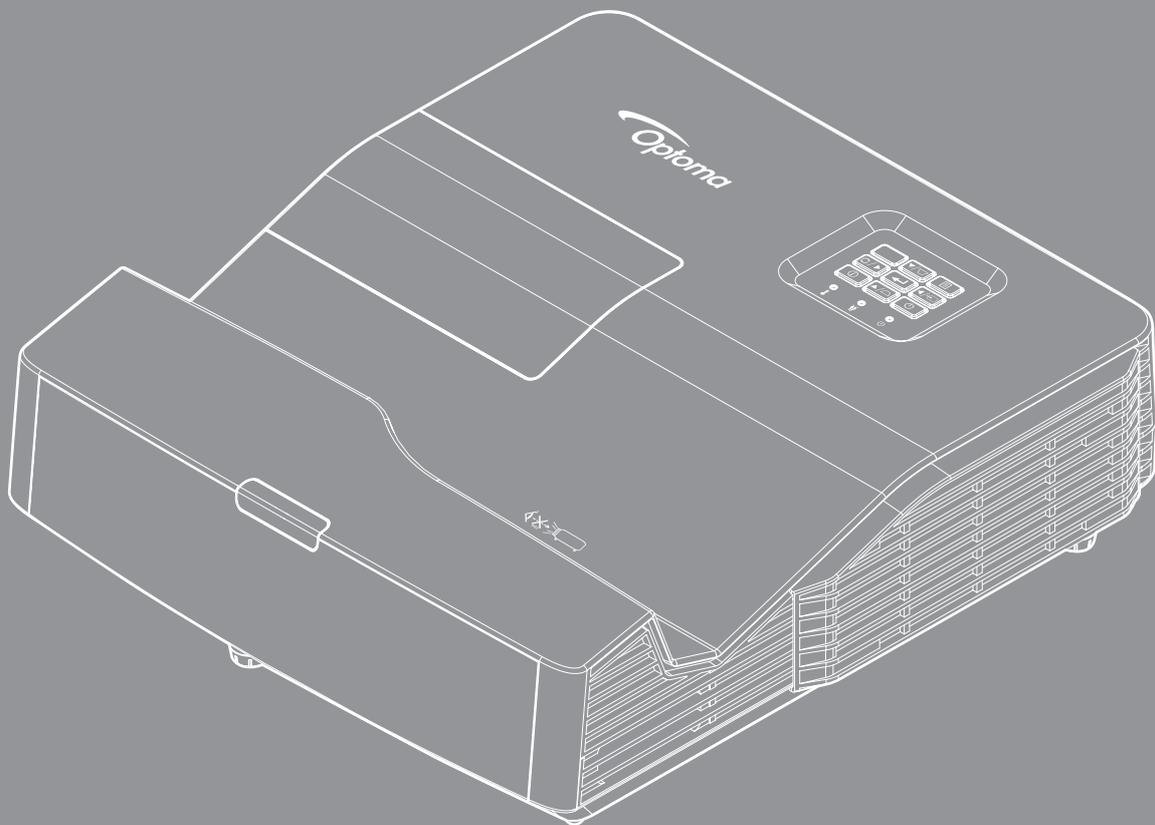


Proiettore DLP®



INDICE

SICUREZZA	4
<i>Importanti istruzioni per la sicurezza</i>	4
<i>Informazioni sulla sicurezza 3D</i>	5
<i>Copyright</i>	6
<i>Disclaimer</i>	6
<i>Riconoscimento dei marchi</i>	6
<i>FCC</i>	7
<i>Dichiarazione di conformità per i Paesi della Comunità Europea</i>	7
<i>RAEE</i>	7
INTRODUZIONE	8
<i>Contenuto della confezione</i>	8
<i>Accessori standard</i>	8
<i>Accessori optional</i>	8
<i>Descrizione del prodotto</i>	9
<i>Collegamenti</i>	10
<i>Tastiera</i>	11
<i>Telecomando</i>	12
CONFIGURAZIONE E INSTALLAZIONE	13
<i>Installazione del proiettore</i>	13
<i>Collegamento delle sorgenti al proiettore</i>	15
<i>Regolazione dell'immagine proiettata</i>	16
<i>Configurazione del telecomando</i>	17
USO DEL PROIETTORE	19
<i>Accensione/spengimento del proiettore</i>	19
<i>Selezione di una sorgente di ingresso</i>	20
<i>Navigazione sul menù e funzioni</i>	21
<i>Struttura del menù OSD</i>	22
<i>Menù Visualizza: Imposta Immagine</i>	31
<i>Menù Visualizza 3D</i>	33
<i>Visualizzare il menù Proporzioni</i>	33
<i>Menu Visualizza: Maschera bordi</i>	37
<i>Menù Visualizza: Zoom</i>	37
<i>Menù Visualizza: Sposta Immagine</i>	37
<i>Menu di correzione geometrica del display</i>	38
<i>Menù Audio: Esclusione</i>	38
<i>Menu Audio: Volume</i>	38
<i>Menu Uscita Audio (Standby)</i>	38
<i>Menù IMPOSTA: Proiezione</i>	39
<i>Menù IMPOSTA: Tipo di schermo</i>	39
<i>Menù IMPOSTA: Impostazioni lampada</i>	39

<i>Menù IMPOSTA: Imposta Filtri</i>	39
<i>Menù IMPOSTA: Imposta Potenza</i>	39
<i>Menù IMPOSTA: Sicurezza</i>	40
<i>Menù IMPOSTA: HDMI Link</i>	41
<i>Menù IMPOSTA: Pattern di prova</i>	41
<i>Menu Impostazioni : Impostazioni Remote</i>	41
<i>Menù IMPOSTA: ID Proiettore</i>	41
<i>Menù IMPOSTA: Opzioni</i>	41
<i>Menù IMPOSTA: Reset Completo</i>	42
<i>Menu Rete LAN</i>	43
<i>Menu Controllo di rete</i>	44
<i>Menu Imposta Rete Gestione Impostazioni</i>	45
<i>Menù Info</i>	50
<i>Lettore USB</i>	51
<i>Visualizza via USB</i>	55
<i>Network Display</i>	56

MANUTENZIONE..... 59

<i>Sostituzione della lampada</i>	59
<i>Installazione e pulizia del filtro antipolvere</i>	61

ULTERIORI INFORMAZIONI 62

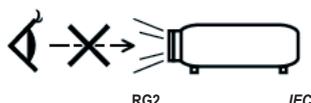
<i>Risoluzioni compatibili</i>	62
<i>Dimensioni immagine e distanza di proiezione</i>	64
<i>Dimensioni del proiettore e installazione del supporto a soffitto</i>	66
<i>Codici remoti IR</i>	67
<i>Risoluzione dei problemi</i>	69
<i>Indicatore di avviso</i>	70
<i>Specifiche tecniche</i>	73
<i>Sedi dell'azienda Optoma</i>	74

SICUREZZA

	Il simbolo del fulmine, all'interno di un triangolo equilatero, è inteso per avvisare l'utente della presenza di "tensioni pericolose" non isolate all'interno del prodotto, che possono essere di potenza tale da costituire un pericolo di elettrocuzione per le persone.
	Il punto esclamativo inserito in un triangolo equilatero indica all'utente la presenza di importanti istruzioni relative al funzionamento e alla manutenzione (riparazione) nella documentazione acclusa all'apparecchio.

Attenersi a tutte le avvertenze, precauzioni ed istruzioni per la manutenzione raccomandate in questa guida.

Importanti istruzioni per la sicurezza



- Non guardare il raggio laser, RG2.
Come con qualsiasi sorgente luminosa, non guardare il raggio in modo diretto, RG2 IEC 62471-5: 2015.
- Non ostruire le fessure di ventilazione. Per garantire un funzionamento affidabile del proiettore e per proteggerlo dal surriscaldamento, si consiglia di installare l'apparecchio in un punto in cui la ventilazione non venga bloccata. Per esempio, non collocare il proiettore su un tavolo da caffè, su un divano o su un letto, ecc. Non posizionarlo in uno spazio chiuso, come una libreria o un armadio, che possa limitare la circolazione dell'aria.
- Per ridurre il rischio d'incendi e/o di elettrocuzioni non esporre il proiettore a pioggia o umidità. Non installare vicino a sorgenti di calore tipo radiatori, valvole o regolatori di calore, fornelli, stufe o altri apparati che producono calore (amplificatori inclusi).
- Non lasciare che oggetti o liquidi penetrino nel proiettore. Essi potrebbero entrare in contatto con punti di tensione pericolosi e provocare incendi o scosse elettriche.
- Non usare l'unità nelle seguenti condizioni:
 - In luoghi estremamente caldi, freddi o umidi.
 - (i) Assicurarsi che la temperatura d'ambiente sia compresa tra 5°C e 40°C
 - (ii) L'umidità relativa è tra 10% e 85%
 - In aree suscettibili a polvere e sporcizia eccessiva.
 - Vicino a qualsiasi apparecchiatura che generi un forte campo magnetico.
 - Alla luce diretta del sole.
- Non utilizzare il proiettore in luoghi in cui potrebbero essere presenti gas infiammabili o gas esplosivi nell'atmosfera. La lampada all'interno del proiettore si surriscalda durante il funzionamento e il gas potrebbe incendiarsi e causare incendi.
- Non usare l'unità se è stata danneggiata fisicamente o se è stata usata in modo non appropriato. I danni/abusi fisici sono i seguenti (senza limitazione a questi):
 - L'unità è stata fatta cadere.
 - Il cavo d'alimentazione o la spina è danneggiata.
 - Sul proiettore è stato versato del liquido.
 - Il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità.
 - Qualcosa è caduto all'interno del proiettore, oppure qualcosa al suo interno si è allentato.
- Non collocare il proiettore su una superficie instabile. Il proiettore potrebbe cadere, causando lesioni o danni al proiettore stesso.
- Non bloccare la luce che fuoriesce dal proiettore quando è in funzione. La luce riscalda l'oggetto, sciogliendolo, e causare ustioni o incendi.

- Non aprire o smontare il prodotto perché si possono subire scosse elettriche.
- Non tentare di aggiustare da soli il proiettore. L'apertura e la rimozione delle coperture può esporre al contatto con parti in cui sono presenti voltaggi pericolosi o ad altri rischi. Prima di inviare il proiettore per la riparazione, contattare Optoma.
- Fare riferimento alle etichette apposte sul proiettore per gli avvisi sulla sicurezza.
- L'unità deve essere riparata esclusivamente da personale adeguato.
- Usare solamente attacchi/accessori specificati dal produttore.
- Non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore durante l'uso. La luce abbagliante può danneggiare gli occhi.
- Permettere all'unità di raffreddarsi quando si sostituisce la lampada. Attenersi alle istruzioni descritte a pagina 59-60.
- Questo proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Assicurarsi di cambiare la lampada quando il prodotto mostra i messaggi d'Avviso.
- Dopo avere sostituito il modulo lampada, ripristinare la funzione "Reset lampada" dal menu OSD "Imposta > Impostazioni lampada".
- Quando si spegne il proiettore, assicurarsi che il ciclo di raffreddamento sia completato prima di scollegare l'alimentazione. Lasciare raffreddare il proiettore per almeno 90 secondi.
- Quando la lampada sta per raggiungere il termine della sua durata, sullo schermo apparirà il messaggio "Durata lampada superata.". Mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza per sostituire al più presto la lampada.
- Spegnerne e staccare la spina dalla presa di corrente prima di pulire il prodotto.
- Usare un panno morbido inumidito con un detergente neutro per pulire le coperture. Non usare detersivi abrasivi, cere o solventi per pulire l'unità.
- Scollegare la spina dalla presa di corrente CA se il prodotto non è usato per periodi prolungati.

Nota: *Quando la lampada raggiunge il termine della sua vita utile, il proiettore non si riaccenderà finché non sarà stata sostituito il modulo lampada. Attenersi alle istruzioni della sezione "Sostituzione della lampada", nelle pagine 59-60, per sostituire la lampada.*

- *Non installare il proiettore in luoghi in cui potrebbe essere soggetto a vibrazioni o urti.*
- *Non toccare l'obiettivo con le mani nude.*
- *Rimuovere le batterie dal telecomando prima di conservarlo. Se si lasciano le batterie nel telecomando per lunghi periodi di tempo, potrebbero presentare perdite.*
- *Non utilizzare o riporre il proiettore in luoghi in cui potrebbe essere presente fumo causato da olio o sigarette, in quanto potrebbe influire negativamente sulla qualità delle prestazioni del proiettore.*
- *Attenersi alla corretta installazione dell'orientamento del proiettore in quanto un'installazione non standard potrebbe influire sulle prestazioni del proiettore.*
- *Utilizzare una presa e/o un dispositivo di protezione contro le sovratensioni in quanto le interruzioni e gli sbalzi di corrente possono DANNEGGIARE i dispositivi.*

Informazioni sulla sicurezza 3D

Attenersi a tutte le avvertenze e le precauzioni come consigliato prima che l'utente o un bambino utilizzi la funzione 3D.

Attenzione

I bambini e gli adolescenti possono essere più suscettibili a problemi di salute associati con la visione 3D e devono essere sorvegliati durante la visione di queste immagini.

Avviso di attacchi epilettici provocati da fotosensibilità ed altri rischi per la salute

- Alcuni spettatori possono sviluppare e manifestare crisi epilettiche o apoplettiche quando esposti a certe immagini intermittenti o luci contenute in alcune immagini del proiettore o di videogiochi. Se si soffre di epilessia o apoplezia, oppure se in famiglia ci sono casi di queste condizioni, consultare un medico prima di usare la funzione 3D.
- Anche coloro che in famiglia non casi di epilessia o apoplezia possono avere una condizione non ancora diagnosticata che può provocare una crisi epilettica da fotosensibilità.

- Le donne in stato di gravidanza, le persone anziane, le persone con varie malattie, coloro che soffrono d'insonnia, oppure che hanno abusato dell'alcol devono evitare di usare la funzione 3D di questa unità.
- Se si percepisce uno qualsiasi dei sintomi che seguono, smettere immediatamente la visione delle immagini 3D e consultare un medico: (1) visione alterata; (2) capogiri; (3) vertigini; (4) movimenti involontari come contrazione degli occhi o dei muscoli; (5) confusione; (6) nausea; (7) perdita di coscienza; (8) convulsioni; (9) crampi e/o (10) disorientamento. I bambini e gli adolescenti sono più propensi degli adulti a sviluppare questi sintomi. I genitori devono sorvegliare e controllare i bambini ed accertarsi, domandando, se hanno questi sintomi.
- L'utilizzo della proiezione 3D può anche provocare chinetosi, effetti secondari percettivi, disorientamento, affaticamento degli occhi e stabilità posturale ridotta. Si raccomanda agli utenti di fare pause frequenti per diminuire il potenziale di questi effetti. Se gli occhi sono affaticati o asciutti, oppure se si riscontra uno qualsiasi dei sintomi di cui sopra, smettere immediatamente di usare questo dispositivo e non riprendere ad usarlo fino a che siano trascorsi almeno trenta minuti dalla scomparsa dei sintomi.
- L'uso della proiezione 3D stando seduti troppo vicini allo schermo per periodi prolungati può ledere la vista. La distanza ideale di visione è pari a tre volte l'altezza dello schermo. Si raccomanda che gli occhi dello spettatore siano a livello con lo schermo.
- L'uso della proiezione 3D usando occhiali 3D per un periodo prolungato può provocare emicranie e affaticamento. Se si percepiscono emicranie, affaticamento o capogiri, smettere di usare la proiezione 3D e riposare.
- Non usare gli occhiali 3D per scopi diversi dalla visione della proiezione 3D.
- L'uso degli occhiali 3D per qualsiasi altro scopo (come occhiali generici, da sole, protettivi, eccetera) può provocare danni alla vista o indebolirla.
- La visione in proiezione 3D può causare disorientamento ad alcuni spettatori. Allo stesso modo, NON collocare il PROIETTORE 3D vicino a trombe delle scale aperte o su balconi dove può cadere, né vicino ad oggetti che potrebbero cadere sul proiettore danneggiandolo.

Copyright

Questa pubblicazione, incluse tutte le fotografie, le illustrazioni e il software, è protetta dalle leggi internazionali sul copyright, con tutti i diritti riservati. Né il presente manuale né altri materiali qui contenuti possono essere riprodotti senza il consenso scritto dell'autore.

© Copyright 2018

Disclaimer

Le informazioni di questo documento sono soggette a cambiamenti senza preavviso. Il produttore non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie rispetto ai contenuti del presente documento ed in particolare non concede alcuna garanzia implicita di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Il produttore si riserva il diritto di rivedere e di modificare periodicamente i contenuti di questa pubblicazione, senza alcun obbligo da parte sua di avvisare o notificare chiunque di tali revisioni o modifiche.

Riconoscimento dei marchi

Kensington è un marchio registrato negli Stati Uniti della ACCO Brand Corporation, con registrazioni rilasciate e applicazioni in corso di registrazione in altri Paesi del mondo.

HDMI, il logo HDMI Logo e High-Definition USB Reader Interface sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri Paesi.

DLP®, DLP Link e il logo DLP sono marchi registrati di Texas Instruments e BrilliantColor™ è un marchio di Texas Instruments.

Tutti gli altri nomi di prodotti utilizzati in questo manuale sono proprietà dei rispettivi proprietari e sono riconosciuti.

MHL, Mobile High-Definition Link e il logo MHL sono marchi o marchi registrati di MHL licensing, LLC.

FCC

Questo dispositivo è stato controllato ed è stato trovato conforme ai limiti di un apparecchio digitale di Classe B, in conformità all'articolo 15 delle norme FCC. Questi limiti sono stati determinati per poter garantire una protezione ragionevole da interferenze nocive nel caso di installazioni residenziali. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Non vi è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare. Se questo dispositivo provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo il dispositivo, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o ricollocare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura e l'antenna.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su di un circuito diverso da quello a cui è collegata l'antenna.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio / TV per aiuto.

Avviso: Cavi schermati

Tutti i collegamenti ad alti dispositivi di computazione devono essere eseguiti usando cavi schermati per mantenere la conformità con le normative FCC.

Attenzione

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dal produttore, possono annullare l'autorità all'uso da parte dell'utente di questo proiettore, che è garantita dalla FCC (Federal Communications Commission).

Condizioni operative

Questo dispositivo è conforme all'articolo 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni:

1. Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
2. Questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate.

Avviso: Utenti canadesi

Questo apparecchio di Classe B è conforme alla Normativa canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Dichiarazione di conformità per i Paesi della Comunità Europea

- Direttiva EMC 2014/30/UE (emendamenti inclusi)
- Direttiva Bassa tensione 2014/35/UE
- RED 2014/53/UE (se il prodotto dispone di funzione RF)
- Direttiva RoHS 2011/65/UE (se il prodotto dispone di funzione RF)

RAEE



Istruzioni sullo smaltimento

Non smaltire questa attrezzatura elettronica nei rifiuti urbani. Per ridurre l'inquinamento ed assicurare la più alta protezione dell'ambiente globale, riciclare questo dispositivo.

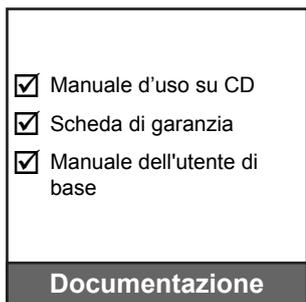
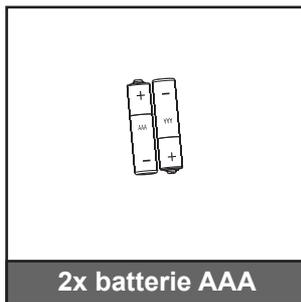
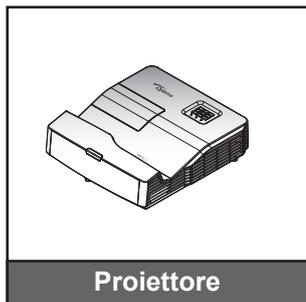
INTRODUZIONE

Contenuto della confezione

Disimballare con cura e verificare che siano presenti tutti gli articoli elencati di seguito negli accessori standard. Alcuni elementi degli accessori optional potrebbero non essere disponibili in base al modello, alle specifiche e all'area geografica. Controllare il luogo presso cui si è effettuato l'acquisto. Alcuni accessori potrebbero variare a seconda dell'area geografica.

La scheda della garanzia è fornita solo in zone specifiche. Consultare il rivenditore per informazioni dettagliate.

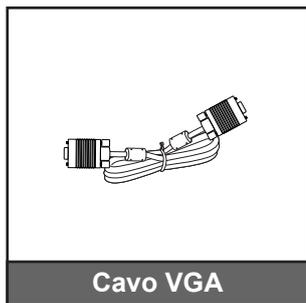
Accessori standard



Nota:

- *Il telecomando viene fornito con le batterie.*
- **(1) Per informazioni sul Manuale d'uso Europeo, visitare il sito www.optomaeurope.com.*
- **(2) Per informazioni sulla garanzia Europea, visitare il sito www.optomaeurope.com.*
- **(3) Il telecomando reale potrebbe variare a seconda della regione.*

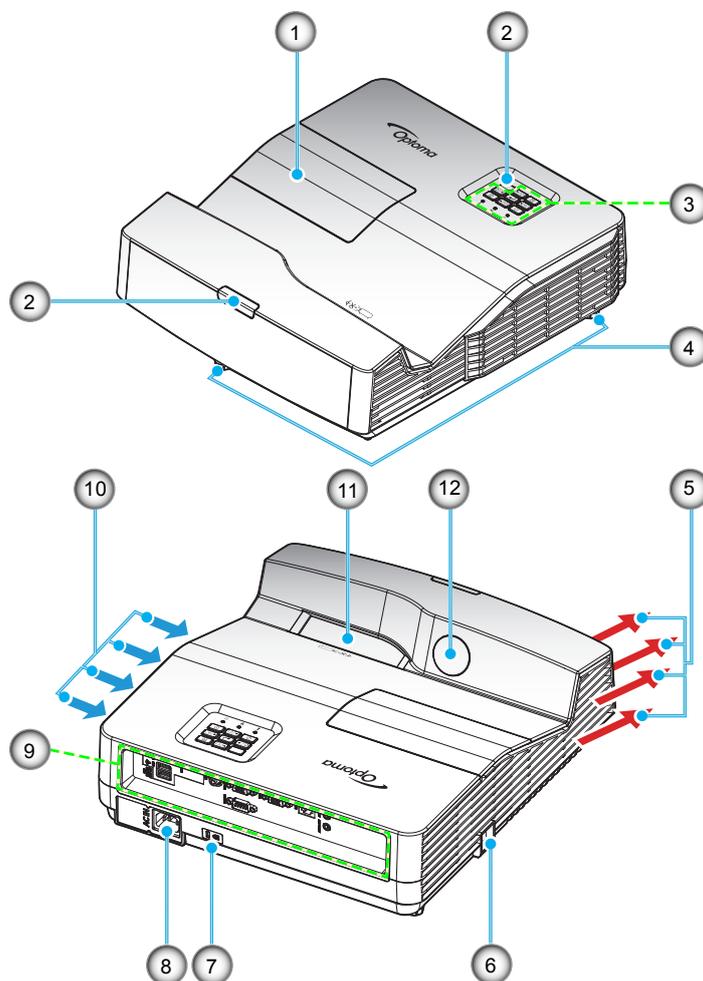
Accessori optional



Nota: *Gli accessori optional variano in base al modello, alle specifiche e alla regione.*

INTRODUZIONE

Descrizione del prodotto



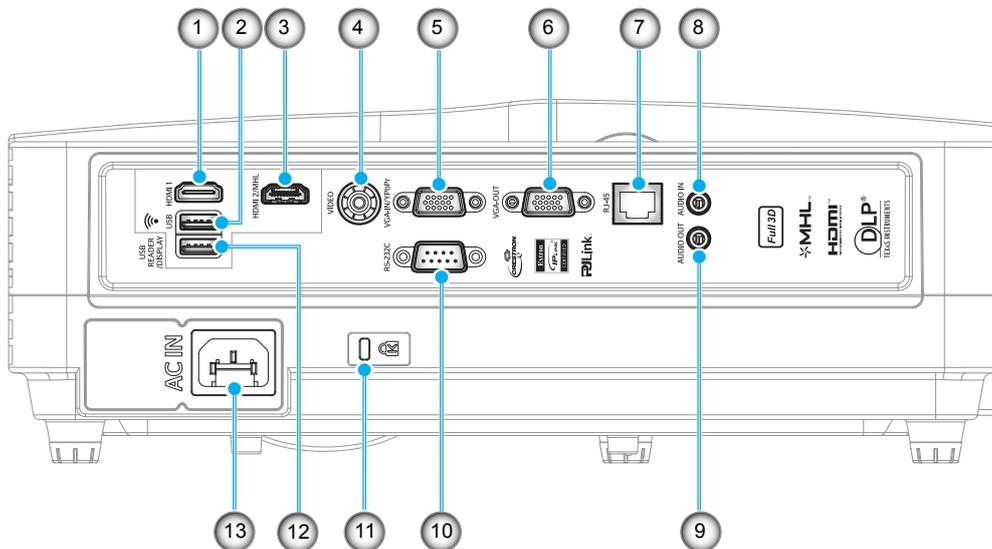
Nota: Non ostruire le prese d'aria di ingresso o uscita del proiettore.

(*) Gli accessori optional variano in base al modello, alle specifiche e alla regione.

N.	Voce	N.	Voce
1.	Coperchio lampada	7.	Dispositivo di sicurezza Kensington™
2.	Ricevitore IR	8.	Presa di alimentazione
3.	Tastiera	9.	Ingresso/uscita
4.	Piedino di regolazione dell'inclinazione	10.	Ventilazione (presa d'aria)
5.	Ventilazione (uscita dell'aria)	11.	Obiettivo
6.	Barra di protezione	12.	Telecamera IR (solo per versione interattiva)

INTRODUZIONE

Collegamenti



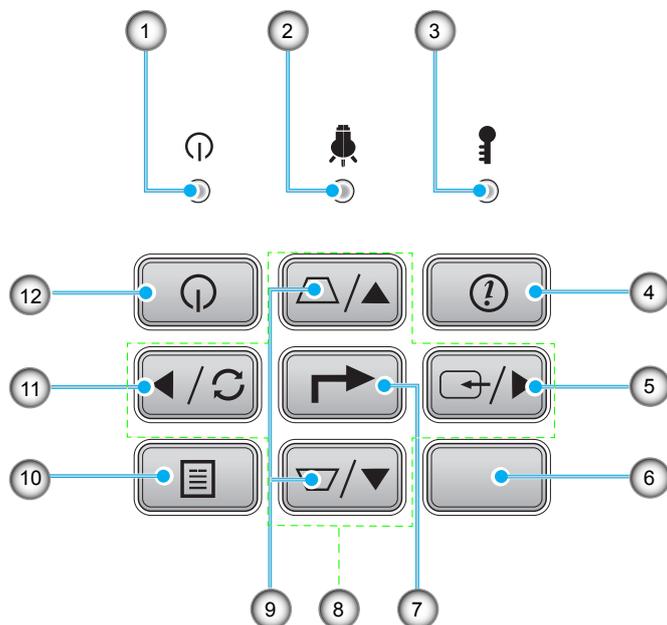
N.	Voce	N.	Voce
1.	Connettore HDMI 1	8.	Connettore Audio In
2.	Connettore USB* per WiFi (dongle)	9.	Connettore AUDIO OUT
3.	Connettore HDMI 2 / MHL	10.	Connettore RS-232C
4.	Connettore VIDEO	11.	Dispositivo di sicurezza Kensington™
5.	Connettore VGA-IN / YPbPr	12.	Connettore USB READER/DISPLAY/ FW UPGRADE/MOUSE/POWER*
6.	Connettore VGA-OUT	13.	Presa di alimentazione
7.	Connettore RJ-45		

Nota:

- **Supporta alimentazione in uscita a 5 V/1 A solo se non viene rilevata la sorgente MHL. Se viene rilevata la sorgente MHL, l'alimentazione in uscita a 5 V/1 A viene disabilitata automaticamente.*
- **Utilizzare il connettore USB per WiFi (dongle) e il connettore USB READER/DISPLAY/FW UPGRADE/MOUSE/POWER come segue:*
 - *Network Display: (a) Inserire il dongle USB WiFi; (b) Utilizzare l'app HDcastPro del telefono cellulare.*
 - *USB Display per dispositivi iOS e Android.*
 - *Lettore USB: visualizza immagini e documenti direttamente dalla chiavetta USB.*

INTRODUZIONE

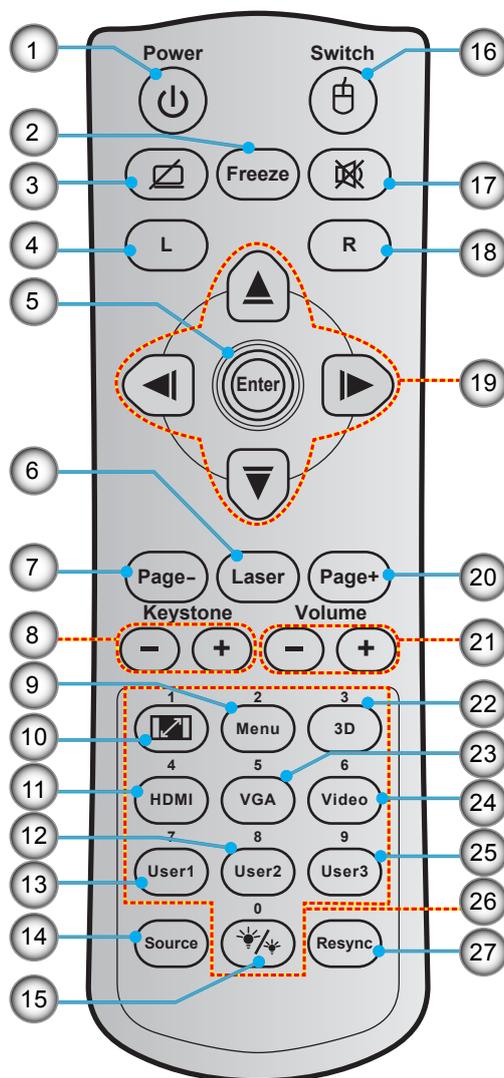
Tastiera



N.	Voce	N.	Voce
1.	LED di accensione/standby	7.	Applica
2.	LED lampada	8.	Quattro tasti direzionali e di selezione
3.	LED Temperatura	9.	Correzione distorsione trapezoidale
4.	Info	10.	Menù
5.	Sorgente	11.	Nuova sincronizzazione
6.	Ricevitore IR	12.	Potenza

INTRODUZIONE

Telecomando



N.	Voce	N.	Voce
1.	Accensione/spengimento	15.	Modalità luminosa
2.	Immagine fissa	16.	Mouse On / Off
3.	Schermo vuoto/disattivazione dell'audio	17.	Esclusione
4.	Clic tasto sinistro del mouse	18.	Clic tasto destro del mouse
5.	Applica	19.	Quattro tasti direzionali e di selezione
6.	Laser	20.	Page +
7.	Page -	21.	Volume -/+
8.	Correzione - / +	22.	Menu 3D On/Off
9.	Menu	23.	VGA
10.	Proporzioni	24.	Video
11.	HDMI	25.	Utente 3
12.	Utente 2	26.	Tastiera numerica (0-9)
13.	Utente 1	27.	Sincronizzazione
14.	Sorgente		

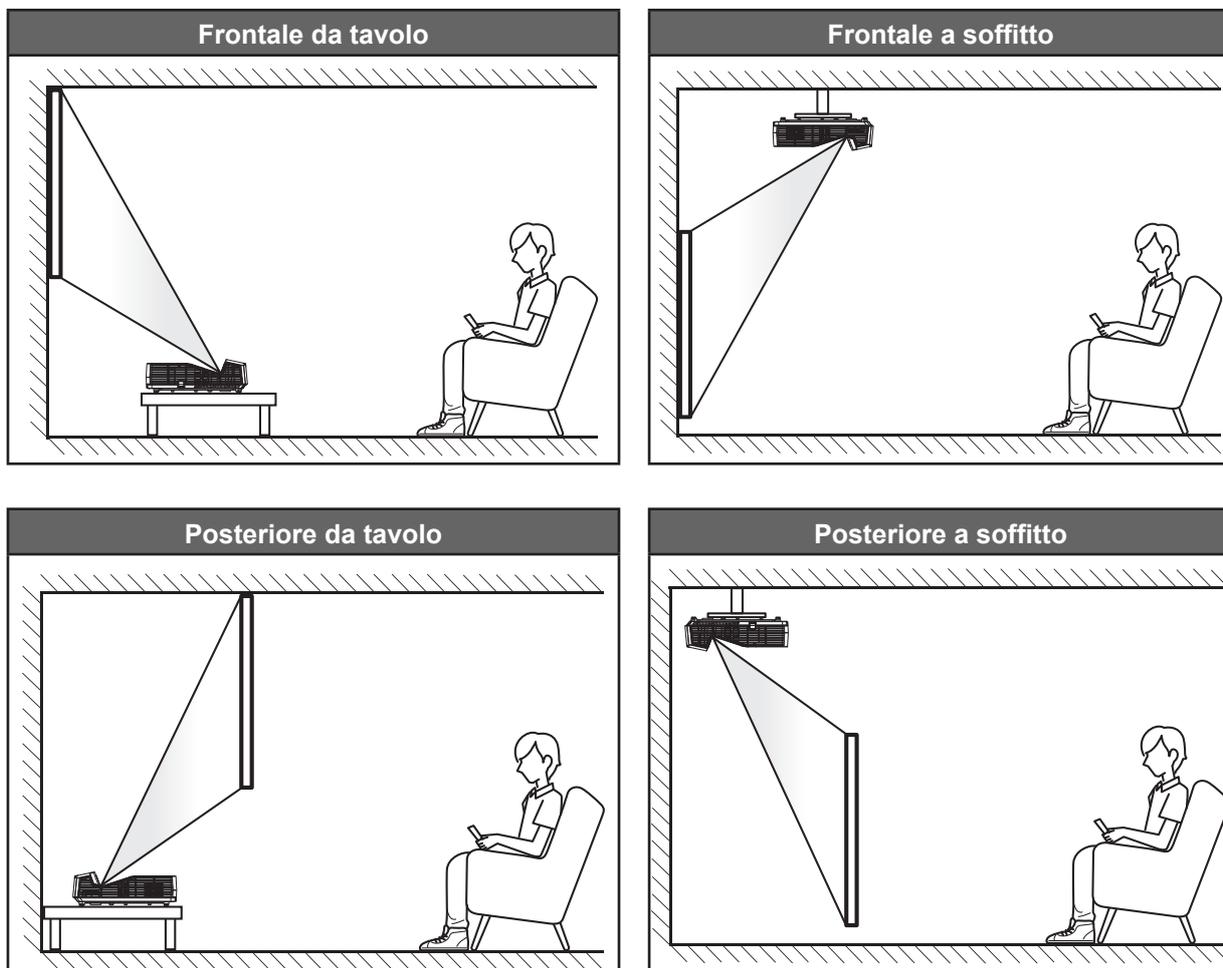
Nota: Alcuni tasti potrebbero non funzionali su modelli che non supportano queste funzioni.

CONFIGURAZIONE E INSTALLAZIONE

Installazione del proiettore

Il proiettore è progettato per essere installato in una delle quattro posizioni possibili.

La disposizione della stanza o le preferenze personali detteranno l'installazione che sarà selezionata. Per determinare dove collocare il proiettore, considerare le dimensioni e la forma dello schermo, la posizione delle prese di corrente, come anche la distanza tra il proiettore ed il resto delle attrezzature.



Il proiettore deve essere collocato su una superficie piatta e a 90 gradi / in perpendicolare rispetto allo schermo.

- Per informazioni su come determinare la posizione del proiettore per uno schermo di dimensioni specifiche, fare riferimento alla tabella delle distanze nelle pagine 64-65.
- Per informazioni su come determinare le dimensioni dello schermo per una distanza specifica, fare riferimento alla tabella delle distanze alle pagine 64-65.

Nota: Quanto più lontano si colloca il proiettore dallo schermo, più aumentano le dimensioni delle immagini proiettate e l'offset verticale aumenta proporzionalmente.

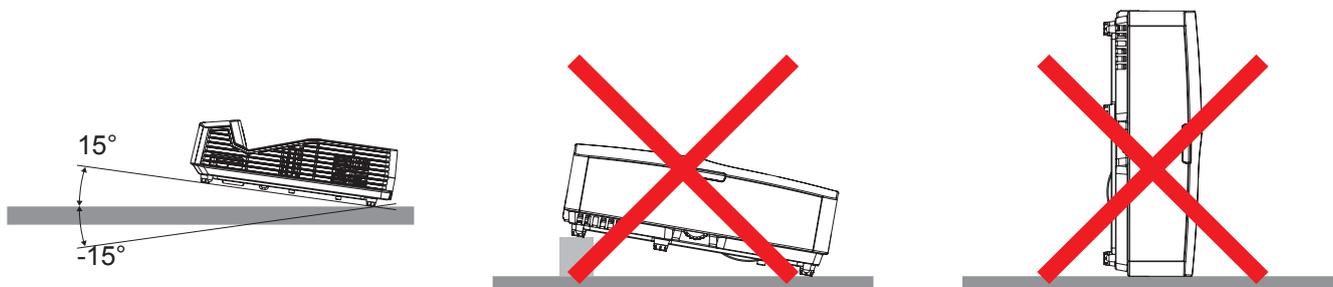
IMPORTANTE!

Non utilizzare il proiettore in un orientamento differente da tavolo o supporto da soffitto. Il proiettore deve essere orizzontale e non inclinato in avanti/all'indietro o a sinistra/destra. Qualsiasi altro orientamento invaliderà la garanzia e potrebbe ridurre la durata della lampada del proiettore o del proiettore stesso. Rivolgersi ad Optoma per consigli sull'installazione standard.

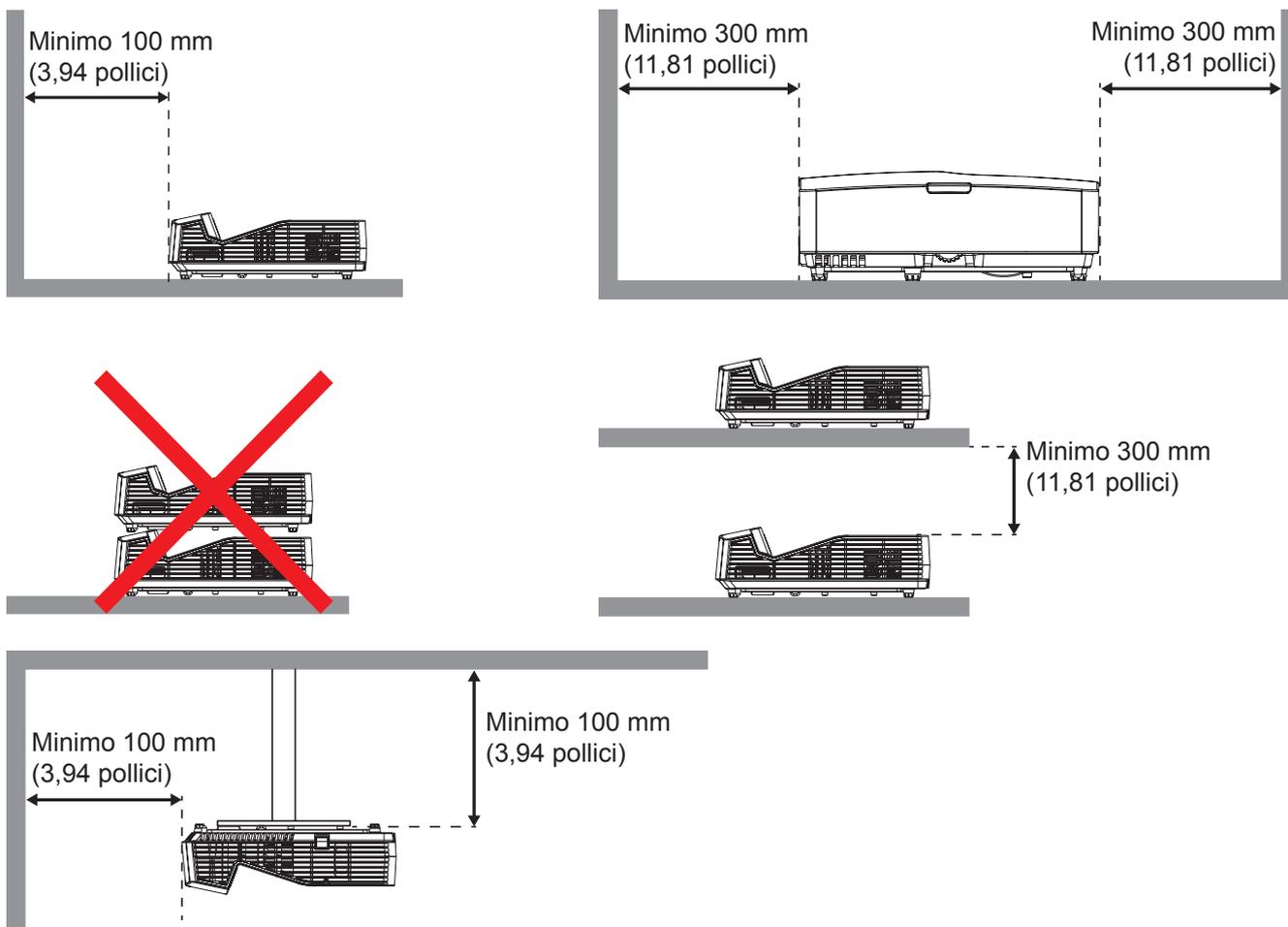
CONFIGURAZIONE E INSTALLAZIONE

Avviso di installazione del proiettore

- Collocare il proiettore in posizione orizzontale.
L'angolo di inclinazione del proiettore non deve superare i 15 gradi, e il proiettore non deve essere installato in modo diverso dal montaggio su tavolo o sul soffitto, altrimenti la vita utile della lampada potrebbe diminuire drasticamente e **potrebbero verificarsi altri danni imprevedibili**.



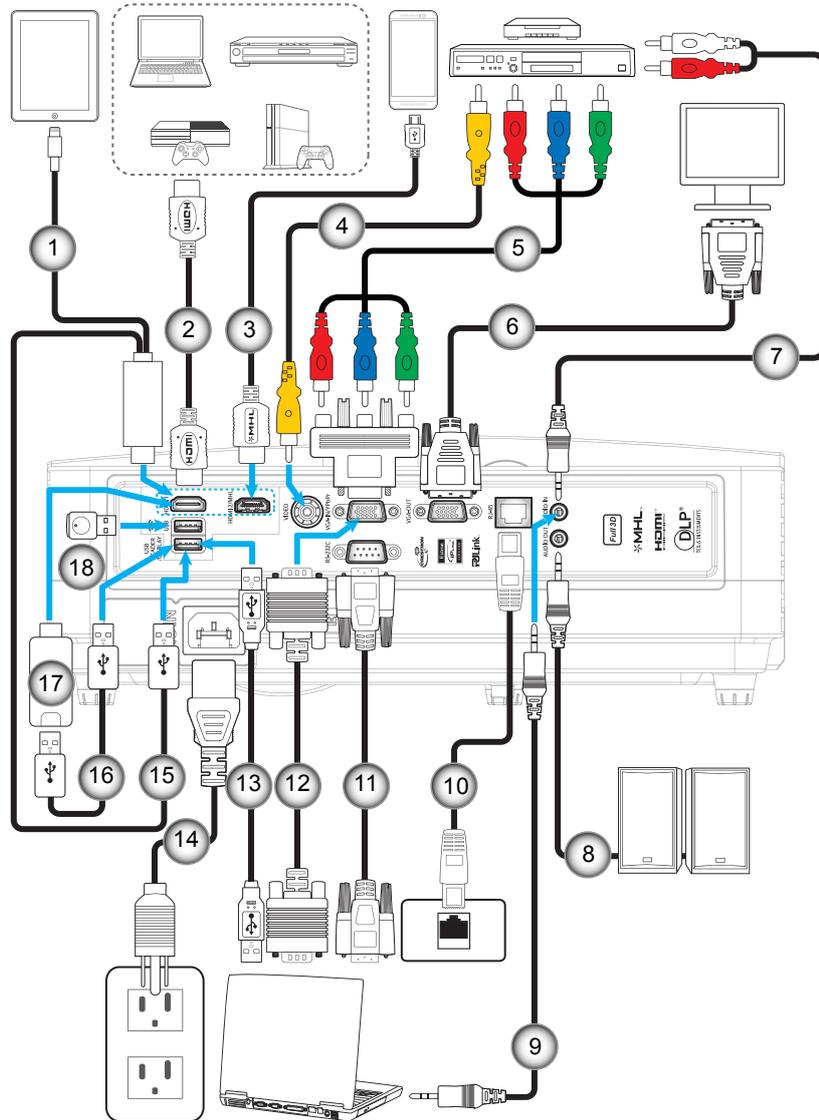
- Lasciare almeno 20 cm di spazio attorno allo scarico dell'aria.



- Assicurarsi che le prese d'aria non riciclino l'aria calda dello scarico.
- Quando si utilizza il proiettore in uno spazio chiuso, verificare che la temperatura dell'aria circostante all'interno dell'alloggiamento non superi la temperatura di esercizio quando il proiettore è in funzione, e che le bocchette di aspirazione e scarico dell'aria non siano ostruite.
- Tutti gli alloggiamenti devono superare una valutazione termica di certificazione per garantire che il proiettore non ricicli aria di scarico, in quanto ciò potrebbe farlo spegnere anche se la temperatura dell'alloggiamento rientra nell'intervallo accettabile della temperatura di esercizio.

CONFIGURAZIONE E INSTALLAZIONE

Collegamento delle sorgenti al proiettore



N.	Voce	N.	Voce
1.	Cavo/adattatore da Lightning a HDMI	10.	Cavo RJ-45
2.	Cavo HDMI	11.	Cavo RS-232C
3.	Cavo HDMI/MHL	12.	Cavo di ingresso VGA
4.	Cavo video	13.	Cavo USB (controllo mouse)
5.	Cavo component RCA	14.	Cavo di alimentazione
6.	Cavo uscita VGA	15.	Cavo/adattatore da USB a HDMI
7.	Cavo ingresso audio	16.	Alimentazione USB (5 V/1 A)
8.	Cavo uscita audio	17.	Dongle HDMI
9.	Cavo ingresso audio	18.	Dongle Wi-Fi

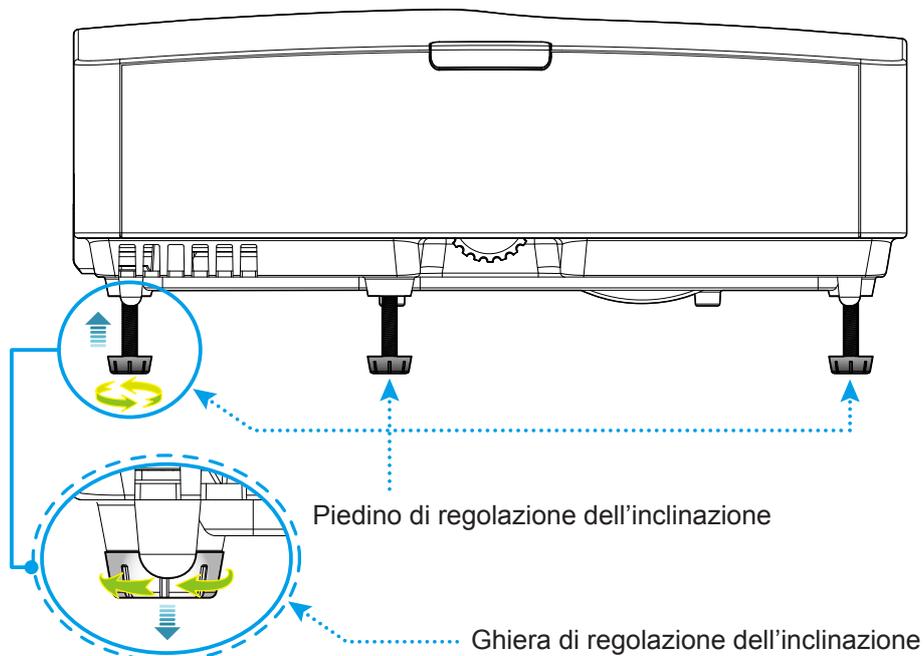
CONFIGURAZIONE E INSTALLAZIONE

Regolazione dell'immagine proiettata

Altezza dell'immagine

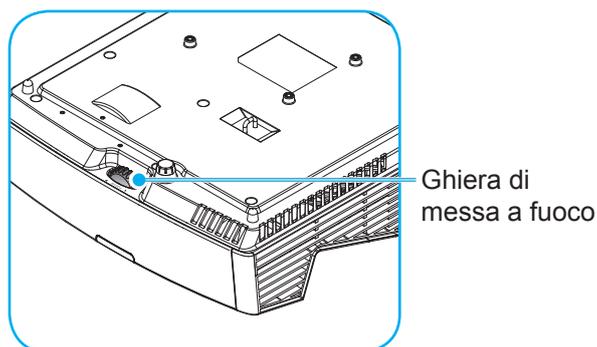
Il proiettore è dotato di un piedino d'elevazione per regolare l'altezza dell'immagine.

1. Individuare il piedino regolabile sulla parte inferiore del proiettore.
2. Girare i piedini regolabili in senso orario o antiorario per abbassare o sollevare il proiettore.



Zoom e messa a fuoco

- Lo zoom è fisso e non può essere regolato manualmente.
- Per regolare la messa a fuoco, girare la ghiera di messa a fuoco in senso orario o antiorario finché l'immagine non è nitida e leggibile.



Nota: Il proiettore mette a fuoco alle seguenti distanze:

- XGA: 0,472 m~0,675 m
- WXGA: 0,485 m~0,656 m
- 1080P: 0,446 m~0,558 m

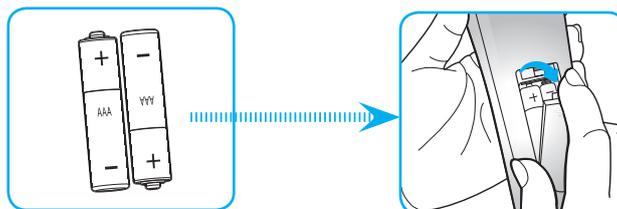
CONFIGURAZIONE E INSTALLAZIONE

Configurazione del telecomando

Inserimento/sostituzione delle batterie

Per il telecomando sono fornite due batterie AAA.

1. Rimuovere il coperchio dello scomparto batterie sul retro del telecomando.
2. Inserire batterie AAA nel relativo vano, come illustrato.
3. Riporre di nuovo il coperchio sul telecomando.



Nota: Sostituire solo con batterie simili o equivalenti.

ATTENZIONE

L'uso non corretto della batteria può causare perdite di liquido o esplosioni. Assicurarsi di osservare le istruzioni di seguito.

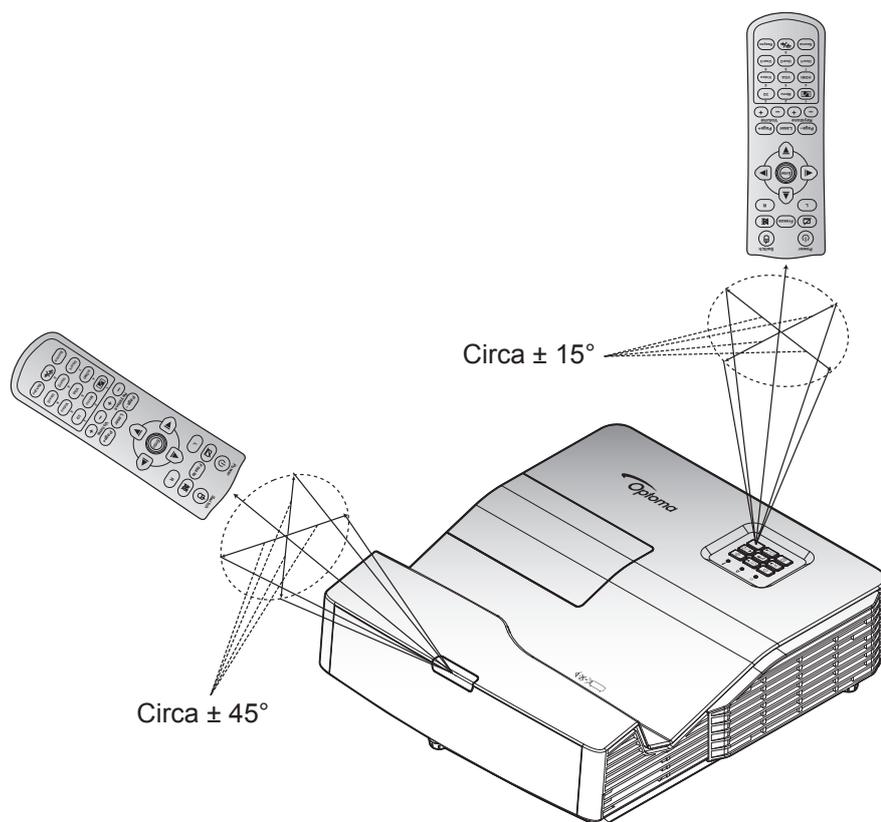
- Non mescolare tipi diversi di batterie. Le batterie di tipi diversi hanno differenti caratteristiche.
- Non mescolare batterie vecchie e nuove. Se si mescolano batterie vecchie e nuove, si può accorciare la durata delle nuove batterie o causare perdite di liquido nelle vecchie batterie.
- Rimuovere le batterie appena sono scariche. I prodotti chimici che fuoriescono dalle batterie, se vengono a contatto con la pelle, possono provocare irritazioni. In caso di perdita di liquido, asciugare accuratamente con un panno umido.
- Le batterie in dotazione con questo prodotto possono avere una durata più breve a causa delle condizioni di conservazione.
- Se non si usa il telecomando per un periodo prolungato, rimuovere le batterie.
- Quando si smaltisce la batteria, è necessario osservare le normative dell'area o del Paese.

Portata effettiva

Il sensore a raggi infrarossi (IR) del telecomando si trova sulla parte superiore e frontale del proiettore. Per il corretto funzionamento, assicurarsi di tenere il telecomando con una inclinazione entro $\pm 15^\circ$ rispetto al sensore del telecomando IR superiore del proiettore e $\pm 45^\circ$ rispetto al sensore del telecomando IR frontale del proiettore. La distanza tra il telecomando ed i sensori non deve essere superiore a 7 metri (23 ft).

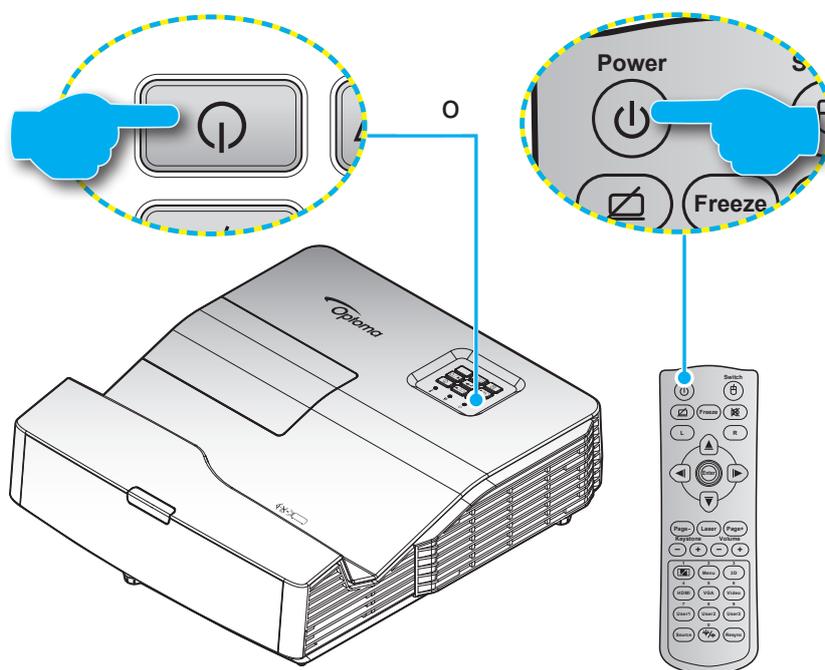
- Assicurarsi che tra il telecomando ed il sensore IR del proiettore non ci siano ostacoli che possano disturbare i raggi infrarossi.
- Assicurarsi che sul trasmettitore IR del telecomando non si rifletta direttamente la luce solare o lampade fluorescenti.
- Tenere il telecomando ad una distanza di oltre 2 metri dalle lampade fluorescenti per evitare anomalie.
- Se il telecomando è vicino a lampade fluorescenti a inverter, a volte potrebbe non funzionare correttamente.
- Se il telecomando e il proiettore si trovano troppo vicini, il telecomando potrebbe non funzionare correttamente.
- Quando si punta verso lo schermo, la distanza effettiva tra il telecomando e lo schermo deve essere inferiore a 5 m e il fascio a infrarossi si deve riflettere sul proiettore. Tuttavia, la portata effettiva potrebbe variare a seconda degli schermi.

CONFIGURAZIONE E INSTALLAZIONE



USO DEL PROIETTORE

Accensione/spegnimento del proiettore



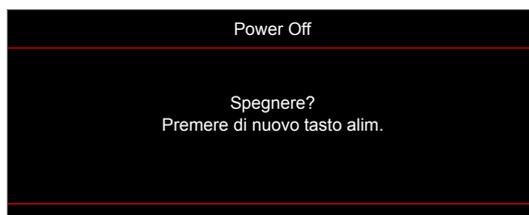
Accensione

1. Inserire saldamente il cavo elettrico e il cavo segnale/sorgente. Una volta effettuato il collegamento, il LED di accensione/standby diventa rosso.
2. Accendere il proiettore premendo "⏻" sul tastierino del proiettore o sul telecomando.
3. La schermata iniziale viene visualizzata dopo circa 10 secondi e il LED On/Standby diventa di colore blu intermittente.

Nota: La prima volta che si accende il proiettore, verrà richiesto di selezionare la lingua preferita, l'orientamento della proiezione e altre impostazioni.

Spegnimento

1. Spegner il proiettore premendo "⏻" sul tastierino del proiettore o sul telecomando.
2. Viene visualizzato il seguente messaggio:



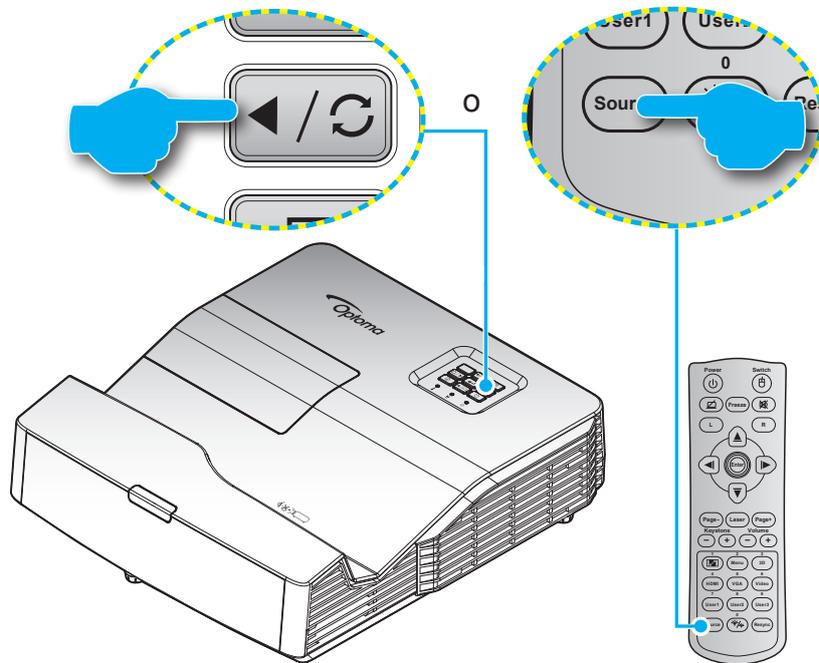
3. Premere di nuovo il tasto "⏻" per confermare, diversamente il messaggio scompare dopo 10 secondi. Quando si preme il tasto "⏻" per la seconda volta, il proiettore si spegne.
4. Le ventoline di raffreddamento continuano a funzionare per circa 10 secondi durante il ciclo di raffreddamento, ed il LED di accensione/standby lampeggerà di colore blu. Quando il LED di accensione/standby diventa rosso scuro significa che il proiettore è entrato in modalità standby. Per riaccendere il proiettore, è necessario attendere finché il ciclo di raffreddamento è terminato ed il proiettore accede alla modalità standby. Quando il proiettore è in modalità standby, premere di nuovo il tasto "⏻" per accenderlo.
5. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e dal proiettore.

Nota: Si consiglia di non riaccendere il proiettore subito dopo lo spegnimento.

USO DEL PROIETTORE

Selezione di una sorgente di ingresso

Accendere la sorgente connessa che si desidera visualizzare (computer, notebook, lettore video, ecc.). Il proiettore rileverà automaticamente la sorgente. Se sono connesse varie sorgenti, premere il tasto Source sul tastierino del proiettore o sul telecomando per selezionare l'ingresso desiderato.

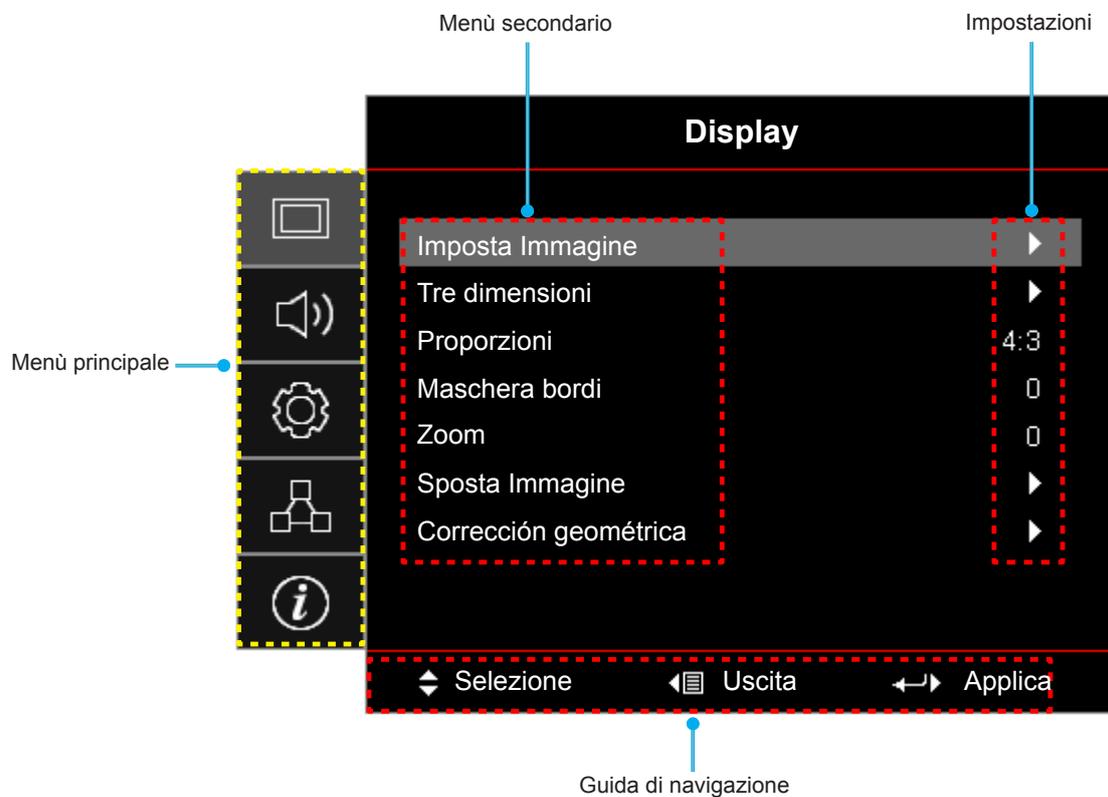


USO DEL PROIETTORE

Navigazione sul menù e funzioni

Il proiettore ha dei menù OSD multilingue che consentono di eseguire le regolazioni dell'immagine e di cambiare una varietà di impostazioni. Il proiettore rileverà automaticamente la sorgente.

1. Premere il tasto  del telecomando o del tastierino del proiettore per aprire il menù OSD.
2. Quando il menù OSD è visualizzato, usare i tasti   per selezionare qualsiasi voce del menù principale. Mentre si fa una selezione in una particolare pagina, premere il tasto  o  per accedere al sottomenu.
3. Usare i tasti   per selezionare la voce desiderata nel menù secondario, quindi premere il tasto  o  per visualizzare altre impostazioni. Regolare le impostazioni con i tasti  .
4. Nel menù secondario, selezionare la voce successiva e regolarla come descritto sopra.
5. Premere  o  per confermare e la schermata tornerà al menu principale.
6. Per uscita, premere di nuovo  o . Il menù OSD si chiuderà ed il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.



USO DEL PROIETTORE

Struttura del menù OSD

Menù principale	Menù secondario	Menù secondario 2	Menù secondario 3	Menù secondario 4	Valori	
Display	Imposta Immagine	Modalità display [Dati]			Presentazione	
					Luminosa	
					Cinema	
					Gioco	
					sRGB	
					DICOM SIM.	
					Utente	
				Tre dimensioni		
		Pared de color [Dati]				Off [Imp. predefinite]
						Lavagna
						Color amarillo
						Color verde
						Color azul
						Rosa
						Grigio
		Luminosità				-50~50
		Contrasto				-50~50
		Nitidezza				1~15
		Colore				-50~50
		Tonalità				-50~50
		Gamma	Film			
			Video			
			Grafica			
			Standard(2.2)			
			1.8			
			2.0			
			2.4			
		BrilliantColor™				1~10
			Temp. colore [Modello dati]			Caldo
						Medio
					Freddo	
		Impostazioni colore	Corrispondenza Colore		Colore	R [Imp. predefinite]
						G
B						
C						
Y						
M						
W						
Saturazione					-50~50 [Imp. predefinite: 0]	
Tinta					-50~50 [Imp. predefinite: 0]	
Guadagno					-50~50 [Imp. predefinite: 0]	

USO DEL PROIETTORE

Menù principale	Menù secondario	Menù secondario 2	Menù secondario 3	Menù secondario 4	Valori
Display	Imposta Immagine	Impostazioni colore	Corrispondenza Colore	Reset	Annulla [Imp. predefinite]
					Sì
			Uscita		
			Guadagno/bias RGB	Guadagno Rosso	-50~50
				Guadagno Verde	-50~50
				Guadagno Blu	-50~50
				Bias Rosso	-50~50
				Bias Verde	-50~50
				Bias Blu	-50~50
			Reset	Annulla [Imp. predefinite]	
				Sì	
			Uscita		
			Spazio Colore [Non ingresso HDMI]		Auto [Imp. predefinite]
					RGB
					YUV
			Spazio Colore [Ingresso HDMI]		Auto [Imp. predefinite]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
			YUV		
		Livello bianco		0~31 (dipende dal segnale)	
		Livello nero		-5~5 (dipende dal segnale)	
		IRE		0	
				7,5	
		Segnale	Automatic		Off
					On [Imp. predefinite]
			Frequenza		-10~10 (dipende dal segnale) [Imp. predefinite: 0]
			Fase		0~63 [Imp. predefinite: 0]
			Posizione O.		-5~5 [Imp. predefinite: 0]
			Posizione V.		-5~5 [Imp. predefinite: 0]
		Uscita			
		Modalità luminosa [Base lampada - Dati]		Luminosa [Imp. predefinite]	
				Eco.	
				Dynamic	
				Eco+	
		Reset			

USO DEL PROIETTORE

Menù principale	Menù secondario	Menù secondario 2	Menù secondario 3	Menù secondario 4	Valori	
Display	Tre dimensioni	Modalità 3D			Off	
					DLP LINK [Imp. predefinite]	
					IR	
		3D ->2D				Tre dimensioni [Imp. predefinite]
						L
						R
		3D Formato				Auto [Imp. predefinite]
						SBS
						Top and Bottom
						Frame Sequential
		Inv. sinc. 3D				On
						Off [Imp. predefinite]
	Proporzioni					4:3
						16:9
						16:10 [Modelli WXGA WUXGA]
						LBX [Eccetto modelli SVGA XGA]
						Nativo
						Auto
	Maschera bordi					0~10 [Imp. predefinite]: 0]
	Zoom					-5~25 [Imp. predefinite]: 0]
	Sposta Immagine	H: 0; V: -100				[Imp. predefinite: 0]
		H: -100; V: 0				
		H: 100; V: 0				
		H: 0; V: 100				
		H: -100; V: 0				
		H: 0; V: -100				
		H: 100; V: 0				
H: 0; V: 100						
Corrección geométrica	Regolazione quattro angoli					
	Trapezio H				-4~4 [Imp. predefinite: 0]	
	Correzione V.				-7~7 (per XGA/WXGA) [Imp. predefinite: 0] -5~5 (per 1080p) [Imp. predefinite: 0]	
	Correzione auto				Off [Imp. predefinite] On	
	Reset					
Audio	Esclusione				Off [Imp. predefinite]	
					On	
	Volume					0~10 [Imp. predefinite: 5]
	Uscita Audio (Standby)					Off [Imp. predefinite]
					On	

USO DEL PROIETTORE

Menù principale	Menù secondario	Menù secondario 2	Menù secondario 3	Menù secondario 4	Valori		
Imposta	Proiezione				Frontale 		
					Posteriore 		
					Soffitto-In alto  [Imp. predefinite]		
					Posteriore-In alto 		
	Tipo di schermo	[Modelli WXGA WUXGA]				16:9	
						16:10 [Imp. predefinite]	
	Impostazioni lampada	Memo lampada				Off	
						On [Imp. predefinite]	
		Reset lampada				Annulla [Imp. predefinite]	
	Imposta Filtri	Optional Filter Installed				Sì	
						No [Imp. predefinite]	
		Promemoria Filtro	Ore Uso Filtro				(Sola lettura)
							Off
							300 ore
							500 ore [Imp. predefinite]
					800 ore		
					1000 ore		
	Filtro Reset					Annulla [Imp. predefinite]	
						Sì	
	Imposta Potenza	Accensione diretta				Off [Imp. predefinite]	
						On	
		Attivazione segnale					Off [Imp. predefinite]
							On
		Timer sospensione	Spegnimento autom. (min)				0~180 (5 min di incrementi) [Imp. predefinite: 20]
							0~990 (incrementi di 30 minuti) [Imp. predefinite: 0]
		Sommaro	Mod. energia (Standby)	Alimentazione USB (standby)	Timer sospensione	Timer sospensione (min)	Sì
						Sempre encendido	No [Imp. predefinite]
						Off [Imp. predefinite]	
						On	
						Attiva	
						Eco. [Imp. predefinite]	
						Off [Imp. predefinite]	
						On	
	Sicurezza	Timer di sicurezza	Sicurezza				
				Mese			
				Giorno			
					Ora		
		Modifica Password					

USO DEL PROIETTORE

Menù principale	Menù secondario	Menù secondario 2	Menù secondario 3	Menù secondario 4	Valori		
Imposta	Imposta HDMI Link	HDMI Link			Off		
					On		
	Pattern di prova					Griglia verde	
						Griglia Magenta	
						Griglia Bianco	
						Bianco	
						Off	
	Impostazioni Remote [Dipende dal telecomando]	Funzione IR				On	
						Off	
		Utente1					HDMI 2
							Pattern di prova
							LAN
							Luminosità
							Contrasto
							Timer sospensione
							Corrispondenza Colore
							Temp. colore
							Gamma
							Proiezione
							Impostazioni lampada
							Zoom
							Immagine fissa
							MHL
							Utente2
		Pattern di prova					
		LAN					
		Luminosità					
		Contrasto					
		Timer sospensione					
		Corrispondenza Colore					
Temp. colore							
Gamma							
Proiezione							
Impostazioni lampada							
Zoom							
Immagine fissa							
MHL							

USO DEL PROIETTORE

Menù principale	Menù secondario	Menù secondario 2	Menù secondario 3	Menù secondario 4	Valori	
Imposta	Impostazioni Remote [Dipende dal telecomando]	Utente3			HDMI 2	
					Pattern di prova	
					LAN	
					Luminosità	
					Contrasto	
					Timer sospensione	
					Corrispondenza Colore	
					Temp. colore	
					Gamma	
					Proiezione	
					Impostazioni lampada	
					Zoom	
					Immagine fissa	
					MHL	
		ID Proiettore				00~99
		Opzioni	Lingua			English [Imp. predefinite]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk
						Dansk
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
						简体中文
						日本語
						한국어
						Русский
						Magyar
						Čeština
						عربي
						ไทย
					Türkçe	
			فارسی			
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			
		Sottotitoli			CC1	
						CC2
						Off[Imp. predefinite]

USO DEL PROIETTORE

USO DEL PROIETTORE

Menù principale	Menù secondario	Menù secondario 2	Menù secondario 3	Menù secondario 4	Valori	
Imposta	Opzioni	Colore di sfondo			Verde	
					Grigio	
					Logo	
	Reset	Reset OSD				Annulla [Imp. predefinite]
						Sì
						Annulla [Imp. predefinite]
	Ripristina a valori di fabbrica				Sì	
Red	LAN	Stato rete			(Sola lettura)	
		Indirizzo MAC			(Sola lettura)	
		DHCP				Off [Imp. predefinite]
						On
		Indirizzo IP				192.168.0.100 [Imp. predefinite]
		Subnet mask				255.255.255.0 [Imp. predefinite]
		Gateway				192.168.0.254 [Imp. predefinite]
		DNS				192.168.0.51 [Imp. predefinite]
	Reset					
	Controllo	Crestron				Off
						On [Imp. predefinite] Nota: Porta 41794
		Extron				Off
						On [Imp. predefinite] Nota: Porta 2023
		PJ Link				Off
						On [Imp. predefinite] Nota: Porta 4352
		AMX Device Discovery				Off
						On [Imp. predefinite] Nota: Porta 9131
		Telnet				Off
						On [Imp. predefinite] Nota: Porta 23
	HTTP				Off	
					On [Imp. predefinite] Nota: Porta 80	

USO DEL PROIETTORE

Menù principale	Menù secondario	Menù secondario 2	Menù secondario 3	Menù secondario 4	Valori	
Informazioni	Numero di Registrazione					
	Numero di Serie					
	Sorgente					
	Risoluzione				00x00	
	Frequenza di aggiornamento				0,00Hz	
	Modalità display					
	Mod. energia (Standby)					
	Ore lampada	Modalità luminosa				0 ore
		Modalità Eco				0 ore
		Modalità dinamica				0 ore
		Modalità Eco+				0 ore
		Ore totali				
	Stato rete					
	Indirizzo IP					
	ID Proiettore				00~99	
	Ore Uso Filtro					
	Modalità luminosa					
FW version	Sistema					
	LAN					
	MCU					
	AM					

Nota:

- Se si imposta Segnale su "Automatic", le voci di Fase e Frequenza non sono disponibili. Se si imposta Segnale su una sorgente di ingresso specifica, le voci di Fase e Frequenza vengono visualizzate affinché l'utente le regoli e salvi manualmente nelle impostazioni.
- Reset lampada nell'OSD ripristina Ore lampada nell'OSD e Ore lampada in modalità assistenza. Le ore di proiezione in modalità assistenza non vengono ripristinate.
- Quando si apportano modifiche alla funzione "Funzione IR", "Proiezione" o "Blocco tastiera", sullo schermo viene visualizzato un messaggio di conferma. Selezionare "Sì" per salvare le impostazioni.
- Ogni modalità di visualizzazione può essere regolata e il valore salvato.
- In modalità di temporizzazione 3D, le funzioni Zoom e Maschera bordi vengono disabilitate per evitare l'interruzione dell'immagine.

USO DEL PROIETTORE

Menù Visualizza

Menù Visualizza: Imposta Immagine

Modalità display

Ci sono diverse impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi d'immagine.

- **Presentazione:** Questa modalità è adatta per presentazioni PowerPoint quando il proiettore è collegato al PC.
- **Luminosa:** Colori e luminosità massimi per l'input PC.
- **Cinema:** Selezione questa modalità per Home Theater.
- **Gioco:** Selezione questa modalità per aumentare il livello di luminosità e di tempo di risposta per videogiochi.
- **sRGB:** Colori standard accurati.
- **DICOM SIM.:** Questa modalità consente di proiettare immagini mediche in bianco e nero, ad esempio radiografia a raggi X, risonanza magnetica, ecc.
- **Utente:** Memorizza le impostazioni dell'utente.
- **Tre dimensioni:** Per ottenere l'effetto 3D, è necessario disporre di occhiali 3D. Assicurarsi che il PC/ il dispositivo portatile disponga di una scheda grafica Quad buffer con uscita di segnale da 120Hz e di un lettore 3D installato.

Pared de color (Modalità dati)

Usare questa funzione per ottenere un'immagine ottimizzata in base al colore della parete. Selezionare tra Off, Lavagna, Color amarillo, Color verde, Color azul, Rosa e Grigio.

Luminosità

Regola la luminosità delle immagini.

Contrasto

Il contrasto controlla il grado di differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine.

Nitidezza

Regola la nitidezza dell'immagine.

Colore

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

Tonalità

Regola il bilanciamento dei colori rosso e verde.

Gamma

Impostare il tipo di curva gamma. Dopo avere completato l'impostazione e la sintonizzazione iniziale, usare la funzione di regolazione Gamma per ottimizzare il rendimento dell'immagine.

- **Film:** per Home Theater.
- **Video:** Per sorgente video o TV.
- **Grafica:** Per sorgente PC/Foto.
- **Standard(2.2):** Per le impostazioni standardizzate.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Per sorgente PC/Foto specifica.

USO DEL PROIETTORE

Impostazioni colore

Configurare le impostazioni di colore.

- **BrilliantColor™:** Questa voce regolabile impiega un nuovo algoritmo di elaborazione del colore e miglioramenti per abilitare una maggiore luminosità fornendo alle immagini colori più reali e vibranti.
- **Temp. colore (solo modalità dati):** Selezione una temp. colore tra Caldo, Medio e Più freddo.
- **Corrispondenza Colore:** Selezione le seguenti opzioni:
 - Colore: Regolare i livelli di rosso (R), verde (G), nero (B), ciano (C), giallo (Y), magenta (M) e bianco (W) dell'immagine.
 - Saturazione: Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.
 - Tinta: Regola il bilanciamento dei colori rosso e verde.
 - Guadagno: Regolare la luminosità dell'immagine.
 - Reset: Ripristinare le impostazioni predefinite per Corrispondenza Colore.
 - Uscita: Uscita dal menù "Corrispondenza Colore".
- **Guadagno/bias RGB:** Questa impostazione consente di configurare la luminosità (guadagno) e il contrasto (bias) di un'immagine.
 - Reset: Ripristinare le impostazioni predefinite per Guadagno/bias RGB.
 - Uscita: Uscita dal menù "Guadagno/bias RGB".
- **Spazio Colore (solo ingresso non HDMI):** Selezionare un tipo di matrice a colori adeguato tra le seguenti opzioni: Auto, RGB o YUV.
- **Spazio Colore (solo ingresso HDMI):**selezionare un tipo di matrice a colori adeguato tra le seguenti opzioni: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) e YUV.
- **Livello bianco:** Consente all'utente di regolare Livello bianco quando si immettono segnali Video.
- **Livello nero:** Consente all'utente di regolare Livello nero quando si immettono segnali Video.
- **IRE:** Consente all'utente di regolare il valore IRE quando si immettono segnali video.
Nota: IRE è disponibile solo con il formato video NTSC.

Segnale

Regolare le opzioni del segnale.

- **Automatic:** Configurare automaticamente il segnale (le voci Frequenza e Fase non sono disponibili). Se Automatico è disattivato, le voci Frequenza e Fase vengono visualizzate per consentire all'utente di eseguire la regolazione e salvare le impostazioni.
- **Frequenza:** Cambia la frequenza dei dati di visualizzazione per corrispondere a quella della scheda video del computer. Usare questa funzione solo se l'immagine presenta dei disturbi orizzontali.
- **Fase:** Sincronizza la temporizzazione del segnale dello schermo con quella della scheda video. Se l'immagine appare instabile o sfarfallante, usare questa funzione per correggerla.
- **Posizione O.:** Per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.
- **Posizione V.:** Per regolare la posizione verticale dell'immagine.

Modalità luminosa (Base lampada - Dati)

Regolare le impostazioni della modalità Luminosità per i proiettori con lampada.

- **Luminosa:** Scegliere "Luminosa" per aumentare la luminosità.
- **Eco.:** Scegliere "Eco." per abbassare la potenza della lampada del proiettore che diminuirà il consumo energetico ed aumenterà la durata della lampada.
- **Dynamic:** Selezione "Dynamic" per diminuire la potenza della lampada in base al livello di luminosità del contenuto e regolare in modo dinamico il consumo energetico della lampada tra il 100% e il 30%. La vita utile della lampada viene estesa.

USO DEL PROIETTORE

- **Eco+:** Quando si attiva la modalità Eco+, viene rilevato automaticamente il livello di luminosità del contenuto per ridurre nettamente il consumo energetico della lampada (fino al 70%) nei periodi di inattività.

Reset

Ripristinare le impostazioni predefinite per Impostazioni colore.

Menù Visualizza 3D

Modalità 3D

Utilizzare questa opzione per disabilitare la funzione 3D o selezionare la corretta funzione 3D.

- **Off:** Selezionare "Off" per disattivare la modalità 3D.
- **DLP LINK:** Selezione per usare le impostazioni ottimizzate per gli occhiali 3D DLP.
- **IR:** Selezione "IR" per usare le impostazioni ottimizzate per gli occhiali IR 3D.

Nota: Se il proiettore ha ricevuto contemporaneamente le sorgenti 2D e 3D. È necessario disattivare la funzione 3D quando si vede la doppia immagine.

3D ->2D

Utilizzare questa opzione per specificare la modalità di visualizzazione sullo schermo del contenuto 3D.

- **Tre dimensioni:** Visualizza il segnale 3D.
- **L (Sinistra):** Visualizza il fotogramma sinistro del contenuto 3D.
- **R(Destra):** Visualizza il fotogramma destro del contenuto 3D.

3D Formato

Utilizzare questa opzione per selezionare il contenuto adeguato del formato 3D.

- **Auto:** Quando si rileva un segnale di identificazione 3D, il formato 3D viene selezionato automaticamente.
- **SBS:** Visualizza il segnale 3D in formato "Side-by-Side".
- **Top and Bottom:** Visualizzare il segnale 3D in formato "Top and Bottom".
- **Frame Sequential:** Visualizzare il segnale 3D in formato "Frame Sequential".

Inv. sinc. 3D

Utilizzare questa opzione per abilitare/disabilitare la funzione Inv. sinc. 3D.

Visualizzare il menù Proporzioni

Proporzioni

Selezionare le proporzioni dell'immagine visualizzate tra le seguenti opzioni:

- **4:3:** Questo formato è per sorgenti di ingresso 4:3.
- **16:9:** Questo formato è per sorgenti di ingresso 16:9, come HDTV e DVD che sono migliorate per TV widescreen.
- **16:10 (solo per modelli WXGA e WUXGA):** Questo formato è per sorgenti di ingresso 16:10 come i notebook widescreen.
- **LBX (eccetto modelli SVGA e XGA):** Questo formato è per sorgenti Letterbox non-16x9 e se si usano obiettivi esterni 16x9 per visualizzare proporzioni di 2,35:1 usando la risoluzione a schermo intero.
- **Nativo:** Questo formato visualizza l'immagine originale senza alcun proporzionamento.
- **Auto:** Selezione automatica del formato appropriato di visualizzazione.

USO DEL PROIETTORE

Nota:

- *Informazioni dettagliate sulla modalità LBX:*
 - *Alcuni DVD in formato LBX non sono adatti per TV 16x9. In questo caso, l'immagine non appare corretta quando viene visualizzata in modalità 16:9. In tal caso, usare la modalità 4:3 per guardare il DVD. Se i contenuti stessi non sono 4:3, appariranno delle strisce nere attorno l'immagine di uno schermo 16:9. Per questo tipo di contenuto, si può utilizzare la modalità LBX per riempire l'immagine sullo schermo a 16:9.*
 - *Se si usa una lente esterna anamorfica, questa modalità LBX (Letterbox) consente anche di guardare contenuti 2,35:1 (incluso DVD anamorfici e film HDTV) che supportano la funzione widescreen anamorfica, e che sono migliorati per schermi 16x9 in un'immagine widescreen 2,35:1. In questo caso non ci sono strisce nere. La potenza della lampada e la risoluzione verticale sono utilizzate al massimo.*

Tavola di ridimensionamento XGA:

Sorgente	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Proporzionare a 1024x768.			
16x9	Proporzionare a 1024x576.			
Nativo	Nessun proporzionamento; l'immagine viene visualizzata con la risoluzione basata sulla sorgente di ingresso.			
Auto	- Se la sorgente è 4:3, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1024x768. - Se la sorgente è 16:9, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1024x576. - Se la sorgente è 15:9, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1024x614. - Se la sorgente è 16:10, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1024x640.			

Regole di mappatura automatica XGA:

Auto	Risoluzione di ingresso		Auto/Ridimensiona	
	Risoluzione O	Risoluzione V	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Notebook widescreen	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

USO DEL PROIETTORE

Tabella di proporzionamento WXGA (tipo di schermo 16x10):

Nota:

- Tipo di schermo supportato 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Quando il tipo di schermo è 16:9, il formato 16x10 non è più disponibile.
- Quando il tipo di schermo è 16:10, il formato 16x9 non è disponibile.
- Se si seleziona l'opzione automatica, viene automaticamente modificata anche la modalità di visualizzazione.

Schermo 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Proporzionare a 1066x800.				
16x10	Proporzionare a 1280x800.				
LBX	Proporzionare a 1280x960, quindi visualizzare l'immagine 1280x800 centrale.				
Nativo	Mappatura 1:1 centro.		Mappatura 1:1 1280x800.	1280x720 centro.	Mappatura 1:1 centro.
Auto	- La sorgente di ingresso si adatta all'area di visualizzazione 1280x800 e vengono mantenute le proporzioni originali. - Se la sorgente è 4:3, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1066x800. - Se la sorgente è 16:9, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1280x720. - Se la sorgente è 15:9, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1280x768. - Se la sorgente è 16:10, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1280x800.				

Regola mapping automatico WXGA (tipo di schermo 16x10):

Auto	Risoluzione di ingresso		Auto/Ridimensiona	
	Risoluzione O	Risoluzione V	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Notebook widescreen	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

USO DEL PROIETTORE

Tabella di proporzionamento WXGA (tipo di schermo 16x9):

Schermo 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Proporzionare a 960x720.				
16x9	Proporzionare a 1280x720.				
LBX	Proporzionare a 1280x960, quindi visualizzare l'immagine 1280x720 centrale.				
Nativo	Mappatura 1:1 centro.		Mappatura 1:1 1280x720.	1280x720 centro.	Mappatura 1:1 centro.
Auto	<ul style="list-style-type: none"> - Se viene selezionato questo formato, il tipo di schermo diventerà automaticamente 16:9 (1280x720). - Se la sorgente è 4:3, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 960x720. - Se la sorgente è 16:9, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1280x720. - Se la sorgente è 15:9, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1200x720. - Se la sorgente è 16:10, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1152x720. 				

Regola mapping automatico WXGA (tipo di schermo 16x9):

Auto	Risoluzione di ingresso		Auto/Ridimensiona	
	Risoluzione O	Risoluzione V	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Notebook widescreen	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

USO DEL PROIETTORE

Tabella di proporzionamento 1080p:

Schermo 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Proporzionamento su 1440x1080.				
16x9	Proporzionamento su 1920x1080.				
LBX	Proporzionare a 1920x1440, quindi visualizzare l'immagine 1920x1080 centrale.				
Nativo	Mappatura 1:1 centro. Nessun proporzionamento; l'immagine viene visualizzata con la risoluzione basata sulla sorgente di ingresso.				
Auto	- Se è selezionato questo formato, il tipo di schermo diventa automaticamente 16:9 (1920x1080). - Se la sorgente è 4:3, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1440x1080. - Se la sorgente è 16:9, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1920x1080. - Se la sorgente è 16:10, il tipo di schermo verrà ridimensionato su 1920x1200 e tagliata l'area 1920x1080 da visualizzare.				

Regole di mappatura automatica 1080P:

Auto	Risoluzione di ingresso		Auto/Ridimensiona	
	Risoluzione O	Risoluzione V	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Notebook widescreen	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Menu Visualizza: Maschera bordi

Maschera bordi

Utilizzare questa funzione per rimuovere i disturbi di codifica sui bordi dell'immagine dell'origine video.

Menù Visualizza: Zoom

Zoom

Utilizzare per ridurre o ingrandire le dimensioni dell'immagine su schermo.

Menù Visualizza: Sposta Immagine

Sposta Immagine

Regolare la posizione dell'immagine proiettata orizzontalmente (O) o verticalmente (V).

USO DEL PROIETTORE

Menu di correzione geometrica del display

Regolazione quattro angoli

Permette di comprimere l'immagine per adattarla in un'area definita spostando ciascuno dei quattro angoli della posizione x e y.

Trapezio H

Regolare la distorsione orizzontale e rendere l'immagine più squadrata. La correzione distorsione orizzontale è usata per correggere immagini di forma trapezoidale i cui i bordi sinistro e destro sono disuguali in lunghezza. Questa funzione è intesa per l'uso con applicazioni su asse orizzontale.

Correzione V.

Regolare la distorsione verticale e rendere l'immagine più squadrata. La correzione distorsione verticale è usata per correggere immagini di forma trapezoidale le cui parti superiore ed inferiore sono inclinate verso uno dei due lati. Questa funzione è intesa per l'uso con applicazioni su asse verticale.

Correzione auto

Correggere la distorsione in modo digitale per adattarsi all'immagine proiettata nell'area di proiezione.

Nota:

- *La dimensione dell'immagine si riduce leggermente quando si regola la distorsione trapezoidale orizzontale e verticale.*
- *Quando si usa Correz trapez auto, Regolazione quattro angoli viene disabilitato*

Reset

Ripristinare l'impostazione predefinita di correzione trapezoidale.

Menù Audio

Menù Audio: Esclusione

Esclusione

Utilizzare questa opzione per disattivare temporaneamente il sonoro.

- **On:** Scegliere "On" per attivare la funzione Silenzio.
- **Off:** Scegliere "Off" per disattivare la funzione Silenzio.

Nota: *La funzione "Esclusione" influisce sul volume della cassa interna ed esterna.*

Menu Audio: Volume

Volume

Regolare il livello di volume.

Menu Uscita Audio (Standby)

Uscita Audio (Standby)

Abilitare o disabilitare l'uscita audio quando il proiettore è in modalità standby.

USO DEL PROIETTORE

Menù Imposta

Menù IMPOSTA: Proiezione

Proiezione

Selezionare la proiezione preferita tra Frontale, Posteriore, Soffitto-In alto e Posteriore-In alto.

Menù IMPOSTA: Tipo di schermo

Tipo di schermo (solo per modelli WXGA e WUXGA)

Selezionare il tipo di schermo tra 16:9 o 16:10.

Menù IMPOSTA: Impostazioni lampada

Memo lampada

Scegliere questa funzione per mostrare o per nascondere il messaggio di avviso quando viene mostrato il messaggio del cambio della lampada. Il messaggio apparirà 30 ore prima che sia necessario sostituire la lampada.

Reset lampada

Ripristina il contatore delle ore dopo avere sostituito la lampada.

Menù IMPOSTA: Imposta Filtri

Optional Filter Installed

Impostare il messaggio di avviso.

- **Si:** Visualizzare il messaggio di avviso dopo 500 ore di utilizzo.

Nota: "Ore Uso Filtro / Promemoria Filtro / Filtro Reset" appare solo quando "Optional Filter Installed" è su "Si".

- **No:** Spegnerne il messaggio di avviso.

Ore Uso Filtro

Visualizza la durata del filtro.

Promemoria Filtro

Scegliere questa funzione per mostrare o nascondere il messaggio di avviso quando è visualizzato il messaggio di sostituzione del filtro. Le opzioni disponibili sono 300 ore, 500 ore, 800 ore e 1000 ore.

Filtro Reset

Ripristinare il contatore del filtro antipolvere dopo avere sostituito o pulito il filtro stesso.

Menù IMPOSTA: Imposta Potenza

Accensione diretta

Selezionare "On" per attivare la modalità Accensione diretta. Il proiettore si accenderà automaticamente quando viene fornita l'alimentazione CA, senza premere il tasto "di alimentazione" della tastiera del proiettore o del telecomando.

Attivazione segnale

Selezionare "On" per attivare la modalità Attivazione segnale. Il proiettore si accenderà automaticamente quando viene rilevato un segnale, senza premere il tasto "di alimentazione" della tastiera del proiettore o del telecomando.

Nota: Se l'opzione "Attivazione segnale" viene portata su "On", il consumo energetico del proiettore in modalità standby sarà superiore a 3 W.

USO DEL PROIETTORE

Spegnimento autom. (min)

Imposta l'intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio quando al proiettore non è inviato alcun segnale. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).

Timer sospensione

Configurare il timer sospensione.

- **Timer sospensione (min):** Imposta l'intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio con o senza segnale inviato al proiettore. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).
Nota: *Timer sospensione viene ripristinato ogni volta che si spegne il proiettore.*
- **Sempre encendido:** Controllare che Timer sospensione sia sempre encendido.

Sommario

Impostare Sommario.

- **On:** Se si spegne accidentalmente il proiettore, questa funzione consente al proiettore di accendersi di nuovo immediatamente se selezionato entro 100 secondi.
- **Off:** La ventolina inizia a raffreddare il sistema 10 secondi dopo che l'utente spegne il proiettore.

Mod. energia(Standby)

Impostare la modalità di alimentazione in standby.

- **Attiva:** Scegliere "Attiva" per tornare allo standby normale.
- **Eco.:** Scegliere "Eco." per risparmiare ulteriore energia < 0,5 W.

Alimentazione USB (standby)

Abilitare o disabilitare la funzione Alimentazione USB in fase di standby.

Menù IMPOSTA: Sicurezza

Sicurezza

Abilitare questa funzione per richiedere una password prima di utilizzare il proiettore.

- **On:** Scegliere "On" per usare la password di verifica quando si accende il proiettore.
- **Off:** Scegliere "Off" per poter accendere il proiettore senza inserire la password di verifica.

Timer di sicurezza

Permette di selezionare la funzione oraria (Mese/Giorno/Ora) per impostare il numero di ore consentite per l'uso del proiettore. Allo scadere dell'intervallo impostato, sarà richiesto di inserire di nuovo la password.

Modifica Password

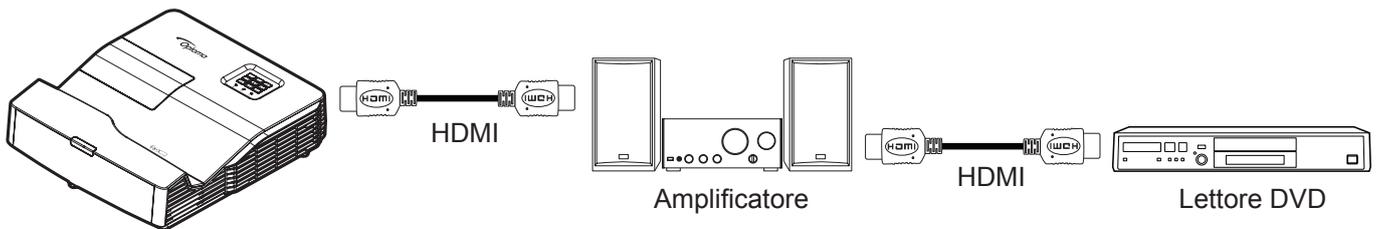
Utilizzare per impostare o modificare la password richiesta all'accensione del proiettore.

USO DEL PROIETTORE

Menù IMPOSTA: HDMI Link

Nota:

- Quando si collegano al proiettore dispositivi compatibili HDMI CEC con cavi HDMI, è possibile controllare lo stesso stato di accensione o spegnimento utilizzando la funzione di controllo HDMI Link dell'OSD del proiettore. Ciò consente ad uno o più dispositivi di un gruppo di accendersi o spegnersi tramite la funzione HDMI Link. In una configurazione tipica, il lettore DVD potrebbe essere collegato al proiettore tramite un amplificatore o un sistema Home Theater.



HDMI Link

Abilita/disabilita la funzione HDMI Link. Supporta il controllo dell'accensione dal lettore al proiettore e il controllo dello spegnimento dal proiettore al lettore.

Menù IMPOSTA: Pattern di prova

Pattern di prova

Selezionare il modello di prova tra Griglia Verde, Griglia Magenta, Griglia Bianco, Bianco o disabilitare questa funzione (Off).

Menu Impostazioni : Impostazioni Remote

Funzione IR

Impostare la funzione IR.

- **On:** Selezionando "On", il proiettore può essere azionato dal telecomando dal ricevitore IR anteriore o superiore.
- **Off:** Selezionando "Off", il proiettore non può essere azionato dal telecomando dal ricevitore IR anteriore o superiore. Selezionando "Off" si possono utilizzare i tasti della tastiera.

Utente1/ Utente2/ Utente3

Assegnare la funzione predefinita per Utente1, Utente2, o Utente3 tra HDMI 2, Pattern di prova, LAN, Luminosità, Contrasto, Timer sospensione, Corrispondenza Colore, Temp. colore, Gamma, Proiezione, Impostazioni lampada, Zoom, Immagine fissa e MHL.

Menù IMPOSTA: ID Proiettore

ID Proiettore

La definizione degli ID può essere configurata con il menu (usando valori da 0 a 99), e consente il controllo di un singolo proiettore usando il comando RS232.

Menù IMPOSTA: Opzioni

Lingua

Seleziona il menu OSD multilingue tra inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, polacco, olandese, svedese, norvegese/danese, finlandese, greco, cinese tradizionale, cinese semplificato, giapponese, coreano, russo, ungherese, cecoslovacco, arabo, thailandese, turco, persiano, vietnamita, indonesiano, rumeno e slovacco.

USO DEL PROIETTORE

Sottotitoli

Sottotitoli è una versione di testo dell'audio del programma o altre informazioni visualizzate sullo schermo. Se il segnale di ingresso contiene sottotitoli, è possibile attivare la funzione e guardare i canali. Le opzioni disponibili includono "Off", "CC1" e "CC2".

Nota: *Sottotitoli appare solo per il segnale composito e senza segnale PAL*

Impostazioni Menù

Impostare la posizione del menu sullo schermo e configurare le impostazioni del timer del menu.

- **Posizione menu:** Selezione la posizione menu sullo schermo.
- **Menu Timer:** Impostare la durata della visibilità del menù OSD sullo schermo.

Sorgente auto

Se impostato su "On", il proiettore rileva automaticamente la sorgente di ingresso disponibile.

Origine input

Selezionare la sorgente di ingresso tra HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, Visualizza via USB e Lettore USB.

Nome Ingresso

Utilizzare per assegnare un nuovo nome alla funzione di ingresso per una più semplice identificazione. Le opzioni disponibili sono HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, Visualizza via USB e Lettore USB.

Altitudine elevata

Quando viene selezionato "On", le ventole inizieranno a girare più velocemente. Questa funzione è utile quando ci si trova ad altitudini elevate, dove l'aria è più rarefatta.

Blocca Modalità Display

Selezionare "On" or "Off" per bloccare o sbloccare le impostazioni della modalità di visualizzazione.

Blocco tastiera

Quando la funzione Blocco tastiera è su "On", la tastiera sarà bloccata. Tuttavia, il proiettore può essere azionato dal telecomando. Selezionando "Off" si può riutilizzare la tastiera.

Nascondi informazioni

Abilitare questa funzione per nascondere il messaggio informativo.

- **Off:** Selezione "On" per nascondere il messaggio informativo.
- **On:** Selezionare "Off" per mostrare il messaggio "ricerca".

Colore di sfondo

Usare questa funzione per visualizzare una schermata di colore Blu, Rosso, Verde, Grigio o Nessuno o la schermata del logo quando non vi sono segnali disponibili.

Menù IMPOSTA: Reset Completo

Reset OSD

Ripristinare le impostazioni predefinite per le impostazioni del menu OSD.

Ripristina a valori di fabbrica

Ripristinare le impostazioni predefinite per tutte le impostazioni.

USO DEL PROIETTORE

Menu Rete

Menu Rete LAN

Stato rete

Visualizza lo stato attuale della rete (solo lettura).

Indirizzo MAC

Visualizza l'indirizzo MAC (solo lettura).

DHCP

Utilizzare questa opzione per abilitare o disabilitare la funzione DHCP.

- **On:** Il proiettore ottiene automaticamente l'indirizzo IP dalla rete.
- **Off:** Per assegnare manualmente IP, Subnet Mask, Gateway e configurazione DNS.

Nota: *Quando si esce dall'OSD si applicano automaticamente i valori immessi.*

Indirizzo IP

Visualizza l'indirizzo IP.

Subnet mask

Visualizza il numero di subnet mask.

Gateway

Visualizza il gateway predefinito di rete connesso al proiettore.

DNS

Visualizza il numero DNS.

Reset

Ripristina i parametri di rete.

Come usare il browser per controllare il proiettore

1. Attivare l'opzione DHCP "On" sul proiettore per consentire ad un server DHCP di assegnare automaticamente un indirizzo IP.
2. Sul PC Aprire il browser web ed inserire l'indirizzo IP del proiettore ("Red > LAN > Indirizzo IP").
3. Inserire il nome utente e la password, quindi fare clic su "Accesso".
Si apre l'interfaccia web di configurazione del proiettore.

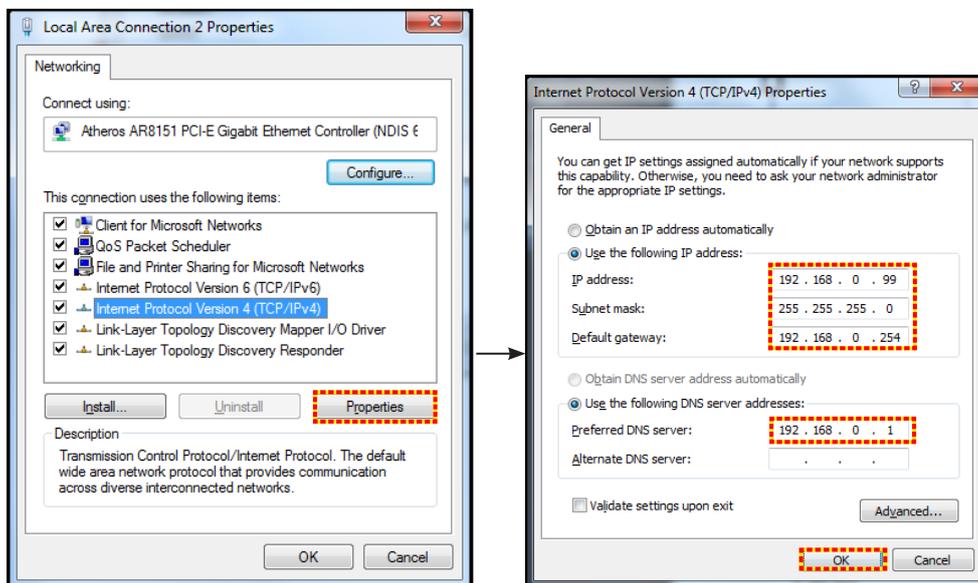
Nota:

- *Il nome utente e la password predefinita sono "admin".*
- *La procedura descritta in questa sezione si basa sul sistema operativo Windows 7.*

USO DEL PROIETTORE

Quando si effettua una connessione diretta dal computer al proiettore*

1. Sul proiettore, impostare l'opzione DHCP su "Off".
2. Sul proiettore, configurare Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway, e DNS ("Red > LAN").
3. Su PC, aprire la pagina **Centro connessioni di rete e condivisione** ed assegnare al PC gli stessi identici parametri di rete impostati sul proiettore. Fare clic su "OK" per salvare i parametri.



4. Aprire il browser web del PC e immettere l'indirizzo IP assegnato nella fase 3 nel campo URL. Quindi premere il tasto "Enter".

Reset

Ripristina tutti i valori per i parametri LAN.

Menu Controllo di rete

Crestron

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete (porta: 41794).

Per altre informazioni, visitare il sito <http://www.crestron.com> e www.crestron.com/getroomview.

Extron

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete (porta: 2023).

PJ Link

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete (porta: 4352).

AMX Device Discovery

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete (porta: 9131).

Telnet

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete (porta: 23).

HTTP

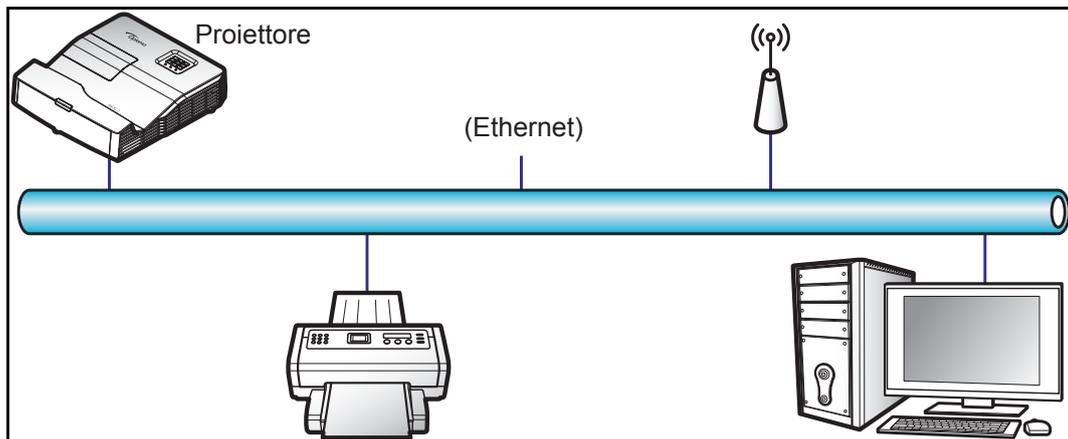
Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete (porta: 80).

USO DEL PROIETTORE

Menu Imposta Rete Gestione Impostazioni

Funzione LAN_RJ45

Per semplicità e facilità d'uso, il proiettore è dotato di diverse funzioni di rete e di gestione remota. La funzione LAN / RJ45 consente la gestione del proiettore attraverso una rete, ad esempio quella remota: Accensione/ spegnimento, regolazione delle impostazioni Luminosità e Contrasto. Inoltre, è possibile visualizzare le informazioni di stato del proiettore, come: Sorgente video, eliminazione audio, ecc.



Funzionalità terminale LAN cablato

Il presente proiettore può essere controllato mediante un PC (notebook) o altro dispositivo esterno tramite porta LAN/RJ45 e compatibile con Crestron / Extron / AMX (Device -Discovery) / PJLink.

- Crestron è un marchio registrato di Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.
- Extron è un marchio registrato di Extron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.
- AMX è un marchio registrato di AMX LLC negli Stati Uniti.
- PJLink applicato per la registrazione del marchio e del logo in Giappone, negli Stati Uniti e in altri Paesi da JBMIA.

Il proiettore è supportato tramite comandi specifici della centralina della Crestron Electronics ed il software correlato, ad esempio RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Questo proiettore è conforme per il supporto di dispositivi Extron per riferimento.

<http://www.extron.com/>

Questo proiettore è supportato da AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Questo proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Class1 (Versione 1.00).

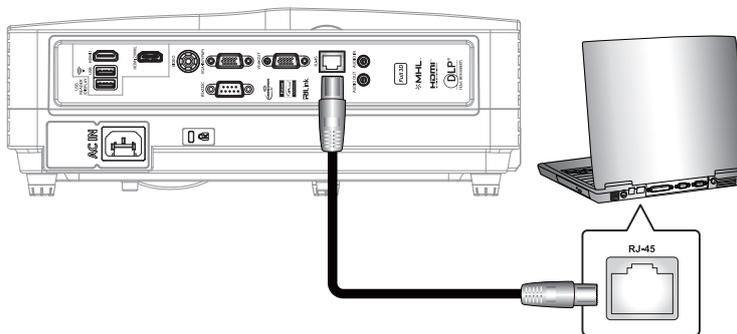
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Per informazioni più dettagliate sui vari tipi di dispositivi esterni che possono essere collegati alla porta LAN / RJ45 e sul controllo a distanza del proiettore, nonché i comandi supportati per questi dispositivi esterni, contattare direttamente l'Assistenza.

USO DEL PROIETTORE

LAN RJ45

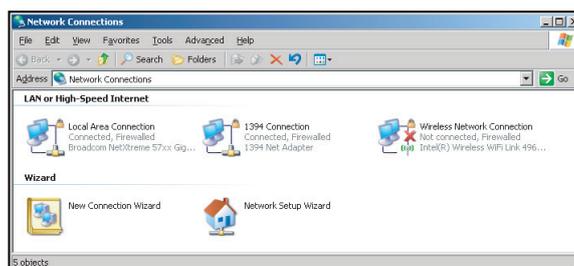
1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e del PC (notebook).



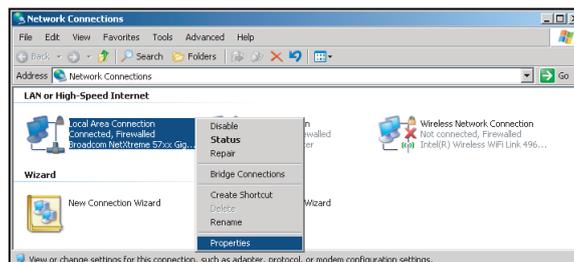
2. Sul PC (portatile) selezionare **Start > Pannello di Controllo > Connessioni di rete**.



3. Fare clic con il tasto destro su **Collegamento area locale** e selezionare **Proprietà**.

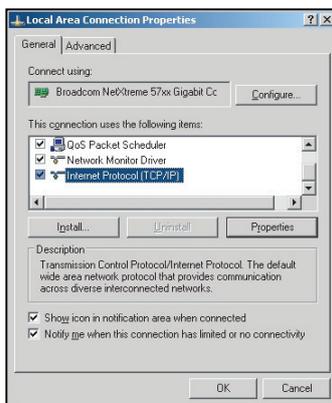


4. Nella finestra **Proprietà** selezionare la scheda **Generale**, quindi selezionare **Protocollo Internet (TCP/IP)**.

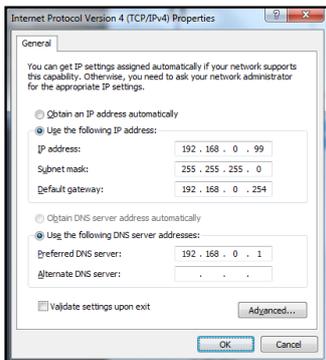


USO DEL PROIETTORE

5. Fare clic su "Proprietà".



6. Inserire l'indirizzo IP e la Subnet Mask, quindi premere "OK".



7. Premere il tasto "Menu" sul proiettore.
8. Sul proiettore aprire **Red > LAN**.
9. Inserire i seguenti parametri di connessione:
 - DHCP: Off
 - Indirizzo IP: 192.168.0.100
 - Subnet mask: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.1
10. Premere "Enter" per confermare le impostazioni.
11. Aprire un browser web, Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o versione più recente, ad esempio.
12. Nella barra degli indirizzi inserire l'indirizzo IP del proiettore: 192.168.0.100.



13. Premere "Enter".
Il proiettore è configurato per la gestione da remoto. La funzione LAN / RJ45 viene visualizzata come segue:

USO DEL PROIETTORE

Pagina Informazioni

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: Optoma 1000
Location:
Firmware Version:
MAC Address: 00:50:41:7F:D4:40
Resolution: NTSC
Lamp Hours: 3
Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On
Source: Video
Display Mode: Cinema
Projection: Front
Brightness Mode: Bright
Error Status: 0: No Error

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Pagina principale

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

VGA
Video
HDMI 1/MHL
HDMI 2

Menu Re-Sync
Left Arrow Enter Right Arrow
AV mute Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

Pagina Strumenti

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.7
IP ID: 7
Port: 41794
Send

Projector

Projector Name: Optoma 1000
Location:
Assigned to: Optoma Projector
Send
DHCP: Enabled
IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.1
Send

User Password

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

Admin Password

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Contatta assistenza IT

Title X

Send

USO DEL PROIETTORE

RS232 da Telnet Function

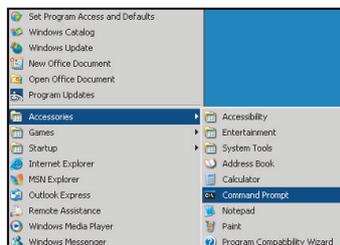
Per l'interfaccia / RJ45 LAN il proiettore è dotato del metodo alternativo di controllo RS232, chiamato "RS232 by TELNET".

Guida rapida per "RS232-by-TELNET"

- Controllare e ottenere l'indirizzo IP su OSD del proiettore.
- Accertarsi che il PC / notebook possa accedere alla pagina web del proiettore.
- Assicurarsi che l'impostazione "Windows Firewall" sia disabilitata se la funzione "TELNET" è filtrata dal PC / notebook.



1. Selezionare **Start > Tutti i programmi > Accessori > Prompt dei comandi**.



2. Immettere il formato del comando come segue:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (premere il tasto "Enter")
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Indirizzo IP del proiettore)
3. Se la connessione Telnet è pronta, l'utente può inserire comandi RS232 ed è stato premuto il tasto "Enter", il comando RS232 sarà eseguibile.

Specifiche per "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Porta Telnet: 23 (per altri dettagli, contattare l'operatore o il team di assistenza).
3. Utilità Telnet: Windows "TELNET.exe" (modalità console).
4. Normale disconnessione per il controllo RS232-by-Telnet: Chiudere
5. L'utilità Windows Telnet direttamente dopo che la connessione TELNET è pronta.
 - Limitazione 1 per Telnet-Control: sono disponibili meno di 50 byte per il successivo payload di rete per l'applicazione Telnet-Control.
 - Limitazione 2 per Telnet-Control: sono disponibili meno di 26 byte per un comando completo RS232 per Telnet-Control.
 - Limitazione 3 per Telnet-Control: Il ritardo minimo per il successivo comando RS232 deve essere superiore a 200 (ms).

USO DEL PROIETTORE

Menù Info

Menù Info

Visualizzare le informazioni del proiettore elencate di seguito:

- Numero di Registrazione
- Numero di Serie
- Sorgente
- Risoluzione
- Frequenza di aggiornamento
- Modalità display
- Mod. energia(Standby)
- Ore lampada
- Stato rete
- Indirizzo IP
- ID Proiettore
- Ore Uso Filtro
- Modalità luminosa
- FW version

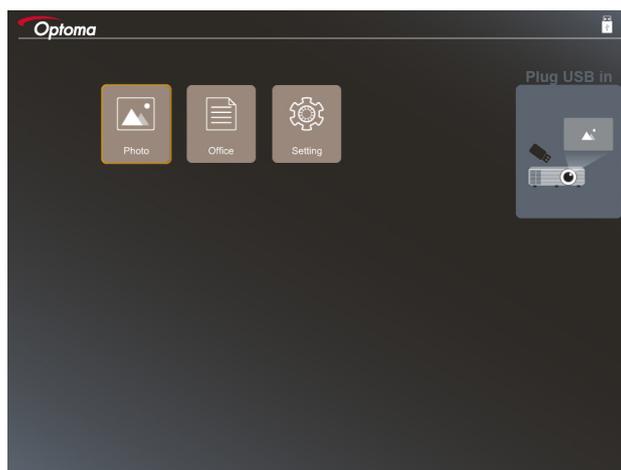
USO DEL PROIETTORE

Lettore USB

Nota: È necessario collegare una chiavetta USB nel proiettore per utilizzare la funzione Lettore USB.

Attenersi alle istruzioni che seguono per riprodurre foto o file Office sul proiettore:

1. Collegare un'estremità del cavo di alimentazione al proiettore e l'altra estremità alla presa di rete. Quindi, accendere il proiettore premendo "⏻" sul tastierino del proiettore o sul telecomando. Fare riferimento a "Collegamento delle sorgenti al proiettore" a pagina 15 e "Accensione" a pagina 19.
2. Inserire una chiavetta USB nel proiettore.
3. Premere  sul tastierino del proiettore o  sul telecomando e selezionare **Lettore USB**. Si apre la pagina Lettore USB.



4. Accedere al menu USB e selezionare i file di Lettore USB: **Foto** o **Office**. Oppure selezionare l'opzione **Impostazioni** per cambiare le impostazioni di foto o file Office.

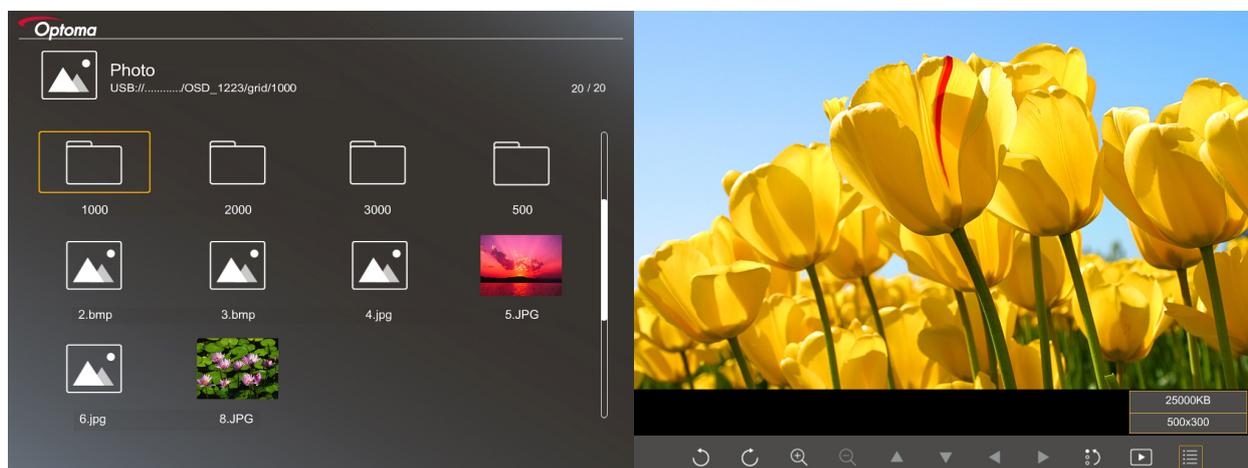
Formato di supporto USB

Memoria	Tipo di dispositivo	File system	File & Dir Level
USB	Flash USB	FAT16, FAT32, NTFS, ExFAT	<ul style="list-style-type: none">• Supporta fino a 999 directory/file• Il limite di lunghezza del nome del percorso è di 100 caratteri

Nota: Le dimensioni supportate della chiavetta USB sono fino a 64 GB.

Foto

Premere ◀, ▶, ▲ o ▼ per selezionare una foto, quindi premere ↵ sulla tastiera del proiettore o ⏻ sul telecomando per accedere al controllo del visualizzatore di foto.



USO DEL PROIETTORE

Premere ◀, ▶, ▲ o ▼ per selezionare una funzione di controllo sullo schermo, quindi premere ← sulla tastiera del proiettore o Ⓞ sul telecomando per eseguire la funzione di controllo.

Le icone e le funzioni del tasto di controllo sono incluse nella seguente tabella:

Icona funzione	Descrizione della funzione
	Ruotare la foto di 90 gradi
	Ingrandire o ridurre
	<ul style="list-style-type: none"> La panoramica si sposta durante l'ingrandimento Passare alla pagina precedente o successiva quando scompare la barra degli strumenti (non supportato durante l'ingrandimento)
	Ripristinare le dimensioni predefinite della foto (1x)
	Visualizzare foto in una presentazione
	Visualizzare informazioni della foto
 (sul telecomando)	Spostarsi alla pagina precedente o successiva

Formato di supporto foto

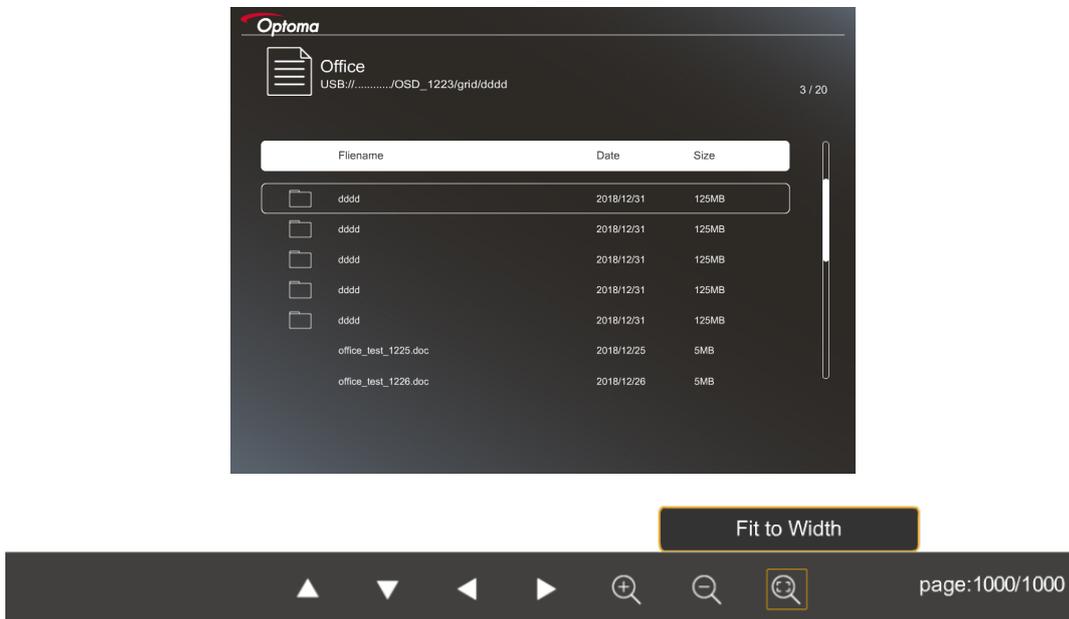
Formato immagine	Profilo	Spazio colore	Limite dimensioni
JPEG	Baseline	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	Progressivo	YUV400	Larghezza <= 8000 e altezza <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- Consiglio: Dimensioni max. supportate di file BMP e JPG progressivo.
- La risoluzione BMP supporta fino a 1600x1200.
- La risoluzione JPEG progressivo supporta fino a 1600x1200.

USO DEL PROIETTORE

Office

Premere ◀, ▶, ▲ o ▼ per selezionare un documento, quindi premere ↵ sulla tastiera del proiettore o ⏻ sul telecomando per accedere al controllo del visualizzatore di documenti.



Premere ◀, ▶, ▲ o ▼ per selezionare una funzione di controllo sullo schermo, quindi premere ↵ sulla tastiera del proiettore o ⏻ sul telecomando per eseguire la funzione di controllo.

Le icone e le funzioni del tasto di controllo sono incluse nella seguente tabella:

Icona funzione	Descrizione della funzione
	Ingrandire o ridurre Nota: L'ingrandimento predefinito è impostato dal sistema.
	<ul style="list-style-type: none"> La panoramica si sposta durante l'ingrandimento Passare alla pagina precedente o successiva quando scompare la barra degli strumenti (non supportato durante l'ingrandimento)
	Adatta ad altezza, Adatta a larghezza o Adatta a schermo
pagina: 1000 / 1000	Pagina attuale/pagine totali
 (sul telecomando)	<ul style="list-style-type: none"> Spostarsi alla pagina precedente o successiva Cambia foglio di calcolo in Excel

USO DEL PROIETTORE

Formato supporto documento

Formato file	Versione supportata	Limite pagine/ linee	Limite dimensioni	Commento
Adobe PDF	PDF 1.0	Fino a 1000 pagine per file	Fino a 75 MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	Poiché Office Viewer non carica tutte le pagine del file MS Word contemporaneamente, non vi sono evidenti limiti di pagine e righe	Fino a 100 MB	Non supporta testo in grassetto in carattere cinese semplificato
	Word 97, 2000, 2002, 2003			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95	Limite di riga: fino a 595	Fino a 15 MB	Non supporta fogli di protezione con password
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	Limite di colonna: fino a 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	Foglio: fino a 100		
	Office XP Excel	Nota: Una delle tre limitazioni precedenti non può apparire contemporaneamente su un file Excel.		
MS PowerPoint	British PowerPoint 97	Fino a 1000 pagine per file	Fino a 19 MB	Non supporta ordine presentazione
	PowerPoint 2000, 2002, 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	Presentazione PowerPoint - -2003 e precedente (.pps)			
	Presentazione PowerPoint - -2007 e 2010 (.ppsx)			

Nota: Le animazioni in PowerPoint non sono supportate.

USO DEL PROIETTORE

Visualizza via USB

Nota: La funzione Visualizz. USB richiede un collegamento in tethering dal dispositivo smart al proiettore.

Attenersi alle istruzioni che seguono per eseguire il mirroring dello schermo del dispositivo smart sul proiettore:

1. Collegare un'estremità del cavo di alimentazione al proiettore e l'altra estremità alla presa di rete. Quindi, accendere il proiettore premendo "⏻" sul tastierino del proiettore o sul telecomando. Fare riferimento a "Collegamento delle sorgenti al proiettore" a pagina 15 e "Accensione" a pagina 19.
2. Eseguire una delle seguenti procedure:

Per iOS:

- a) Premere  sul tastierino del proiettore o  sul telecomando e selezionare **Visualizza via USB**. Si apre la pagina Visualizz. USB.



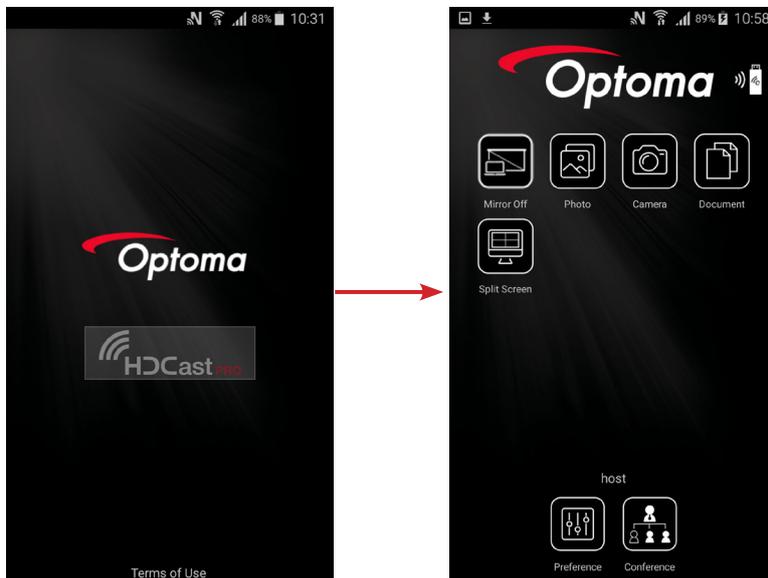
- b) Collegare il proiettore e il dispositivo smart con un cavo USB. Viene automaticamente eseguito il mirroring dello schermo del dispositivo smart sul proiettore.

Per Android:

- a) Scaricare l'app **HDCast Pro** da Google Play e installarla sul dispositivo smart.
- b) Toccare **Impostazioni > Altro** e abilitare **Tethering USB** sul dispositivo smart.

Nota: La posizione della funzione di tethering potrebbe variare a seconda del dispositivo smart.

- c) Collegare il proiettore e il dispositivo smart con un cavo USB.
- d) Aprire l'app **HDCast Pro** sul dispositivo smart e toccare l'icona **HDCast Pro**. Viene eseguito il mirroring dello schermo del dispositivo smart sul proiettore.



USO DEL PROIETTORE

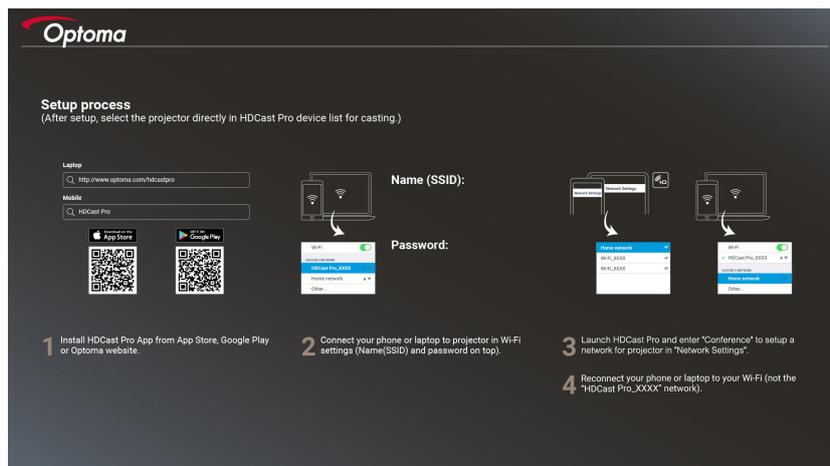
Nota:

- Il sistema operativo supportato è Android versione 5.0 o superiore e la CPU consigliata è Quad Core o superiore.
- È necessario un connettore telefono da 3,5 mm o all'altoparlante per emettere audio del contenuto mobile.
- Visualizz. USB non supporta app con DRM (Digital Rights Management).
- Utilizzare il cavo accessorio predefinito in dotazione con il dispositivo smart.
- I dispositivi smart che supportano USB tipo C potrebbero non supportare la funzione Visualizz. USB. La funzione Visualizz. USB utilizza interfaccia USB 2.0.

Network Display

Attenersi alle istruzioni che seguono per eseguire il mirroring dello schermo del dispositivo smart sul proiettore:

1. Collegare un'estremità del cavo di alimentazione al proiettore e l'altra estremità alla presa di rete. Quindi, accendere il proiettore premendo "⏻" sul tastierino del proiettore o sul telecomando. Fare riferimento a "Collegamento delle sorgenti al proiettore" a pagina 15 e "Accensione" a pagina 19.
2. Premere  sul tastierino del proiettore o  sul telecomando e selezionare **Network Display**. Si apre la pagina Network Display.



3. A seconda del sistema operativo del tuo dispositivo mobile, aprire l'App Store (iOS) o Google Play (Android) e installare l'app **HD-Cast Pro** sul dispositivo smart. Se si utilizza un laptop, scaricare l'app **HD-Cast Pro** dal sito web www.optoma.com/hdcastpro.
 4. Inserire un dongle Wi-Fi (optional) nel proiettore.
 5. Connettere il dispositivo smart o il laptop tramite Wi-Fi al proiettore. Un esempio di parametri di connessione è il seguente:
 - SSID del proiettore: **HD-CastPro_XXX**
 - Password Wi-Fi: **XXX**
- Nota:** L'SSID e la password Wi-Fi del proiettore variano in base al dongle Wi-Fi collegato.
6. Aprire l'app **HD-Cast Pro** sul dispositivo smart o sul laptop e configurare **Impostazioni di rete** nel menu Conferenza per stabilire una connessione al proiettore.
 7. Connettere il dispositivo smart o il laptop ad un access point Wi-Fi diverso da **HD-Cast Pro_XXX**.

USO DEL PROIETTORE



Funzioni supportate

Dispositivo	Funzione	Limite
Laptop	Mirroring	Windows 10 Nota: La modalità Extension (Estensione) non è supportata.
	Dividi schermo	
iOS	Foto	Mirroring schermo, AirPlay e contenuto video non sono supportati
	Documento	
	Fotocamera	
	Dividi schermo	
Android	Mirroring	Il contenuto video non è supportato
	Foto	
	Documento	
	Fotocamera	
	Dividi schermo	

Requisiti di sistema

Sistema operativo/Voce	Requisito
Windows:	
CPU	Dual Core Intel Core i 2,4 GHz
Memoria	DDR 4 GB e superiore
Scheda video	256 MB VRAM o superiore
Sistema operativo	Windows 7 / 8.0 / 8.1 / 10 o superiore
Nota:	
<ul style="list-style-type: none"> • I processori ATOM e Celeron non sono supportati. • Il sistema operativo in versione starter non è supportato. • La modalità Extension (Estensione) potrebbe non supportare alcuni laptop con sistema operativo Windows 10. 	
Mac:	
CPU	Dual Core Intel Core i 1,4 GHz o superiore Nota: PowerPC non è supportato.
Scheda video	Scheda video InterI, nViDIA o ATI con 64 MB di VRAM o superiore
Sistema operativo	Mac OS X 10.11 o superiore
Nota: Assicurarsi che il sistema operativo sia aggiornato.	

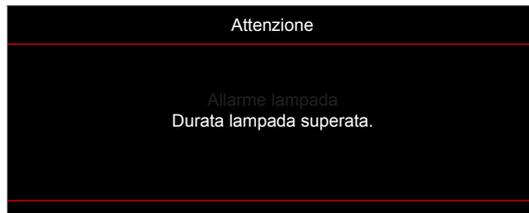
USO DEL PROIETTORE

Sistema operativo/Voce	Requisito
iOS:	
iOS	iOS 10 o superiore
Dispositivo	Tutti i modelli iPhone™ successivi ad iPhone 5
	Tutti i modelli iPad™ successivi ad iPad mini 2
Memoria	Almeno 40 MB di spazio libero in memoria
Android:	
Smartphone/Tablet	Android 5.0 o superiore con 1 GB di RAM
Risoluzione	WVGA ~ 1080p
CPU	Quad Core o superiore
Memoria	Almeno 40 MB di spazio libero in memoria

MANUTENZIONE

Sostituzione della lampada

Il proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Quando la lampada sta per raggiungere il termine della sua durata, si riceverà un messaggio di avviso.



Quando si vede questo messaggio, mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza per sostituire al più presto la lampada. Assicurarsi che il proiettore si sia raffreddato per almeno 30 minuti prima di cambiare la lampada.



Attenzione: Se si esegue il montaggio su soffitto, prestare estrema attenzione quando si apre il pannello di accesso alla lampada. Si consiglia di usare occhiali protettivi quando si sostituisce la lampada di proiettori installati sul soffitto. Deve essere prestata estrema cautela per impedire alle parti libere di non cadere fuori dal proiettore.



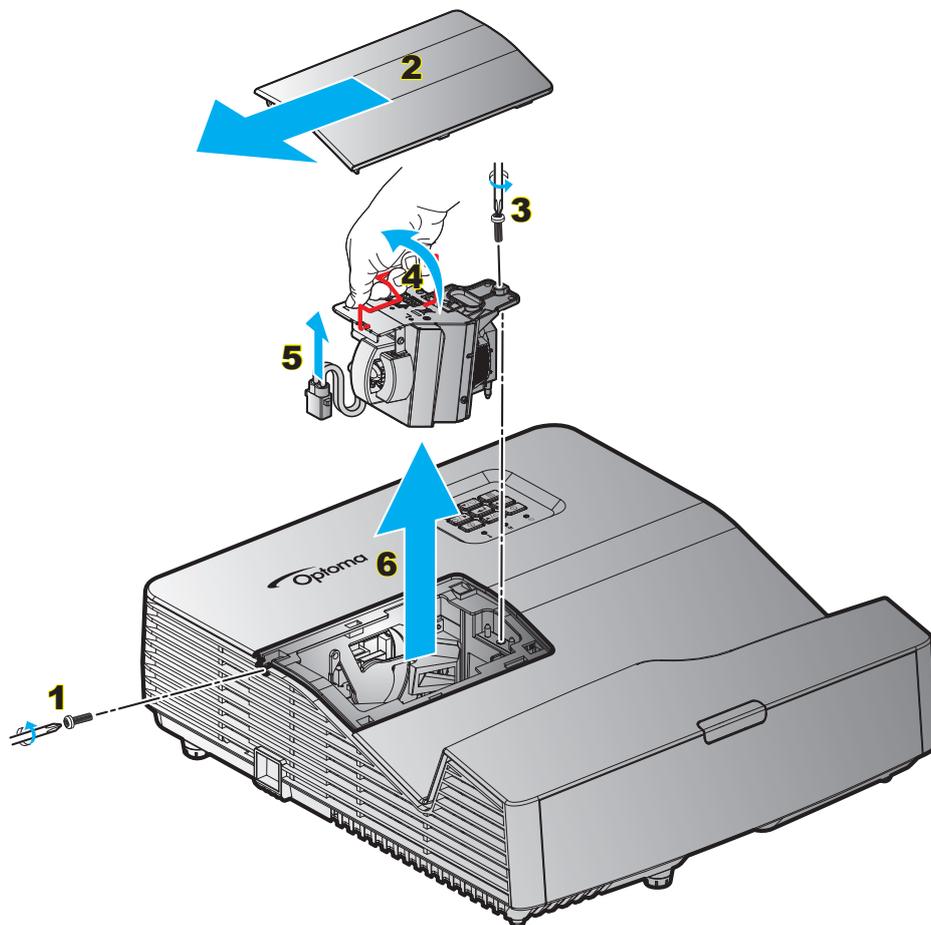
Attenzione: Lo scomparto della lampada è caldo! Permetterne il raffreddamento prima di cambiare la lampadina!



Attenzione: Per ridurre il rischio di lesioni personali, non far cadere il modulo della lampada o toccare la lampada. Se fatta cadere, la lampadina potrebbe frantumarsi e provocare lesioni.

MANUTENZIONE

Sostituzione della lampada (segue)



Procedura:

1. Spegner il proiettore premento il tasto "⏻" del telecomando o del tastierino del proiettore.
2. Permettere al proiettore di raffreddarsi per almeno 30 minuti.
3. Scollegare il cavo di alimentazione.
4. Svitare la vite sul coperchio. **1**
5. Rimuovere il coperchio. **2**
6. Svitare la vite sul modulo della lampada. **3**
7. Sollevare l'impugnatura della lampada. **4**
8. Estrarre il cavo della lampada. **5**
9. Estrarre con cura il modulo della lampada. **6**
10. Per sostituire il modulo della lampada, invertire le fasi di cui sopra.
11. Accendere il proiettore e ripristinare il timer della lampada.
12. Reset lampada: (i) Premere "Menu" → (ii) Selezionare "Imposta" → (iii) Selezionare "Impostazioni lampada" → (iv) Selezionare "Reset lampada" → (v) Selezionare "Sì".

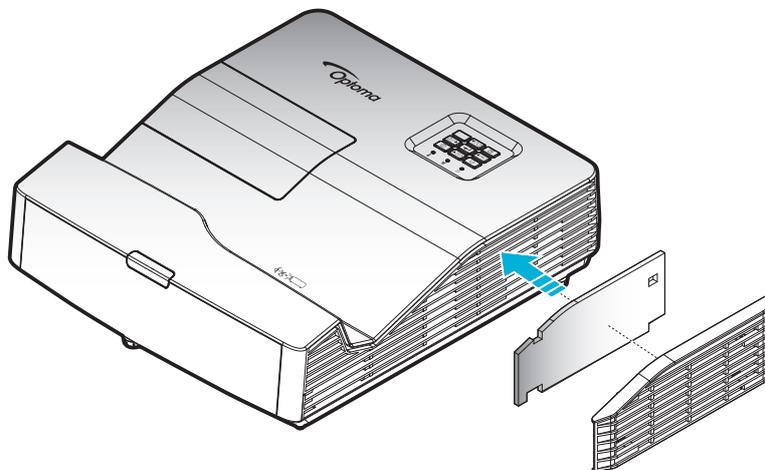
Nota:

- La vite sulla copertura della lampada e la lampada non possono essere rimosse.
- Il proiettore non può essere acceso se il coperchio della lampada non è stato rimesso sul proiettore.
- Non toccare il vetro della lampada. L'olio delle mani può far rompere la lampada. Per pulire il modulo della lampada, qualora venisse accidentalmente toccato, usare un panno asciutto.

MANUTENZIONE

Installazione e pulizia del filtro antipolvere

Installazione del filtro antipolvere



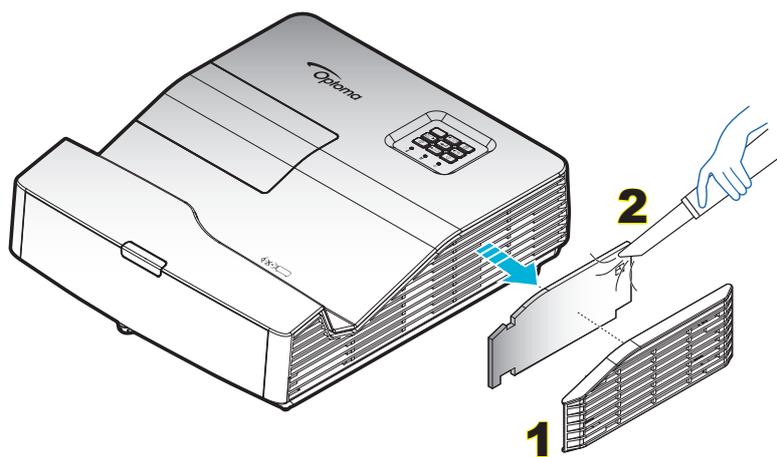
Nota: I filtri antipolvere sono richiesti/forniti solo nelle regioni selezionate con eccessiva polvere.

Pulizia del filtro antipolvere

Si consiglia di pulire i filtri antipolvere ogni tre mesi. Pulirli con maggiore frequenza se il proiettore viene utilizzato in ambienti polverosi.

Procedura:

1. Spegnerne il proiettore premento il tasto "⏻" del telecomando o del tastierino del proiettore.
2. Scollegare il cavo di alimentazione.
3. Rimuovere con attenzione il filtro antipolvere. **1**
4. Pulire o sostituire il filtro antipolvere. **2**
5. Per installare il filtro antipolvere, invertire le fasi di cui sopra.



ULTERIORI INFORMAZIONI

Risoluzioni compatibili

Compatibilità digitale

B0/Temporizzazione stabilita	B0/Temporizzazione standard	B0/Temporizzazione dettagliata	B1/Modalità video	B1/Temporizzazione dettagliata
720x400 a 70Hz	XGA/WXGA:	Temporizzazione originale:	640x480p a 60Hz	720x480p a 60Hz
640x480 a 60Hz	1440x900 a 60Hz	XGA: 1024x768 a 60Hz	720x480p a 60Hz	1280x720p a 60Hz
640x480 a 67Hz	1024x768 a 120Hz	WXGA: 1280x800 a 60Hz	1280x720p a 60Hz	1366x768 a 60Hz
640x480 a 72Hz	1280x800 a 60Hz		1920x1080i a 60Hz	1920x1080i a 50Hz
640x480 a 75Hz	1280x1024 a 60Hz		720(1440)x480i a 60Hz	1920x1080p a 60Hz
800x600 a 56Hz	1680x1050 a 60Hz		1920x1080p a 60Hz	
800x600 a 60Hz	1280x720 a 60Hz		720x576p a 50Hz	
800x600 a 72Hz	1280x720 a 120Hz		1280x720p a 50Hz	
800x600 a 75Hz	1600x1200 a 60Hz		1920x1080i a 50Hz	
1024x768 a 60Hz			720(1440)x576i a 50Hz	
1024x768 a 70Hz			1920x1080p a 50Hz	
1024x768 a 75Hz			1920x1080p a 24Hz	
1280x1024 a 75Hz			1920x1080p a 30Hz	

Compatibilità analogica

B0/Temporizzazione stabilita	B0/Temporizzazione standard	B0/Temporizzazione dettagliata	B1/Modalità video	B1/Temporizzazione dettagliata
720x400 a 70Hz	XGA/WXGA:	Temporizzazione originale:		1366x768 a 60Hz
640x480 a 60Hz	1440x900 a 60Hz	XGA: 1024x768 a 60Hz		
640x480 a 67Hz	1024x768 a 120Hz	WXGA: 1280x800 a 60Hz		
640x480 a 72Hz	1280x800 a 60Hz			
640x480 a 75Hz	1280x1024 a 60Hz			
800x600 a 56Hz	1680x1050 a 60Hz			
800x600 a 60Hz	1280x720 a 60Hz			
800x600 a 72Hz	1280x720 a 120Hz			
800x600 a 75Hz	1600x1200 a 60Hz			
1024x768 a 60Hz				
1024x768 a 70Hz				
1024x768 a 75Hz				
1280x1024 a 75Hz				

ULTERIORI INFORMAZIONI

Compatibilità video 3D reale

Risoluzioni di ingresso	Ingresso HDMI 1.4a 3D	Temporizzazione ingresso		
		1280x720P a 50Hz	Alto e Basso	
		1280x720P a 60Hz	Alto e Basso	
		1280x720P a 50Hz	Frame packing	
		1280x720P a 60Hz	Frame packing	
		1920x1080i a 50Hz	Affiancato (mezzo)	
		1920x1080i a 60Hz	Affiancato (mezzo)	
		1920x1080p a 24Hz	Alto e Basso	
		1920x1080p a 24Hz	Frame packing	
	HDMI 1.3	1920x1080i a 50Hz	Affiancato (mezzo)	Modalità SBS attiva
		1920x1080i a 60Hz		
		1280x720P a 50Hz		
		1280x720P a 60Hz		
		480i	HQFS	Il 3D formato è Frame Sequential

Nota:

- Se l'ingresso 3D è 1080p a 24Hz, DMD deve riprodurre con multiplo integrale in modalità 3D.
- Supporta NVIDIA 3DTV Play se non vi sono costi di brevetto da parte di Optoma. 1080i a 25 Hz e 720p a 50 Hz si eseguono a 100 Hz; altre temporizzazioni 3D si eseguono a 120 Hz.
- 1080p a 24Hz si esegue a 144 Hz.

ULTERIORI INFORMAZIONI

Dimensioni immagine e distanza di proiezione

(XGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
				(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(ft)	(m)		
Offset immagine dal centro dell'obiettivo alla parte superiore dell'immagine verticale (m)	Distanza dal centro dell'obiettivo alla parte inferiore del proiettore (m)	Distanza tra la parete (superficie di proiezione) e la parte posteriore del proiettore (m)	Diagonale immagine (pollici)	Larghezza dell'immagine		Altezza dell'immagine		Distanza tra la parete (superficie di proiezione) e il centro dell'obiettivo		Distanza tra la parete (superficie di proiezione) e la parte anteriore del proiettore (m)	Distanza dalla parte superiore del proiettore al foro di montaggio (m)
0,218	0,0592	0,164	70	56,0	1,42	42,0	1,07	1,55	0,47	0,547	0,108
0,230	0,0592	0,191	74	59,2	1,50	44,4	1,13	1,64	0,50	0,574	0,108
0,249	0,0592	0,231	80	64,0	1,63	48,0	1,22	1,77	0,54	0,614	0,108
0,280	0,0592	0,299	90	72,0	1,83	54,0	1,37	1,99	0,61	0,682	0,108
0,311	0,0592	0,366	100	80,0	2,03	60,2	1,52	2,21	0,67	0,749	0,108

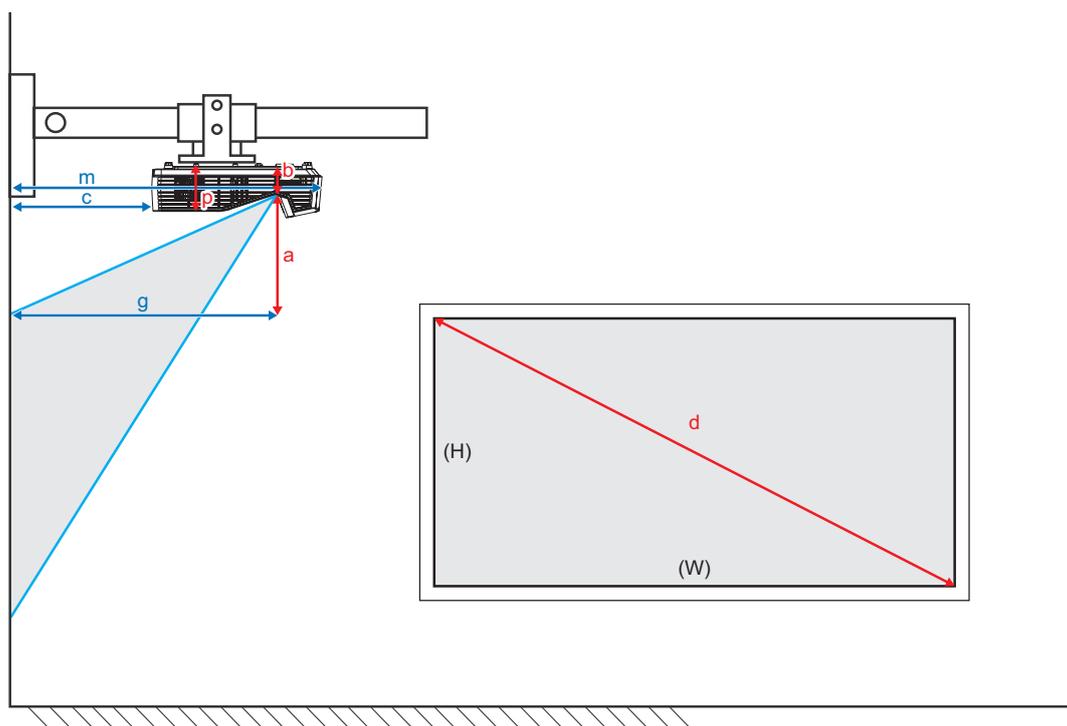
(WXGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
				(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(ft)	(m)		
Offset immagine dal centro dell'obiettivo alla parte superiore dell'immagine verticale (m)	Distanza dal centro dell'obiettivo alla parte inferiore del proiettore (m)	Distanza tra la parete (superficie di proiezione) e la parte posteriore del proiettore (m)	Diagonale immagine (pollici)	Larghezza dell'immagine		Altezza dell'immagine		Distanza tra la parete (superficie di proiezione) e il centro dell'obiettivo		Distanza tra la parete (superficie di proiezione) e la parte anteriore del proiettore (m)	Distanza dalla parte superiore del proiettore al foro di montaggio (m)
0,201	0,0592	0,177	85	72,1	1,83	45,0	1,14	1,59	0,49	0,560	0,108
0,206	0,0592	0,188	87	73,8	1,87	46,1	1,17	1,63	0,50	0,571	0,108
0,213	0,0592	0,205	90	76,3	1,94	47,7	1,21	1,69	0,51	0,588	0,108
0,237	0,0592	0,262	100	84,8	2,15	53,0	1,35	1,87	0,57	0,645	0,108
0,261	0,0592	0,319	110	93,3	2,37	58,3	1,48	2,06	0,63	0,702	0,108
0,272	0,0592	0,348	115	97,5	2,48	60,9	1,55	2,15	0,66	0,731	0,108

(1080P)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
				(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(ft)	(m)		
Offset immagine dal centro dell'obiettivo alla parte superiore dell'immagine verticale (m)	Distanza dal centro dell'obiettivo alla parte inferiore del proiettore (m)	Distanza tra la parete (superficie di proiezione) e la parte posteriore del proiettore (m)	Diagonale immagine (pollici)	Larghezza dell'immagine		Altezza dell'immagine		Distanza tra la parete (superficie di proiezione) e il centro dell'obiettivo		Distanza tra la parete (superficie di proiezione) e la parte anteriore del proiettore (m)	Distanza dalla parte superiore del proiettore al foro di montaggio (m)
0,187	0,0589	0,138	80	69,7	1,77	39,2	1,00	1,46	0,45	0,521	0,108
0,208	0,0589	0,188	89	77,6	1,97	43,6	1,11	1,63	0,50	0,571	0,108
0,211	0,0589	0,194	90	78,4	1,99	44,1	1,12	1,65	0,50	0,577	0,108
0,234	0,0589	0,249	100	87,2	2,21	49,0	1,25	1,83	0,56	0,632	0,108

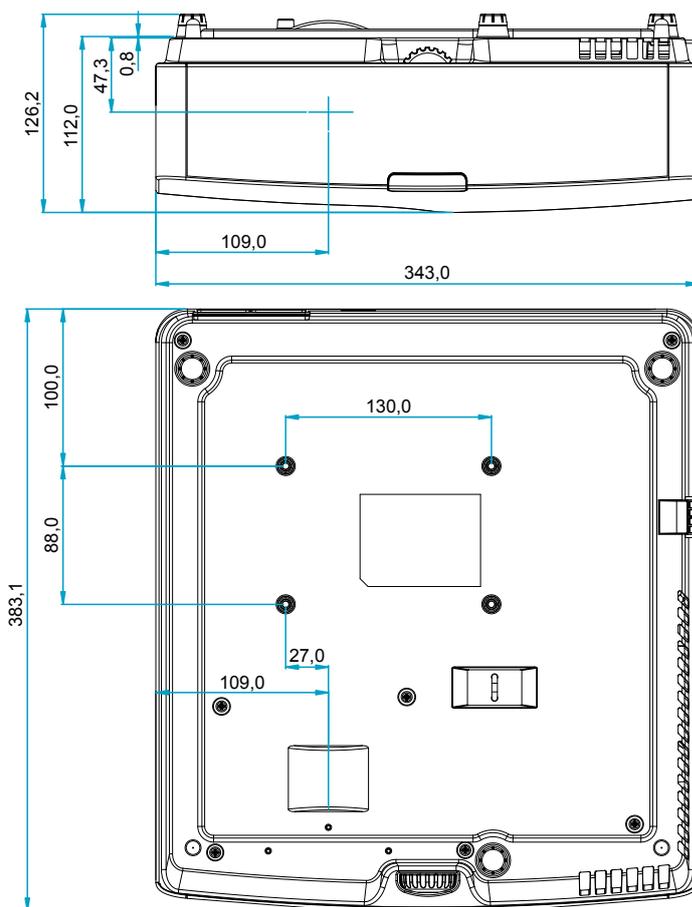
ULTERIORI INFORMAZIONI



ULTERIORI INFORMAZIONI

Dimensioni del proiettore e installazione del supporto a soffitto

1. Per evitare danni al proiettore, usare il supporto da soffitto Optoma.
 2. Se si desidera utilizzare un kit prodotto da terzi, assicurarsi che le viti impiegate per fissare il proiettore siano conformi ai seguenti requisiti:
- Tipo di vite: M4*3
 - Lunghezza minima della vite: 10mm



Unità: mm

Nota: Si prega di notare che i danni provocati da una installazione scorretta annulleranno la garanzia.

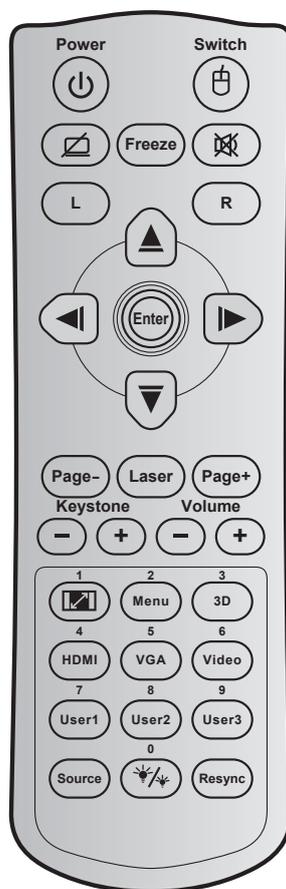


Avviso:

- Se viene acquistato un supporto da soffitto di un'altra società, accertarsi di usare viti della dimensione corretta. La dimensione delle viti varierà in base allo spessore della piastra di montaggio.
- Accertarsi di mantenere almeno uno spazio di 10 cm tra il soffitto e la parte inferiore del proiettore.
- Evitare di installare il proiettore accanto a una fonte di calore.

ULTERIORI INFORMAZIONI

Codici remoti IR



Tasto	Formato di ripetizione	Indirizzo		Dati		Definizione stampigliatura tasto	Descrizione	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4			
Potenza		F1	32	CD	81	7E	Accensione/ spegnimento	Premere per accendere/ spegnere il proiettore.
Switch		F1	32	CD	3E	C1	Cimmutazione	Premere per accendere/ spegnere il mouse USB.
Schermo vuoto/ disattivazione dell'audio		F1	32	CD	8A	75		Premere per nascondere/ mostrare l'immagine dello schermo e attivare/disattivare l'audio.
Immagine fissa		F1	32	CD	8B	74	Immagine fissa	Premere per bloccare l'immagine del proiettore.
Esclusione		F1	32	CD	92	6D		Premere per disattivare/ attivare temporaneamente l'audio.
Clic tasto sinistro del mouse	L	F1	32	CD	CB	34	L	Utilizzare come clic sinistro del mouse.
Clic tasto destro del mouse	R	F1	32	CD	CC	33	R	Utilizzare come clic destro del mouse.
Quattro tasti direzionali		F2	32	CD	C6	39	Freccia su	Usare ▲ ▼ ◀ ▶ per selezionare le voci o per eseguire le regolazioni delle selezioni.
		F2	32	CD	C8	37	Freccia sinistra	
		F2	32	CD	C9	36	Freccia destra	
		F2	32	CD	C7	38	Freccia giù	
Applica		F1	32	CD	C5/CA	3A/35	Applica	Conferma la selezione della voce.
Page -		F2	32	CD	C2	Tre dimensioni	Page -	Premere per utilizzare come tasto pagina giù.

ULTERIORI INFORMAZIONI

Tasto		Formato di ripetizione	Indirizzo		Dati		Definizione stampigliatura tasto	Descrizione
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Laser		–	–	–	–	–	Laser	Utilizzare come puntatore laser.
Page +		F2	32	CD	C1	3E	Page +	Premere per utilizzare come tasto pagina su.
Correzione		F2	32	CD	85	7A	Correzione+	Premere per regolare la distorsione dell'immagine provocata dall'inclinazione del proiettore.
		F2	32	CD	84	7B	Correzione-	
Volume		F2	32	CD	8C	73	Volume +	Premere per aumentare/ diminuire il volume.
		F2	32	CD	8F	70	Volume -	
Rapporto proporzioni / 1		F1	32	CD	98	67	 / 1	<ul style="list-style-type: none"> Premere per cambiare il rapporto proporzioni di un'immagine visualizzata. Utilizzare come numero "1" della tastiera numerica.
Menu / 2		F1	32	CD	88	77	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> Premere per visualizzare o uscire dal menù OSD del proiettore. Utilizzare come numero "2" della tastiera numerica.
3D / 3		F1	32	CD	93	6C	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> Premere per selezionare manualmente una modalità 3D corrispondente al contenuto 3D. Utilizzare come numero "3" della tastiera numerica.
HDMI / 4		F1	32	CD	86	79	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> Premere per scegliere la sorgente HDMI. Utilizzare come numero "4" della tastiera numerica.
VGA / 5		F1	32	CD	D0	2F	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> Premere per scegliere la sorgente VGA. Utilizzare come numero "5" della tastiera numerica.
Video / 6		F1	32	CD	D1	2E	Video / 6	<ul style="list-style-type: none"> Premere per scegliere l'origine video composito. Utilizzare come numero "6" della tastiera numerica.
Utente1 / 7; Utente2 / 8; Utente3 / 9		F1	32	CD	D2	2D	Utente 1/7	<ul style="list-style-type: none"> Tasti definiti dall'utente. Vedere a pagina 41. Utilizzare come i numeri "7", "8" e "9" del tastierino numerico.
		F1	32	CD	D3	2C	Utente 2/8	
		F1	32	CD	D4	2B	Utente 3/9	
Sorgente		F1	32	CD	C3	3C	Sorgente	Premere per selezionare come segnale di ingresso.
Modalità luminosa / 0		F1	32	CD	96	69	 / 0	<ul style="list-style-type: none"> Premere per regolare automaticamente la luminosità dell'immagine per fornire prestazioni di contrasto ottimali. Utilizzare come numero "0" della tastiera numerica.
Nuova sincronizzazione		F1	32	CD	C4	3B	Nuova sincronizzazione	Premere per sincronizzare automaticamente il proiettore sulla sorgente di ingresso.

ULTERIORI INFORMAZIONI

Risoluzione dei problemi

Controllare le informazioni che seguono se si riscontrano problemi con il proiettore. Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore locale oppure con il Centro assistenza.

Problemi d'immagine

-  *Sullo schermo non appare alcuna immagine.*
- Assicurarsi che i cavi e l'alimentazione siano collegati in modo appropriato, come descritto nella sezione "Installazione".
 - Assicurarsi che i pin dei connettori non siano piegati o rotti.
 - Controllare che la lampada del proiettore sia stata installata correttamente. Fare riferimento alla sezione "Sostituzione della lampada".
-  *L'immagine è sfuocata*
- Regolare la ghiera di messa a fuoco sull'obiettivo del proiettore.
 - Accertarsi che la schermata di proiezione sia entro le distanze necessarie dal proiettore. (Fare riferimento alle pagine 64-65).
-  *L'immagine è allungata quando si visualizza un DVD 16:9*
- Quando si eseguono DVD anamorfi ci o DVD 16:9, il proiettore mostrerà l'immagine migliore con formato 16:9 sul lato del proiettore.
 - Se si eseguono DVD di formato LBX (Letterbox), impostare il formato su LBX nell'OSD del proiettore.
 - Se si eseguono DVD di formato 4:3, impostare il formato su 4:3 nell'OSD del proiettore.
 - Impostare il formato di visualizzazione del lettore DVD sul rapporto proporzioni 16:9 (widescreen).
-  *L'immagine è troppo grande o troppo piccola*
- Avvicinare o allontanare il proiettore dallo schermo.
 - Premere "Menu" sul pannello del proiettore, andare su "Display > Proporzioni". Provare le varie impostazioni.
-  *L'immagine ha i lati inclinati.:*
- Se possibile, ricollocare il proiettore così che si trovi al centro dello schermo e sotto la parte inferiore dello schermo.
 - Selezione "Display > Corrección geométrica > Trapezio H o Correzione V." dal menu OSD per eseguire la regolazione.
-  *L'immagine è invertita*
- Selezione "Imposta > Proiezione" dal menu OSD e regolare la direzione di proiezione.
-  *Immagine sdoppiata e sfuocata*
- Premere il tasto "3D" ed impostare la modalità su "Off" per evitare che le normali immagini 2D appaiano sdoppiate e sfuocate.

ULTERIORI INFORMAZIONI

-  *Due immagini, formato Side-by-Side*
- Premere il tasto "3D" e passare a "SBS" se il segnale di ingresso è HDMI 1.3 2D 1080i Side by Side.

-  *L'immagine non è visualizzata in 3D*
- Controllare che la batteria degli occhiali 3D non sia esaurita.
 - Controllare che gli occhiali 3D siano accesi.
 - Premere il tasto "3D" e passare a "SBS" se il segnale di ingresso è HDMI 1.3 2D (1080i Side by Side Half).

Altri problemi

-  *Il proiettore non risponde ad alcun comando*
- Se possibile, spegnere il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione, attendere almeno 20 secondi prima di ricollegare l'alimentazione.

-  *La lampada si brucia o emette il rumore di uno scoppio*
- Quando la lampada raggiunge la fine della sua vita utile, si brucerà e potrebbe emettere un rumore forte come uno scoppio. In questo caso, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Attenersi alle istruzioni della sezione "Sostituzione della lampada", nelle pagine 59-60, per sostituire la lampada.

Problemi del telecomando

-  *Se il telecomando non funziona*
- Verificare che l'angolo operativo del telecomando si trovi tra $\pm 15^\circ$ rispetto al ricevitore IR del proiettore.
 - Assicurarsi che non ci siano ostruzioni tra il telecomando ed il proiettore. Portarsi a 7 m dal proiettore.
 - Assicurarsi che le batterie siano inserite in modo corretto.
 - Sostituire le batterie se sono scariche.

Indicatore di avviso

Quando si accendono o lampeggiano gli indicatori di avviso (vedere di seguito), il proiettore si spegne automaticamente:

- Il LED "LAMP" si accende in rosso e l'indicatore "On/Standby" lampeggia in rosso.
- Il LED "TEMP" si accende in rosso e l'indicatore "On/Standby" lampeggia in rosso. Indica che il proiettore è surriscaldato. In condizioni normali, il proiettore può essere riacceso.
- Il LED "TEMP" lampeggia in rosso e l'indicatore "On/Standby" lampeggia in rosso.

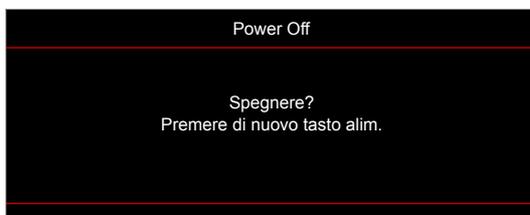
Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore, attendere 30 secondi e provare di nuovo. Se l'indicatore di avviso si accende o lampeggia, contattare il più vicino centro di assistenza.

ULTERIORI INFORMAZIONI

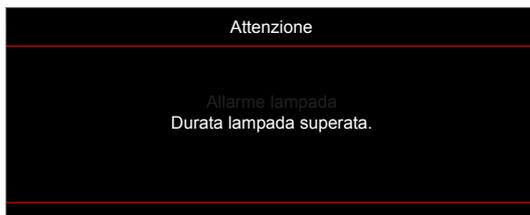
Messaggi dei LED

Messaggio	 LED alimentazione (Rosso)	 LED alimentazione (Blu)	 LED Temp (Rosso)	 LED Lamp (Rosso)
	Stato di Standby (Input da cavo di alimentazione)	Luce accesa		
Accensione (riscaldamento)		Lampeggiante (0,5 secondi spento / 0,5 secondi acceso)		
Accensione del proiettore e della lampada		Luce accesa		
Spegnimento (raffreddamento)		Lampeggiante (0,5 secondi spento / 0,5 secondi acceso). Torna alla luce fissa rossa quando si spegne la ventolina.		
Sommario (100 secondi.)		Lampeggiante (0,25 sec spento / 0,25 sec acceso)		
Errore (guasto lampada)	Lampeggiante			Luce accesa
Errore (Guasto ventola)	Lampeggiante		Lampeggiante	
Errore (surriscaldamento)	Lampeggiante		Luce accesa	
Stato di standby (Modalità burn in)		Lampeggiante		
Burn in (riscaldamento)		Lampeggiante		
Burn in (raffreddamento)		Lampeggiante		

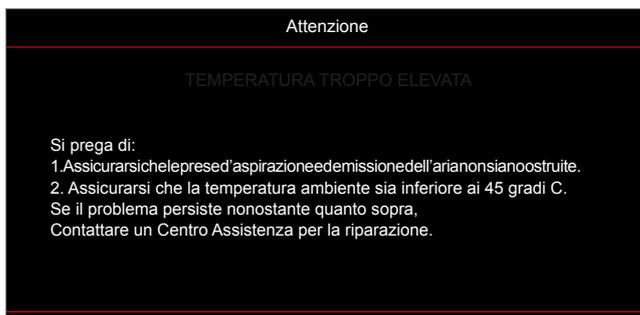
- Power Off:



- Allarme lampada:

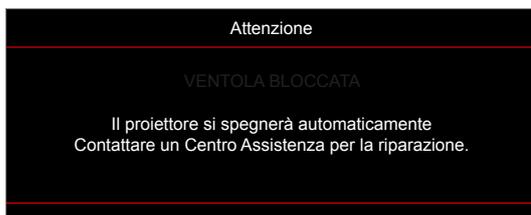


- Allarme temperatura:



ULTERIORI INFORMAZIONI

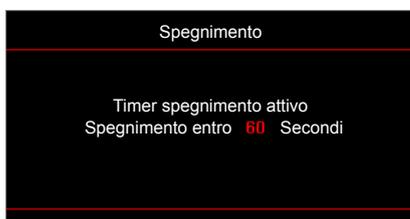
- Guasto ventolina:



- Fuori intervallo di visualizzazione:



- Avviso di spegnimento:



- Allarme timer di sicurezza:



ULTERIORI INFORMAZIONI

Specifiche tecniche

Ottica	Descrizione
Risoluzione massima	- Temporizzazione video fino a 1080p - Temporizzazione grafica fino a 1920x1080 a 60 Hz
Risoluzione nativa	XGA/ WXGA/ 1080p
Obiettivo	Fuoco manuale
Dimensioni immagine (diagonale)	- XGA: 70" ~ 100" - WXGA: 85" ~ 115" - 1080P: 80" ~ 100"
Distanza di proiezione	- XGA: 0,472 m ~ 0,675 m - WXGA: 0,485 m ~ 0,656 m - 1080P: 0,446 m ~ 0,558 m Nota: Distanza di proiezione da mirroring (m).

Elettricità	Descrizione
Ingressi	- HDMI 1.4a - HDMI 1.4a + MHL (v2.2) - VGA-IN - Audio 3,5 mm
Uscite	- VGA - Audio 3,5 mm - Alimentazione USB-A 5 V/1 A
Controllo	- RJ45 - RS232 - Mouse / service USB
Riproduzione dei colori	1073,4 milioni di colori
Frequenza di scansione	- Frequenza di scansione orizzontale: 15,375~91,146 KHz - Frequenza di scansione verticale: 24~ 85 Hz (120 Hz per proiettore con funzione 3D)
Diffusore integrato	Sì, 16 W
Requisiti di alimentazione	100-240 V CA~, 50/60 Hz
Corrente di ingresso	3,3A

Meccanica	Descrizione
Orientamento dell'installazione	Frontale, Posteriore, Soffitto-In alto, Posteriore-In alto.
Dimensioni	343 mm (L) x 383 mm (P) x 96,5 mm (A) (senza piedini)
Peso	3,9 ± 0,5 kg
Condizioni ambientali	In funzione a 5 ~ 40°C, dal 10% all'85% di umidità (senza condensa)

Nota: Tutte le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

ULTERIORI INFORMAZIONI

Sedi dell'azienda Optoma

Mettersi in contatto con la filiale per assistenza e supporto.

Stati Uniti

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America latina

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel assistenza: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Francia

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spagna

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia

Corea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Giappone

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Cina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7C601G001-A