalare pe tavan	101
Birouri globale Optoma	102
Note privind reglementările și siguranța	104
Condiții de utilizare	105

Informații privind siguranța

	Simbolul cu un fulger cu cap de săgeată, încadrat într-un triunghi echilateral are rolul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența unei „tensiuni periculoase” fără izolație în interiorul carcasei produsului, tensiune care ar putea fi suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare pentru persoane.
	Semnul de exclamare încadrat într-un triunghi echilateral are rolul de a alerta utilizatorul cu privire la existența în manualele care însoțesc produsul a unor instrucțiuni importante privind utilizarea și întreținerea.

AVERTISMENT: PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU SAU ELECTROCUTARE, NU EXPUNEȚI PROIECTORUL LA CONDIȚII DE PLOAIE SAU UMIDITATE. ÎN INTERIORUL CARCASEI EXISTĂ TENSIUNI PERICULOSE DE MARI. NU DESCHIDEȚI DULAPUL. OPERAȚIUNILE DE SERVICE TREBUIE REALIZATE NUMAI DE CĂTRE PERSONAL CALIFICAT.

Limite privind emisiile pentru clasa B

Acest aparat digital din clasa C întrunește toate condițiile expuse în reglementările canadiene privind echipamentele cauzatoare de interferențe.

Instrucțiuni importante privind siguranța

1. Citiți aceste instrucțiuni înainte de a folosi acest proiector.
2. Păstrați aceste instrucțiuni pentru utilizare viitoare.
3. Urmați toate instrucțiunile.
4. Instalați produsul în conformitate cu instrucțiunile producătorului:
 - A. **Nu obturați niciunul din orificiile de ventilare.** Pentru a asigura o funcționare fiabilă a proiectorului și pentru a proteja proiectorul împotriva supraîncălzirii, amplasați proiectorul într-un loc unde nu va fi afectată funcția de ventilare a acestuia. De exemplu, nu așezați proiectorul pe un pat, pe o canapea, pe un covor sau pe o altă suprafață similară, care ar putea obtura orificiile de ventilare. Nu introduceți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap, deoarece fluxul de aer ar putea să nu ajungă la orificiile de ventilare.
 - B. **Nu utilizați acest proiector în apropierea apei sau în condiții de umiditate.** Pentru a reduce riscul de incendiu sau electrocutare, nu expuneți proiectorul la condiții de ploaie sau umiditate.
 - C. **Nu instalați proiectorul în apropierea surselor de căldură,** cum sunt radiatoarele, încălzitoarele, cuptoarele sau alte aparate (inclusiv amplificatoare) care produc căldură.
5. Aparatul trebuie curățat numai cu cârpe uscate.
6. Folosiți numai accesoriile specificate de către producător.
7. Operațiunile de service trebuie realizate numai de către personal specializat calificat. Operațiunile de service sunt necesare atunci când proiectorul a fost deteriorat în orice fel, după cum se descrie mai jos:
 - Cablul de alimentare este deteriorat sau mufa acestuia este deteriorată.
 - În aparat au fost vărsate lichide sau au căzut obiecte.
 - Proiectorul a fost expus la condiții de ploaie sau umiditate, nu funcționează normal sau a fost scăpat.

Notă privind utilizarea

Nu încercați să reparați proiectorul de unul singur. Deschiderea sau scoaterea carcaselor vă poate expune la tensiuni periculoase sau la alte pericole. Contactați telefonic Optoma pentru a obține informații despre locația unui centru de service autorizat din apropierea dvs.

8. Nu permiteți pătrunderea în proiector a obiectelor sau lichidelor, deoarece acestea pot atinge puncte cu tensiune periculoasă sau pot scurtcircuita anumite componente, ceea ce ar putea conduce la producerea unui incendiu sau unei electrocutări.
9. Marcajele corespunzătoare pot fi găsite pe carcasa proiectorului.
10. Proiectorul nu trebuie să fie ajustat sau reparat de nicio persoană, cu excepția personalului de service calificat în mod corespunzător.

Grupa de risc 2

La fel ca în cazul oricăror surse de lumină strălucitoare, nu priviți direct în fascicul, conform RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Măsurile de precauție



Respectați toate avertismentele, măsurile de precauție și cele de întreținere, conform recomandărilor din acest ghid de utilizare.



❖ Când lampa ajunge la finalul duratei de viață, proiectorul nu va funcționa până când modulul lămpii este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați pașii din secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la pagina 85.

- Avertisment - Nu priviți obiectivul proiectorului atunci când lampa este aprinsă. Este posibil ca lumina puternică să vă afecteze ochii.
- Avertisment - Pentru a reduce riscul de incendiu sau electrocutare, nu expuneți proiectorul la condiții de ploaie sau umiditate.
- Avertisment - Nu deschideți sau dezamblați proiectorul, deoarece acest lucru ar putea duce la producerea unei electrocutări.
- Avertisment - Atunci când înlocuiți lampa, permiteți unității să se răcească și respectați toate instrucțiunile pentru înlocuire. Consultați pagina 85.
- Avertisment - Acest proiector va detecta durata de viață a lămpii. Este necesar să schimbați lampa atunci când sunt afișate mesaje de eroare.
- Avertisment - După înlocuirea modulului lămpii, utilizați funcția „Reset lampa” din meniul „Optiuni | Setare” lampa afișat pe ecran (consultați pagina 67).
- Avertisment - Când opriți alimentarea, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de a decupla aparatul de la sursa de alimentare. Lăsați proiectorul să se răcească timp de 90 de secunde.
- Avertisment - Nu folosiți capacul obiectivului atunci când proiectorul este în funcțiune.
- Avertisment - Când lampa se apropie de finalul duratei de viață, pe ecran va fi afișat mesajul „Lampa se apropie de finalul perioadei de folosință”. Contactați distribuitorul sau centrul de service local pentru a înlocui lampa cât mai curând posibil.

Notă privind utilizarea

Recomandări:

- ❖ opriți funcționarea produsului înainte de a-l curăța;
- ❖ folosiți o cârpă moale, înmuiată într-un detergent neagresiv, pentru a curăța carcasa afișajului;
- ❖ deconectați mufa de alimentare de la priza c.a. dacă nu veți utiliza proiectorul pentru o perioadă mai lungă de timp;

Trebuie evitate următoarele:

- ❖ blocarea fantelor și orificiilor de ventilare ale unității;
- ❖ utilizarea agenților de curățare abrazivi, a cerii sau a solvenților pentru curățarea unității;
- ❖ utilizarea proiectorului în următoarele condiții:
 - în medii extrem de călduroase, reci sau cu umiditate foarte mare. Asigurați-vă că temperatura ambientală este între 5 și 40 °C, iar umiditatea relativă este între 10 și 85% (maxim), fără condens.
 - în zone unde există o cantitate excesivă de praf și mizerie;
 - în apropierea aparatelor care generează un câmp magnetic puternic;
 - sub acțiunea directă a soarelui.

Avertismente de urmat pentru protejarea ochilor



- Evitați întotdeauna să priviți direct în fascicolul de lumină emis de proiector;
- Reduceți la minimum situațiile în care stați cu fața către fascicol; Pe cât posibil, încercați să stați cu spatele la fascicol;
- Folosirea unui dispozitiv de prezentare sau a unui indicator cu laser este recomandată pentru a se evita situațiile în care prezentatorul intră în raza de acțiune a fascicolului.
- Asigurați-vă că proiectoarele nu se află între ecran și public; astfel, se pot evita situațiile în care prezentatorii sunt nevoiți să privească în lampa proiectorului atunci când se uită la public. Cea mai bună modalitate de a evita această situație este prin montarea proiectorului pe perete, nu pe podea sau pe tăblia unei mese.
- Atunci când proiectorul este utilizat într-o sală de clasă, supravegheați cu atenție elevii sau studenții atunci când acestora li se solicită să arate ceva pe ecran.
- Pentru a reduce la minimum puterea necesară a lămpii, folosiți jaluzelele încăperii pentru a reduce nivelul de iluminare ambientală.

Caracteristicile produsului

Acest produs este un proiector din seria DLP®, cu un singur chip, standard VESA 0,7" XGA, 0,67" WUXGA și 1080P. Caracteristicile speciale ale produsului includ:

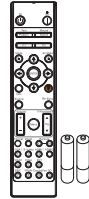
- ◆ Chip Texas Instrumente cu tehnologie DLP®
- ◆ Compatibilitate cu computere:
 - Apple Macintosh, iMac, standarde VESA:
UXGA, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA
- ◆ Compatibilitate video:
 - NTSC, NTSC4.43;
 - PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM;
 - compatibil SDTV și EDTV;
 - compatibil HDTV (720p, 1080i, 1080p);
- ◆ detectare automată a sursei, cu setări ce pot fi definite de utilizator;
- ◆ telecomandă IR cu funcții complete și telecomandă cu fir;
- ◆ meniu intuitiv, cu mai multe limbi;
- ◆ corectare avansată și digitală a efectului de trapez și redimensionare a imaginii pentru a fi afișată la calitate înaltă pe întregul ecran;
- ◆ panou de control ușor de utilizat;
- ◆ compatibilitate cu sistemele Macintosh și PC;
- ◆ compatibilitate HDMI;
- ◆ proiectorul este prevăzut cu tehnologia de afișare a subtitrărilor;
- ◆ compatibilitate DisplayPort;
- ◆ suport integral pentru funcții 3D;
- ◆ funcție ecologică de dezactivare a semnalelor audio-video;
- ◆ suport pentru chei wireless (pot fi conectate la portul VGA);
- ◆ capacitate de încărcare prin USB.

Prezentarea pachetului de vânzare

Proiectorul este însoțit de toate articolele prezentate mai jos. Verificați pentru a vă asigura că au fost livrate toate articolele. Contactați de îndată reprezentantul dacă oricare din articole lipsește.



proiector cu capac pentru obiectiv



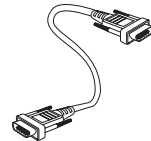
telecomandă IR
(cu 2 baterii tip x AAA)



obiectiv opțional
(obiectiv standard/
obiectiv arunca lung/
obiectiv scurtă nouă/
obiectiv cu distanță
focală semi-scurtă/
obiectiv cu distanță
focală foarte lungă)



cablu de alimentare,
1,8 m

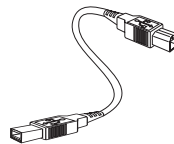


cablu VGA, 1,8 m



❖ Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.

Pentru informații referitoare la garanția în Europa, accesați www.optomaeurope.com

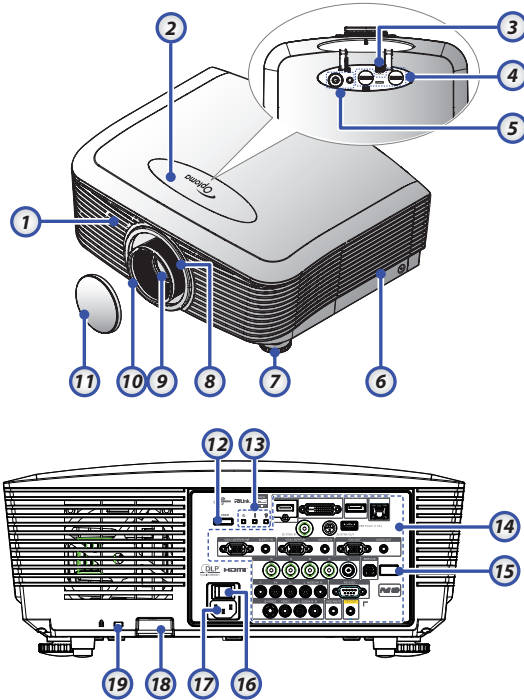


Cablu USB
(A la B), 1,8 m
(opțional)

Documentație:

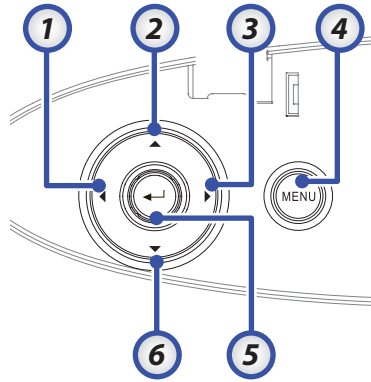
- Manualul de utilizare
- Cardul de garanție
- Cardul pentru pornire rapidă
- Cardul privind reciclarea deșeurilor electrice și electronice

Prezentarea produsului Unitate principală



- | | |
|--|---------------------------------------|
| 1. Receptor IR în partea frontală | 10. Focalizare |
| 2. Capac superior | 11. Capac pentru obiectiv |
| 3. Buton eliberare obiectiv | 12. Buton Power |
| 4. Obiectiv pentru afișare verticală și orizontală | 13. Indicatori LED |
| Comenzi de reglare mobile | 14. Conexiuni de intrare/ieșire |
| 5. Panou de control | 15. Receptor IR în partea posterioară |
| 6. Capac lampă | 16. Comutator principal de alimentare |
| 7. Picior de reglare a înclinării | 17. Mufă de alimentare |
| 8. Zoom | 18. Bară de securitate |
| 9. Obiectiv | 19. Sistem de blocare Kensington™ |

Panou de control

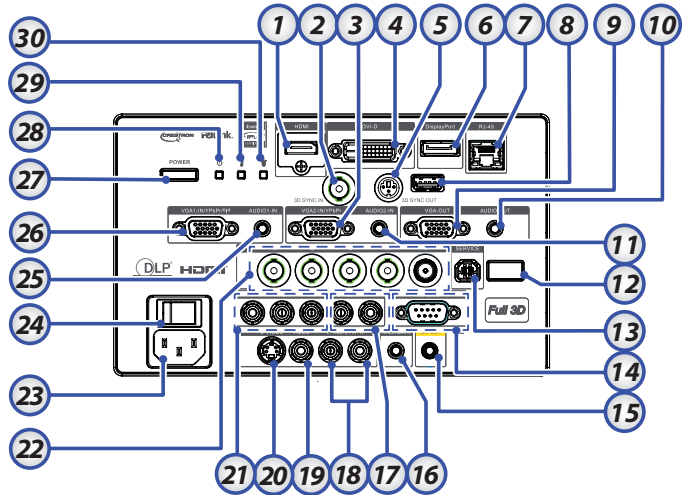


1. Sursă / ◀
2. Cor. trapez + / ▲
3. Re-Sync / ▶
4. Meniu
5. Enter
6. Cor. trapez - / ▼

Vedere din spate



❖ Intraire AUDIO2:
Partajată cu
intrařile audio
DVI și BNC.



- | | |
|---------------------------------------|---|
| 1. Conector HDMI | 16. TELECOMANDĂ CU FIR (mufă de 3,5 mm) |
| 2. INTRARE DE SINCRONIZARE 3D | 17. Conectori RCA (YPbPr) INTRARE AUDIO S/D |
| 3. Conector VGA 2/ YPbPr | 18. Conectori RCA (Video/S-Video) INTRARE AUDIO S/D |
| 4. Conector DVD-D | 19. Conector VIDEO |
| 5. IEȘIRE 3D SYNC | 20. Conector S-VIDEO |
| 6. DisplayPort | 21. Conectori YPbPr |
| 7. Conector RJ-45 | 22. Conectori BNC |
| 8. Alimentare USB | 23. Mufă de alimentare |
| 9. IEȘIRE VGA | 24. Comutator principal de alimentare |
| 10. Mufă IEȘIRE AUDIO de 3,5 mm | 25. Conector INTRARE AUDIO (VGA1) |
| 11. Conector INTRARE 2 AUDIO (VGA2) | 26. Conector VGA 1/SCART/YPbPr |
| 12. Receptor IR în partea posterioară | 27. Buton Power |
| 13. SERVICE | 28. LED Power |
| 14. Conector RS-232 | 29. LED temperatură |
| 15. Conector de ieșire de 12 V | 30. LED lampă |



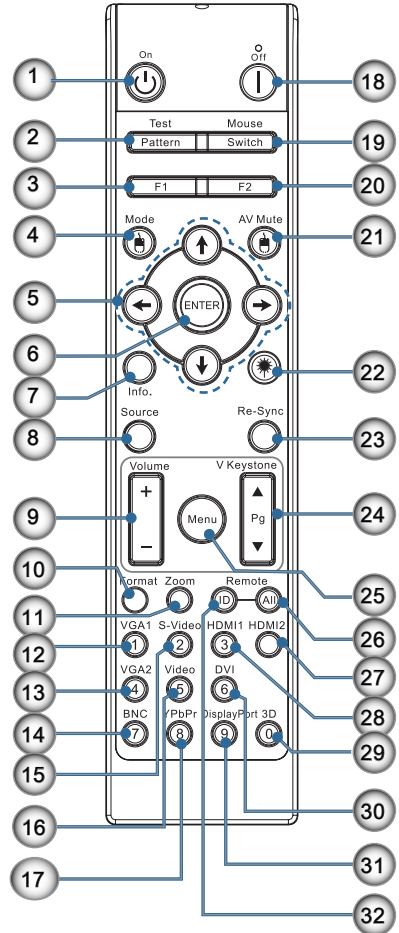
- ❖ Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.
- ❖ Ca urmare a faptului că aceasta este o telecomandă universală, funcțiile disponibile depind de modelul dispozitivului.



Utilizarea comenzilor, efectuarea reglajelor sau parcurgerea procedurilor în alt mod decât se specifică în acest manual poate duce la expunerea periculoasă la lumina laser. Produsul este conform cu standardele de performanță FDA privind produsele laser, cu excepția derogărilor care decurg din notificarea pentru produse laser nr. 50 din 24.06.2007.

Telecomandă

1. Alimentare pornită
2. Mira de test
3. Funcție 1 (poate fi alocată)
4. Mod afișare/Buton stâng mouse
5. Patru taste de selectare a direcției
6. Enter
7. Panou informații
8. Sursă
9. Volum +/-
10. Format (raport de aspect)
11. Zoom
12. VGA1/1 (buton numeric pentru introducerea parolelor)
13. VGA2/4
14. BNC/7
15. S-Video/2
16. Video/5
17. YPbPr/8
18. Oprire alimentare
19. Comutator mouse
20. Funcție 2 (poate fi alocată)
21. Mut AV/Buton dreapta mouse
22. Laser (NU ÎNDREPTAȚI CĂTRE OCHI.)
23. Re-Sync
24. Cor.Trapez.V +/-
25. Meniu
26. Cod telecomandă: toate
27. HDMI2
28. HDMI1/3
29. 3D/0
30. DVI/6
31. DisplayPort/9
32. Cod telecomandă: de la 01 la 99



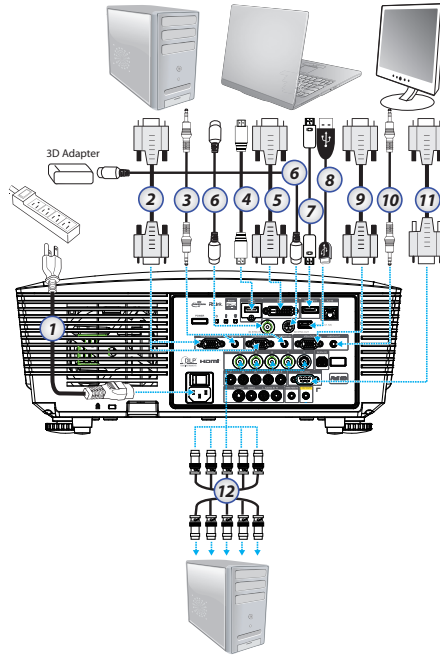
Conectarea proiectorului Conectarea la un computer/notebook



❖ Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.

❖ Ințrare AUDIO2:
Partajată cu intrările audio DVI și BNC.

❖ Conexiune de sincronizare 3D: Ințrare: Conectați cablul de intrare de sincronizare 3D de la computer sau de la un dispozitiv activat. Ieșire: Conectați unitatea receptoare a ochelarilor IR 3D.



1. Cablu de alimentare
2. Cablu VGA
3. Cablu intrare audio *
4. Cablu HDMI *
5. Cablu DVI-D *
6. Cablu 3DSync *
7. Cablu DisplayPort *
8. Încărcător USB *
9. Cablu ieșire VGA (disponibil pentru redarea în buclă a semnalului VGA prin interfața VGA1)
10. Ieșire audio (cablu opțional RCA la mufă de 3,5 mm)
11. Cablu RS-232 *
12. Cablu BNC *

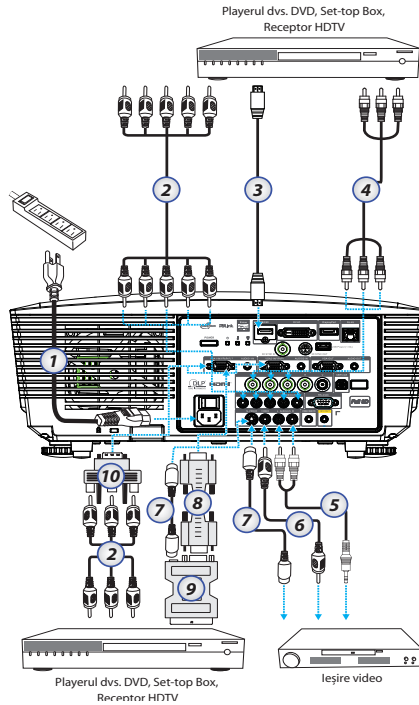
*(Accesoriu opțional)

Conectarea la sursa video



❖ Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.

❖ Ințrare AUDIO2:
Partajată cu intrările audio DVI și BNC.



1. Cablu de alimentare
2. Cablu de componente *
3. Cablu HDMI *
4. Cablu BNC *
5. Cablu intrare audio *
6. Cablu video *
7. Cablu S-Video *
8. Cablu VGA
9. Adaptor SCART la RGB și S-Video *
10. Adaptor RGB la semnal pe componente

*(Accesoriu opțional)

Instalarea sau scoaterea obiectivului opțional

Atenție

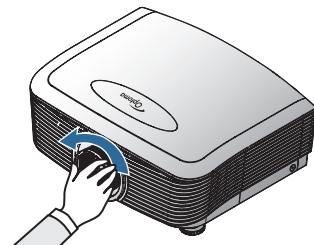
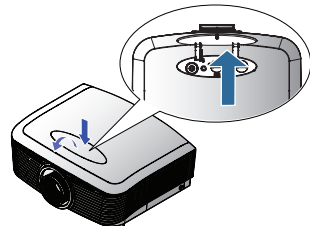
- Nu agitați proiectorul și nu aplicați o presiune excesivă asupra acestuia sau a componentelor obiectivului, deoarece proiectorul și obiectivul conțin componente de precizie.
- Înainte de a scoate sau instala obiectivul, trebuie să opriți funcționarea proiectorului, să așteptați până când ventilatoarele de răcire se opresc și să opriți comutatorul principal de alimentare.
- Nu atingeți suprafața obiectivului atunci când îl scoateți sau când îl instalați.
- Protejați suprafața obiectivului împotriva amprentelor, prafului sau substanțelor uleioase. Nu zgâriați suprafața obiectivului.
- Plasăți proiectorul pe o suprafață plană și așezați o cârpă moale sub proiector pentru a evita zgărirea acestuia.
- Dacă demontați obiectivul în vederea depozitării, atașați capacul de obiectiv la proiector pentru a-l proteja împotriva prafului și murdăriei.

Deconectarea obiectivului existent de la proiector

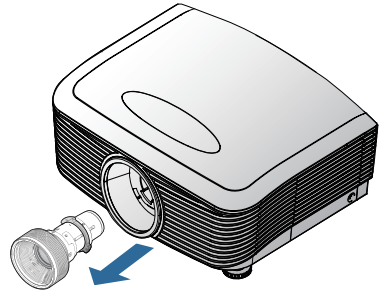


- ❖ Îndepărtarea capacului din plastic înainte de introducerea unui obiectiv pentru prima dată.

1. Împingeți în jos și eliberați capacul superior pentru a-l deschide.
2. Aduceți butonul LENS RELEASE (Eliberare obiectiv) în poziția de deblocare.
3. Țineți obiectivul.
4. Rotiți obiectivul în sens antiorar. Obiectivul existent va fi decuplat.



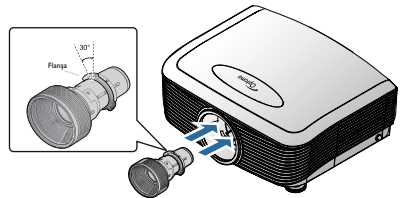
5. Trageți obiectivul existent în afară, cu atenție.



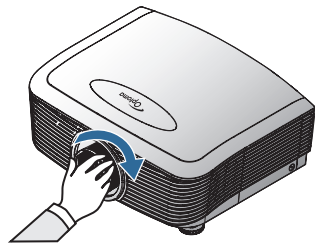
Instalarea noului obiectiv

Îndepărtați ambele capace de pe obiectiv.

1. Aliniați flanșa și poziționați-o corect în poziția orei 11, după cum se arată în imagine.



2. Rotiți obiectivul în sens orar până când simțiți că acesta se fixează pe poziție.



Pornirea/Oprirea funcționării proiectorului

Pornirea funcționării proiectorului

1. Scoateți capacul obiectivului.
2. Conectați cablul de alimentare la proiector.
3. Porniți funcționarea dispozitivelor conectate.
4. Asigurați-vă că LED-ul Power devine roșu și apoi apăsați pe butonul de alimentare pentru a porni funcționarea proiectorului. Acum, LED-ul Power va clipi în culoarea albastru.



❖ Mai întâi porniți proiectorul și apoi selectați sursele de semnal.

Ecranul de pornire va fi afișat în aproximativ 30 de secunde. Atunci când utilizați proiectorul pentru prima dată, veți putea selecta limba preferată și configura modul de operare după afișarea ecranului de pornire.



Dacă dispozitivul conectat este un PC, asigurați-vă că afișajul este setat să fie transferat către conector prin intermediul ieșirii conectate. (Consultați manualul de utilizare al PC-ului pentru a afla care este combinația de taste cu Fn necesară pentru a schimba ieșirea afișării.)

Consultați secțiunea Setari securitate de la pagina 50, dacă funcția de blocare de siguranță este activată.



5. Dacă sunt conectate mai multe dispozitive de intrare, apăsați butonul „Sursă” de mai multe ori pentru a comuta între dispozitive.

Pentru selectarea directă a sursei, consultați pagina 33.



Oprirea funcționării proiectorului

1. Apăsați pe **POWER** (Alimentare) pentru a opri lampa proiectorului. Pe ecranul proiectorului va fi afișat un mesaj.



2. Apăsați din nou pe **Power** pentru a confirma. Altfel, mesajul va dispărea după 15 secunde.
3. Ventilatoarele de răcire vor continua să funcționeze timp de aproximativ 180 de secunde, pentru a efectua ciclul de răcire, iar LED-ul Power va deveni albastru. Când lumina devine roșie constant, proiectorul a intrat în modul standby.
(Dacă doriți să reporniți funcționarea proiectorului, trebuie să așteptați finalizarea ciclului de răcire și intrarea proiectorului în modul standby. După ce proiectorul intră în modul standby, trebuie doar să apăsați pe **Power** pentru a reporni proiectorul.)
4. Aduceți în poziția oprit comutatorul principal de alimentare. Decuplați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.
5. Nu porniți proiectorul imediat după ce l-ați oprit din funcționare.

Indicator de avertizare

- ❖ Când indicatorul LED pentru LAMPĂ se aprinde în culoarea roșu, proiectorul se va opri automat din funcționare. Contactați distribuitorul sau centrul de service local. Consultați paginile 83.
- ❖ Când indicatorul LED pentru TEMPERATURĂ este aprins în culoarea roșu constant (nu clipește), proiectorul se va opri automat din funcționare. În condiții normale, proiectorul poate fi repornit după ce a parcurs ciclul de răcire. Dacă problema persistă, este recomandat să contactați distribuitorul sau centrul de service local. Consultați paginile 83.
- ❖ Când LED-ul de TEMPERATURĂ clipește în culoarea roșu, se indică o defecțiune la nivelul ventilatorului. Contactați distribuitorul local sau centrul nostru de service. Consultați paginile 83.

Reglarea imaginii proiectate Reglarea înălțimii proiecteurului

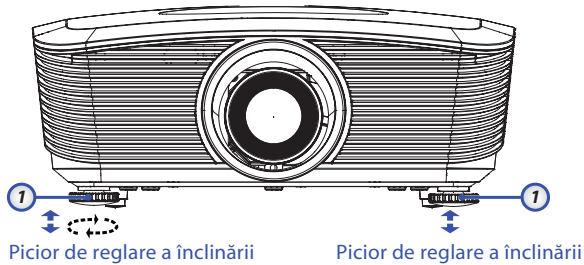
Proiectorul este prevăzut cu un picior care permite reglabil, care permite ajustarea pe înălțime a imaginii proiectate.

Pentru a ridica imaginea:

Folosiți șurubul piciorului ① pentru a ridica imaginea la înălțimea dorită și pentru a regla fin unghiul de afișare.

Pentru a coborî imaginea:

Folosiți șurubul piciorului ① pentru a coborî imaginea la înălțimea dorită și pentru a regla fin unghiul de afișare.

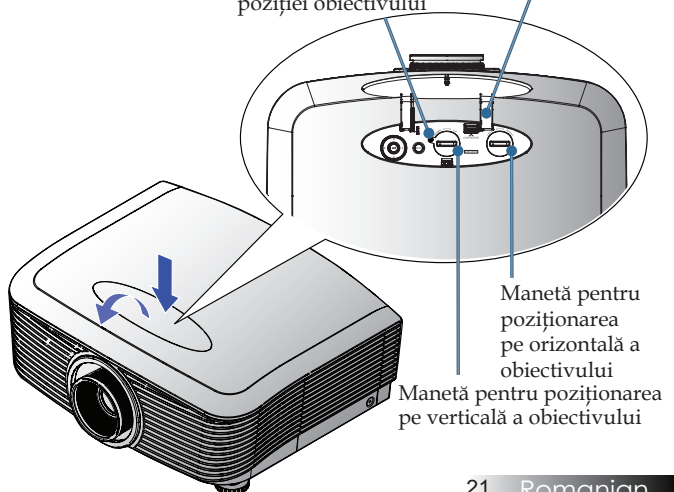


Reglarea poziției imaginii proiectate prin deplasarea obiectivului



❖ Vă recomandăm să desfaceți șurubul înainte de reglarea poziției obiectivului și să îl strângeți la loc după reglare.

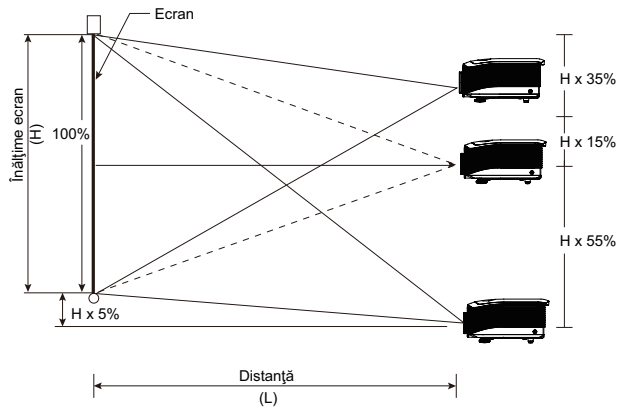
Șurub pentru fixarea poziției obiectivului Eliberarea obiectivului



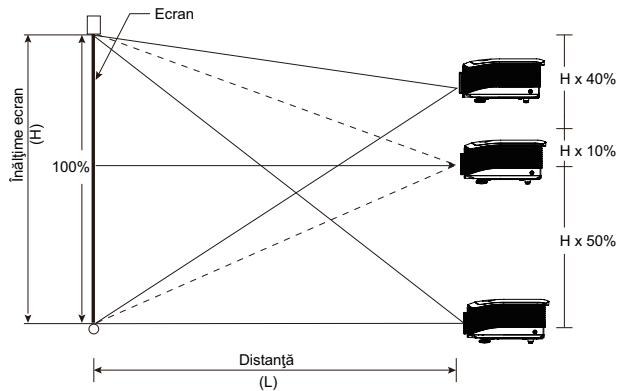
Funcția Lens Shift (Deplasare obiectiv) poate fi utilizată pentru a regla pe orizontală sau pe verticală poziția imaginii proiectate, în intervalul detaliat mai jos.

Reglarea pe verticală a poziției imaginii proiectate

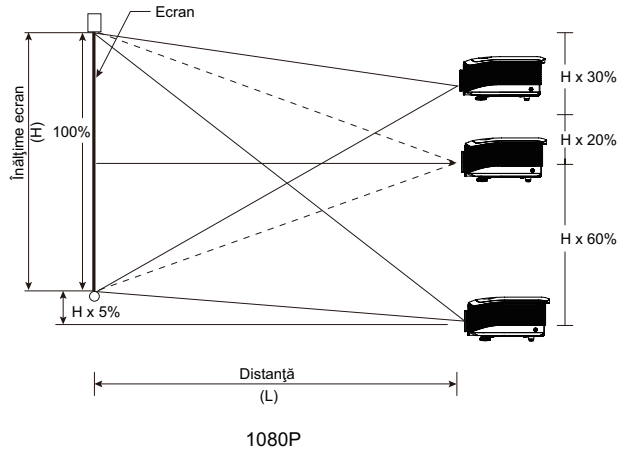
Poziția pe verticală a imaginii proiectate poate fi reglată între +50% și -10% din poziția de compensare pentru XGA și între +55% și -15% din poziția de compensare pentru WUXGA, +60% și -20% din poziția de compensare pentru 1080P. Consultați diagrama de mai jos, privind intervalul de deplasare a obiectivului, pentru mai multe detalii.



WUXGA



XGA



Reglarea pe orizontală a poziției imaginii proiectate

Cu lentila în poziția centrală poziție orizontală imaginii poate fi ajustat la stânga sau la dreapta cu până la un maxim de 5% din lățimea imaginii. Consultați diagrama de mai jos, privind intervalul de deplasare a obiectivului, pentru mai multe detalii.

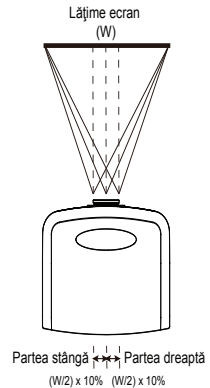
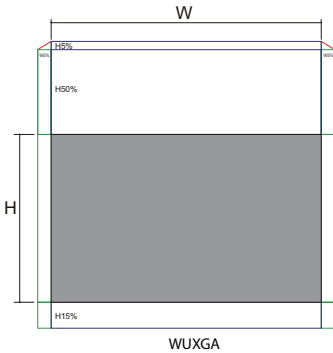


Diagrama privind intervalul de deplasare a obiectivului

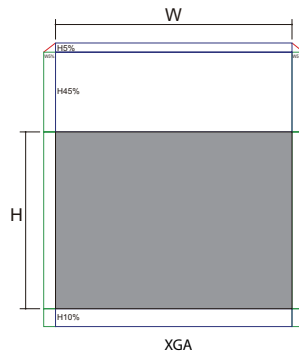
Când W și H se află în poziția de compensare 0%
 Deplasarea maximă în sus = $H \times 55\%$
 Deplasarea maximă în jos = $H \times 15\%$
 Deplasarea maximă pe orizontală = $W \times 5\%$

Când deplasarea maximă pe orizontală este $W \times 5\%$
 Deplasarea maximă pe înălțime = $H \times 50\%$
 Când deplasarea maximă pe verticală este $H \times 55\%$
 Deplasarea maximă pe lățime = $H \times 0\%$



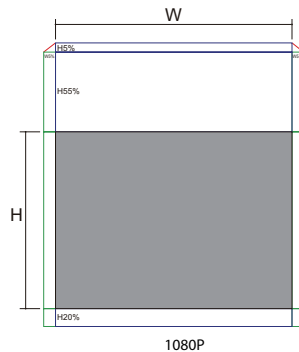
Când W și H se află în poziția de compensare 0%
 Deplasarea maximă în sus = $H \times 50\%$
 Deplasarea maximă în jos = $H \times 10\%$
 Deplasarea maximă pe orizontală = $W \times 5\%$

Când deplasarea maximă pe orizontală este $W \times 5\%$
 Deplasarea maximă pe înălțime = $H \times 45\%$
 Când deplasarea maximă pe verticală este $H \times 50\%$
 Deplasarea maximă pe lățime = $H \times 0\%$



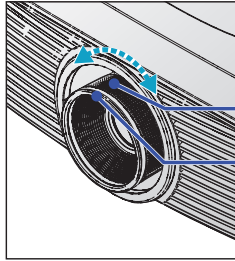
Când W și H se află în poziția de compensare 0%
 Deplasarea maximă în sus = $H \times 60\%$
 Deplasarea maximă în jos = $H \times 20\%$
 Deplasarea maximă pe orizontală = $W \times 5\%$

Când deplasarea maximă pe orizontală este $W \times 5\%$
 Deplasarea maximă pe înălțime = $H \times 55\%$
 Când deplasarea maximă pe verticală este $H \times 60\%$
 Deplasarea maximă pe lățime = $H \times 0\%$



Reglarea zoom-ului/focalizării

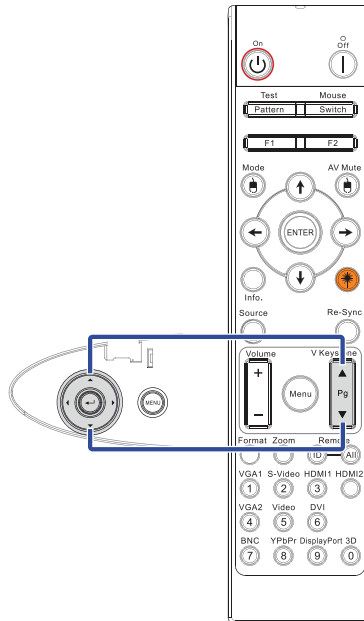
Puteți roti inelul de zoom pentru a mări sau micșora imaginea. Pentru a focaliza imaginea, rotiți inelul de focalizare până când imaginea este clară. Proiectorul va focaliza atunci când imaginea proiectată se află la distanță. Consultați paginile 26-31.



Inel de zoom

Inel de focaliz

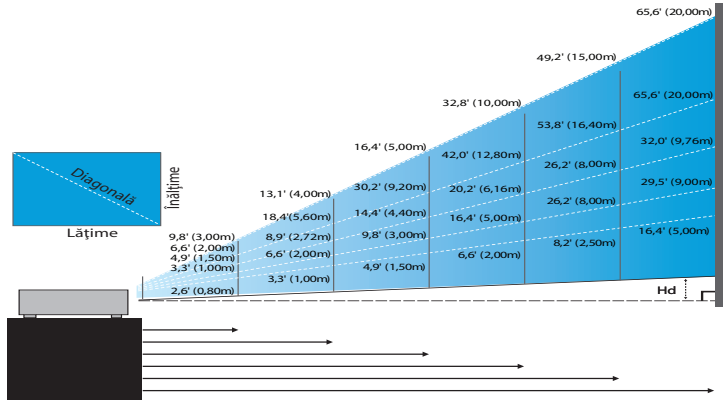
Folosiți butoanele de compensare a efectului de trapez pentru a corecta distorsionarea imaginii. Aceste butoane pot fi găsite pe telecomandă și pe panoul de control al proiectoarei.



Cor. Trapez. V

0

Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (XGA)



Obiectiv scurtă nouă: compansare=50%

Ecran (diagonală)	48,6" (123,5cm)	60,8" (154,3cm)	91,1" (231,5cm)	121,5" (308,6cm)	151,9" (385,8cm)	303,8" (771,6cm)
Dimensiune ecran	38,9" x 29,2" 98,8 x 74,1cm	48,6" x 36,5" 123,5 x 92,6cm	72,9" x 54,7" 185,2 x 138,9cm	97,2" x 72,9" 246,9 x 185,2cm	121,5" x 91,1" 308,6 x 231,5cm	243,0" x 182,3" 617,3 x 463,0cm
Distanță	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Obiectiv cu distanță focală semi-scurtă: compansare=50%

Ecran (diagonală)	Max.	43,2" (109,6cm)	86,3" (219,3cm)	129,5" (328,9cm)	215,8" (548,2cm)	345,4" (877,2cm)	388,5" (986,8cm)
	Min.	36,5" (92,8cm)	73,1" (185,6cm)	109,6" (278,4cm)	182,7" (464,0cm)	292,3" (742,4cm)	328,8" (835,2cm)
Dimensiune ecran	Max (lx)	34,5" x 25,9" 87,7 x 65,8cm	69,1" x 51,8" 175,4 x 131,6cm	103,6" x 77,7" 263,2 x 197,4cm	172,7" x 129,5" 438,6 x 328,9cm	276,3" x 207,2" 701,8 x 526,3cm	310,8" x 233,1" 789,5 x 592,1cm
	Min. (lx)	29,2" x 21,9" 74,2 x 55,7cm	58,5" x 43,8" 148,5 x 111,4cm	87,7" x 65,8" 222,7 x 167,0cm	146,1" x 109,6" 371,2 x 278,4cm	233,8" x 175,4" 593,9 x 445,4cm	263,1" x 197,3" 668,2 x 501,1cm
Distanță	3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)	

Obiectiv standard: compansare = 50%

Ecran (diagonală)	Max.	46,1" (117,2cm)	83,7" (212,5cm)	135,3" (343,8cm)	189,5" (481,3cm)	246,1" (625,0cm)	300,2" (762,5cm)
	Min.	36,9" (93,8cm)	66,9" (170,0cm)	108,3" (275,0cm)	151,6" (385,0cm)	196,9" (500,0cm)	240,2" (610,0cm)
Dimensiune ecran	Max (lx)	36,9" x 27,7" 93,8 x 70,3 cm	66,9" x 50,2" 170,0 x 127,5 cm	108,3" x 81,2" 275,0 x 206,3 cm	151,6" x 113,7" 385,0 x 288,8 cm	196,9" x 147,6" 500,0 x 375,0 cm	240,2" x 180,1" 610,0 x 457,5 cm
	Min. (lx)	29,5" x 22,1" 75,0 x 56,3 cm	53,5" x 40,2" 136,0 x 102,0 cm	86,6" x 65,0" 220,0 x 165,0 cm	121,3" x 90,9" 308,0 x 231,0 cm	157,5" x 118,1" 400,0 x 300,0 cm	192,1" x 144,1" 488,0 x 366,0 cm
Distanță	4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	20,2' (6,16m)	26,2' (8,00m)	32,0' (9,76m)	

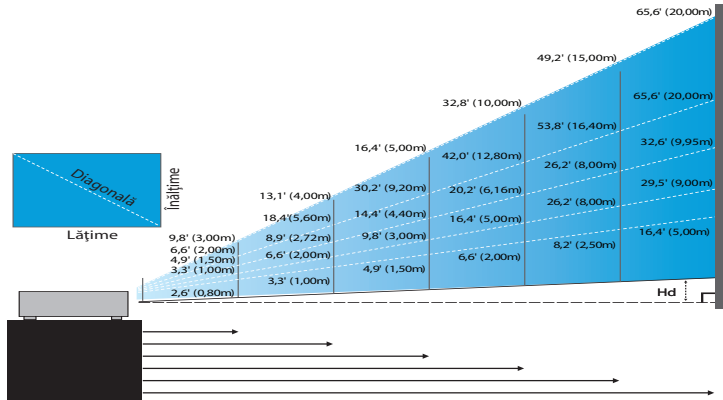
Obiectiv lung: compensare = 50%

Ecran (diagonală)	Max.	49,2" (125,0cm)	137,8" (350,0cm)	226,4" (575,0cm)	315,0" (800,0cm)	403,5" (1.025,0cm)	492,1" (1.250,0cm)
	Min.	32,8" (83,3cm)	91,9" (233,3cm)	150,9" (383,3cm)	210,0" (533,3cm)	269,0" (683,3cm)	328,1" (833,3cm)
Dimensiune ecran	Max (lxî).	39,4" x 29,5" 100,0 x 75,0 cm	110,2" x 82,7" 280,0 x 210,0 cm	181,1" x 135,8" 460,0 x 345,0 cm	252,0" x 189,0" 640,0 x 480,0 cm	322,8" x 242,1" 820,0 x 615,0 cm	393,7" x 295,3" 1000,0 x 750,0 cm
	Min. (lxî).	26,2" x 19,7" 66,7 x 50,0 cm	73,5" x 55,1" 186,7 x 140,0 cm	120,7" x 90,6" 306,7 x 230,0 cm	168,0" x 126,0" 426,7 x 320,0 cm	215,2" x 161,4" 546,7 x 410,0 cm	262,5" x 196,9" 666,7 x 500,0 cm
Distanță		6,6" (2,00m)	18,4" (5,60m)	30,2" (9,20m)	42,0" (12,80m)	53,8" (16,40m)	65,6" (20,00m)

Obiectiv cu distanță focală foarte lungă: compensare=50%

Ecran (diagonală)	Max.	47,5" (120,6cm)	63,3" (160,8cm)	79,1" (201,0cm)	158,2" (401,9cm)	237,4" (602,9cm)	316,5" (803,9cm)
	Min.	28,5" (72,4cm)	38,0" (96,5cm)	47,5" (120,7cm)	95,0" (241,3cm)	142,5" (362,0cm)	190,0" (482,6cm)
Dimensiune ecran	Max (lxî).	38,0"x28,5" 96,5x72,3cm	50,6"x38,0" 128,6 x96,5cm	63,3"x47,5" 160,8 x120,6cm	126,6"x94,9" 321,5 x241,2cm	189,9"x142,4" 482,3 x361,7cm	253,2"x189,9" 643,1 x482,3cm
	Min. (lxî).	22,8"x17,1" 57,9 x43,4cm	30,4"x22,8" 77,2 x57,9cm	38,0"x28,5" 96,5 x72,4cm	76,0"x57,0" 193,1 x177,8cm	114,0"x85,5" 289,6 x217,2cm	152,0"x114,0" 386,1 x289,6cm
Distanță		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)

Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (WUXGA)



Obiectiv scurtă nouă: compansare=55%

Ecran (diagonală)	47.7" (121,3cm)	59.7" (151,6cm)	89.5" (227,4cm)	119.3" (303,1cm)	149.2" (378,9cm)	298.4" (757,9cm)
Dimensiune ecran (lx)	40.5"x25.3" 102,8x64,3cm	50.6"x31.6" 128,5x80,5cm	75.9"x47.4" 192,8x120,5cm	101.2"x63.3" 257,1x160,7cm	126.5"x79.1" 321,3x200,8cm	253.0"x158.1" 642,7x401,7cm
Hd	1.3" (3,2cm)	1.6" (4,0cm)	2.4" (6,0cm)	3.2" (8,0cm)	4.0" (10,0cm)	7.9" (20,1cm)
Distanță	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Obiectiv cu distanță focală semi-scurtă: compansare=55%

Ecran (diagonală)	Max.	42.2" (107,2cm)	84.4" (214,4cm)	126.6" (321,6cm)	211.0" (536,0cm)	337.7" (857,6cm)	379.9" (964,8cm)
	Min.	35.7" (90,7cm)	71.4" (181,4cm)	107.1" (272,1cm)	178.6" (453,6cm)	285.7" (725,7cm)	321.4" (816,4cm)
Dimensiune ecran (lx)	Max.	35.8"x22.4" 90,9x56,8cm	71.6"x44.7" 181,8x113,6cm	107.4"x67.1" 272,7x170,5cm	179.0"x111.8" 454,5x284,1cm	286.3"x179.0" 727,3x454,5cm	322.1"x201.3" 818,2x511,4cm
	Min.	30.3"x18.9" 76,9x48,1cm	60.6"x37.9" 153,8x96,2cm	90.9"x56.8" 230,8x144,2cm	151.4"x94.6" 384,6x240,4cm	242.3"x151.4" 615,4x384,6cm	272.6"x170.4" 692,3x432,7cm
Hd	Max.	1.1" (2,8cm)	2.2" (5,7cm)	3.4" (8,5cm)	5.6" (14,2cm)	8.9" (22,7cm)	10.1" (25,6cm)
	Min.	0.9" (2,4cm)	1.9" (4,8cm)	2.8" (7,2cm)	4.7" (12,0cm)	7.6" (19,2cm)	8.5" (21,6cm)
Distanță		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)

Obiectiv standard: compensare = 55%

Ecran (diagonală)	Max.	45.2" (114,9cm)	82.0" (208,3cm)	132.6" (336,9cm)	185.7" (471,7cm)	241.2" (612,6cm)	300.0" (761,9cm)
	Min.	36.1" (91,7cm)	65.4" (166,2cm)	105.8" (268,8cm)	148.2" (376,4cm)	192.4" (488,8cm)	239.4" (608,0cm)
Dimensiune ecran (lx)	Max.	38.5" x 24.0" 97,4x60,9cm	69.5" x 43.5" 176,6 x 110,4 cm	112.5" x 70.3" 285,7 x 178,6 cm	157.5" x 98.4" 400,0 x 250,0 cm	204.5" x 127,8" 519,5 x 324,7 cm	254.4" x 159,0" 646,1 x 403,8 cm
	Min.	30,6" x 19,1" 77,7 x 48,6 cm	55,5" x 34,7" 140,9 x 88,1 cm	89,8" x 56,1" 228,0 x 142,5 cm	125,7" x 78,5" 319,2 x 199,5 cm	163,2" x 102,0" 414,5 x 259,1 cm	203,0" x 126,9" 515,5 x 322,2 cm
Hd	Max.	1.2" (3,0cm)	2.2" (5,5cm)	3.5" (8,9cm)	4.9" (12,5cm)	6.4" (16,2cm)	7.9" (20,2cm)
	Min.	1.0" (2,4cm)	1.7" (4,4cm)	2.8" (7,1cm)	3.9" (10,0cm)	5.1" (13,0cm)	6.3" (16,1cm)
Distanță		4.9" (1,50m)	8.9" (2,72m)	14.4" (4,40m)	20.2" (6,16m)	26.2" (8,00m)	32.6" (9,95m)

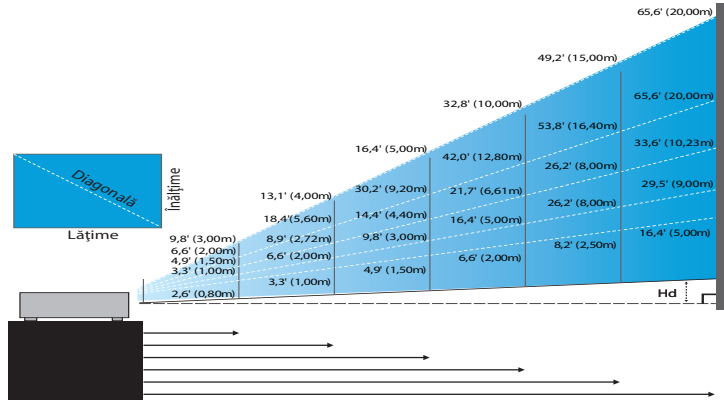
Obiectiv lung: compensare = 55%

Ecran (diagonală)	Max.	48.1" (122,2cm)	134.7" (342,2cm)	221.3" (562,1cm)	307.9" (782,1cm)	394.5" (1002,1cm)	481.1" (1222,0cm)
	Min.	32.0" (81,3cm)	89.7" (227,7cm)	147.5" (374,1cm)	204.9" (520,5cm)	262.6" (666,9cm)	320.2" (813,3cm)
Dimensiune ecran (lx)	Max.	40,8" x 25,5" 103,6 x 64,8 cm	114,2" x 71,4" 290,2 x 181,3 cm	187,7" x 117,3" 476,7 x 297,9 cm	261,1" x 163,2" 663,2 x 414,5 cm	334,5" x 209,1" 849,7 x 531,1 cm	408,0" x 255,0" 1036,0 x 647,7 cm
	Min.	27,2" x 17,0" 69,0 x 43,1 cm	76,0" x 47,5" 193,1 x 120,7 cm	124,9" x 78,1" 317,2 x 198,3 cm	173,8" x 108,6" 441,4 x 275,9 cm	222,6" x 139,2" 565,5 x 353,4 cm	271,5" x 169,7" 689,7 x 431,0 cm
Hd	Max.	1.3" (3,2cm)	3.6" (9,1cm)	5.9" (14,9cm)	8.2" (20,7cm)	10.5" (26,6cm)	12.7" (32,4cm)
	Min.	0.8" (2,2cm)	2.4" (6,0cm)	3.9" (9,9cm)	5.4" (13,8cm)	7.0" (17,7cm)	8.5" (21,6cm)
Distanță		6.6" (2,00m)	18.4" (5,60m)	30.2" (9,20m)	42.0" (12,80m)	53.8" (16,40m)	65.6" (20,00m)

Obiectiv cu distanță focală foarte lungă: compensare=55%

Ecran (diagonală)	Max.	46.4" (117,9cm)	61.9" (157,2cm)	77.4" (196,5cm)	154.8" (393,1cm)	232.1" (589,6cm)	309.5" (786,2cm)
	Min.	27.9" (70,8cm)	37.1" (94,3cm)	46.4" (117,9cm)	92.9" (235,8cm)	139.3" (353,8cm)	185.7" (471,7cm)
Dimensiune ecran (lx)	Max	39.4"x24.6" 100,0x62,5cm	52.5"x32.8" 133,3x83,3cm	65.6"x41.0" 166,7x104,2cm	131.2"x82.0" 333,3x208,3cm	196.9"x123.0" 500,0x312,5cm	262.5"x164.0" 666,7x416,7cm
	Min.	23,6"x14,8" 60,0x37,5cm	31,5"x19,7" 80,0x50,0cm	39,4"x24,6" 100,0x62,5cm	78,7"x49,2" 200,0x125,0cm	118,1"x73,8" 300,0x187,5cm	157,5"x98,4" 400,0x250,0cm
Hd	Max.	1.2" (3,1cm)	1.6" (4,2cm)	2.1" (5,2cm)	4.1" (10,4cm)	6.2" (15,6cm)	8.2" (20,8cm)
	Min.	0.7" (1,9cm)	1.0" (2,5cm)	1.2" (3,1cm)	2.5" (6,3cm)	3.7" (9,4cm)	4.9" (12,5cm)
Distanță		9.8" (3,00m)	13.1" (4,00m)	16.4" (5,00m)	32.8" (10,00m)	49.2" (15,00m)	65.6" (20,00m)

Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (1080P)



Obiectiv scurtă nouă: compresare=60%

Ecran (diagonală)	46,4" (118,0cm)	58,1" (147,5cm)	87,1" (221,2cm)	116,1" (294,9cm)	145,2" (368,7cm)	290,3" (737,4cm)
Dimensiune ecran	40,5" x 22,8" (102,8 x 57,8cm)	50,6" x 28,5" (128,5 x 72,3cm)	75,9" x 42,7" (192,8 x 108,56cm)	101,2" x 56,9" (257,1 x 144,6cm)	126,5" x 71,2" (321,3 x 180,8cm)	253,0" x 142,3" (642,7 x 361,5cm)
Hd	2,3" (5,8cm)	2,8" (7,2cm)	4,3" (10,8cm)	5,7" (14,5cm)	7,1" (18,1cm)	14,2" (36,2cm)
Distanță	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Obiectiv cu distanță focală semi-scurtă: compresare=60%

Ecran (diagonală)	Max.	41,1" (104,3cm)	82,1" (208,6cm)	123,2" (312,9cm)	205,3" (521,5cm)	328,5" (834,4cm)	369,6" (938,7cm)
	Min.	34,7" (88,3cm)	69,5" (176,5cm)	104,2" (264,8cm)	173,7" (441,3cm)	278,0" (706,1cm)	312,7" (794,3cm)
Dimensiune ecran (lx)	Max.	35,8" x 20,1" (90,9 x 51,1cm)	71,6" x 40,3" (181,8 x 102,3cm)	107,4" x 60,4" (272,7 x 153,4cm)	179,0" x 100,7" (454,5 x 255,7cm)	286,3" x 161,1" (727,3 x 409,1cm)	322,1" x 181,2" (818,2 x 460,2cm)
	Min.	30,3" x 17,0" (76,9 x 43,3cm)	60,6" x 34,1" (153,8 x 86,5cm)	90,9" x 51,1" (230,8 x 129,8cm)	151,4" x 85,2" (384,6 x 216,3cm)	242,3" x 136,3" (615,4 x 346,2cm)	272,6" x 153,3" (692,3 x 389,4cm)
Hd	Max.	2,0" (5,1cm)	4,0" (10,2cm)	6,0" (15,3cm)	10,1" (25,6cm)	16,1" (40,9cm)	18,1" (46,0cm)
	Min.	1,7" (4,3cm)	3,4" (8,7cm)	5,1" (13,0cm)	8,5" (21,6cm)	13,6" (34,6cm)	15,3" (38,9cm)
Distanță		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)

Obiectiv standard: compensare = 60%

Ecran (diagonală)	Max.	44,0" (111,8cm)	79,8" (202,6cm)	129,1" (327,8cm)	193,9" (492,5cm)	234,7" (596,0cm)	300,1" (762,2cm)
	Min.	35,1" (89,2cm)	63,7" (161,7cm)	103,0" (261,6cm)	154,7" (393,0cm)	187,2" (475,6cm)	239,4" (608,2cm)
Dimensiune ecran (lx)	Max.	38,3"x21,6" 97,4x54,8cm	69,5"x39,1" 176,6x99,4cm	112,5"x63,3" 285,7x160,7cm	169,0"x95,1" 429,2x241,4cm	204,5"x115,0" 519,5x292,2cm	261,5"x147,1" 664,3x373,7cm
	Min.	30,6"x17,2" 77,7x43,7cm	55,5"x31,2" 140,9x79,3cm	89,8"x50,5" 228,0x128,2cm	134,8"x75,8" 342,5x192,6cm	163,2"x91,8" 414,5x233,2cm	208,7"x117,4" 530,1x298,2cm
Hd	Max.	2,2" (5,5cm)	3,9" (9,9cm)	6,3" (16,1cm)	9,5" (24,1cm)	11,5" (29,2cm)	14,7" (37,4cm)
	Min.	1,7" (4,4cm)	3,1" (7,9cm)	5,0" (12,8cm)	7,6" (19,3cm)	9,2" (23,3cm)	11,7" (29,8cm)
Distanță		4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	21,7' (6,61m)	26,2' (8,00m)	33,6' (10,22m)

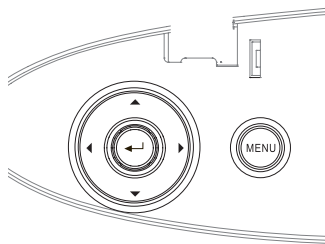
Obiectiv lung: compensare = 60%

Ecran (diagonală)	Max.	46,8" (118,9cm)	131,1" (332,9cm)	215,3" (546,9cm)	299,6" (760,9cm)	383,8" (974,9cm)	468,1" (1189,0cm)
	Min.	31,2" (79,1cm)	87,2" (221,6cm)	143,3" (364,0cm)	199,4" (506,4cm)	255,5" (648,8cm)	311,5" (791,3cm)
Dimensiune ecran (lx)	Max.	40,8"x22,9" 103,6x58,3cm	114,2"x64,3" 290,2x163,2cm	187,7"x105,6" 476,7x268,1cm	261,1"x146,9" 663,2x373,1cm	334,5"x188,2" 849,7x478,0cm	408,0"x229,5" 1036,3x582,9cm
	Min.	27,2"x15,3" 69,0x38,8cm	76,0"x42,8" 193,1x108,6cm	124,9"x70,3" 317,2x178,4cm	173,8"x97,7" 441,4x248,3cm	222,6"x125,2" 565,5x318,1cm	271,5"x152,7" 689,7x387,9cm
Hd	Max.	2,3" (5,8cm)	6,4" (16,3cm)	10,6" (26,8cm)	14,7" (37,3cm)	18,8" (47,8cm)	22,9" (58,3cm)
	Min.	1,5" (3,9cm)	4,3" (10,9cm)	7,0" (17,8cm)	9,8" (24,8cm)	12,5" (31,8cm)	15,3" (38,8cm)
Distanță		6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

Obiectiv cu distanță focală foarte lungă: compensare=60%

Ecran (diagonală)	Max.	45,2" (114,7cm)	60,2" (153,0cm)	75,3" (191,2cm)	150,6" (382,4cm)	225,9" (573,7cm)	301,1" (764,9cm)
	Min.	27,1" (68,8cm)	36,1" (91,8cm)	45,2" (117,7cm)	90,3" (229,5cm)	135,5" (344,2cm)	180,7" (458,9cm)
Dimensiune ecran (lx)	Max.	39,4"x22,1" 100,0x56,3cm	52,5"x29,5" 133,3x75,0cm	65,6"x36,9" 166,7x93,8cm	131,2"x73,8" 333,3x187,5cm	196,9"x110,7" 500,0x281,3cm	262,5"x147,6" 666,7x375,0cm
	Min.	23,6"x13,3" 60,0x33,8cm	31,5"x17,7" 80,0x45,0cm	39,4"x22,1" 100,0x56,3cm	78,7"x44,3" 200,0x112,5cm	118,1"x66,4" 300,0x168,8cm	157,5"x88,6" 400,0x225,0cm
Hd	Max.	2,2" (5,6cm)	3,0" (7,5cm)	3,7" (9,4cm)	7,4" (18,8cm)	11,1" (28,1cm)	14,8" (37,5cm)
	Min.	1,3" (3,4cm)	1,8" (4,5cm)	2,2" (5,6cm)	4,4" (11,3cm)	6,6" (16,9cm)	8,9" (22,5cm)
Distanță		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)

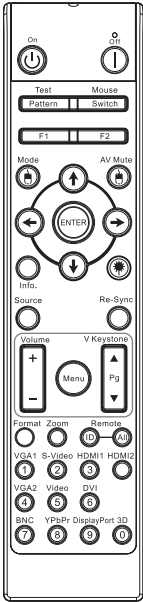
Panou de control



Folosirea panoului de control

▲/Cor. trapez+ (săgeată în sus)	<ul style="list-style-type: none">• Corecți în sens pozitiv efectul de trapez al imaginii.• Navighează în OSD și modifică setările din OSD.
◀/Sursă (săgeată la stânga)	<ul style="list-style-type: none">• Apăsați pe Sursă pentru a selecta un semnal de intrare.• Navighează în OSD și modifică setările din OSD.
Enter	Confirmați selectarea elementului.
▶/Re-Sync (săgeată la dreapta)	<ul style="list-style-type: none">• Sincronizează automat proiectorul cu sursa de intrare.• Navighează în OSD și modifică setările din OSD.
Meniu	Apăsați pe Meniu pentru a lansa meniul OSD (on-screen display - afișaj pe ecran) Pentru a ieși din OSD, apăsați din nou pe Meniu .

Telecomandă



- ❖ Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.
- ❖ Ca urmare a faptului că aceasta este o telecomandă universală, funcțiile disponibile depind de modelul dispozitivului.

Folosirea telecomenzii

Pornire/ Oprire alimentare

Consultați secțiunea „Pornirea funcționării proiectorului” de la pagina 18.

Consultați secțiunea „Oprirea funcționării proiectorului” de la pagina 20.

Mira de test

Consultați secțiunea „Mira de test” de la pagina 61.

Comutator mouse

Când conectați PC-ul la un proiector prin USB, apăsați pe **Comutator mouse** pentru a activa/dezactiva modul mouse și pentru a controla PC-ul folosind telecomanda.

Funcție 1 (F1)

Consultați secțiunea „Funcție 1” de la pagina 64.



Funcție 2 (F2)

Consultați secțiunea „Funcție 2” de la pagina 64.

Mod

()



Consultați secțiunea „Mod de afișare” de la pagina 38.

 - În modul mouse, folosiți  ca emulare a acțiunii de clic stânga al mouseului USB.





Mut AV




()

Mut AV - Dezactivează/Activează provizoriul semnalului audio și semnalul video.

 - În modul mouse, folosiți  ca emulare a acțiunii de clic dreapta al mouseului USB.

Patru taste de selectare a direcției

1. Folosiți butoanele     pentru a selecta elemente sau pentru a ajusta elementul selectat.

2. În modul mouse, folosiți butoanele     ca emulare a tastelor direcționale.

Enter

1. Confirmați selectarea elementului.

2. În modul mouse, ca emulare a tastei enter de la tastatură.

Info.

Consultați secțiunea „Informații” de la pagina 62.



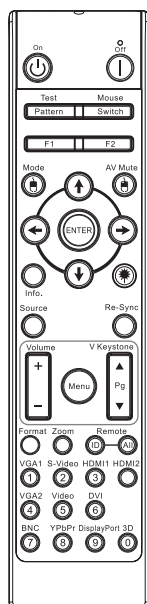
Sursă

Apăsați pe  pentru a acționa cursorul de pe ecran. **(NU ÎNDREPTAȚI CĂTRE OCHI.)**

Re-Sync

Apăsați **Sursă** pentru a căuta sursa.

Sincronizează automat proiectorul cu sursa de intrare.



- ❖ Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.
- ❖ Ca urmare a faptului că aceasta este o telecomandă universală, funcțiile disponibile depind de modelul dispozitivului.

Folosirea telecomenzii

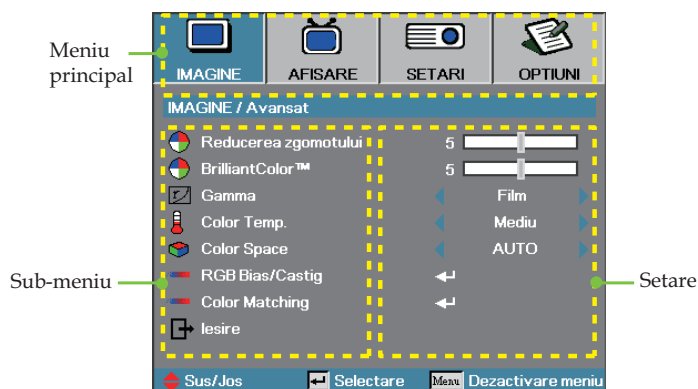
Meniu	Apăsați pe Meniu pentru a lansa meniul OSD (on-screen display - afișaj pe ecran). Pentru a ieși din OSD, apăsați din nou pe Meniu .
Volum +/-	Apăsați pe Volum +/- pentru a regla volumul.
Cor.Trapez.V +/-	Reglează distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiecteurului. (± 30 de grade)
Format	Consultați secțiunea „Format” de la pagina 44.
Zoom	Apăsați pe Zoom pentru a micșora imaginile.
ID control prin telecomandă	Apăsați până când LED-ul de alimentare începe să clipească și apoi apăsați tastele numerice pentru a seta un anumit cod pentru controlare cu telecomanda, între 01 și 99.
Telecomandă: toate	Apăsați pentru a seta telecomanda să controleze toate codurile.
VGA1	Apăsați VGA1 pentru a alege sursa de la conectorul de intrare VGA.
S-Video	Apăsați S-Video pentru a alege sursa S-Video.
HDMI	Apăsați HDMI pentru a alege sursa HDMI.
Re-sync	Sincronizează automat proiectorul cu sursa de intrare.
VGA2	Apăsați VGA2 pentru a alege sursa de la conectorul de intrare VGA.
Video	Apăsați Video pentru a alege sursa Composite video cu semnal.
DVI	Apăsați DVI pentru a alege sursa de la conectorul DVI-D.
BNC	Apăsați BNC pentru a alege sursa BNC.
YPbPr	Apăsați YPbPr pentru a alege sursa YPbPr.
DisplayPort	Apăsați DisplayPort pentru a alege sursa DisplayPort.
3D	Apăsați 3D pentru a activa/dezactiva meniul 3D.

Meniuri afișate pe ecran

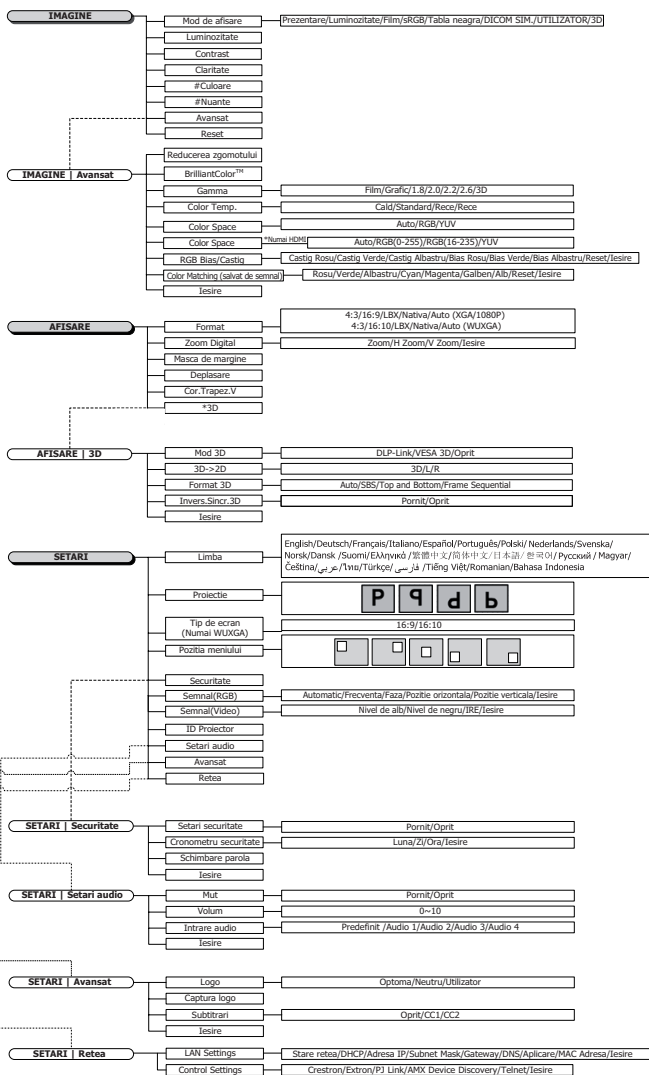
Proiectorul dispune de meniuri pe ecran în mai multe limbi. Aceste meniuri vă permit să reglați imaginea și să modificați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

Modul de utilizare

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați butonul **Meniu** de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului.
2. Când este afișat OSD-ul, folosiți tastele ◀▶ pentru a selecta orice element din meniul principal. Atunci când efectuați o selecție pe o anumită pagină, apăsați pe ▼ sau pe **Enter** pentru a accesa sub-meniul.
3. Folosiți tastele ▲▼ pentru a selecta elementul dorit și apoi reglați setările folosind tastele ◀▶.
4. Selectați următorul element din sub-meniul pe care doriți să îl reglați și apoi efectuați ajustarea după cum s-a descris mai sus.
5. Apăsați pe **Enter** pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați din nou pe **Meniu**. Meniul OSD va reveni la nivelul precedent, iar proiectorul va salva în mod automat noile setări.



Structura meniurilor



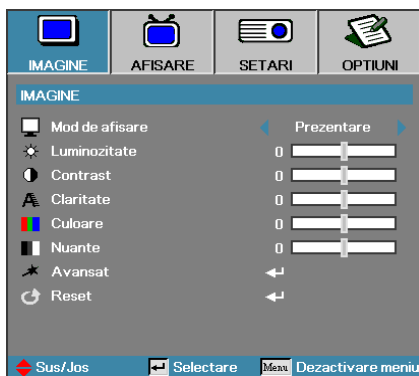
❖ (#) Opțiunile „Culoare” și „Nuante” sunt acceptate numai pentru sursele video de tip YUV.

❖ (*) Funcția „3D” este disponibilă numai atunci când este furnizat un semnal compatibil.

Comenzile utilizatorului

OPTIUNI	Sursa intrare	HDMI/DVI-D/BNC/VGA 1/VGA 2/Component/S-Video/Video/Display Port/Iesire
	Blocare sursa	Pornit/Oprit
	Inalta altitudine	Pornit/Oprit
	Ascunde informatia	Pornit/Oprit
	Blocare tastatura	Pornit/Oprit
	Display Mode Lock	Pornit/Oprit
	Mira de test	Fara/Raster(Alb)/Raster(Verde)/Raster(Magenta)/Alb
	Culoare fundal	Albastru/Negru/Rosu/Verde/Alb
	Setari Telecomanda	
	12V Trigger	Pornit/Oprit
	Avansat	
	Setari lampa	
	Reset	Curenta/Toate
OPTIUNI Setari Telecomanda	Funcție 1	Luminozitate/Contrast/Culoare/Color Temp./Gamma
	Funcție 2	Blocare sursa/Proiectie/Setari lampa/Mut/Zoom Digital
	Funcție IR	Pornit/Oprit
	Cod Telecomanda	Toate / 1 ~ 99
	Iesire	
OPTIUNI Avansat	Pornire directa	Pornit/Oprit
	Pornire la detectia senzului	Pornit/Oprit
	Inchidere automata (min)	
	Cronometru oprire (min)	
	Mod operare-Stby	Activ/ECCO
	Iesire	
OPTIUNI Setari lampa	Ore lampa	
	Reset lampa	Da/Nu
	Memento lampa	Pornit/Oprit
	Mod stralucire	STB/Eco/Alimentare
	Power	365w/355w/345w/335w/325w/315w/305w/292w
	Iesire	

Imagine



Mod de afisare

Există mai multe presetări din fabrică, optimizate pentru diverse tipuri de imagini.

- ▶ **Prezentare:** Culoare și luminozitate la nivel optim, sursa de intrare fiind PC-ul.
- ▶ **Luminozitate:** Luminozitate maximă, sursa de intrare fiind PC-ul.
- ▶ **Film:** Pentru sisteme home theater.
- ▶ **sRGB:** Culori precise, standardizate.
- ▶ **Tablă neagră:** Acest mod trebuie să fie selectat pentru a se obține setări de culoare optime atunci când proiecția se realizează pe o tablă (de culoare verde).
- ▶ **DICOM SIM:** Acest mod de afișare simulează performanțele legate de scala de gri/gama de culori ale echipamentelor utilizate pentru imagistica digitală și comunicații în medicină (Digital Imaging and Communications in Medicine - DICOM).

Important: Acest mod nu trebuie să fie utilizat NICIODATĂ pentru diagnostic medicală, ci numai în scopuri educaționale/de instruire.

- ▶ **Utilizator:** Setările proprii ale utilizatorului.
- ▶ **3D:** Setare ajustabilă de utilizator pentru vizualizare 3D.

Luminozitate

Reglați luminozitatea imaginii.

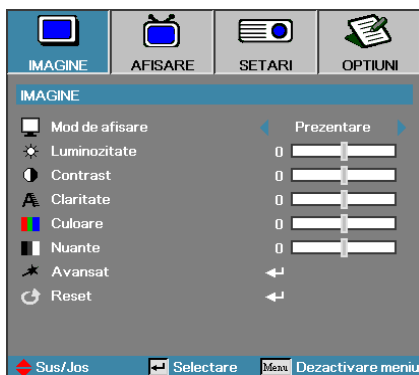
- ▶ Apăsăți ◀ pentru a obține o imagine mai întunecată.
- ▶ Apăsăți ▶ pentru a obține o imagine mai luminoasă.

Contrast

Contrastul controlează diferența dintre părțile cele mai luminoase și părțile cele mai întunecate ale imaginii.

- ▶ Apăsăți ◀ pentru a reduce contrastul.
- ▶ Apăsăți ▶ pentru a mări contrastul.

Imagine



Claritate

Reglează claritatea imaginii.

- ▶ Apăsăți ◀ pentru a reduce claritatea.
- ▶ Apăsăți ▶ pentru a mări claritatea.

Culoare

Reglează o imagine video de la afișarea alb-negru la afișarea întregului spectru de culori, cu saturație maximă.

- ▶ Apăsăți ◀ pentru a reduce cantitatea de culoare din imagine.
- ▶ Apăsăți ▶ pentru a crește cantitatea de culoare din imagine.

Nuante

Reglează balansul de culoare pentru roșu și verde.

- ▶ Apăsăți ◀ pentru a crește cantitatea de culoare verde din imagine.
- ▶ Apăsăți ▶ pentru a crește cantitatea de culoare roșu din imagine.

Avansat

Accesați meniul Avansat. Selectați opțiuni avansate pentru afișare, cum ar fi Reducerea zgomotului, BrilliantColor™, Gamma, Color Temp., Color Space, RGB Bias/Castig, Color Matching și Iesire. Consultați pagina 38 pentru mai multe informații.

Imagine | Avansat



Reducerea zgomotului

Caracteristica de reducere a zgomotului este adaptabilă în funcție de mișcare și are rolul de a reduce cantitatea de zgomot care poate fi sesizată în cazul semnalelor întretesute. Intervalul de selecție este cuprins între „0” și „10”. (0 = dezactivat)

BrilliantColor™

Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm pentru procesarea culorilor și optimizări ale sistemului pentru a oferi o luminozitate superioară și imagini cu culori mai naturale și mai vii. Intervalul de selecție este cuprins între 0 și 10. Dacă preferați o imagine mai puternic optimizată, selectați o valoare mai mare. Pentru o imagine mai naturală, selectați o valoare mai mică.

Gamma

Alegeți tipul pentru Gamma dintre opțiunile Film, Grafic, 1.8, 2.0, 2.2, 2.6 sau 3D.

Color Temp.

Reglați temperatura culorii. Dacă alegeți o temperatură mai redusă, ecranul va părea mai rece, iar dacă alegeți o temperatură mai mare, ecranul va părea mai cald.

Color Space

Selectați un tip corespunzător pentru matricea de culori, dintre AUTO, RGB și YUV.

- ▶ Numai pentru HDMI: Selectați matricea de culoare dintre opțiunile Automat, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

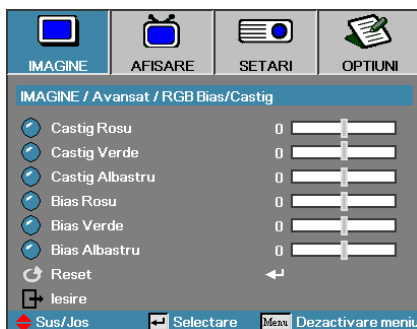
RGB Bias/Castig

Această setare este utilizată pentru a regla balansul culorilor roșu, verde și albastru din zonele cu gri/alb. Intrați în meniul RGB Bias/Castig. Selectați amplificarea culorilor roșu, verde și albastru pentru reglarea luminozității și atenuarea acestor culori pentru reglarea contrastului întregii imagini. Consultați pagina 41 pentru mai multe detalii.

Color Matching

Accesați meniul Color Matching. Consultați pagina 42 pentru mai multe detalii.

Imagine | Avansat | RGB Bias/ Castig



Această setare este utilizată pentru a regla balansul culorilor roșu, verde și albastru din zonele cu gri/alb.

Castig

Setați amplificarea RGB pentru a regla luminozitatea următoarelor culori către tente mai luminoase:

- ▶ Rosu – reglați valoarea de amplificare pentru culoarea roșu.
- ▶ Verde – reglați valoarea de amplificare pentru culoarea verde.
- ▶ Albastru – reglați valoarea de amplificare pentru culoarea albastru.

Bias

Setați amplificarea RGB pentru a regla luminozitatea următoarelor culori către tente mai întunecate:

- ▶ Rosu – reglați valoarea de atenuare pentru culoarea roșu.
- ▶ Verde – reglați valoarea de atenuare pentru culoarea verde.
- ▶ Albastru – reglați valoarea de atenuare pentru culoarea albastru.

Imagine | Avansat | Color Matching

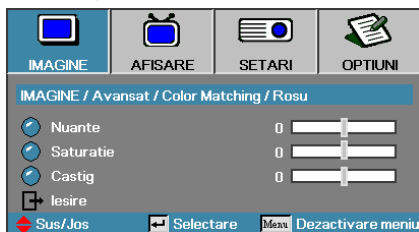


Culori (cu excepția albului)

Apăsați pe ▲▼ pentru a selecta o culoare și apăsați enter pentru a regla setările de tentă, saturație și amplificare.



❖ Opțiunile Verde, Albastru, Cyan, Galben, Magenta pot fi reglate HGS separat.



Apăsați pe ▲▼ pentru a selecta Nuante, Saturatie sau Castig și apoi apăsați pe ◀▶ pentru a regla setările.

Imagine | Avansat | Color Matching

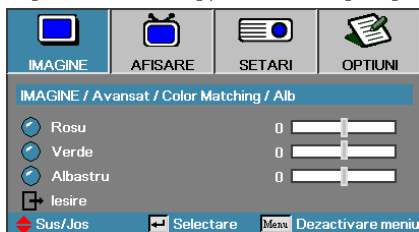


Alb

Apăsați pe ▲▼ pentru a selecta opțiunea Alb și apoi apăsați pe Enter.



❖ Fiecare din opțiunile Alb, Rosu, Verde și Albastru pot fi reglate separat.



Apăsați pe ▲▼ pentru a selecta Rosu, Verde sau Albastru și apoi apăsați pe ◀▶ pentru a regla setările.

Reset

Restabiliți toate setările culorilor la valorile implicite din fabrică.

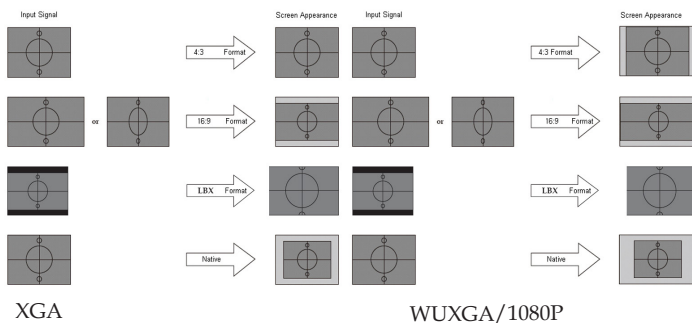
Afisare



Format

Utilizați această funcție pentru a alege raportul de aspect dorit.

- ▶ 4:3: Acest format este destinat surselor de intrare de tip 4x3, fără optimizare pentru televizoarele cu ecran lat.
- ▶ 16:9 (XGA/1080P) | 16:10 (WUXGA): Acest format este dedicat surselor de intrare de tip 16x9, cum sunt cele HDTV și DVD, cu optimizare pentru televizoarele cu ecran lat.
- ▶ LBX: Acest format este destinat surselor non-16x9, de tip letterbox, precum și utilizatorilor care folosesc un obiectiv extern de tip 16x9 pentru a afișa raportul de aspect 2,35:1 utilizând rezoluția maximă.
- ▶ Nativa: Depinde de rezoluția sursei de intrare – Nu se realizează nicio operație de redimensionare.
- ▶ AUTO: Selectează în mod automat formatul corespunzător.



Afisare



Zoom Digital

- ▶ Apăsați ◀ pentru a reduce dimensiunea imaginii.
- ▶ Apăsați ▶ pentru a mări o imagine pe ecranul proiectat.

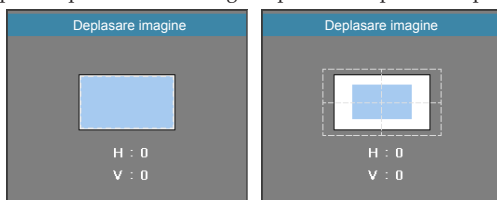
Masca de margine

Funcția Masca de margine elimină zgomotul dintr-o imagine video. Atunci când aplicați funcția Masca de margine asupra unei imagini, eliminați zgomotul generat de codificare în cazul marginilor sursei video.

Image Shift (Deplasare)

Comută poziția imaginii proiectate pe orizontală sau pe verticală.

- ▶ Apăsați pe ◀▶ pentru a muta imaginea pe orizontală pe ecranul proiectat.
- ▶ Apăsați pe ▲▼ pentru a muta imaginea pe verticală pe ecranul proiectat.



Atunci când zoomul ≤ 0

Atunci când zoomul > 0

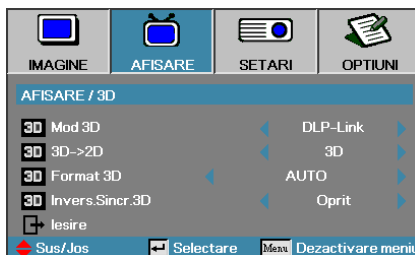
Cor.Trapez.V

Apăsați pe ◀ sau pe ▶ pentru a compensa distorsionarea pe verticală a imaginilor atunci când proiectorul este poziționat într-un anumit unghi față de ecran.

3D

Aceseați meniul 3D. Selectați opțiuni 3D, precum Mod 3D, 3D->2D, Format 3D și 3D Sync. Invert. Consultați pagina 46 pentru mai multe informații.

Afisare | 3D



Mod 3D

- ▶ DLP Link: Selectați opțiunea DLP Link pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP Link.
- ▶ VESA 3D: Selectați opțiunea VESA 3D pentru a utiliza setări optimizate pentru imaginile 3D bazate pe tehnologia cu infraroșii.
- ▶ Oprit: Selectați „Off” (Oprit) pentru a dezactiva modul 3D.

3D→2D

Apăsăți pe ◀ sau pe ▶ pentru a seta proiectorul să afișeze conținutul 3D în 2D pentru ochiul stâng sau 2D pentru ochiul drept. Astfel, vă veți putea bucura de conținutul 3D fără a purta ochelari speciali. Această setare poate fi utilizată și pentru situațiile în care doriți să instalați 2 proiectoare în vederea obținerii unui efect 3D pasiv.

Format 3D

- ▶ AUTO: Când este detectat un semnal 3D, formatul 3D este selectat în mod automat. (Numai pentru sursele 3D cu interfața HDMI 1.4)
- ▶ SBS: Afișați semnalul 3D în format alăturat.
- ▶ Top and Bottom: Afișați semnalul 3D cu una din imagini afișată deasupra celeilalte.
- ▶ Frame Sequential: Afișați semnalul 3D sub forma unei secvențe de cadre.

Invers. Sincr.3D

Apăsăți pe ◀ sau pe ▶ pentru a activa sau dezactiva funcția 3D Sync de inversare a imaginilor.

Setari



Limba

Accesați meniul Limba. Selectați meniul OSD multilingv.
Consultați pagina 49 pentru mai multe informații.

Proiectie

Selectați o metodă de proiectare:

- ▶ **[P]** Frontal - Desktop
Setarea implicită din fabrică.
- ▶ **[9]** Posterior - Desktop
Când selectați această funcție, proiectorul va inversa imaginile astfel încât veți putea realiza proiectarea din spatele unui ecran translucid.
- ▶ **[d]** Frontal - Tavan
Când selectați această funcție, proiectorul rotește imaginea la 180 de grade pe verticală. Funcția este utilă atunci când proiectorul este montat pe tavan.
- ▶ **[b]** Posterior - Tavan
Când selectați această funcție, proiectorul rotește imaginea la 180 de grade, atât pe orizontală, cât și pe verticală. Astfel, veți putea proiecta din spatele unui ecran translucid, atunci când proiectorul este montat pe tavan.

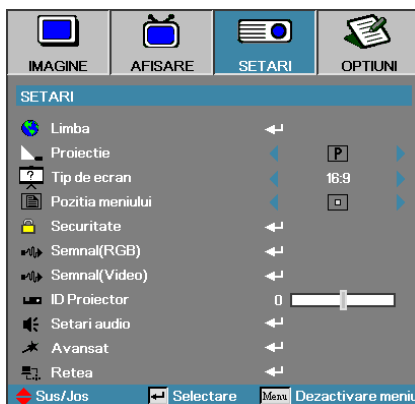
Tip de ecran (numai WUXGA)

Apăsăți pe ◀▶ pentru a seta raportul de aspect la 16:9 sau 16:10. Această funcție acceptă numai rezoluțiile WUXGA.

Pozitia meniului

Alegeți poziția meniului pe ecranul afișat.

Setari



Securitate

Accesați meniul Securitate. Accesați caracteristicile de securitate ale proiecteurului. Consultați pagina 50 pentru mai multe informații.

Semnal (RGB)

Intrați în meniul Semnal (RGB) Setări proprietățile referitoare la semnal ale proiecteurului. Funcția este disponibilă atunci când semnalul VGA 1/VGA 2/BNC este acceptat ca sursă de intrare. Consultați pagina 53 pentru mai multe informații.

Semnal (Video)

Intrați în meniul Semnal (Video). Setări proprietățile referitoare la semnal ale proiecteurului. Funcția este disponibilă atunci când sursa de intrare acceptă semnalul video. Consultați pagina 54 pentru mai multe informații.

ID Proiector

Selectați un ID de proiector, format din două cifre, de la 01 la 99.

Setari audio

Accesați meniul Audio. Setări proprietățile referitoare la nivelul sunetului. Consultați pagina 55 pentru mai multe informații.

Avansat

Accesați meniul Avansat. Selectați modul de afișare a ecranului în timpul pornirii. Consultați pagina 56 pentru mai multe informații.

Retea

Permite accesul la comenzi web, PJ-Link și IP. Consultați pagina 57 pentru mai multe informații.

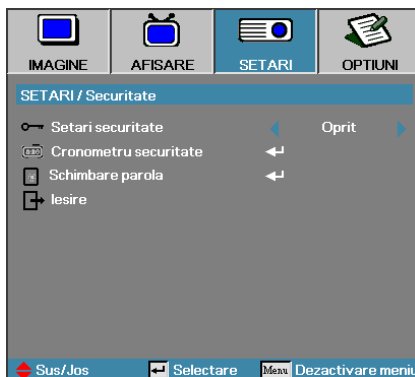
Setari | Limba



Limba

Alegeți meniul OSD multilingv. Apăsati pe **ENTER** (↵) din sub-meniu și apoi folosiți tasta stângă (◀) sau dreaptă (▶) pentru a selecta limba preferată.

Setari | Securitate



Setari securitate

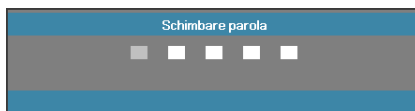


❖ Parola implicită:
1, 2, 3, 4, 5.

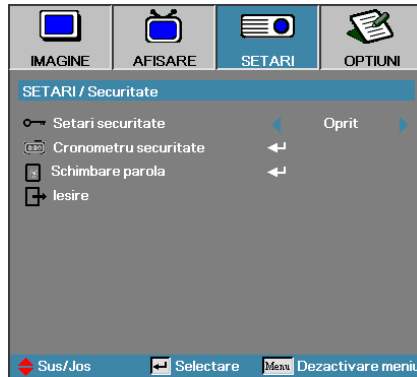
Activați sau dezactivați parola de securitate.

- ▶ Activată – parola existentă este necesară pentru pornirea proiectorului și accesarea meniului Securitate.
- ▶ Dezactivată – nu este nevoie de nicio parolă pentru utilizarea funcțiilor.

Când securitatea este activată, la pornire și înainte de a putea accesa meniul Securitate este afișat următorul ecran:

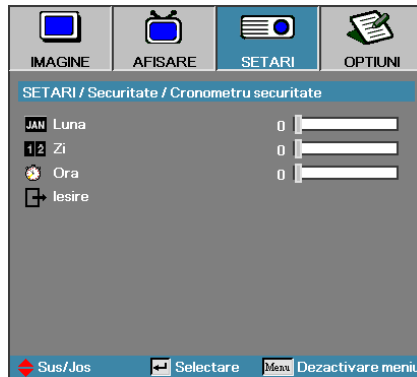


Setari | Securitate



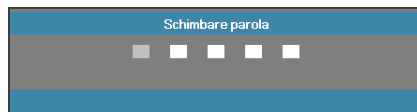
Cronometru securitate

Accesați sub-meniul Cronometru securitate.

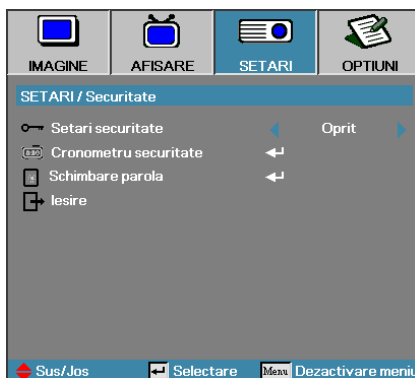


❖ Nu este necesară o parolă pentru a accesa secțiunea Setari | Securitate, decât dacă opțiunea Cronometru securitate sau Setari securitate este activată.

Introduceți lunile, zilele și orele în care proiectorul poate fi utilizat fără a fi necesară introducerea parolei. Ieșirea din sub-meniu și revenirea la meniul Setari duce la activarea Cronometru securitate. După activare, proiectorul va solicita o parolă la datele și orele specificate, în vederea pornirii aparatului și accesării meniului de securitate. Dacă proiectorul este în utilizare și Cronometru securitate este activ, următorul ecran va fi afișat timp de 60 de secunde înainte ca parola să fie solicitată.



Setari | Securitate

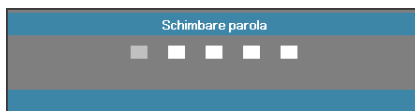


- ❖ Dacă se introduce o parolă incorectă de trei ori, dispozitivul se va opri în mod automat după 10 secunde.

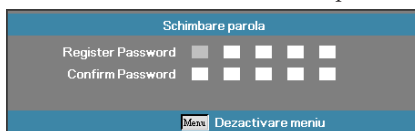
Schimbare parola

Utilizați acest sub-meniu pentru a schimba parola de securitate pentru proiector.

1. Selectați opțiunea Schimbare parola din sub-meniul Securitate. Va fi afișată caseta de dialog Confirmați schimbarea parolei.
2. Selectați **Da**.



3. Introduceți parola implicită, <1> <2> <3> <4> <5>. Va apărea un al doilea ecran de introducere a parolei.



- ❖ Dacă cele două parole nu corespund, va fi reafișat ecranul pentru introducerea parolei.

4. Introduceți noua parolă de două ori, pentru verificare.

Setari | Semnal (RGB)



Automatic

Setați opțiunea Automatic la Pornit sau la Oprit pentru blocarea sau deblocarea caracteristicilor Faza și Frecvența.

- ▶ Oprit – dezactivați blocarea automată.
- ▶ Pornit – activați blocarea automată.

Frecvența

Schimbați frecvența de afișare a datelor, pentru ca aceasta să corespundă cu cea a plăcii video a computerului dvs. Dacă sesizați scintilații verticale, folosiți această funcție pentru a efectua reglajul necesar.

Faza

Parametrul Faza sincronizează semnalul afișajului cu placa video. Dacă observați că imaginea este instabilă sau prezintă scintilații, folosiți această funcție pentru a o corecta.

Pozitie orizontala

- ▶ Apăsăți ◀ pentru a deplasa imaginea către stânga.
- ▶ Apăsăți ▶ pentru a deplasa imaginea către dreapta.

Pozitie verticala

- ▶ Apăsăți ◀ pentru a deplasa imaginea în jos.
- ▶ Apăsăți ▶ pentru a deplasa imaginea în sus.

Setari | Semnal (Video)



Nivel de alb

Permite utilizatorului să ajusteze parametrul Nivel de negru atunci când sursa de intrare este Video sau S-Video. Apăsați pe ◀▶ pentru a ajusta parametrul Nivel de alb.

Nivel de negru

Permite utilizatorului să ajusteze parametrul Nivel de negru atunci când sursa de intrare este Video sau S-Video. Apăsați pe ◀▶ pentru a ajusta parametrul Nivel de negru.

IRE

Apăsați pe ◀▶ pentru a ajusta măsurarea semnalelor video.

Setari | Setari audio



Mut

Activați și dezactivați sunetul.

- ▶ Oprit – Ieșirea audio este activată.
- ▶ Pornit – Ieșirea audio este dezactivată.

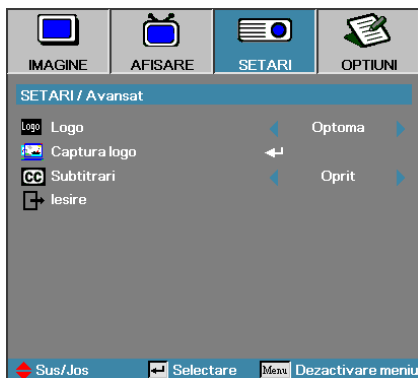
Volum

Apăsați pe ◀▶ pentru a reduce (crește) nivelul pentru ieșirea audio.

Intrare audio

Apăsați pe ◀▶ pentru a selecta sursa de intrare pentru semnalul audio.

Setari | Avansat



Logo

Selectați ecranul care va fi afișat în timpul pornirii.

- ▶ Optoma – ecranul de pornire implicit.
- ▶ Neutru – ecranul va afișa culoarea de fundal.
- ▶ Utilizator – captură de ecran personalizată prin utilizarea funcției Captura logo.

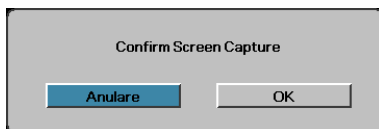
Captura logo

Înregistrați un ecran afișat pentru a-l utiliza ca ecran de pornire.

1. Afișați ecranul dorit cu ajutorul proiectorului.
2. Selectați opțiunea Captura logo din meniul Avansat.
Va apărea un ecran de confirmare.



❖ La un moment dat poate fi salvat un singur ecran de pornire. Capturile ulterioare vor suprascrie fișierele anterioare și vor avea rezoluția de 1920 x 1200 (consultați tabelul cu rezoluții din anexe)



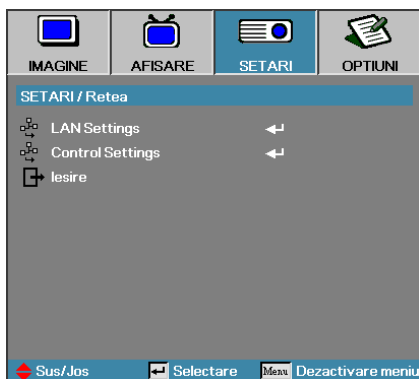
3. Selectați **OK**. Va fi afișat mesajul Capturare ecran în curs. La final va fi afișat mesajul Capturare ecran finalizată cu succes. Ecranul capturat va fi salvat ca Utilizator în meniul Logo.

Subtitrari

Selectați ecranul pe care vor fi afișate subtitrările.

- ▶ Oprit – setarea implicită.
- ▶ CC1/CC2 – selectați tipul pentru subtitrări.

Setari | Retea



LAN Settings

Intrați în meniul LAN Settings. Consultați pagina 58 pentru mai multe informații.

Control Settings

Intrați în meniul Control Settings. Consultați pagina 59 pentru mai multe informații.

Setari | LAN Settings

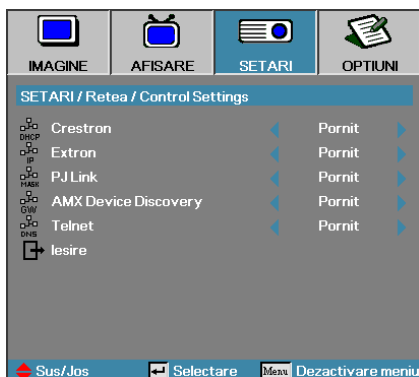


❖ Sub-meniul Retea poate fi accesat numai dacă este conectat un cablu de rețea.

În cazul în care conectarea nu se realizează cu succes, pe ecran va fi afișat următoarea casetă de dialog.

- ▶ Status rețea – pentru a afișa informații despre rețea.
- ▶ DHCP:
 - Pornit: Alocați automat o adresă IP proiecteurului, prin intermediul serverului DHCP.
 - Oprit: Alocați manual o adresă IP.
- ▶ Adresa IP – Selectați o adresă IP.
- ▶ Subnet Mask – Selectați un număr pentru masca de subrețea.
- ▶ Gateway – Selectați gateway-ul implicit al rețelei la care este conectat proiectorul.
- ▶ DNS – Selectați numărul DNS.
- ▶ Aplicare – Apăsați **Enter** pentru a aplica selecția.
- ▶ MAC Adresa – Disponibilă numai pentru citire.

Setari | Control Settings



Crestron

Apăsați pe ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția Crestron.

Extron

Apăsați pe ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția Extron.

PJ Link

Apăsați pe ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția PJ Link.

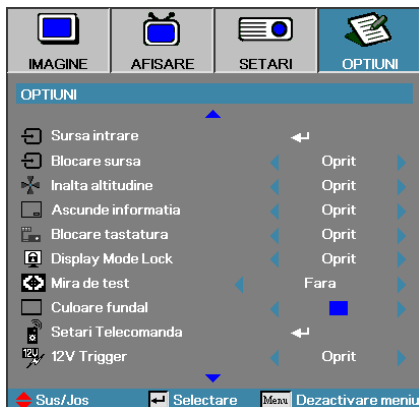
AMX Device Discovery

Apăsați pe ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția AMX Device Discovery.

Telnet

Apăsați pe ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția Telnet.

Optiuni



Sursa intrare

Intrați în meniul Sursa intrare. Selectați sursele care vor fi scanate la pornire. Consultați pagina 61 pentru mai multe informații.

Blocare sursa

Blocați sursa curentă. Aceasta va deveni singura sursă disponibilă, chiar și atunci când cablul este deconectat.

- ▶ Pornit – numai sursa curentă este recunoscută ca sursă de intrare.
- ▶ Oprit – toate sursele selectate în **Optiuni | Sursa intrare** sunt recunoscute ca surse de intrare.

Inalta altitudine

Reglați viteza ventilatorului pentru ca aceasta să fie adaptată mediului.

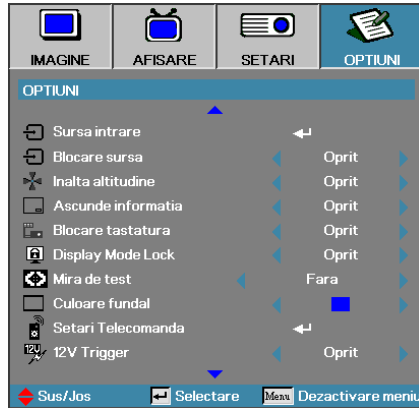
- ▶ Pornit – crește viteza ventilatorului pentru a compensa condițiile de temperatură, umiditate sau altitudine ridicată.
- ▶ Oprit – viteza ventilatorului va fi cea aferentă condițiilor normale de funcționare.

Ascunde informatia

Mesajele informaționale nu vor mai fi afișate pe ecranul proiectat.

- ▶ Pornit – niciun mesaj de stare nu va apărea pe ecran în timpul funcționării.
- ▶ Oprit – mesajele de stare vor apărea în mod normal pe ecran în timpul funcționării.

Optiuni



Blocare tastatura

Blocați butoanele de pe panoul superior al proiecteurului.

- ▶ Pornit – va fi afișat un mesaj de avertizare pentru a confirma blocarea tastaturii.

 Hold *ENTER* key on keypad for 5 seconds to unlock keypad

- ▶ Oprit – tastatura proiecteurului va funcționa în mod normal.

Display Mode Lock

Apăsați pe ◀▶ pentru a selecta dacă doriți sau nu să blocați modul de afișare. Când funcția Display Mode Lock este setată la Pornit, funcția Mod de afișare nu va putea fi ajustată de către utilizator.

Mira de test

Afișați un model de testare. Opțiunile sunt Raster (Alb, Verde, Magenta), Alb și Fara.

Culoare fundal

Selectați culoarea dorită pentru fundalul imaginii proiectate atunci când nu este detectată nicio sursă.

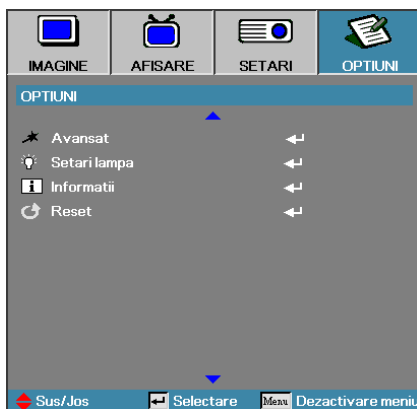
Setari Telecomanda

Intrați în meniul Setări Telecomandă. Consultați pagina 64 pentru mai multe informații.

12V Trigger

Apăsați pe ◀▶ pentru a selecta dacă doriți sau nu să activați funcția 12V Trigger.

Optiuni



Avansat

Accesați meniul Avansat. Consultați pagina 63 pentru mai multe detalii.

Setare lampa

Intrați în meniul Setare lampa. Consultați paginile 65-66 pentru mai multe detalii.

Informatii

Afișați informații despre proiector.

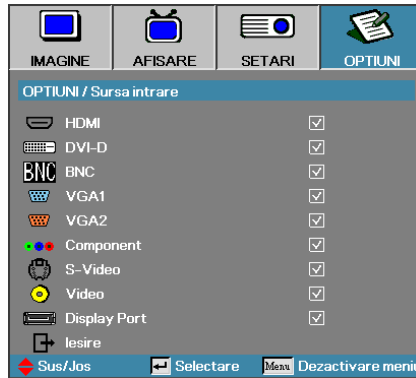
Reset

Restabiliți toate opțiunile la setările implicite din fabrică.



- ❖ Când funcția Mod operare-(Stby) este setată la Eco, semnalele VGA și Audio vor fi transmise. Conexiunile RS232 și RJ45 vor fi dezactivate atunci când proiectorul se află în standby.

Optiuni | Sursa intrare

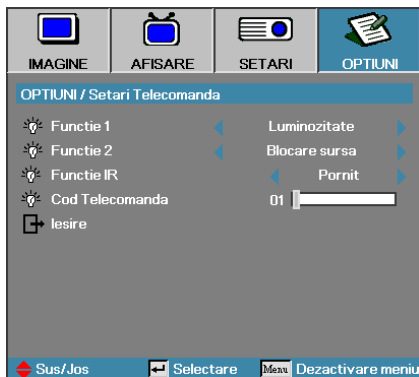


- ❖ Dacă sunt deselectate toate sursele, proiectorul nu va putea afișa nicio imagine. Trebuie ca întotdeauna să aveți selectată o sursă.

Sursa intrare

Folosiți această opțiune pentru a activa/dezactiva sursele de intrare. Apăsăți pe ▲ sau pe ▼ pentru a selecta o sursă, după care apăsați pe ◀ sau pe ▶ pentru a o activa/dezactiva. Apăsăți ↵ (**Enter**) pentru a finaliza selecția. Proiectorul nu va căuta intrările care au fost dezactivate.

Optiuni | Setări Telecomandă



Funcție 1

Setați tasta **F1** ca și tastă de comandă rapidă pentru funcția Luminozitate, Contrast, Culoare, Color Temp. sau Gamma.

Funcție 2

Setați tasta **F2** ca și tastă de comandă rapidă pentru funcția Blocare sursa, Proiecție, Setari lampa, Mut, Zoom Digital sau Volum.

Funcție IR

Activați sau dezactivați funcția IR a proiectorului.

Cod Telecomanda

Apăsați pe **◀▶** pentru a seta un cod personalizat pentru telecomandă și apoi apăsați **↵** (**Enter**) pentru a comuta la această setare.

Optiuni | Avansat



Pornire directa

Activați sau dezactivați funcția Direct Pornire directa.

- ▶ Pornit – proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a.
- ▶ Oprit – proiectorul trebuie să fie pornit utilizându-se procedura normală.

Pornire la detectia semnalului

Activați sau dezactivați funcția Pornire la detectia semnalului.

- ▶ Pornit – proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semna activ.
- ▶ Oprit – dezactivați declanșatorul de pornire la detectia semnalului.



1. Caracteristicile opționale depind în funcție de model și regiune.
2. Funcția este disponibilă numai atunci când este activ modul standby.
3. Dacă proiectorul este oprit în timp ce există semnal de la sursa de intrare (de la ultima sursă care a afișat imagini pe ecran), proiectorul nu va reporni decât dacă:
 - a. se închide ultima sursă de imagini utilizată și se introduce din nou orice sursă de semnal;
 - b. se deconectează proiectorul de la sursa de alimentare și apoi se reconectează.
4. Pornirea proiectorului la detectia semnalului va ignora setarea "Blocare sursa".

Inchidere automata (min)

Setați intervalul pentru funcția Închidere automată (min). În mod implicit, proiectorul va opri funcționarea lămpii după 30 de minute de la oprirea semnalului. Următorul avertisment este afișat timp de 60 de secunde înainte de oprirea alimentării.

The projector will automatically shutdown after 60 sec

Optiuni | Avansat



Cronometru oprire (min)

Setați intervalul pentru Cronometru oprire. Proiectorul se va opri din funcționare după perioada de inactivitate specificată (indiferent de starea semnalului). Următorul avertisment este afișat timp de 60 de secunde înainte de oprirea alimentării.

The projector will automatically shutdown after 60 sec

Mod operare-Stby

- ▶ Eco.: Alegeți opțiunea „Eco.” pentru a reduce consumul de energie, astfel încât acesta să se situeze sub 0,5 W.
- ▶ Activ: Alegeți opțiunea „Activ” pentru a reveni la modul standby normal, caz în care portul de ieșire VGA va fi activat.

Optiuni | Setare lampă



Ore lampa

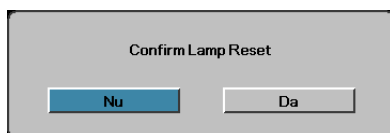
Afișează numărul de ore în care a fost activă lampa. Acest element este disponibil doar pentru citire.

Reset lampa

După înlocuirea lămpii, resetați contorul orelor de funcționare a lămpii pentru a reflecta în mod corect durata de funcționare.

1. Selectați opțiunea **Reset lampa**.

Va apărea un ecran de confirmare.

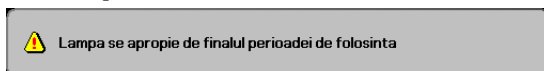


2. Selectați **Da** pentru a reseta contorul orelor de funcționare a lămpii la zero.

Memento lampa

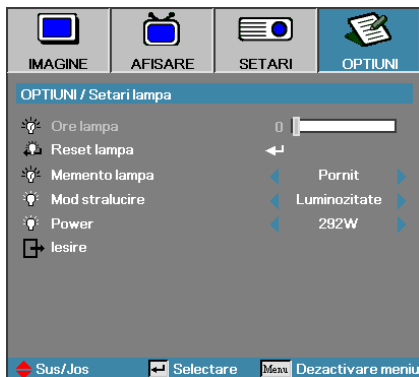
Activați sau dezactivați mementoul privind durata de viață a lămpii.

- ▶ **Pornit** – va fi afișat un mesaj de avertizare atunci când durata de viață rămasă a lămpii devine mai mică de 30 de ore.



- ▶ **Oprit** – nu va fi afișat niciun mesaj de avertizare.

Optiuni | Setare lampă



Mod stralucire

Selectați modul pentru stabilirea luminozității lămpii.

- ▶ Luminozitate – setarea implicită.
- ▶ Eco – setează un nivel de luminozitate mai redus pentru a conserva durata de viață a lămpii.
- ▶ Alimentare - Selectați pentru a afișa funcția modului Alimentare.

Power

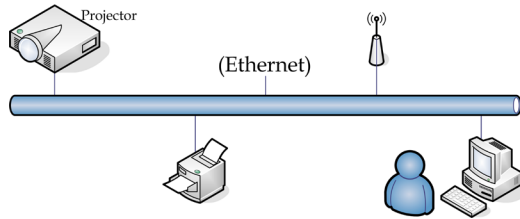
Apăsați pe ◀▶ pentru a selecta puterea lămpii, dintre opțiunile 365 W, cu luminozitate crescută, și 292 W, cu luminozitate scăzută, pentru a conserva lampa. Funcția este disponibilă numai atunci când Mod stralucire este setat la Power.

LAN_RJ45



- ❖ Pentru a conecta proiectorul prin LAN, utilizați un cablu Ethernet normal.
- ❖ Pentru a conecta proiectorul printr-o conexiune peer-to-peer (PC-ul este conectat direct la proiector), utilizați un cablu Ethernet de tip crossover.

Pentru simplitate și ușurință în utilizare, proiectorul Optoma vă oferă diverse funcții pentru conectare în rețea și administrare de la distanță. Funcția LAN/RJ45 permite controlarea proiectorului printr-o rețea, pentru a gestiona de la distanță următoarele: pornirea și oprirea alimentării, luminozitatea și contrastul. De asemenea, pot fi obținute informații despre starea proiectorului, precum: sursa video, nivelul de sunet etc.



Funcționalități oferite de mufa LAN prin cablu

Proiectorul poate fi controlat printr-un PC (sau laptop) sau printr-un alt dispozitiv extern, prin intermediul portului LAN/RJ45. Dispozitivul respectiv trebuie să fie compatibil cu protocoalele Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PjLink.

- ▶ Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- ▶ Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- ▶ AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite..
- ▶ JBMIA a aplicat pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei PjLink în Japonia, Statele Unite ale Americii și alte țări.

Dispozitive externe acceptate

Acest proiector poate fi controlat prin utilizarea controlerului Crestron Electronics și a software-ului conex (de exemplu, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil cu dispozitivele Extron.

<http://www.extron.com/>

Acest proiector este compatibil cu standardul AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Acest proiector acceptă toate comenzile PjLink Class1 (versiunea 1.00).

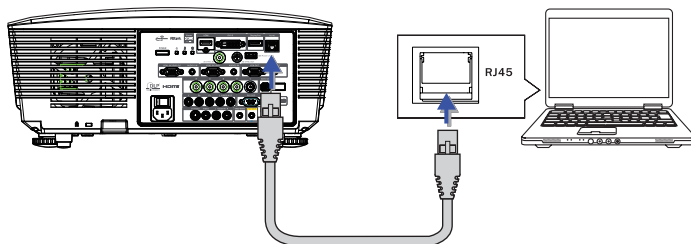
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru mai multe detalii și informații referitoare la diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate prin portul LAN/RJ45 și prin care se poate controla de la distanță proiectorul, dar și referitoare la comenzile acceptate pentru fiecare dispozitiv extern, contactați direct departamentul de Asistență-Service.

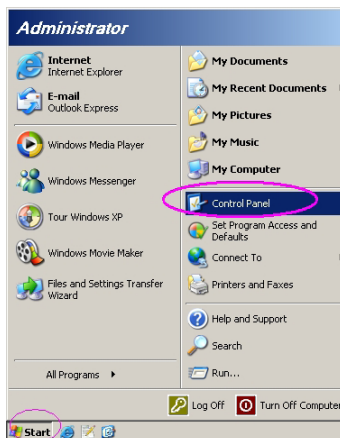
Comenzile utilizatorului

LAN RJ45

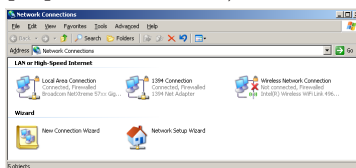
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 al proiectorului și al PC-ului (sau laptopului).



2. Pe PC (laptop), selectați Start -> Panou de control -> Conexiuni în rețea.

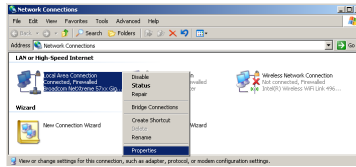


3. Faceți clic dreapta pe Conexiuni de rețea locală și selectați Proprietăți.

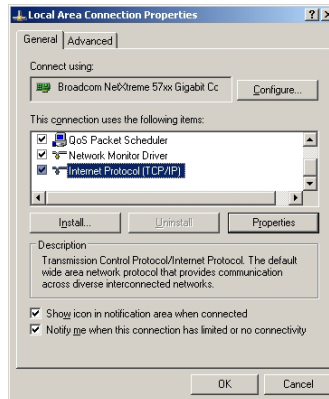


Comenzile utilizatorului

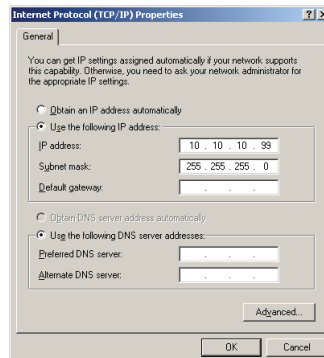
4. În fereastra Proprietăți, selectați fila **General** și apoi **Protocol internet (TCP/IP)**.



5. Faceți clic pe **Proprietăți**.

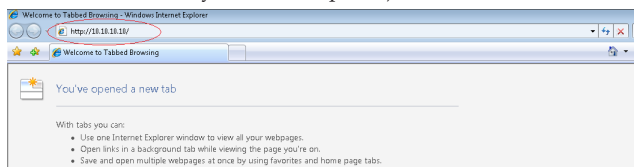


6. Introduceți adresa IP și masca de subrețea și apoi apăsați pe **OK**.



Comenzile utilizatorului

7. Apăsați pe butonul **Meniu** de pe proiector.
8. Selectați OSD-> Configurare-> Setări rețea-> Setări LAN.
9. Când ajungeți la secțiunea Stare rețea, introduceți următoarele:
 - ▶ DHCP: Oprit
 - ▶ Adresa IP: 10.10.10.10
 - ▶ Subnet Mask: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS: 0.0.0.0
10. Apăsați **↩ (Enter)** / **▶** pentru a confirma setările.
11. Deschideți un browser web (de exemplu, Microsoft Internet Explorer cu Adobe Flash Player 9.0 sau superior).



12. În bara de adresă, introduceți adresa IP: 10.10.10.10.
13. Apăsați **↩ (Enter)** / **▶**.
Proiectorul este acum configurat pentru administrarea de la distanță.
Informațiile pentru funcția LAN/RJ45 sunt afișate după cum urmează.



❖ Pentru mai multe informații, accesați <http://www.crestron.com>

Optoma

Admin > Information	
Information	
Alert Settings	
Crestron	
Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	0
Image	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
FW Version	

Copyright © 2013 by Optoma Corp.

Comenzile utilizatorului



Expansion Options

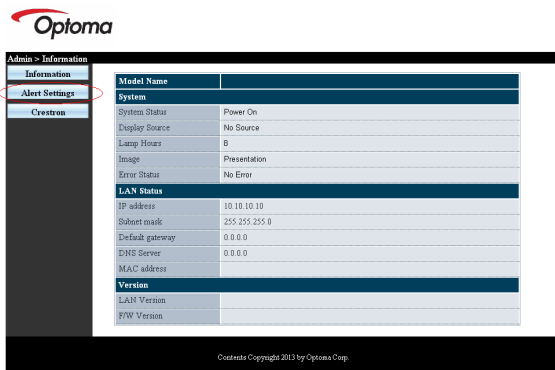
Crestron Control		Projector	User Password
IP Address		Projector Name	<input type="checkbox"/> User Enabled
IP ID		Location	Password
Control Port		Assigned To	Confirmed
	Control Set		User Set
		Network Config	<input type="checkbox"/> DHCP Enabled
		IP Address	10.10.10.10
		Subnet Mask	255.255.255.0
		Default Gateway	0.0.0.0
		DNS Server	0.0.0.0
			Admin Password
			<input type="checkbox"/> Adm Enabled
			Password
			Confirmed
			Adm Set
			Net Set
			Tools Exit

Categorie	Element	Lungime
Control Crestron	Adresa IP	15
	ID IP	3
	Port	5
Proiector	Nume proiector	10
	Locație	10
	Alocat către	10
Configurare rețea	DHCP (activat)	(nu este cazul)
	Adresa IP	15
	Subnet Mask	15
	Gateway implicit	15
	Server DNS	15
Parolă utilizator	Activat	(nu este cazul)
	Parolă nouă	10
	Confirmare	10
Parolă administrator	Activat	(nu este cazul)
	Parolă nouă	10
	Confirmare	10

Pentru mai multe informații, accesați <http://www.crestron.com>

Configurarea alertelor e-mail

1. Asigurați-vă că utilizatorul poate accesa pagina principală a funcției LAN RJ45 prin browserul web (de exemplu, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Din pagina principală a funcției LAN/RJ45, faceți clic pe **Setări alertă**.



3. În mod implicit, aceste casete de introducere din fereastra Setări alertă sunt goale.



4. Pentru a trimite un mesaj e-mail de alertă, introduceți următoarele:
 - ▶ Câmpul **SMTP** reprezintă serverul pentru trimiterea mesajelor e-mail (prin protocolul SMTP). Acest câmp este obligatoriu.
 - ▶ Câmpul **Către** reprezintă adresa de e-mail a destinatarului (de exemplu, a administratorului proiectorului). Acest câmp este obligatoriu.
 - ▶ Câmpul **Cc** este utilizat pentru a trimite o copie a alertei către adresa de e-mail specificată. Acest câmp este opțional (de exemplu, asistentul administratorului proiectorului).

Comenzile utilizatorului



❖ Completați toate câmpurile după cum este specificat. Utilizatorul poate face clic pe **Trimitere e-mail de testare** pentru a verifica dacă setările sunt corecte. Pentru a trimite cu succes o alertă prin e-mail trebuie să selectați condițiile de alertare și să introduceți o adresă de e-mail corectă.

- ▶ Câmpul **De la** reprezintă adresa de e-mail a expeditorului (de exemplu, a administratorului proiectorului). Acest câmp este obligatoriu.
- ▶ Selectați condițiile de alertare prin bifarea casetelor dorite.

Information	SMTP Setting	Email Setting	Alert Condition
Alert Settings	Server: /mail.comp.com	To: rcv1@mail.comp.com	<input checked="" type="checkbox"/> Fan Error
Creston	Address: /	Cc: rcv2@mail.comp.com	<input checked="" type="checkbox"/> Lamp Error
	Port: 25	Subject: Projector Warning Information I	<input checked="" type="checkbox"/> High Temp Error
	Time: Sender US	From: isana@mail.comp.com	Apply Send Test Mail
	Name: /		
	Password: ****		
	Mail Server Apply		

Funcția RS232 oferită prin Telnet

În plus față de interfața de conectare RS232 care permite controlul proiectorului prin comunicații de tip „Hyper-Terminal”, există o metodă de control alternativă, așa numita interfață LAN/RJ45.

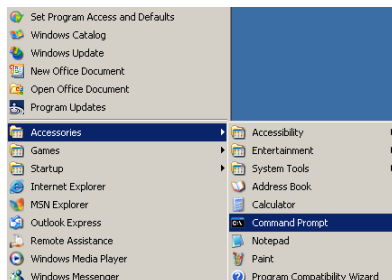
Comenzile utilizatorului

Ghid de inițiere rapidă pentru funcția „RS232 prin TELNET”

Obțineți adresa IP a proiectorului, care va fi afișată pe ecran.
Asigurați-vă că laptopul/PC-ul poate accesa pagina web a proiectorului.
Asigurați-vă că funcția „Paravan de protecție Windows” a laptopului/
PC-ului este dezactivată, pentru a nu interfera cu funcția „TELNET”.



1. Start => Toate programele => Accesorii => Command Prompt.



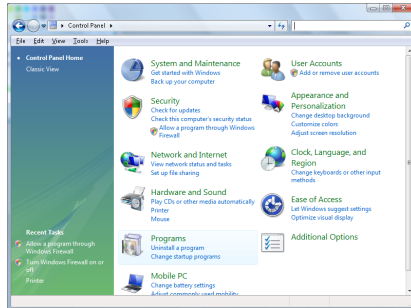
2. Introduceți comanda așa cum se afișează mai jos:
telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (apăsați apoi tasta Enter)
(*ttt.xxx.yyy.zzz: adresa IP a proiectorului*)
3. În situația în care conexiunea Telnet este pregătită, utilizatorul poate utiliza comanda RS232 prin apăsarea tastei Enter.

Comenzile utilizatorului

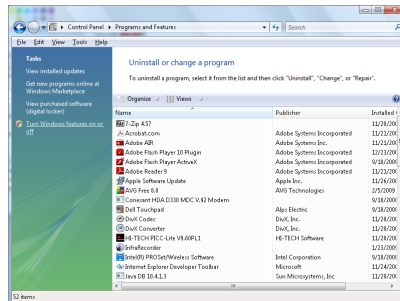
Modul de activare a funcției TELNET în Windows VISTA/7

În mod implicit, sistemul de operare Windows VISTA nu include funcția „TELNET”. Cu toate acestea, utilizatorul poate activa această funcție prin accesarea secțiunii „Activare sau dezactivare caracteristici Windows”.

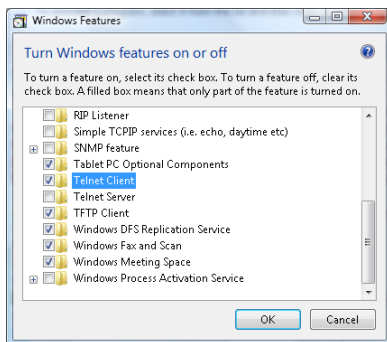
1. Deschideți „Panou de control” în Windows VISTA.



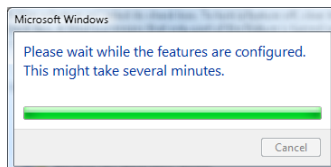
2. Deschideți „Programe”.



3 Deschideți „Activare sau dezactivare caracteristici Windows”.



4. Bifați opțiunea „Client Telnet” și apoi apăsați pe butonul OK.



Fișă de specificații pentru funcția „RS232 prin TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru mai multe detalii, contactați agentul sau echipa de asistență).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (modul consolă).
4. Deconectarea normală de la funcția de control RS232 prin Telnet: Închideți direct utilitarul Telnet din Windows după ce conexiunea TELNET este pregătită.

Limitarea 1 pentru funcția de control prin Telnet: există o limită de 50 de baiți pentru traficul de rețea al aplicației de control Telnet.

Limitarea 2 pentru funcția de control prin Telnet: există o limită de 26 de baiți pentru o comandă RS232 completă în cazul funcției de control prin Telnet.

Limitarea 3 pentru funcția de control prin Telnet: durata minimă până la următoarea comandă RS232 trebuie să fie mai mare de 200 ms.

(* În Windows XP, utilitarul „TELNET.exe” este integrat, astfel că apăsarea tastei Enter va genera un cod de tip „Carriage-Return” sau „New-Line”).

Depanare

Dacă întâmpinați probleme legate de proiector, consultați următoarele resurse de informații. Dacă problema persistă, contactați distribuitorul sau centrul de service local.

Probleme legate de imagine.

Pe ecran nu apare nicio imagine

- ▶ Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile de alimentare sunt cuplate corect, așa cum se descrie în secțiunea **Instalare**.
- ▶ Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
- ▶ Verificați dacă lampa de proiecție a fost montată ferm. Consultați secțiunea **Înlocuirea lămpii**.
- ▶ Asigurați-vă că ați scos capacul de protejare a obiectivului și că proiectorul este pornit.

Imagine afișată parțial, imagine defilantă sau imagine afișată incorect

- ▶ Apăsați pe **Re-Sync** de pe telecomandă.
- ▶ Dacă utilizați un PC:
 - Pentru Windows 95, 98, 2000, XP:
 1. Deschideți **Computerul meu**, folderul **Panou de contro** și apoi faceți dublu clic pe pictograma **Afisare**.
 2. Selectați fila **Setări**.
 3. Verificați ca rezoluția ecranului dvs. să fie cel mult UXGA (1600 x 1200).
 4. Faceți clic pe butonul **Proprietăți avansate**.
Dacă proiectorul continuă să nu proiecteze întreaga imagine, va fi nevoie să schimbați și monitorul pe care îl utilizați. Parcurgeți următoarele etape.
 5. Verificați ca rezoluția ecranului dvs. să fie cel mult UXGA (1600 x 1200).
 6. Selectați butonul **Schimbare** de sub fila **Monitor**.
 7. Faceți clic pe **Se afișează toate dispozitivele**. Apoi, selectați **Tipuri standard de monitoare** de sub caseta SP. Alegeți rezoluția dorită în caseta „Modele”.
 8. Verificați ca rezoluția monitorului dvs. să fie cel mult UXGA (1600 x 1200). (*)

- ▶ Dacă utilizați un notebook:
 1. Trebuie să urmați pașii de mai sus pentru a ajusta rezoluția computerului.
 2. Apăsați combinația de taste pentru accesarea setărilor referitoare la semnalul emis. De exemplu: [Fn]+[F4]

Acer ⇒	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇒	[Fn]+[F7]
Asus ⇒	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇒	[Fn]+[F4]
Dell ⇒	[Fn]+[F8]	NEC ⇒	[Fn]+[F3]
Gateway ⇒	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇒	[Fn]+[F5]

Apple Mac:
Preferințe sistem ⇒ Afisare ⇒ Aranjament ⇒ Oglinda afișare

Dacă aveți dificultăți la schimbarea rezoluției sau dacă monitorul nu mai oferă răspuns, reporniți toate echipamentele, inclusiv proiectorul.

Ecranul notebookului sau computerului PowerBook nu afișează prezentarea dvs.

- ▶ Dacă utilizați un notebook:

Unele notebookuri își pot dezactiva ecranele atunci când este utilizat un al doilea dispozitiv de afișare. Fiecare notebook are o modalitate diferită pentru reactivarea ecranului. Consultați manualul notebookului dvs. pentru informații detaliate.

Imaginea este instabilă sau prezintă scintilații

- ▶ Utilizați funcția **Faza** pentru a corecta această problemă. Consultați pagina 53 pentru mai multe informații.
- ▶ Modificați setările cu privire la culoarea afișată de monitorul dvs.

Imaginea prezintă scintilații sub forma unei bare desfășurate pe verticală

- ▶ Utilizați funcția **Frecvența** pentru a corecta această problemă. Consultați pagina 53 pentru mai multe informații.
- ▶ Verificați și reconfigurați modul de afișare al plăcii video pentru a vă asigura că acesta este compatibil cu modul de afișare al proiectorului.

Imaginea nu este focalizată

- ▶ Asigurați-vă că ați scos capacul de protejare a obiectivului.
- ▶ Reglați inelul de focalizare al obiectivului proiectorului.
- ▶ Asigurați-vă că ecranul de proiecție se află la o distanță corespunzătoare față de proiector. Consultați paginile 26-28 pentru mai multe informații.

Imaginea este lărgită atunci când se afișează conținut DVD în format 16:9

Atunci când redați un DVD anamorfic sau în format 16:9, proiectorul va afișa imaginea în formatul optime de 16:9, conform setării din OSD. Dacă redați un DVD cu formatul 4:3, este recomandat să schimbați formatul din OSD-ul proiectorului la opțiunea 4:3. Dacă imaginea este lărgită, va fi necesară ajustarea raportului de aspect. Consultați următoarele informații:

- ▶ Configurați raportul de aspect 16:9 (lat) pe playerul dvs. DVD.

Imaginea este prea mică sau prea mare

- ▶ Reglați inelul de zoom al obiectivului proiectorului.
- ▶ Mutați proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- ▶ Apăsăți butonul **Meniu** de pe telecomandă sau de pe panoul proiectorului, mergeți **Afisare** | **Format** și încercați diferitele setări.

Imaginea are marginile înclinate

- ▶ Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și să se afle sub partea inferioară a acestuia.
- ▶ Apăsăți pe **Cor. trapez +/-** de pe telecomandă până când marginile sunt verticale.

Imaginea este inversată

- ▶ Selectați **Setari** | **Proiectie** din meniul OSD și ajustați direcția proiectiei.

Probleme intermitente

Proiectorul nu mai răspunde la nicio comandă

- ▶ Dacă este posibil, opriți funcționarea proiectorului și apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați 60 de secunde înainte de a reporni alimentarea.

Lampa își pierde din intensitate din cauza arderii sau produce un sunet ciudat

- ▶ Când lampa se apropie de finalul duratei de viață, aceasta își va reduce din intensitate ca urmare a arderii și va începe să producă sunete puternice. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va mai porni până când înlocuiți modulul lămpii. Pentru a înlocui lampa, urmați pașii din secțiunea Înlocuirea lămpii de la pagina 85.

Întrebări referitoare la HDMI

Care este diferența între un cablu HDMI „standard” și un cablu HDMI „de mare viteză”?

De curând, HDMI Licensing, LLC a anunțat că se vor face teste pentru cablurile HDMI standard sau de mare viteză.

- ▶ Cablurile HDMI standard (sau „de categoria 1”) au fost testate și pot atinge viteze de transfer de 75 MHz sau până la 2,25 Gbps, echivalentul unui semnal 720p/1080i.
- ▶ Cablurile HDMI de mare viteză (sau din „categoria 2”) au fost testate și pot atinge viteze de 340 MHz sau până la 10,2 Gbps, ceea ce reprezintă în prezent cea mai mare lățime de bandă disponibilă pentru transfer prin cablu HDMI, putând gestiona cu succes semnalele 1080p, inclusiv cele cu adâncimi mari de culoare și/sau rate de reîmprospătare mari ale sursei. Cablurile de mare viteză pot accepta și afișaje cu rezoluții superioare, cum sunt monitoarele de cinema în format WQXGA (cu rezoluția de 2560 x 1600).

Cum pot utiliza cablurile HDMI cu o lungime mai mare de 10 metri?

- ▶ Există foarte mulți dezvoltatori în domeniul cablurilor HDMI care lucrează la soluții de a extinde foarte mult distanța tradițională a cablurilor, cea de 10 m. Aceste companii produc o varietate de soluții care includ cabluri active (elemente electronice active încorporate în cabluri pentru a amplifica și extinde semnalul acestora), repetitoare și amplificatoare, precum și soluții de tip CAT5/6 sau prin fibră.

Cum îmi pot da seama dacă un cablu HDMI este certificat?

- ▶ Toate produsele HDMI trebuie să fie certificate de către producător, ca parte a procesului de testare a conformității. Cu toate acestea, pot exista cazuri în care cablurile care poartă sigla HDMI să fie disponibile în comerț fără a fi testate. HDMI Licensing, LLC investighează în mod activ aceste cazuri pentru a se asigura că marca comercială HDMI este utilizată în mod corespunzător pe piață. Recomandăm consumatorilor să cumpere cablurile de la surse verificate și de la companii care prezintă încredere.

Pentru detalii, consultați:

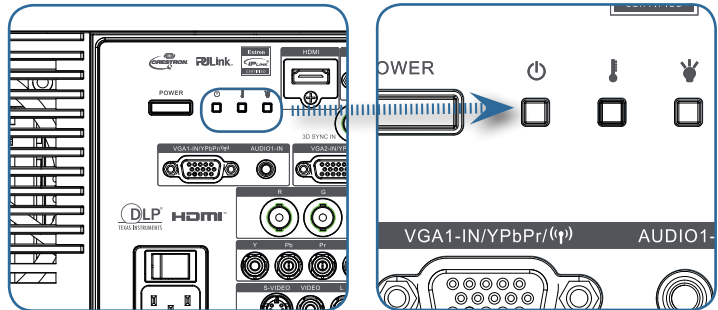
<http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

Indicarea stării proiectorului

Mesaj	LED Power	LED Power	LED temperatură	LED lampă
	□ ○	□ ○	□ ↓	□ ↓
	(Verde)	(Rosu)	(Rosu)	(Rosu)
În funcțiune	Pornit	0	0	0
Se încălzește sau se răcește	Clipește (la 0,5 sec)	0	0	0
Standby	0	Pornit	0	0
Temperatura T1 peste temperatura maximă	0	Clipește	Pornit	0
Defecțiune termică	0	4	0	0
Eroare lampă	0	Clipește	0	Pornit
Eroare ventilator	0	Clipește	Clipește	0
Ușița lămpii este deschisă	0	7	0	0
Eroare DMD	0	8	0	0
Eroare roțiță de culori	0	9	0	0


* LED-ul Power este aprins când apare OSD și stins când dispare OSD.

Cifra reprezintă numărul de clipiri ale LED-ului.



Mesaje de reamintire

- ▶ Înlocuirea lămpii:



Lampa se apropie de finalul perioadei de folosinta

- ▶ În afara intervalului admis: (consultați următoarele pentru mai multe informații)



Signal out of range
lower image resolution.

Probleme ale telecomenzii

Dacă telecomanda nu funcționează:

- ▶ verificați ca unghiul în care utilizați telecomanda în raport cu proiectorul să fie aproximativ $\pm 15^\circ$;
- ▶ asigurați-vă că nu există obstacole între telecomandă și proiector; intrați în raza de 7 m (23 ft) față de proiector;
- ▶ asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect;
- ▶ înlocuiți bateriile consumate din telecomandă.

Probleme de sunet

Dispozitivul nu emite sunet

- ▶ reglați volumul de la telecomandă.;
- ▶ reglați volumul sursei audio;
- ▶ verificați conexiunea cablului audio;
- ▶ testați ieșirea audio a sursei folosind alte difuzoare;
- ▶ duceți proiectorul la un centru de reparații.

Sunetul este distorsionat

- ▶ verificați conexiunea cablului audio;
- ▶ testați ieșirea audio a sursei folosind alte difuzoare;
- ▶ duceți proiectorul la un centru de reparații.

Înlocuirea lămpii

Lampa proiecteurului trebuie să fie înlocuită atunci când se arde. Aceasta trebuie înlocuită numai cu o componentă de înlocuire certificată, pe care o puteți comanda de la reprezentantul dvs. local.

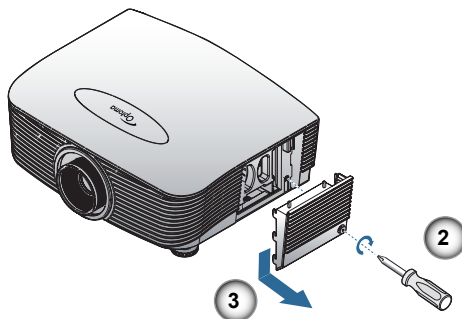
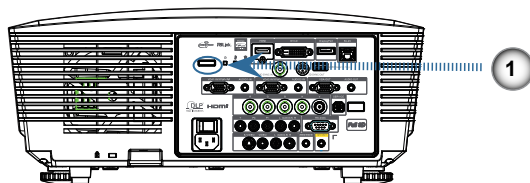
Important:

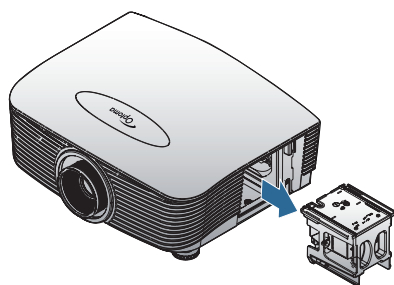
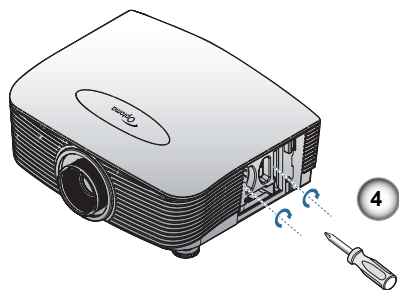
- ▶ Lampa conține o cantitate de mercur și trebuie să fie casată în conformitate cu reglementările locale.
- ▶ Evitați să atingeți suprafața din sticlă a lămpii noi. În caz contrar, este posibil ca durata de viață a acesteia să fie redusă.



Avertisment:

- ▶ Nu uitați să opriți din funcționare proiectorul și să îl scoateți din priză cu cel puțin o oră înainte de a înlocui lampa. Nerespectarea acestei indicații poate cauza o ardere gravă a lămpii.





1. Opriți alimentarea proiecteurului apăsând pe butonul Power.
2. Permiteți proiecteurului să se răcească timp de aproximativ 30 de minute.
3. Deconectați cablul de alimentare.
4. Deblocați capacul lămpii.
5. Trageți în sus și îndepărtați capacul.
6. Folosiți o șurubelniță pentru a scoate șuruburile modulului lămpii.
7. Trageți în afară modulul lămpii.

Pentru a monta la loc modulul lămpii, parcurgeți în sens invers pașii de mai sus.

După înlocuirea lămpii trebuie resetat contorul pentru orele de funcționare a lămpii. Consultați pagina 65 pentru mai multe informații.

Curățarea proiectorului

Curățarea proiectorului pentru a îndepărta praful și murdăria va asigura o funcționare fără probleme a acestuia.

Avertisment:

- ▶ Nu uitați să opriți din funcționare proiectorul și să îl scoateți din priză cu cel puțin o oră înainte de a-l curăța. Nerespectarea acestei indicații poate cauza o ardere gravă.
- ▶ Atunci când curățați aparatul, folosiți numai cârpe umede. Nu permiteți apei să pătrundă în orificiile de ventilare ale proiectorului.
- ▶ Dacă chiar și puțină apă pătrunde în interiorul proiectorului în timpul curățării, lăsați proiectorul deconectat, într-o încăpere bine ventilată, timp de mai multe ore, înainte de a-l utiliza din nou.
- ▶ Dacă o cantitate mai mare de apă pătrunde în interiorul proiectorului în timpul curățării, duceți proiectorul la un centru de reparații.

Curățarea obiectivului

Puteți cumpăra agent pentru curățarea obiectivelor optice din majoritatea magazinelor de profil. Pentru curățarea obiectivului proiectorului, consultați cele de mai jos.

1. Aplicați puțin agent de curățare pentru obiective optice pe o cârpă moale și curată.
(Nu aplicați agentul de curățare direct pe obiectiv.)
2. Ștergeți ușor obiectivul, folosind o mișcare circulară.

Atenție:

- ▶ Nu folosiți agenți de curățare abrazivi sau solvenți.
- ▶ Pentru a preveni decolorarea, evitați scurgerea agentului de curățare pe carcasa proiectorului.

Curățarea carcasei

Pentru curățarea carcasei proiectorului, consultați cele de mai jos.

1. Ștergeți praful folosind o cârpă umedă curată.
2. Înmuiați cârpa în apă caldă cu detergent neagresiv (cum este cel utilizat pentru spălarea vaselor) și apoi ștergeți carcasa.
3. Clătiți tot detergentul de pe cârpă și ștergeți proiectorul din nou.

Atenție:

Pentru a preveni decolorarea carcasei, nu folosiți agenți de curățare abrazivi sau pe bază de alcool.

Compatibilități

Compatibilitate video

NTSC	NTSC M/J, 3,58 MHz, 4,43 MHz	
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43 MHz	
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz	
SDTV	480i/p, 576i/p	
HDTV	720p (50/60Hz), 1080i (50/60Hz), 1080P (50/60Hz)	

Descrierea modului de sincronizare video



❖ Pentru rezoluția de ecran lat (WXGA), compatibilitatea depinde de modelul de notebook/PC.

Semnal	Rezoluție	Rată de reîmprospătare (Hz)	Note
TV (NTSC)	720 X 480	60	Pentru semnal video compozit/S-Video
TV (PAL, SECAM)	720 X 576	50	
SDTV (480i)	720 X 480	60	Pentru semnalul pe componente
SDTV (480p)	720 X 480	60	
SDTV (576i)	720 X 576	50	
SDTV (576p)	720 X 576	50	
HDTV (720p)	1280 X 720	50/60	
HDTV (1080i)	1920 X 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 X 1080	24/50/60	

Compatibilitate cu computere – Standarde VESA

Semnal computer (compatibil cu semnalul RGB analogic)

Semnal	Rezoluție	Rată de reîmprospătare (Hz)	Note pentru sistemul de operare Mac
VGA	640 x 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	56/60 ^(*) /72/85/120 ^(*)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 ^(*) /70/75/85/120 ^(*)	Mac 60/70/75/85
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60 ^(*) /120 ^(*)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	50/60	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 ^(*)	60/50	Mac 60

(*1) 1920 x 1200 la frecvența de 60 Hz acceptată numai standardul RB (durată redusă a intervalelor goale dintre cadre).

(*2) Pentru a accepta caracteristica Frame Sequential a funcției 3D.



❖ Rezoluția nativă acceptă rata de reîmprospătare de 50 Hz.

Semnal de intrare pentru HDMI/DVI-D

Semnal	Rezoluție	Rată de reîmprospătare (Hz)	Note pentru sistemul de operare Mac
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60 ^(*) /72/85/120 ^(*)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 ^(*) /70/75/85/120 ^(*)	Mac 60/70/75/85
SDTV (480i)	720 x 480	60	
SDTV (480p)	720 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
WSVGA (1024 x 600)	1024 x 600	60 ^(*)	
HDTV (720p)	1280 x 720	50 ^(*) /60/120 ^(*)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60/50	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 ^(*)	60/50	Mac 60

(*1) 1920 x 1200 la frecvența de 60 Hz acceptată numai standardul RB (durată redusă a intervalelor goale dintre cadre).

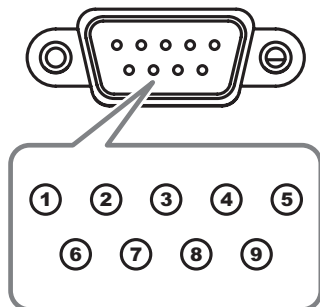
(*2) Pentru a accepta caracteristica Frame Sequential a funcției 3D.

Tabel cu compatibilitatea video True 3D

Rezoluții de intrare		Sincronizare la intrare	
Intrare HDMI 1.4a 3D	1280 x 720p la frecvența de 50 Hz	Top - and - Bottom	
	1280 x 720p la frecvența de 60Hz	Top - and - Bottom	
	1280 x 720p la frecvența de 50 Hz	Frame packing	
	1280 x 720p la frecvența de 60Hz	Frame packing	
	1920 x 1080i la frecvența de 50 Hz	Side- by-Side (jumătate)	
	1920 x 1080i la frecvența de 60Hz	Side- by-Side (jumătate)	
	1920 x 1080p la frecvența de 24 Hz	Top - and - Bottom	
	1920 x 1080p la frecvența de 24 Hz	Frame packing	
HDMI 1.3	1920 x 1080i la frecvența de 50 Hz	Side- by-Side (jumătate)	Modul SBS este activat
	1920 x 1080i la frecvența de 60Hz		
	1280 x 720p la frecvența de 50 Hz		
	1280 x 720p la frecvența de 60Hz		
	1920 x 1080i la frecvența de 50 Hz	Top - and - Bottom	Modul TAB este activat
	1920 x 1080i la frecvența de 60Hz		
	1280 x 720P la frecvența de 50 Hz		
	1280 x 720P la frecvența de 60Hz		
480i	HQFS		

Comenzi RS232

Conector RS232



Nr. pin	Specificații
1	nu este cazul
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	nu este cazul

Listă de funcții pentru protocolul RS232

Comenzi RS232

Baud Rate : 9600
Data Bits : 8
Parity : None
Stop Bits : 1
Flow Control : None
UART16550 FIFO: Disable
Projector Return (Pass): P
Projector Return (Fail): F

Note : There is a <CR> after all ASCII commands
0D is the HEX code for <CR> in ASCII code

XX=01-99, projector's ID, XX=00 is for all projectors

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
-XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
-XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
-XX00 1-nnnn	7E 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	-nnnn = -0000 (a=7E 30 30 30 30) -9999 (a=7E 30 30 30 30)
-XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
-XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
-XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
-XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
-XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
-XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
-XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
-XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI
-XX12 2	7E 30 30 31 32 20 32 0D		DVI-D BNC
-XX12 4	7E 30 30 31 32 20 34 0D		
-XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
-XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
-XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
-XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
-XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA 2 Component
-XX12 14	7E 30 30 31 32 20 31 34 0D		Component
-XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		DisplayPort
-XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
-XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
-XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
-XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
-XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
-XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
-XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
-XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
-XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) - 15 (a=31 35)
-XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color	n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX327 n	7E 58 58 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX328 n	7E 58 58 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX329 n	7E 58 58 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX330 n	7E 58 58 33 33 20 a 0D		Cyan Hu n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX331 n	7E 58 58 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX332 n	7E 58 58 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX333 n	7E 58 58 33 33 33 20 a 0D		Cyan Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX333 n	7E 58 58 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX334 n	7E 58 58 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX335 n	7E 58 58 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX336 n	7E 58 58 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX337 n	7E 58 58 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX338 n	7E 58 58 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX339 n	7E 58 58 33 33 39 20 a 0D		Red Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX340 n	7E 58 58 33 34 30 20 a 0D		Green Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX341 n	7E 58 58 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX342 n	7E 58 58 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX343 n	7E 58 58 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX344 n	7E 58 58 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX345 n	7E 58 58 33 34 35 20 a 0D		White/R n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX346 n	7E 58 58 33 34 36 20 a 0D		White/G n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX347 n	7E 58 58 33 34 37 20 a 0D		White/B n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset	
-XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX33 n	7E 30 30 33 33 20 a 0D		Reset n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30)
-XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) - 10 (a=31 30)
-XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) - 10 (a=31 30)
-XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	File
-XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		1.8
-XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		2.0
-XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0
-XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2



❖ Aceasta deoarece fiecare model are anumite condiții de funcționare. Funcția depinde de modelul achiziționat.

-XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D			2.6
-XX35 9	7E 30 30 33 35 20 39 0D			3D
-XX36 3	7E 30 30 33 36 20 30 0D	Color Temp.		Warm
-XX36 0	7E 30 30 33 36 20 31 0D			Standard
-XX36 1	7E 30 30 33 36 20 32 0D			Cool
-XX36 2	7E 30 30 33 36 20 33 0D			Cold
-XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space		Auto
-XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D			RGBI RGB(0-255)
-XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D			YUV
-XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D			RGB(16 - 235)
-XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency	n = -5 (a=2D 35) - 5 (a=35) By signal
-XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) - 31 (a=33 31) By signal
-XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic	Enable
-XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D			Disable
-XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) - 5 (a=35) By timing
-XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) - 5 (a=35) By timing
-XX200 n	7E 30 30 32 30 20 a 0D	Signal/Video)	White Level	
-XX201 n	7E 30 30 32 30 20 21 a 0D		Black Level	0
-XX204 1	7E 30 30 32 30 20 21 31 0D			0
-XX204 0	7E 30 30 32 30 20 21 30 0D			7.5
-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format		4:3
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D			16:9
-XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D			16:10(WUXGA Model)
-XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D			LBX
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D			Native
-XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D			Auto
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Digital Zoom	Zoom	n = -5 (a=2D 35) - 25 (a=32 35)
-XX504 n	7E 58 58 35 30 34 20 a 0D		H Zoom	n = 0 (a=30) - 100 (a=31 30 30)
-XX505 n	7E 58 58 35 30 35 20 a 0D		V Zoom	n = 0 (a=30) - 100 (a=31 30 30)
-XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask		n = 0 (a=30) - 10 (a=31 30)
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) - 100 (a=31 30 30)
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) - 100 (a=31 30 30)
-XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -40 (a=2D 34 30) - 40 (a=34 30)
-XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		3D Mode	DLP-Link
-XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D			
-XX400 0	7E 30 30 34 30 20 30 0D	3D-->2D		3D IR
-XX400 1	7E 30 30 34 30 20 31 0D			L
-XX400 2	7E 30 30 34 30 20 32 0D			R
-XX400 5	7E 30 30 34 30 20 35 0D	3D Format		Auto
-XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D			SBS
-XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D			Top and Bottom
-XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D			Frame sequential
-XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert		On
-XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D			Off
-XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language		English
-XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D			German
-XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D			French
-XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D			Italian
-XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D			Spanish
-XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D			Portuguese
-XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D			Polish
-XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D			Dutch
-XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D			Swedish
-XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D			Norwegian/Danish
-XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D			Finnish
-XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D			Greek
-XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D			Traditional Chinese
-XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D			Simplified Chinese
-XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D			Japanese
-XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D			Korean
-XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D			Russian
-XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D			Hungarian
-XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D			Czechoslovak
-XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D			Arabic
-XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D			Thai
-XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D			Turkish
-XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D			Farsi
-XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D			Vietnamese
-XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D			Indonesian
-XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D			Romanian
-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection		Front-Desktop
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D			Rear-Desktop
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D			Front-Ceiling
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D			Rear-Ceiling
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location		Top Left
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D			Top Right
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D			Centre
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D			Bottom Left
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D			Bottom Right

(WUXGA Model)

-XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type		16:10
-XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D			16:9
-XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) - 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) - 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) - 24 (cc=32 34)
-XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security Settings	On
-XX78 0 ~nmm	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D			Off(0/2 for backward compatible)
	-nmm = -0000 (a=7E 30 30 30 30)			-9999 (a=7E 39 39 39 39)
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) - 99 (a=39 39)
-XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
-XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D			
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)		Off (0/2 for backward compatible)
-XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input		n = 0 (a=30) - 10 (a=31 30)
-XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D			Default
-XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D			Audio1
-XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D			Audio2
-XX89 5	7E 30 30 38 39 20 35 0D			Audio3
				Audio4
-XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma	
-XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
-XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
-XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
-XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
-XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
-XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
-XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status(Read only Return :Ok, a=0/1 Disconnected/ Connected.		
-XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address(Read only) Return: "Okaaa_bbb_ccc_ddd"		
-XX454 0/2	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off	
-XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On	
-XX455 0/2	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off	
-XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On	
-XX456 0/2	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off	
-XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On	
-XX457 0/2	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off	
-XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On	
-XX458 0/2	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off	
-XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
-XX459 0/2	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	HTTP	Off	
-XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
-XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source		HDMI
-XX39 2	7E 30 30 33 39 20 32 0D			DVI-D
-XX39 3	7E 30 30 33 39 20 34 0D			BNC
-XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D			VGA1
-XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D			VGA2
-XX39 8	7E 30 30 33 39 20 38 0D			Component
-XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D			S-video
-XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D			Video
-XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D			DisplayPort
-XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
-XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
-XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
-XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
-XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off (0/2 for backward compatible)	
-XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D		On	
-XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None	
-XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid(White)	
-XX195 3	7E 30 30 31 39 35 20 33 0D		Grid(Green)	
-XX195 4	7E 30 30 31 39 35 20 34 0D		Grid(Magenta)	
-XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White	
-XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off	
-XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On	
-XX192 3	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D		Auto 3D	
-XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off	
-XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On	
-XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color		Blue
-XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D			Black
-XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D			Red
-XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D			Green
-XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D			White
-XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
-XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
-XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On	Off
-XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D			On
-XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) - 180 (a=31 38 30)

(5 minutes for each step).

--XX107 n 7E 30 30 31 30 37 20 a 0D

Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) - 995 (a=39 39 35)

(30 minutes for each step).

--XX114 1 7E 30 30 31 31 34 20 31 0D
 --XX114 0 7E 30 30 31 31 34 20 30 0D

Power Mode(Standby) Active (<=0.5W)
 Eco. (0/2 for backward compatible)

--XX109 1 7E 30 30 31 30 39 20 31 0D
 --XX109 0 7E 30 30 31 30 39 20 30 0D
 --XX110 1 7E 30 30 31 31 30 20 31 0D
 --XX110 2 7E 30 30 31 31 30 20 32 0D
 --XX110 5 7E 30 30 31 31 30 20 35 0D
 --XX326 n 7E 30 30 33 32 36 20 a 0D

Lamp Reminder On
 Off (0/2 for backward compatible)
 Brightness Mode Bright
 Eco
 Power
 350W/340W/330W/320W/310W/300W/290W/280W
 (n=0)n=1n=2n=3n=4n=5n=6n=7n=8
 Lamp Reset Yes
 No (0/2 for backward compatible)

--XX111 1 7E 30 30 31 31 31 20 31 0D
 --XX111 0 7E 30 30 31 31 31 20 30 0D

--XX112 1 7E 30 30 31 31 32 20 31 0D Reset

Yes

--XX99 1 7E 30 30 39 39 20 31 0D RS232 Alert Reset

Reset System Alert

--XX210 n 7E 30 30 32 30 30 20 n 0D

Display message on the OSD n: 1-30 characters

SEND to emulate Remote

--XX140 10 7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D
 --XX140 11 7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D
 --XX140 12 7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D
 --XX140 13 7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D
 --XX140 14 7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D
 --XX140 15 7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D
 --XX140 16 7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D
 --XX140 17 7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D
 --XX140 18 7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D
 --XX140 19 7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D
 --XX140 20 7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D
 --XX140 21 7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D
 --XX140 28 7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D
 --XX140 47 7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D

Up
 Left
 Enter (for projection MENU)
 Right
 Down
 Keystone +
 Keystone -
 Volume -
 Volume +
 Brightness
 Menu
 Zoom
 Contrast
 Source

SEND from projector automatically

232 ASCII Code HEX Code Function Projector Return Description

when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

INFO n : 0/1/2/3/4/6/7/8/ =
 Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector

232 ASCII Code HEX Code Function Projector Return Description

--XX121 1 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D Input Source Commands Okn n: 0/1/2/3/4/5/7/10/15 =
 None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPort

--XX122 1 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D Software Version Okdddd dddd: FW version
 --XX123 1 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D Display Mode Okn n: 0/1/2/3/4/7/9/12
 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/Blackboard/DICOM SIM/3D

--XX124 1 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D Power State Okn n: 0/1 = Off/On
 --XX125 1 7E 30 30 31 32 35 20 31 0D Brightness Okn
 --XX126 1 7E 30 30 31 32 36 20 31 0D Contrast Okn
 --XX127 1 7E 30 30 31 32 37 20 31 0D Format Okn n: 1/2/3/5/6/7 =4.3/16.9/16.10/LBX/Native/Auto

*16.9 or 16.10 depend on Screen Type setting

--XX128 1 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D Color Temperature Okn n: 3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold
 --XX129 1 7E 30 30 31 32 39 20 31 0D Projection Mode Okn n: 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling

--XX150 1 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D Information Okabbbccddd
 a: 0/1 = Off/On
 bbbb: LampHour
 cc: source 00/01/02/03/04/05/07/10/15 =
 dddd: FW version
 e: Display mode 0/1/2/3/4/7/9/12 =
 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/Blackboard/3D/DICOM

--XX151 1 7E 30 30 31 35 31 20 31 0D Model name Okn n: 1/2/3=X605/W505/EH505
 --XX108 1 7E 30 30 31 30 38 20 31 0D Lamp Hours OKbbbb bbbb: LampHour
 --XX87 1 7E 30 30 38 37 20 31 0D Cumulative Lamp Hours OKbbbbb bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours n =0/1
 Disconnected/Connected Okn
 --XX87 3 7E 30 30 38 37 20 33 0D IP Address Okaaa_bbb_ccc_ddd

Comenzi Telnet

- ▶ Port: se oferă suport pentru 3 porturi, și anume 23/1023/2023
- ▶ Conexiuni multiple: proiectorul poate primi comenzi în același timp de la porturi diferite.
- ▶ Formatul comenzilor: respectați formatul pentru comenzile RS232 (sunt acceptate atât formatul ASCII, cât și formatul HEX).
- ▶ Răspuns la comenzi: respectați mesajul de retur RS232.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	X	X	X	X	X		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- ❖ Pentru rezoluția de ecran lat (WXGA), compatibilitatea depinde de modelul de notebook/PC.

Comenzi AMX Device Discovery

- ▶ DP: 239.255.250.250
- ▶ Nr. port: 9131
- ▶ Fiecare din informațiile de transmisie UDP de mai jos sunt actualizate la aproximativ 40 de secunde

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- ❖ Pentru rezoluția de ecran lat (WXGA), compatibilitatea depinde de modelul de notebook/PC.
- ❖ Această funcție AMX are unicul rol de a oferi suport pentru serviciul AMX Device Discovery.
- ❖ Informațiile transmisiei pot fi trimise numai prin interfețe valide.
- ❖ Atât interfața LAN, cât și interfața Wireless LAN pot fi acceptate în același timp.
- ❖ Dacă s-a utilizat utilitarul „Beacon Validator”. Citiți cu atenție informațiile de mai jos.

Comenzi PJLink™ acceptate

Tabelul de mai jos cuprinde comenzile pentru controlarea proiecteurului utilizând protocolul PJLink™.

Comandă Descriere Observații (Parametru)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWER	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWER?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1



❖ Acest proiector este complet compatibil cu specificațiile Clasei 1 a JBMLA PJLink™. Aparatul acceptă toate comenzile definite în Clasa 1 a PJLink™, iar compatibilitatea cu specificațiile standardului PJLink™, versiunea 1.0, a fost verificată.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.

Command	Description	Remark (Parameter)
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.
 URL <http://www.crestron.com>
 URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Instalare pe tavan

Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, utilizați pachetul de montare recomandat pentru instalare.

Pentru a fi sigur de compatibilitate, folosiți un suport de montare pe tavan din lista UL și șuruburi cu următoarele caracteristici:

- ▶ Tip șurub: M4
- ▶ Lungime maximă șurub: 11 mm
- ▶ Lungime minimă șurub: 9 mm

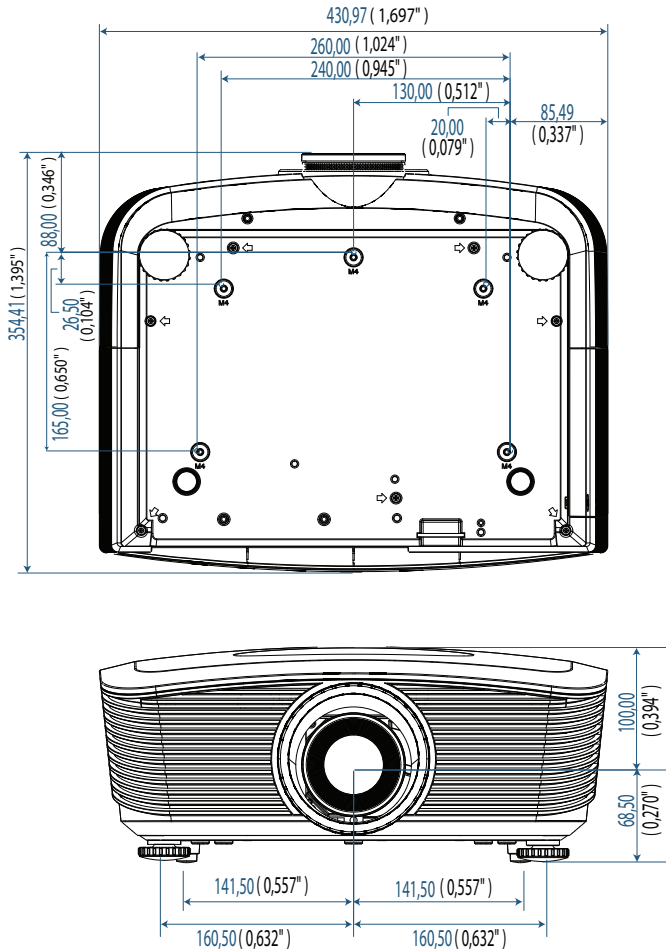
Consultați diagrama de mai jos pentru montarea pe tavan a proiecteurului.



- ❖ Deteriorările proiecteurului ca urmare a unor instalări incorecte atrag anularea garanției.



- ❖ Asigurați o distanță de minimum 10 cm între tavan și partea inferioară a proiecteurului.
- ❖ Evitați amplasarea proiecteurului în apropierea surselor de căldură, cum sunt sistemele de aer condiționat și încălzitoarele. Căldura excesivă poate cauza oprirea funcționării proiecteurului.



Birouri globale Optoma

Pentru service și asistență, contactați biroul dvs. local.

USA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
Tel : 888-289-6786
www.optomausa.com

Fax : 510-897-8601
Service : services@optoma.com

Canada

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105
Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada
Tel : 888-289-6786
www.optoma.ca

Fax : 510-897-8601
Service : services@optoma.com

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ, UK
Tel.: +44 (0) 1923 691 800
www.optoma.eu
Tel. service: +44 (0)1923 691865

Fax: +44 (0) 1923 691 888
Service: service@tsc-europe.com

Franța

Bâtiment E 81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, Franța
Tel.: +33 1 41 46 12 20
Service: savoptoma@optoma.fr

Fax: +33 1 41 46 94 35

Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid, Spania
Tel.: +34 91 499 06 06

Fax: +34 91 670 08 32

Germania

Werftstrasse 25 D40549
Düsseldorf, Germania
Tel.: +49 (0) 211 506 6670
Service: info@optoma.de

Fax: +49 (0) 211 506 66799

Scandinavia

Optoma Scandinavia AS
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norvegia

Căsuța poștală 9515
3038 Drammen
Norvegia

Tel.: +4732988990
Service: info@optoma.no

Fax: +4732988999

Latin America

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
Tel : 888-289-6786
www.optomausa.com.br

Fax : 510-897-8601

Service : www.optomausa.com.mx

Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD
4F, Minu Bldg. 3. tw3-14, Kangnam-Ku, Seoul,135-815, Coreea
Tel.: +82+2+34430004

Fax: +82+2+34430005

Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエスエム
サポートセンター:0120-46-5040
E-mail: info@osscreen.com

www.os-worldwide.com

Taiwan

231, 新北市新店區北新路3段215號12樓

Tel.: +886-2-8911-8600

Fax: +886-2-8911-9770

www.optoma.com.tw

asia.optoma.com

Service: services@optoma.com.tw

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong

Tel.: +852-2396-8968

Fax: +852-2370-1222

www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd., Changning District
Shanghai, 200052, China

Tel.: +86-21-62947376

Fax: +86-21-62947375

www.optoma.com.cn

Note privind reglementările și siguranța

Această anexă cuprinde notele generale referitoare la proiector.

Notă FCC

Acest dispozitiv a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital în clasa B, în conformitate cu Partea 15 din Regulamentul FCC. Aceste limite au rolul de a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare dintr-un mediu de instalare rezidențial. Acest dispozitiv generează, utilizează și poate radia energie sub formă de frecvență radio dacă nu este instalat și utilizat în acord cu instrucțiunile. De asemenea, dispozitivul poate cauza interferențe dăunătoare în raport cu comunicațiile radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe în anumite medii de instalare. În cazul în care acest dispozitiv cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau TV, interferențe care pot fi determinate prin oprirea și repornirea dispozitivului, utilizatorului i se recomandă să corecteze interferențele aplicând una sau mai multe din următoarele măsuri:

- ▶ reorientarea sau re poziționarea antenei receptoare;
- ▶ mărirea distanței dintre dispozitiv și receptor;
- ▶ conectarea dispozitivului la o priză care aparține unui alt circuit decât cel la care este conectat receptorul;
- ▶ consultarea reprezentantului sau unui tehnician cu experiență în domeniul radio/televiziunii pentru obținerea asistenței.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile la alte dispozitive de calcul trebuie să se facă prin utilizarea cablurilor ecranate, pentru a asigura conformitatea cu Regulamentul FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate în mod expres de către producător pot duce la anularea dreptului utilizatorului de a utiliza proiectorul, drept care este acordat de către Federal Communications Commission.

Condiții de utilizare

Acest dispozitiv este conform cu Partea 15 din Regulamentul FCC. Utilizarea face obiectul următoarelor două condiții:

1. acest dispozitiv poate cauza interferențe dăunătoare; și
2. acest dispozitiv trebuie să accepte toate interferențele permise, inclusiv interferențele care pot cauza o funcționare nedorită.

Notă: Pentru utilizatorii din Canada

Acest aparat digital din clasa B este conform cu norma ICES-003 din Canada.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- ▶ Directiva EMC 2004/108/CE (inclusiv amendamentele la aceasta)
- ▶ Directiva 2006/95/CE privind tensiunile reduse
- ▶ Directiva 1999/5/EC privind R & TTE (dacă aparatul are funcție de transmitere prin radio-frecvență)

Instrucțiuni privind casarea



Nu aruncați acest dispozitiv electronic împreună cu alte resturi menajere atunci când numai aveți nevoie de acesta. Pentru a reduce la minimum poluarea și pentru a asigura o protecție maximă a mediului înconjurător, vă recomandăm să reciclați acest produs.