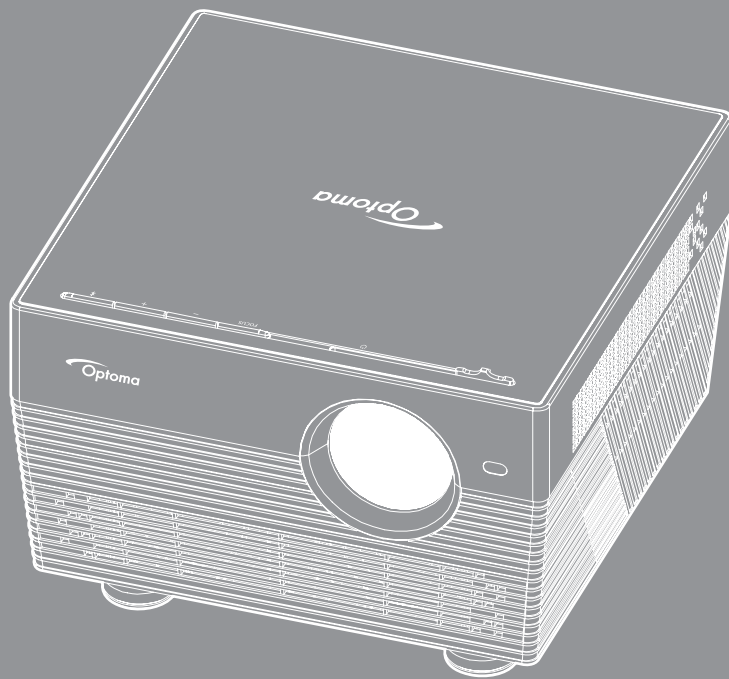


โปรเจคเตอร์ DLP®





สารบัญ

ความปลอดภัย	4
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ	4
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D.....	5
ลิขสิทธิ์	6
ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ	6
การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า	6
FCC.....	6
การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU	7
WEEE.....	7
บทนำ	8
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์	8
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน	8
อุปกรณ์เสริม.....	8
ส่วนต่างๆ ของผลิตภัณฑ์.....	9
การเชื่อมต่อ	10
ปุ่มกด	10
รีโมทคอนโทรล IR	11
รีโมทคอนโทรลบลูทูธ	12
การติดตั้ง.....	14
การติดตั้งโปรเจคเตอร์	14
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์.....	15
การปรับภาพที่ฉาย	16
การตั้งค่ารีโมท.....	18
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์.....	20
การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์	20
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า	23
การใช้โปรเจคเตอร์เป็นลำโพงไร้สาย	24
ส่วนต่าง ๆ ของหน้าจอหลัก	26
การตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์.....	27
การตั้งค่าแอปพลิเคชัน.....	40
การตั้งค่าทั่วไป.....	52

ข้อมูลเพิ่มเติม	59
ความละเอียดที่ใช้งานได้	59
ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์	60
ขนาดของเครื่องโปรเจ็กเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน	61
รหัสรีโมท IR	62
รหัสรีโมทบลูทูธ	63
การแก้ไขปัญหา	64
ข้อความแสงไฟ LED	66
ข้อมูลจำเพาะ.....	68
การกำหนดค่าสมาร์ตโฮมกับโปรเจคเตอร์.....	69
สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	76

ความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่า ผลิตภัณฑ์นี้มี "แรงดันไฟฟ้า ที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจมีขนาด เพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์

โปรดปฏิบัติตามคำเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุง รักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้

ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ

- RG1 IEC 62471-5:2015
- อย่าปิดกั้นช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานที่เหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกั้นการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น ออวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีช่องอยู่เต็ม โซฟา เตียง ฯลฯ ออวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือหรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
- เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตารีด หรือ อุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมป์ไฟฟ้ายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
- ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
 - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
 - (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5°C ~ 40°C
 - (ii) ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
 - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
 - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
 - ถูกแสงแดดโดยตรง
- อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
 - เครื่องตกพื้น
 - สายเพาเวอร์ชัฟฟลาย หรือปลั๊กเสียหาย
 - ของเหลวหกลงบนโปรเจคเตอร์
 - โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
 - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม
- ออวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวที่ไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรือโปรเจคเตอร์อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงที่ออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุที่ร้อนขึ้น และอาจเกิดการละลาย ทำให้เกิดการไหม้ หรือทำให้ไฟติดได้
- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต
- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสถูกแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรถูกได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น

- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำงานเย็นทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที
- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความสะอาด ขี้ผึ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะเวลานาน
- อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก
- อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรี่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ในรีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน
- อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพของการทำงานของโปรเจคเตอร์
- โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงานของโปรเจคเตอร์
- ใช้สายไฟและหรือเครื่องป้องกันไฟกระชาก ไฟดับและไฟตกสามารถทำให้เครื่องเสียได้

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D

โปรดปฏิบัติตามคำเตือนและข้อควรระวังก่อนที่คุณหรือบุตรของคุณจะใช้ฟังก์ชัน 3D

การแจ้งเตือน

เด็กๆ และวัยรุ่นอาจมีความไวต่อประเด็นด้านสุขภาพเมื่อชมภาพ 3D และควรได้รับการดูแลอย่างใกล้ชิดในขณะที่ดูภาพเหล่านี้

คำเตือนเกี่ยวกับการชักเมื่อถูกแสง และความเสี่ยงด้านสุขภาพอื่นๆ

- ผู้ชมบางคนอาจมีอาการลมชัก หรือสมองขาดเลือดเมื่อมองดูภาพกะพริบและแสงกะพริบที่มาจากภาพของโปรเจคเตอร์ หรือวิดีโอเกมบางชนิด ถ้าคุณมีอาการลมชักหรือเป็นโรคหลอดเลือดสมอง หรือมีประวัติว่ามีคนในครอบครัวเป็น โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน 3D
- แม้ในผู้ที่ไม่ประวัติส่วนตัวหรือสมาชิกในครอบครัวที่มีอาการลมบ้าหมู หรือชัก อาจมีสภาพที่ไม่ได้วินิจฉัยว่าสามารถเป็นสาเหตุให้เกิดอาการลมชักเนื่องจากแสงได้
- สตรีมีครรภ์ ผู้สูงอายุ ผู้ที่เคยป่วยจากอาการบาดเจ็บรุนแรง ผู้ที่นอนหลับไม่เพียงพอ หรืออยู่ภายใต้ฤทธิ์แอลกอฮอล์ ควรหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชัน 3D ของเครื่อง
- ถ้าคุณมีอาการใดๆ ต่อไปนี้ ให้หยุดการชมภาพ 3D ทันที และปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์: (1) การมองเห็นเปลี่ยนแปลง (2) ปวดศีรษะเล็กน้อย (3) วิงเวียน (4) มีการเคลื่อนไหวโดยไม่ได้ตั้งใจ เช่น ตาหรือกล้ามเนื้อกระตุก (5) สับสน (6) คลื่นไส้ (7) สูญเสียการรับรู้ (8) ชัก (9) ตะคริว และ/หรือ (10) เวียนศีรษะ เด็กและวัยรุ่นอาจมีอาการเหล่านี้ได้ง่ายกว่าผู้ใหญ่ ผู้ปกครองควรตรวจสอบดูแลลูกๆ และถามพวกเขาว่ามีอาการเหล่านี้หรือไม่
- การชมภาพ 3D อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการเมา ภาพหลอน การหลงทิศ อาการตาล้า และมีเสถียรภาพการทรงตัวลดลงด้วย แนะนำให้ผู้ใช้หยุดพักบ่อยๆ เพื่อลดโอกาสที่จะเกิดผลกระทบเหล่านี้ ถ้าตาของคุณแสดงสัญญาณของความล้า หรือมีอาการตาแห้ง หรือถ้าคุณมีอาการใดๆ ที่กล่าวมาด้านบน ให้หยุดใช้อุปกรณ์นี้ทันที และอย่าใช้อีกเป็นเวลาอย่างน้อยสามสิบนาที หลังจากมีอาการเหล่านี้หายแล้ว
- การชมภาพ 3D ในขณะที่นั่งใกล้หน้าจอมากเกินไปเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้สายตาดูของคุณเสียหายได้ ระยะทางการชมที่เหมาะสม ควรมีระยะอย่างน้อยสามเท่าของความสูงหน้าจอ แนะนำให้ตาของผู้ชมอยู่ระดับเดียวกับหน้าจอ
- การชมภาพ 3D ในขณะสวมแว่น 3D ต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้เกิดอาการปวดหัวหรือเกิดความล้า ถ้าคุณมีอาการปวดหัว ล้าหรือเวียนหัว ให้หยุดการชมภาพ 3D และพักผ่อน
- อย่าใช้แว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ นอกเหนือจากการชมภาพ 3D เท่านั้น
- การสวมแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ (สวมเล่นทั่วไป เป็นแว่นกันแดด แว่นป้องกัน เป็นต้น) อาจทำให้เกิดอันตรายทางกายภาพต่อคุณ และอาจทำให้สายตามีประสิทธิภาพลดลง

- การชมภาพ 3D อาจทำให้เกิดการสับสนได้ในผู้ชมบางราย ดังนั้น อย่าวางโปรเจคเตอร์ 3D ของคุณใกล้บันได สายเคเบิล เเจเสียง หรือวัตถุอื่นๆ ที่สามารถทำให้มีการสะดุด ชน หัก หรือหล่นลงไปได้

ลิขสิทธิ์

เอกสารเผยแพร่นี้ ซึ่งรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิทั้งหมด ห้ามผลิตคู่มือนี้ หรือสื่อต่างๆ ที่อยู่ในนี้ซ้ำโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2018

ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนื้อหาในเอกสารนี้ และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอสงวนสิทธิในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่นี้ และทำการเปลี่ยนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนื้อหาที่อยู่ในเอกสารนี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลง

การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วย การจดทะเบียนแล้ว และที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC

DLP®, DLP Link และโลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments



ผลิตภายใต้การได้รับอนุญาตจาก Dolby Laboratories

Dolby, Dolby Audio และสัญลักษณ์ D คู เป็นเครื่องหมายการค้าของ Dolby Laboratories

Amazon, Alexa และโลโก้ที่เกี่ยวข้องทั้งหมด เป็นเครื่องหมายการค้าของ Amazon.com, Inc. หรือบริษัทสาขา

ชื่อผลิตภัณฑ์ทั้งหมดที่ใช้ในคู่มือนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกี่ยวข้องและมีการรับทราบแล้ว

FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรศัพท์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือตัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของ ผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โฆษะ

เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2014/30/EC (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2014/35/EC
- ข้อกำหนด R & TTE ที่ 1999/5/EC (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)

WEEE



ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะเกิดให้เหลือน้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

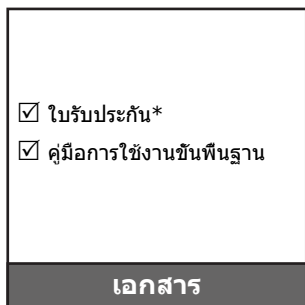
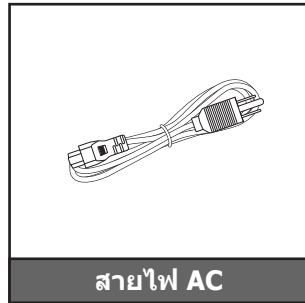
บทนำ

สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็นอุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บางรายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน



หมายเหตุ:

- รีโมทควบคุมมาพร้อมแบตเตอรี่
- รูปแบบของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงไปตามแต่ละภูมิภาค
- *สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการรับประกันในยุโรป โปรดเข้าไปที่ www.optoma.com

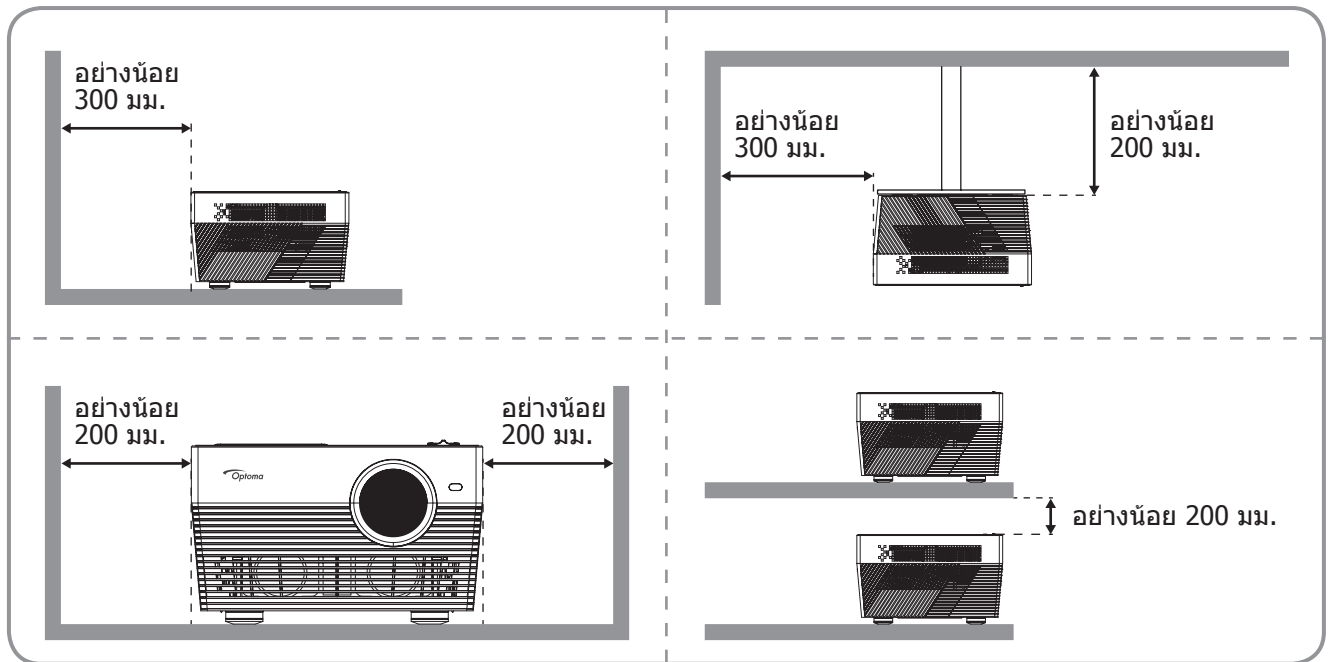
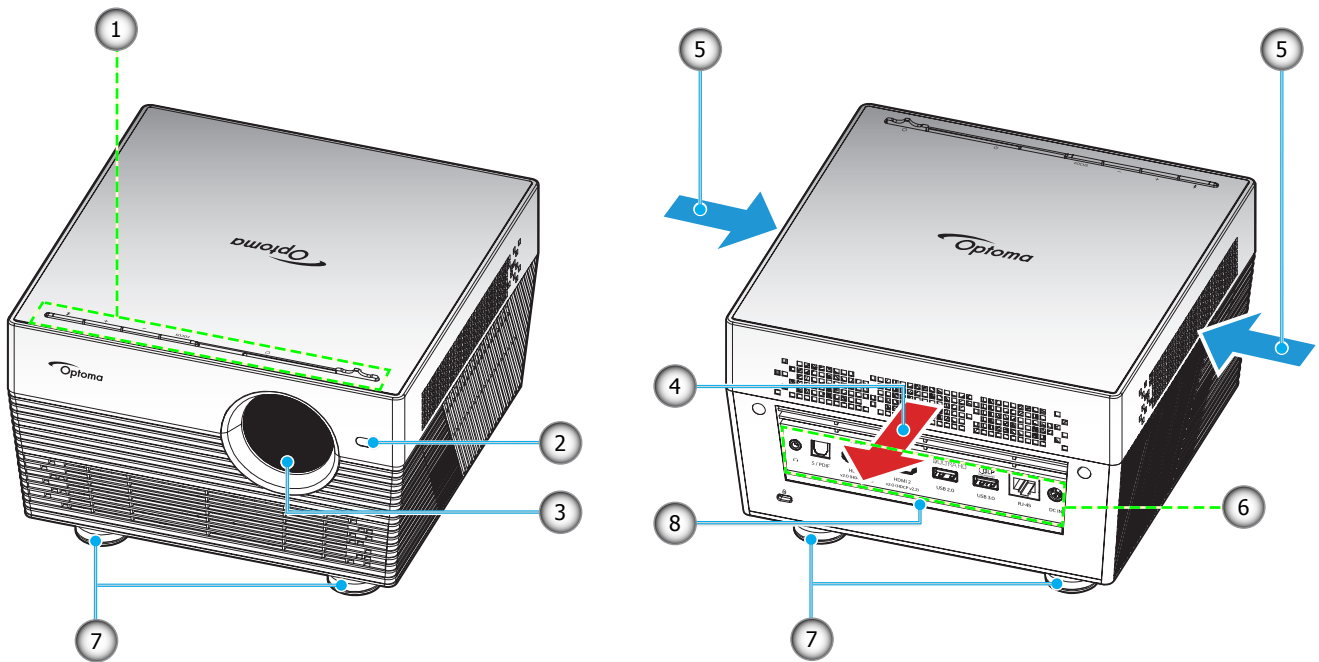
อุปกรณ์เสริม



หมายเหตุ: อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะผลิตภัณฑ์และท้องที่

บทนำ

ส่วนต่างๆ ของผลิตภัณฑ์



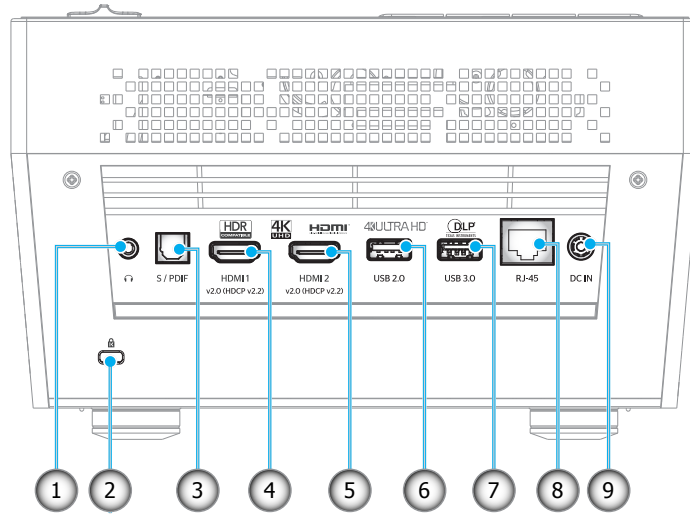
หมายเหตุ:

- อย่าปิดกั้นช่องระบายอากาศเข้าและออกของโปรเจ็กเตอร์
- เมื่อใช้งานโปรเจ็กเตอร์ในพื้นที่ปิด ให้เว้นที่ว่างไว้ 20 ซม. ใว้รอบ ๆ ช่องระบายอากาศเข้าและออก

เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ปุ่มกด	5.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)
2.	เซนเซอร์โฟกัสอัตโนมัติ	6.	อินพุต / เอาต์พุต
3.	เลนส์	7.	ฐานสำหรับปรับเอียง
4.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)	8.	ตัวรับสัญญาณ IR

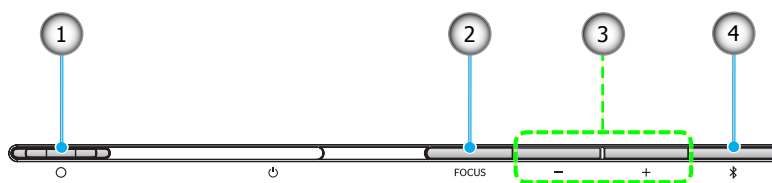
บทนำ

การเชื่อมต่อ



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ขั้วต่อหูฟัง	6.	ขั้วต่อ USB2.0 (ไฟ 5V 1A)
2.	Kensington™ พอร์ตสำหรับล็อก	7.	ขั้วต่อ USB3.0 (ไฟ 5V 1.5A)
3.	หัวต่อ S/PDIF	8.	ขั้วต่อ RJ-45
4.	ขั้วต่อ HDMI 1	9.	หัวต่อ DC เข้า
5.	ขั้วต่อ HDMI 2		

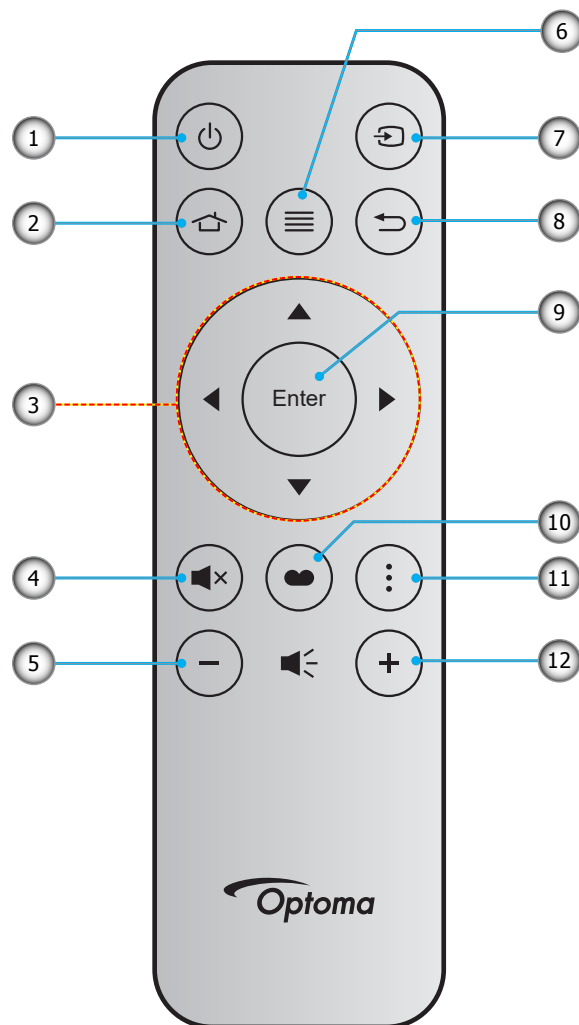
ปุ่มกด



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	คันโยกฝาปิดเลนส์ (ฝาเปิด / ฝาปิด) โฟกัส	3.	การปรับระดับเสียง / การปรับโฟกัสแมนนวล / การเลือกสไลด์
2.	(กดสั้น ๆ: โฟกัสแมนนวล; กดยาว: โฟกัสอัตโนมัติ)	4.	โหมดเสียง / เปิด/ปิดเครื่อง / สถานะ LED

บทนำ

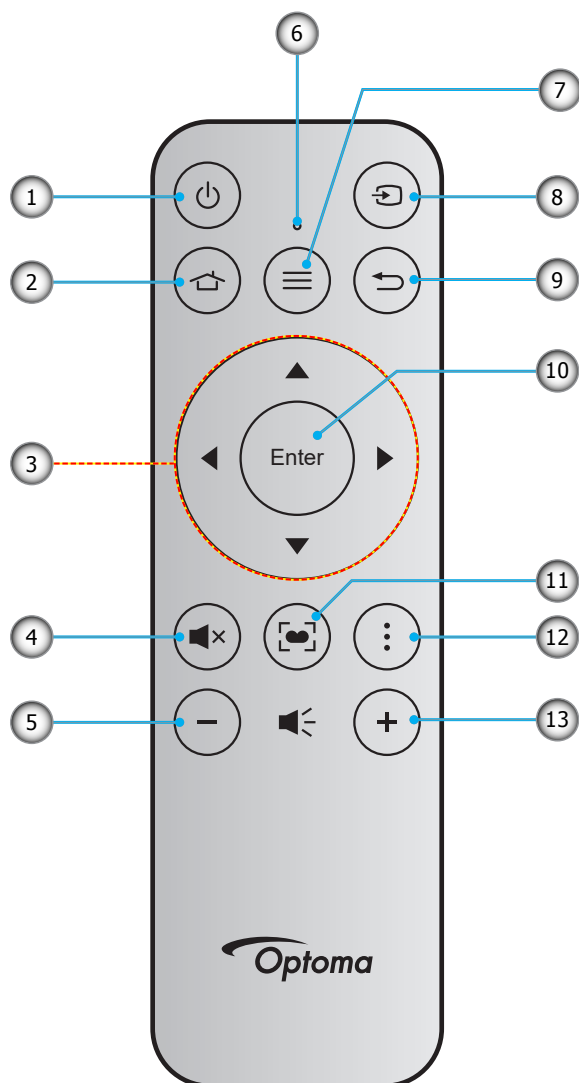
รีโมทคอนโทรล IR



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	7.	แหล่งสัญญาณ
2.	หน้าจอหลัก	8.	กลับ
3.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง	9.	ใส่ค่า
4.	ซอน	10.	โหมดการแสดงผลภาพ
5.	ระดับเสียง -	11.	ตัวเลือก
6.	เมนู	12.	ระดับเสียง +

บทนำ



รีโมทคอนโทรลบลูทูธ

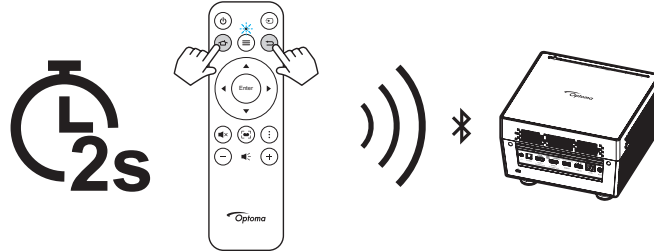


เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	8.	แหล่งสัญญาณ
2.	หน้าจอหลัก	9.	กลับ
3.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง	10.	ใส่ค่า
4.	ซอน	11.	โหมดการแสดงผลภาพ (กดสั้น ๆ: โหมดการแสดงผล; กดยาว: ไฟกะส้ดโนม้ด)
5.	ระดับเสียง -	12.	ตัวเลือก
6.	LED สถานะ	13.	ระดับเสียง +
7.	เมนู		

บทนำ

การจับคู่รีโมทคอนโทรลบลูทูธกับโปรเจคเตอร์

กดปุ่ม  และ  พร้อมกันเป็นเวลา 2 วินาที LED สถานะบนรีโมทคอนโทรลบลูทูธจะกะพริบ เป็นการระบุว่าอุปกรณ์อยู่ในโหมดการจับคู่

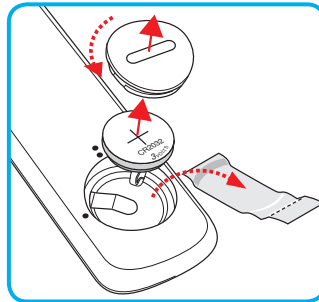


กระบวนการจับคู่จะใช้เวลาประมาณ 20 วินาที ถ้าการจับคู่สำเร็จ LED สถานะบนรีโมทคอนโทรลบลูทูธจะติดเป็นสีน้ำเงินต่อเนื่อง หากไม่สำเร็จ LED สถานะบนรีโมทคอนโทรลบลูทูธจะติดเป็นสีแดงต่อเนื่อง

ถ้ารีโมทคอนโทรลบลูทูธถูกปล่อยทิ้งไว้โดยไม่ได้ใช้งานเป็นเวลา 10 นาที รีโมทจะเข้าสู่โหมดสลีปโดยอัตโนมัติ และบลูทูธจะถูกตัดการเชื่อมต่อ

หมายเหตุ:

- รูปแบบของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงไปตามแต่ละภูมิภาค
- คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้
- ก่อนการใช้งานรีโมทคอนโทรลครั้งแรก แกะเทปกั้นฉนวนแบบโปร่งแสงออก ดูหน้า 18 สำหรับการติดตั้งแบตเตอรี่

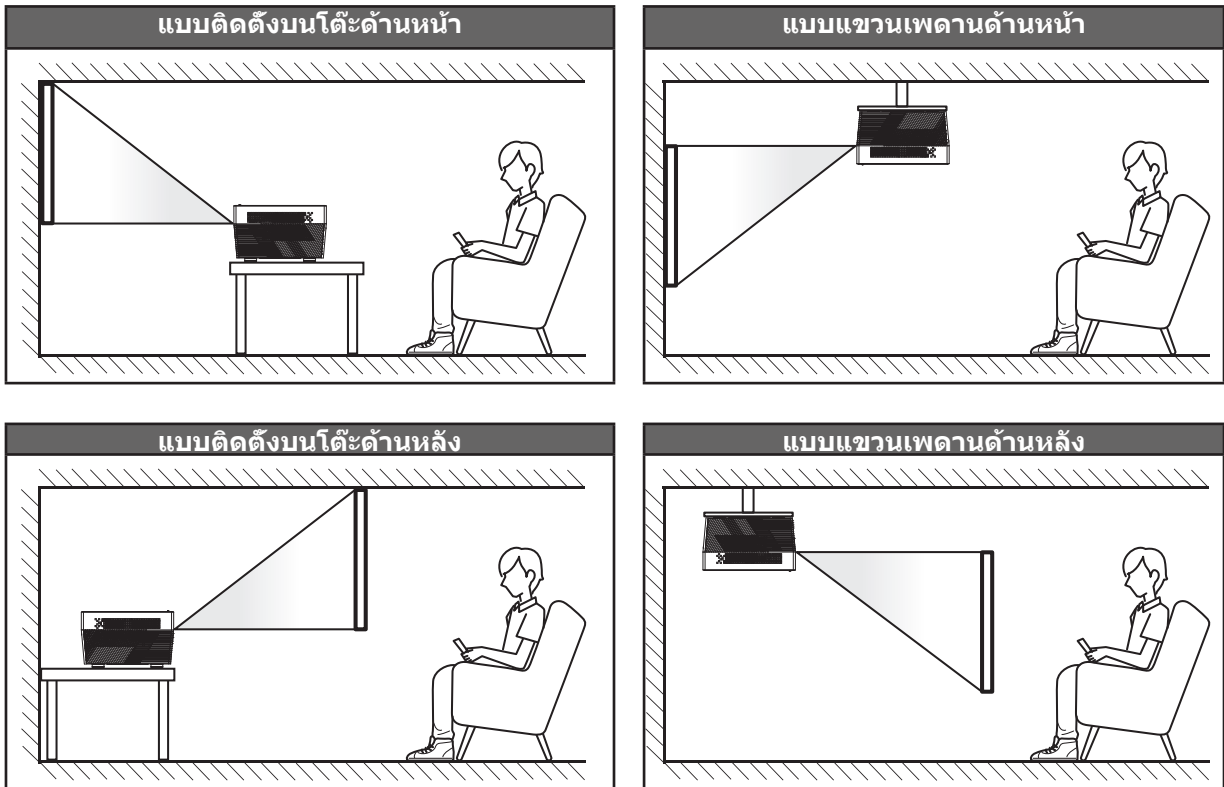


การติดตั้ง

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สี่แบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและตำแหน่งของหน้าจอ ตำแหน่งของเด้าเสียบที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เหลือของคุณ



โปรดวางโปรเจคเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

- วิธีการตรวจสอบสถานที่วางโปรเจคเตอร์สำหรับขนาดหน้าจอที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 60
- วิธีการตรวจสอบขนาดหน้าจอสำหรับระยะทางที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 60

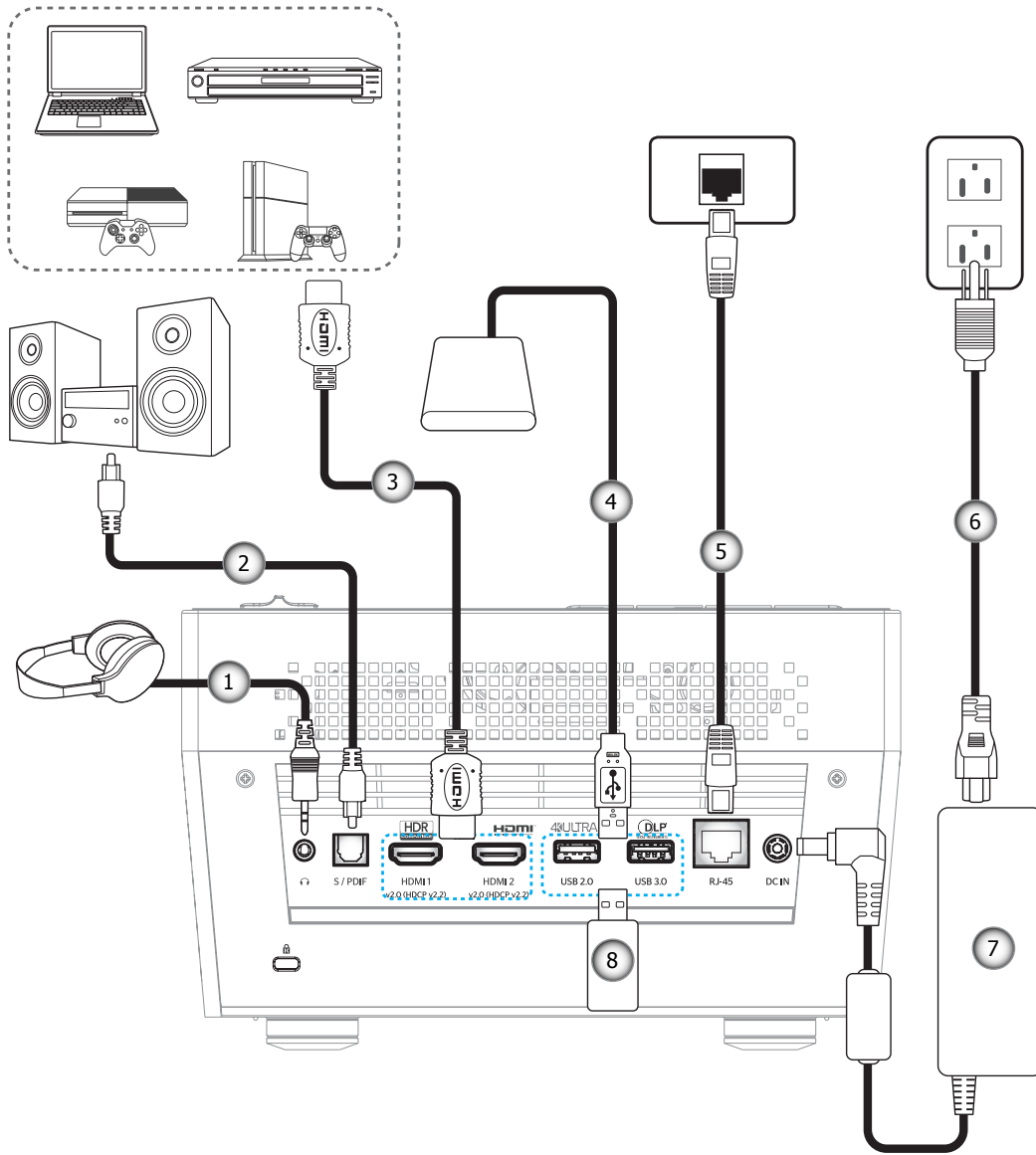
หมายเหตุ: ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้นและระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วนเมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกลจากหน้าจอ

สำคัญ!

ห้ามใช้เครื่องโปรเจคเตอร์ในการวางแนวใดๆ นอกจากวางบนโต๊ะ หรือแขวนเพดาน โปรเจคเตอร์ควรอยู่ในแนวนอน และต้องไม่เอียงไปข้างหน้า/ข้างหลัง หรือซ้าย/ขวา การวางแนวในลักษณะอื่นจะทำให้หมดการรับประกัน และอาจทำให้อายุการใช้งานของโปรเจคเตอร์สั้นลง สำหรับคำแนะนำการติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐาน โปรดติดต่อ Optoma

การติดตั้ง

การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์



เลข	รายการ
1.	สายเคเบิลเสียงออก
2.	สาย S/PDIF ออก
3.	สายเคเบิล HDMI

เลข	รายการ
4.	สายเคเบิล USB
5.	สาย RJ-45
6.	สายเพาเวอร์

เลข	รายการ
7.	อะแดปเตอร์เพาเวอร์
8.	USB แฟลชไดรฟ์

หมายเหตุ: คุณสามารถเชื่อมต่อเมาส์หรือแป้นพิมพ์ USB เข้ากับพอร์ต USB ได้

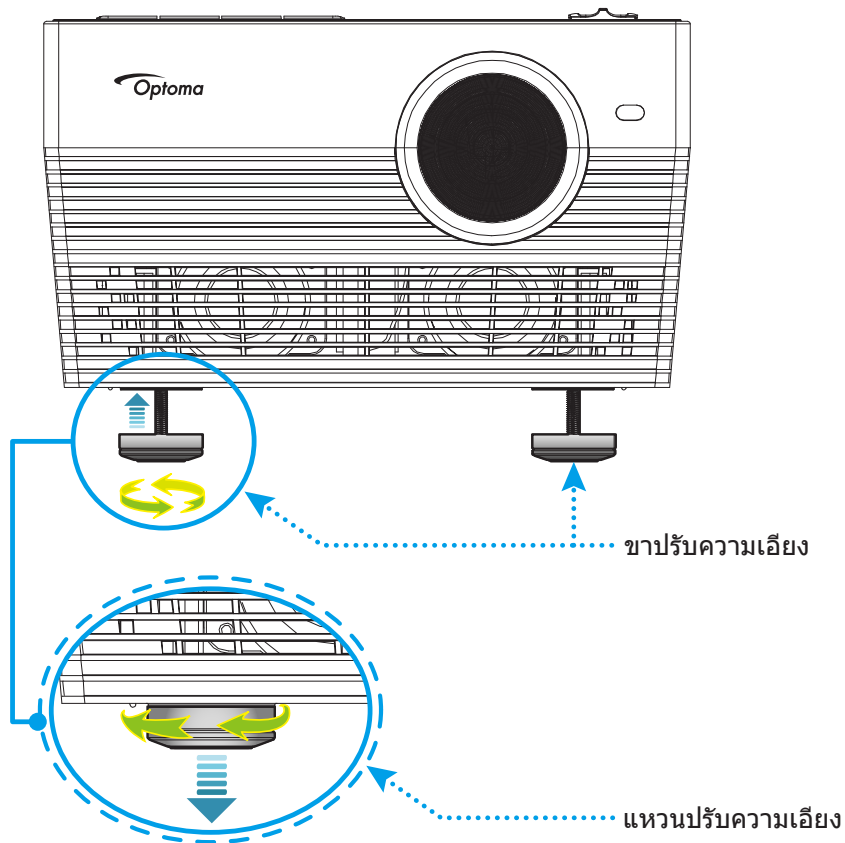
การติดตั้ง

การปรับภาพที่ฉาย

ความสูงของภาพ

โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับ ที่ข้างใต้ของ โปรเจคเตอร์
2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาเพื่อปรับโปรเจคเตอร์ให้สูงขึ้นหรือต่ำลง

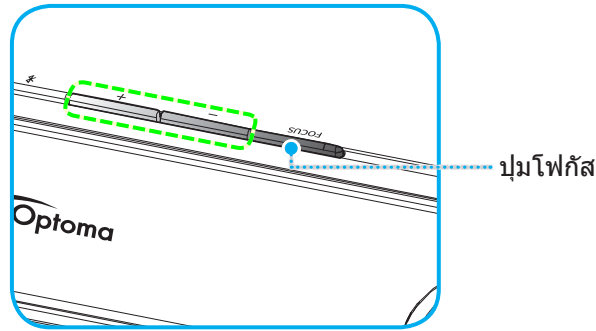


การติดตั้ง

โฟกัส

ในการปรับโฟกัส ให้ดำเนินการอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้:

- กดปุ่ม "FOCUS" ค้างไว้ เพื่อให้โปรเจคเตอร์ปรับโฟกัสโดยอัตโนมัติ
- กดปุ่ม "FOCUS" จากนั้นกดปุ่ม "+" หรือ "-" เพื่อปรับโฟกัสแบบแมนนวล จนกระทั่งได้ภาพที่คมชัดและมองเห็นได้ชัดเจน



- ถ้าคุณกำลังใช้รีโมทคอนโทรลลูทูล กดปุ่ม [👁️] ค้างไว้ เพื่อดำเนินการปรับโฟกัสโดยอัตโนมัติ

หมายเหตุ:

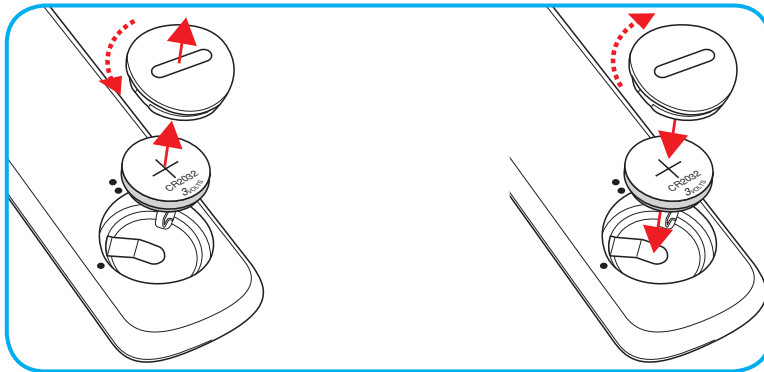
- ช่วงการปรับโฟกัสอัตโนมัติอยู่ระหว่าง 0.8 ม.~2 ม. $\pm 10\%$ ถ้าระยะทางการฉายไม่ได้ อยู่ภายในช่วงที่ระบุ คุณต้องดำเนินการปรับโฟกัสแบบแมนนวล เพื่อปรับโฟกัสภาพที่ฉาย
- ในการใช้รีโมทคอนโทรลลูทูลเพื่อปรับโฟกัส ให้แน่ใจว่าคุณจับรีโมทคอนโทรลลูทูลกับโปรเจคเตอร์สำเร็จ และการเชื่อมต่อยังคงแยกที่พอย์

การติดตั้ง

การตั้งค่ารีโมท

การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี่

1. ใช้เหรียญเพื่อหมุนฝาแบตเตอรี่ทวนเข็มนาฬิกา จนกระทั่งฝาเปิดออก
2. ใส่แบตเตอรี่เข้าไปในช่องใส่แบตเตอรี่ ถอดแบตเตอรี่เก่าออก และใส่แบตเตอรี่ใหม่ (CR2032) ตรวจสอบให้แน่ใจว่าด้านที่มีเครื่องหมาย "+" หงายขึ้น
3. ใส่ฝารอบกลับ จากนั้นใช้เหรียญเพื่อหมุนฝาแบตเตอรี่ตามเข็มนาฬิกา เพื่อล็อกฝาให้เข้าตำแหน่ง



ข้อควรระวัง:

เพื่อให้มั่นใจในการทำงานที่ปลอดภัย กรุณาทำตามข้อควรระวังต่อไปนี้:

- ใช้แบตเตอรี่ประเภท CR2032
- หลีกเลี่ยงการสัมผัสกับน้ำหรือของเหลว
- อย่าให้รีโมทคอนโทรลสัมผัสกับความชื้นหรือน้ำ
- อย่าทำให้รีโมทคอนโทรลร่วงหล่น
- หากแบตเตอรี่มีการรั่วไหลในรีโมทคอนโทรล เช็ดทำความสะอาดด้วยความระมัดระวังและใส่แบตเตอรี่ใหม่
- เสียงที่จะระเบิดถ้าใช้แบตเตอรี่ประเภทที่ไม่ถูกต้อง
- การกำจัดแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามคำแนะนำ

การติดตั้ง

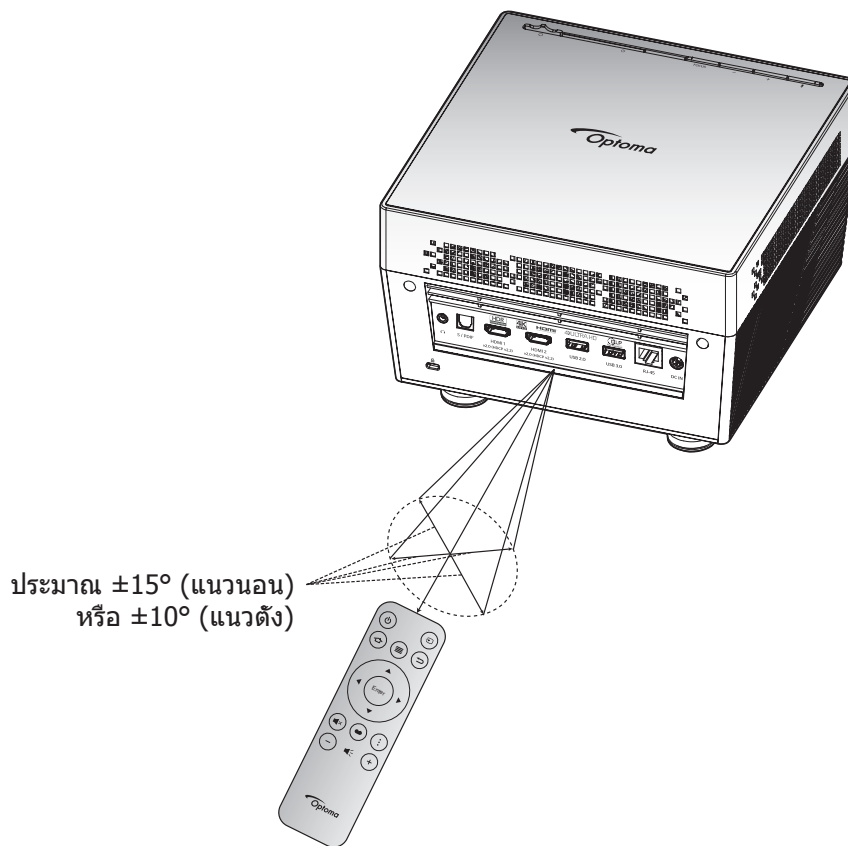
ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

เซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ที่ด้านหลังของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า รีโมทคอนโทรลอยู่ในมุม 30° (แนวนอน) หรือ 20° (แนวตั้ง) ตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดของโปรเจคเตอร์เพื่อการทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ไม่ควรเกินกว่า 7 เมตร (~ 22 ฟุต)

นอกจากนี้ คุณสามารถใช้รีโมทคอนโทรลโดยการชี้ไปที่ภาพที่ฉายได้ด้วย

หมายเหตุ: เมื่อชี้รีโมทคอนโทรลตรง (มุม 0 องศา) ไปยังเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด ระยะทางระหว่างรีโมทคอนโทรลกับเซ็นเซอร์ต้องไม่เกิน 10 เมตร (~ 32 ฟุต)


- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสงอินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดเก็บตัวควบคุมระยะไกลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ให้มากกว่า 2 ม. มิฉะนั้น ตัวควบคุมระยะไกลอาจจะทำงานผิดปกติ
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวอเตอร์ อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเล็งไปที่หน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 7 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ

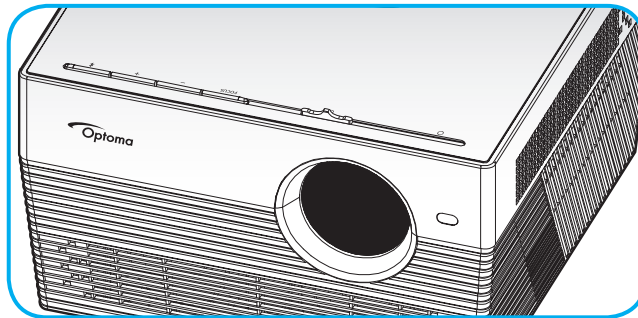


การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์

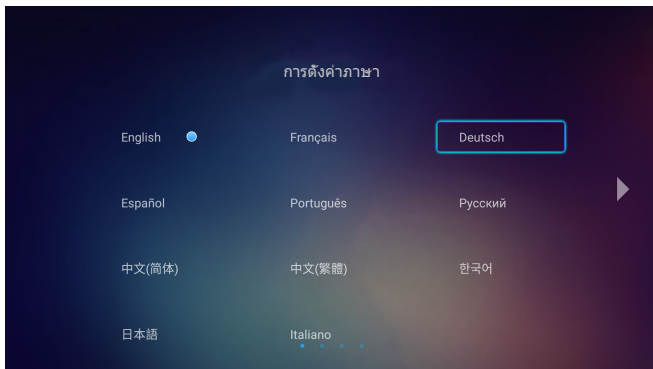
เปิดเครื่อง

1. เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายไฟ AC เข้ากับอะแดปเตอร์เพาเวอร์ จากนั้นเชื่อมต่ออะแดปเตอร์เพาเวอร์เข้ากับขั้วต่อ DC IN บนโปรเจคเตอร์
2. เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายไฟ AC เข้ากับเต้าเสียบไฟฟ้า เมื่อเชื่อมต่อแล้ว, LED สถานะจะเปลี่ยนเป็นสีแดง
3. เปิดโปรเจคเตอร์ด้วยวิธีการใดวิธีการหนึ่งต่อไปนี้:
 - ถ้าฝาเลนส์ปิดอยู่ เลื่อนคันโยกฝาเลนส์ไปทางด้าน 
 - ถ้าฝาเลนส์เปิดอยู่ กดปุ่ม "⌂" เพื่อเปิดเครื่องขึ้นมา

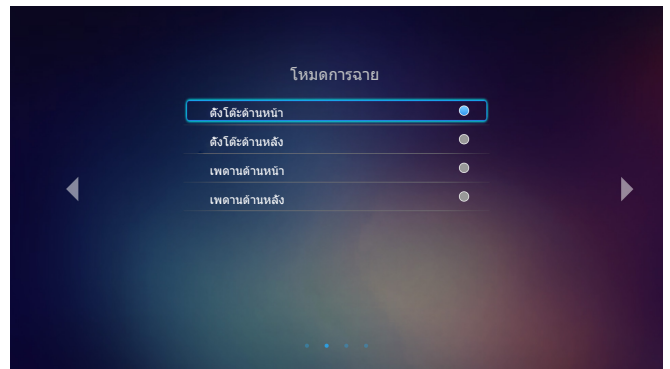


ระหว่างการเริ่มต้น LED สถานะจะกะพริบเป็นสีเขียว เมื่อ LED สถานะติดเป็นสีขาวต่อเนื่อง แสดงว่าโปรเจคเตอร์พร้อมใช้งานแล้ว

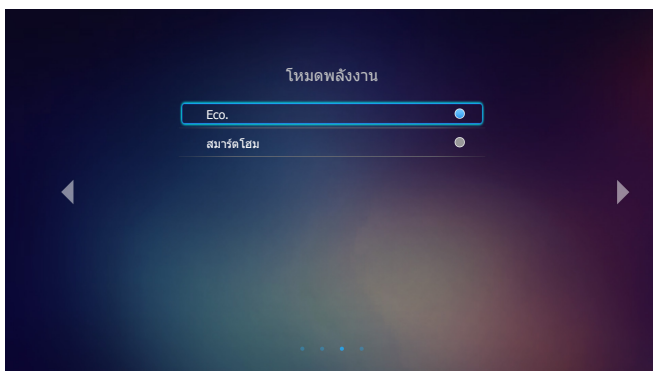
ครั้งแรกที่โปรเจ็กเตอร์เปิดเครื่องขึ้นมา คุณจะถูกขอให้ทำการตั้งค่าเริ่มต้น รวมทั้งเลือกภาษา ทิศทางการฉายภาพ และการตั้งค่าโหมดพลังงานที่ต้องการ ทันทีที่หน้าจอ **ตั้งค่าสมบูรณ์** ปรากฏขึ้น หมายถึงโปรเจ็กเตอร์พร้อมที่จะใช้งานแล้ว



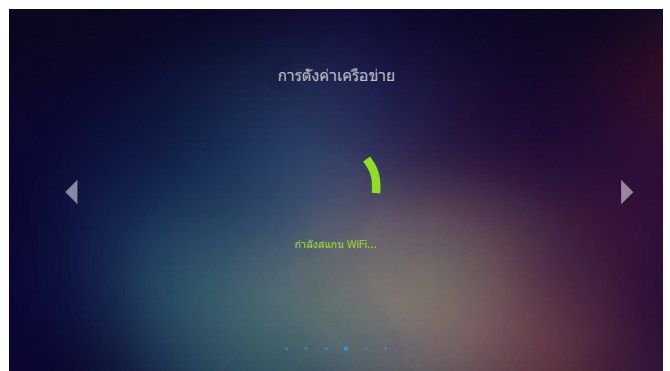
[เลือกภาษา]



[เลือกโหมดการฉาย]

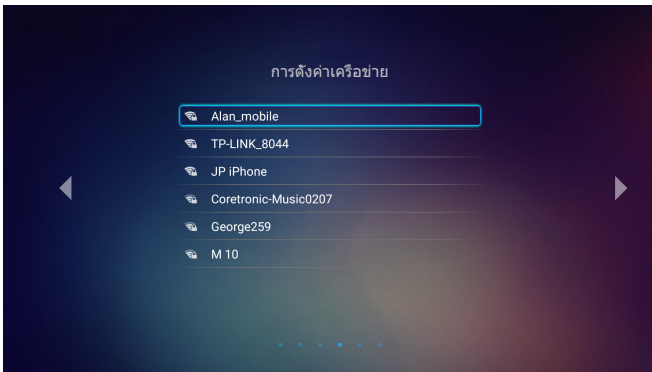


[เลือกโหมดพลังงาน]

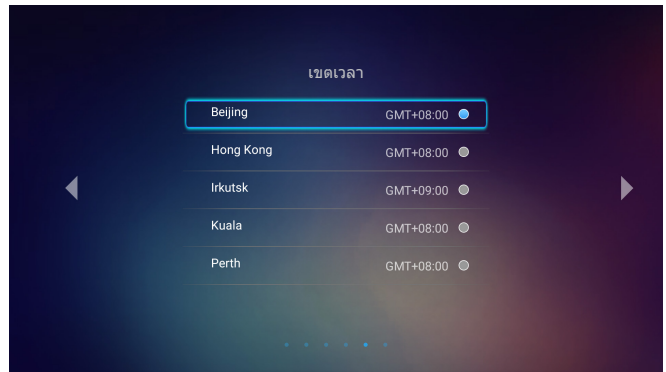


[กำลังสแกน Wi-Fi]

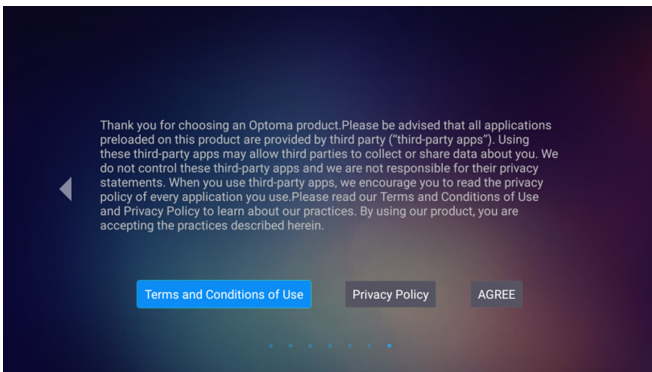
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์



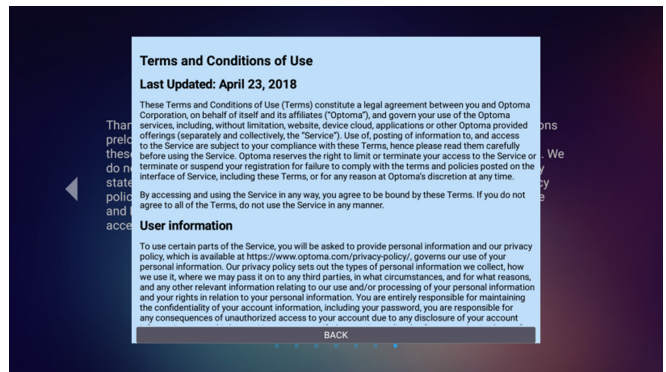
[เลือก Wi-Fi]



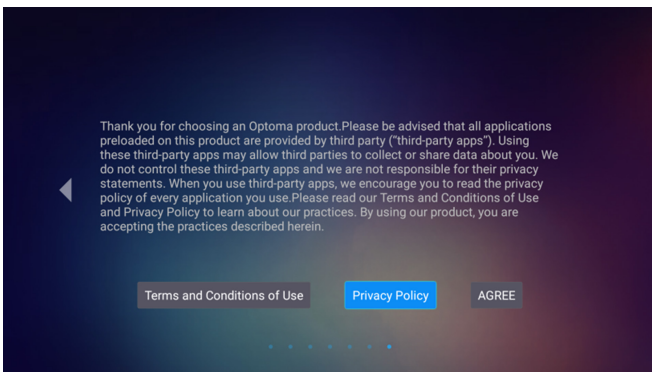
[เลือก เขตเวลา]



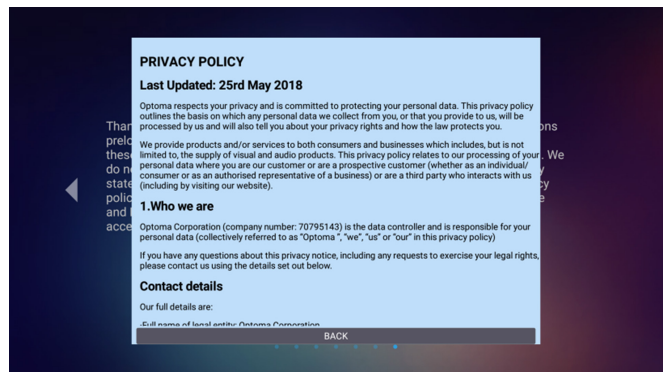
[เลือก ข้อตกลงและเงื่อนไขในการใช้]



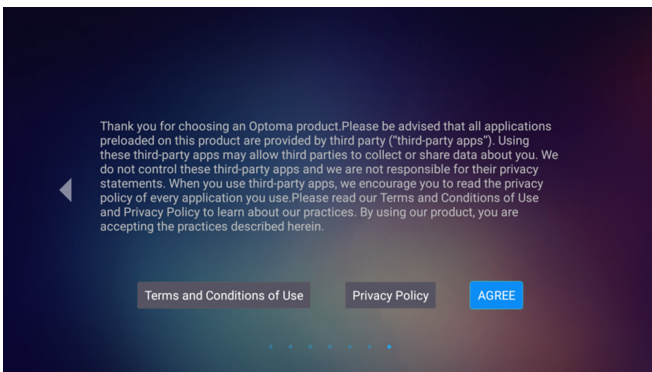
[หน้าจอ ข้อตกลงและเงื่อนไขในการใช้]



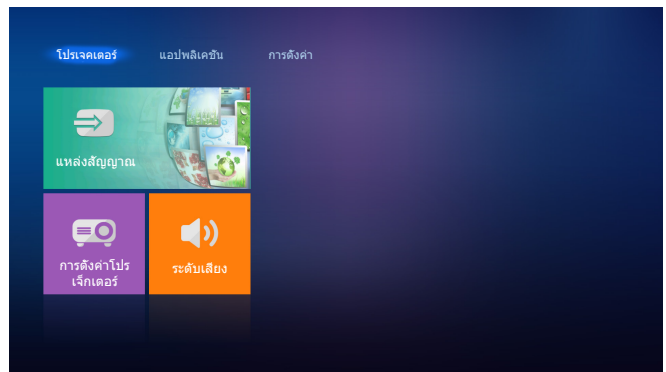
[เลือก นโยบายความเป็นส่วนตัว]



[หน้าจอ นโยบายความเป็นส่วนตัว]



[เลือก ยอมรับ]

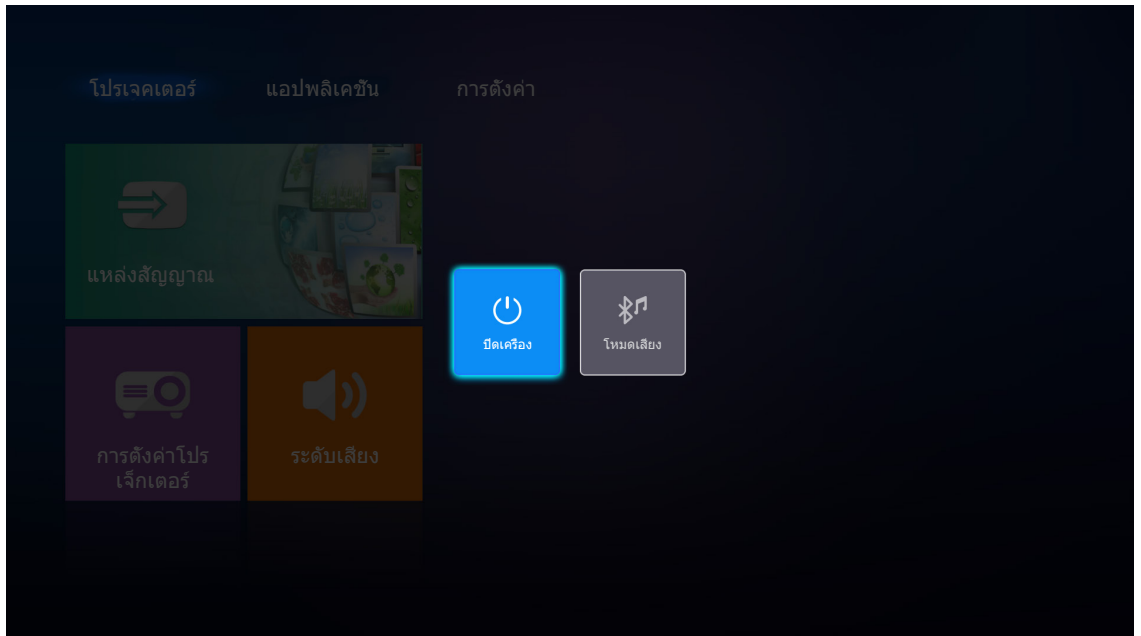


[หน้าจอหลัก]

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การปิดเครื่อง

1. ปิดโปรเจคเตอร์โดยการกดปุ่ม "*" บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์หรือปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรล ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



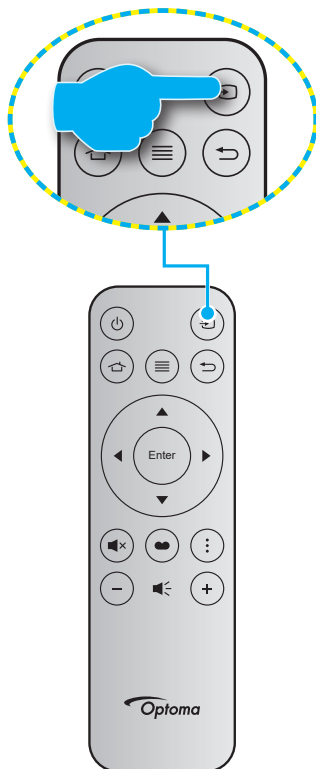
2. กดปุ่ม "+" / "-" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "<" / ">" บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเลือก **ปิดเครื่อง** จากนั้นกดปุ่ม "*" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อยืนยัน
3. พัดลมระบายความร้อนจะยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อนและ LED สถานะจะกะพริบเป็นสีขาว เมื่อไฟ LED สถานะติดเป็นสีแดงต่อเนื่อง แสดงว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม "*" / "⏻" อีกครั้งเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
4. ถอดอะแดปเตอร์เพาเวอร์จากโปรเจคเตอร์ และสายไฟ AC จากเต้าเสียบไฟฟ้า

หมายเหตุ: ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจ็กเตอร์ทันทีหลังจากที่ทำการปิดเครื่อง

การใช้งานโปรเจกเตอร์

การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า

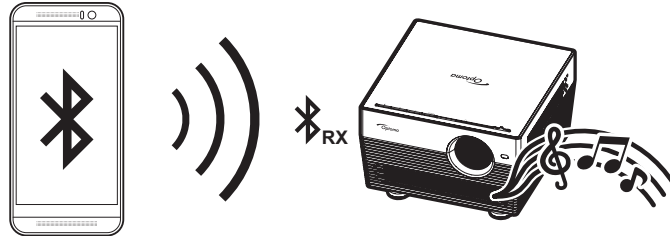
เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ โปรเจคเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณหลายแหล่ง ให้กดปุ่ม "↻" บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ



การใช้งานโปรเจกเตอร์

การใช้โปรเจคเตอร์เป็นลำโพงไร้สาย

ด้วยโมดูลบลูทูธในตัว คุณสามารถฟังเพลงแบบไร้สายจากโทรศัพท์ แท็บเล็ต PC หรืออุปกรณ์ที่มีคุณสมบัติบลูทูธอื่น ๆ ของคุณได้



การเปลี่ยนไปยังโหมดเสียง

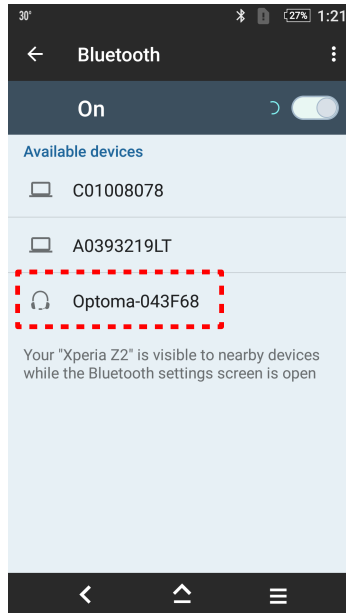
คุณสามารถเปลี่ยนไปยังโหมดเสียงด้วยการใช้วิธีใดวิธีหนึ่งต่อไปนี้:

สถานะ	วิธีที่ 1	วิธีที่ 2
ฝาเปิด (ตำแหน่งคันโยกฝาเลนส์อยู่ที่ด้าน ☺)	<ul style="list-style-type: none"> ถ้าโปรเจคเตอร์เปิดอยู่ กดปุ่ม "⌘" บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์เพื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ เมื่อข้อความการยืนยันปรากฏขึ้น เลือก โหมดเสียง 	<ul style="list-style-type: none"> ถ้าโปรเจคเตอร์ปิดอยู่ กดปุ่ม "⌘" บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์หรือปุ่ม "☺" บนรีโมทคอนโทรล จากนั้นกดปุ่ม "⌘" อีกครั้งเพื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ เมื่อข้อความการยืนยันปรากฏขึ้น เลือก โหมดเสียง
ฝาปิด (ตำแหน่งคันโยกฝาเลนส์อยู่ที่ด้าน ○)	<ul style="list-style-type: none"> กดปุ่ม "⌘" บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ 	<ul style="list-style-type: none"> กดปุ่ม "☺" บนรีโมทคอนโทรล

การใช้งานโปรเจกเตอร์

การจับคู่อุปกรณ์บลูทูธกับโปรเจคเตอร์

1. ตั้งค่าโปรเจคเตอร์ไปเป็นโหมดเสียง ดูส่วน "การสลับไปยังโหมดเสียง" ในหน้า 24 บนโปรเจคเตอร์ LED สถานะ (LED สีน้ำเงินและ LED สีแดงสลับกัน) จะกะพริบ เป็นการระบุว่าอุปกรณ์อยู่ในโหมดการจับคู่
2. บนอุปกรณ์บลูทูธ แทป การตั้งค่า และเปิดใช้งานฟังก์ชันบลูทูธ จากนั้นค้นหาโปรเจคเตอร์



3. แทปโปรเจคเตอร์ที่คุณต้องการเชื่อมต่อ และเริ่มการจับคู่
4. โปรเจคเตอร์จะเล่นเสียงสัญญาณ และ LED สถานะจะเปลี่ยนเป็นสีน้ำเงินต่อเนื่อง เพื่อระบุว่าการจับคู่สำเร็จ และอุปกรณ์ก็จะเชื่อมต่อกัน
5. บนอุปกรณ์บลูทูธของคุณ เลื่อนและเลือกเพลงที่จะเล่น คุณสามารถใช้ปุ่ม "+" / "-" บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์เพื่อปรับระดับเสียงได้

หมายเหตุ:

- โปรเจคเตอร์สามารถเก็บข้อมูลการจับคู่ของอุปกรณ์ได้ถึง 10 ชิ้น อย่างไรก็ตาม ในขณะหนึ่ง ๆ สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์บลูทูธได้เพียงชิ้นเดียวเท่านั้น
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าระยะห่างระหว่างอุปกรณ์บลูทูธและโปรเจคเตอร์น้อยกว่า 10 เมตร

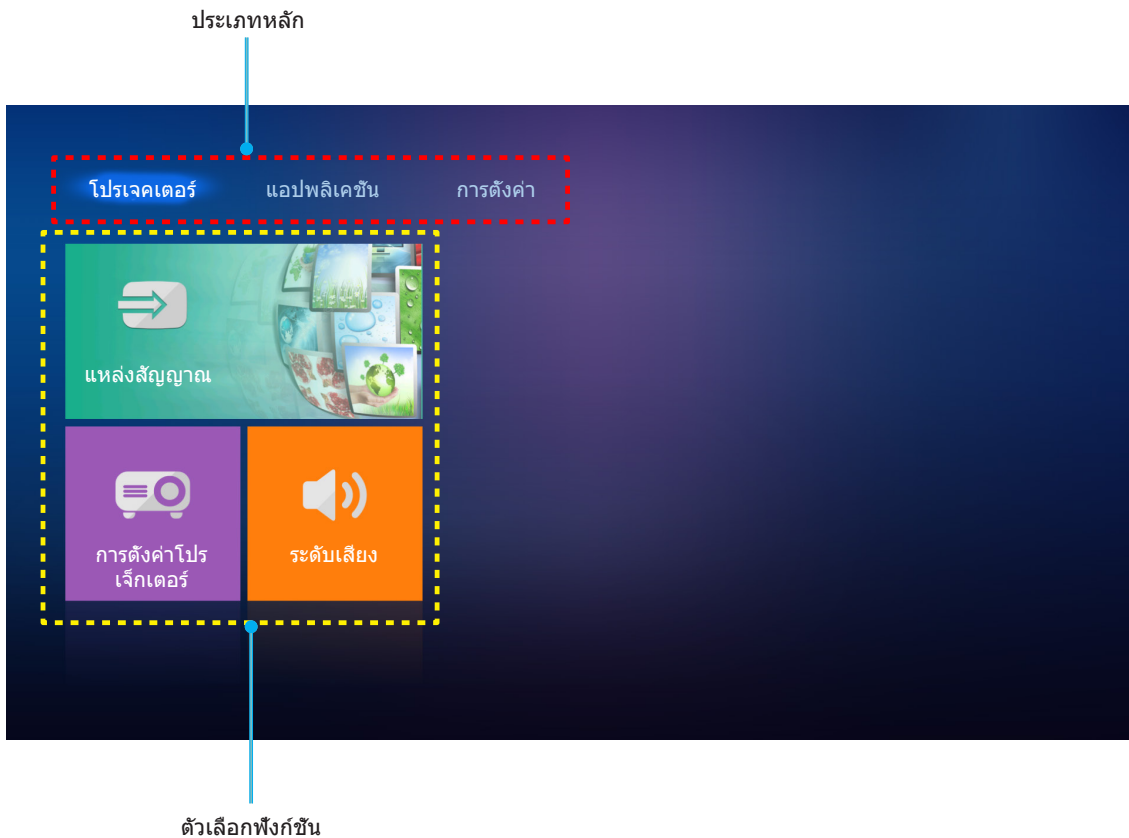
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ส่วนต่าง ๆ ของหน้าจอหลัก

หน้าจอหลักจะแสดงขึ้นทุกครั้งที่คุณเริ่มโปรเจ็กเตอร์ จากหน้าจอหลัก จะมีการแบ่งออกเป็น 3 ประเภทหลัก: โปรเจ็กเตอร์, แอปพลิเคชัน และการตั้งค่า

ในการเคลื่อนที่ในหน้าจอหลัก เพียงใช้ปุ่มบนรีโมทคอนโทรลหรือแผงปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์

คุณสามารถกลับไปยังหน้าจอหลักเมื่อใดก็ได้โดยการกดปุ่ม  บนรีโมทคอนโทรล โดยไม่คำนึงถึงหน้าที่คุณกำลังอยู่ในขณะนั้น



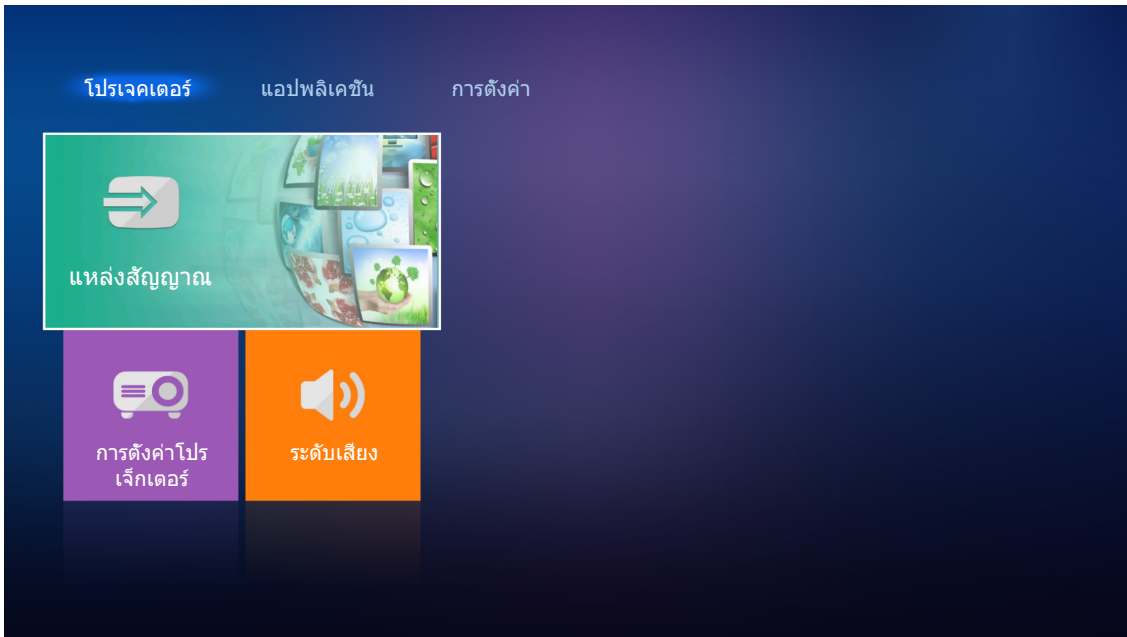
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์

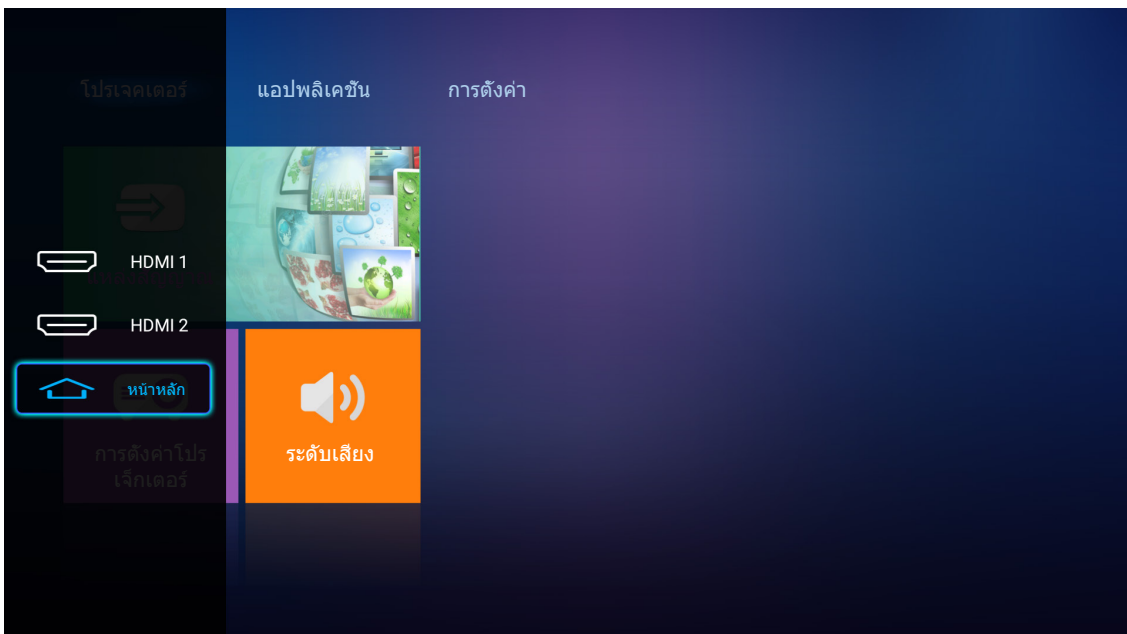
บนหน้าจอหลัก โปรเจคเตอร์ คุณสามารถเปลี่ยนแหล่งสัญญาณเข้า กำหนดค่าการตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์ และปรับระดับเสียงได้

การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า

นอกจากการกดปุ่ม "⏪" บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ คุณยังสามารถเปลี่ยนแหล่งสัญญาณเข้าโดยการเลือกตัวเลือก แหล่งสัญญาณ ได้ด้วย จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังเมนู แหล่งสัญญาณ



ตัวเลือกแหล่งสัญญาณเข้าที่ใช้ได้จะปรากฏบนหน้าจอ



เลือกแหล่งสัญญาณเข้าที่ต้องการ และกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อยืนยันการเลือก

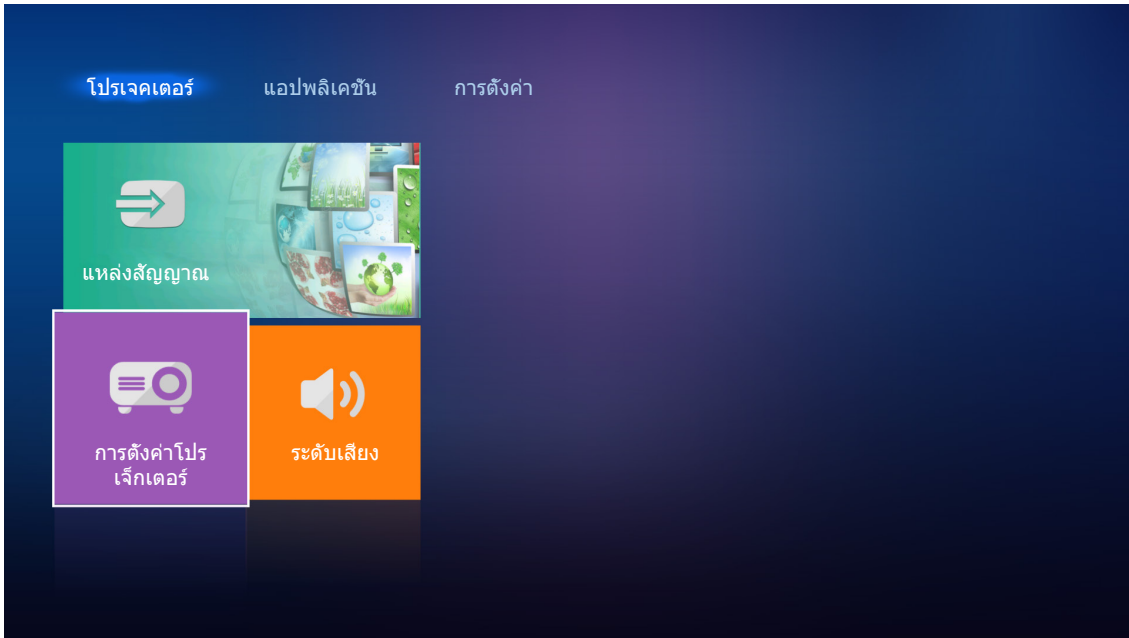
หมายเหตุ: ตามค่าเริ่มต้น แหล่งสัญญาณเข้าถูกตั้งค่าเป็น หน้าหลัก

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

กำหนดค่าการตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์

เลือก การตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์ เพื่อจัดการการกำหนดค่าอุปกรณ์ต่าง ๆ ซึ่งประกอบด้วย การกำหนดค่าการตั้งค่าอุปกรณ์, การดูข้อมูลระบบ และการกู้คืนการตั้งค่าระบบ

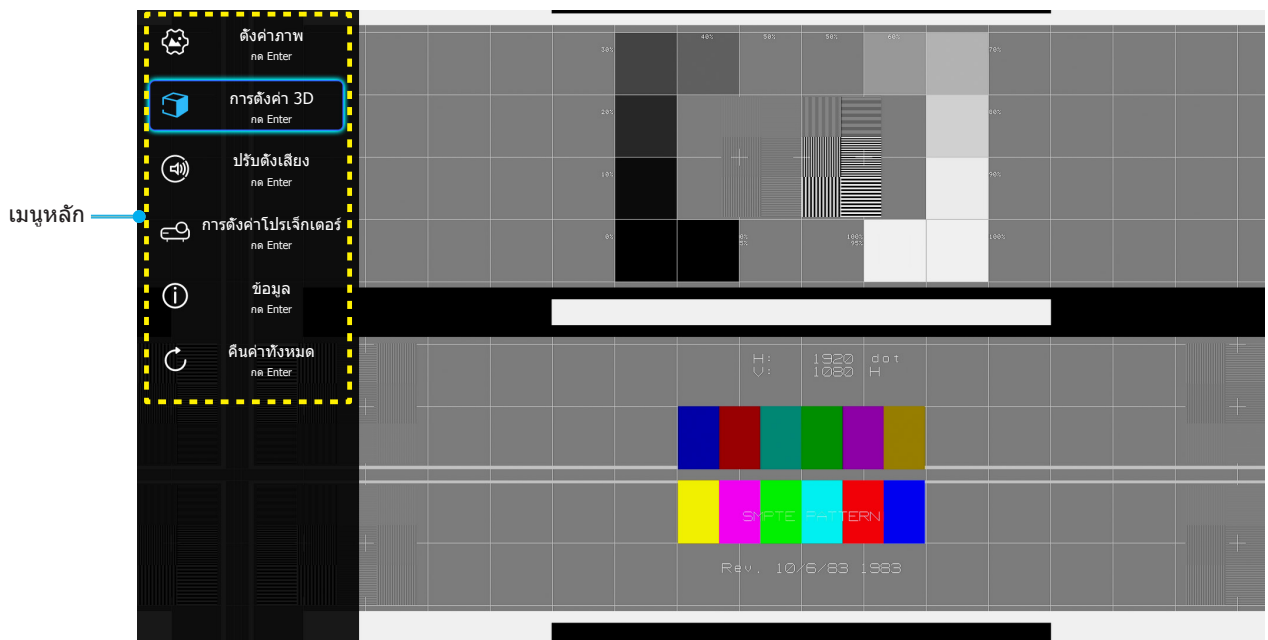
หมายเหตุ: ถ้าไม่ได้ระบุเป็นอย่างอื่น ส่วนนี้อธิบายการทำงานของอุปกรณ์โดยใช้รีโมทคอนโทรล IR



การเคลื่อนที่ในเมนูทั่วไป

1. จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังเมนู การตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์

หมายเหตุ: นอกจากนี้คุณยังสามารถเข้าไปยังเมนู การตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์ โดยตรง โดยการกด ≡ บนรีโมทคอนโทรล



2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม ▲▼ เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกบนหน้าใด ๆ กด **Enter** เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม ▲▼ เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกด **Enter** เพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม ◀▶

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

- เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามทิวอธิบายด้านบน
- ในการออก กด ≡ อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ

ตั้งเมนูหน้าจอผู้ใช้

ระดับ 1	ระดับ 2	ระดับ 3	ระดับ 4	ค่า		
ตั้งค่าภาพ	โหมดการแสดงผลภาพ			ภาพยนตร์		
				HDR		
				HDR SIM.		
				เกมส์		
				อ้างอิง		
				สว่าง		
				ผู้ใช้		
				สามมิติ		
				ISF Day		
				ISF Night		
	ไดนามิกเรนจ์	HDR			อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
					ปิด	
		โหมดภาพ HDR			สว่าง	
					มาตรฐาน [ค่าเริ่มต้น]	
					ฟิล์ม	
	ความสว่าง				รายละเอียด	
	คอนทราสต์				-50 ~ +50	
	ความชัด				-50 ~ +50	
	สี				1 ~ 15	
	Tint				-50 ~ +50	
	Gamma [ไม่ใช่โหมด 3 มิติ]				ฟิล์ม	
					วิดีโอ	
					กราฟฟิค	
					มาตรฐาน(2.2)	
					1.8	
	Gamma [โหมด 3 มิติ]				2.0	
					2.4	
					สามมิติ	
	การตั้งค่าสี	อุณหภูมิสี			มาตรฐาน	
					เย็น	
					เย็น	
		ปรอทสี				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
						RGB (0~255)
						RGB (16~235)
					YUV (0~255)	
					YUV (16~235)	

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ระดับ 1	ระดับ 2	ระดับ 3	ระดับ 4	ค่า	
ตั้งค่าภาพ	การตั้งค่าสี	เทียบสี	สี	แดง[ค่าเริ่มต้น]	
				เขียว	
				น้ำเงิน	
				คราม	
				เหลือง	
				ม่วง	
				ขาว	
			โทนสีหรือแดง (Gain)	-100 ~ +100 [ค่าเริ่มต้น:0]	
			ความเข้มของสีหรือเขียว (Gain)	-100 ~ +100 [ค่าเริ่มต้น:0]	
		เกนหรือน้ำเงิน (Gain)	-100 ~ +100 [ค่าเริ่มต้น:0]		
		RGB เกน/ไบแอส	แดง (Gain)	-50 ~ +50 [ค่าเริ่มต้น:0]	
			เขียว (Gain)	-50 ~ +50 [ค่าเริ่มต้น:0]	
			น้ำเงิน (Gain)	-50 ~ +50 [ค่าเริ่มต้น:0]	
			แดง (Bias)	-50 ~ +50 [ค่าเริ่มต้น:0]	
			เขียว (Bias)	-50 ~ +50 [ค่าเริ่มต้น:0]	
	น้ำเงิน (Bias)		-50 ~ +50 [ค่าเริ่มต้น:0]		
	โหมดความสว่าง				DynamicBlack 1
					DynamicBlack 2
					DynamicBlack 3
					100%
					95%
					90%
					85%
					80%
					75%
					70%
					65%
					60%
					55%
				50%	
	ซูมดิจิทัล				-5 ~ 25 [ค่าเริ่มต้น:0]
	สัดส่วนภาพ				4:3
					16:9
				Native	
PureMotion				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
				ปิด	
				ต่ำ	
				กลาง	
รีเซ็ต				สูง	

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ระดับ 1	ระดับ 2	ระดับ 3	ระดับ 4	ค่า		
การตั้งค่า 3D	โหมด 3 มิติ			เปิด		
				ปิด [ค่าเริ่มต้น]		
	3D รูปแบบ				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
					SBS	
					สูงสุดและต่ำสุด	
					เฟรมแพคกิ้ง	
	3D ซิงค์ แบบย้อนกลับ				เปิด	
				ปิด [ค่าเริ่มต้น]		
ปรับตั้งเสียง	ลำโพงภายใน			เปิด [ค่าเริ่มต้น]		
				ปิด		
	เสียงเอฟเฟ็กต์				ภาพยนตร์ [ค่าเริ่มต้น]	
					เพลง	
	เสียงออก				เปิด	
					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
	SPIDF				บีตสตรีม [ค่าเริ่มต้น]	
				PCM		
ช้อน				เปิด		
				ปิด [ค่าเริ่มต้น]		
ระดับเสียง				0 ~ 100 [ค่าเริ่มต้น:50]		
การตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์	โฟกัสอัตโนมัติ					
	โฟกัสแมนนวล				ซ้าย	
					ขวา	
	การปรับเทียบโฟกัสอัตโนมัติ					
	แก้ไขภาพบิดเบี้ยวอัตโนมัติ				เปิด	
					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
	แก้ภาพบิดเบี้ยว				-40 ~ 40 [ค่าเริ่มต้น:0]	
	ตั้งค่าการใช้ไฟ	ระบบเปิดเครื่องด่วน			เปิด	
					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
		ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา)				ปิด ~ 180 (เพิ่มขึ้นครึ่งละ 5 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 20]
						ปิด(0) ~ 990 (เพิ่มขึ้นครึ่งละ 30 นาที) [ค่าเริ่มต้น: ปิด]
		สลีป เปิดตลอด				ใช่
						ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)				Eco. [ค่าเริ่มต้น]	
	อื่น ๆ	รูปแบบการทดสอบ				สมาร์ทโฮม
						กริด (เขียว)
						กริด (ม่วง)
						กริด (ขาว)
การฉายภาพ					ขาว	
					ด้านหน้า  [ค่าเริ่มต้น]	
					Rear 	
				เพดานด้านหน้า 		
				เพดานด้านหลัง 		

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ระดับ 1	ระดับ 2	ระดับ 3	ระดับ 4	ค่า	
การตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์	อื่น ๆ	ตัวเตือน EDID		เปิด [ค่าเริ่มต้น]	
				ปิด	
		HDMI EDID		2.0 [ค่าเริ่มต้น]	
				1.4	
		HDMI1 EQ		-16 ~ -1	
				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
				1 ~ 16	
		HDMI2 EQ		-16 ~ -1	
				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
				1 ~ 16	
		HDMI/USB ดิสก์		การแจ้งเตือน	
				เปลี่ยนแหล่งสัญญาณอัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
	ไม่มี				
พื้นที่สูง		เปิด			
		ปิด [ค่าเริ่มต้น]			
ข้อมูล	Regulatory				
	หมายเลขซีเรียล				
	แหล่งสัญญาณ				
	ความละเอียด				
	โหมดการแสดงผล				
	โหมดความสว่าง				
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)				
	ชั่วโมงแหล่งกำเนิดแสง				
	ความลึกสี				
	รูปแบบสี				
	เวอร์ชันเฟิร์มแวร์	ระบบ			
		MCU			
		EDID			
อัปเดตระบบ					
สินค้าทั้งหมด					

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูการตั้งค่าภาพ

โหมดการแสดงผลภาพ

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิดต่างๆ

- **ภาพยนตร์:** ให้สีที่ดีที่สุดในการรับชมภาพยนตร์
- **HDR:** ถอดรหัสและแสดงเนื้อหา HDR (High Dynamic Range) สำหรับภาพที่มีสีดาร์kestที่สุด สีขาวสว่างที่สุด และสัญญาณที่สดใส โดยใช้มาตรฐาน REC.2020 โหมดนี้จะเปิดใช้งานโดยอัตโนมัติ ถ้า HDR ถูกตั้งค่าเป็นเปิด (และเนื้อหา HDR ถูกส่งไปยังโปรเจ็กเตอร์ – บลูเรย์ UHD 4K, เกม HDR UHD 1080p/4K, การสตรีมวิดีโอ UHD 4K) ในขณะที่โหมด HDR แยกที่ฟ, โหมดการแสดงผลอื่น ๆ (ภาพยนตร์, อ้างอิง, ฯลฯ) ไม่สามารถถูกเลือกได้เนื่องจาก HDR ให้สีที่มีความแม่นยำสูง เกินสมรรถนะด้านสีของโหมดการแสดงผลอื่น ๆ
- **HDR SIM.:** เพิ่มคุณภาพของเนื้อหาที่ไม่ใช่ HDR ด้วยภาพแบบ HDR (High Dynamic Range) จำลอง เลือกโหมดนี้เพื่อเพิ่มเกมมา, คอนทราสต์ และความอึมของสีสำหรับเนื้อหาที่ไม่ใช่ HDR (720p และ 1080p บรอดคาสต์/เคเบิล TV, 1080p บลูเรย์, เกมที่ไม่ใช่ HDR, ฯลฯ) โหมดนี้สามารถใช้ได้เฉพาะเนื้อหาที่ไม่ใช่ HDR เท่านั้น
- **เกมส์:** เลือกโหมดนี้เพื่อเพิ่มความสว่างและระดับเวลาการตอบสนองเพื่อสนุกสนานกับวิดีโอเกม
- **อ้างอิง:** โหมดนี้มีไว้สำหรับทำภาพขึ้นใหม่ให้ใกล้เคียงกับลักษณะที่ผู้กำกับภาพยนตร์ตั้งใจให้เป็นมากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ การตั้งค่าสี, อุณหภูมิสี, ความสว่าง, คอนทราสต์ และเกมมา ถูกกำหนดค่าทั้งหมดไปยังระดับอ้างอิงมาตรฐาน เลือกโหมดนี้เพื่อดูวิดีโอ
- **สว่าง:** ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- **ผู้ใช้:** จำการตั้งค่าของผู้ใช้
- **สามมิติ:** เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ตรวจสอบให้แน่ใจว่าติดตั้งเครื่องเล่นบลูเรย์ 3D DVD อยู่
- **ISF Day:** ปรับภาพให้เหมาะสมที่สุดด้วยโหมด ISF Day เพื่อการเปรียบเทียบภาพได้อย่างสมบูรณ์แบบและคุณภาพของภาพที่สูง
- **ISF Night:** ปรับภาพให้เหมาะสมสำหรับด้วยโหมด ISF กลางคืนที่ได้รับการปรับเทียบอย่างสมบูรณ์ และมีคุณภาพของภาพที่สูง

หมายเหตุ: ในการเข้าใช้งานและปรับค่าของโหมด ISF เวลากลางวันและโหมดมุมมองกลางคืน โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายประจำพื้นที่ของคุณ

ไดนามิกเรนจ์

ตั้งค่า High Dynamic Range (HDR) และผลของมันเมื่อฉายวิดีโอจากเครื่องเล่น 4K Blu-ray และอุปกรณ์สตรีมมิง

> HDR

- **อัตโนมัติ:** ตรวจสอบสัญญาณ HDR โดยอัตโนมัติ
- **ปิด:** ปิดการใช้งานกระบวนการ HDR เมื่อตั้งค่าเป็น ปิด โปรเจคเตอร์จะไม่ถอดรหัสเนื้อหา HDR

> โหมดภาพ HDR

- **สว่าง:** เลือกโหมดนี้เพื่อทำให้สีที่อึมตัวสว่างขึ้น
- **มาตรฐาน:** เลือกโหมดนี้เพื่อให้ได้สีที่เป็นธรรมชาติ โดยมีโทนสีอุ่นและเย็นที่มีความสมดุล
- **ฟิล์ม:** เลือกโหมดนี้ เพื่อให้ได้ภาพที่มีรายละเอียดและความชัดมากขึ้น
- **รายละเอียด:** เลือกโหมดนี้ เพื่อให้ได้ภาพที่มีรายละเอียดและความชัดมากขึ้นในฉากที่มีดี

ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมืดที่สุดของภาพ

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อึมทัวอย่างสมบูรณ์

Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

Gamma

ตั้งค่าขนิດส่วนโค้งแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- **ฟิล์ม:** สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- **วิดีโอ:** สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- **กราฟฟิก:** สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- **มาตรฐาน(2.2):** สำหรับการตั้งค่าแบบมาตรฐาน
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย

หมายเหตุ: ตัวเลือกเหล่านี้ใช้ได้เฉพาะเมื่อฟังก์ชันโหมด 3 มิติปิดใช้งานเท่านั้น ในโหมด 3 มิติ ผู้ใช้สามารถเลือกได้เฉพาะสามมิติ สำหรับการตั้งค่าแกมมาเท่านั้น

การตั้งค่าสี

กำหนดค่าการตั้งค่าสี

- **อุณหภูมิสี:** เลือกอุณหภูมิสีจาก มาตรฐาน, เย็น หรือ เย็น
- **ปริภูมิสี:** เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: วัตโนมัติ, RGB (0~255), RGB (16~235), YUV (0~255) และ YUV (16~235)
- **เทียบสี:** ปรับสี ความอึมทึ และเกนสำหรับสีแดง เขียว น้ำเงิน คราม เหลือง ม่วง หรือขาว
- **RGB เกน/ไบแอส:** การตั้งค่านี้ให้คุณปรับแต่งความสว่าง (เกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ

โหมดความสว่าง

เลือกการตั้งค่าโหมดความสว่าง

ขุมติจิตรอล

ใช้เพื่อลดหรือขยายภาพบนหน้าจอกฉายภาพ

สัดส่วนภาพ

เลือกอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง

- **4:3:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- **16:9:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพบนทีวีแบบไวต์สกรีน
- **Native:** รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีกรปรับขนาดใด ๆ
- **วัตโนมัติ:** มีการเลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยวัตโนมัติ

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ตารางปรับขนาด 4K UHD:

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	ปรับไปเป็น 2880 x 2160				
16x9	ปรับไปเป็น 3840 x 2160				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 ไม่มีการปรับขนาด; ความละเอียดที่แสดงขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณเข้า				
อัตโนมัติ	-หากแหล่งสัญญาณเป็น 4:3 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 2880 x 2160 -หากแหล่งสัญญาณเป็น 16:9 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 3840 x 2160 -หากแหล่งสัญญาณเป็น 15:9 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 3600 x 2160 -หากแหล่งสัญญาณเป็น 16:10 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 3456 x 2160				

กฎการ mapping อัตโนมัติ:

	ความละเอียดอินพุต		อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
ไวต์แลปท้อป	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

PureMotion

ใช้เพื่อรักษาการเคลื่อนไหวที่เป็นธรรมชาติของภาพที่แสดง

รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าสี

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนู การตั้งค่า 3D

หมายเหตุ: ความละเอียดสูงสุดของภาพคือ 1080P (ไม่สนับสนุนความละเอียด 4K)

โหมด 3 มิติ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชันโหมด 3 มิติ

3D รูปแบบ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกรูปแบบเนื้อหา 3D ที่เหมาะสม

- **อัตโนมัติ:** เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- **SBS:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน" (Side-by-Side)
- **สูงสุดและต่ำสุด:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- **เฟรมแพคกิ้ง:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เฟรมแพคกิ้ง"

3D ซิงค์ แบบย้อนกลับ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D ซิงค์ย้อนกลับ

เมนูการตั้งค่าเสียง

ลำโพงภายใน

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อเปิดหรือปิดลำโพงภายใน

เสียงเอฟเฟ็กต์

เลือกเสียงเอฟเฟ็กต์

เสียงออก

เปิดทำงาน หรือปิดทำงานฟังก์ชันเสียงออก

SPDIF

เลือกรูปแบบเอาต์พุตเสียง SPDIF

ซ่อน

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดเสียงชั่วคราว

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อปิดเสียง
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อเปิดเสียง

หมายเหตุ: ฟังก์ชัน "ซ่อน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก

ระดับเสียง

ปรับระดับเสียง

เมนู การตั้งค่าโปรเจ็กเตอร์

ไฟกัสอัตโนมัติ

ทำการปรับไฟกัสอัตโนมัติ

หมายเหตุ: ช่วงการปรับไฟกัสอัตโนมัติอยู่ระหว่าง 0.8 ม.~2 ม. ±10% ถ้าระยะทางการฉายไม่ได้อยู่ภายในช่วงที่ระบุ คุณต้องดำเนินการปรับไฟกัสแบบแมนนวล เพื่อปรับไฟกัสภาพที่ฉาย

ไฟกัสแมนนวล

ปรับไฟกัสแบบแมนนวล

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การปรับเทียบโฟกัสอัตโนมัติ

ทำการปรับเทียบโฟกัสเลนส์

หมายเหตุ: ฟังก์ชันนี้ใช้ได้เฉพาะเมื่อมีการเปิดใช้งานการตั้งค่า โฟกัสอัตโนมัติ

แก้ไขภาพบิดเบือนอัตโนมัติ

ปรับความบิดเบือนของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติ

แก้ภาพบิดเบี้ยว

กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์

ตั้งค่าการใช้ไฟ

- **ระบบเปิดเครื่องด่วน:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องด่วน โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล
- **ปิดอัตโนมัติ (นาท):** ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาท)
- **ตัวตั้งเวลาปิด (นาท):** ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาท)
- **สลีป เปิดตลอด:** เลือก "เปิด" เพื่อตั้งค่าตัวตั้งเวลาสลีปเป็นเปิดตลอด
- **โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย):** ตั้งการตั้งค่าโหมดพลังงาน
 - **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อประหยัดการสิ้นเปลืองพลังงาน < 0.5W
 - **สมาร์ทโฮม:** เลือก "สมาร์ทโฮม" เพื่อกลับไปสแตนด์บายตามปกติ (LAN เปิด, Wi-Fi เปิด)

อื่น ๆ

- **รูปแบบการทดสอบ:** เลือกรูปแบบการทดสอบจาก กริด (เขียว), กริด (ม่วง), กริด (ขาว) หรือ ขาว
- **การฉายภาพ:** เลือกการฉายที่ต้องการระหว่างด้านหน้า ด้านหลัง เพดานด้านหน้า และเพดานด้านหลัง
- **ตัวเตือน EDID:** เลือก "เปิด" เพื่อแสดงข้อความเตือนเมื่อสัญญาณเข้าถูกเปลี่ยนเป็น HDMI
- **HDMI EDID:** เลือกชนิด HDMI EDID ระหว่าง 2.0 หรือ 1.4
หมายเหตุ: ถ้าคุณมีปัญหาสีผิดปกติ โปรดปรับการตั้งค่า EDID
- **HDMI1 EQ:** ตั้งค่า EQ ของพอร์ต HDMI สำหรับ HDMI1
- **HDMI2 EQ:** ตั้งค่า EQ ของพอร์ต HDMI สำหรับ HDMI2
หมายเหตุ:
 - HDMI EQ วิเคราะห์ข้อมูลสัญญาณและขจัดความผิดเพี้ยนเนื่องจากการสูญเสียสัญญาณเมื่อใช้สายเคเบิล HDMI ที่ยาว HDMI รีซีฟเวอร์ ยังมีวงจรการปรับไทม์มิ่งที่ช่วยลดการเสื่อมล่าช้าทางเวลา ช่วยกู้คืนสัญญาณ HDMI ไปสู่ระดับการรับส่งสัญญาณที่ดีที่สุด
 - Optoma แนะนำให้ใช้สายเคเบิล HDMI เกรดพรีเมียมที่ได้รับการรับรอง
 - Optoma รับประกันการทำงานที่มีเสถียรภาพสำหรับสายเคเบิล HDMI เกรดพรีเมียมที่ได้รับการรับรอง ที่มี ความยาวมากที่สุด 5 เมตรเท่านั้น
- **HDMI/USB ดิสก์:** กำหนดว่าระบบจะดำเนินการอย่างไรเมื่อเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณเข้าอย่างใดอย่างหนึ่ง (HDMI/USB แฟลชไดรฟ์) ไปยังโปรเจคเตอร์
 - **การแจ้งเตือน:** เลือก "การแจ้งเตือน" เพื่อแสดงข้อความการยืนยันการสลับสัญญาณเข้า เมื่อตรวจพบสัญญาณเข้า
 - **เปลี่ยนแหล่งสัญญาณอัตโนมัติ:** เลือก "เปลี่ยนแหล่งสัญญาณอัตโนมัติ" เพื่อสลับไปยังแหล่งสัญญาณเข้าที่ตรวจพบในปัจจุบันโดยอัตโนมัติ
 - **ไม่มี:** เลือก "ไม่มี" เพื่อสลับแหล่งสัญญาณเข้าด้วยตัวเอง

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

- **พื้นที่สูง:** เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

เมนูข้อมูล

ดูข้อมูลโปรเจ็กเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- หมายเลขซีเรียล
- แหล่งสัญญาณ
- ความละเอียด
- โหมดการแสดงผล
- โหมดความสว่าง
- โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)
- ชั่วโมงแหล่งกำเนิดแสง
- ความลึกสี
- รูปแบบสี
- เวอร์ชันเฟิร์มแวร์

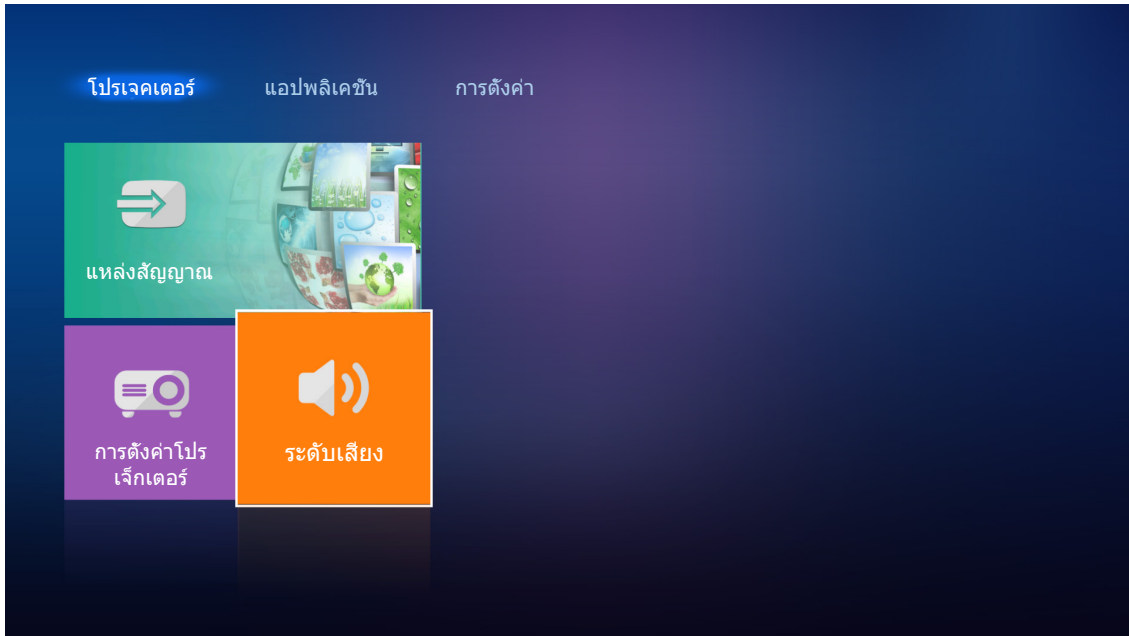
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนู รีเซตทั้งหมด

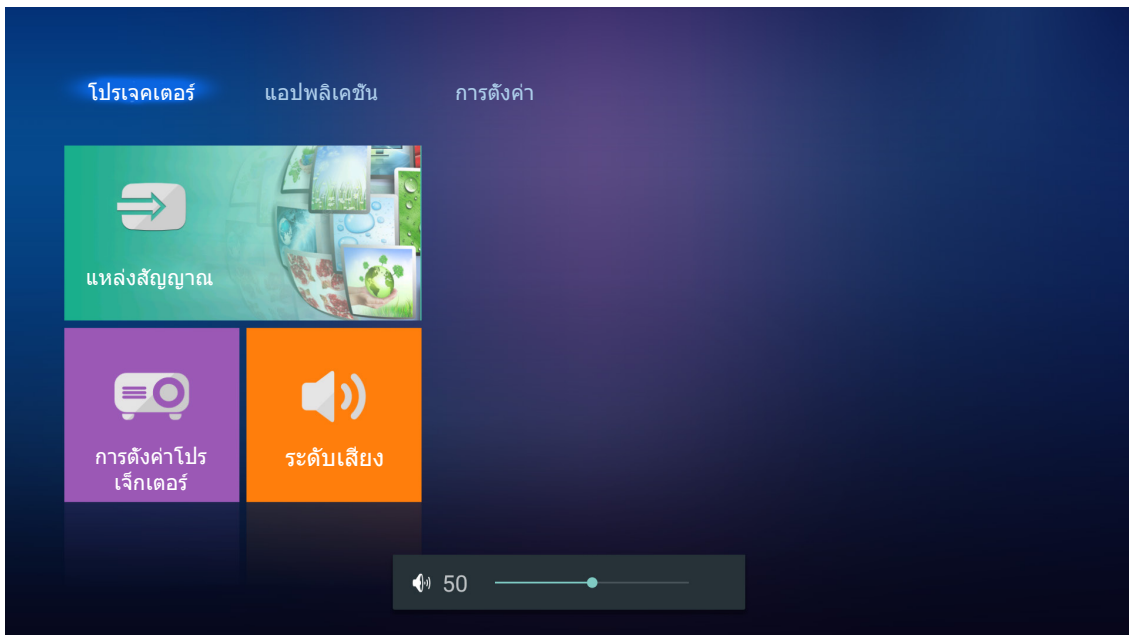
เปลี่ยนการตั้งค่าทั้งหมดกลับไปเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

การปรับระดับเสียง

เลือก **ระดับเสียง** เพื่อปรับระดับเสียง จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังเมนู **ระดับเสียง**



ใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อปรับระดับเสียงที่ต้องการ



หมายเหตุ: คุณสามารถตั้งระดับเสียงเป็น 0 เพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชันปิดเสียง

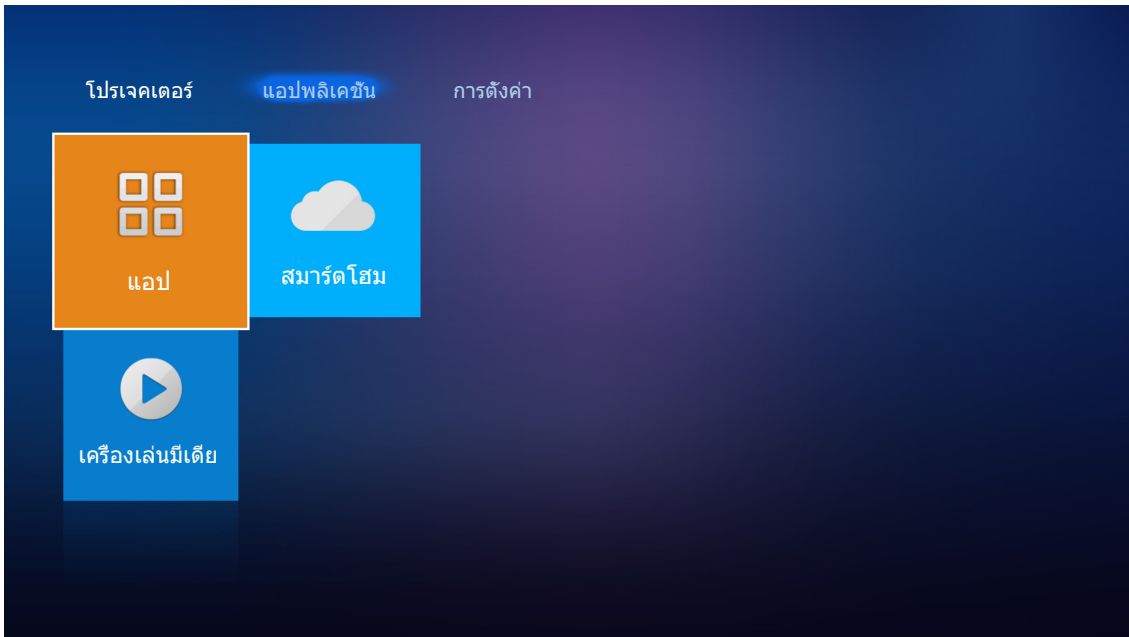
การใช้งานโปรเจกเตอร์

การตั้งค่าแอปพลิเคชัน

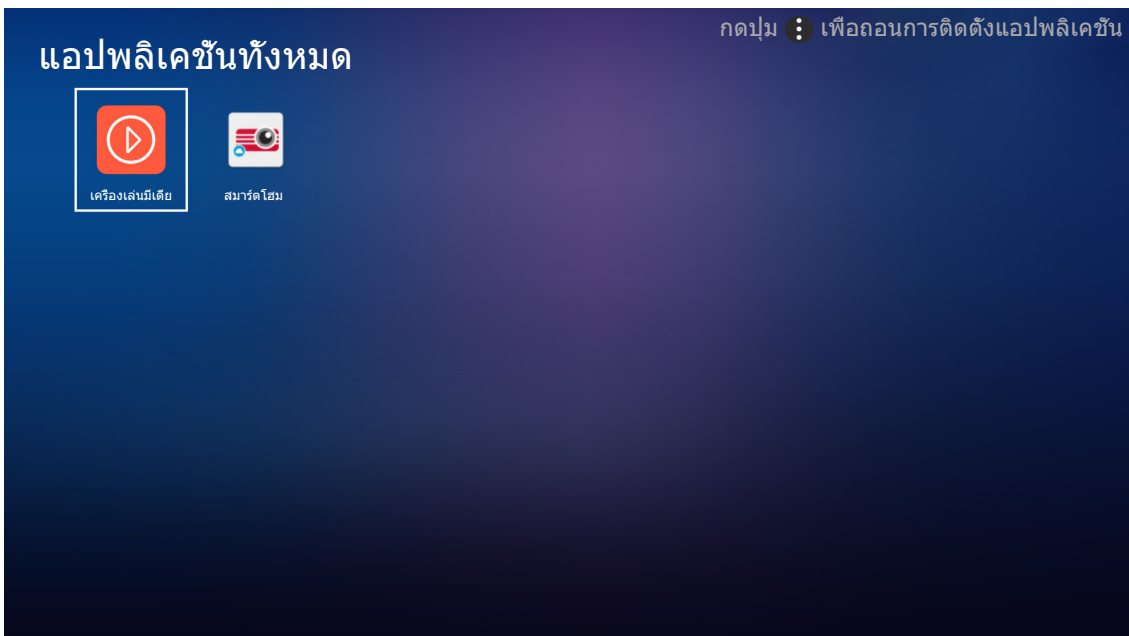
บนหน้าจอหลัก แอปพลิเคชัน คุณสามารถดูเข้าถึงรายการแอป, ลงทะเบียนโปรเจคเตอร์ไปยังคลาวด์ของอุปกรณ์ และดูไฟล์มัลติมีเดียได้ ในการสลับไปยังหน้าจอหลัก แอปพลิเคชัน เลือกหนึ่งในประเภทหลัก และใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อเลือก แอปพลิเคชัน

การเข้าถึงแอปทั้งหมด

เลือก แอป เพื่อดูรายการแอป จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังเมนู แอป



ใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อเลือกแอปพลิเคชันที่ต้องการ จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเปิดแอปพลิเคชันที่เลือก



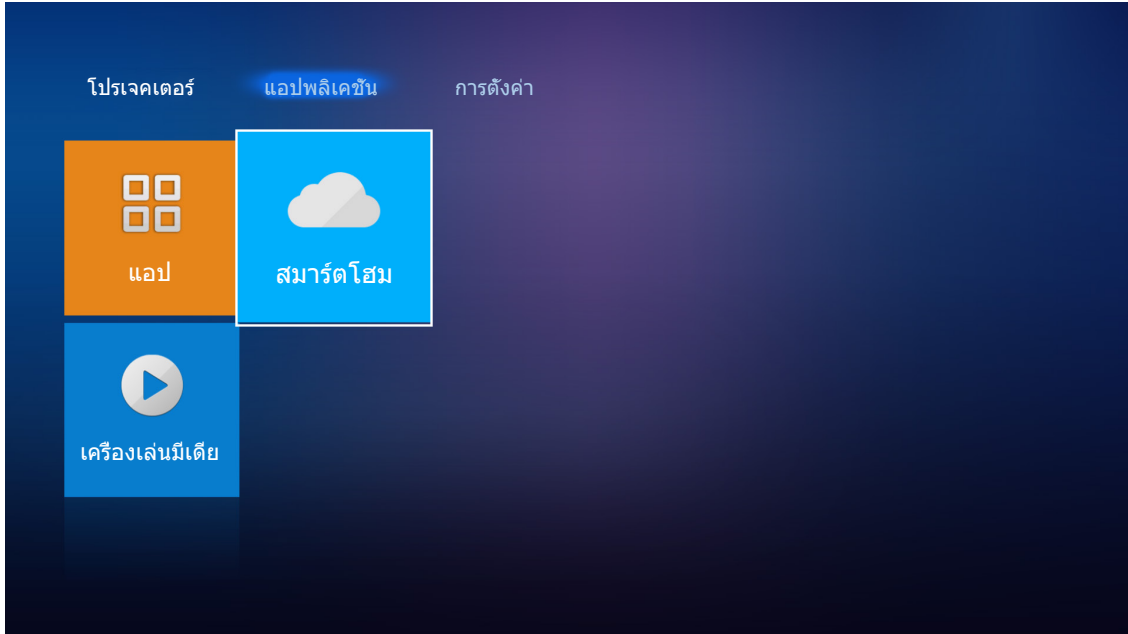
สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับแอป **เครื่องเล่นมีเดีย** ให้ดูส่วน "การเล่นไฟล์มัลติมีเดีย" ในหน้า 42

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ **สมาร์ทโฮม** ให้ดูส่วน "การลงทะเบียนโปรเจคเตอร์ไปยังคลาวด์ของอุปกรณ์" ในหน้า 70

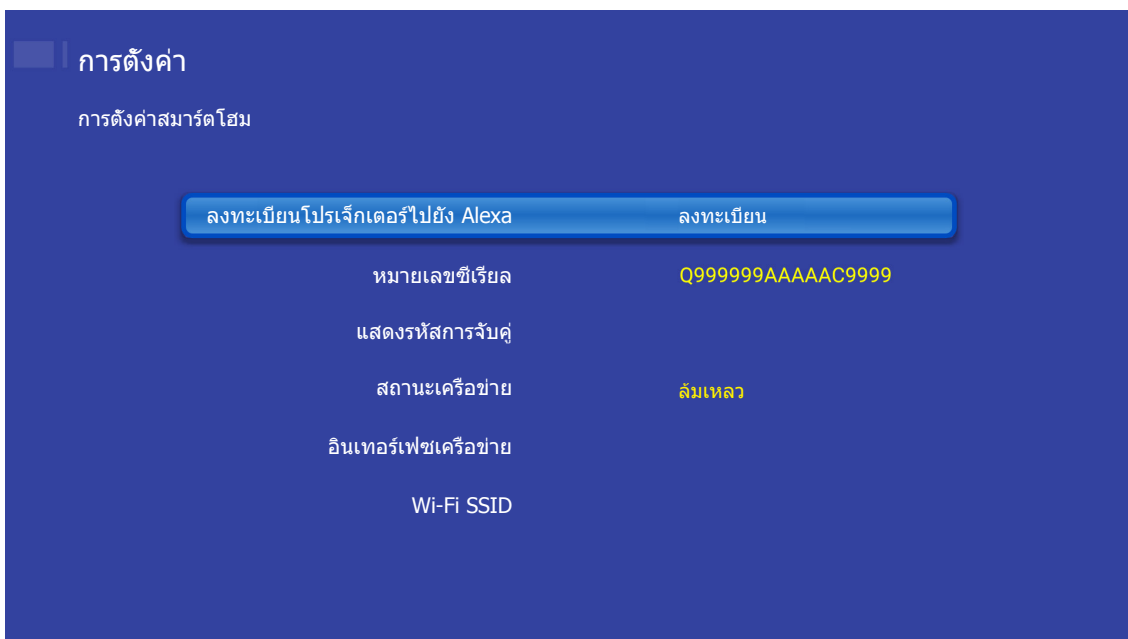
การใช้งานโปรเจกเตอร์

การลงทะเบียนโปรเจกเตอร์ไปยังคลาวด์ของอุปกรณ์

เลือก สมาร์ทโฮม เพื่อลงทะเบียนโปรเจกเตอร์ไปยังคลาวด์ของอุปกรณ์ จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังเมนู สมาร์ทโฮม



พารามิเตอร์การตั้งค่าปัจจุบันจะแสดงบนหน้าจอ ในการลงทะเบียนโปรเจกเตอร์ไปยังคลาวด์ของอุปกรณ์ โปรดดูหน้า 70



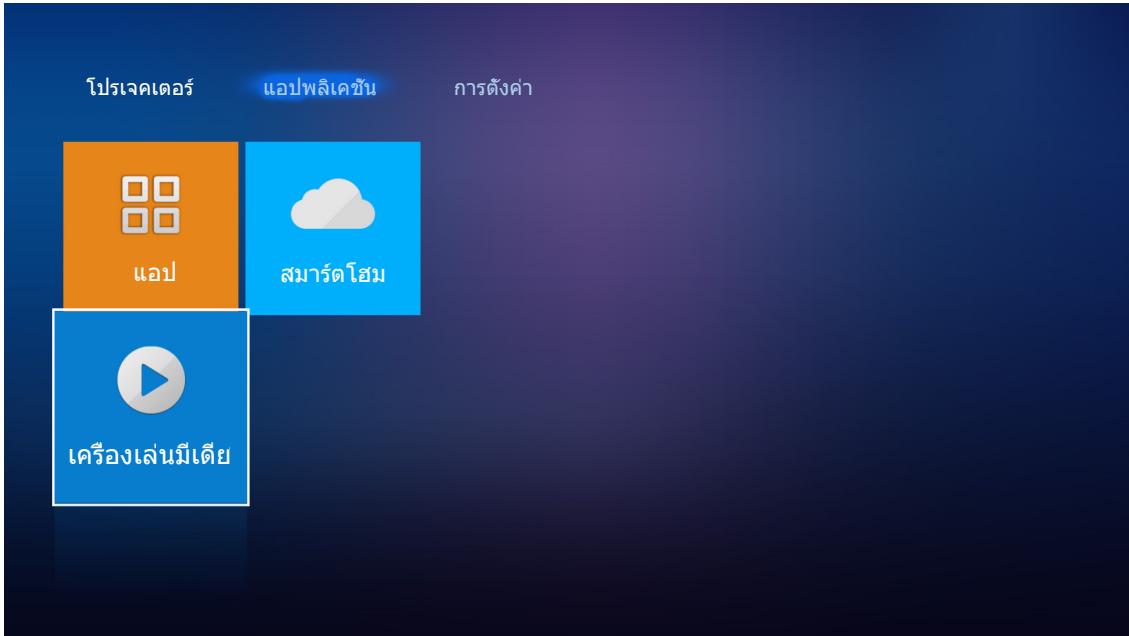
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การเล่นไฟล์มัลติมีเดีย

เลือก เครื่องเล่นมีเดีย เพื่อเรียกดูไฟล์มัลติมีเดียที่เก็บใน USB แฟลชไดรฟ์หลังจากที่เชื่อมต่อเข้ากับโปรเจ็กเตอร์

หมายเหตุ:

- รูปแบบ USB ที่สนับสนุนคือ FAT และ FAT32 เท่านั้น
- ขนาดไฟล์สูงสุดของ USB แฟลชไดรฟ์คือ 64GB (NTFS)



รูปแบบมัลติมีเดียที่สนับสนุน

วิดีโอ

รูปแบบไฟล์	รูปแบบวิดีโอ	ความละเอียดการถอดรหัสสูงสุด	อัตราบิตสูงสุด (bps)	โปรไฟล์
MPG, MPEG	MPEG1/2	1920 x 1080 60fps	40M bps	MP@HP
MOV, MP4, MKV	H.264	4096 x 2176 30fps	135M bps	MP/HP @Level 5.1
AVI, MOV, MP4	MPEG4	1920 x 1080 60fps	40M bps	SP/ASP@Level 5.1
AVI, MP4, MOV, MKV	MJPEG	1920 x 1080 30fps	10M bps	พื้นฐาน
WMV, ASF	VC-1	1920 x 1080 60fps	40M bps	SP/MP/AP
3GP, MP4, AVI, MOV	H.263	1920 x 1080 60fps	40M bps	
MP4, MOV, MKV	HEVC/H.265	4096 x 2176 60fps	100M bps	Main/Main10 Profile, High Tier @Level 5.1
MKV	VP8	1920 x 1080 60fps	20M bps	
	VP9	4096 x 2176 60fps	100M bps	Profile0,2
MP4, MOV, TS, TRP, TP	AVS	1920 x 1080 60fps	40M bps	Jizhun profile @Level 6.0

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

รูปภาพ

ชนิดภาพ (นามสกุล)	ชนิดย่อย	พิกเซลสูงสุด
Jpeg / Jpg	พื้นฐาน	8000 x 8000
	โปรเกรสซีฟ	6000 x 4000
PNG	นันทิน-อินเทอร์เลซ	6000 x 4000
	อินเทอร์เลซ	6000 x 4000
BMP		6000 x 4000

เพลง

ชนิดเพลง (นามสกุล)	อัตราการสุ่ม (KHz)	อัตราบิต (Kbps)
MP3	16~48	8~320
WMA	8~48	128~320
ADPCM-WAV	8~48	32~384
PCM-WAV	8~48	64~1536
AAC	8~48	8~48

Doc

รูปแบบเอกสาร	เวอร์ชันและรูปแบบที่สนับสนุน	ขีดจำกัดหน้า/บรรทัด	ขีดจำกัดขนาด
PDF	PDF 1.0 ~ 1.7 ขึ้นไป	สูงสุด 1500 หน้า (หนึ่งไฟล์)	สูงสุด 100MB
Word	เอกสาร Kingsoft Writer (*.wps)	เนื่องจากโปรเจ็กเตอร์ WPS ไม่โหลดไฟล์ MS/Word ทั้งหมดพร้อมกัน จึงไม่มีข้อจำกัดที่ชัดเจนเกี่ยวกับจำนวนหน้า และแถวของไฟล์	สูงสุด 150MB
	เอกสาร Kingsoft Writer (*.wpt)		
	เอกสาร Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.doc)		
	เทมเพลต Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.dot)		
	ไฟล์ RTF (*.rtf)		
	ไฟล์ข้อความ (*.txt, *.log, *.lrc, *.c, *.cpp, *.h, *.asm, *.s, *.java, *.asp, *.prg, *.bat, *.bas, *.cmd)		
	ไฟล์เว็บเพจ (*.html, *.htm)		
	ไฟล์เว็บเพจเดี่ยว (*.mht, *.mhtml)		
	เอกสาร Microsoft Word 2007/2010 (*.docx)		
	เทมเพลต Microsoft Word 2007/2010 (*.dotx)		
	เอกสาร Microsoft Word 2007/2010 ที่เปิดทำงานมาโครไว้ (*.docm)		
	เอกสาร Microsoft Word 2007/2010 ที่เปิดทำงานมาโครไว้ (*.dotm)		
	ไฟล์ XML (*.xml)		
ข้อความ OpenDocument			
เอกสาร Works 6-9 (*.wtf)			
Works 6.0&7.0 (*.wps)			

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

รูปแบบเอกสาร	เวอร์ชันและรูปแบบที่สนับสนุน	ขีดจำกัดหน้า/บรรทัด	ขีดจำกัดขนาด
Excel	ไฟล์สเปรดชีต Kingsoft (*.et)	ขีดจำกัดแถว:สูงสุด 65,535 ขีดจำกัดคอลัมน์:สูงสุด 256 ขีด:สูงสุด 200	สูงสุด 30MB
	เทมเพลตสเปรดชีต Kingsoft (*.ett)		
	เวิร์กบุ๊ก Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xls)		
	เทมเพลต Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xlt)		
	ไฟล์ข้อความ (*.csv)		
	เว็บเพจ (*.htm, *.html)		
	ไฟล์ XML (*.xml)		
	ไฟล์ Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx, *.xlsm)		
	เทมเพลต Microsoft Excel 2007/2010 (*.xltx)		
	เวิร์กบุ๊กไบนารี Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsb)		
PowerPoint	ไฟล์การนำเสนอ Kingsoft (*.dps)	สูงสุด 1500 หน้า (หนึ่งไฟล์)	สูงสุด 30MB
	เทมเพลตการนำเสนอ Kingsoft (*.dpt)		
	การนำเสนอ Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.ppt, *.pps)		
	เทมเพลตการนำเสนอ Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.pot)		
	การนำเสนอ Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)		
เทมเพลตการนำเสนอ Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)			

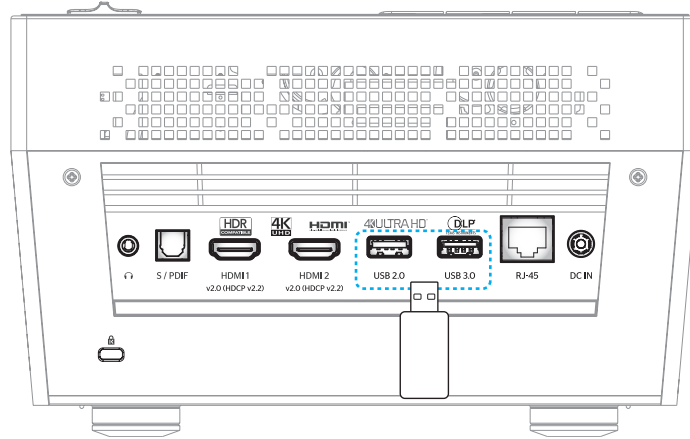
หมายเหตุ:

- การถอดรหัสอาจใช้เวลาพอสมควรสำหรับไฟล์ขนาดใหญ่ที่มีเนื้อหาซับซ้อน
- ออบเจ็กต์ที่ฝังในไฟล์ไม่สามารถเปิดใช้งาน หรือดูได้
- สำหรับ Microsoft Word
 - ไม่สนับสนุนการตั้งค่าขั้นสูง เช่น การตั้งค่าดรอปอิงค์-อิน หรือการตั้งค่าพื้นหลังตาราง
 - เนื้อหาที่อยู่นอกขอบที่กำหนดใน Microsoft Word จะไม่แสดง
 - ไม่สนับสนุนข้อความตัวหนาในฟอนต์จีนแบบง่าย
- สำหรับ Microsoft PowerPoint
 - ไม่สนับสนุนเอฟเฟ็กต์สไลด์
 - ไม่มีการป้องกันขีดที่มีการป้องกันด้วยรหัสผ่าน
 - ไม่สนับสนุนแอนิเมชัน Powerpoint
- สำหรับ Microsoft Excel
 - เวิร์กชีตจะแสดงที่ละแผ่นเรียงตามลำดับ เมื่อเวิร์กบุ๊กมีหลายเวิร์กชีต
 - โครงร่างของหน้าและการเรียงตัวเลขอาจเปลี่ยนแปลงระหว่างการถอดรหัส

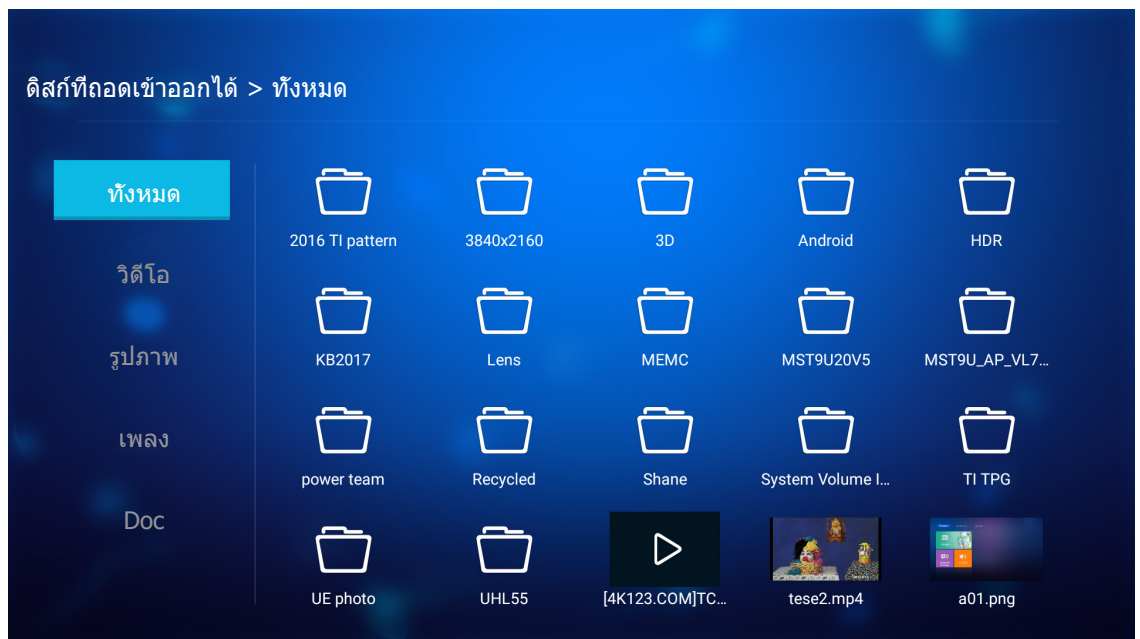
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การเข้าสู่โหมดมัลติมีเดีย

- เสียบ USB แฟลชไดรฟ์เข้ากับขั้วต่อ USB ที่ด้านหลังของโปรเจ็กเตอร์



ไฟล์ที่ใช้ได้จะปรากฏบนหน้าจอ



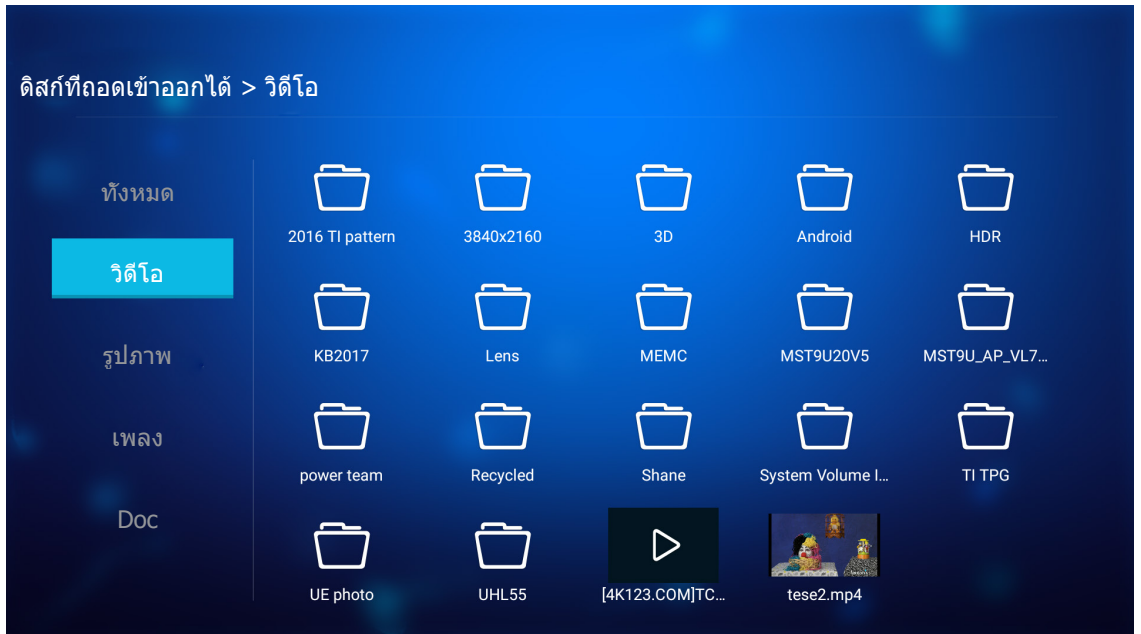
หมายเหตุ: ในการเข้าสู่โหมดมัลติมีเดียแบบแมนนวล เลือก **แอปพลิเคชัน > เครื่องเล่นมีเดีย**

- เรียกดูและเลือกไฟล์ที่คุณต้องการดู

การใช้งานโปรเจกเตอร์

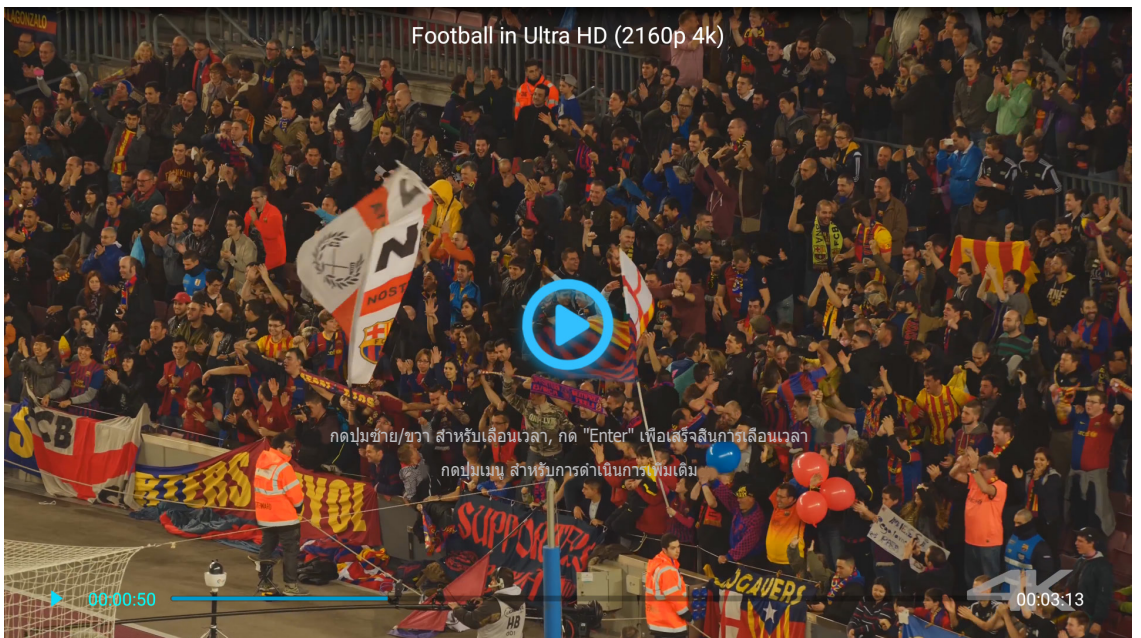
การเล่นวิดีโอ

1. จากแผงด้านซ้าย เลือก วิดีโอ เพื่อเรียกดูไฟล์วิดีโอทั้งหมด



ถ้ามีหลายโฟลเดอร์ กดปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ จากนั้นกด **Enter** เพื่อดูเนื้อหาในโฟลเดอร์ย่อย

2. กดปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อเลือกวิดีโอที่คุณต้องการเล่น จากนั้นกด **Enter** เพื่อเริ่มเล่น

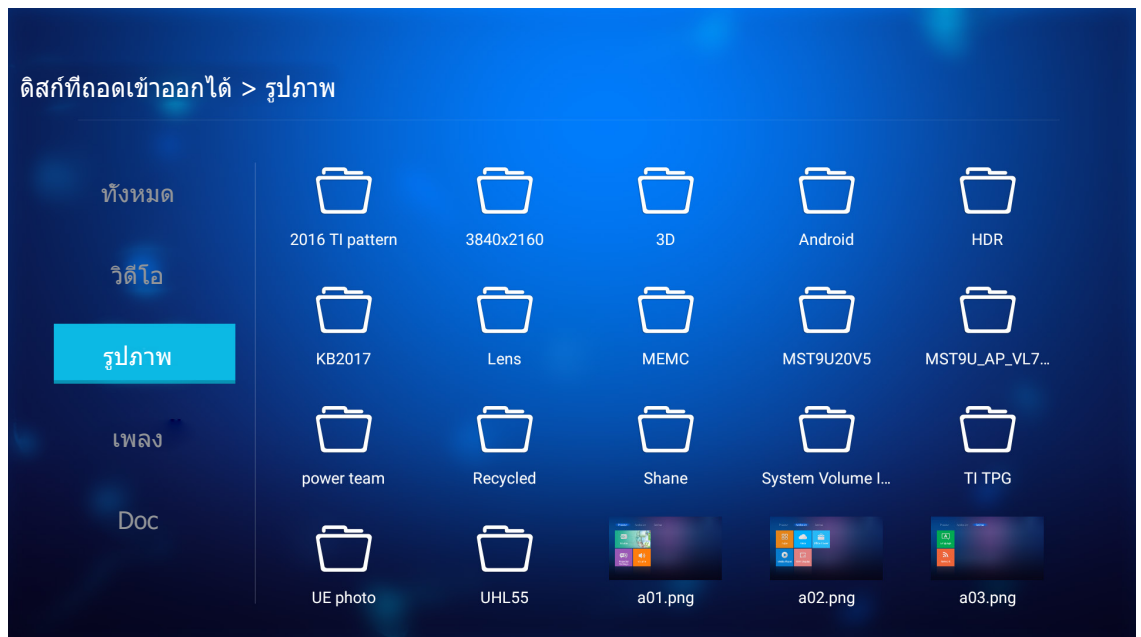


- กด **Enter** เพื่อหยุดเล่นชั่วคราว ในขณะที่วิดีโอถูกหยุดชั่วคราว:
 - กดปุ่ม ◀▶ เพื่อกรอถอยหลัง หรือเร่งไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว
 - ในการเล่นต่อ กด **Enter**
- ในการปรับระดับเสียง กดปุ่ม "+" / "-" บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์
- ในการข้ามไปยังวิดีโอถัดไป/ก่อนหน้า กดปุ่ม "+" / "-" บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ค้างไว้
- ในการหยุดการเล่นเมื่อใดก็ได้ กด ⏪

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การดูภาพ

1. จากแผงด้านซ้าย เลือก **รูปภาพ** เพื่อเรียกดูไฟล์รูปภาพทั้งหมด



ถ้ามีหลายโฟลเดอร์ กดปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ จากนั้นกด **Enter** เพื่อดูเนื้อหาในโฟลเดอร์ย่อย

2. กดปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อเลือกภาพ จากนั้นกด **Enter** เพื่อดูภาพแบบเต็มหน้าจอ

ตัวเลือกภาพ

ในขณะที่ดูภาพแบบเต็มหน้าจอ:

- ใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อดูภาพก่อนหน้าหรือภาพถัดไป
- กด **Enter** เพื่อเข้าไปยังเมนูด่วน

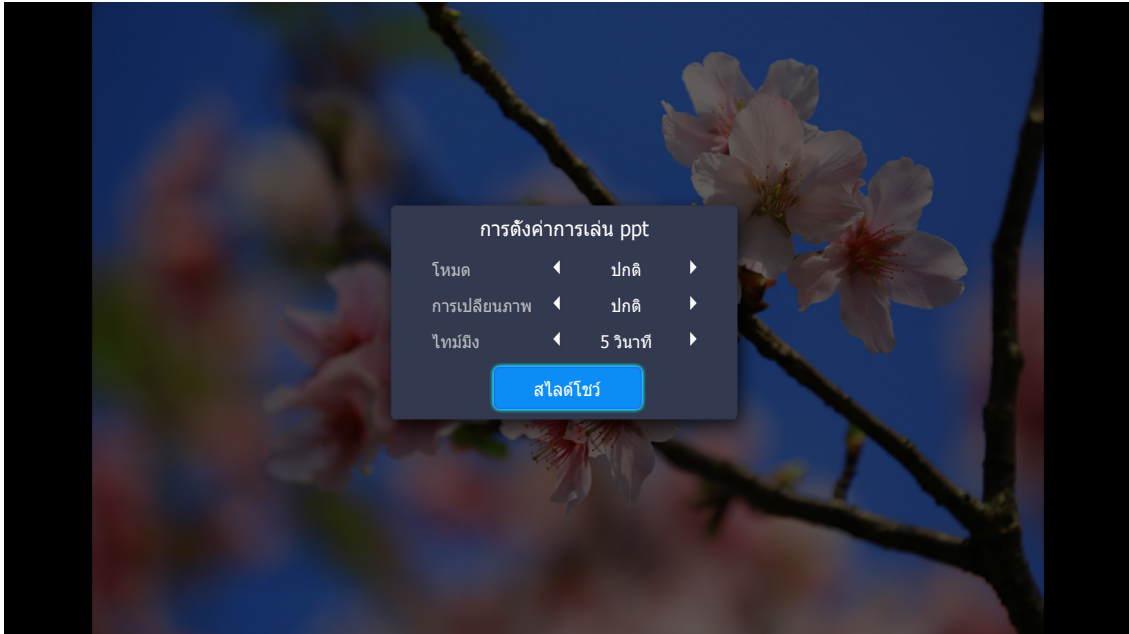


- เลือก **โหมตเล่น ppt** เพื่อกำหนดค่าการตั้งค่าสไลด์โชว์
- เลือก **หมุนภาพ** เพื่อหมุนภาพตามเข็มนาฬิกา 90 องศา

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

- เลือก ขยายภาพ เพื่อขยายมุมมองของภาพ
- เลือก ก่อนหน้า เพื่อดูภาพก่อนหน้า
- เลือก ถัดไป เพื่อดูภาพถัดไป

การตั้งค่าสไลด์โชว์



โหมด

ตั้งค่าตัวเลือกโหมดสไลด์โชว์

การเปลี่ยนภาพ

เลือกเอฟเฟ็กต์การเปลี่ยนภาพระหว่างการแสดงแต่ละสไลด์

ไทม์มิง

ตั้งค่าช่วงเวลาระหว่างการแสดงผลแต่ละสไลด์

สไลด์โชว์

เลือกเพื่อเริ่มสไลด์โชว์

หมายเหตุ:

- ในการหยุดสไลด์โชว์ชั่วคราว กด Enter
- ในการหยุดสไลด์โชว์ กด ↩

การใช้งานโปรเจกเตอร์

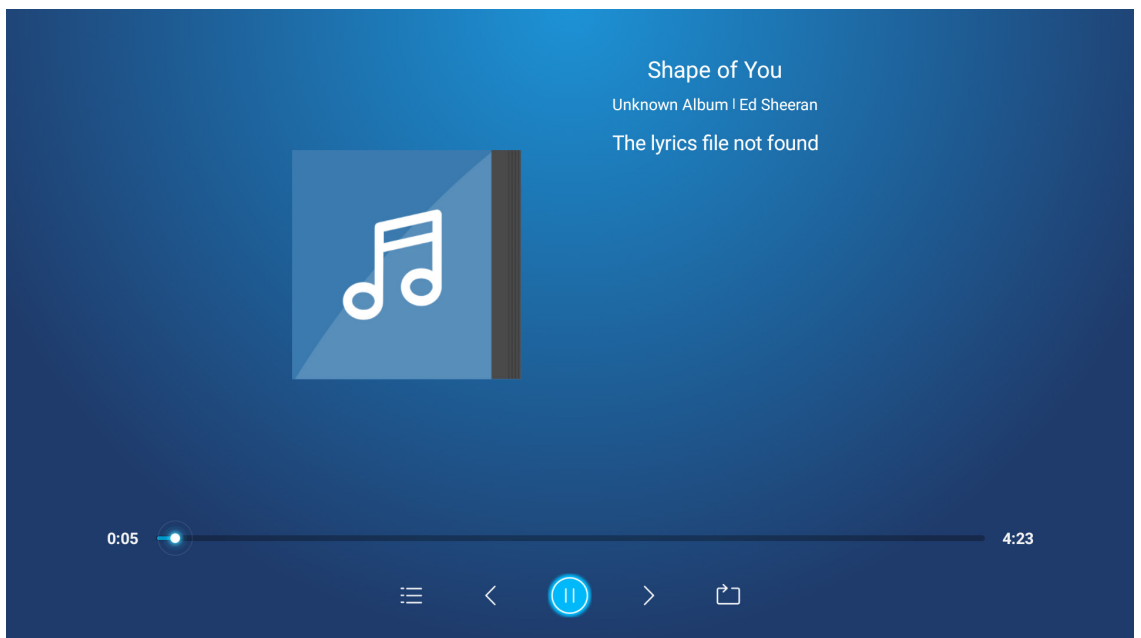
การเล่นเพลง

1. จากแผงด้านซ้าย เลือก เพลง เพื่อเรียกดูเพลงหรือไฟล์เสียงทั้งหมด



ถ้ามีหลายโฟลเดอร์ กดปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ จากนั้นกด **Enter** เพื่อดูเนื้อหาในโฟลเดอร์ย่อย

2. กดปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อเลือกเพลงที่คุณต้องการเล่น จากนั้นกด **Enter** เพื่อเริ่มเล่น

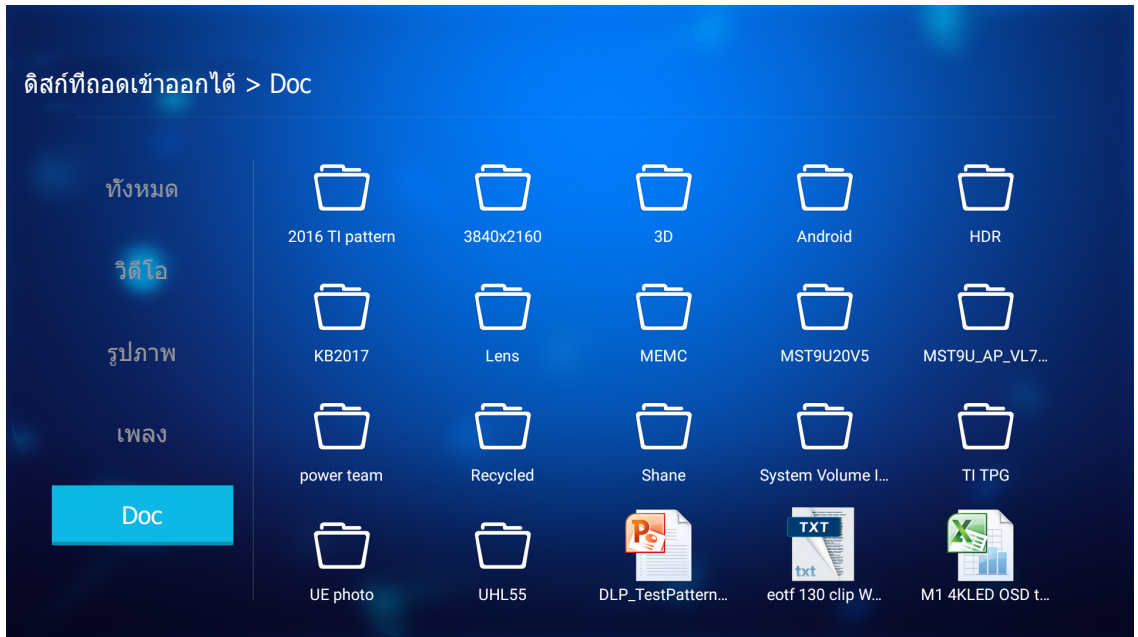


- ในการหยุดการเล่นชั่วคราว เลือก ⏸ และกด **Enter** ในการเล่นต่อ เลือก ▶ และกด **Enter**
- ในการข้ามไปยังแทร็กก่อนหน้า/ถัดไป เลือก </> และกด **Enter**
หมายเหตุ: นอกจากนี้ คุณสามารถกดปุ่ม "+" / "-" บนแผงปุ่มกดของโปรเจกเตอร์ค้างไว้ เพื่อเปลี่ยนเพลงได้ด้วย
- ในการปรับระดับเสียง กดปุ่ม "+" / "-" บนแผงปุ่มกดของโปรเจกเตอร์
- ในการสลับโหมดการเล่น เลือก 📁 และกด **Enter** ซ้ำ ๆ เพื่อเลือกโหมดที่ต้องการ
- ในการดูรายการเล่น เลือก ≡ และกด **Enter**
- ในการหยุดการเล่นเมื่อใดก็ได้ กด ↵

การใช้งานโปรเจกเตอร์

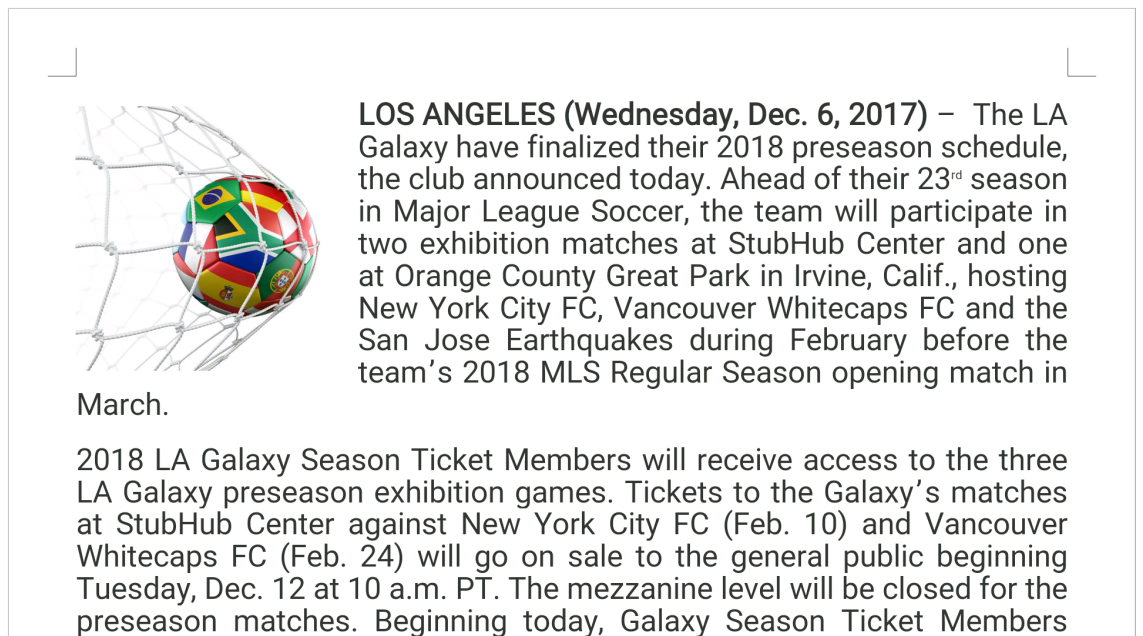
การดูเอกสาร

1. จากแผงด้านซ้าย เลือก **Doc** เพื่อเรียกดูไฟล์เอกสารทั้งหมด



ถ้ามีหลายโฟลเดอร์ กดปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ จากนั้นกด **Enter** เพื่อดูเนื้อหาในโฟลเดอร์ย่อย

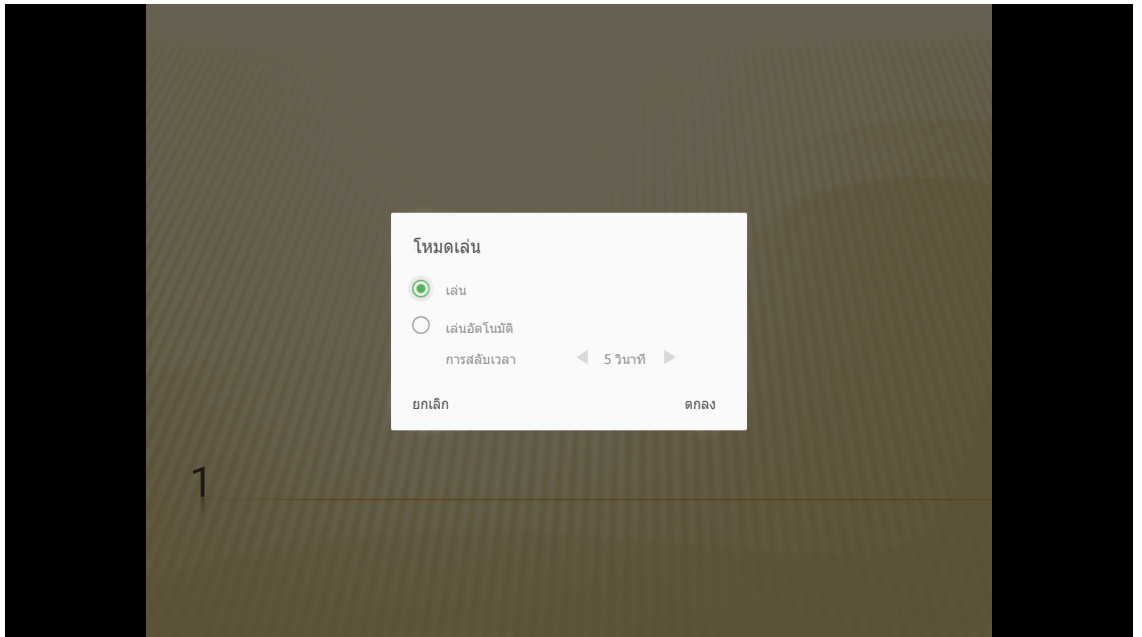
2. กดปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อเลือกเอกสารที่คุณต้องการดู จากนั้นกด **Enter** เพื่อเปิดไฟล์



- กดปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อเลื่อนหน้าขึ้น/ลง หรือเคลื่อนที่ภายในหน้า
- ในการปิดเอกสารเมื่อใดก็ได้ กด ↵

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

หมายเหตุ: ในขณะที่เปิดไฟล์ Powerpoint เมนู โหมดการเล่น จะปรากฏบนหน้าจอ จากนั้นเลือกโหมดการเล่นที่ต้องการ และเลือก ตกลง เพื่อเริ่มการเรียกดูไฟล์



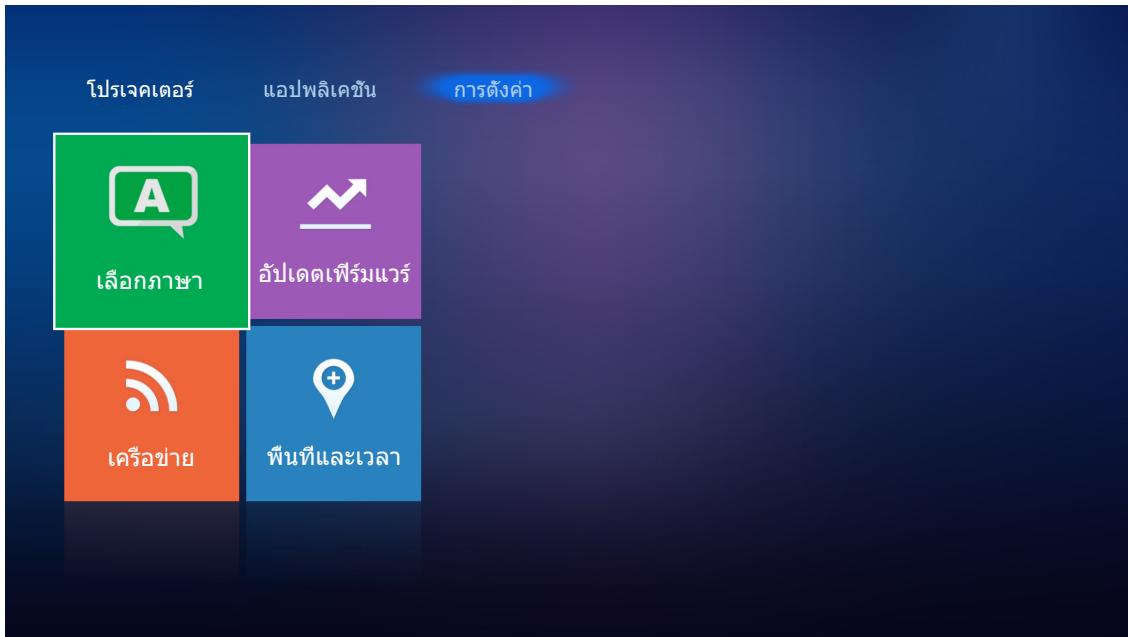
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การตั้งค่าทั่วไป

บนหน้าจอหลัก การตั้งค่า คุณสามารถตั้งค่าภาษาที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) อัปเดตเฟิร์มแวร์ และกำหนดค่าการตั้งค่าเครือข่ายและเขตเวลา ในการสลับไปยังหน้าจอหลัก การตั้งค่า เลือกหนึ่งในประเภทหลัก และใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อเลือก การตั้งค่า

การเปลี่ยนภาษา OSD

เลือก เลือกภาษา เพื่อตั้งค่าภาษาที่แสดงบนหน้าจอ จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังเมนู เลือกภาษา



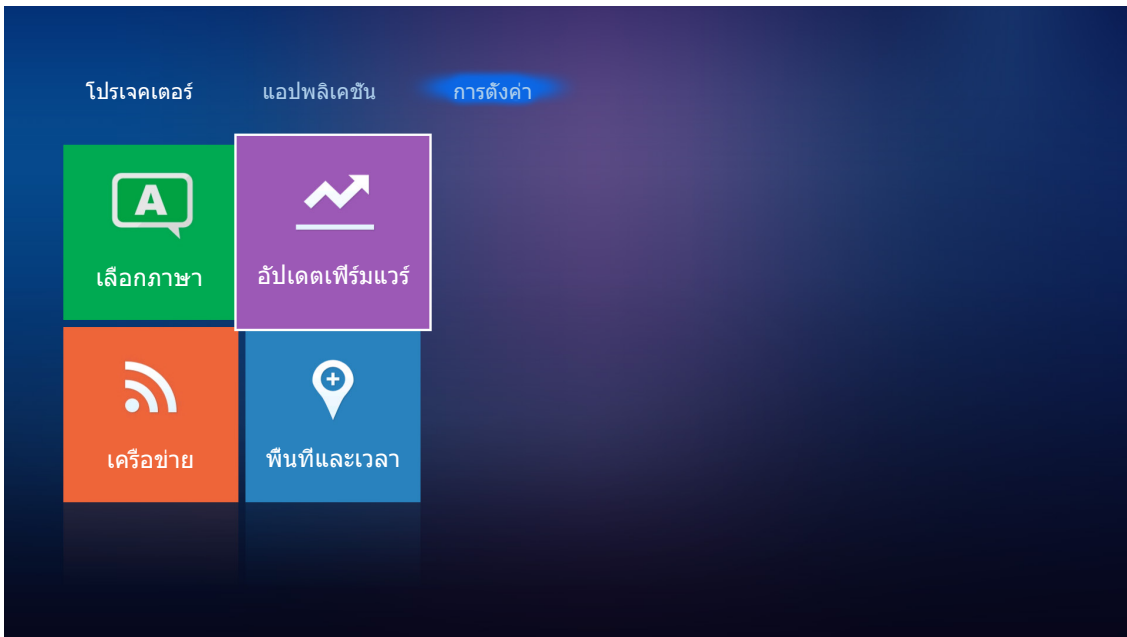
ภาษาที่ใช้ได้จะปรากฏบนหน้าจอ เลือกภาษาที่ต้องการ และกด **Enter** เพื่อยืนยันการเลือก



การใช้งานโปรเจกเตอร์

การอัปเดตเฟิร์มแวร์ของโปรเจคเตอร์

เลือก อัปเดตเฟิร์มแวร์ เพื่ออัปเดตเฟิร์มแวร์ จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังเมนู อัปเดตเฟิร์มแวร์

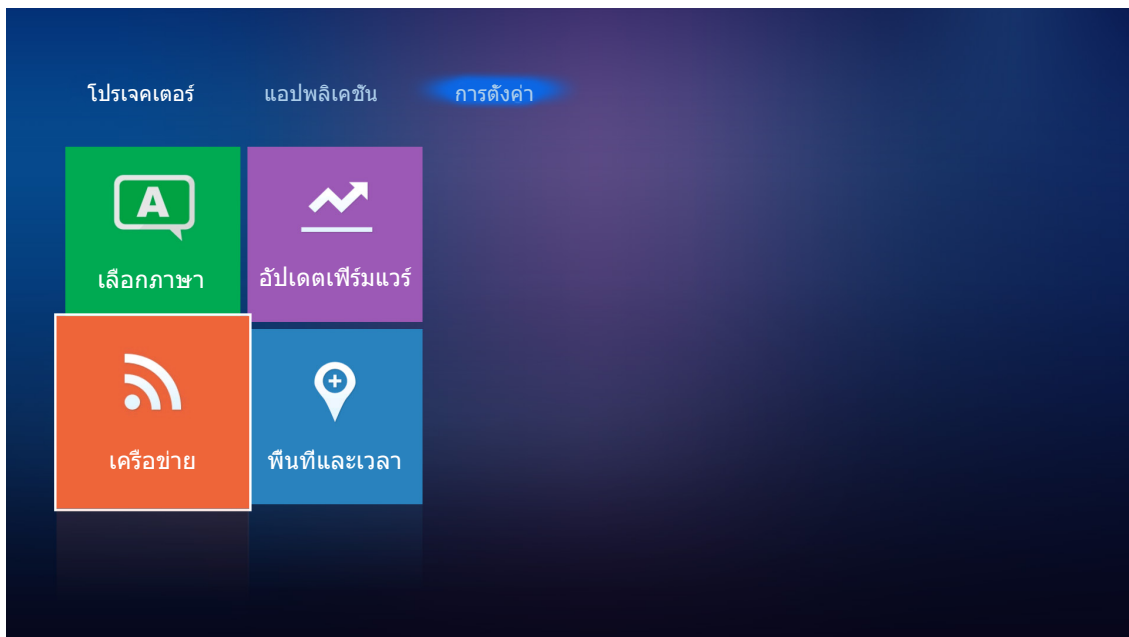


เลือกหนึ่งในตัวเลือกที่ใช้ได้ และกด **Enter** เพื่อยืนยันการเลือก

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การกำหนดค่าการตั้งค่าเครือข่าย

เลือก **เครือข่าย** เพื่อกำหนดค่าการตั้งค่าเครือข่าย จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังเมนู **เครือข่าย**



เลือกหนึ่งในตัวเลือกที่ใช้ได้ และทำการตั้งค่าที่จำเป็น



การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การตั้งค่าอีเทอร์เน็ต

กำหนดค่าพารามิเตอร์เครือข่าย



ในการกำหนดค่าการตั้งค่าเครือข่ายแบบมีสาย ให้ตั้งค่าการตั้งค่า **DHCP** เป็น **แมนนวล** และป้อนพารามิเตอร์การเชื่อมต่อต่อไปนี้:

- IP แอดเดรส: 192.168.0.100
- ซับเน็ต มาสก์: 255.255.255.0
- เกตเวย์: 192.168.0.254
- DNS: 192.168.0.51

หมายเหตุ: แนะนำให้คุณปล่อยให้ระบบกำหนดค่าการตั้งค่าเครือข่ายแบบมีสายโดยอัตโนมัติ (ตั้งค่าการตั้งค่า DHCP เป็น "อัตโนมัติ")

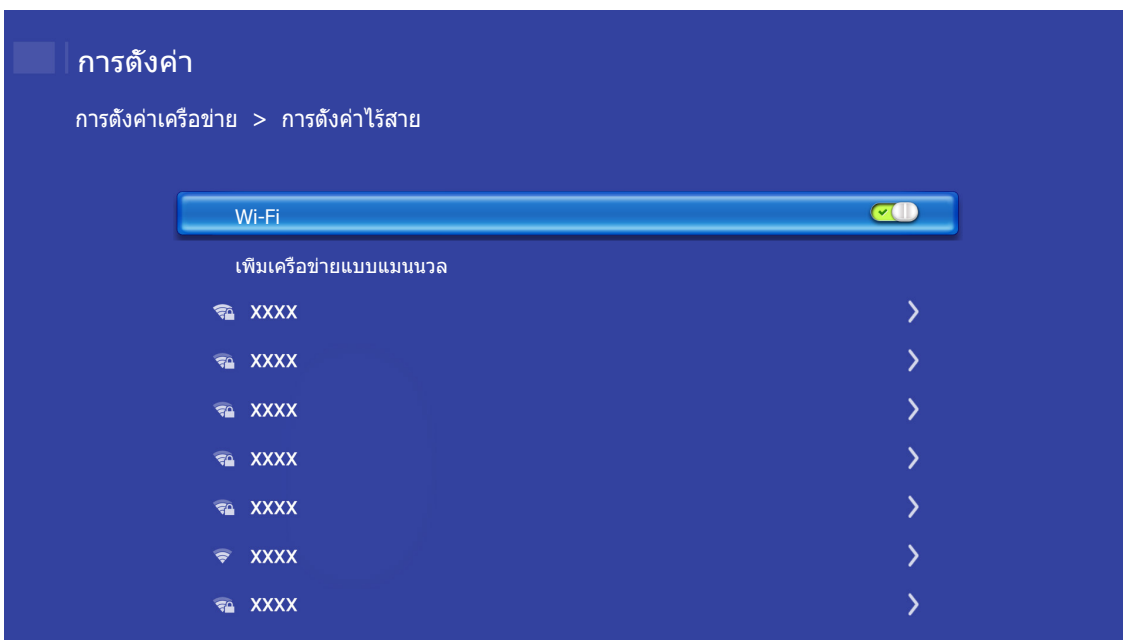
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การตั้งค่าไร้สาย

กำหนดค่าการเชื่อมต่อไร้สาย

ในการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ไปยังเครือข่าย Wi-Fi ให้ดำเนินการดังนี้:

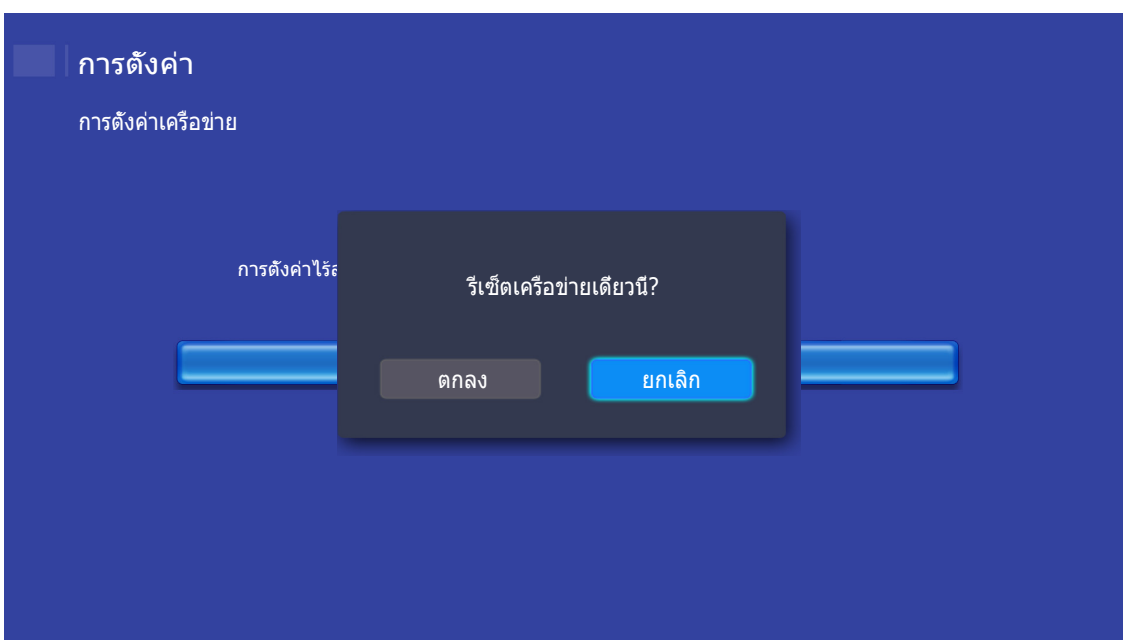
1. ไปที่ การตั้งค่า > การตั้งค่าเครือข่าย > การตั้งค่าไร้สาย จากนั้นตั้งค่าการตั้งค่า **Wi-Fi** เป็น เปิด
2. เชื่อมต่อไปยังเครือข่าย Wi-Fi ที่ใช้ได้จากรายการ
ถ้าคุณเชื่อมต่อไปยังเครือข่าย Wi-Fi ที่มีการป้องกัน คุณต้องป้อนรหัสผ่านเมื่อระบบถาม



รีเซ็ตเครือข่าย

รีเซ็ตพารามิเตอร์เครือข่ายกลับเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

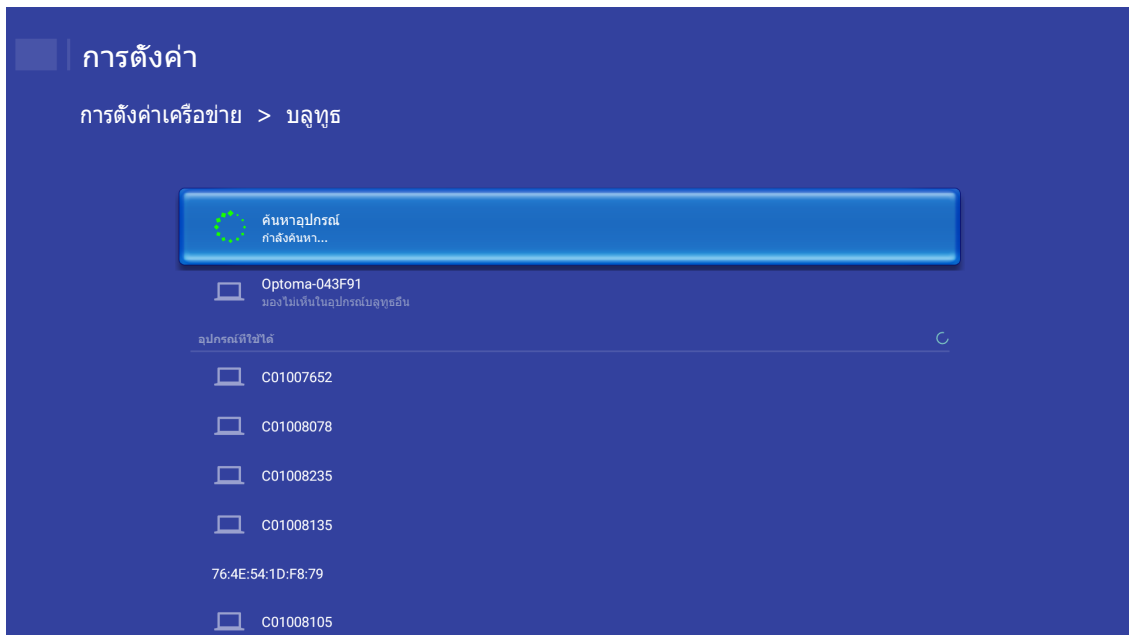
ในการรีเซ็ตการตั้งค่าเครือข่ายปัจจุบันทั้งหมด ใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อเลือก **ตกลง** และกด **Enter** เพื่อยืนยัน



การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

บลูทูธ

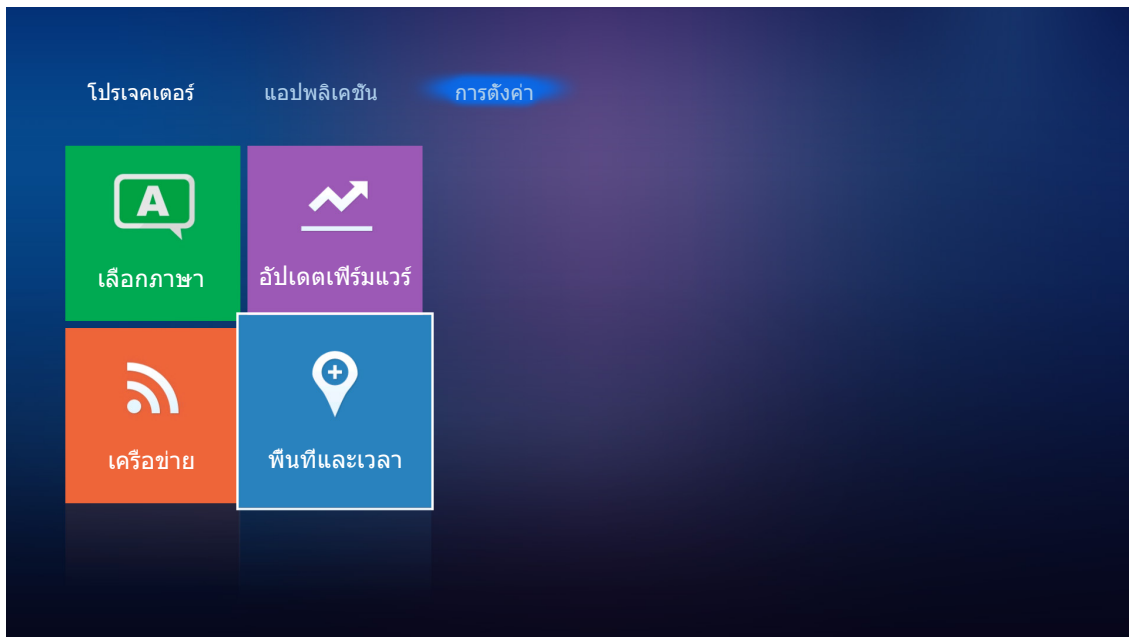
เชื่อมต่ออุปกรณ์ที่มีคุณสมบัติบลูทูธ



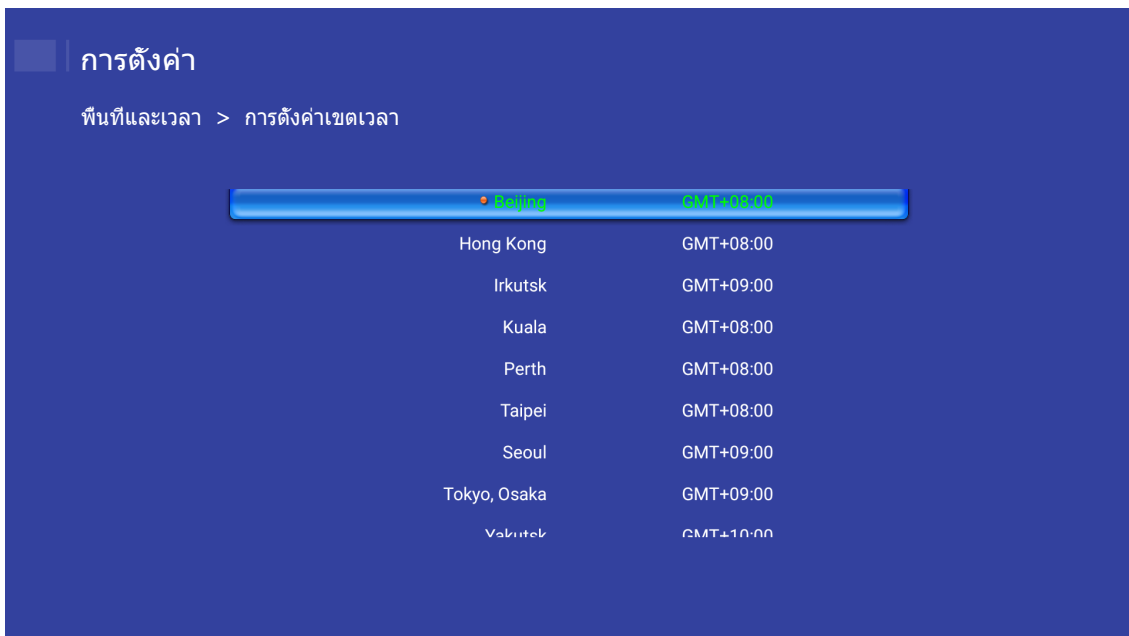
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การเลือกเขตเวลา

เลือก พื้นที่และเวลา เพื่อเลือกเขตเวลา จากนั้นกด **Enter** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังเมนู พื้นที่และเวลา



เลือกหนึ่งในตัวเลือกที่ใช้ได้ และกด **Enter** เพื่อยืนยันการเลือก



ข้อมูลเพิ่มเติม

ความละเอียดที่ใช้งานได้

ดีจิตอล (HDMI 1.4)

เวลาที่ตั้งขึ้น	เวลามาตรฐาน	เวลาคำอธิบายถึง	โหมดวิดีโอที่สนับสนุน	เวลาอย่างละเอียด
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz (ค่าเริ่มต้น)	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 4:3	
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (ลด)		720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1366 x 768 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz			720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz			1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz			1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 25Hz	
			3840 x 2160 @ 30Hz	
			4096 x 2160 @ 24Hz	

ดีจิตอล (HDMI 2.0)

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 4:3	
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (ลด)	720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1366 x 768 @ 60Hz	720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz		1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz		1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 25Hz	
		3840 x 2160 @ 30Hz	
		3840 x 2160 @ 50Hz	
		3840 x 2160 @ 60Hz	
		4096 x 2160 @ 24Hz	
		4096 x 2160 @ 25Hz	
		4096 x 2160 @ 30Hz	

ข้อมูลเพิ่มเติม

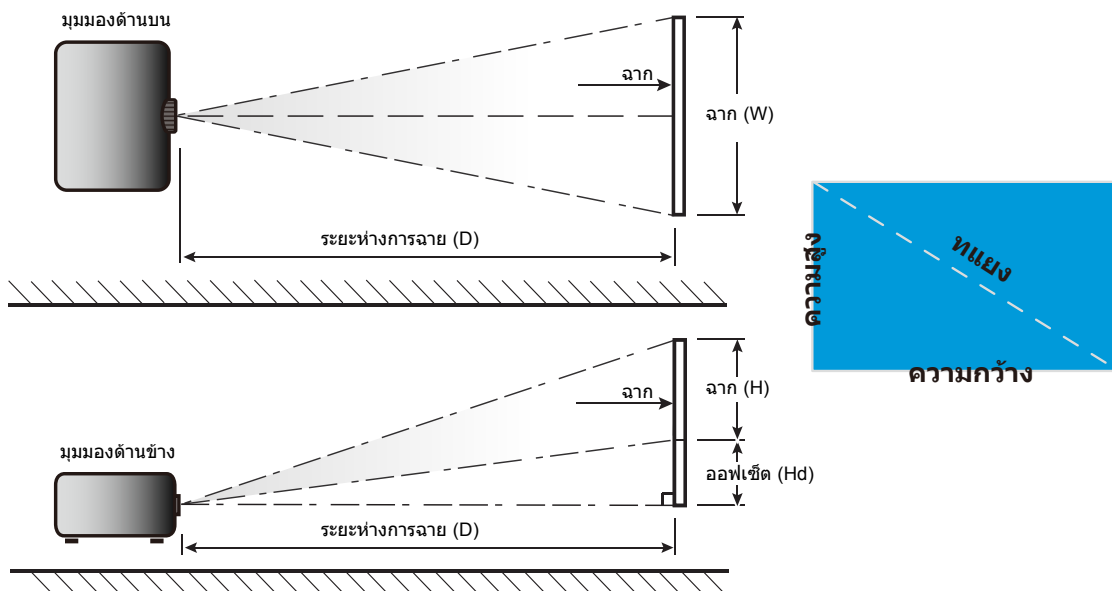
B0/เวลาที่ดิ่งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
		4096 x 2160 @ 50Hz	
		4096 x 2160 @ 60Hz	

หมายเหตุ: สัมผัส 1920 x 1080 @ 50Hz

ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์

ขนาดความยาวทแยงมุม (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ W x H				ระยะห่างการฉาย (D)			
	(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)	
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล
30	0.66	0.37	26.15	14.71	0.80	0.80	2.62	2.62
40	0.89	0.5	34.86	19.61	1.06	1.06	3.48	3.48
50	1.11	0.62	43.58	24.51	1.33	1.33	4.36	4.36
60	1.33	0.75	52.29	29.42	1.59	1.59	5.22	5.22
70	1.55	0.87	61.01	34.32	1.86	1.86	6.10	6.10
80	1.77	1	69.73	39.22	2.13	2.13	6.99	6.99
90	1.99	1.12	78.44	44.12	2.39	2.39	7.84	7.84
100	2.21	1.25	87.16	49.03	2.66	2.66	8.73	8.73
120	2.66	1.49	104.59	58.83	3.19	3.19	10.47	10.47
150	3.32	1.87	130.74	73.54	3.98	3.98	13.06	13.06
180	3.98	2.24	156.88	88.25	4.78	4.78	15.68	15.68
200	4.43	2.49	174.32	98.05	5.31	5.31	17.42	17.42

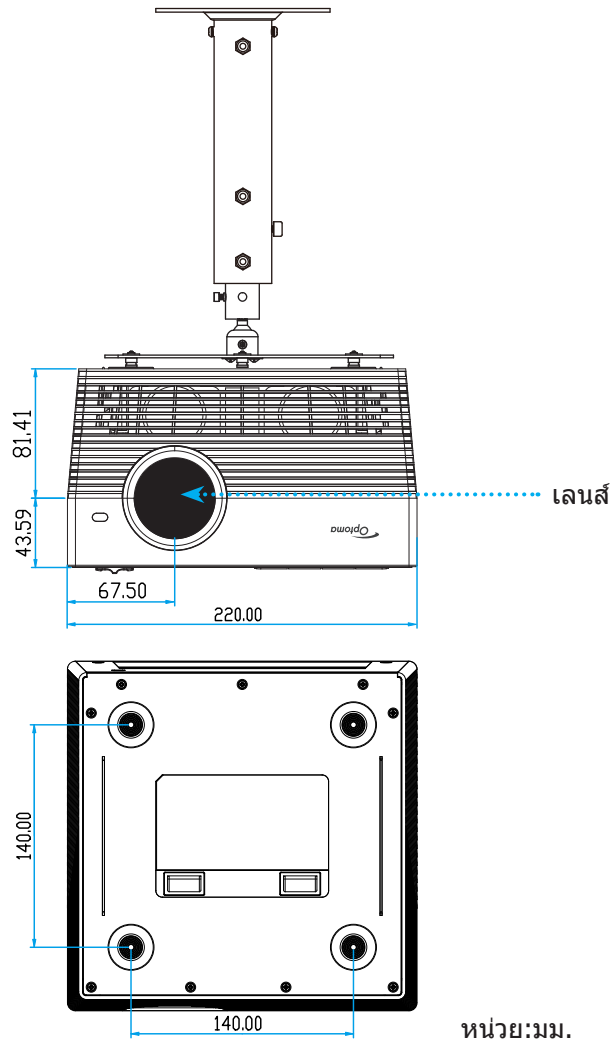
หมายเหตุ: อัตราการซูม: 1.0x



ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดของเครื่องโปรเจกเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. ถ้าคุณต้องการใช้ชุดติดตั้งบนเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับ โปรเจกเตอร์ ตรงตามข้อมูลจำเพาะต่อไปนี้:
 - ชนิดสกรู: M4*4
 - ความยาวสกรูต่ำสุด: 10mm



หมายเหตุ:

- โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกันใช้ไม่ได้
- หลังจากถอดขาตั้งทิ้งสี่ขาออก คุณสามารถติดตั้งโปรเจคเตอร์เข้ากับแผ่นยึดบนเพดานโดยตรง และยึดขึ้นส่วนต่าง ๆ โดยใช้สกรู M4
- อย่าให้อะไหล่ปิดกั้นลำโพง เนื่องจากอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพเสียงของลำโพงโดยรวม



การแจ้งเตือน:

- ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน

ข้อมูลเพิ่มเติม

รหัสรีโมท IR



ปุ่ม	หมายเลขปุ่ม	MTX.	รูปแบบ	Data0	Data1	Data2	Data3	คำอธิบาย	
เปิด/ปิดเครื่อง		K12	04	F1	32	CD	71	8E	ดูส่วน "การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์" ในหน้า 20-22
แหล่งสัญญาณ		K3	11	F1	32	CD	18	E7	กด เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
หน้าจอหลัก		K13	03	F1	32	CD	92	6D	กด เพื่อกลับไปยังหน้าจอหลัก
เมนู		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	กด เพื่อเปิดเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) เพื่อที่จะออกจาก OSD กด อีกครั้ง
กลับ		K4	10	F1	32	CD	86	79	กด เพื่อกลับไปยังหน้าก่อนหน้า
ขึ้น		K7	18	F2	32	CD	11	EE	ใช้ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก
ซ้าย		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
ขวา		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
ลง		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
ใส่ค่า	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
ซอุน		K15	01	F1	32	CD	52	AD	กด เพื่อเปิด/ปิดลำโพงแบบบิวต์อินของโปรเจคเตอร์
โหมดการแสดงผลภาพ		K10	15	F1	32	CD	91	6E	กด เพื่อแสดงเมนูโหมดการแสดงผลภาพ
ตัวเลือก		K6	08	F1	32	CD	25	DA	กด เพื่อกำหนดค่าการตั้งค่าโปรเจคเตอร์
ระดับเสียง -	-	K11	12	F2	32	CD	0C	F3	กด - เพื่อลดระดับเสียง
ระดับเสียง +	+	K1	05	F2	32	CD	09	F6	กด + เพื่อเพิ่มระดับเสียง

ข้อมูลเพิ่มเติม

รหัสรีโมทบลูทูธ



ปุ่ม	สัญญาณบลูทูธ		สัญญาณ IR	คำอธิบาย
	หน้าการใช้	ID การใช้		
เปิด/ปิดเครื่อง		0x07 0x66	71	ดูส่วน "การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์" ในหน้า 20-22
แหล่งสัญญาณ		0x07 0x71	18	กด เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
หน้าจอหลัก		0x0C 0x223	92	กด เพื่อกลับไปยังหน้าจอหลัก
เมนู		0x07 0x76	0E	กด เพื่อเปิดเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) เพื่อที่จะออกจาก OSD กด อีกครั้ง
กลับ		0x0C 0x224	86	กด เพื่อกลับไปยังหน้าก่อนหน้า
ขึ้น		0x07 0x52	11	ใช้ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก
ซ้าย		0x07 0x50	10	
ขวา		0x07 0x58	0F	
ลง		0x07 0x4F	12	
ใส่ค่า	Enter	0x07 0x51	14	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
ซ่อน		0x0C 0xE2	52	กด เพื่อเปิด/ปิดลำโพงแบบบิวต์อินของโปรเจคเตอร์
โหมดการแสดงผลภาพ		0x07 0x72/0x70	6A/6B	<ul style="list-style-type: none"> กด เพื่อแสดงเมนูโหมดการแสดงผลภาพ กด ค้างไว้ เพื่อทำการปรับโฟกัสโดยอัตโนมัติ
ตัวเลือก		0x07 0x73	25	กด เพื่อกำหนดค่าการตั้งค่าโปรเจคเตอร์
ระดับเสียง -	-	0x0C 0xEA	0C	กด - เพื่อลดระดับเสียง
ระดับเสียง +	+	0x0C 0xE9	09	กด + เพื่อเพิ่มระดับเสียง

ข้อมูลเพิ่มเติม

การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

- ❓ **ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ**
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อ ใว้อย่างแน่นหนา ตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ปิดเสียง" ไม่ได้เปิดอยู่
- ❓ **ภาพไม่ได้โฟกัส**
 - ปรับโฟกัสโดยใช้ปุ่ม "FOCUS" โปรดดูหน้า 17
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดูหน้า 60)
- ❓ **ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9**
 - เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16: 9 ที่ด้านของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
 - โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ
- ❓ **ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป**
 - เลื่อนเครื่องโปรเจคเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
 - กดปุ่ม "เมนู" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์, ไปที่ "ตั้งค่าภาพ → สัดส่วนภาพ" ลองการตั้งค่าต่างๆ
- ❓ **ภาพด้านข้างเอียง:**
 - ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ
- ❓ **ภาพกลับด้าน**
 - เลือก "การตั้งค่าโปรเจคเตอร์ → การฉายภาพ" จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ
- ❓ **ไม่มีเสียง**
 - โปรดดูรูปแบบไฟล์เสียงที่สนับสนุนในหน้า 43
- ❓ **หน้าจอ HDMI ผิดปกติ**
 - เลือกการตั้งค่า HDMI EDID ระหว่าง 1.4 หรือ 2.2 โปรดดูหน้า 37

ข้อมูลเพิ่มเติม

- ❓ ภาพซ้อนและเบลอ
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่า "โหมดการแสดงผลภาพ" ไม่ได้เป็น 3 มิติ เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้ภาพ 2 มิติปกติปรากฏเป็นภาพซ้อนที่เบลอ

- ❓ รูปแบบภาพสองภาพ, เคียงข้างกัน
 - ตั้งค่า "การตั้งค่า 3D" → "3D รูปแบบ" เป็น "SBS"

ปัญหาอื่นๆ

- ❓ โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด
 - ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายเพาเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อเพาเวอร์อีกครั้ง

ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

- ❓ ถ้าวรีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน
 - ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต $\pm 15^\circ$ (แนวนอน) หรือ $\pm 10^\circ$ (แนวตั้ง) ไปยังตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจคเตอร์
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 7 ม. (~22 ฟุต) จากโปรเจคเตอร์
 - ลองใช้รีโมทคอนโทรลโดยการชี้ไปที่ภาพที่ฉาย
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
 - เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

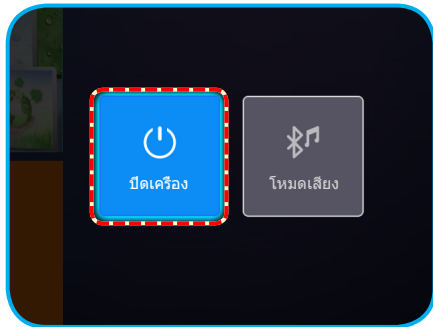
ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อความแสงไฟ LED

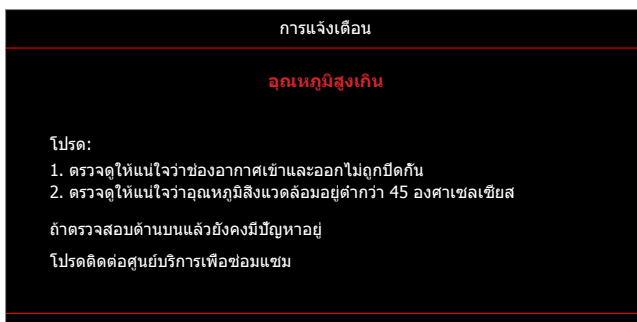
ข้อความ	LED สถานะ			
	(สีแดง)	(สีเขียว)	(น้ำเงิน)	(สีขาว)
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายเพาเวอร์)	ติดตลอด		ติดตลอด	
เปิดเครื่อง				ติดตลอด
สถานะการบูตระบบ		ติดตลอด		
ปิด (ทำให้เย็น)				กะพริบ (0.5 วินาที ปิด / 0.5 วินาที เปิด) กลับไปเป็นไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น
ลำโพงบลูทูธ				ติดตลอด
การจับคู่บลูทูธ	กะพริบ (สีแดง 1/6 วินาที จากนั้น สีน้ำเงิน 1/6 วินาที)		กะพริบ (สีแดง 1/6 วินาที จากนั้น สีน้ำเงิน 1/6 วินาที)	
สแตนด์บายเพื่อเปิดเครื่อง				ติดตลอด
สถานะสมาร์ทโฮม (สแตนด์บาย)	ติดตลอด			กะพริบ (3 วินาที ปิด / 0.5 วินาที เปิด)
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	กะพริบ (0.5 วินาที ปิด / 0.5 วินาที เปิด)			
ผิดพลาด (พัดลมเสีย)	กะพริบ (0.5 วินาที ปิด / 0.5 วินาที เปิด)	กะพริบ (0.5 วินาที ปิด / 0.5 วินาที เปิด)		
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	ติดตลอด	ติดตลอด		
อัปเดต FW ผ่าน USB	กะพริบ		ติดตลอด	

ข้อมูลเพิ่มเติม

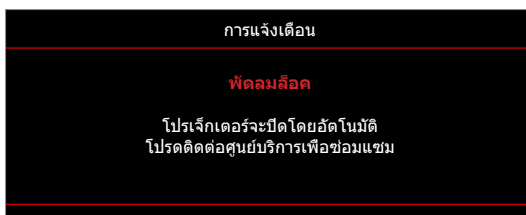
- ปิดเครื่อง:



- เตือนอุณหภูมิ:



- พัดลมไม่ทำงาน:



- ค่าเดือนพลังงานต่ำ:



ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อมูลจำเพาะ

การมองเห็น	คำอธิบาย
ความละเอียดสูงสุด	- กราฟิกที่ 2160p@60Hz - ความละเอียดสูงสุด: HDMI1 (2.0): 2160p@60Hz HDMI2 (2.0): 2160p@60Hz
เลนส์	เลนส์คงที่
ขนาดภาพ (ทแยงมุม)	30" ~ 200"
ระยะทางการฉาย	0.8 ม. ~ 5.3 ม.

ไฟฟ้า	คำอธิบาย
เข้า	- HDMI V2.0 x2 - USB3.0 (สำหรับ USB แฟลชไดรฟ์ (สูงสุด 64GB (NTFS) หรือการบริการ) - USB2.0 (สำหรับ USB แฟลชไดรฟ์ (สูงสุด 64GB (NTFS) หรือการบริการ) - RJ-45 (ไม่สนับสนุน web control)
ออก	- แจ็คหูฟัง - USB3.0 (สำหรับไฟ 5V 1.5A) - USB2.0 (สำหรับไฟ 5V 1A) - SPDIF ออก (PCM หรือ Bitstream) หมายเหตุ: PCM สนับสนุน 2 แชนเนล และ Bitstream สนับสนุน 5.1 แชนเนล (เช่น Dolby พาสทรู)
การทำสำเนา	1073.4 ล้านสี
อัตราการสแกน	- อัตราการสแกนในแนวนอน: 31 ~ 135 KHz - อัตราการสแกนในแนวตั้ง: 24 ~ 120 Hz
ลำโพงในตัว	ลำโพง 8W x2
ความต้องการใช้พลังงาน	100 - 240V ±10%, AC 50/60Hz
ไฟเข้า	3.8A-1.0A

เกี่ยวกับเครื่องกล	คำอธิบาย
การวางแนวการติดตั้ง	ด้านหน้า, ด้านหลัง, เพดานด้านหน้า, เพดานด้านหลัง
ขนาด (ก x ล x ส)	- 220 x 220 x 125 มม. (ไม่รวมขาตั้ง) - 220 x 220 x 135 มม. (รวมขาตั้ง)
น้ำหนัก	3.76kg
เงื่อนไขเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม	ใช้งานในอุณหภูมิ 5 ~ 40°C , ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)

หมายเหตุ: ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

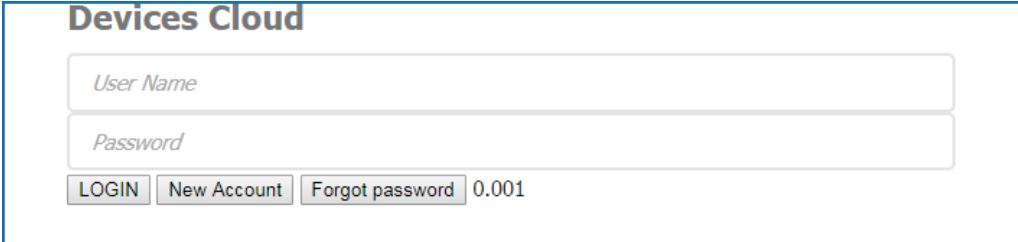
ข้อมูลเพิ่มเติม

การกำหนดค่าสมาร์ตโฮมกับโปรเจคเตอร์

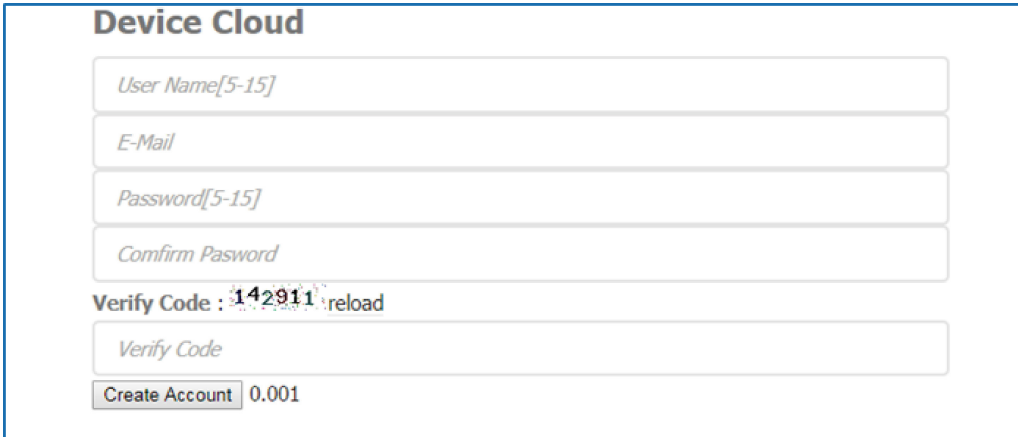
การสร้างบัญชีคลาวด์ของอุปกรณ์

1. เปิดเว็บเบราว์เซอร์ และเชื่อมต่อไปยังหน้าล็อกอิน คลาวด์ของอุปกรณ์ Optoma จากนั้นคลิก **บัญชีใหม่** เพื่อสร้างบัญชีใหม่

หมายเหตุ: URL คลาวด์ของอุปกรณ์ Optoma: <https://mydevices.optoma.com>



2. ป้อนข้อมูลบัญชีที่จำเป็นของคลาวด์ของอุปกรณ์ Optoma และป้อนรหัสการยืนยันตัวตนบุคคลในฟิลด์ **ยืนยันรหัส**



3. คลิก **สร้างบัญชี** เพื่อสร้างสร้างบัญชี ถ้าการลงทะเบียนบัญชีสำเร็จ ข้อความจะปรากฏบนหน้าจอ

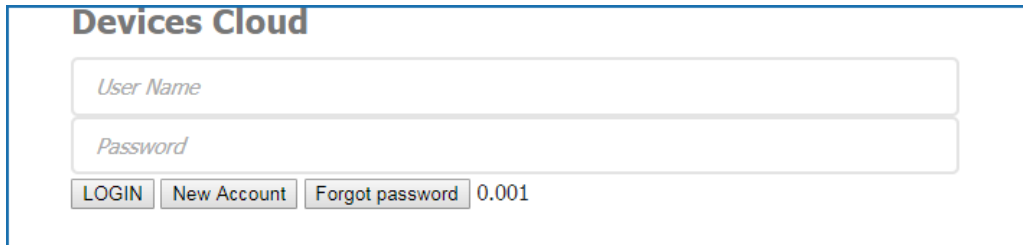
Account create successfully.
Click to Login

หลังจากที่บัญชีถูกตั้งค่าแล้ว คุณสามารถทำการล็อกอินเข้าไปยังระบบได้

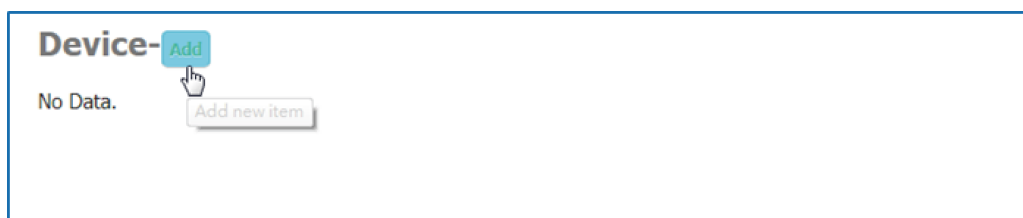
ข้อมูลเพิ่มเติม

การลงทะเบียนโปรเจกเตอร์ไปยังคลาวด์ของอุปกรณ์

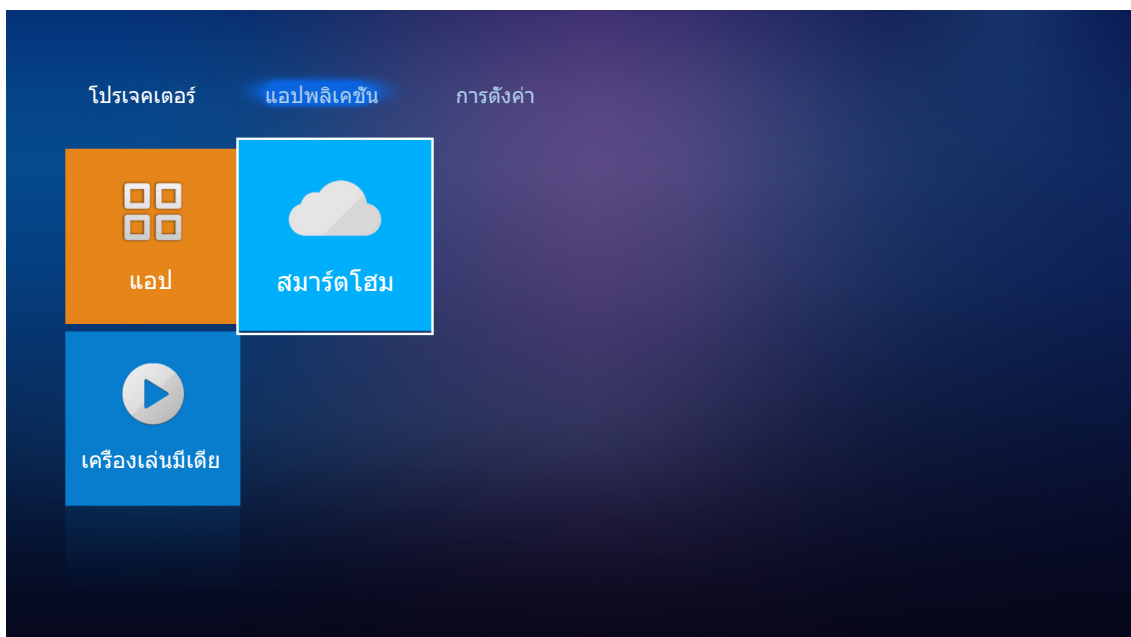
1. เปิดเว็บเบราว์เซอร์ และเชื่อมต่อไปยังหน้าล็อกอิน คลาวด์ของอุปกรณ์ Optoma จากนั้นป้อนชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านของคุณ และคลิก ล็อกอิน เพื่อเข้าไปยังระบบ



2. คลิก เพิ่ม เพื่อเพิ่มข้อมูลโปรเจคเตอร์ใหม่ ขั้นตอนต่อไปจำเป็นต้องมีข้อมูล **รหัสการจับคู่** ให้แน่ใจว่าคุณยังคงอยู่ในหน้านี้ และดำเนินการตั้งค่าโปรเจกเตอร์ต่อไป

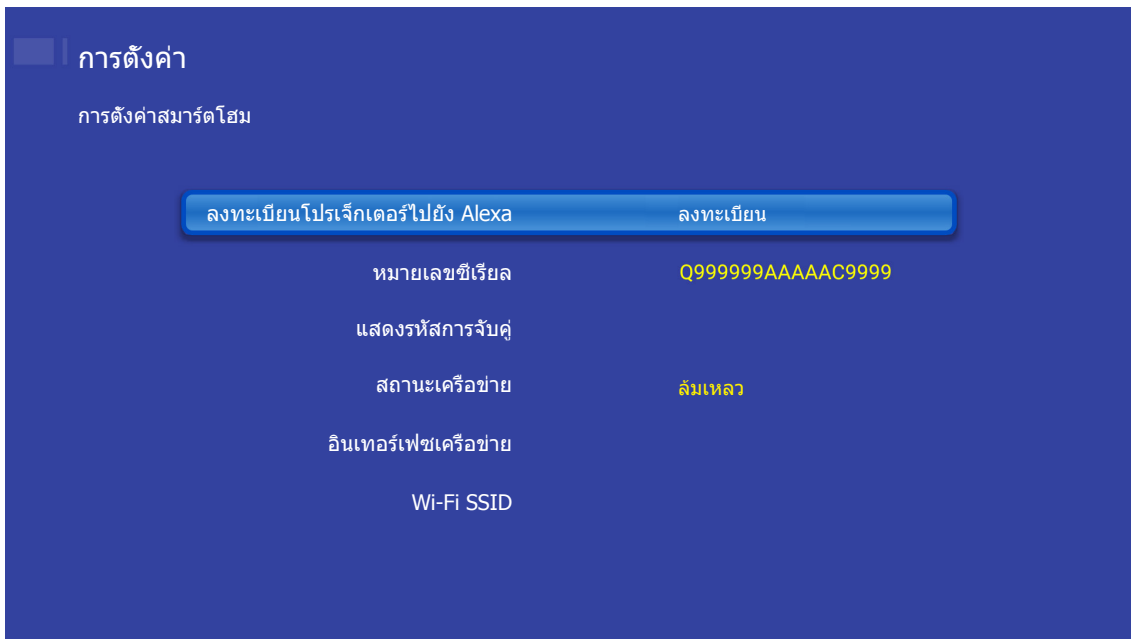


3. บนโปรเจคเตอร์ ไปที่ แอปพลิเคชัน > สมาร์ทโฮม



ข้อมูลเพิ่มเติม

4. คลิก **ลงทะเบียน** เพื่อรับรหัสการจับคู่ 4 หลักจากคลาวด์ของอุปกรณ์ หลังจากทีรหัสการจับคู่ถูกสร้างขึ้น รหัสจะปรากฏบนฟิลต์ **แสดงรหัสการจับคู่**



หมายเหตุ: ถ้ารหัสการจับคู่ไม่ปรากฏขึ้น โปรดตรวจสอบว่ามีการเชื่อมต่อเครือข่ายที่เหมาะสม และดำเนินการตามขั้นตอนด้านบนซ้ำอีกครั้ง

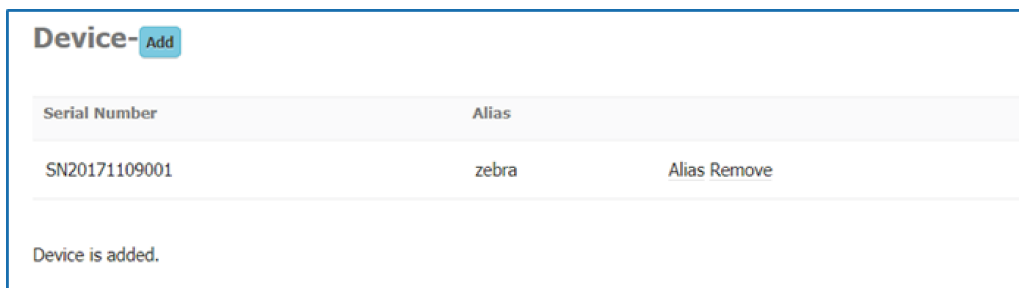
5. บนหน้า **คลาวด์ของอุปกรณ์** ป้อนหมายเลขซีเรียล, รหัสการจับคู่ และชื่อโปรเจคเตอร์บนฟิลต์ที่เหมาะสม จากนั้นคลิก **ส่ง** เพื่อลงทะเบียนโปรเจคเตอร์

The screenshot shows a form titled 'Add new Device'. It has two buttons: 'Submit' and 'Back'. Below the buttons, it says 'The fields of bule are need fill data.' There are three input fields: 'Serial Number', 'Pair Code', and 'Alias'.

หมายเหตุ:

- คุณสามารถพบข้อมูลหมายเลขซีเรียล และรหัสการจับคู่ได้จากหน้า **การตั้งค่าสมาร์ตโฮม** (ดูขั้นตอนที่ 4)
- ข้อมูลของฟิลต์ "นามแฝง" สามารถเปลี่ยนได้ในภายหลัง

6. ทันทึที่กระบวนการลงทะเบียนสมบูรณ์ หมายเลขซีเรียล และชื่อโปรเจคเตอร์จะปรากฏบนหน้า **อุปกรณ์**



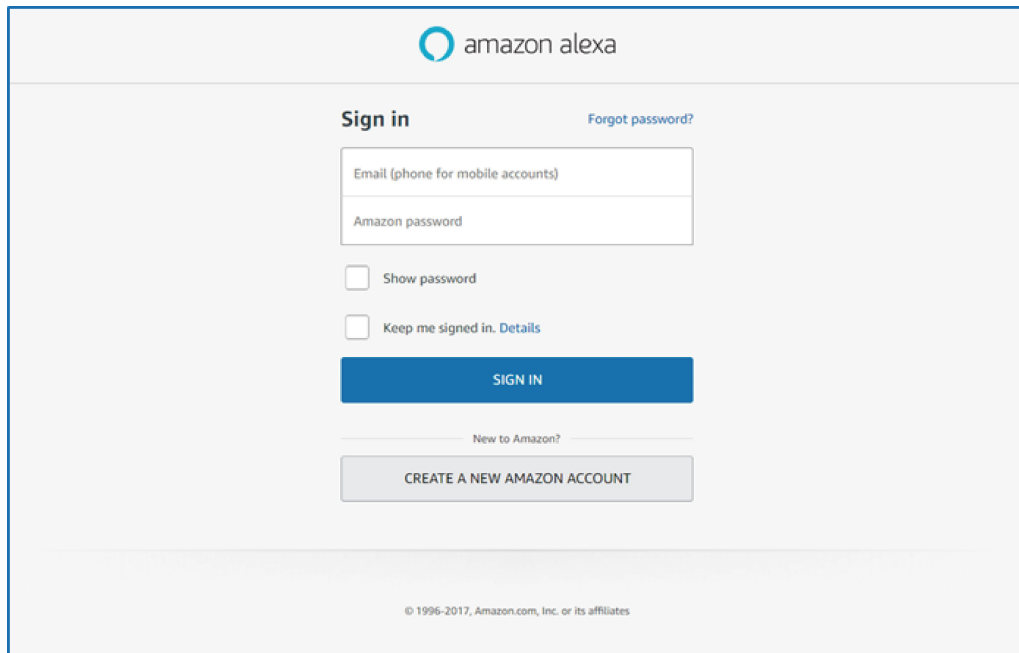
ข้อมูลเพิ่มเติม

ในการแก้ไขข้อมูล ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

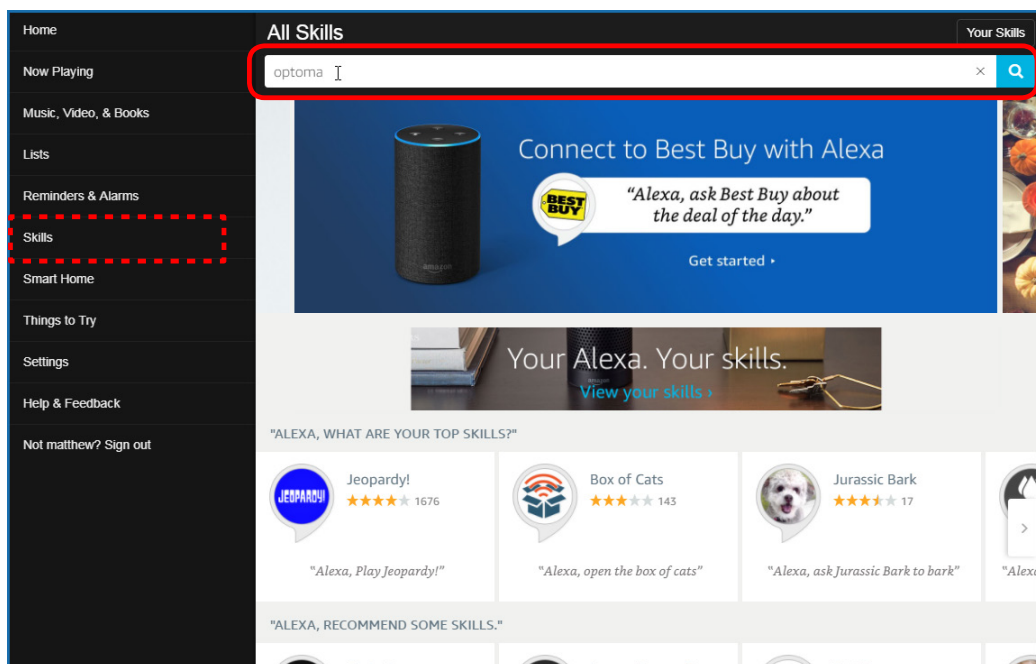
- คลิก **นามแฝง** เพื่อเปลี่ยนชื่อโปรเจ็กเตอร์
- คลิก **ลบ** เพื่อลบหมายเลขซีเรียล

การเปิดทำงานทักษะ Alexa

1. เปิดเว็บเบราว์เซอร์ และไปที่เว็บไซต์ Amazon ("https://alexa.amazon.com") จากนั้นล็อกอินโดยใช้บัญชี Alexa

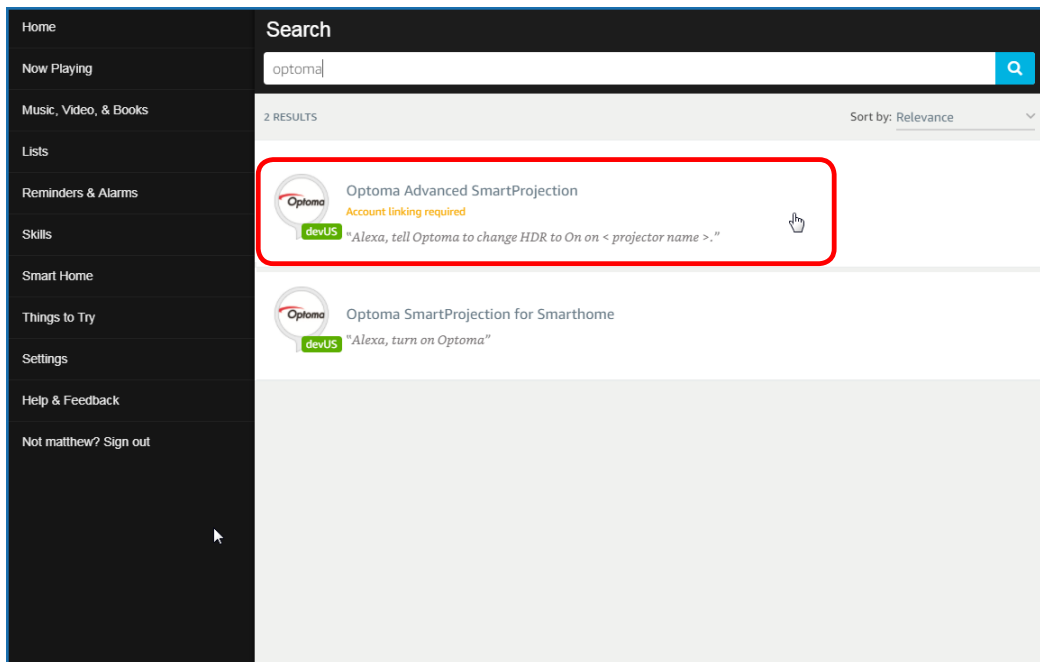


2. ไปที่เมนูและเลือก **ทักษะ** จากนั้นป้อนคำสำคัญ (เช่น Optoma, Projector, Smarthome, Smart home, Smartprojector, projector, UHD51A, UHD400X, UHD41A, Display, Voice) ในช่องค้นหาข้อความ และคลิกค้นหา (🔍)

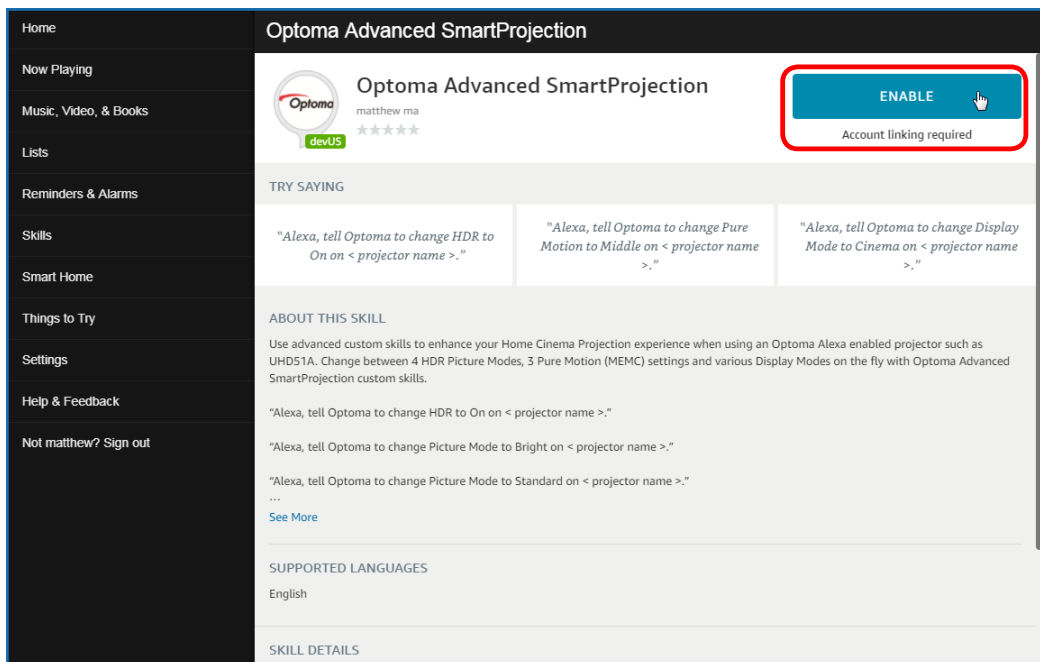


ข้อมูลเพิ่มเติม

3. เลือกทักษะที่คุณต้องการใช้จากรายการ

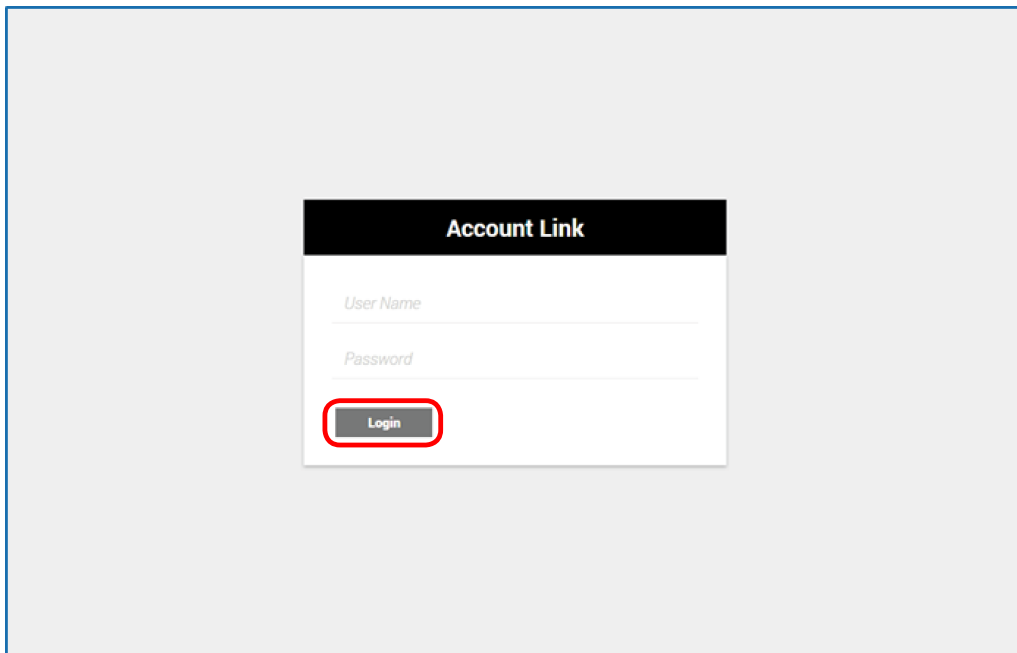


4. บนหน้าทักษะที่เลือก คลิก เปิดใช้งาน เพื่อใช้ทักษะ



ข้อมูลเพิ่มเติม

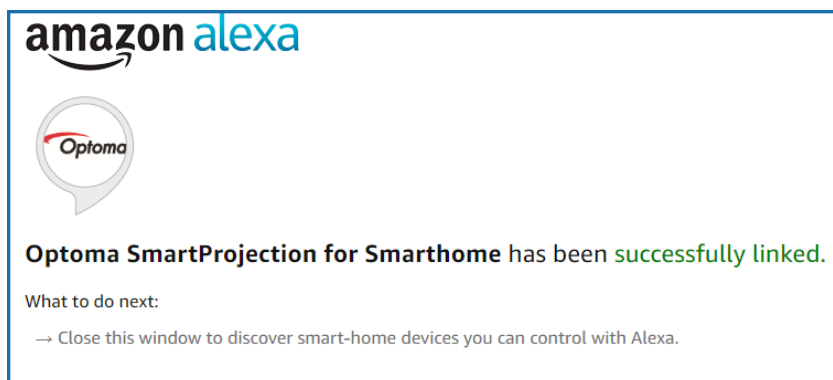
5. จากนั้นเบราว์เซอร์จะถูกเปลี่ยนเส้นทางไปยังหน้าการยืนยันตัวตนบุคคลของบัญชีคลาวด์ของอุปกรณ์ ป้อนบัญชีคลาวด์ของอุปกรณ์และรหัสผ่านที่คุณต้องการยืนยันตัวตนบุคคล จากนั้นคลิก **ล็อกอิน** เพื่อตรวจสอบบัญชีของคุณ



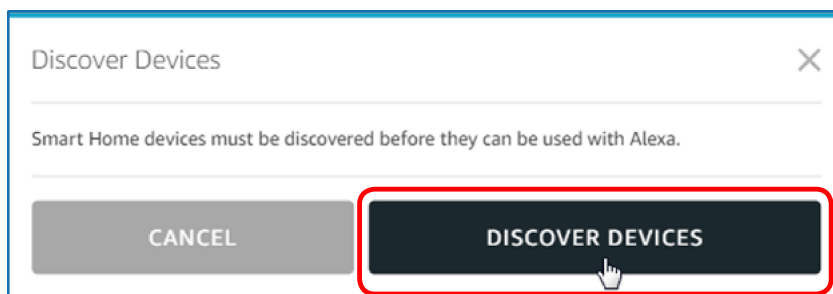
6. หลังจากกระบวนการยืนยันตัวตนบุคคลสมบูรณ์ ขั้นตอนถัดมาจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับชนิดของทักษะที่เลือก: ทักษะสมาร์ทโฮม หรือ ทักษะแบบกำหนดเอง

ทักษะสมาร์ทโฮม

- a. หลังจากกระบวนการยืนยันตัวตนบุคคลสมบูรณ์ ปิดหน้าต่างเพื่อสำรวจอุปกรณ์ที่คุณสามารถควบคุมด้วย Alexa ได้

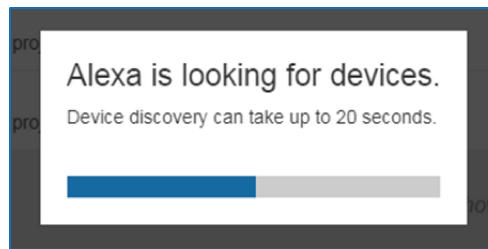


- b. หน้าต่างป๊อปอัปจะปรากฏบนหน้าจอ คลิก **สำรวจอุปกรณ์** เพื่อตรวจหาอุปกรณ์สมาร์ทโฮม

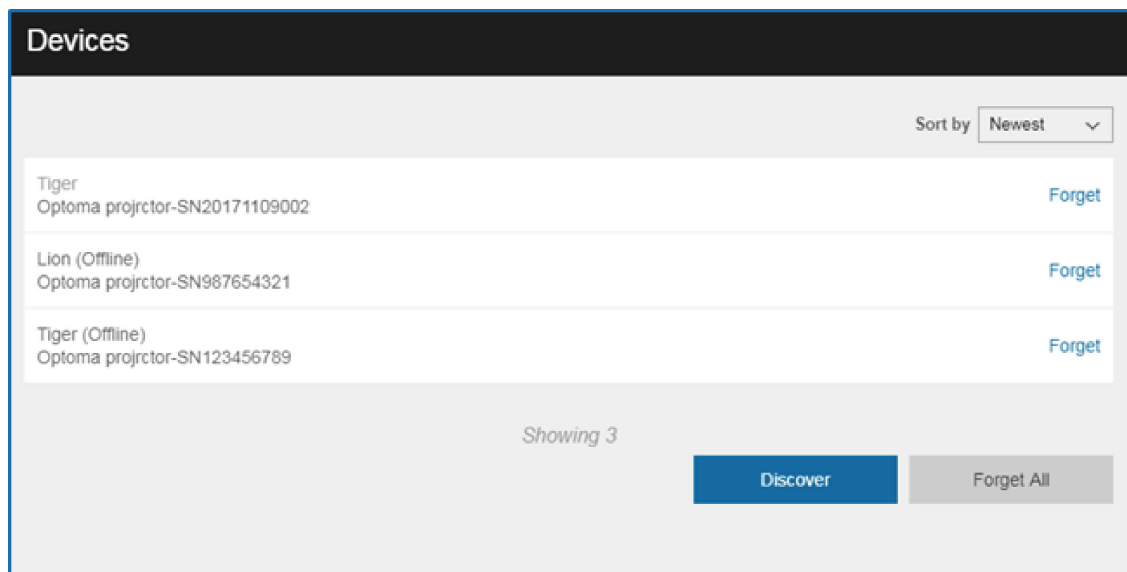


ข้อมูลเพิ่มเติม

c. การค้นหาอุปกรณ์สมาร์ทโฮม



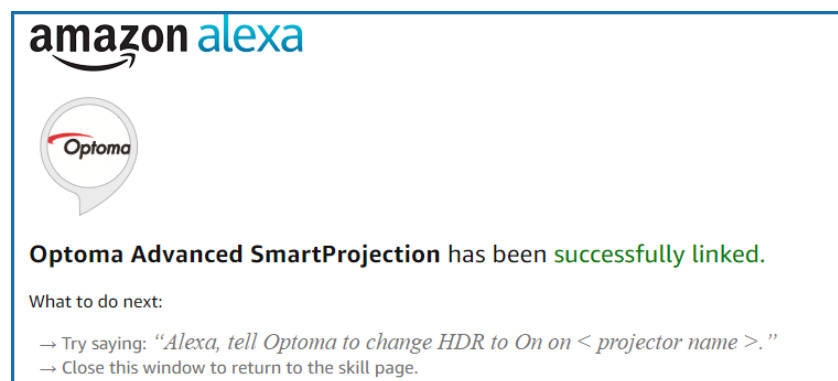
d. ภายใต้บัญชีคลาวด์ของอุปกรณ์, รายการของอุปกรณ์ที่ค้นพบจะถูกแสดงบนหน้า **อุปกรณ์**



e. ขณะนี้คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์สมาร์ทโฮมโดยใช้คำสั่งเสียงได้

ทักษะแบบกำหนดเอง

a. หลังจากกระบวนการยืนยันตัวตนบุคคลสมบูรณ์ ข้อความ การเชื่อมโยงทักษะแบบกำหนดเองสำเร็จ จะปรากฏบนหน้าจอ จากนั้นคุณสามารถปิดหน้าต่างและเว็บเพจได้



b. ขณะนี้คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์โดยใช้คำสั่งเสียงที่กำหนดโดยทักษะแบบกำหนดเองได้

ข้อมูลเพิ่มเติม

สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ

สหรัฐอเมริกา

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

แคนาดา

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ละตินอเมริกา

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ยุโรป

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ :
+44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800
📠 +44 (0) 1923 691 888
✉ service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0252
📠 +31 (0) 36 548 9052

ฝรั่งเศส

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20
📠 +33 1 41 46 94 35
✉ savoptoma@optoma.fr

สเปน

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

☎ +34 91 499 06 06
📠 +34 91 670 08 32

เยอรมัน

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

☎ +49 (0) 211 506 6670
📠 +49 (0) 211 506 66799
✉ info@optoma.de

สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

☎ +47 32 98 89 90
📠 +47 32 98 89 99
✉ info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

☎ +82+2+34430004
📠 +82+2+34430005

ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

✉ info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

ไต้หวัน

12F, No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600
📠 +886-2-8911-6550
✉ services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968
📠 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376
📠 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7DE01G002-A