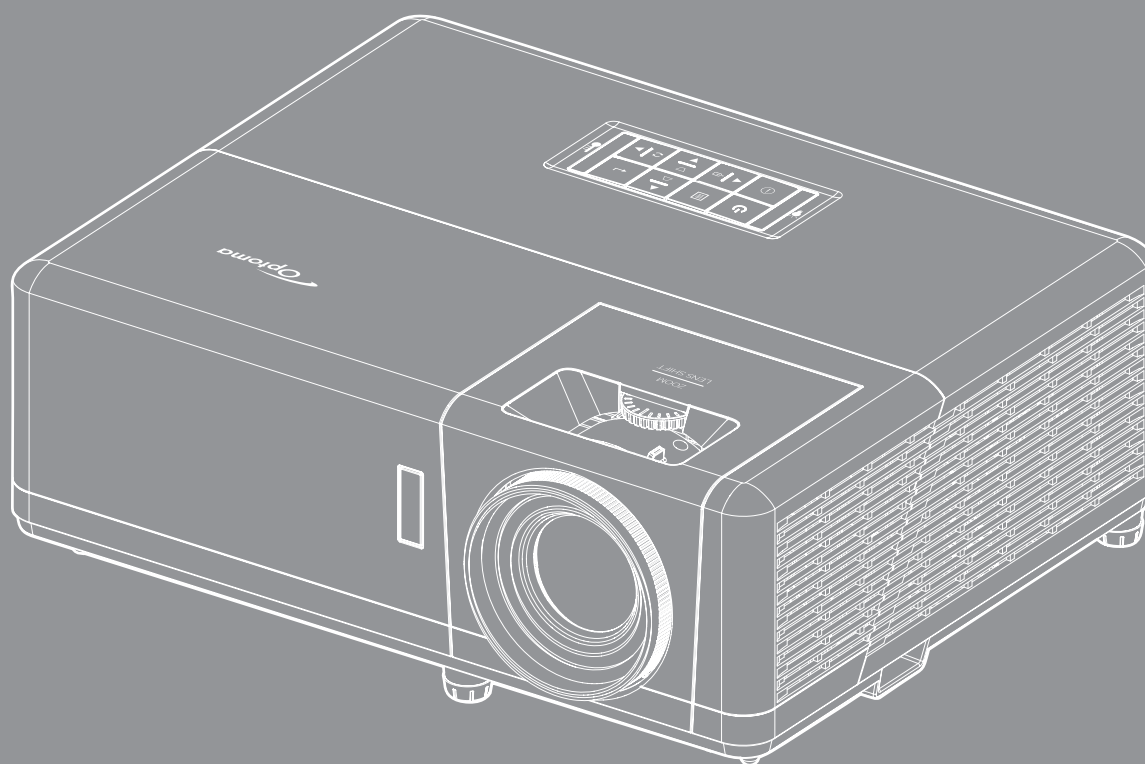




Proiector DLP®



Manual de utilizare



Cuprins

SIGURANȚĂ 4

<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	<i>4</i>
<i>Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser.....</i>	<i>5</i>
<i>Curățarea obiectivului.....</i>	<i>6</i>
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D.....</i>	<i>6</i>
<i>Drept de autor.....</i>	<i>7</i>
<i>Declinarea răspunderii.....</i>	<i>7</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	<i>7</i>
<i>FCC.....</i>	<i>7</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>8</i>
<i>DEEE.....</i>	<i>8</i>

INTRODUCERE..... 9

<i>Conținutul pachetului.....</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii standard.....</i>	<i>9</i>
<i>Prezentare generală a produsului</i>	<i>10</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>11</i>
<i>Tastatură.....</i>	<i>12</i>
<i>Telecomandă</i>	<i>13</i>

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA 14

<i>Instalarea proiectorului</i>	<i>14</i>
<i>Conectarea surselor la projector</i>	<i>16</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	<i>17</i>
<i>Instalarea telecomenzii.....</i>	<i>18</i>
<i>Configurarea inițială.....</i>	<i>20</i>

UTILIZAREA PROIECTORULUI..... 22

<i>Pornirea/oprirea proiectorului</i>	<i>22</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>23</i>
<i>Prezentarea generală a ecranului de pornire</i>	<i>24</i>
<i>Data și ora sistemului</i>	<i>24</i>
<i>Meniul cu setările proiectorului (afișare pe ecran).....</i>	<i>25</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>26</i>
<i>Afișare meniu.....</i>	<i>33</i>
<i>Meniul de setări pentru imagine</i>	<i>33</i>
<i>Meniu Joc avansat</i>	<i>36</i>
<i>Meniu 3D.....</i>	<i>37</i>
<i>Meniul Raport aspect</i>	<i>38</i>
<i>Meniul Masca de margine</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Zoom digital</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Deplasare imagine.....</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Corecție geometrică</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Audio.....</i>	<i>40</i>

<i>Meniul Mute</i>	40
<i>Meniul Volum</i>	40
<i>Meniu Intrare audio</i>	40
<i>Meniu Configurare</i>	41
<i>Meniu proiecție</i>	41
<i>Meniul Setări alimentare</i>	41
<i>Meniul Securitate</i>	42
<i>Meniul setări HDMI Link</i>	42
<i>Meniul Mira de test</i>	43
<i>Meniul ID Proiector</i>	43
<i>Meniul declanșatorului de 12 V</i>	43
<i>Meniul Opțiuni</i>	43
<i>Resetați meniul OSD</i>	44
<i>Meniul Info</i>	45
<i>Meniul Setări sistem</i>	46
<i>Selectarea unei surse de intrare</i>	60
<i>Selectarea unei aplicații</i>	61
<i>Formate multimedia acceptate</i>	65
<i>Vizualizarea barei de stare</i>	66

INFORMAȚII SUPLIMENTARE..... 67

<i>Rezoluții compatibile</i>	67
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i>	73
<i>Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan</i>	74
<i>Coduri telecomandă IR</i>	75
<i>Depanare</i>	76
<i>Indicatoare de avertizare</i>	78
<i>Specificații</i>	79
<i>Birourile Optoma din întreaga lume</i>	80

SIGURANȚĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

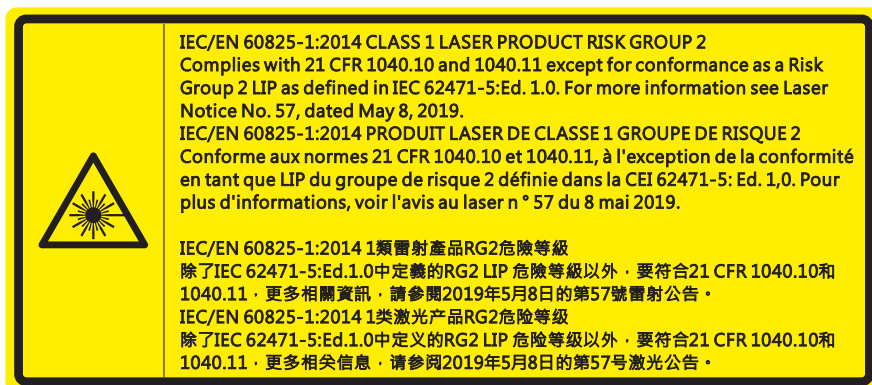
Instrucțiuni importante de siguranță

- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiectorului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 0°C ~ 40°C
 - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul autorizat de întreținere.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a sursei de lumină.
- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Deconectați ștecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

- Nu instalați proiectorul în locuri în care poate fi expus vibrațiilor sau șocurilor.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser

- Acest produs este clasificat PRODUS LASER CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2 de către IEC60825-1:2014 și este conformă cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 ca un LIP (Proiector iluminat cu laser) grupa de risc 2 așa cum este definit în IEC 62471-5:Ed.1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser No.57, din data de 8 mai 2019.



- Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Proiectorul este un produs laser de clasa 1 conform IEC/EN 60825-1:2014 și grupa de risc 2 conform cerințelor IEC 62471-5:2015.
- Instrucțiuni suplimentare pentru supravegherea copiilor: aceștia nu trebuie să privească prin sau să utilizeze instrumente optice.
- Se recomandă supravegherea copiilor și nu permiteți să se uite în raza proiectorului la orice distanță de proiector.
- Se recomandă să se folosească cu atenție telecomanda pentru pornirea proiectorului atâta timp cât sunteți în fața lentile de proiecție.
- Utilizatorului i se recomandă evitarea folosirii de ajutoare optice, cum ar fi binoclul sau telescoapele în interiorul fasciculului.
- Când porniți proiectorul, asigurați-vă că nicio persoană aflată în raza de proiecție nu se uită la obiectiv.
- Feriți orice articole (lupe etc.) din calea luminii proiectorului. Calea luminii proiectate de la lentilă este extinsă. Prin urmare, orice tip de obiecte anormale care pot redirecționa lumina care iese din lentilă poate provoca un rezultat imprevizibil, cum ar fi un incendiu sau rănirea ochilor.
- Orice operație sau reglare care nu este instruită în mod specific de ghidul utilizatorului creează riscul expunerii la radiații laser periculoase.

- Nu deschideți și nu dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți fasciculul când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate duce la deteriorarea permanentă a ochilor.

Nerespectarea procedurii de control, reglare sau funcționare poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.

Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeți lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.



Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectorului.



Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.



Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.

Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, obosirea ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată,

riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.

- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețală, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Drept de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2022

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci înregistrate aparținând companiei Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a companiei Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

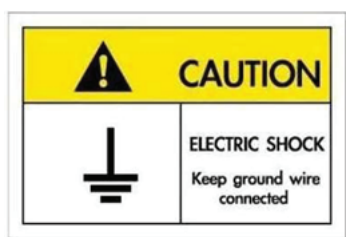
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcția RF)

DEEE**Instrucțiuni de eliminare**

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.



Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).

INTRODUCERE

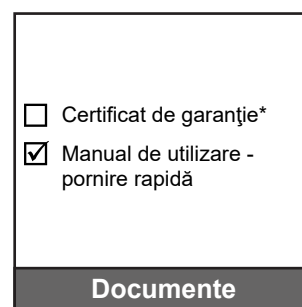
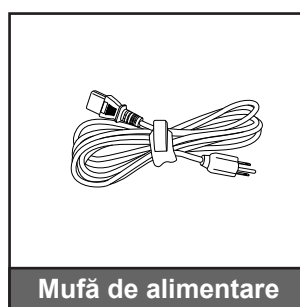
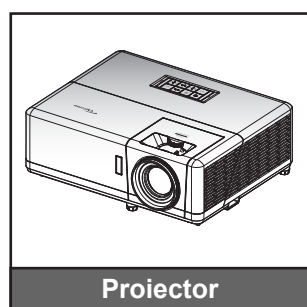
Mulțumim pentru că ați cumpărat acest proiector laser Optoma. Pentru o listă completă a funcțiilor vă rugăm să vizitați pagina produsului pe siteul nostru web, acolo unde veți găsi informații suplimentare și documentație cum ar fi și întrebări frecvente.

Conținutul pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

Accesorii standard

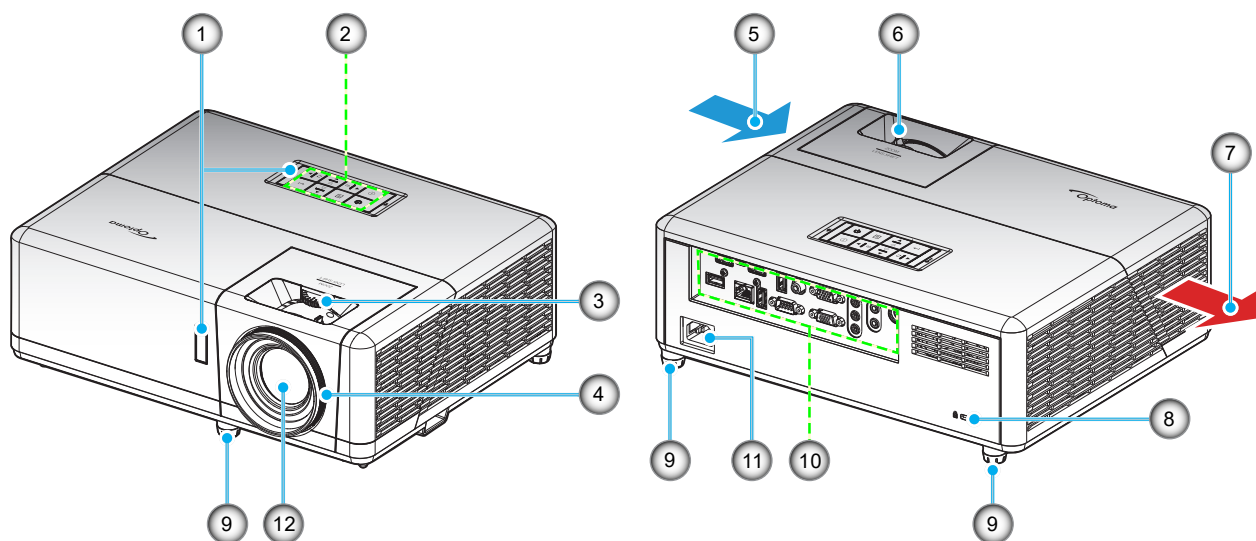


Notă:

- Telecomanda este livrată cu baterii.
- * Pentru informații despre garanție, vă rugăm vizitați adresa www.optoma.com.
- Accesoriile diferă în funcție de model, specificații și regiune. Unele accesorii opționale pot fi disponibile pentru cumpărare în anumite regiuni. Vă rugăm vizitați website-ul nostru pentru a vedea mai multe detalii cu privire la accesoriile incluse.

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



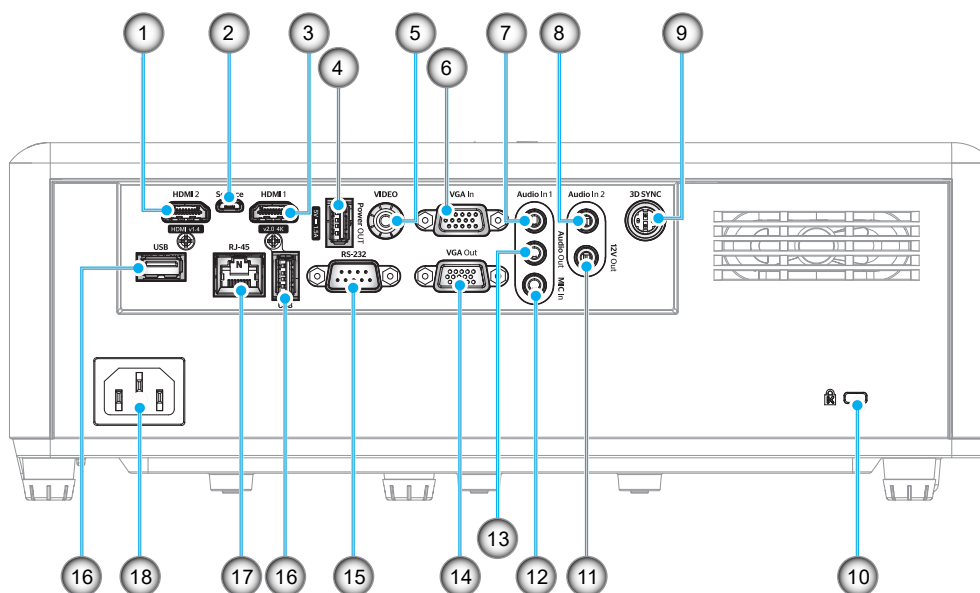
Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiectorului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Receptoare infra-roșu	7.	Ventilare (ieșire)
2.	Tastatură	8.	Port de blocare Kensington™
3.	Disc deplasare lentilă	9.	Picioare de înclinare-ajustare
4.	Inelul de focalizare	10.	Intrare/Ieșire
5.	Ventilare (intrare)	11.	Priză alimentare
6.	Pârghie pentru zoom	12.	Obiectiv

INTRODUCERE

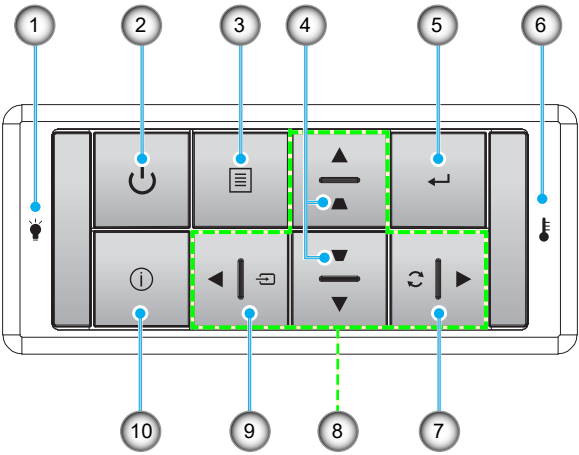
Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector HDMI 2	10.	Port de blocare Kensington™
2.	Conector micro USB	11.	Conector ieșire 12 V
3.	Conector HDMI 1	12.	Conector intrare MIC
4.	Conector USB pentru oprirea alimentării (5 V $\pm$ 1,5 A)	13.	Conector ieșire audio
5.	Conector video	14.	Conector ieșire VGA
6.	Conector intrare VGA	15.	Conector RS-232
7.	Conector Intrare Audio 1	16.	Porturi USB (WiFi Dongle (5V/0,9A)/ Media Player)
8.	Conector Intrare Audio 2		
9.	Conector sincronizare 3D	17.	Conector RJ-45
		18.	Priză alimentare

INTRODUCERE

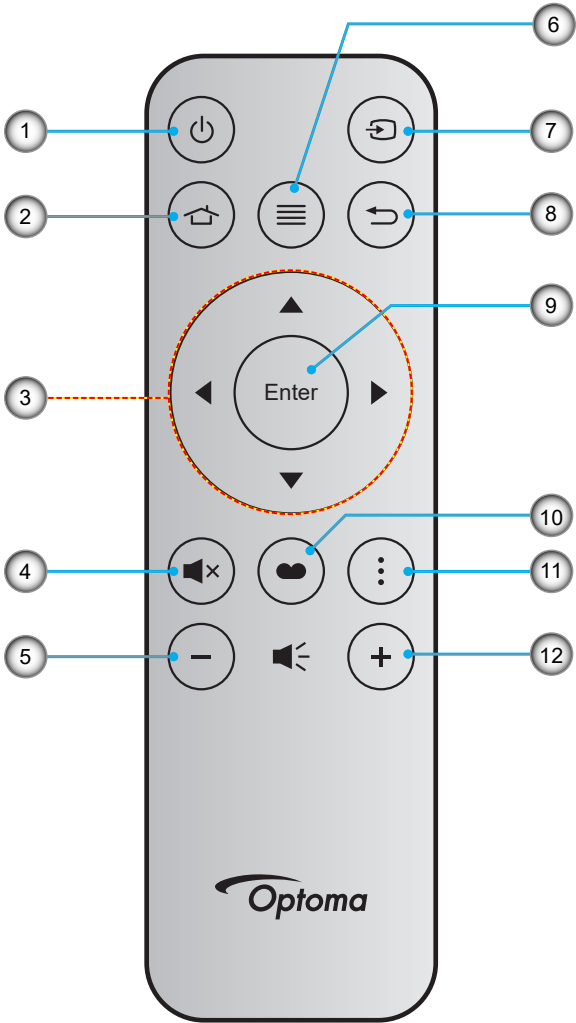
Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED Lampă	6.	LED Temperatură
2.	Pornirea și LED-ul Power	7.	Resincronizare
3.	Meniu	8.	Patru taste direcționale de selectare
4.	Corectarea imaginii trapezoidale	9.	Sursă
5.	Enter	10.	Informatii

INTRODUCERE

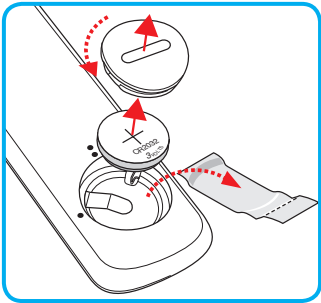
Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire/Oprire alimentare	7.	Sursă
2.	Acasă	8.	Reveniți
3.	Patru taste direcționale de selectare	9.	Enter
4.	Mut	10.	Mod de afisare
5.	Volum -	11.	Meniu APP
6.	Meniu	12.	Volum +

Notă:

- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.
- Înainte de a utiliza telecomanda pentru prima dată, scoateți banda izolatoare transparentă. Consultați pagina 18 pentru instalarea bateriei.

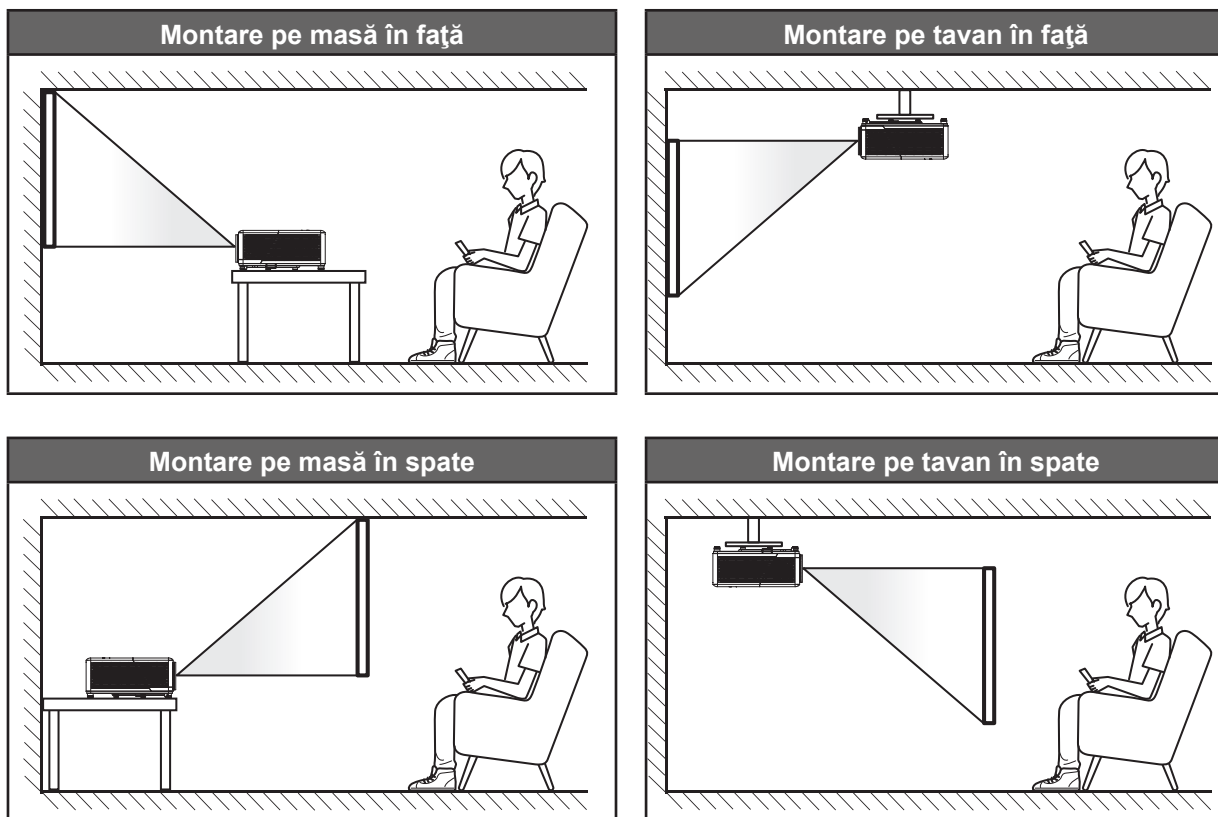


CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Dispunerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

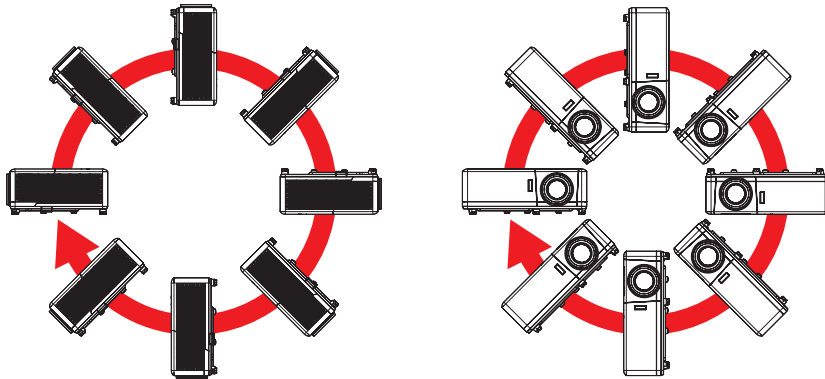
- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 73.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 73.

Notă: Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

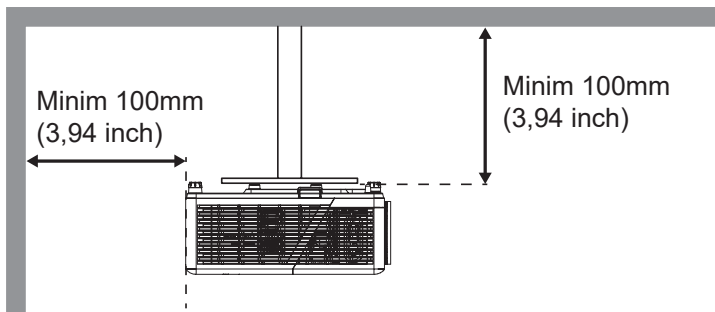
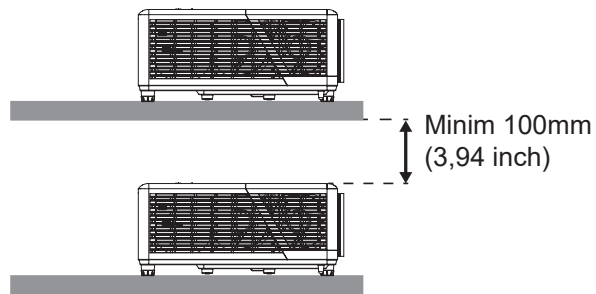
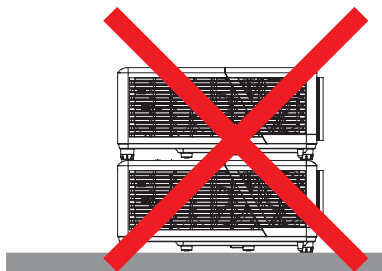
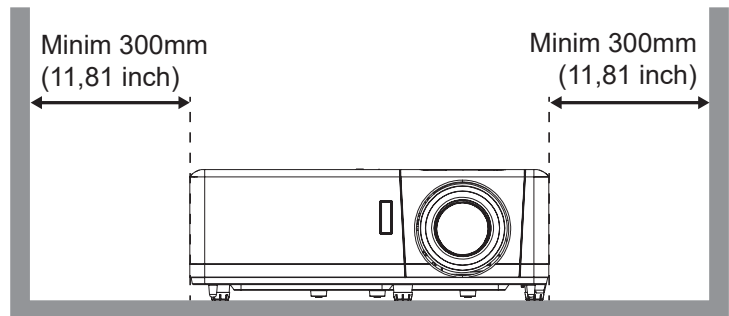
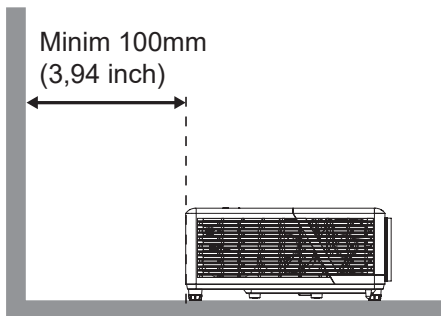
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Notă privind instalarea proiectorului

- Operație cu orientare liberă 360°



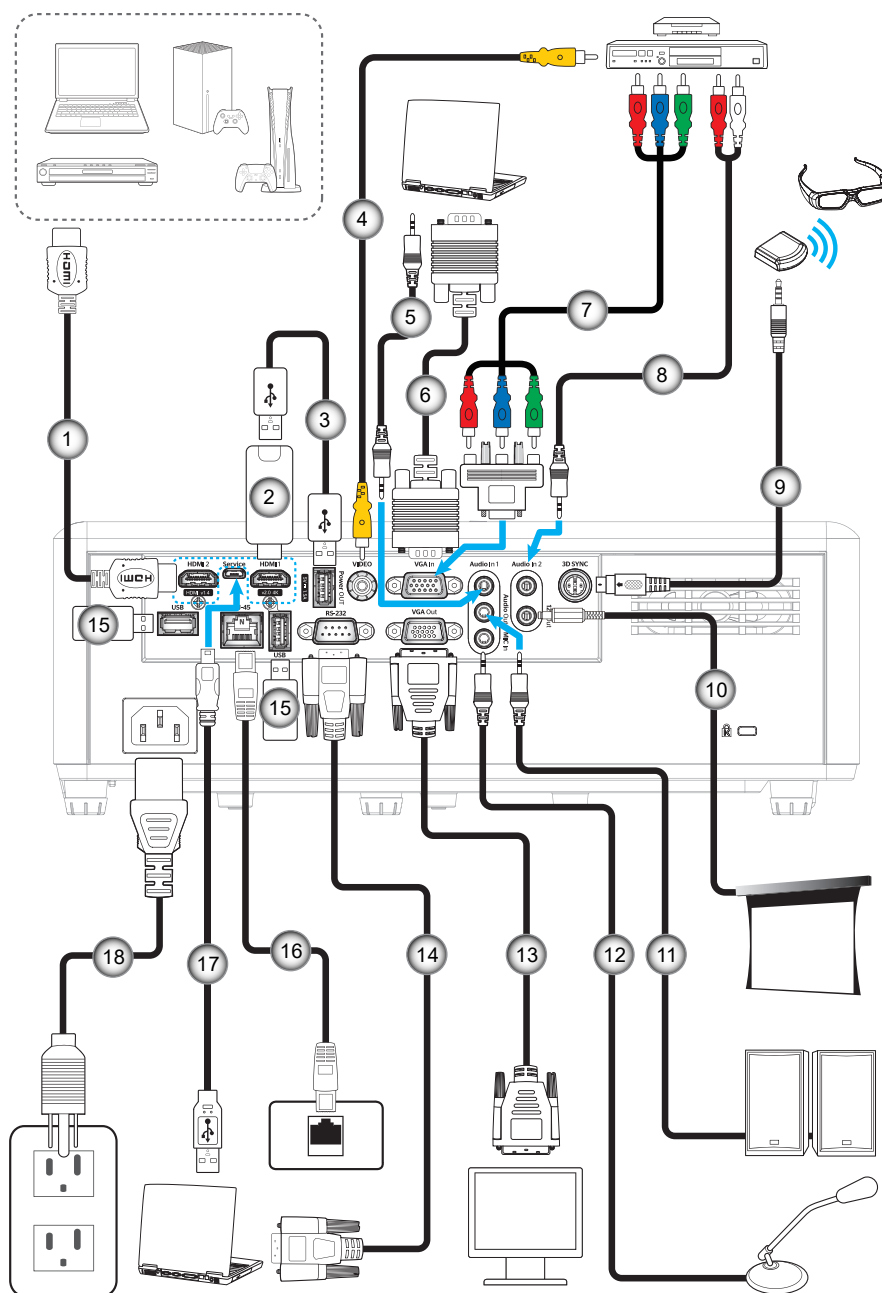
- Asigurați-vă că există o distanță de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



- Asigurați-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului înconjurător nu depășește temperatura de funcționare cât timp proiectorul se află în funcțiune și că orificiile de ventilare pentru admisia și evacuarea aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcționare.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Cablu HDMI	10.	Jack 12 V CC
2.	Cheie hardware HDMI	11.	Cablu ieșire audio
3.	Cablu de alimentare prin USB	12.	Cablu microfon
4.	Cablu video	13.	Cablu de ieșire VGA
5.	Cablu de intrare audio	14.	Cablu RS232
6.	Cablu de intrare VGA	15.	Unitate disc USB/Dongle WiFi
7.	Cablu pe componente RCA	16.	Cablu RJ-45
8.	Cablu de intrare audio	17.	Cablu USB
9.	Cablu emițător 3D	18.	Cablu de alimentare

Notă: Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii și pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiți cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.

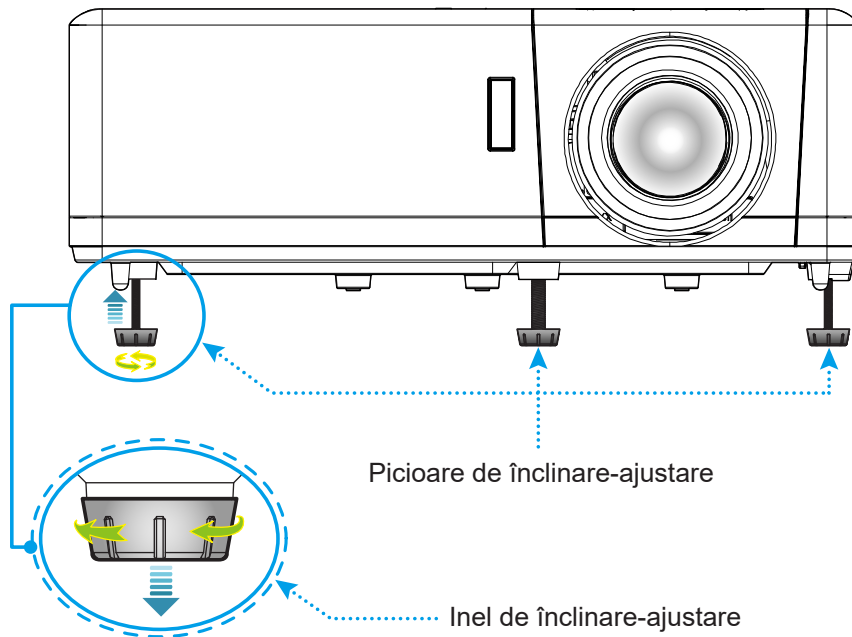
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

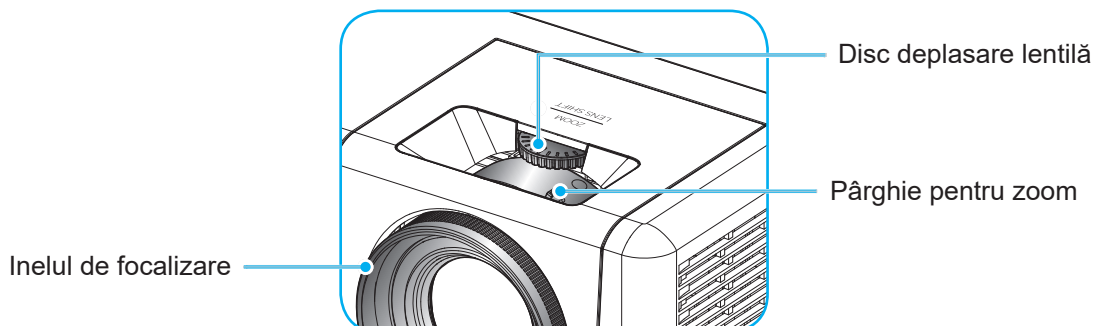
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



Zoom, deplasare lentilă și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziția pe verticală a imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



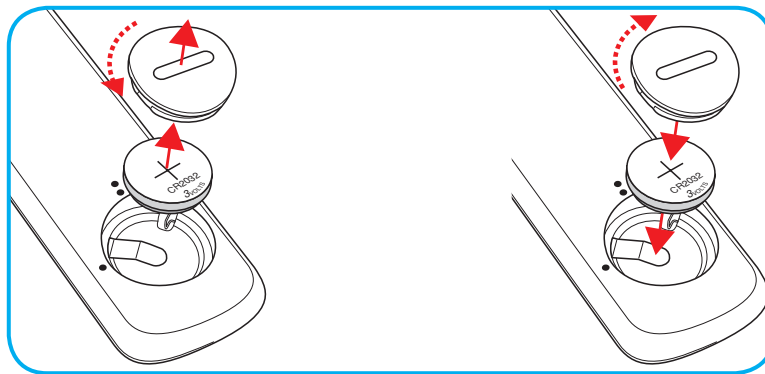
Notă: Proiectorul va focaliza la o distanță între 1,2 și 8,1 m.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriei

1. Folosiți o monedă pentru a roti capacul pentru baterii în sens anti-orar, până când capacul se deschide.
2. Instalați bateria nouă în compartiment.
Scoateți bateria veche și instalați una nouă (CR2032). Asigurați-vă că partea cu simbolul „+” este orientată în sus.
3. Remontați capacul. Apoi folosiți o monedă pentru a roti capacul pentru baterii în sens orar și a-l bloca în poziție.



ATENȚIE:

Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

- Utilizați o baterie de tip CR2032.
- Evitați contactul cu apa sau cu lichid.
- Nu expuneți telecomanda la umezeală sau la căldură.
- Nu scăpați telecomanda pe jos.
- Dacă bateria curge în telecomandă, ștergeți cu grijă carcasa și instalați o baterie nouă.
- Risc de explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Scoateți din uz bateriile uzate în conformitate cu instrucțiunile.

Atentie: Nu înghițiți bateria, pericol de arsuri chimice.



- Acest produs conține o baterie de tip fisă/buton. Dacă bateria de tip fisă/buton este înghițită, poate cauza arsuri interne severe în doar 2 ore și poate duce la moarte.

Atentie: Țineți bateriile noi și folosite departe de copii.



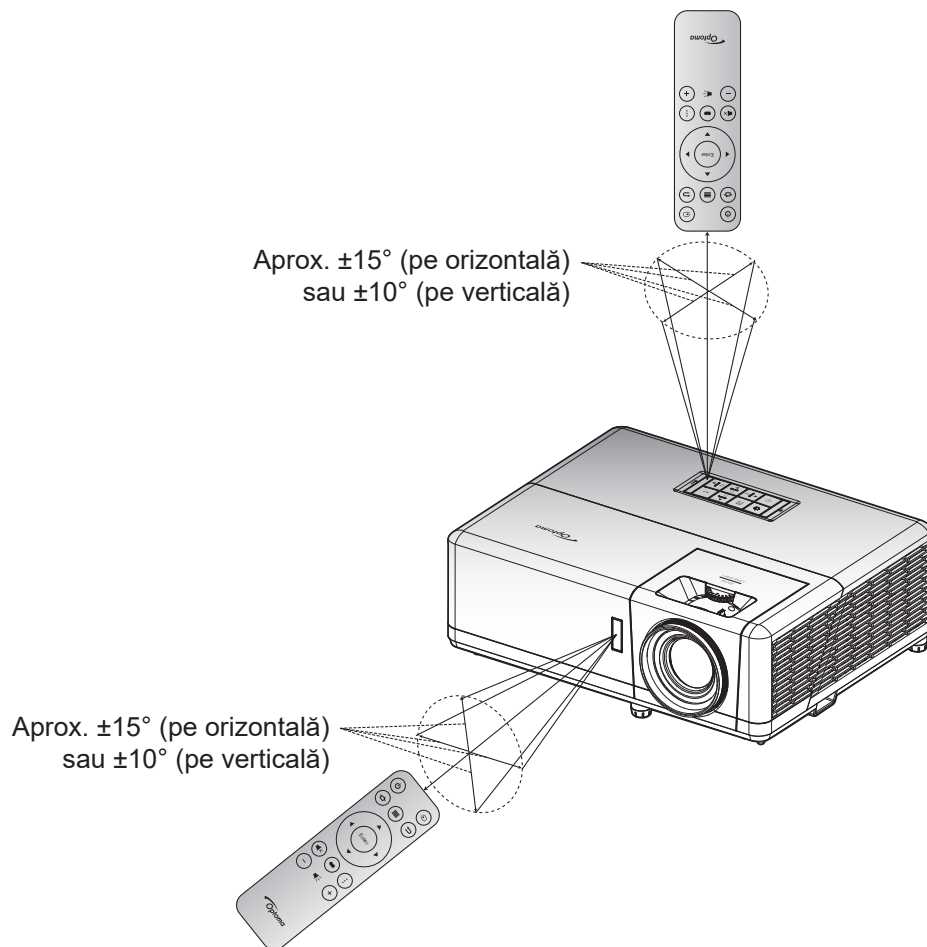
- Dacă compartimentul de baterii nu se închide sigur, nu mai folosiți produsul și țineți-l departe de copii. Dacă credeți că bateriile pot fi înghițite sau introduse în orice parte a corpului, cereți imediat ajutor medical.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Raza efectivă de acțiune

Senzorul infraroșu (IR) al telecomenzii este localizat pe partea de sus și față al proiectorului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30° (pe orizontală) sau de 20° (pe verticală) perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 12 metri.

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmitătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 m între telecomandă și lămpi fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie inefficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 5 m de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Configurarea inițială

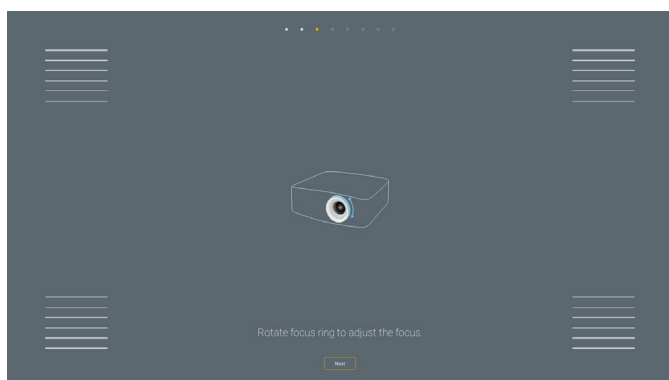
La prima pornire a proiectorului, vi se va solicita să realizați configurația inițială, inclusiv să selectați orientarea proiecției, limba preferată, configurarea rețelei și altele. După ce apare ecranul **Configurare finalizată!**, proiectorul este gata de utilizare.



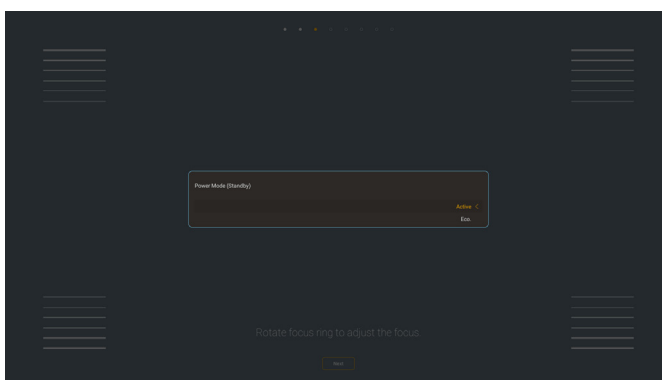
[Configurarea orientării proiecției]



[Selectați limba]



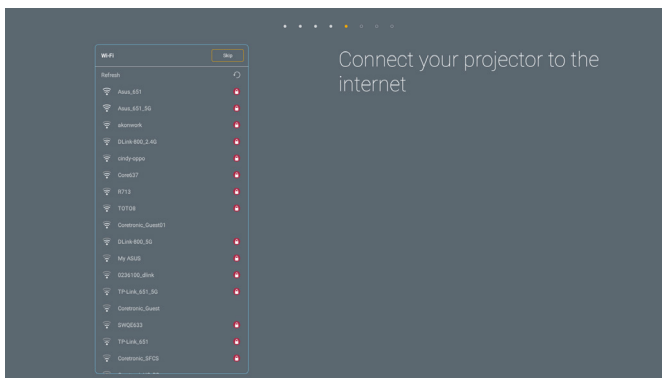
[Ajustare focalizare]



[Selectare mod alimentare (Standby)]

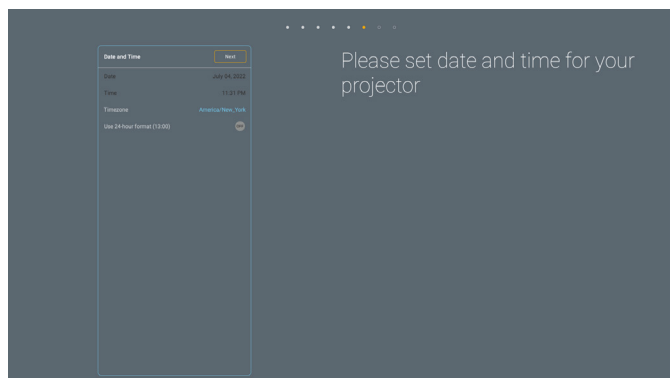


[Instalare dongle Wi-Fi]

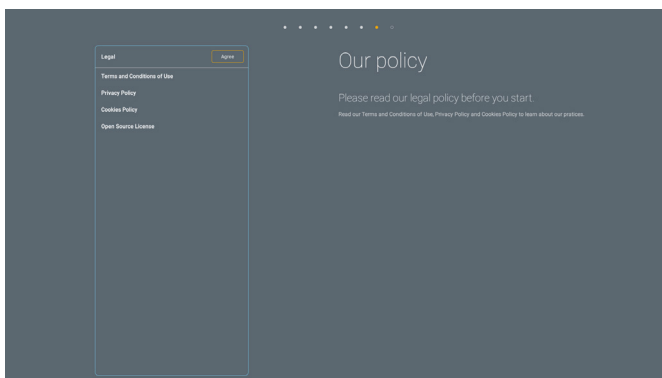


[Setări rețea]

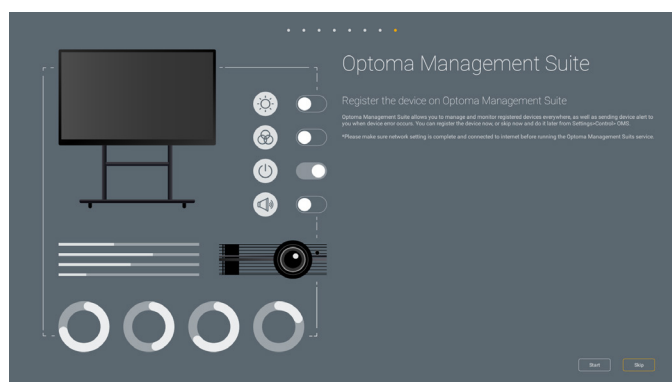
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA



[Setare data și ora]



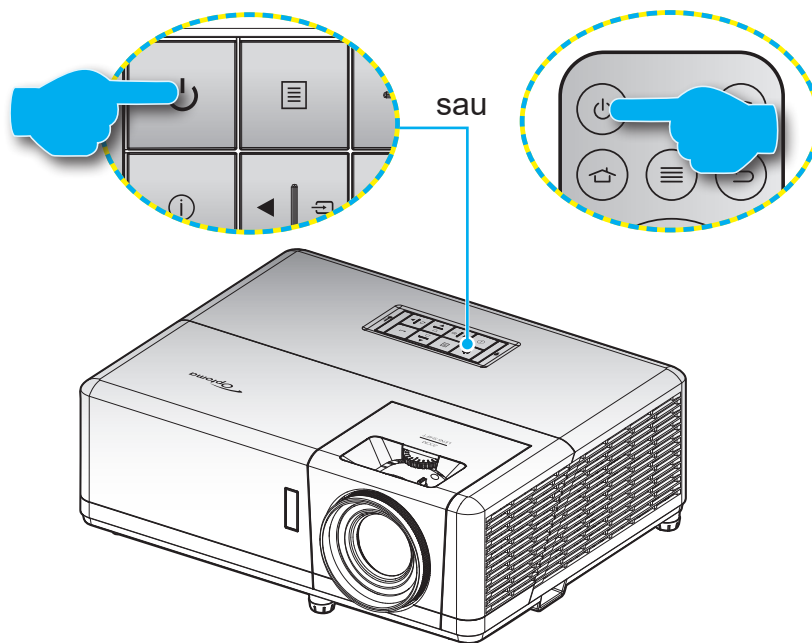
[Revizuiți și acceptați Termenii și condițiile și politicile Optoma]



[Optoma Management Suite]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiecteurului



Pornire

1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Când este conectat, LED-ul Power devine roșu.
2. Porniți proiecteurul apăsând pe butonul  pe tastatura proiecteurului sau telecomandă.
3. Se va afișa un ecran de pornire în aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire va fi albastru intermitent.

Notă: La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

Închidere

1. Opriți proiecteurul apăsând pe butonul  pe tastatura proiecteurului sau telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



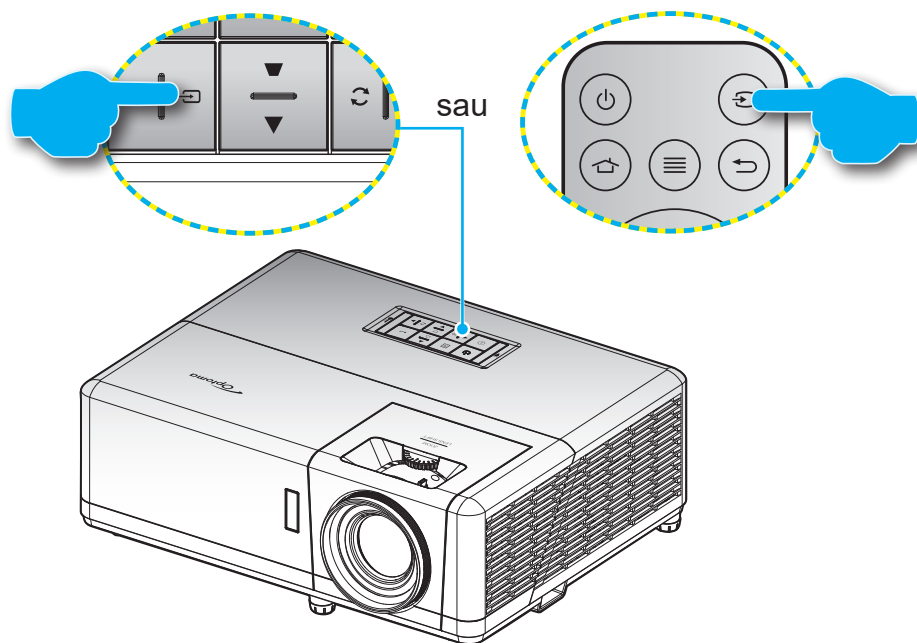
3. Apăsați butonul  din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul  a doua oară, proiecteurul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 1 secundă pentru ciclul de răcire și LED-ul de pornire va ilumina intermitent albastru. Atunci când led-ul de Pornire luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiecteurul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiecteurul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiecteurul intră în modul standby. Atunci când proiecteurul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul  din nou pentru a porni proiecteurul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiecteurului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare

Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul „↵” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.



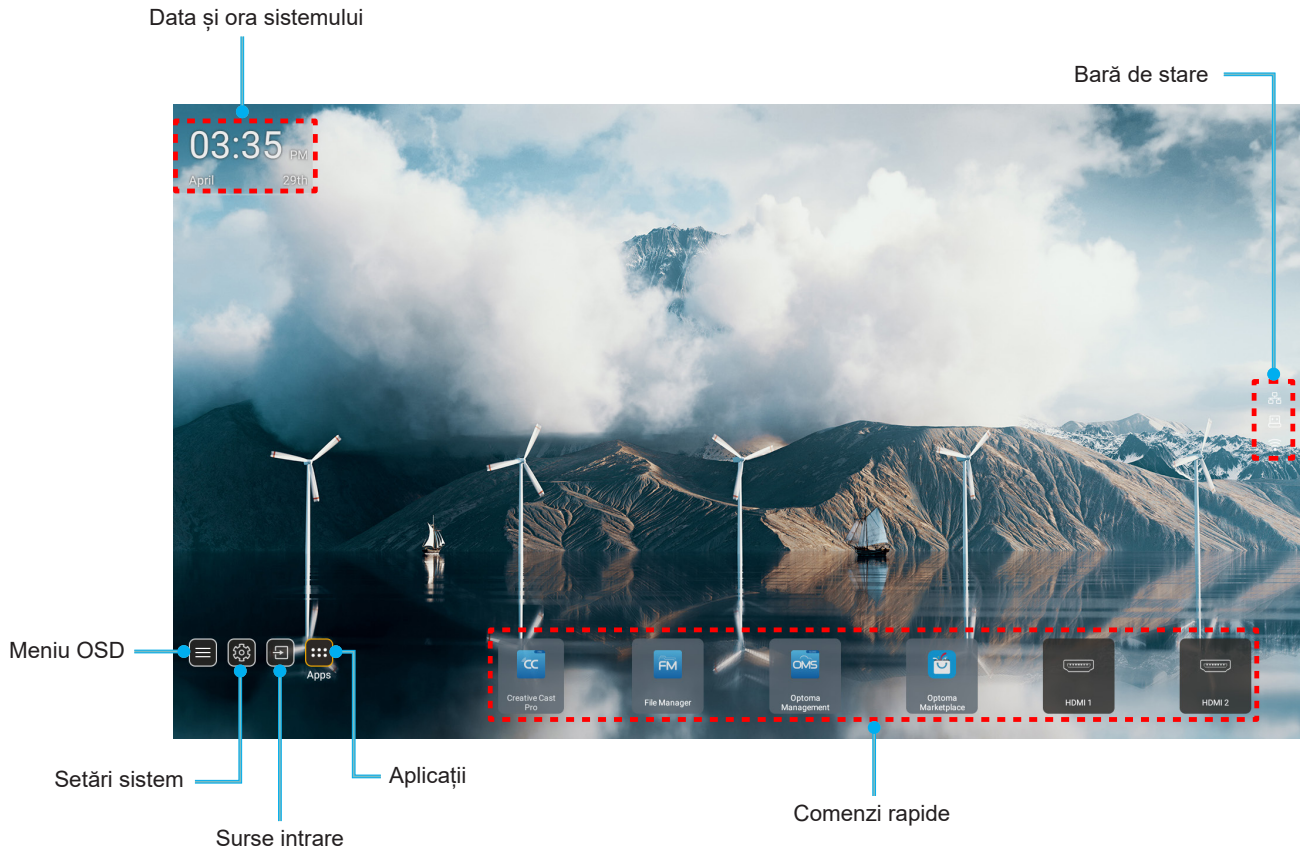
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Prezentarea generală a ecranului de pornire

Ecranul de pornire se afișează de fiecare dată când porniți proiectorul. Conține data și ora sistemului, starea sistemului, pictograme pentru a accesa meniul afișat pe ecran, meniul cu setări ale proiectorului, aplicații, surse de intrare și multe altele.

Pentru a naviga în cadrul ecranului de pornire, pur și simplu folosiți butoanele de pe telecomandă.

Puteți să reveniți oricând la ecranul de pornire apăsând „” de pe telecomandă, indiferent de pagina pe care vă aflați.



Notă: Meniul sau elementul selectat este evidențiat în culoare portocalie, de exemplu „Aplicații” din imaginea de mai sus.

Data și ora sistemului

Data și ora sunt afișate pe ecranul de pornire dacă proiectorul este conectat la rețea. Setarea prestabilită este 10:00 01/01/2019. Simbolul AM/PM va apărea numai dacă formatul de 24 de ore este dezactivat.

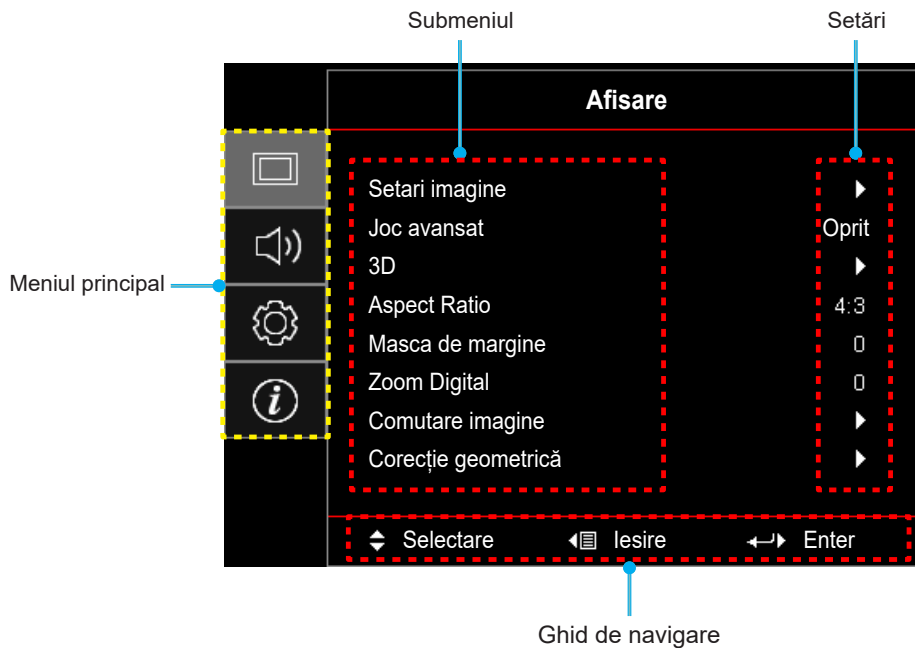
Pentru a modifica parametrii pentru dată și oră, selectați câmpul respectiv pe ecran. Pagina cu setările de dată și oră se deschide automat. Apoi efectuați modificările.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul cu setările proiectorului (afișare pe ecran)

Apăsați „≡” de pe telecomandă sau ecranul de pornire, selectați meniul afișat pe ecran „≡” pentru a examina informațiile proiectorului sau a gestiona diverse setări legate de imagine, afișare, 3D, audio și configurare.

Navigarea generală în meniuri



1. Atunci când meniul OSD este afișat, utilizați tastele de navigare sus și jos pentru a selecta orice element din meniul principal. În timpul efectuării unei selecții pe o anumită pagină, apăsați „OK” pentru a intra în sub meniu.
2. Apăsați butoanele „Stânga” și „Dreapta” pentru a selecta elementul dorit din meniu. Apoi, apăsați „OK” pentru a deschide sub meniul său.
3. Apăsați butoanele „Sus” și „Jos” pentru a selecta elementul dorit din sub meniu.
4. Apăsați butonul „OK” pentru a activa sau dezactiva o setare sau apăsați butoanele „Stânga” și „Dreapta” pentru a ajusta o valoare.
5. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
6. Pentru a ieși, apăsați „↵” (în mod repetat, dacă este necesar). Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD

Notă: Elementele din arborele meniului OSD și funcțiile se pot schimba în funcție de model și regiune. Optoma își rezervă dreptul de a adăuga sau a îndepărta elemente pentru a îmbunătăți performanțele produsului, fără aviz prealabil.

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Mod de afisare			Prezentare
					Luminozitate
					HDR
					HLG
					Cinema
					Joc
					sRGB
					DICOM SIM.
					Utilizator
					3D
		Culoarea peretelui			Oprit [Predefinit]
					Tabla neagra
					Galben deschis
					Verde deschis
					Albastru deschis
					Roz
					Gri
		Gama dinamică	HDR/HLG		Oprit
					Auto [Predefinit]
			Mod imagine HDR		Luminozitate
					Standard [Predefinit]
					Film
					Detaliu
			Mod imagine HLG		Luminozitate
					Standard [Predefinit]
					Film
					Detaliu
		Luminozitate			-50 ~ 50
		Contrast			-50 ~ 50
		Claritate			1 ~ 15
		Culoare			-50 ~ 50
		Nuante			-50 ~ 50
		Gamma	Film		
			Video		
			Grafic		
			Standard(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
			2.6		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Setari culoare	BrilliantColor™		1~ 10
			Temperatura de culoare		Cald
					Standard
					Alb rece
					Rece
			Potrivirea culorilor	Culoare	Rosu [Predefinit]
					Verde
					Albastru
					Cyan
					Galben
					Magenta
					Alb(*)
				Nuante / R(*)	-50 ~ 50 [predefinit:0]
				Saturatie / G(*)	-50 ~ 50 [predefinit:0]
				Castig / B(*)	-50 ~ 50 [predefinit:0]
				Reset	Anulare [Predefinit]
					Da
				lesire	
			RGB Bias/Castig	Castig Rosu	-50 ~ 50
				Castig Verde	-50 ~ 50
				Castig Albastru	-50 ~ 50
				Bias Rosu	-50 ~ 50
				Bias Verde	-50 ~ 50
				Bias Albastru	-50 ~ 50
				Reset	Anulare [Predefinit]
					Da
				lesire	
			Spatiu de culoare [Fără intrare HDMI]		Auto [Predefinit]
					RGB
					YUV
			Spatiu de culoare [Intrare HDMI]		Auto [Predefinit]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
					YUV
			Nivel de alb		0 ~ 31
			Nivel de negru		-5 ~ 5
			IRE		0
					7,5
		Semnal	Automatic		Oprit
					Pornit [Predefinit]
			Frecventa		-10 ~ 10 (depinde de semnal) [predefinit:0]
			Faza		0~31 (depinde de semnal) [predefinit:0]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Semnal	Pozitie orizontala		-5 ~ 5 (depinde de semnal) [predefinit:0]
			Pozitie verticala		-5 ~ 5 (depinde de semnal) [predefinit:0]
		Mod stralucire			DynamicBlack
					Economic
					Alimentare constantă (Alimentare = 100%/ 95%/ 90%/ 85%/ 80%/ 75%/ 70%/ 65%/ 60%/ 55%/ 50%)
					Luminanță constantă (Alimentare =85%/80%/75%/70%)
		Reset			Anulare [Predefinit]
					Da
	Joc avansat				Oprit [Predefinit]
					Pornit
	3D	Mod 3D			Oprit
					Pornit [Predefinit]
		3D Tech			DLP-Link [Predefinit]
					Sincronizare 3D
		3D -> 2D			3D [Predefinit]
					L
					R
		Format 3D			Auto [Predefinit]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		Invers.Sincr.3D			Pornit
					Oprit [Predefinit]
		Reset			Anulare [Predefinit]
					OK
	Aspect Ratio				4:3
					16:9
					LBX
					Nativă
					Auto [Predefinit]
	Masca de margine				0 ~ 10 [implicit: 0]
	Zoom Digital				-5 ~ 25 [predefinit:0]
	Comutare imagine	O 			-100 ~ 100 [predefinit:0]
		V 			-100 ~ 100 [predefinit:0]
	Corecție geometrică	Patru colturi			
		Cor.Trapez.H			LT:-30 ~ 30 ST:-15~ 15 [Predefinit: 0]
		Cor.Trapez.V			LT:-30 ~ 30 ST:-15~ 15 [Predefinit: 0]
		Reglaj trapezoid			Oprit
					Pornit [Predefinit]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Corecție geometrică	Reset			Anulare [Predefinit]
					OK
Sunet	Mut				Oprit [Predefinit]
					Pornit
	Volum				0 ~ 10 [implicit: 5]
	Intrare audio	HDMI1			Audio 1
					Audio 2
					Predefinit [Predefinit]
					MIC
		HDMI2			Audio 1
					Audio 2
					Predefinit [Predefinit]
					MIC
		VGA			Audio 1 [Predefinit]
					Audio 2
					MIC
		Video			Audio 1
					Audio 2 [Predefinit]
					MIC
SETARI	Proiecție				Față  [Predefinit]
					Spate 
					Tavan-sus 
					Spate-sus 
	Setari pornire	Pornire directă			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Pornire la detectia semnalului			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Oprire automată (min.)			0 ~ 180 (incremente de 5 min) [Predefinit:20]
		Cronometru oprire (min.)			0 ~ 990 (incremente de 30 min) [Predefinit:0]
			Functionare continua		Nu [Predefinit]
					Da
		Mod operare-Stby			Activ
					Economic [Predefinit]
		Alimentare USB (Standby)			Oprit [Predefinit]
					Pornit
	Securitate	Securitate			Oprit
					Pornit
		Cronometru securitate	Luna		
			Zi		
			Ora		
		Schimbare parolă			[Predefinit:1234]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Setări HDMI Link	HDMI Link			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Inclusive TV			Nu [Predefinit]
					Da
		Power On Link			Mutual [Predefinit]
					PJ --> Dispozitiv
					Dispozitiv --> PJ
		Power Off Link			Oprit [Predefinit]
					Pornit
	Mira de test				Raster Verde
					Raster Magenta
					Raster Alb
					Alb
					Oprit
	ID Proiector				00 ~ 99
	Declanșator 12V				Oprit
					Pornit
	Optiuni	Limba			English [Predefinit]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk/Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡體中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عربي
					ไทย
					Türkçe
					فارسی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Optiuni	Subtitrari			CC1
					CC2
					Oprit [Predefinit]
		Setari Meniu	Pozitia meniului		Stânga sus 
					Dreapta sus 
					Centru  [Predefinit]
					Stânga jos 
					Dreapta jos 
			Programare meniu		Oprit
					5sec
					10sec [Predefinit]
		Auto-sursa			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Sursa intrare			HDMI1
					HDMI2
					VGA
					Video
					Acasă
		Introducere nume	HDMI1		Predefinit [Predefinit]
					Custom
			HDMI2		Predefinit [Predefinit]
					Custom
			VGA		Predefinit [Predefinit]
					Custom
			Video		Predefinit [Predefinit]
					Custom
			Acasă		Predefinit [Predefinit]
					Custom
		Inalta altitudine			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		DisplayModeLock			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Blocare tastatura			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Ascunde informatia			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Logo			Predefinit [Predefinit]
					Neutru
					Utilizator

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Optiuni	Culoare fundal			Fara
					Albastru [Predefinit]
					Rosu
					Verde
					Gri
					Logo
	Reset	Reset display ecran			Anulare [Predefinit]
					OK
		Resetare la implicit			Anulare [Predefinit]
					OK
Info.	Reglementare				
	Numar Serial				
	Sursă				
	Rezolutie				00x00
	Rată de înprospătare				0,00Hz
	Mod de afisare				
	Modoperare-Stby				
	Număr de ore pentru sursa de lumină				0 hr
	Stare rețea				
	Adresa IP				
	ID Proiector				00~99
	Mod stralucire				
	Versiune FW	Sistem			
		Android			
		MCU			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișare meniu

Meniul de setări pentru imagine

Mod de afișare

Sunt mai multe moduri de afișare predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi preferințelor de vizionare. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori pentru o paletă largă de conținut.

- **Prezentare:** Acest mod este potrivit pentru cele mai multe nevoi de prezentare de afaceri și medii educaționale.
- **Luminozitate:** Acest mod este potrivit pentru medii unde este nevoie de luminozitate extra, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere bune iluminate.
- **HDR / HLG:** Decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culori REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR/HLG este setată la Auto (și la proiector se trimite conținut HDR/HLG - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR/HLG 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redade în flux) Cât timp modul HDR/HLG este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Referință, etc.), deoarece funcția HDR/HLG oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **Cinema:** Oferă cel mai bun echilibru între detalii și culori pentru a viziona filme.
- **Joc:** Optimizează proiectorul pentru contrast maxim și culori vii care vă permit să vedeți detaliile umbrelor atunci când jucați jocuri video.
- **sRGB:** Culoare exactă standardizată.
- **DICOM SIM.:** Acest mod a fost creat pentru vizualizare imagini nuanțe de gri, perfect pentru vizualizare filme cu raze X și scanări în timpul trainingului medical.
Notă: *Acest proiector nu este potrivit pentru diagnostic medical.
- **Utilizator:** Memorează setările definite de utilizator, vă personalizați propriile moduri de afișare.
- **3D:** Setări optimizate pentru a vizualiza conținut 3D.
Notă: Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari compatibili DLP Link 3D. Pentru informații suplimentare, consultați secțiunea 3D.

Culoarea peretelui

Proiectat pentru a ajusta culorile imaginii proiectate atunci când se proiectează pe perete fără ecran. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori.

Sunt mai multe moduri predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi culorii peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagră, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz, și Gri.

Notă: Pentru o reproducere fidelă a culorilor vă recomandăm folosirea unui ecran de proiectie.

Gama dinamică

Configurați setarea pentru intervalul dinamic înalt (HDR)/Hybrid Log Gamma (HLG) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

Notă: Doar HDMI suportă funcția de interval dinamic.

➤ HDR / HLG

- **Oprit:** Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Dezactivat, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.
- **Auto:** Detectare automată semnal HDR/HLG.

➤ Mod imagine HDR / Mod imagine HLG

- **Luminozitate:** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai luminoase și mai saturate.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detaliu:** Semnalul vine de la conversia OETF pentru a atinge cea mai bună potrivire de culoare.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

Gamma

Configurați tipul curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** Pentru sursă PC / foto specifică.

Setari culoare

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Temperatura de culoare:** Selectați o temperatură de culoare între Cald, Standard, Alb rece și Rece.
- **Potrivirea culorilor:** Selectare următoarele opțiuni:
 - Culoare: Ajustează nivelul de roșu, verde, negru, cyan, galben, magenta și alb pentru imagine.
 - Nuante / R(roșu)*: Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.
Notă: *Dacă setarea **Culoare** este setată la **Alb**, puteți ajusta setarea culorii roșu.
 - Saturatie / G(verde)*: Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.
Notă: *Dacă setarea **Culoare** este setată la **Alb**, puteți ajusta setarea culorii verde.
 - Castig / B(albastru)*: Ajustează strălucirea imaginii.
Notă: *Dacă setarea **Culoare** este setată la **Alb**, puteți ajusta setarea culorii albastru.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru potrivirea culorilor.
 - Iesire: Iesire din meniul „Potrivirea culorilor”.
- **RGB Bias/Castig:** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
 - Iesire: Iesire din meniul „RGB Bias/Castig”.
- **Spatiu de culoare (doar pentru intrarea non-HDMI):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB, sau YUV.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Spatiu de culoare (doar pentru intrarea HDMI):** Selectează o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), și YUV.
- **Nivel de alb:** Permite utilizatorului să ajusteze opțiunea Nivel de alb la intrarea semnalelor video.
Notă: Nivelul de alb se poate ajusta doar pentru sursele intrare Video/S-Video.
- **Nivel de negru:** Permite utilizatorului să ajusteze opțiunea Nivel de negru la intrarea semnalelor video.
Notă: Nivelul de negru se poate ajusta doar pentru sursele intrare Video/S-Video.
- **IRE:** Permite utilizatorului să ajusteze valoarea IRE la intrarea semnalelor video.
Notă:
 - Opțiunea IRE este disponibilă doar pentru formatul video NTSC.
 - Opțiunea IRE se poate ajusta doar pentru sursele intrare Video/S-Video.

Semnal

Ajustează opțiunile de semnal.

- **Automatic:** Configurează automat semnalul (elementele de frecvență și de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvență și de fază vor apărea pentru reglarea fină și salvarea setărilor.
- **Frecvența:** Schimbă frecvența de afișaj date pentru a se potrivi cu frecvența plăcii grafice al calculatorului. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Faza:** Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.
- **Pozitie orizontala:** Ajustează poziționarea pe orizontală a imaginii.
- **Pozitie verticala:** Ajustează poziționarea pe verticală a imaginii.

Notă: Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component

Mod stralucire

Ajustați setările de luminozitate ale modului.

- **DynamicBlack:** Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanțe optime de contrast.
- **Economic:** Alegeți "Economic" pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii proiecteurului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de viață a lămpii laser.
- **Alimentare constantă:** Alegeți procentajul de putere pentru modul de luminozitate.
- **Luminanță constantă:** Luminanța constantă schimbă puterea luminanței LD în așa fel încât luminozitatea rămâne consistentă în timp.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări culoare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Joc avansat

Joc avansat

Activați această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latența de la introducere) în timpul jocurilor la 8,2 ms (1080p la 120 Hz). Toate setările de geometrie (de ex. Trapezoid, Patru colțuri) vor fi dezactivate atunci când Mod jocuri îmbunătățit este activat. Pentru informații suplimentare vezi mai jos.

Notă:

- *Întârzierile semnalelor sunt descrise în tabelul următor:*
- *Valorile din tabel pot varia ușor.*

Sincronizare sursă (HDMI1)	Joc avansat	Ieșire	Rezoluție ieșire	Întârziere intrare
1080p60	Pornit	1080p60Hz	1080p	16,2ms
1080p120	Pornit	1080p120Hz	1080p	8,2ms
4K60	Pornit	1080p60Hz	1080p	16,8ms
1080p60	Oprit	1080p60Hz	1080p	49,5ms
1080p120	Oprit	1080p120Hz	1080p	24,8ms
4K60	Oprit	1080p60Hz	1080p	49,9ms

Sincronizare sursă (HDMI2)	Joc avansat	Ieșire	Rezoluție ieșire	Întârziere intrare
1080p60	Pornit	1080p60Hz	1080p	16,2ms
1080p120	Pornit	1080p120Hz	1080p	8,2ms
1080p60	Oprit	1080p60Hz	1080p	49,5ms
1080p120	Oprit	1080p120Hz	1080p	24,8ms

- *Vă rugăm rețineți că dacă modul „Joc avansat” este activat, funcțiile 3D, Aspect Ratio, Masca de margine, Zoom Digital, Comutare imagine și Corecție geometrică sunt dezactivate automat. Aceste funcții și setări se vor restaura atunci când „Joc avansat” este dezactivat.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu 3D

Notă:

- Acest proiector este pregătit pentru 3D cu o soluție DLP-Link 3D.
- Asigurați-vă că ochelarii 3D sunt destinați utilizării pentru funcția DLP-Link 3D înainte de a viziona înregistrarea video.
- Acest proiector acceptă funcția de redare secvențială a cadrelor (răsfoire pagini) 3D prin porturile HDMI1/HDMI2/VGA.
- Pentru a activa modul 3D, frecvența de intrare a cadrelor trebuie setată doar la 60 Hz, deoarece o frecvență de cadre inferioară sau superioară nu este acceptată.
- Pentru a obține cele mai bune performanțe, se recomandă rezoluția de 1920 x 1080; rețineți că rezoluția 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.

Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva sau a activa funcția 3D.

- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa modul 3D.

3D Tech

Utilizați această opțiune pentru a selecta tehnologia 3D.

- **DLP-Link:** Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **Sincronizare 3D:** Selectați pentru a utiliza setările optimizate pentru ochelarii 3D IR, RF sau polarizați.

3D -> 2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D:** Afișează semnal 3D.
- **L (Stânga):** Afișează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R (Dreapta):** Afișează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS:** Afișare semnal 3D în formatul „Alăturat”.
- **Top and Bottom:** Afișare semnal 3D în formatul „Top and Bottom”.
- **Frame Sequential:** Afișare semnal 3D în formatul „Frame Sequential”.

Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

Reset

Reduceți setările 3D la setările implicite din fabrică.

- **Anulare:** Selectați pentru a anula resetarea.
- **OK:** Selectare pentru a readuce setările 3D la setările implicite din fabrică.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Raport aspect

Aspect Ratio

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **LBX:** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Nativă:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

Notă: Informații detaliate despre modul LBX:

- Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.
- Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16x9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea sursei de lumină și rezoluția verticală sunt utilizate la maximum.

Tabel de scalare 1080p:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 1440 x 1080.				
16 x 9	Scalați la 1920 x 1080.				
Nativă	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				

Regulă de mapare automată 1080p:

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Masca de margine

Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Meniul Zoom digital

Zoom Digital

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție. Zoom Digital nu este același cu zoom optic și are ca rezultat degradarea calității imaginii.

Notă: Setările de Zoom sunt menținute după un ciclu de repornire al proiecteurului.

Meniul Deplasare imagine

Comutare imagine

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Meniul Corecție geometrică

Patru colturi

Această setare permite imaginii proiectate să fie ajustată din fiecare colț pentru a face o imagine dreaptă atunci când suprafața de proiectare nu este plană.

Notă: În timpul ajustării Patru colturi meniul Zoom Digital, Aspect Ratio și Comutare imagine sunt dezactivate. Pentru a activa Zoom Digital, Aspect Ratio și Comutare imagine resetați setările Patru colturi la valorile implicite de fabrică.

Cor.Trapez.H

Ajustați distorsiunea orizontală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe orizontală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini în care marginile stânga și dreapta sunt inegale în lungime. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa orizontală.

Cor.Trapez.V

Ajustați distorsiunea verticală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe verticală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini unde marginile de sus și jos sunt deviate într-o parte. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa verticală.

Reglaj trapezoid

Corectează digital distorsiunea de trapez ca imaginea proiectată să încapă pe suprafața pe care se proiectează.

Notă:

- Dimensiunea imaginii se va reduce ușor atunci când se ajustează distorsiunea de trapez pe orizontală și verticală.
- Atunci când se folosește Corecția automată trapez, funcția Patru Colțuri va fi dezactivată.

Reset

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de corecție geometrică.

- **Anulare:** Selectați pentru a anula resetarea.
- **OK:** Selectați pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru Corecție geometrică.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Audio

Meniul Mute

Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a reactiva sunetul.

Notă: „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Meniul Volum

Volum

Reglați nivelul volumului.

Meniu Intrare audio

Intrare audio

Selectați portul de intrare audio pentru sursele video după cum urmează:

- **HDMI1:** Audio 1, Audio 2, Predefinit sau MIC.
- **HDMI2:** Audio 1, Audio 2, Predefinit sau MIC.
- **VGA:** Audio 1, Audio 2 sau MIC.
- **Video:** Audio 1, Audio 2 sau MIC.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Configurare

Meniu proiecție

Proiecție

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Meniul Setări alimentare

Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire la detectia semnalului

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detectia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Notă:

- *Dacă opțiunea „Pornire la detectia semnalului” este setată la „Pornit”, consumul de energie al proiectorului în modul standby va fi peste 3 W.*
- *Această funcție se aplică surselor VGA și HDMI.*

Oprire automată (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min.)

Configurați cronometru oprire.

- **Cronometru oprire (min.):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).
Notă: *Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*
- **Functionare continua:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

Mod operare-Stby

Realizați setarea modului de operare.

- **Activ:** Alegeți „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

Alimentare USB (Standby)

Activați sau dezactivați funcția de alimentare prin USB atunci când proiectorul este în mod stare de veghe.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Securitate

Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității când activați proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.

Notă: Parola implicită este 1234.

Cronometru securitate

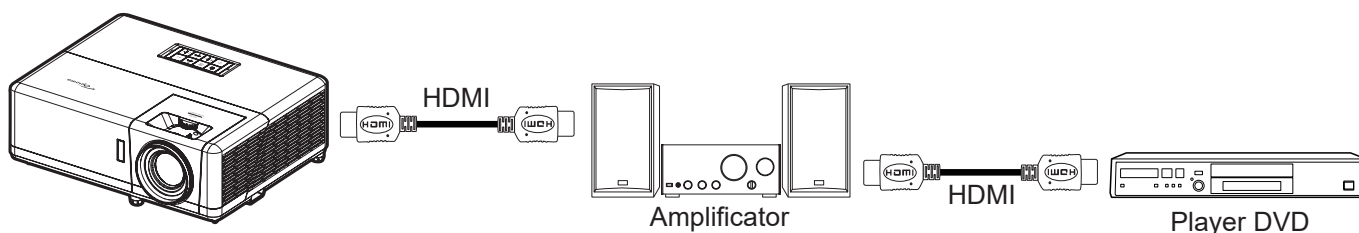
Poate fi selectată funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

Schimbare parolă

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

Meniul setări HDMI Link

Notă: Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link. Într-o configurație tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.



HDMI Link

Activarea/Dezactivarea funcției HDMI Link.

Inclusive TV

Dacă setarea este „Da”, opțiunile de link pornire și oprire sunt disponibile.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- **PJ --> Dispozitiv:** dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Dispozitiv --> PJ:** proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să se oprească automat în același timp.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Mira de test

Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

Meniul ID Proiector

ID Proiector

Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0-99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

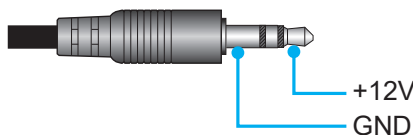
Notă: Pentru lista completă a comenzilor RS232, consultați manualul de utilizare a RS232 pe site-ul nostru Web.

Meniul declanșatorului de 12 V

Declanșator 12V

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.

Notă: 3,5 mm mini jack care oferă 12V 500mA (max) pentru sistemul de releu de control.



- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa declanșatorul.
- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva declanșatorul.

Meniul Opțiuni

Limba

Selectare meniul OSD multilingv între engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, polonă, olandeză, suedeză, norvegiană, daneză, finlandeză, greacă, chineză tradițională, chineză simplificată, japoneză, coreeană, rusă, maghiară, cehă, arabă, thailandeză, turcă, farsi, vietnameză, indoneziană, română și slovacă.

Subtitrări

Subtitrările reprezintă versiunea sub formă de text a sunetului unui program sau a altor informații afișate pe ecran. Dacă semnalul de intrare conține subtitrări, puteți să activați această caracteristică în cadrul canalelor. Opțiunile disponibile includ „Oprit”, „CC1” și „CC2”.

Setări Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- **Poziția meniului:** Selectare poziția meniului pe ecranul de afișare.
- **Programare meniu:** Setări durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Auto-sursa

Alegeți această opțiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Sursa intrare

Selectați sursa de intrare între HDMI1, HDMI2, VGA, Video, și Acasă.

Introducere nume

Se utilizează pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile includ HDMI1, HDMI2, VGA, Video, și Acasă.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Inalta altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Display Mode Lock

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Ascunde informația

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „Se caută”.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informațional.

Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
 - **Neutru:** logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.
 - **Utilizator:** Este necesar un instrument de captură a siglei.
- Notă:** *Vă rugăm vizitați siteul web pentru a descărca unealta de captură logo.
Formate de fișiere acceptate: png/bmp/jpg.*

Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Notă: *Dacă culoarea fundal este setată la „Fara”, atunci culoarea fundal este negru.*

Resetați meniul OSD

Reset display ecran

Readuceți setările meniului OSD la setările implicite din fabrică.

Resetare la implicit

Readuceți toate setările (inclusiv setările Android) la setările implicite din fabrică.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Info

Vizualizați informațiile proiectorului după cum sunt prezentate mai jos:

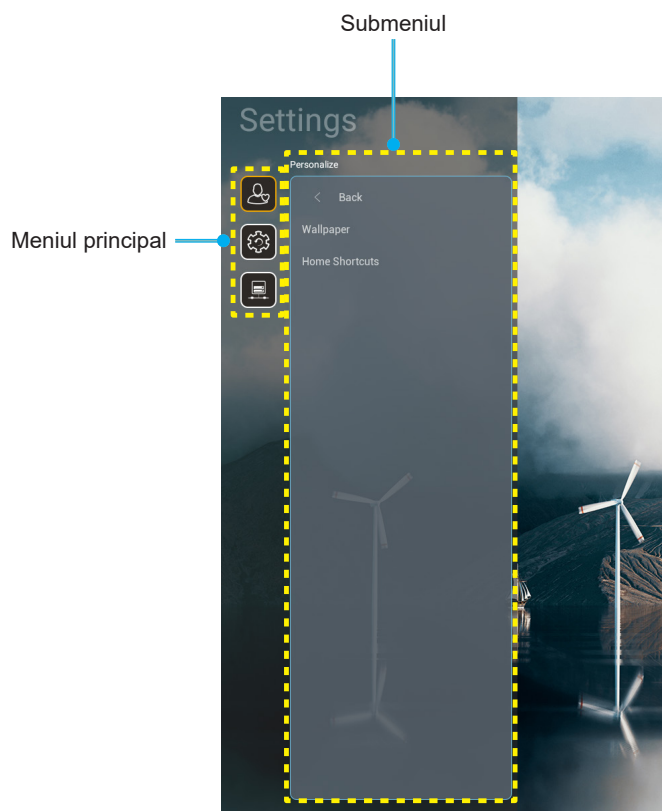
- Reglementare
- Numar Serial
- Sursă
- Rezolutie
- Rată de înprospătare
- Mod de afisare
- Mod operare-Stby
- Număr de ore pentru sursa de lumină
- Stare rețea
- Adresa IP
- ID Proiector
- Mod stralucire
- Versiune FW

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Setări sistem

În ecranul de pornire, selectați meniul de setări de sistem „” pentru a configura diverse setări de sistem.

Navigarea generală în meniuri



1. Atunci când meniul pentru setările de sistem este afișat, utilizați tastele de navigare sus și jos pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta „OK” sau butonul „Dreapta” de pe telecomandă pentru a accesa sub meniul.
2. Apăsați butoanele „Stânga” și „Dreapta” pentru a selecta elementul dorit din meniu. Apoi, apăsați „OK” pentru a deschide sub meniul său.
3. Apăsați butoanele „Sus” și „Jos” pentru a selecta elementul dorit din sub meniu.
4. Apăsați butonul tasta „OK” sau butonul „Dreapta” pentru a accesa setările selectate ale sub meniului.
5. Apăsați butoanele „Sus”, „Jos”, „Stânga” sau „Ddreapta” pentru a selecta setarea sau apăsați butoanele „Stânga” și „Ddreapta” pentru a ajusta valoarea (dacă este necesar).
6. Apăsați „OK” pentru a confirma setarea.
7. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
8. Pentru a ieși, apăsați „↵” (în mod repetat, dacă este necesar). Meniul de setări se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele de meniu al Setări sistem

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
Personalizare	Imagine fundal	Stil Optoma...		
	Comenzi rapide pe pagina de pornire	Shortcut1		
		Shortcut2		
		Shortcut3		
		Shortcut4		
		Shortcut5		
		Shortcut6		
Sistem	Aplicații	Optoma Management Suite		
		File Manager		
		Optoma Marketplace		
		Creative Cast Pro		
		Iluminare		
	Tastatură	Tastatura curentă		
		Gestionare tastatură	谷歌拼音输入法	Oprit
			Tastatură Kika	Pornit
	Data și ora	Fus orar		
		Folosiți format de 24 de ore	Pornit	
			Oprit [Predefinit]	
	Actualizare sistem			
	Stocare internă			
	Legal			
Control	Wireless	Wi-Fi	Pornit [Predefinit]	
			Oprit	
		SSID Rețele disponibile (Când WiFi este activat)		
		Adăugare rețea nouă		
		Hotspot portabil	Hotspot Wi-Fi portabil	
	Ethernet	Setări proxy		
		Setări IP		
		Reset		
	OMS			

Notă: Funcțiile diferă depinzând de definirea modelului.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Personalizare



Comenzi rapide pe pagina de pornire

Verificați scurtăturile de pe ecranul de pornire ale tuturor aplicațiilor deschise din fiecare sursă de intrare. Elementele nu se pot repeta decât pentru opțiunea „Automat”, ceea ce înseamnă că sistemul va memora până la șase aplicații cele mai recente care au fost deschise și apoi va înlocui comenzile rapide pentru aplicații, astfel încât cea mai recentă aplicație va fi prima aplicație din listă de aplicații în timp ce alte aplicații din listă sunt comutate cu o poziție.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Sistem



Aplicații

Selectați aplicația preinstalată dorită pe care doriți să o lansați.

Tastatură

Configurați setările de tastatură.

- **Tastatura curentă:** Indica tastatura virtuală curentă utilizată de sistem.
- **Gestionare tastatură:** Activați/dezactivați aplicația pentru metoda de intrare. Dacă aplicația este activată, aplicația de metodă de introducere deschisă va fi afișată în lista de selecție „Tastatura curentă”.

Data și ora

Configurați setările pentru dată și oră.

- **Fus orar:** Selectați fusul orar din locația dvs.
- **Folosiți format de 24 de ore:** Setați la „Pornit” pentru a afișa ora în format de 24 de ore. Setați la „OPRIT” pentru a afișa ora în format de 12 de ore (AM/PM).

Actualizare sistem

Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a actualiza firmware-ul proiectorului.

Stocare internă

Vizualizați spațiul de stocare intern rămas.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Legal

Examinați documentele juridice, inclusiv „Termeni și condiții de utilizare”, „Politica de confidențialitate” și „Politica de cookies”.

Notă: *Puteți consulta documentele juridice și online. Consultați următoarele adrese de web:*

- Termeni și condiții de utilizare: <https://www.optoma.com/terms-conditions/> .
- Politica de cookies: <https://www.optoma.com/cookies-policy/> .
- Politica de confidențialitate: <https://www.optoma.com/software-privacy-policy/> .
- Licensă sursă deschisă

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Control



Wireless

Configurați setările de rețea wireless.

- **Wi-Fi:** Setati opțiunea Wi-Fi la „Pornit” pentru a activa funcția de rețea wireless.
- **SSID Rețele disponibile:** Selectați punctul de acces wireless dorit și introduceți sau configurați parametrii de conectare necesari (dacă este necesar), de exemplu parola, setările proxy și adresa IP. Pentru informații, puteți examina intensitatea semnalului.
Selectați „Anulare” pentru a reveni la meniul Rețea fără a salva setările. Alegeți „Forget (Uitare)” pentru a șterge profilul rețelei wireless.
Notă: Ori de câte ori trebuie să introduceți simboluri, sistemul va deschide automat o tastatură pe ecran.
- **Adăugare rețea nouă:** Introduceți manual numele rețelei.
- **Hotspot portabil:** Configurați proiectorul pentru a se comporta ca un punct de acces fără fir pentru alte dispozitive.

Ethernet

Configurați setările de rețea cu fir

Notă: Asigurați-vă că ați conectat proiectorul la rețeaua locală (LAN). Consultați pagina 16.

- **Setări proxy:** Furnizați manual numele de gazdă proxy, portul de conexiune și informațiile legate de ocolire domenii proxy, dacă se solicită.
- **Setări IP:** Activați DHCP dacă doriți ca proiectorul să obțină automat adresa IP și alți parametri de conexiune din rețeaua dvs. Dezactivați DHCP dacă doriți să atribuiți adresa IP, gateway-ul, lungimea prefixului de rețea și parametrii DNS în mod manual.
- **Reset:** Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de rețea.

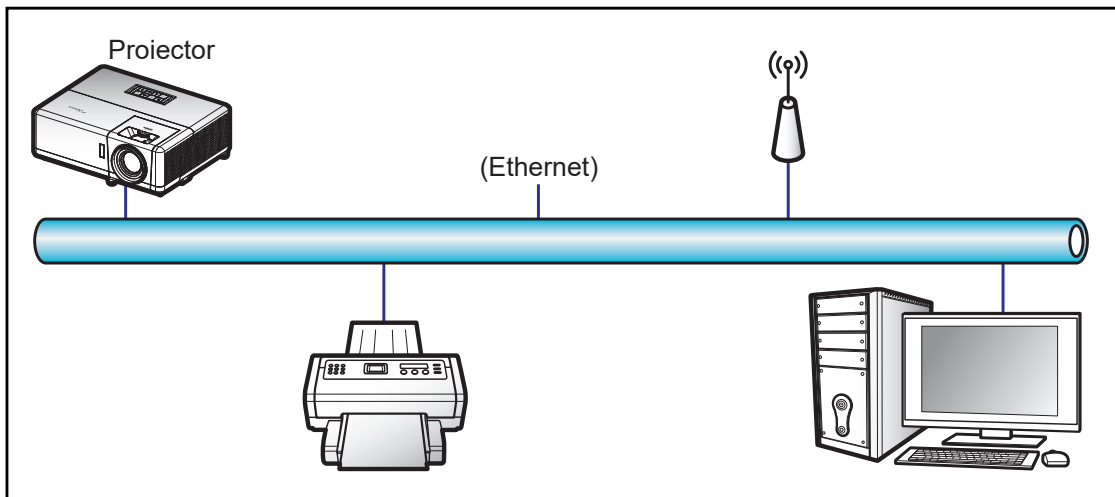
OMS

Utilizați acest software pentru a vă gestiona dispozitivele de la distanță, inclusiv pentru a difuza mesaje de urgență, monitorizarea și alertele în timp real și programarea orelor de pornire/oprire a dispozitivelor.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Funcția LAN/RJ45

Pentru simplitate și ușurință în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în rețea și de gestionare la distanță. LAN / RJ45 utilizează funcția de rețea pentru a ajuta la gestionarea de la distanță: Pornire/Oprire, setări pentru Luminosități și Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuțire sunet etc.



Funcții ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 și este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics și de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referință.

<http://www.extron.com/>

Acest proiector este acceptat de aplicația AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Acest proiector acceptă toate comenzile aplicației PJLink Clasa 2.

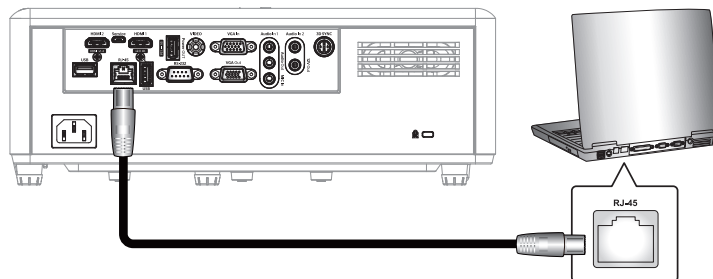
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

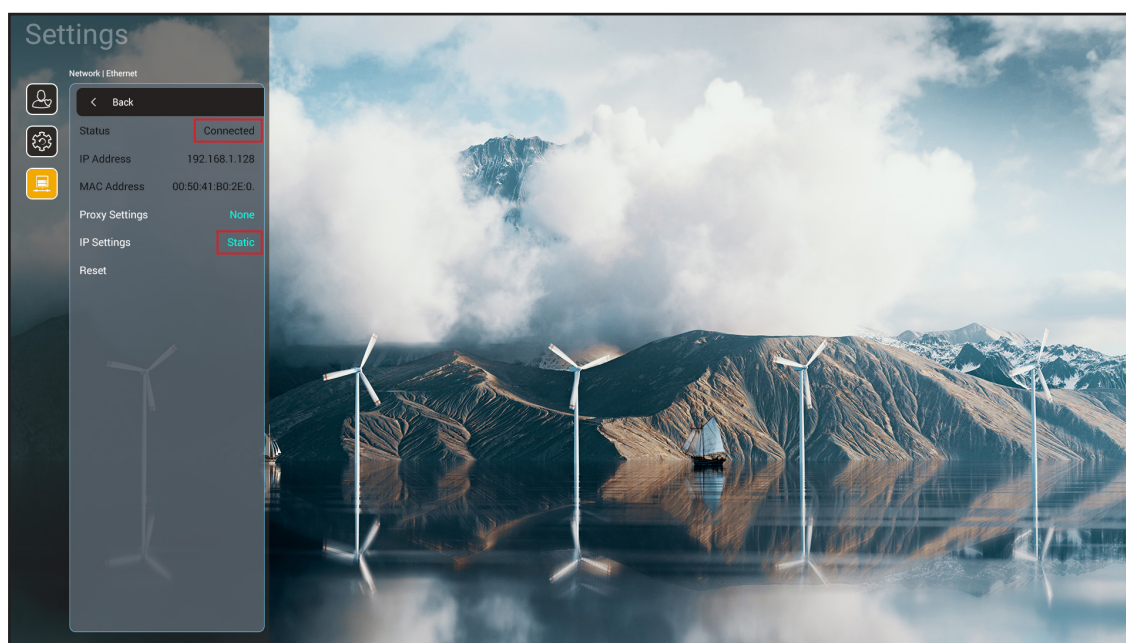
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Ethernet (Setări proiector)

1. Porniți proiectorul.
2. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



3. Urmăți instrucțiunile de pe ecran pentru a configura setările de rețea.
(Ecranul de pornire al proiectorului > **Setări** > **Control** > **Ethernet** > **Setări IP** > **Static**)

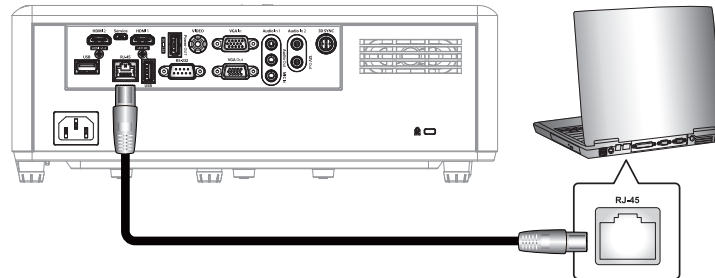


Notă: După ce configurarea rețelei este finalizată, se va afișa "Conectat".

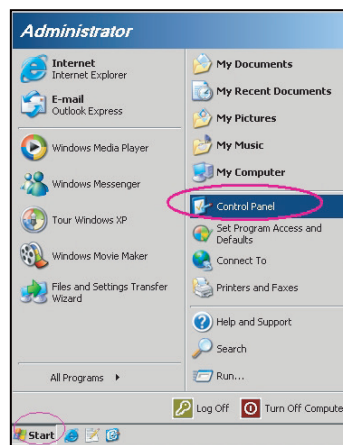
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setări PC

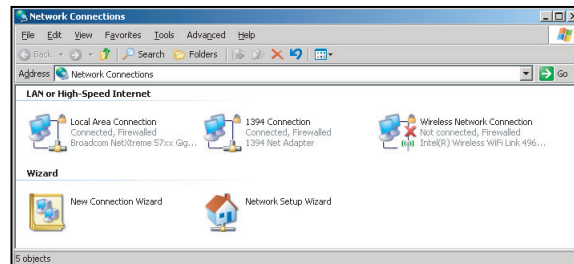
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



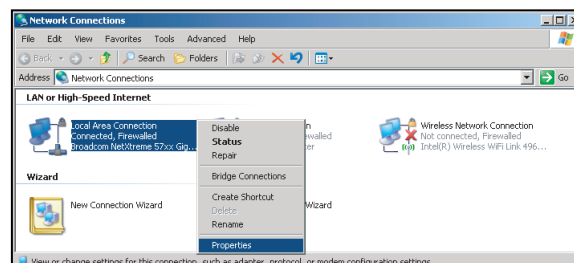
2. Pe PC (laptop), selectați **Start > Panou de control > Conexiuni în rețea**.



3. Faceți clic dreapta pe **Conexiune de rețea locală** și selectați **Proprietăți**.

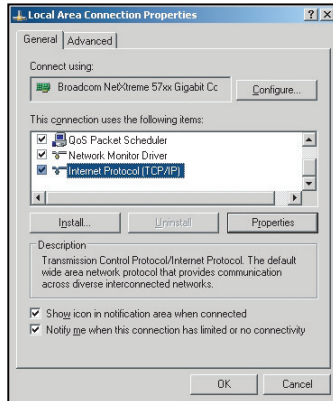


4. În fereastra **Proprietăți**, selectați fila **General** și selectați **Protocol internet (TCP/IP)**.

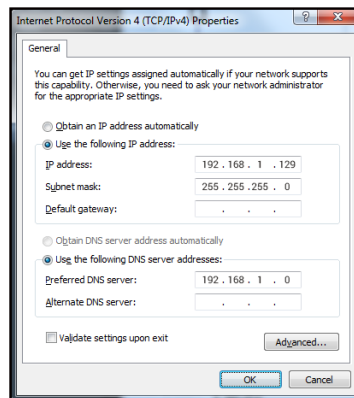


UTILIZAREA PROIECTORULUI

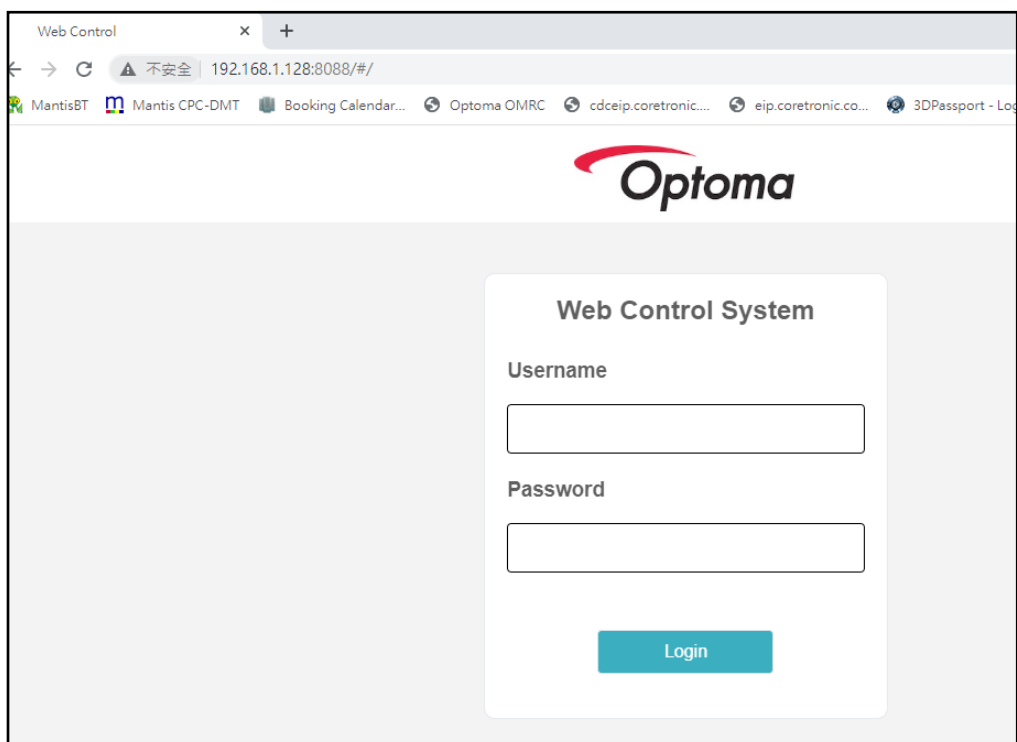
5. Faceți clic pe „Proprietăți”.



6. Introduceți adresa IP și masca subrețea, apoi apăsați pe „OK”.



7. Deschideți un browser web, de exemplu Microsoft Edge sau Chrome.
8. În bara de adrese, introduceți adresa IP a proiectorului: 192.168.1.128 : 8088.
9. Apăsați pe „Enter”.
- Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 afișează următoarele:



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Autentificare și configurare pentru controlul rețelei

1. Conectați-vă la proiector din browserul web (de exemplu, 192.168.1.128 : 8088 și apăsați "Enter").
 - Utilizator: admin
 - Parolă: admin

Notă: Parola trebuie schimbată atunci când vă conectați pentru prima dată.

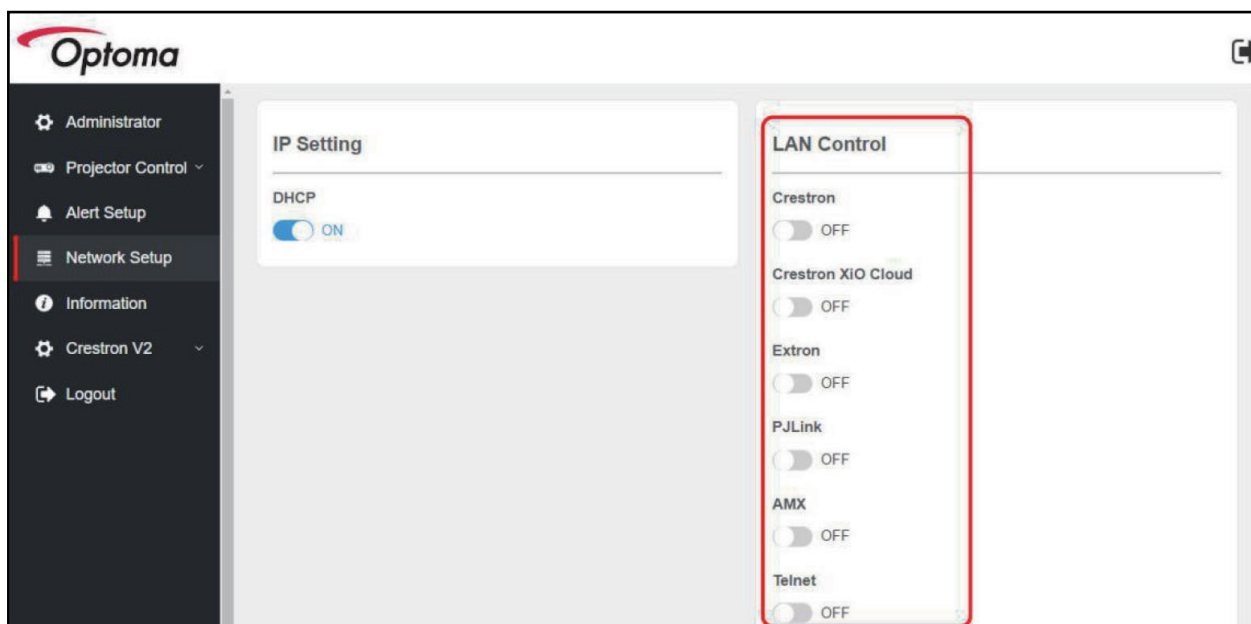
The screenshot shows the Optoma web interface. On the left is a dark sidebar with a menu: Administrator, Projector Control (selected), Alert Setup, Network Setup, Information, Crestron V2, and Logout. The main content area is divided into two panels. The left panel, titled 'Projector Information', contains fields for 'Projector Name' (filled with 'DAZHUZT+') and 'Projector ID' (filled with '0'), with a 'Save' button below. The right panel, titled 'Change Password', contains three input fields: 'Old Password', 'New Password', and 'Confirm New Password', each with a placeholder 'please input...'. A 'Save' button is at the bottom right of this panel.

2. Faceți clic pe **General**. Apoi, în **Setări alimentare**, setați **Modul de alimentare** pe **Activ**.

The screenshot shows the Optoma web interface with the 'General' tab selected in the sidebar. The main content area is divided into two panels. The left panel, titled 'General Control', contains several settings: 'Power' (toggle ON), 'Resync' (button), 'Reset OSD' (button), 'AV Mute' (toggle OFF), 'Freeze' (toggle OFF), and 'High Altitude' (toggle OFF). The right panel, titled 'Volume Setting' and 'Power Setting', contains: 'Mute' (toggle OFF), 'Volume' (slider set to 5), 'Power Mode' (dropdown menu with 'Active' selected and highlighted by a red box), and 'Brightness Mode' (dropdown menu with 'Constant Power 100%' selected).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

3. Faceți clic pe **Configurare rețea** și activați butonul de funcție pe care doriți să lucrați.



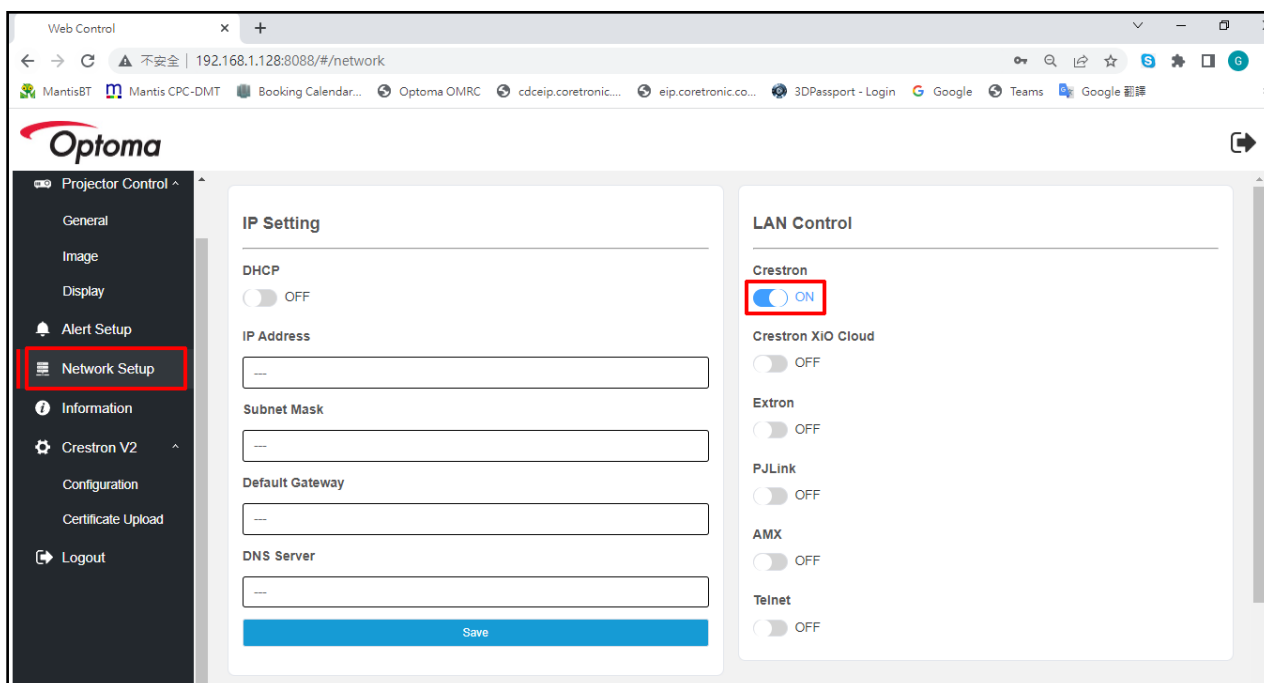
Notă:

Crestron	Port: 41794
PJ-Link	Port: 4352
AMX	Port: 9131
Telnet	Port: 23
Controlul paginilor web	Port: 8088
Optoma Web Server	Port: 8080
Aplicația Creative Cast	Port: 80
Extron	Port: 2023

UTILIZAREA PROIECTORULUI

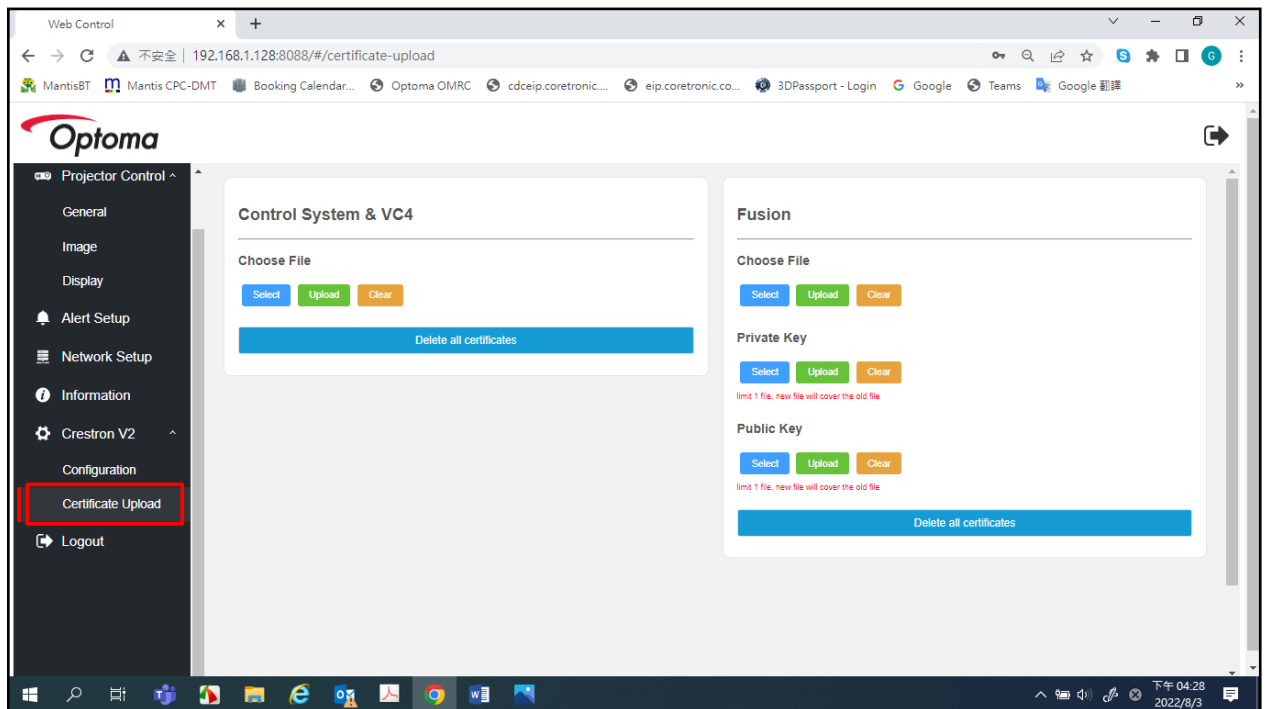
Crestron

1. În setările de "Control" ale proiectorului sau prin intermediul paginii web Browser LAN Control, comutați funcția **Crestron** la **PORNIT**.

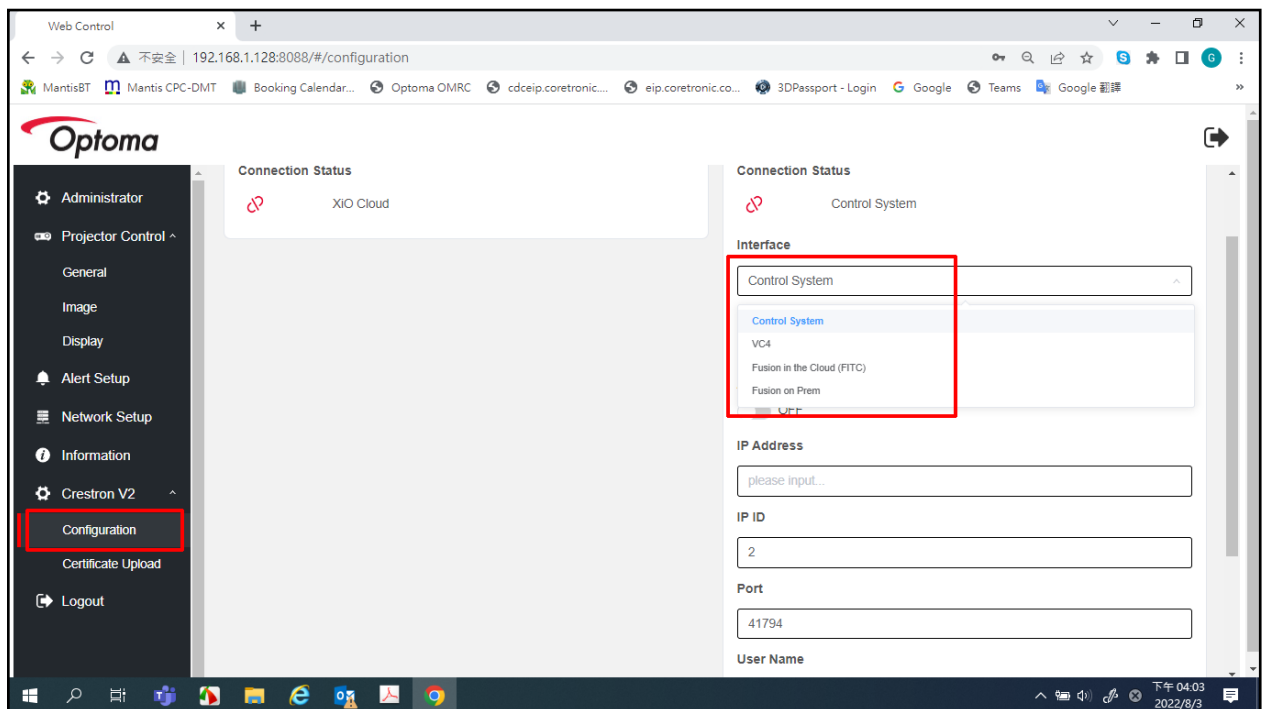


UTILIZAREA PROIECTORULUI

2. Treceți la pagina "Încărcare certificat Crestron" pentru a încărca certificatul.



3. Selectați funcția Crestron dorită și configurați setările necesare.

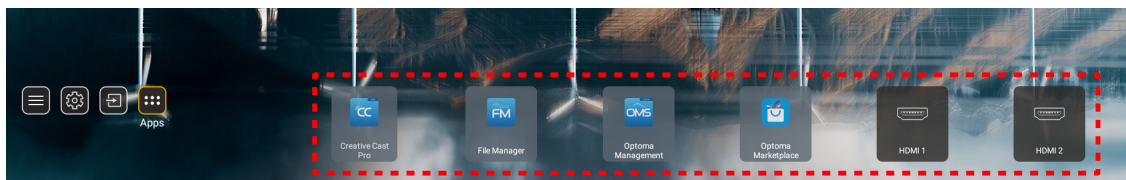


UTILIZAREA PROIECTORULUI

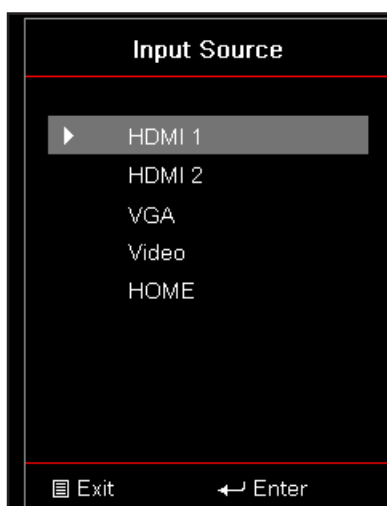
Selectarea unei surse de intrare

Puteți selecta orice sursă de intrare, direct de pe ecranul de pornire, utilizând o comandă rapidă de intrare.

Notă: Puteți personaliza setările de comenzi rapide în "Meniu Setări sistem→ Personalizare→Comenzi rapide pe pagina de pornire". De asemenea, puteți modifica comanda rapidă de pe ecranul de pornire.



Dacă sursa de intrare dorită nu este vizibilă pe ecranul de pornire, selectați „” pentru a vizualiza toate opțiunile de intrare. Apoi selectați sursa de intrare sau selectați „HOME” pentru a reveni la ecranul de pornire.

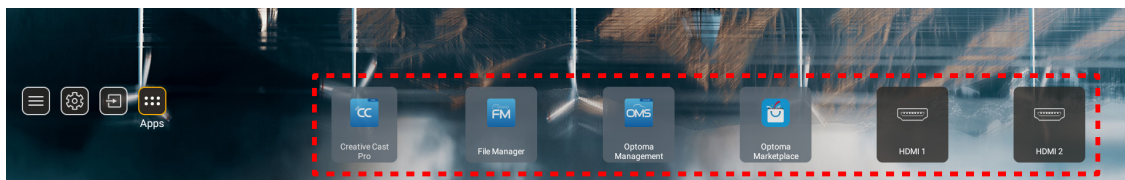


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei aplicații

Puteți selecta orice aplicație direct de pe ecranul de pornire, utilizând o comandă rapidă a aplicației.

Notă: Puteți personaliza setările de comenzi rapide în "Meniu Setări sistem → Personalizare → Comenzi rapide pe pagina de pornire".



Dacă aplicația dorită nu este vizibilă pe ecranul de pornire, selectați „” pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate. Apoi selectați aplicația dorită.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Creative Cast

Pentru a descărca aplicația puteți face următoarele:

- Dacă folosiți un dispozitiv mobil, scanați codul QR de pe ecran.
- Dacă folosiți un calculator, urmați linkul.

După care instalați Creative Cast în calculator sau pe dispozitivul mobil.

Înainte de a începe asigurați-vă că ați conectat calculatorul sau dispozitivul mobil la aceeași rețea ca și proiectorul. După care urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a opera aplicația.

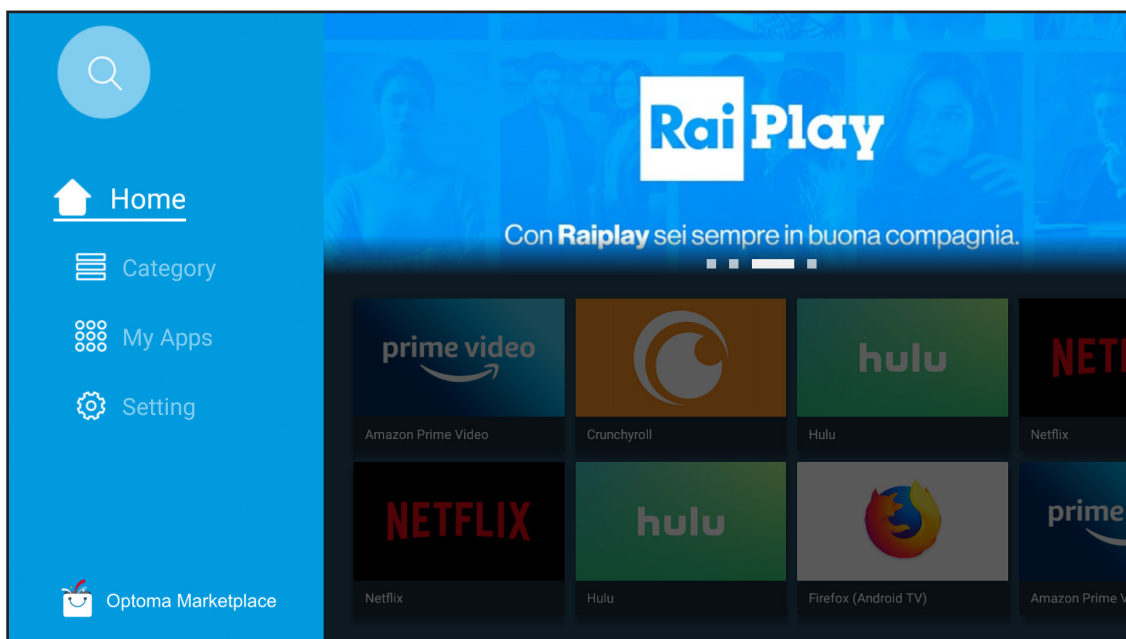


Notă: Pentru activarea inițială a funcției de oglindire ecran iOS, vă rugăm să vă asigurați că proiectorul este conectat la internet, după care lansați aplicația Creative Cast. Este nevoie de acești pași inițiali doar o singură dată și după ce conexiunea inițială s-a realizat, aplicația Creative Cast nu necesită să fie pornită pentru a utiliza funcția de oglindire iOS.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

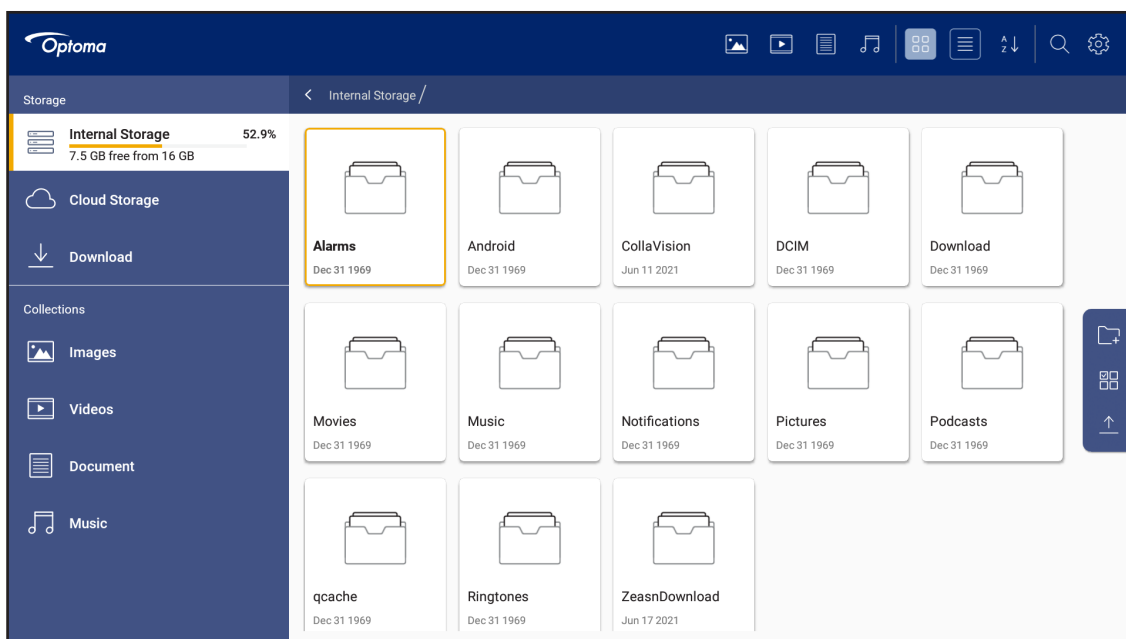
Optoma Marketplace

Cu aplicația Optoma Marketplace puteți căuta și instala orice aplicație.



File Manager

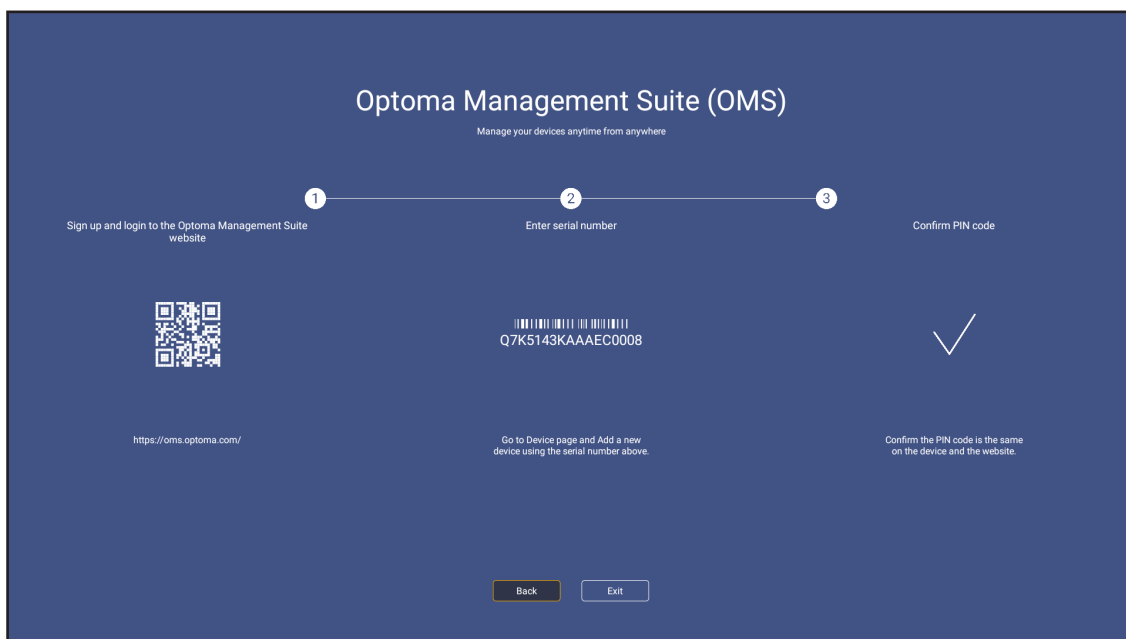
Cu aplicația File Manager puteți gestiona fișierele stocate în stocare internă, stocare externă și stocare în cloud.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Optoma Management Suite (OMS)

Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a-l configura și utiliza.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Formate multimedia acceptate

Dacă doriți să redați fișiere multimedia, conectați un proiector USB cu conținut multimedia la proiector. Apoi deschideți aplicația de redare multimedia și selectați fișierele dorite pentru a fi redade.

Proiectorul acceptă următoarele formate multimedia:

Format audio

Decoder	Format suportat
MPEG	MP1, MP2, MP3
OGG	OGG, OGA
FLAC	FLACC
AAC	AAC M4A

Format video

Decoder	Format suportat
MPEG-1/2	DAT, MPG, VOB, TS
H.264/AVC	AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP, TS, FLV
MOTION JPEG	AVI

Format foto

Decoder	Format suportat
JPEG	JPG, JPEG
BMP	BMP
GIF	GIF
PNG	PNG
WEBP	WEBP

Vizualizare Office

Format document	Format și versiune suportate
PDF	PDF 1.7 și mai sus (*.pdf)
Writer (Word)	Document Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.doc)
	Șablon Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.dot)
	Document Microsoft Word 2007/2010 (*.docx)
	Șablon Microsoft Word 2007/2010 (*.dotx)
	Fișiere text (*.txt, *.log)
Foaie de lucru (Excel)	Registru de lucru Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xls)
	Registru de lucru Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx)
	Fișiere text (*.csv)
	Șablon Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xlt)
	Șablon Microsoft Excel 2007/2010 (*.xltx)
Prezentare (PowerPoint)	Prezentări Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.ppt, *.pps)
	Prezentări Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)
	Șablon prezentare Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.pot)
	Șablon prezentări Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)

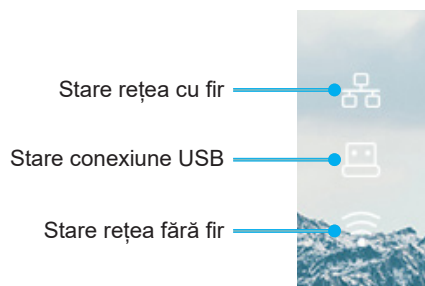
Formatul suportului USB

FAT32
NTFS
exFAT

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Vizualizarea barei de stare

În mod implicit, bara de stare de pe ecranul de pornire conține pictograme care indică starea conexiunii cu privire la rețeaua cablată și USB și rețea wireless. Puteți selecta oricare dintre pictograme pentru a deschide meniul asociat. Selectarea pictogramei de stare a rețelei cu fir sau fără fir are ca rezultat deschiderea meniului de configurare a rețelei, în timp ce selectarea pictogramei de stare USB are ca rezultat deschiderea browserului și afișarea conținutului dispozitivului USB conectat.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

NTSC	NTSC M/J, 3,58MHz, 4,43MHz
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43MHz
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)

Sincronizare video

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note
TV(NTSC)	720 X 480	60	Pentru Video Composite /S-video
TV(PAL,SECAM)	720 X 576	50	
SDTV(480I)	720 X 480	60	Pentru intrare component
SDTV(480P)	720 X 480	60	
SDTV(576I)	720 X 576	50	
SDTV(576P)	720 X 576	50	
HDTV(720p)	1280 X 720	50/60	
HDTV(1080I)	1920 X1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 X1080	24/50/60	

Compatibilitate True 3D video

Rezoluții de intrare	Intrare HDMI 1.4a 3D	Sincronizare intrare		
		1280 x 720P la 50Hz	Sus și jos	
		1280 x 720P la 60Hz	Sus și jos	
		1280 x 720P la 50Hz	Ambalare cadre	
		1280 x 720P la 60Hz	Ambalare cadre	
		1920 x 1080i la 50Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
		1920 x 1080i la 60Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
		1920 x 1080P la 24Hz	Sus și jos	
		1920 x 1080P la 24Hz	Ambalare cadre	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i la 50Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	Modul SBS este activat
		1920 x 1080i la 60Hz		
		1280 x 720P la 50Hz		
		1280 x 720P la 60Hz		
		800 x 600 la 60Hz		
		1024 x 768 la 60Hz		
		1280 x 800 la 60Hz	Sus și jos	Modul TAB este activat
		1920 x 1080i la 50Hz		
		1920 x 1080i la 60Hz		
		1280 x 720P la 50Hz		
		1280 x 720P la 60Hz		
		800 x 600 la 60Hz		
		1024 x 768 la 60Hz		
		1280 x 800 la 60Hz		
		480i	HQFS	Format 3D este Frame Sequential

Notă:

- Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în modul 3D.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

- *Acceptă caracteristica NVIDIA 3DTV Play dacă nu există taxe pentru brevet de la Optoma.*
- *Sincronizările 1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz vor funcționa la 100 Hz; sincronizarea 1080p la 24 Hz va funcționa la 144 Hz; celelalte sincronizări 3D vor funcționa la 120 Hz.*

Compatibilitate calculatoare

Standarde VESA Semnal computer RGB (Compatibil analog RGB)

Semnal	Rezolutie	Rată de înprospătare (Hz)	Note
VGA	640 X 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85
SVGA	800 X 600	56/60(*2)/72/85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X768	48/50(*4)/60(*2)/70/75/85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV(720P)	1280 X 720	50/60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 X768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 X800	48/50(*4)60	Mac 60
WXGA(*3)	1366 X768	60	
SXGA	1280 X1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 X1050	60	
UXGA	1600 X 1200	60	
HDTV(1080p)	1920 X1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 X1200(*1)	60/50hz(*4)	Mac 60

Notă:

- (*1) 1920 x 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpâire redusă).
- (*2) Suport sincronizare 3D pentru proiectorul 3D Ready (STD) și proiectorul True 3D (opțiune).
- (*3) Windows 8 temporizare standard.
- (*4) Proiector de date și Proscene > doar 4.000L, rezoluția nativă trebuie să suporte @50Hz.

Semnal intrare pentru HDMI/DVI-D

Semnal	Rezolutie	Rată de înprospătare (Hz)	Note
VGA	640 X 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 X 600	60(*2)/72/85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X768	48/50(*4)/60(*2)/70/75/85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV(480I)	720 X 480	60	
SDTV(480P)	720 X 480	60	
SDTV(576I)	720 X 576	50	
SDTV(576P)	720 X 576	50	
WSVGA(1024X600)	1024 X 600	60 (*3)	
HDTV(720p)	1280 X 720	50(*2)/60/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 X768	60/75/85	Mac 75
	1280 X800	60/50/48hz(*4)	Mac 60
WXGA(*5)	1366X768	60	
SXGA	1280 X1024	60/75/85	Mac 60/75
	1440 x 900	60	
SXGA+	1400 X1050	60	
UXGA	1600 X 1200	60	
HDTV(1080I)	1920 X1080	50/60	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note
HDTV(1080p)	1920 X1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 X1200(*1)	60/50(*4)	Mac 60

Notă:

- (*1) 1920 x 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpâire redusă).
- (*2) Suport sincronizare 3D pentru proiectorul 3D Ready (STD) și proiectorul True 3D (opțiune).
- (*3) Noul proiector ERA & Data trebuie să aibă această sincronizare WSVGA, Proscene și Home este bine să aibă.
- (*4) Proiector de date și Proscene > doar 4.000L, rezoluția nativă trebuie să suporte @ 50Hz/ 48Hz.
- (*5) Windows 8 temporizare standard.

HDMI 1.4

B0/Sincronizare finalizată		
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]
720x400	70,0	31,5
640x480	60,0	31,5
640x480	66,6(67)	34,9
640x480	72,0	37,9
640x480	75,0	37,5
800x600	56,0	35,1
800x600	60,0	37,9
800x600	72,0	48,1
800x600	75,0	46,9
832x624	75,0	49,1
1024x768	60,0	48,4
1024x768	70,0	56,5
1024x768	75,0	60,0
1280x1024	75,0	80,0
1152x870	75,0	68,7

B0/Sincronizare standard (1080P/WUXGA)			
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]	Aspect Ratio
1280x720	60,0	-	16:09
1280x800	60,0	-	16:10
1280x1024	60,0	-	05:04
640x480	120,0	-	04:03
800x600	120,0	-	04:03
1024x768	120,0	-	04:03
1280x800	120,0	-	16:10
1920x1200	60,00	-	16:10

B0/Sincronizare detaliată(1080P)		
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]
1920x1080	60,0	37,9

B1/Mod video		
VIC	Rezoluție	V [Hz]
1	640x480p 4:3	60,0

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

B1/Mod video		
VIC	Rezoluție	V [Hz]
2	720x480p 4:3	60,0
3	720x480p 16:9	60,0
4	1280x720p 16:9	60,0
5	1920x1080i 16:9	60,0
6	720(1440)x480i 4:3	60,0
7	720(1440)x480i 16:9	60,0
16	1920x1080p 16:9	60,0
17	720x576p 4:3	50,0
18	720x576p 16:9	50,0
19	1280x720p 16:9	50,0
20	1920x1080i 16:9	50,0
21	720(1440)x576i 4:3	50,0
22	720(1440)x576i 16:9	50,0
31	1920x1080p 16:9	50,0
32	1920x1080p 16:9	24,0
34	1920x1080p 16:9	30,0
93	3840 x 2160p 16:9	24,00
94	3840 x 2160p 16:9	25,00
95	3840 x 2160p 16:9	30,00
98	4096 x 2160p 256:135	24,00
99	4096 x 2160p 256:135	25,00
100	4096 x 2160p 256:135	30,00

B1/Sincronizare detaliată	
Rezoluție	V [Hz]
1920 x 1080	60,00
1366 x 768	60,00
1920 x 1200	60,00

HDMI 2.0

B0/Sincronizare finalizată		
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]
720x400	70,0	31,5
640x480	60,0	31,5
640x480	66,6(67)	34,9
640x480	72,0	37,9
640x480	75,0	37,5
800x600	56,0	35,1
800x600	60,0	37,9
800x600	72,0	48,1
800x600	75,0	46,9
832x624	75,0	49,1
1024x768	60,0	48,4
1024x768	70,0	56,5
1024x768	75,0	60,0
1280x1024	75,0	80,0

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

B0/Sincronizare finalizată		
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]
1152x870	75,0	68,7

B0/Sincronizare standard (1080P)			
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]	Aspect Ratio
1280x720	60,0	-	16:09
1280x800	60,0	-	16:10
1280x1024	60,0	-	05:04
640x480	120,0	-	04:03
800x600	120,0	-	04:03
1024x768	120,0	-	04:03
1280x800	120,0	-	16:10
1920x1200	60,00	-	16:10

B0/Sincronizare detaliată(1080P)		
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]
1920x1080	60,0	67,5

B1/Mod video		
VIC	Rezoluție	V [Hz]
1	640x480p 4:3	60,0
2	720x480p 4:3	60,0
3	720x480p 16:9	60,0
4	1280x720p 16:9	60,0
5	1920x1080i 16:9	60,0
6	720(1440)x480i 4:3	60,0
7	720(1440)x480i 16:9	60,0
16	1920x1080p 16:9	60,0
17	720x576p 4:3	50,0
18	720x576p 16:9	50,0
19	1280x720p 16:9	50,0
20	1920x1080i 16:9	50,0
21	720(1440)x576i 4:3	50,0
22	720(1440)x576i 16:9	50,0
31	1920x1080p 16:9	50,0
32	1920x1080p 16:9	24,0
34	1920x1080p 16:9	30,0
93	3840 x 2160p 16:9	24,00
94	3840 x 2160p 16:9	25,00
95	3840 x 2160p 16:9	30,00
96	3840 x 2160p 16:9	50,00
97	3840 x 2160p 16:9	60,00
98	4096 x 2160p 256:135	24,00
99	4096 x 2160p 256:135	25,00
100	4096 x 2160p 256:135	30,00
101	4096 x 2160p 256:135	50,00
102	4096 x 2160p 256:135	60,00

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

B1/Sincronizare detaliată	
Rezoluție	V [Hz]
1920 x 1080	60,00
1366 x 768	60,00

Analogic

B0/Sincronizare finalizată		
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]
720x400	70,0	31,5
640x480	60,0	31,5
640x480	66,6(67)	34,9
640x480	72,0	37,9
640x480	75,0	37,5
800x600	56,0	35,1
800x600	60,0	37,9
800x600	72,0	48,1
800x600	75,0	46,9
832x624	75,0	49,1
1024x768	60,0	48,4
1024x768	70,0	56,5
1024x768	75,0	60,0
1280x1024	75,0	80,0
1152x870	75,0	68,7

B0/Sincronizare standard			
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]	Aspect Ratio
800x600	120,0	-	04:03
1024x768	120,0	-	04:03
1280x800	60,0	-	16:10
1280x1024	60,0	-	05:04
1280x720	60,0	-	16:09
640x480	120,0	-	04:03

B0/Sincronizare detaliată		
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]
1920x1080	60,0	67,5

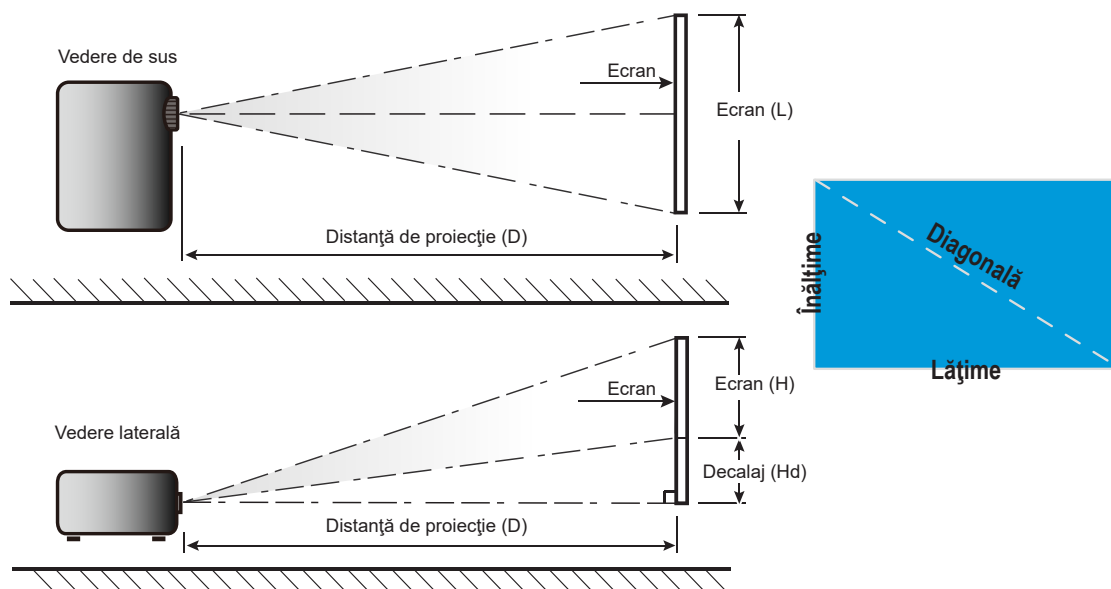
B1/Sincronizare detaliată	
Rezoluție	V [Hz]
1366x768	60,0
1280x800	120,0
1920x1200	60,0

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine și distanță de proiecție

Dimensiunea pe diagonală a ecranului (16:9)	Dimensiunea ecranului (l x î)				Distanță de proiecție (D)				Decalaj (Hd)		Decalaj (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)					
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m) max.	(inch) max.	(m) min.	(inch) min.
20,2	0,45	0,25	17,61	9,9	N/D	1,0	N/D	3,28	0,04	1,57	0,00	0,00
40	0,89	0,5	34,86	19,6	1,2	2,0	3,94	6,56	0,08	3,15	0,00	0,00
50	1,11	0,62	43,58	24,5	1,6	2,5	5,25	8,20	0,10	3,94	0,00	0,00
60	1,33	0,75	52,29	29,4	1,9	3,0	6,23	9,84	0,12	4,72	0,00	0,00
70	1,55	0,87	61,01	34,3	2,2	3,5	7,22	11,48	0,14	5,51	0,00	0,00
80	1,77	1	69,73	39,2	2,5	4,0	8,20	13,12	0,16	6,30	0,00	0,00
90	1,99	1,12	78,44	44,1	2,8	4,5	9,19	14,76	0,18	7,09	0,00	0,00
100	2,21	1,25	87,16	49	3,1	5,0	10,17	16,40	0,19	7,48	0,00	0,00
120	2,66	1,49	104,59	58,8	3,7	6,0	12,14	19,69	0,24	9,45	0,00	0,00
150	3,32	1,87	130,74	73,5	4,7	7,4	15,42	24,28	0,30	11,81	0,00	0,00
180	3,98	2,24	156,88	88,2	5,6	8,9	18,37	29,20	0,36	14,17	0,00	0,00
200	4,43	2,49	174,32	98,1	6,2	9,9	20,34	32,48	0,40	15,75	0,00	0,00
250	5,53	3,11	217,89	122,6	7,8	N/D	25,59	N/D	0,50	19,69	0,00	0,00
320,4	7,09	3,99	279,25	157,1	10,0	N/D	32,81	N/D	0,64	25,20	0,00	0,00

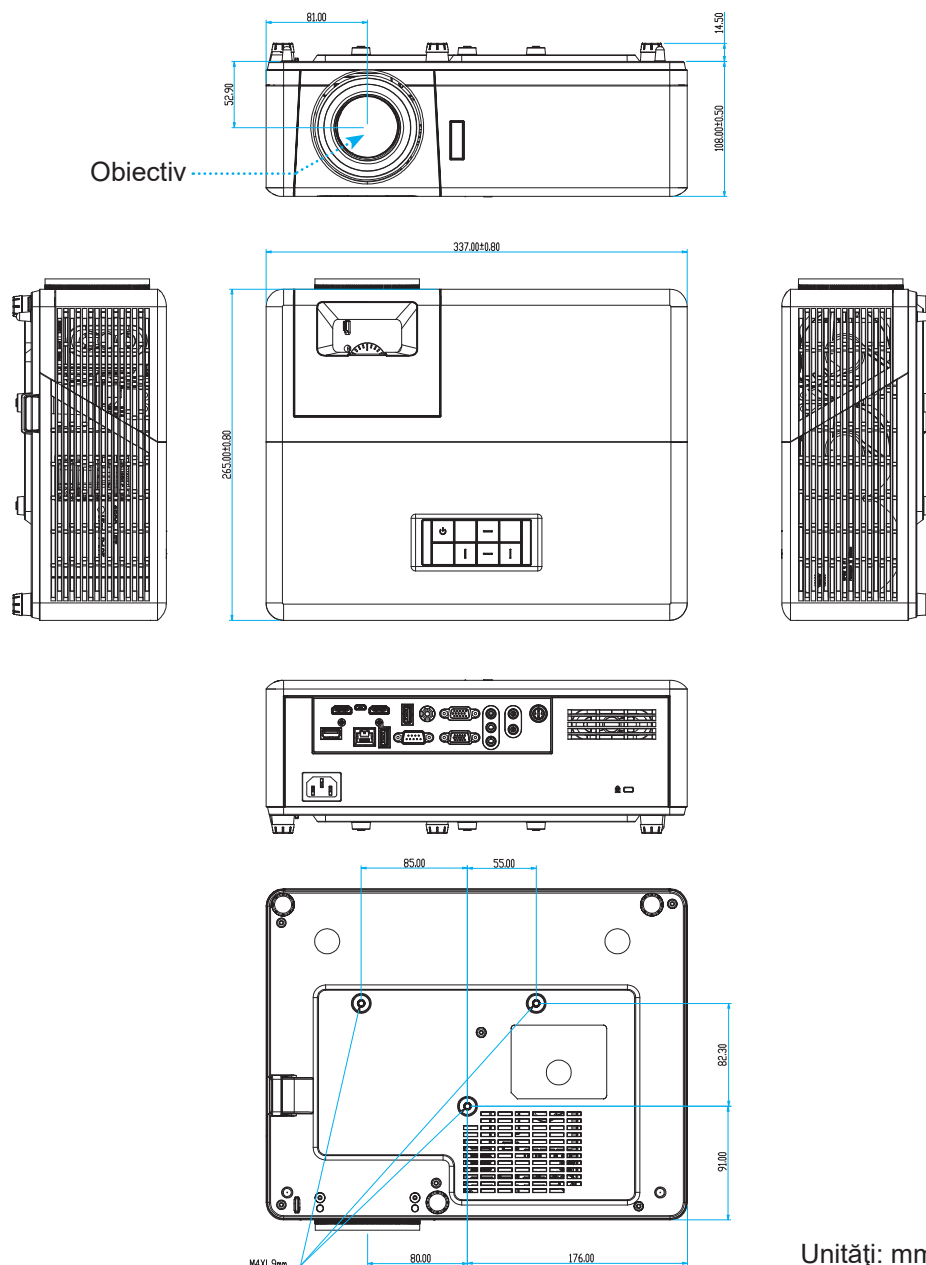
Notă: Raport de zoom: 1,6x



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
 2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la un terț, asigurați-vă că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
- Tipul șurubului: M4*0,7P*10mm
 - Lungimea minimă a șurubului: 10 mm



Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



Atenție:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR



Tastă		Număr tastă	MTX.	Format	Data0	Data1	Data2	Data3	Descriere
Pornire/Oprire alimentare		K12	04	F1	32	CD	71	8E	Consultați „Pornirea/oprirea proiecteurului” la pagina 22
Sursă		K3	11	F1	32	CD	18	E7	Apăsați  pentru a selecta un semnal de intrare.
Acasă		K13	03	F1	32	CD	92	6D	Apăsați  pentru a reveni la ecranul de pornire.
Meniu		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Apăsați butonul  pentru a lansa meniul afișaj pe ecran (OSD). Pentru a ieși din meniul OSD, apăsați din nou pe  .
Reveniți		K4	10	F1	32	CD	86	79	Apăsați  pentru a reveni la pagina precedentă.
Sus		K7	18	F2	32	CD	11	EE	Utilizați     pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.
Stânga		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Dreapta		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Jos		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Enter	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Confirmați selecția elementului.
Mut		K15	01	F1	32	CD	52	AD	Apăsați  pentru a activa/a dezactiva difuzorul încorporat al proiecteurului.
Mod de afisare		K10	15	F1	32	CD	91	6E	Apăsați  pentru a afișa meniul Mod de afișare. Pentru a ieși din meniul Mod de afișare, apăsați  din nou.
Meniu APP		K6	08	F1	32	CD	25	DA	Apăsați  pentru a deschide meniul APP.
Volum -		K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Apăsați  pentru a reduce volumul.
Volum +		K1	05	F2	32	CD	09	F6	Apăsați  pentru a crește volumul.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine



Nu se afișează nimic

- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
- Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
- Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.



Imaginea este înafara focalizării

- Rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă. (Consultați pagina 17).
- Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați pagina 73).



Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9

- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
- Dacă redați titlul DVD în format Întindere verticală, vă rugăm să modificați formatul la Întindere verticală în OSD-ul proiectorului.
- Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.



Imaginea este prea mică sau prea mare.

- Rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate. (Consultați pagina 17).
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsati pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Afișare → Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.



Imaginea are marginile înclinate:

- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.



Imaginea este inversată

- Selectare „SETARI → Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Alte probleme



Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Probleme cu telecomanda



Dacă telecomanda nu funcționează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de $\pm 15^\circ$ (pe orizontală) și de $\pm 10^\circ$ (pe verticală) față de receptorul IR de pe proiector.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Aproiați-vă la 12 m (39,4 ft) de proiector.
- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

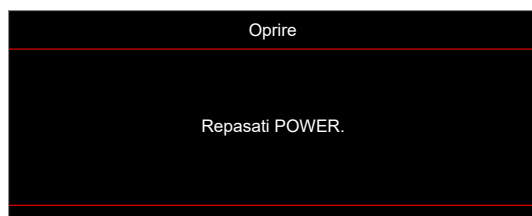
- Indicatorul LED „lampă” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornire” clipește roșu.
- Indicatorul „Temp” este aprins roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „Temp” clipește roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED-ul Power		LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)		
Pornire și iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprește (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec) Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Quick Resume (100 sec)		Strălucire (oprit 0,25 sec/pornit 0,25 sec)		
Eroare (defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	

- Oprește:



- Atentionare temperatura:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Element	Descriere
Tehnologie	Texas Instrument DMD, 12 grade 0,65"/1080p DMD X1, S600 (Packing typing), Darkchip (DC) 3
Rezoluție nativă	1920x1080
Obiectiv	• Raport proiecție 1,4~2,24 • F-stop: 2,5~3,26 • Lungime focală 20,911 ~ 32,62 mm • Interval zoom: 1,6x
Decalaj	100%~116% ±5%
Mărime imagine	20,2"~320,4" (optimizat la 60")
Distanță de proiecție	Între 1m și 10m (optimizat la 1,87 m)
I/Os	• HDMI-1 V2.0 (HDCP2.2) • HDMI-2 V1.4 (HDCP1.4) • Intrare VGA • ieșire VGA • Video • USB tip A pentru alimentare USB 5V/1,5A • Micro USB (pentru service) • Intrare audio 3,5 mm (x2) • ieșire audio 3,5 mm • Intrare MIC • ieșire 12V • Sincronizare 3D • RS232 • RJ-45 (se acceptă control prin web) • USB tip A suportă actualizare firmware RK3328 (USB 2.0 , 5V/0,9A) • USB tip A suportă dongle Wi-Fi pentru conexiune fără fir (USB 3.0 , 5V/0,9A)
Culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	• Frecvență de scanare orizontală: 15,375~91,146 KHz • Frecvență de scanare verticală: 50~85 Hz (120 Hz pentru proiectorul cu funcție 3D)
Difuzor	10W x2
Consum de putere:	• Minim (mod ECO): • 220W (tipic), 235W (max.) la 110VAC • 197W (tipic), 227W (max.) la 220VAC • Maxim (mod strălucitor): • 230W (tipic), 292W (max.) la 110VAC • 245W (tipic), 282W (max.) la 220VAC
Curent de intrare	3,2A
Orientarea instalării	Față, Spate, Plafon, Sus spate
Dimensiuni (L x A x Î)	• Fără picioare: 337 x 265 x 108 mm (13,27 x 10,43 x 4,25 inchi) • Cu picioare: 337 x 265 x 122,5 mm (13,27 x 10,43 x 4,82 inchi)
Greutate	< 5,0 kg (11,02 lbs)
Date destre mediu	Operare la 0~40°C, 10% până la 85% umiditate (fără condens)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați
oficiul local.

USA

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Țările de Jos
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spania

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spania

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Germania

Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Germany

 +49 (0) 2161 68643 0
 +49 (0) 2161 68643 99
 info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norvegia

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia

Coreea

<https://www.optoma.com/kr/>

Japonia

<https://www.optoma.com/jp/>

Taiwan

<https://www.optoma.com/tw/>

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Australia

<https://www.optoma.com/au/>

