

Projecteur DLP®

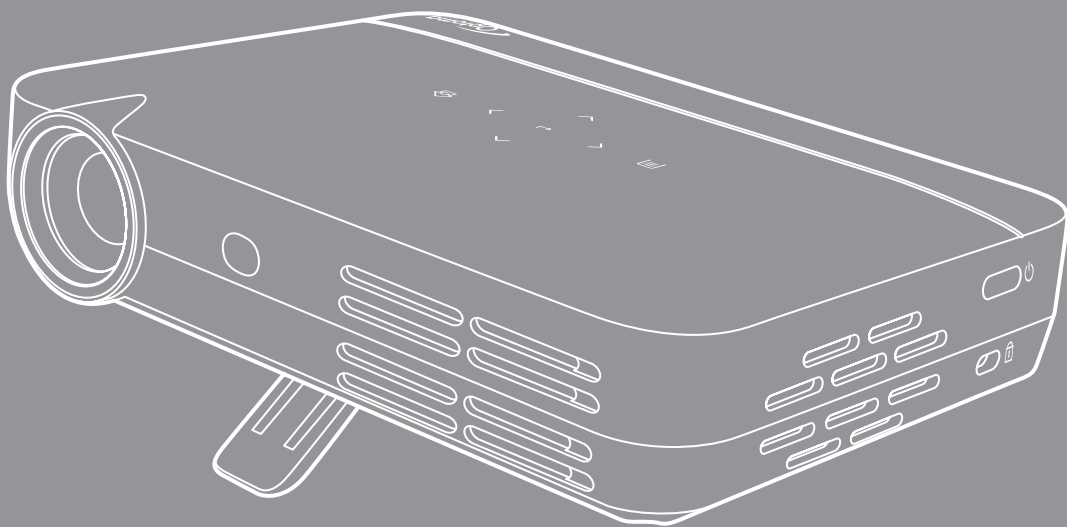


TABLE DES MATIÈRES



SÉCURITÉ	4
<i>Consignes de sécurité importantes</i>	<i>4</i>
<i>Consignes de sécurité pour la 3D</i>	<i>5</i>
<i>Avis sur le droit d'auteur</i>	<i>6</i>
<i>Limitation de responsabilité</i>	<i>6</i>
<i>Reconnaissance de marque</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>6</i>
<i>Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne</i>	<i>7</i>
<i>WEEE</i>	<i>7</i>
INTRODUCTION	8
<i>Description du contenu de la boîte</i>	<i>8</i>
<i>Accessoires standard</i>	<i>8</i>
<i>Description du produit</i>	<i>9</i>
<i>Connexions</i>	<i>10</i>
<i>Panneau de commandes tactile</i>	<i>11</i>
<i>Télécommande</i>	<i>12</i>
CONFIGURATION ET INSTALLATION	13
<i>Monter le projecteur sur trépied</i>	<i>13</i>
<i>Connecter des sources au projecteur</i>	<i>14</i>
<i>Réglage de l'image projetée</i>	<i>15</i>
<i>Configuration de la télécommande</i>	<i>16</i>
UTILISER LE PROJECTEUR	18
<i>Mise sous/hors tension du projecteur</i>	<i>18</i>
<i>Sélectionner une source d'entrée</i>	<i>18</i>
<i>Navigation dans l'écran d'accueil</i>	<i>19</i>
<i>Vue d'ensemble de l'écran d'accueil</i>	<i>20</i>
<i>Menu OSD du projecteur</i>	<i>37</i>
<i>Arborescence du menu OSD</i>	<i>39</i>
<i>Menu Image</i>	<i>41</i>
<i>Menu qualité de l'image</i>	<i>41</i>
<i>Menu de température de couleur de l'image</i>	<i>41</i>
<i>Menu des proportions d'image</i>	<i>41</i>
<i>Menu Son</i>	<i>42</i>
<i>Menu de contrôle du son</i>	<i>42</i>
<i>Menu EQ sonore</i>	<i>42</i>
<i>Menu avancé</i>	<i>43</i>
<i>Menu d'affichage avancé</i>	<i>43</i>
<i>Menu de restauration par défaut avancée</i>	<i>43</i>
<i>Menu 3D</i>	<i>43</i>
<i>Menu réglage 3D</i>	<i>43</i>

<i>Menu format 3D</i>	43
<i>Menu Alimentation</i>	44
<i>Menu mode d'alimentation</i>	44
<i>Menu minuterie d'alimentation</i>	44
<i>Menu Source</i>	44
<i>Menu Sources</i>	44

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES..... 45

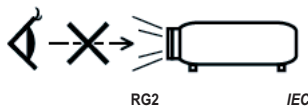
<i>Résolutions compatibles</i>	45
<i>Taille d'image et distance de projection</i>	46
<i>Dimensions du projecteur et installation au plafond</i>	47
<i>Codes télécommande</i>	48
<i>Guide de dépannage</i>	49
<i>Spécifications</i>	51
<i>Les bureaux d'Optoma dans le monde</i>	52

SÉCURITÉ

	Le symbole éclair avec une tête en forme de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de tensions dangereuses non isolées à l'intérieur du produit. Ces tensions peuvent être d'une puissance suffisante pour constituer un risque d'électrocution pour les individus.
	Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle équilatéral sert à avertir l'utilisateur des points importants concernant l'utilisation et la maintenance (entretien) dans le document qui accompagne l'appareil.

Veuillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.

Consignes de sécurité importantes



- Ne regardez pas directement le faisceau, RG2.
Comme avec n'importe quelle source lumineuse, ne regardez pas directement le faisceau, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Ne bloquez pas les fentes de ventilation. Afin de s'assurer d'un fonctionnement fiable du projecteur et de le protéger contre toute surchauffe, il est recommandé de l'installer dans un lieu qui ne bloque pas la ventilation. Comme exemple, ne pas placer le projecteur sur une table à café encombrée, un divan, un lit ou etc. Ne pas l'installer dans un endroit fermé tel qu'une bibliothèque ou un meuble pouvant empêcher la circulation d'air.
- Pour réduire les risques d'incendie et/ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité. Ne pas installer à proximité de sources de chaleur telles que les radiateurs, les bouches de chauffage, les cuisinières ou d'autres appareils (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.
- Ne pas laisser des objets ou des liquides pénétrer dans le projecteur. Ils peuvent toucher des points de tension dangereuse et des pièces court-circuitées peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
- N'utilisez pas dans les conditions suivantes :
 - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
 - (i) Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 - 35°C
 - (ii) L'humidité relative est entre 10 - 85%
 - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
 - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
 - Sous la lumière directe du soleil.
- N'utilisez pas le projecteur dans des lieux dans lesquels des gaz inflammables ou explosifs peuvent se trouver dans l'atmosphère. La lampe à l'intérieur du projecteur peut devenir très chaude lors du fonctionnement, et les gaz peuvent prendre feu et causer un incendie.
- Ne pas utiliser l'appareil s'il est physiquement abîmé ou endommagé. Un endommagement ou un mauvais traitement physique pourrait être (mais n'est pas limité à) :
 - Lorsque l'appareil est tombé.
 - Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche ont été endommagés.
 - Lorsqu'un liquide a pénétré dans le projecteur.
 - Lorsque le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'humidité.
 - Lorsque quelque chose est tombé dans le projecteur ou est lâche dedans.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures ou s'endommager.

- Ne bloquez pas lumière sortant de l'objectif du projecteur lorsque ce dernier est en fonctionnement. La lumière fera chauffer l'objet qui pourrait fondre, causer des brûlures ou provoquer un incendie.
- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.
- Ne pas essayer de réparer le projecteur vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles pourrait vous exposer à des tensions dangereuses ou aux d'autres dangers. Veuillez contacter Optoma avant de faire réparer l'appareil.
- Référez-vous au boîtier du projecteur pour les marques concernant la sécurité.
- L'appareil ne peut être réparé que par du personnel de service qualifié.
- Utilisez uniquement les pièces/accessoires spécifiés par le constructeur.
- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lors de l'utilisation. La force de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement est terminé avant de couper l'alimentation.
- Mettez hors tension et débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- Utilisez un chiffon doux et sec avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil. N'utilisez pas de nettoyants abrasifs, cires ou solvants pour nettoyer l'appareil.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant CA si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.
- *N'installez pas le projecteur à un endroit où il peut être soumis à des vibrations ou des chocs.*
- *Ne touchez pas l'objectif à mains nues.*
- *Retirez la ou les piles de la télécommande avant stockage. Si la ou les piles restent dans la télécommande pendant de longues périodes, elles peuvent fuir.*
- *N'utilisez et ne stockez pas le projecteur dans des endroits où la fumée d'huile ou de cigarettes peut être présente, car cela peut nuire aux performances du projecteur.*
- *Suivez l'orientation d'installation du projecteur indiquée, car les installations non conventionnelles peuvent nuire aux performances du projecteur.*
- *Utilisez un bloc multiprise ou un parasurtenseur. Car les coupures de courant et les baisses de tension peuvent DÉTRUIRE les appareils.*

Consignes de sécurité pour la 3D

Veuillez suivre les avertissements et précautions indiqués avant que vous ou votre enfant utilisiez la fonction 3D.

Avertissement

Les enfants et les adolescents peuvent être plus sensibles aux problèmes de santé liés aux contenus 3D et doivent être étroitement surveillés lors de la visualisation de ces images.

Attention à l'épilepsie photosensible et aux autres risques de santé

- Certains spectateurs peuvent subir une crise d'épilepsie ou un accident vasculaire cérébral lorsqu'ils sont exposés à certaines images ou lumières clignotantes dans les images de certains projecteurs ou jeux vidéo. Si vous souffrez d'épilepsie ou d'un accident vasculaire cérébral, ou si avez des antécédents familiaux, veuillez consulter un médecin spécialiste avant d'utiliser la fonction 3D.
- Même ceux qui n'ont pas d'antécédents personnels ou familiaux d'épilepsie ou d'AVC peuvent présenter un état non diagnostiqué susceptible de provoquer des crises d'épilepsie photosensible.
- Les femmes enceintes, les personnes âgées, les personnes souffrant de troubles médicaux graves, qui sont privées de sommeil ou sous l'influence d'alcool doivent éviter l'utilisation des fonctionnalités 3D de l'appareil.
- Si vous ressentez un des symptômes suivants, cessez immédiatement de visionner des images 3D et consultez un médecin spécialiste : (1) troubles de la vision; (2) tête légère; (3) étourdissements; (4) mouvements involontaires tels que convulsions, contractions oculaires ou musculaires, (5) confusion (6); nausées; (7) perte de conscience (8); convulsions; (9) crampes, et / ou (10) désorientation. Les enfants et les adolescents sont plus susceptibles que les adultes de ressentir ces symptômes. Les parents doivent surveiller leurs enfants et leur demander s'ils ressentent ces symptômes.

- Une projection 3D peut également provoquer le mal des transports, des effets résiduels perceptifs, une désorientation, une fatigue oculaire et une diminution de la stabilité posturale. Il est recommandé aux utilisateurs de prendre des pauses fréquentes pour réduire le risque de ces effets. Si vos yeux montrent des signes de fatigue ou de sécheresse ou si vous avez un des symptômes ci-dessus, cessez immédiatement d'utiliser cet appareil et ne reprenez pas avant au moins 30 minutes après la disparition des symptômes.
- Le fait de regarder la projection 3D tout en restant assis trop près de l'écran pendant une longue période de temps peut endommager votre vue. La distance de visualisation idéale doit être d'au moins trois fois la hauteur de l'écran. Il est recommandé que les yeux du spectateur soient au niveau de l'écran.
- Le fait de regarder une projection 3D avec des lunettes 3D pendant une période de temps prolongée peut causer un mal de tête ou de la fatigue. Si vous ressentez un mal de tête, de la fatigue ou des étourdissements, cessez de visionner la projection 3D et reposez-vous.
- N'utilisez pas les lunettes 3D à des fins autres que la visualisation d'une projection 3D.
- Le fait de porter les lunettes 3D à d'autres fins (comme lunettes de vue, lunettes de soleil, lunettes de protection, etc.) peut être physiquement dangereux pour vous et peut affaiblir votre vue.
- Certains téléspectateurs peuvent se sentir désorientés lorsqu'ils regardent une projection 3D. En conséquence, ne placez pas votre PROJECTEUR 3D près d'escaliers à découvert, de câbles, de balcons, ou d'autres objets qui peuvent faire trébucher ou tomber, être heurtés, renversés, ou brisés.

Avis sur le droit d'auteur

Ce documentation, y compris toutes les photos, les illustrations et le logiciel est protégé par des lois de droits d'auteur internationales, avec tous droits réservés. Ni ce manuel ni les éléments stipulés ci-contre ne peuvent être reproduits sans le consentement écrit de l'auteur.

© Avis sur le droit d'auteur 2017

Limitation de responsabilité

Les informations contenues dans le présent document sont sujettes à des modifications sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ni garantie par rapport au contenu ci-contre et renie plus particulièrement toute garantie implicite de commercialisation des marchandises ou d'adaptabilité pour un objectif quelconque. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette documentation et d'apporter des modifications de temps à autre au contenu ci-contre sans que le fabricant ne soit dans l'obligation d'avertir les personnes des révisions ou modifications qui ont eu lieu.

Reconnaissance de marque

Kensington est une marque déposée aux États-Unis d'ACCO Brand Corporation avec inscriptions émises et demandes en cours dans d'autres pays du monde entier.

HDMI, le logo HDMI, et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC, aux États-Unis et dans d'autres pays.

DLP®, DLP Link et le logo DLP sont des marques commerciales déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque commerciale de Texas Instruments.

Tous les autres noms de produits stipulés dans le présent manuel sont les propriétés de leurs détenteurs respectifs et sont reconnus comme tels.

MHL, Mobile High-Definition Link et le logo MHL sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de MHL Licensing, LLC.

FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Mise en garde

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.

Conditions de fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

- Directive EMC 2014/30/CE (comprenant les amendements)
- Directive 2014/35/CE sur les basses tensions
- Directive 1999/5/CE R & TTE (si le produit dispose de la fonction RF)

WEEE



Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.

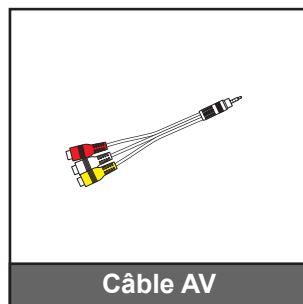
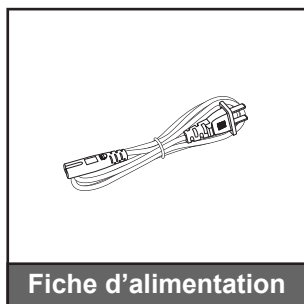
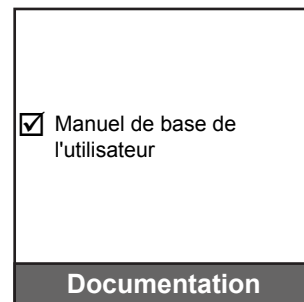
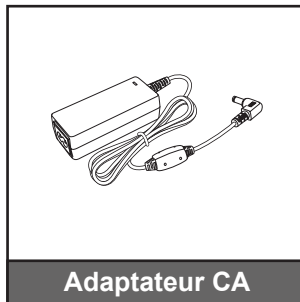
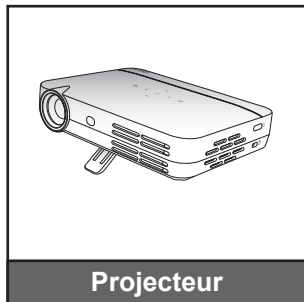
INTRODUCTION

Description du contenu de la boîte

Déballer avec précaution et vérifiez que vous avez les éléments suivants en plus des accessoires standard. Certains des éléments pour des accessoires en option peuvent ne pas être disponibles en fonction du modèle, de la spécification et de votre région d'achat. Consultez votre point de vente à ce sujet. Certains accessoires peuvent varier d'une région à l'autre.

La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Consultez votre revendeur pour plus d'informations.

Accessoires standard

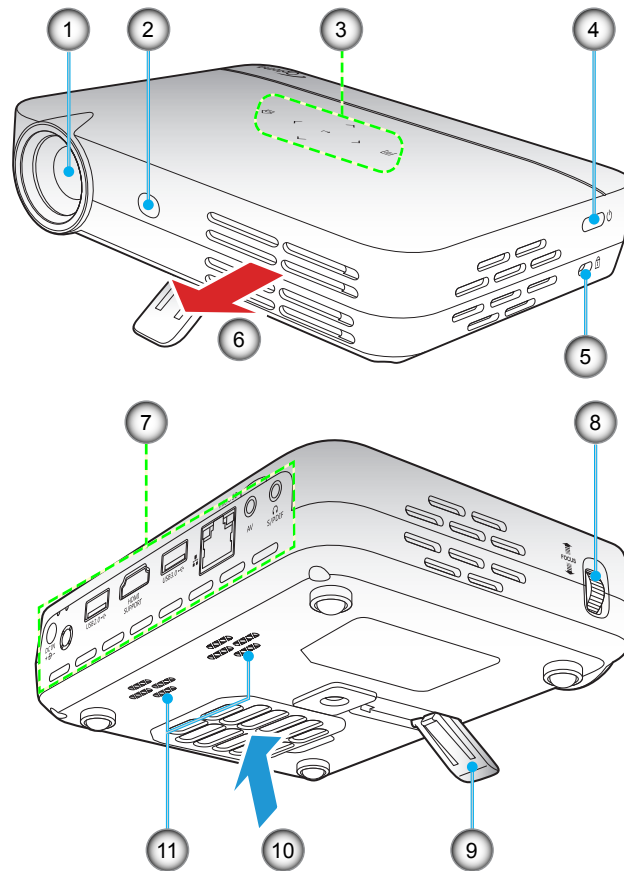


Remarque :

- La télécommande est livrée avec la pile.

INTRODUCTION

Description du produit

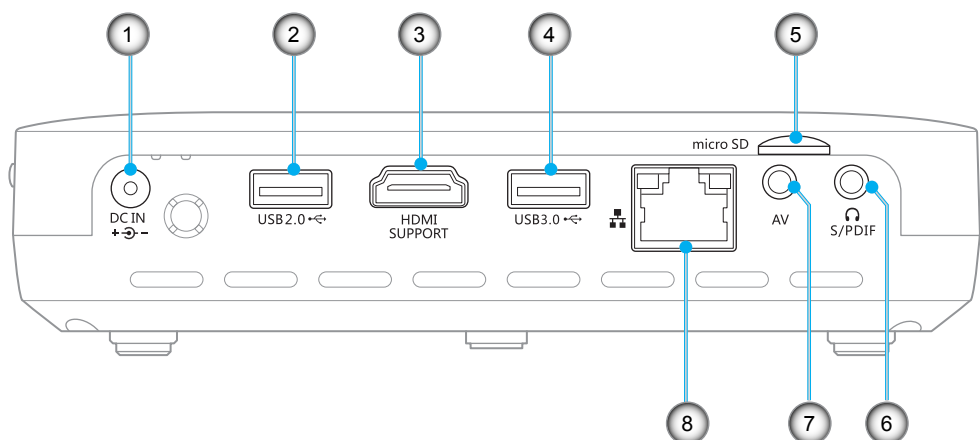


Remarque : Maintenez une distance minimale de 20 cm entre les bouches d'entrée et de sortie.

No.	Élément	No.	Élément
1.	Objectif	7.	Connexions d'entrée/sortie
2.	Capteur IR	8.	Bague de focus
3.	Panneau de commandes tactile	9.	Béquille
4.	Bouton Marche	10.	Ventilation (entrée)
5.	Fente de verrouillage Kensington™	11.	Haut-parleurs
6.	Ventilation (sortie)		

INTRODUCTION

Connexions

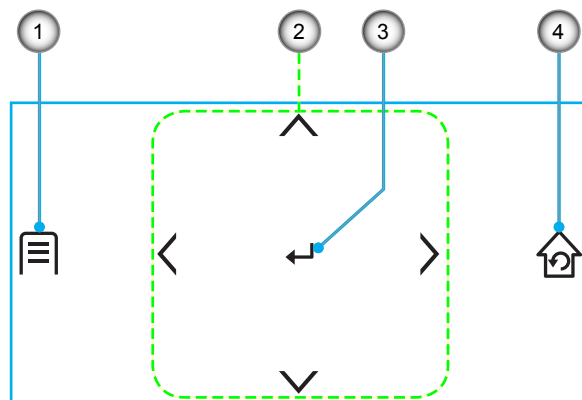


No.	Élément
1.	Connecteur d'entrée CC
2.	Connecteur USB2.0
3.	Connecteur SUPPORT HDMI
4.	Connecteur USB3.0
5.	Fente pour carte micro SD
6.	Sortie casque et S/PDIF
7.	Connecteur AV
8.	Connecteur Ethernet (RJ-45)

Remarque : La souris distante nécessite une télécommande spéciale.

INTRODUCTION

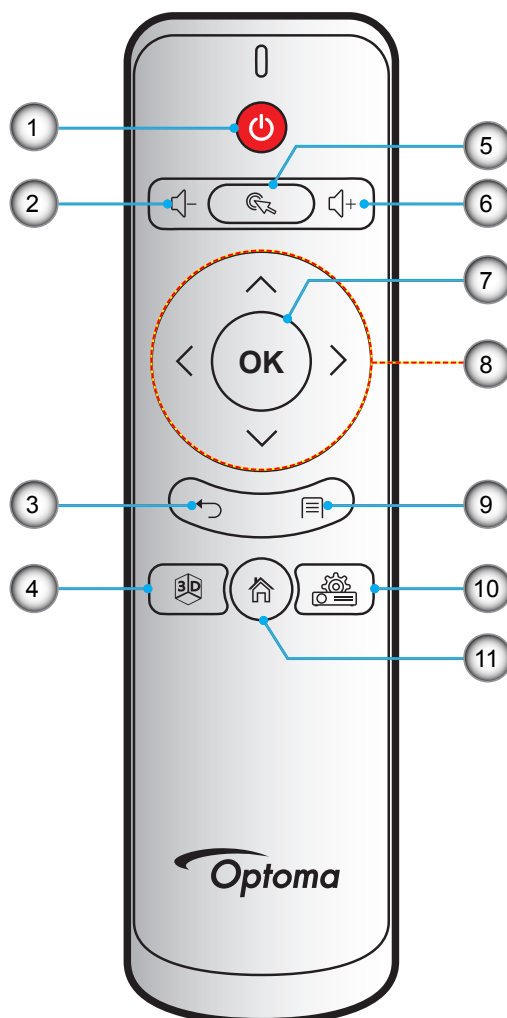
Panneau de commandes tactile



No.	Élément
1.	Paramètres
2.	Quatre touches de sélection directionnelles
3.	Valider
4.	Accueil / Retour

INTRODUCTION

Télécommande



No.	Élément	No.	Élément
1.	Alimentation	7.	OK
2.	Volume -	8.	Quatre touches de sélection directionnelles
3.	Retour	9.	Paramètres
4.	3D	10.	Paramétrage du périphérique
5.	Pointeur souris	11.	Accueil
6.	Volume +		

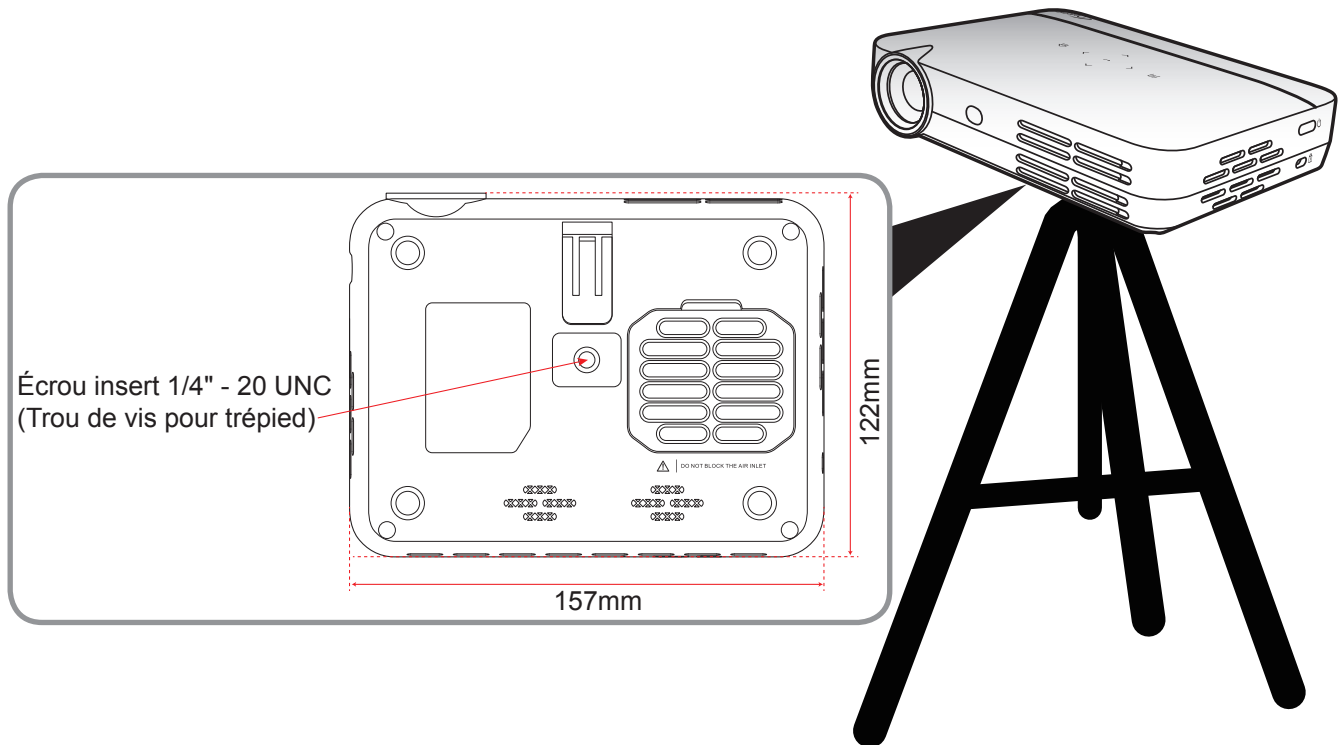
Remarque :

- La télécommande réelle peut varier en fonction de la région.
- Certaines touches peuvent ne pas fonctionner pour les modèles qui ne prennent pas en charge ces fonctionnalités.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Monter le projecteur sur trépied

Vissez un trépied standard dans le trou de la vis du projecteur.

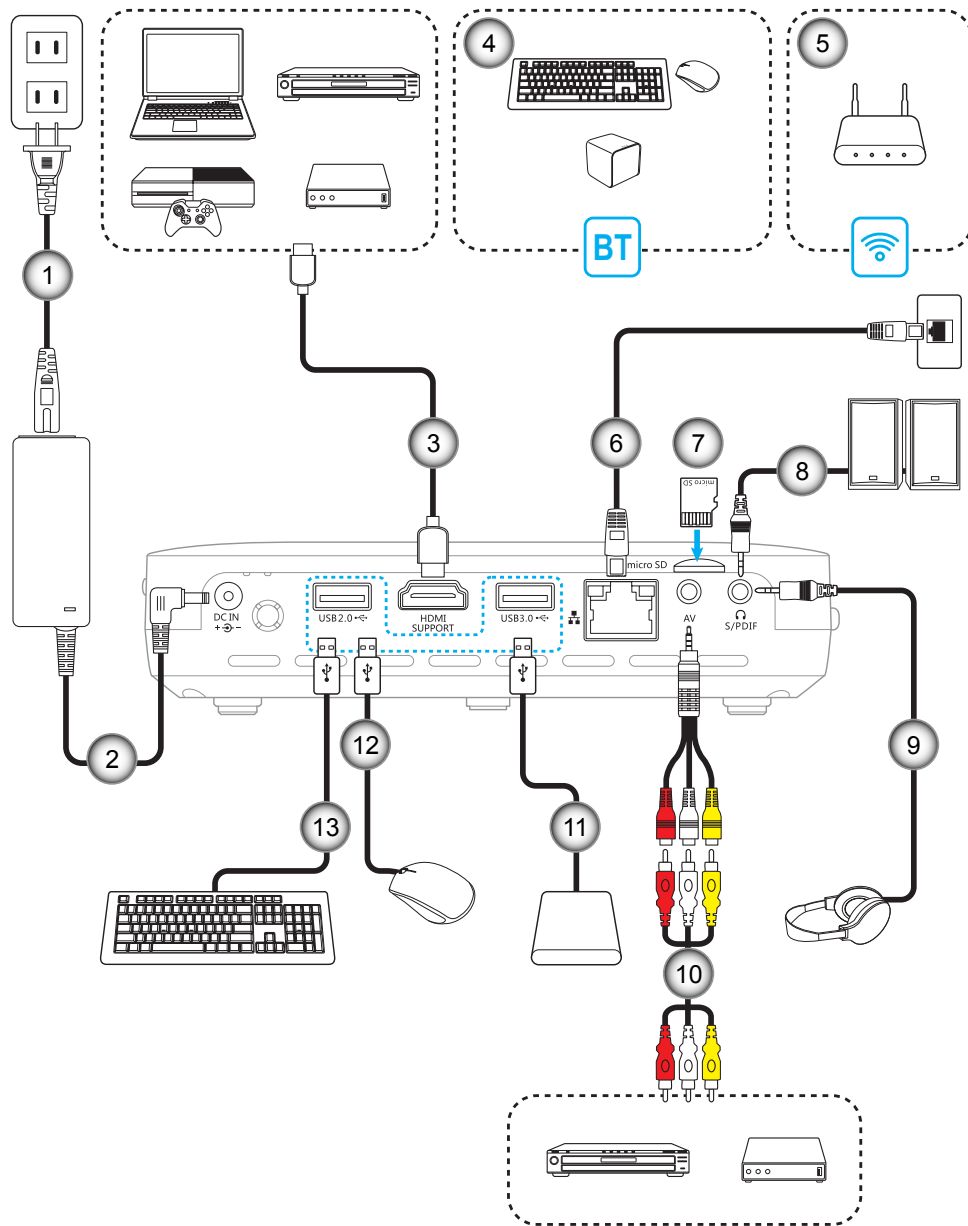


Remarque :

- Veuillez noter que tout dommage résultant d'une mauvaise installation annulera la garantie.
- Pour déterminer l'emplacement du projecteur pour une taille d'écran donnée, consultez le tableau de distances à la page 46.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Connecter des sources au projecteur



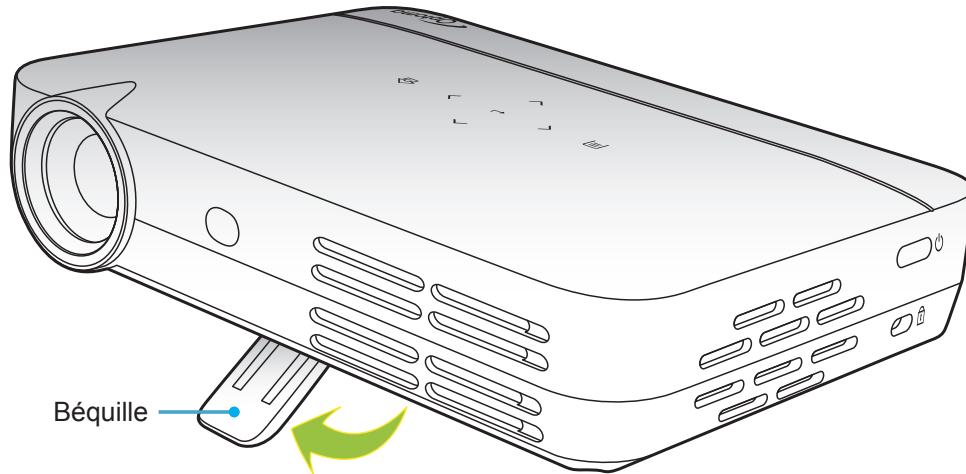
No.	Élément	No.	Élément
1.	Cordon d'alimentation	8.	Câble de sortie audio
2.	Prise 12 V CC	9.	Câble de sortie audio
3.	Câble HDMI	10.	Câble AV
4.	Bluetooth	11.	Câble USB
5.	Réseau sans fil	12.	Câble USB
6.	Câble RJ-45	13.	Câble USB
7.	Carte micro SD		

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Réglage de l'image projetée

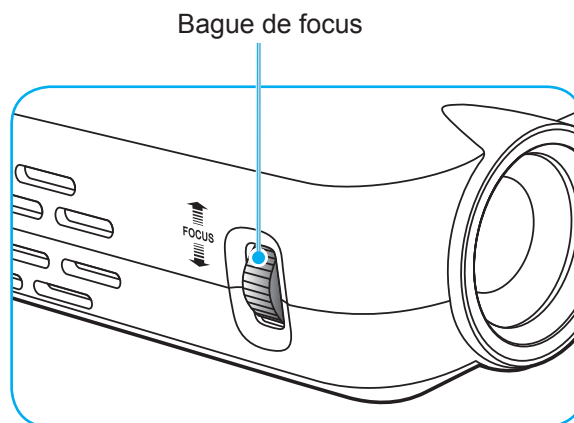
Hauteur de l'image

Ouvrez la béquille pour ajuster la hauteur de l'image.



Mise au point

Tournez la bague de mise au point vers le haut ou vers le bas jusqu'à ce que l'image soit nette.



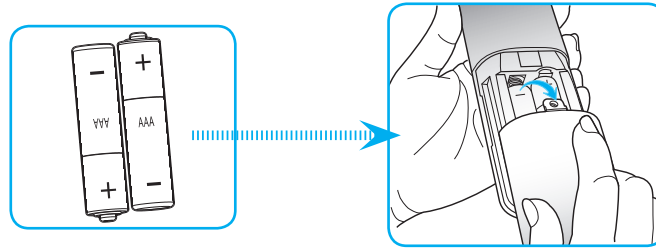
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Configuration de la télécommande

Installation et remplacement des piles

Deux piles AAA sont fournies pour la télécommande.

1. Retirez le couvercle des piles sur l'arrière de la télécommande.
2. Insérez les piles AAA dans le compartiment des piles comme illustré.
3. Remettez le couvercle arrière sur la télécommande.



Remarque : Remplacez les piles uniquement par d'autres du même type ou d'un type équivalent.

MISE EN GARDE

Une mauvaise utilisation des piles peut causer des fuites de produits chimiques ou explosions. Veillez à suivre les instructions ci-dessous.

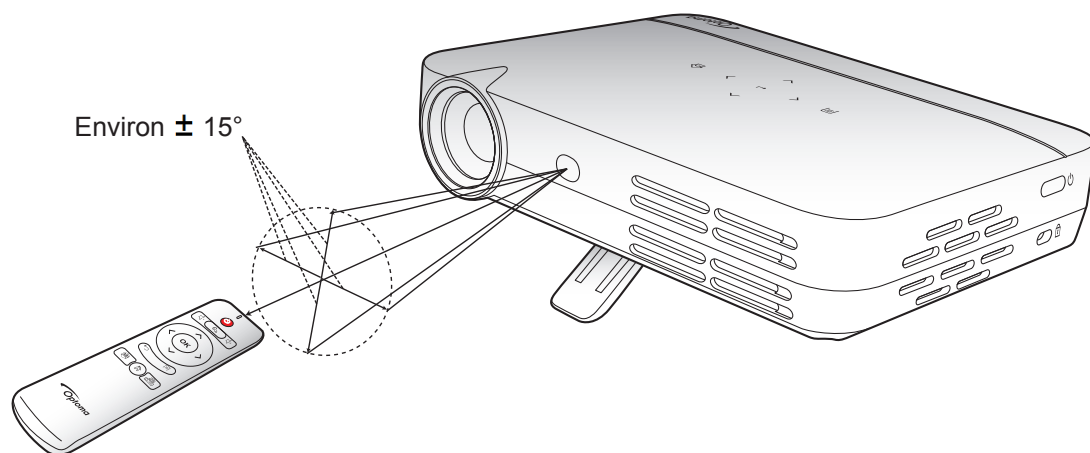
- Ne mélangez pas des piles de différents types. Différents types de piles peuvent avoir des caractéristiques différentes.
- Ne mélangez pas piles neuves et usées. Mélanger des piles neuves et usagées peut réduire la durée de vie des nouvelles piles ou causer des fuites de produits chimiques pour les anciennes piles.
- Retirez les piles dès qu'elles sont épuisées. Les produits chimiques des piles peuvent entrer en contact avec la peau et causer des rougeurs. Si vous remarquez une fuite de produit chimique, essuyez soigneusement avec un chiffon.
- Les piles fournies avec ce produit peuvent avoir une durée de vie plus courte en fonction des conditions de stockage.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une période prolongée, retirez les piles.
- Lorsque vous rejetez la pile, vous devez suivre les réglementations locales ou nationales.

Portée effective

Le capteur à infrarouge (IR) de la télécommande se trouve sur le dessus et à l'avant du projecteur. Veillez à tenir la télécommande à un angle de 30 degrés à la perpendiculaire du capteur de télécommande du projecteur pour un fonctionnement correct. La distance entre la télécommande et le capteur ne doit pas dépasser 7 mètres (environ 23 pieds).

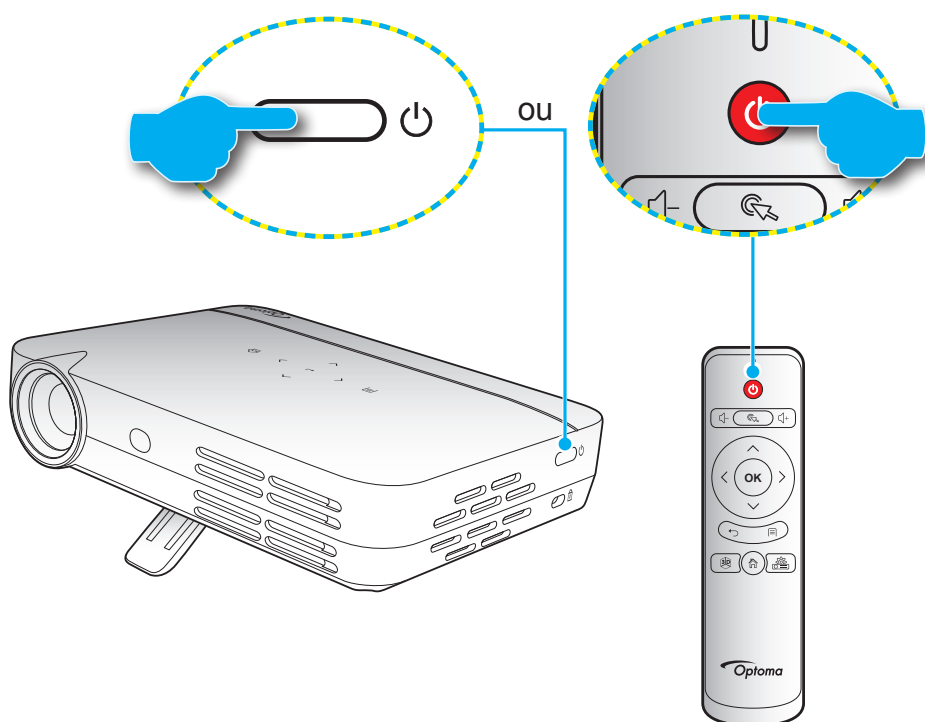
- Assurez-vous de l'absence d'obstacles qui pourraient gêner le faisceau infrarouge entre la télécommande et le capteur IR sur le projecteur.
- Assurez-vous que l'émetteur IR de la télécommande n'est pas ébloui directement par la lumière du soleil ou les lampes fluorescentes.
- Gardez la télécommande à l'écart des lampes fluorescentes (plus de 2 mètres), sans quoi la télécommande pourrait mal fonctionner.
- Si la télécommande se trouve à proximité de lampes fluorescentes de type inverseur, elle pourrait occasionnellement cesser de fonctionner.
- Si la télécommande et le projecteur sont à très courte distance, la télécommande peut cesser de fonctionner.
- Lorsque vous pointez vers l'écran, la distance effective est inférieure à 5 mètres de la télécommande à l'écran, avec un reflet des faisceaux IR vers le projecteur. Cependant, la portée effective peut changer en fonction des écrans.

CONFIGURATION ET INSTALLATION




UTILISER LE PROJECTEUR

Mise sous/hors tension du projecteur




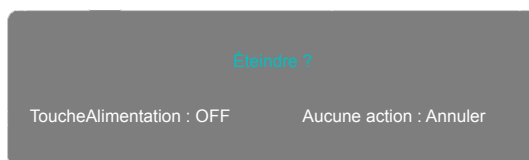
Marche




1. Raccordez une extrémité du cordon d'alimentation à l'adaptateur secteur, et l'adaptateur secteur au connecteur d'entrée CC du projecteur.
2. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation à la prise électrique. Lorsqu'il est connecté, le voyant LED Marche/Veille s'éclaire en rouge.
3. Raccordez le câble signal / source.
4. Allumez le projecteur en appuyant sur «  » sur le clavier du projecteur ou la télécommande.
5. Un écran de démarrage s'affichera pendant environ 5 secondes et la DEL Marche/Veille passe en bleu de façon fixe.

Remarque : Pendant le démarrage, la LED du panneau de commande tactile clignote en bleu.

Mise hors tension

1. Éteignez le projecteur en appuyant sur «  » sur le clavier du projecteur ou la télécommande.
2. Le message illustré ci-dessous s'affichera :



3. Appuyez à nouveau le bouton «  » pour confirmer, autrement le message disparaîtra après 5 secondes. Lorsque vous appuyez de nouveau sur le bouton «  », le système s'éteindra.
4. Les ventilateurs de refroidissement continueront de fonctionner pendant environ 5 secondes pour le cycle de refroidissement. Pendant le cycle de refroidissement, la LED Marche / Veille est en rouge fixe. Si vous souhaitez rallumer le projecteur, vous devez attendre jusqu'à la fin du cycle de refroidissement et appuyer simplement à nouveau sur le bouton «  » pour allumer le projecteur.
5. Débranchez l'adaptateur secteur du projecteur et le cordon d'alimentation de la prise électrique.

Sélectionner une source d'entrée

Le projecteur vous permet de connecter différentes sources d'entrée à l'aide de connexions par câble, du réseau sans fil, du Bluetooth ou tout simplement en insérant une carte SD. Pour le raccordement des sources au projecteur, veuillez vous référer à la page 14.

UTILISER LE PROJECTEUR

Navigation dans l'écran d'accueil

Vous pouvez naviguer dans l'écran d'accueil à l'aide du panneau de commande tactile du projecteur, de la télécommande, du clavier USB / sans fil ou de la souris USB / sans-fil.

Utilisation du panneau de commande tactile du projecteur

1. Appuyez sur le panneau de commande tactile pour activer ses touches.
Remarque : *Après activation, les touches du panneau de commande tactile passent de couleur bleue. Si les touches ne sont pas utilisées pendant environ 20 secondes, le panneau de contrôle tactile redevient inactif.*
2. Appuyez sur les touches <, >, ^, ou v pour sélectionner un élément de menu.
3. Appuyez sur la touche ↵ pour entrer dans l'élément de menu sélectionné.
4. Appuyez sur les touches <, >, ^, ou v pour sélectionner un élément du sous-menu, ajuster la valeur, ou sélectionner les touches du clavier virtuel lors de la saisie de texte.
5. Appuyez sur la touche ↵ pour entrer dans l'élément de menu sélectionné, activer ou désactiver une fonction ou confirmer la sélection.
6. Appuyez une fois sur la touche ↶ pour revenir à l'élément de menu précédent ou appuyez de façon répétée sur la touche ↶ (si nécessaire) pour accéder à l'écran d'accueil.

Utilisation de la télécommande

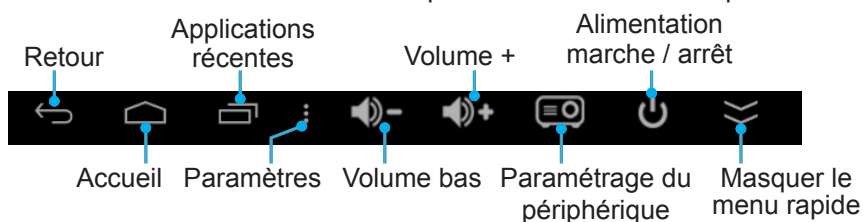
1. Appuyez sur les touches <, >, ^, ou v pour sélectionner un élément de menu.
2. Appuyez sur la touche **OK** pour entrer dans l'élément de menu sélectionné.
3. Appuyez sur les touches <, >, ^, ou v pour sélectionner un élément du sous-menu, ajuster la valeur, ou sélectionner les touches du clavier virtuel lors de la saisie de texte.
4. Appuyez sur la touche **OK** pour entrer dans l'élément de menu sélectionné, activer ou désactiver une fonction ou confirmer la sélection.
5. Appuyez sur la touche ↵ pour revenir à l'élément de menu précédent.
6. Appuyez sur la touche ↶ pour accéder à l'écran d'accueil.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur les touches ←, →, ↑, ou ↓ pour sélectionner un élément de menu.
2. Appuyez sur la touche **VALIDER** pour entrer dans l'élément de menu sélectionné.
3. Appuyez sur les touches ←, →, ↑, ou ↓ pour sélectionner un élément de menu, ajuster la valeur.
4. Appuyez sur la touche **VALIDER** pour entrer dans l'élément de menu sélectionné, activer ou désactiver une fonction ou confirmer la sélection.
5. Appuyez une fois sur la touche **ESC** pour revenir à l'élément de menu précédent ou appuyez de façon répétée sur la touche **ESC** (si nécessaire) pour accéder à l'écran d'accueil.

Utilisation de la souris

1. Cliquez gauche pour sélectionner un élément de menu et entrer dans son sous-menu.
2. Cliquez gauche sur les boutons de commande de l'élément sur l'écran afin d'ajuster la valeur de l'élément.
3. Cliquez droit une fois pour revenir à l'élément de menu précédent ou pour fermer l'application. Cliquez droit de façon répétée (si nécessaire) pour accéder à l'écran d'accueil.
4. Déplacez le curseur au bas de l'écran d'accueil pour accéder au menu rapide comme illustré ci-dessous.



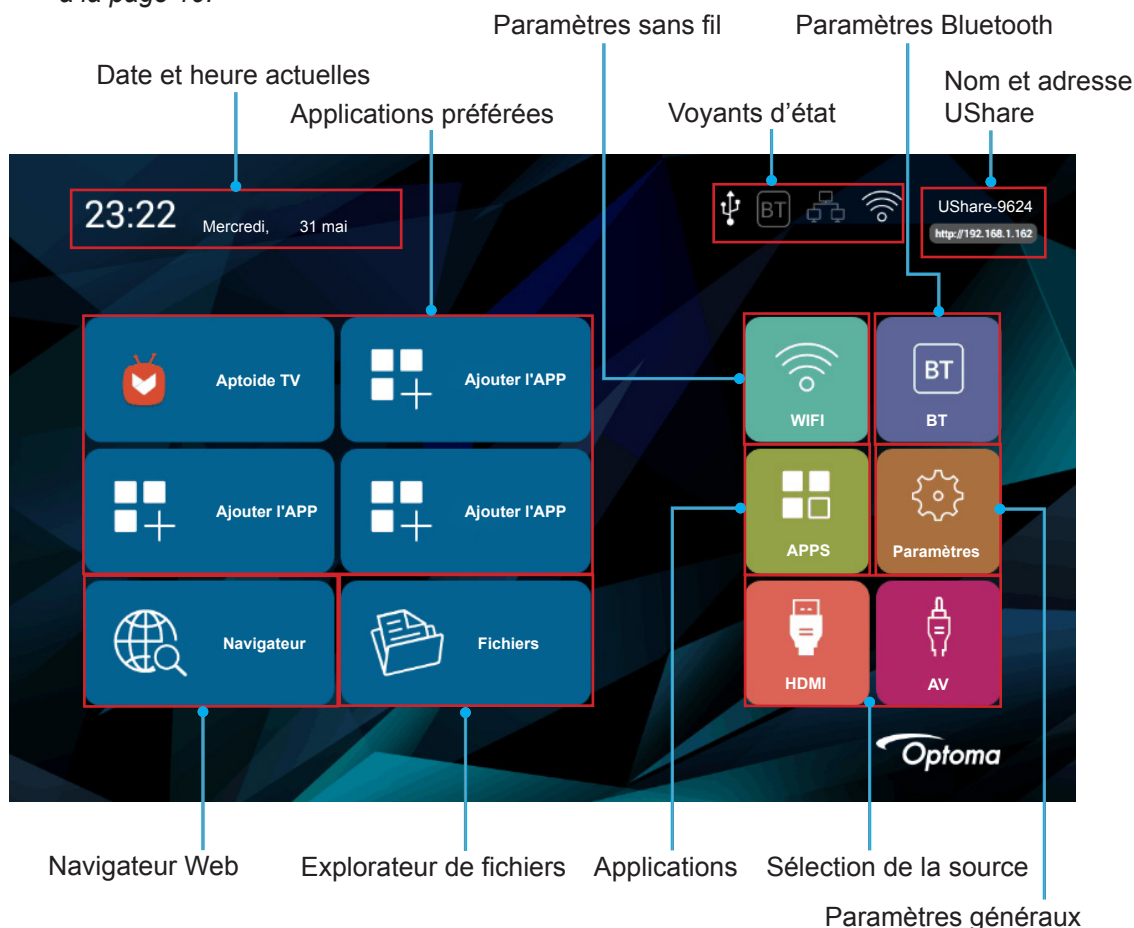
Remarque : *Pour accéder aux applications ouvertes ou pour les fermer, cliquez gauche sur l'icône Applications récentes puis cliquez gauche sur l'application afin d'y accéder ou faites-la glisser vers le haut ou vers le bas pour la retirer de la liste. Cliquez gauche sur le bouton **Nettoyer** pour fermer toutes les applications ouvertes à la fois.*

UTILISER LE PROJECTEUR

Vue d'ensemble de l'écran d'accueil

L'écran d'accueil s'affiche chaque fois que vous démarrez le projecteur. Depuis l'écran d'accueil, vous pouvez changer rapidement la source d'entrée, accéder à vos applications préférées, afficher la date et l'heure, configurer divers paramètres et plus encore.

Remarque : Toutes les instructions fournies dans cette section supposent que vous utilisez le panneau de commande tactile du projecteur lors de l'utilisation de l'appareil. Pour utiliser le projecteur à l'aide de la télécommande, du clavier ou de la souris, reportez-vous aux instructions correspondantes décrites à la page 19.



Date et heure actuelles

Afficher la date et l'heure actuelles. Veuillez vous reporter à la page 26 pour toute modification des paramètres d'heure et de date.

Gestion de vos applications préférées

En plus des applications incluses, vous pouvez ajouter jusqu'à quatre applications favorites directement sur l'écran d'accueil, pour un accès rapide.

Pour ajouter des applications préférées, procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche <, >, ^, ou v pour sélectionner l'onglet « Ajouter l'APP » sur l'écran d'accueil, et appuyez sur la touche ↵.
Le menu Sélectionner APPLICATION ouvre une liste de toutes les applications disponibles.
2. Sélectionnez votre application préférée et appuyez sur la touche ↵ pour ajouter l'application sur l'écran d'accueil.
3. Répétez les étapes 1 et 2 pour ajouter jusqu'à quatre applications préférées.
4. Pour ouvrir votre application préférée, sélectionnez simplement l'application sur l'écran d'accueil et appuyez sur la touche ↵.

UTILISER LE PROJECTEUR



Pour retirer ou déplacer une application sur l'écran d'accueil, procédez comme suit :

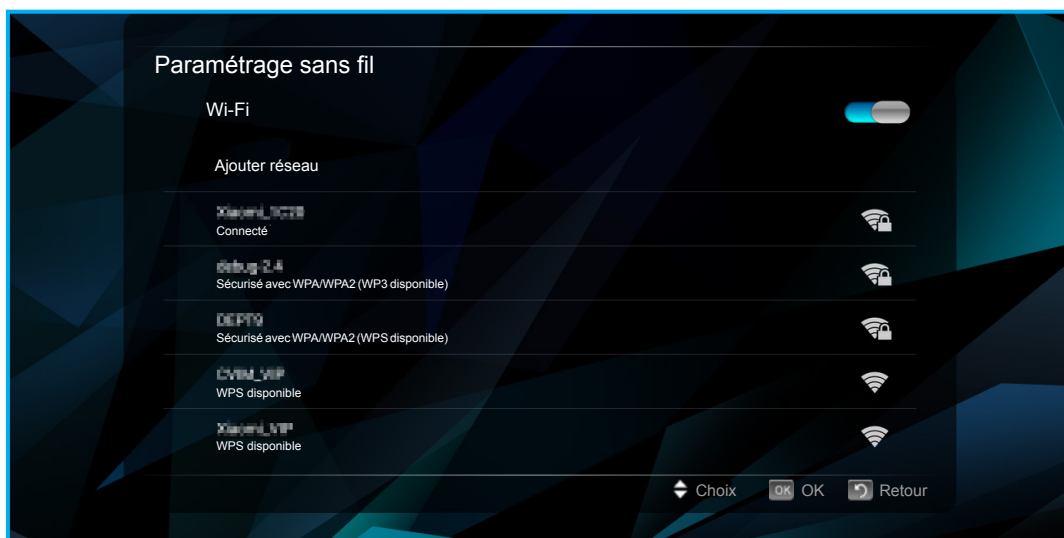
1. Appuyez sur la touche <, >, ^, ou v pour sélectionner sur l'écran d'accueil l'application que vous souhaitez retirer ou remplacer.
2. Appuyez sur la touche .
Le menu Sélectionner APPLICATION s'ouvre là où se trouve l'application que vous souhaitez retirer ou remplacer, avec « Supprimer » automatiquement sélectionné à côté.
Remarque : Pour ouvrir le menu Sélectionner APPLICATION en utilisant :
 - La télécommande, appuyez également sur la touche
 - Clavier, appuyez sur la touche « Menu »
 - Souris, long clic gauche.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour retirer l'application : Appuyez sur la touche ←.
 - Pour remplacer l'application : Utilisez les boutons de navigation pour sélectionner l'application que vous souhaitez utiliser pour remplacer l'application actuelle, puis appuyez sur la touche ←.
4. Répétez les étapes 1 à 3 pour retirer ou remplacer toute application supplémentaire.

Connexion au réseau sans fil

Pour connecter votre projecteur au réseau sans fil, procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche <, >, ^, ou v pour sélectionner l'onglet « WIFI » sur l'écran d'accueil, et appuyez sur la touche ←.
Sélectionnez Wi-Fi et appuyez sur la touche ← pour activer le réseau sans fil.
2. Dans la liste des réseaux sans fil disponibles, sélectionnez le réseau auquel vous souhaitez vous connecter et appuyez sur la touche ←.
Remarque : Si vous choisissez un réseau sans fil sécurisé, vous êtes invité à entrer un mot de passe.

UTILISER LE PROJECTEUR

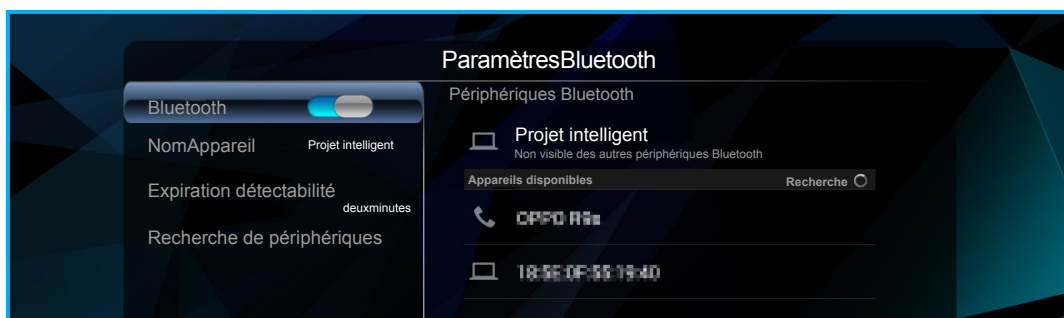


Branchement aux périphériques Bluetooth

Avant de pouvoir envoyer ou recevoir des données à l'aide de Bluetooth, vous devez établir une connexion fiable entre votre projecteur et l'autre périphérique Bluetooth. Pour connecter à un périphérique Bluetooth, procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche \leftarrow , \rightarrow , \wedge , ou \vee pour sélectionner l'onglet « BT » sur l'écran d'accueil, et appuyez sur la touche \leftarrow .
2. Sélectionnez Bluetooth et appuyez sur la touche \leftarrow pour activer la fonction.
3. Sélectionnez « Recherche de périphériques » pour trouver les périphériques Bluetooth disponibles.
4. Si la périphérique Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter devient visible sous « Appareils disponibles », sélectionnez le périphérique et appuyez sur la touche \leftarrow pour commencer l'appairage.
5. Confirmez le code d'appairage et sélectionnez « Appairer ».

La connexion fiable entre le projecteur et le périphérique Bluetooth est établie. Pour désappairer, sélectionnez le périphérique Bluetooth dans la liste des « Appareils disponibles » et appuyez sur la touche \leftarrow . Appuyez à nouveau sur la touche \leftarrow pour confirmer le désappairage.



Utilisation du navigateur Web

Pour utiliser le navigateur Web, procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche \leftarrow , \rightarrow , \wedge , ou \vee pour sélectionner l'onglet « Navigateur » sur l'écran d'accueil, et appuyez sur la touche \leftarrow .
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Saisissez l'adresse Web que vous souhaitez visiter dans la barre d'URL.
 - Appuyez sur la touche \equiv pour accéder au menu du navigateur Web et actualiser ou transférer une page Web, ouvrir un nouvel onglet, trouver sur la page, visualiser les infos de la page, visualiser une liste des éléments téléchargés ou accéder aux paramètres du navigateur Web.

Remarque : Lors de l'utilisation du projecteur à l'aide de la télécommande, du clavier ou de la souris respectivement, appuyez sur la touche \equiv , la touche « Menu » ou l'icône \equiv pour ouvrir le menu du navigateur Web.






UTILISER LE PROJECTEUR

Accès aux fichiers

Pour rechercher et lire vos fichiers multimédias, utilisez l'explorateur de fichiers sous l'onglet « Fichiers » ou l'application KODI. Pour ajouter des applications, veuillez vous reporter à la section Gestion de vos applications préférées à la page 20.

Voyants d'état

Les voyants d'état sur le bord supérieur de l'écran sont illuminés si la connexion respective est établie ou si la fonction est activée. Veuillez consulter le tableau suivant pour plus d'informations sur les voyants :

Voyant	Élément	État
	USB	Un périphérique USB est connecté au projecteur, par exemple une souris USB, un stockage ou un autre périphérique.
	Carte micro SD	Une carte MicroSD est insérée dans le projecteur.
	Bluetooth	La fonction Bluetooth est activée.
	Ethernet	La connexion Ethernet est établie.
	WIFI	La connexion WiFi est établie.

Miroir de votre appareil portable vers le projecteur

Vous pouvez diffuser sans fil de la musique, des photos et des vidéos depuis votre appareil portable vers le projecteur à l'aide de l'application UShare ou faire un miroir de l'affichage complet de votre appareil portable vers le projecteur à l'aide de l'application AirPlay Mirroring.

Remarque : L'application UShare et l'application AirPlay sont incluses sur votre projecteur.

Pour configurer la mise en miroir **UShare**, procédez comme suit :

1. Connectez le projecteur et votre appareil portable au même réseau WIFI. Pour la connexion WIFI, veuillez vous reporter à la page 24.
2. Allez sur « Écran d'accueil » > « APPS » et ouvrez l'application UShare.
3. Sur votre appareil portable, ouvrez le navigateur Web et entrez l'adresse UShare qui s'affiche sur le bord supérieur droit de l'écran d'accueil du projecteur ou sur la page d'accueil UShare (Par exemple, <http://192.168.1.57>) ou scannez le code QR sur la page d'accueil UShare afin de télécharger l'application UShare. Pour commencer à télécharger l'application, appuyez simplement sur le fichier d'installation qui correspond au système d'exploitation de votre appareil portable. Par exemple, téléchargez « UShare for iPhone » si vous utilisez un iPhone.



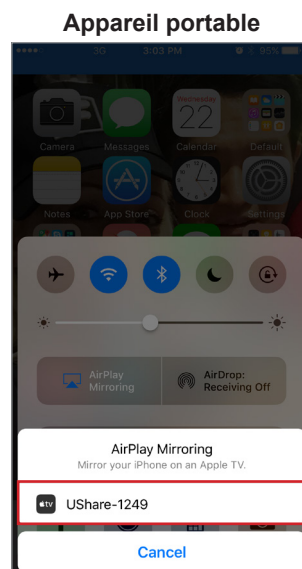
UTILISER LE PROJECTEUR

4. Ouvrez l'application UShare sur votre appareil portable et appuyez sur « UShare-1249 » pour connecter. Suivez ensuite les commandes sur l'écran afin de commencer à diffuser des fichiers multimédias depuis votre appareil portable vers le projecteur.

Pour configurer la mise en miroir **AirPlay**, procédez comme suit :

Remarque : L'application AirPlay Mirroring n'est disponible que pour les appareils qui utilisent iOS.

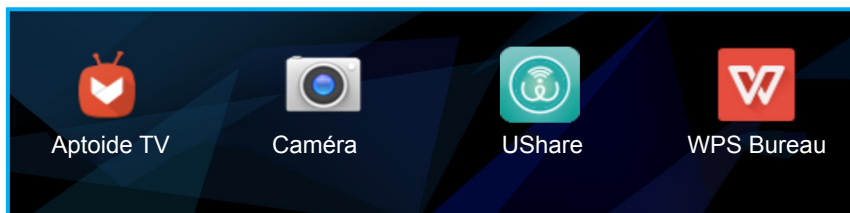
1. Connectez le projecteur et votre appareil portable au même réseau WIFI. Pour la connexion WIFI, veuillez vous reporter à la page 24.
2. Sur votre appareil portable, faites glisser depuis le bas vers le haut pour ouvrir le centre de commande.
3. Appuyez sur « AirPlay Mirroring ».
4. Appuyez sur l'appareil vers lequel vous souhaitez diffuser du contenu. Par exemple, « UShare-1249 ».
L'affichage de votre appareil portatif est projeté sur l'écran.
5. Pour désactiver AirPlay Mirroring, répétez l'étape 2 et appuyez sur le nom du périphérique de diffusion, par exemple « UShare-1249 ». Puis appuyez sur « Désactiver AirPlay Mirroring ».



Accès aux applications incluses

Pour accéder aux applications incluses, procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche <, >, ^, ou v pour sélectionner l'onglet « APPLICATIONS » sur l'écran d'accueil, et appuyez sur la touche ↵.
Les applications incluses sont affichées sur l'écran.
2. Sélectionnez une application que vous souhaitez ouvrir et appuyez sur la touche ↵. Les applications disponibles sont les suivantes :
 - AirPlay : AirPlay Server qui vous permet de faire une copie miroir de l'écran de votre appareil portable iOS vers le projecteur à l'aide de l'application AirPlay Mirroring. Pour configurer la connexion, veuillez vous reporter à la page 24.
 - Aptoide TV : Utilisée pour acheter des applications en ligne.
 - Caméra : Non pris en charge par votre projecteur.
 - Chrome : Utilisé pour surfer sur Internet.
 - Kodi : Utilisé comme lecteur multimédia pour la navigation et l'affichage de fichiers multimédias, et plus.
 - UShare : Utiliser pour diffuser des fichiers multimédias sans fil depuis votre appareil portable vers le projecteur. Pour configurer la connexion, veuillez vous reporter à la page 24.
 - Projecteur WPS : Utiliser pour la projection de documents.
 - Youtube : Utilisé pour projeter des films et plus à partir de Youtube.



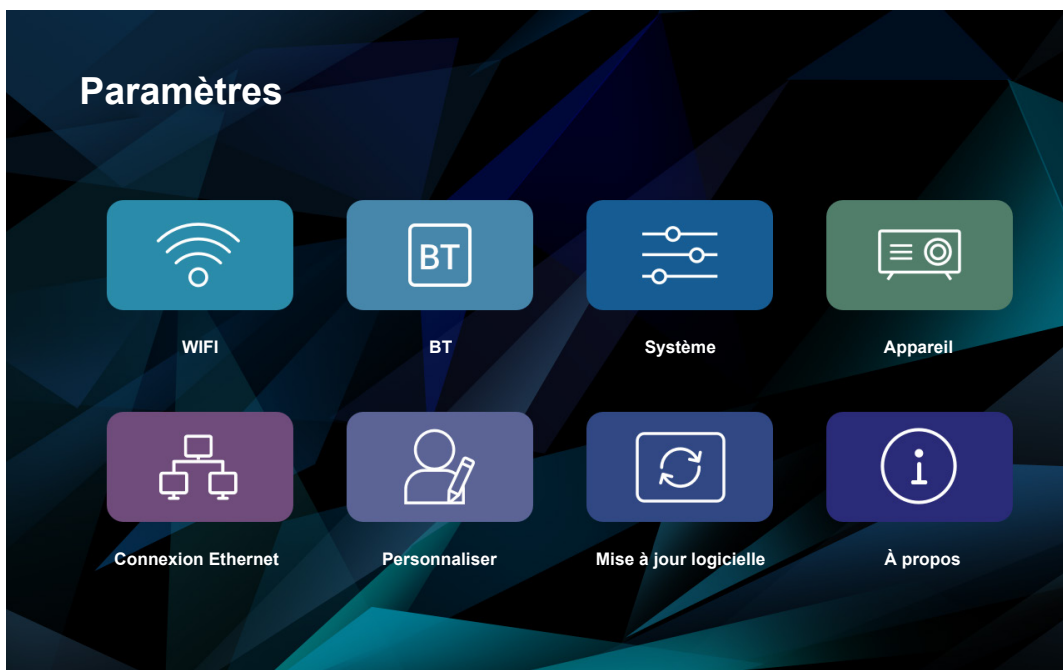
Modification des paramètres du système

Pour consulter et modifier les paramètres du système, procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche <, >, ^, ou v pour sélectionner l'onglet « Paramètres » sur l'écran d'accueil, et appuyez sur la touche ↵.
2. Sélectionnez l'une des catégories de paramètres que vous souhaitez modifier et appuyez sur la touche ↵. Les catégories disponibles comprennent :
 - WIFI : Connectez à un réseau sans fil ou configurez un point d'accès sans fil.

UTILISER LE PROJECTEUR

- BT : Connectez-vous à d'autres périphériques Bluetooth et configurez les paramètres Bluetooth.
- Système : Gérer les applications, configurer les paramètres de langue, modifier la date et l'heure, paramètres miracast, restaurer les paramètres par défaut et accéder au menu Usine.
- Appareil : Un menu rapide pour configurer les paramètres de base de votre projecteur, comme le trapèze, le trapèze automatique, le mode de projection, la rotation automatique, les proportions, le zoom numérique, l'échelle horizontale et verticale, et le mode d'alimentation.
- Connexion Ethernet : Configurez les paramètres pour la connexion filaire.
- Personnaliser : Définissez un fond d'écran, l'animation de démarrage, configurez la configuration de démarrage, la source d'entrée, et l'arrêt automatique en l'absence de signal.
- Mise à jour logicielle : Mettez à jour le logiciel de votre projecteur.
- À propos : Consultez les informations relatives au projecteur, comme le nom du modèle, la version du système et plus encore.



WIFI

- **Paramètres Wi-Fi** : Configurez les paramètres du réseau sans fil.
 - Wi-Fi : Activez ou désactivez la fonction sans fil.
 - Ajouter réseau : Sélectionnez le réseau sans fil auquel vous souhaitez vous connecter. Pour les instructions de connexion, veuillez vous reporter à la page 24.
- **Point d'accès Wi-Fi** : Configurez un point d'accès sans fil pour partager le réseau sans fil avec d'autres périphériques.

Remarque : Avant d'utiliser la fonction de point d'accès Wi-Fi, vous devez connecter un dongle sans fil (non fourni) au projecteur.

 - Point d'accès Wi-Fi : Appuyez sur la touche ← pour activer ou désactiver la fonction de point d'accès sans fil.
 - Config hotspot wifi : Sélectionnez « Paramètres » et appuyez sur la touche ← pour ouvrir les champs de paramètres du point d'accès sans fil. Configurez le SSID (Service Set Identifier), la sécurité, le mot de passe d'accès, et décidez d'afficher le mot de passe ou non. Une fois terminé, sélectionnez « enregistrer » et appuyez sur la touche ← pour enregistrer les paramètres.

BT

- **Bluetooth** : Activez ou désactivez la fonction Bluetooth.
- **NomAppareil** : Modifiez le nom du projecteur.

UTILISER LE PROJECTEUR

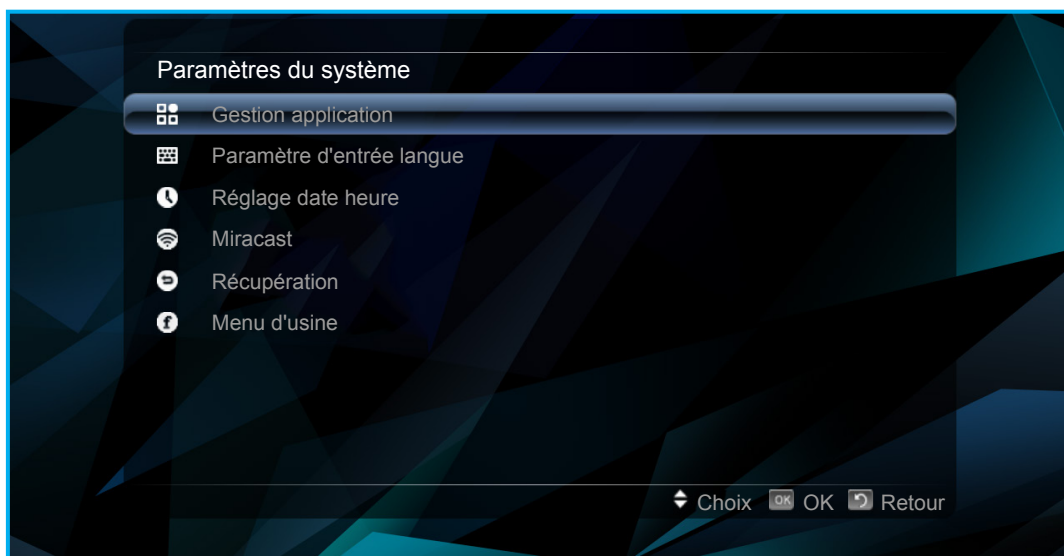
- **Expiration détectabilité** : Définissez la période pendant laquelle le projecteur est visible pour les autres périphériques Bluetooth.
- **Recherche de périphériques** : Recherchez les périphériques Bluetooth proches.
- **Périphériques Bluetooth** : Affiche les informations de visibilité de votre projecteur vers d'autres périphériques Bluetooth, une liste de périphériques appariés et une liste des périphériques Bluetooth disponibles. Pour connecter votre projecteur à d'autres périphérique Bluetooth; veuillez consulter la page 22.

Systeme

- **Gestion application** : Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir la page de gestion des applications.
 - Paramétrage application : Activez ou désactivez l'installation des applications de l'AppStore et définissez l'endroit où l'application va être installée. Les options disponibles incluent le stockage « Val. par défaut », « EXTERNE » et « INTERNE ».
 - Toutes applications : Consultez et accédez aux applications installées sur le projecteur, sélectionnez d'abord l'application puis appuyez sur la touche ↵ pour accéder à la page de configuration de l'application où vous pouvez consulter les informations de l'application, forcer l'arrêt, désinstaller ou effacer les données de l'application.
 - Application CarteSd : Consultez les applications installées sur la carte micro SD.
 - Espace de stockage interne : Consultez l'espace de stockage interne utilisé et total.
- **Paramètre d'entrée langue** : Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir les paramètres de langue et de saisie.
 - Paramètre de langue : Sélectionnez votre langue d'affichage préférée. Les options disponibles comprennent « Anglais », « Chinois (Traditionnel) », « Allemand » et « Espagnol ».
 - Modifier la méthode de saisie par défaut : Sélectionnez votre méthode de saisie préférée. Les options disponibles incluent « Clavier Android (AOSP) », « Google Pinyin » et « IQQI - International ».
 - Réglages du clavier Android (AOSP) : Configurez les paramètres du clavier Android, tels que la langue de saisie, la mise en majuscules automatique, le son des touches et beaucoup plus.
 - Paramètres Google Pinyin : Configurez les paramètres de Google pinyin, tels que le son des touches, les vibrations des touches, la saisie associative, et définissez une touche rapide pour commuter entre Chinois et Anglais.
 - IQQI - Paramètres internationaux : Configurez les paramètres internationaux IQQI, tels que la hauteur du clavier sur l'écran, la taille de la police des candidats, l'option contextuelle d'appui des touches et beaucoup plus encore.
- **Réglage date heure** : Appuyez sur la touche ↵ pour consulter et modifier les paramètres de date et d'heure.
 - Via le réseau pour obtenir automatiquement la date et l'heure : Activez ou désactivez la fonction d'heure automatique.
 - Date : Réglez la date actuelle manuellement.
 - Heure : Réglez l'heure actuelle manuellement.
 - Fuseau horaire : Réglez le fuseau horaire de votre emplacement.
 - En utilisant le format 24 heures : Activez ceci pour utiliser un format sur 24 heures pour les affichages de l'heure.
 - Choisissez le format de la date : Réglez votre format de date préféré.
- **Miracast** : Appuyez sur la touche ↵ pour rechercher et consulter les périphériques pairs, et plus.
- **Récupération** : Appuyez sur la touche ↵ pour restaurer les paramètres d'usine par défaut pour votre projecteur. Sélectionnez « OK » et appuyez sur la touche ↵ pour effacer les informations liées à votre compte Google, les données et les paramètres du système et des applications, et plus.
- **Menu d'usine** : Appuyez sur la touche ↵ pour accéder au menu Usine. Vous êtes invité à entrer un mot de passe.

Remarque : Le menu Usine est destiné aux développeurs de systèmes.

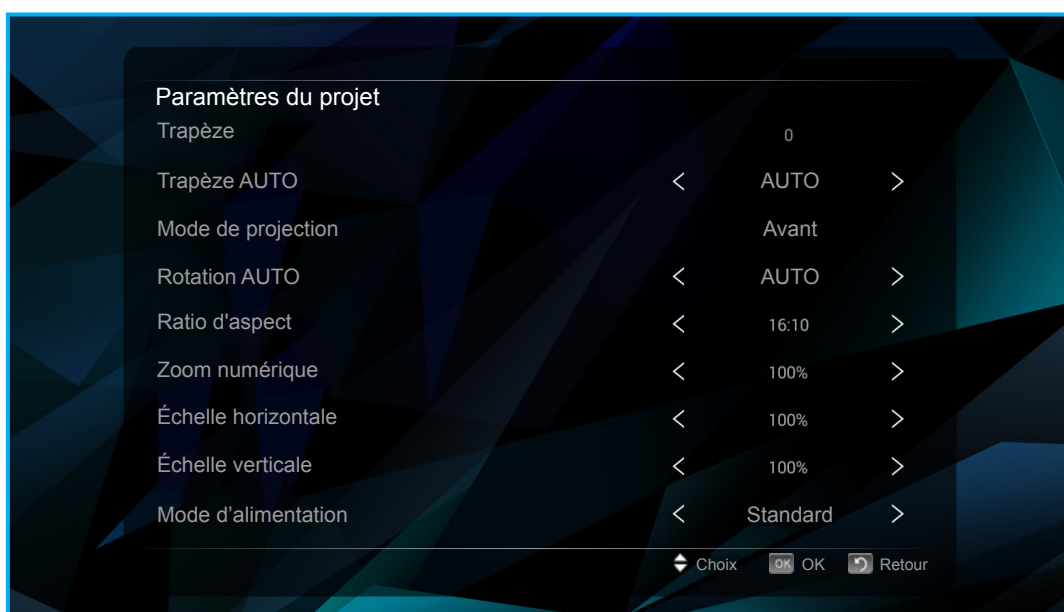
UTILISER LE PROJECTEUR



Appareil

Remarque : Pour accéder à davantage de paramètres du projecteur, veuillez vous reporter aux pages 36-44.

- **Trapèze :** Règle la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.
- **Trapèze AUTO :** Activez ou désactivez le réglage automatique du trapèze.
- **Mode de projection :** Sélectionnez la projection préférée. Les options disponibles comprennent « Avant », « Plafond avant », « Arrière », et « Plafond arrière ».
- **Rotation AUTO :** Activez ou désactivez la rotation automatique de la projection.
- **Ratio d'aspect :** Sélectionnez le ratio de l'image affichée. Les options disponibles comprennent « 16:10 », « 4:3 », et « 16:9 ».
- **Zoom numérique :** Réglez la taille de l'image affichée.
- **Échelle horizontale :** Réglez la taille de l'image affichée horizontalement.
- **Échelle verticale :** Réglez la taille de l'image affichée verticalement.
- **Mode d'alimentation :** Réglez le mode d'alimentation. Les options disponibles incluent « Standard », « Chaude », « Froide », et « Éco ».

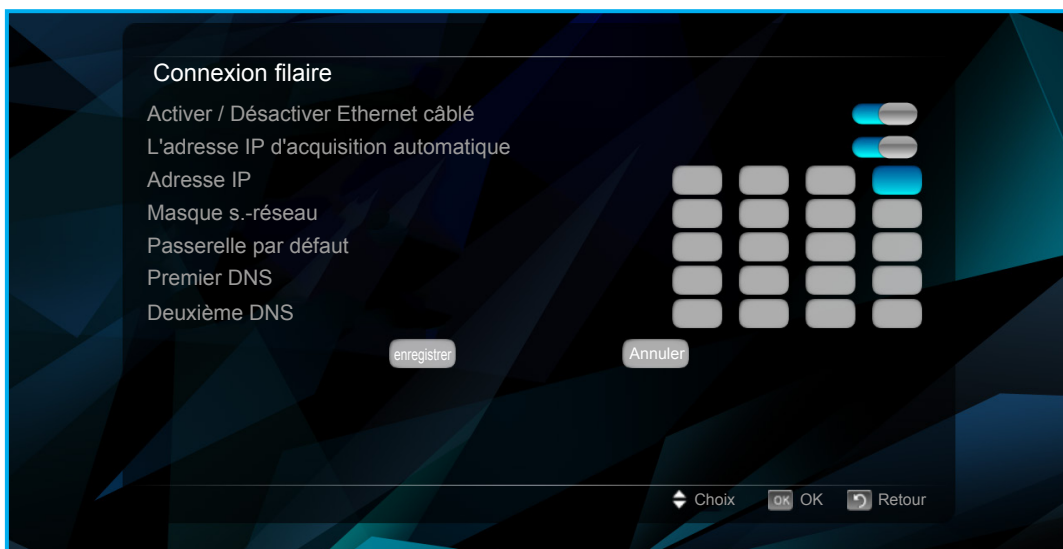


UTILISER LE PROJECTEUR

Connexion Ethernet

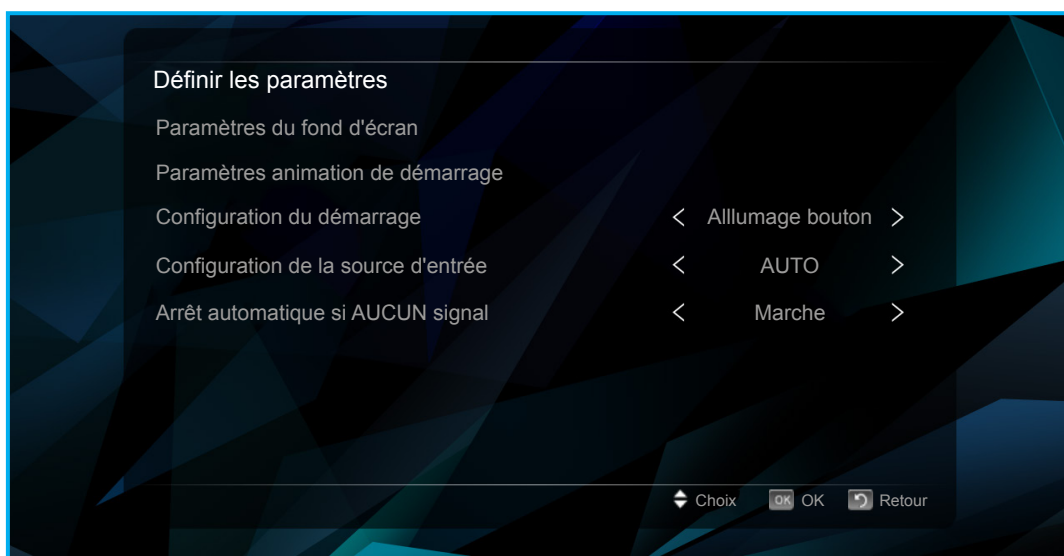
- **Activer / Désactiver Ethernet câblé** : Activez ou désactivez la connexion Ethernet filaire.
- **L'adresse IP d'acquisition automatique (DHCP)** : Activez ou désactivez l'option d'obtention automatique des paramètres réseau.
Remarque : Si l'option « L'adresse IP d'acquisition automatique » est activée, les options « Adresse IP », « Masque s.-réseau », « Passerelle par défaut », « Premier DNS », et « Deuxième DNS » sont inactives.
- **Adresse IP** : Entrez l'adresse IP.
- **Masque s.-réseau** : Entrez le masque de sous-réseau.
- **Passerelle par défaut** : Entrez la passerelle par défaut.
- **Premier DNS** : Entrez le DNS principal.
- **Deuxième DNS** : Entrez le DNS secondaire.

Remarque : Une fois les modifications effectuées, sélectionnez « enregistrer » et appuyez sur la touche ↵ pour enregistrer les modifications ou sélectionnez « Annuler » et appuyez sur la touche ↵ pour annuler les modifications.

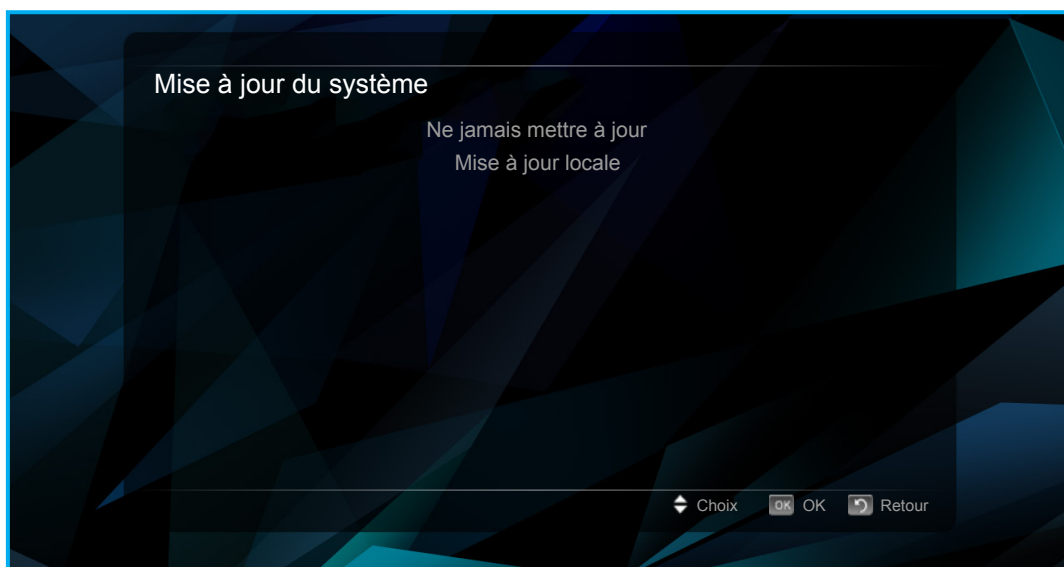


- **Personnaliser** : Appuyez sur la touche ↵ pour modifier le fond d'écran, régler l'animation de démarrage et beaucoup plus.
 - Paramètres du fond d'écran : Sélectionnez un fond d'écran pour l'arrière-plan depuis la galerie Live Wallpapers ou la galerie Wallpaper.
 - Paramètres animation de démarrage : Configurez les paramètres d'animation de démarrage personnalisée, par exemple activez ou désactivez le chargement d'une animation de démarrage personnalisée, sélectionnez une animation de démarrage personnalisée ou créez-en une, redémarrez et visualisez l'animation de démarrage personnalisée, et beaucoup plus.
 - Configuration du démarrage : Réglez la façon dont le projecteur est mis sous tension. Les options disponibles comprennent « Allumage bouton » (requiert d'appuyer sur le bouton d'alimentation pour démarrer le projecteur) et « Mise sous tension automatique » (le projecteur est mis sous tension automatiquement quand il reçoit de l'alimentation).
 - Configuration de la source d'entrée : Sélectionnez la source d'entrée par défaut. Les options disponibles comprennent « HDMI » et « AV ». Si vous sélectionnez l'option « AUTO », alors le projecteur détecte automatiquement la source d'entrée.
 - Arrêt automatique si AUCUN signal : Activez ou désactivez l'arrêt du projecteur si le signal d'entrée n'est pas détecté.

UTILISER LE PROJECTEUR

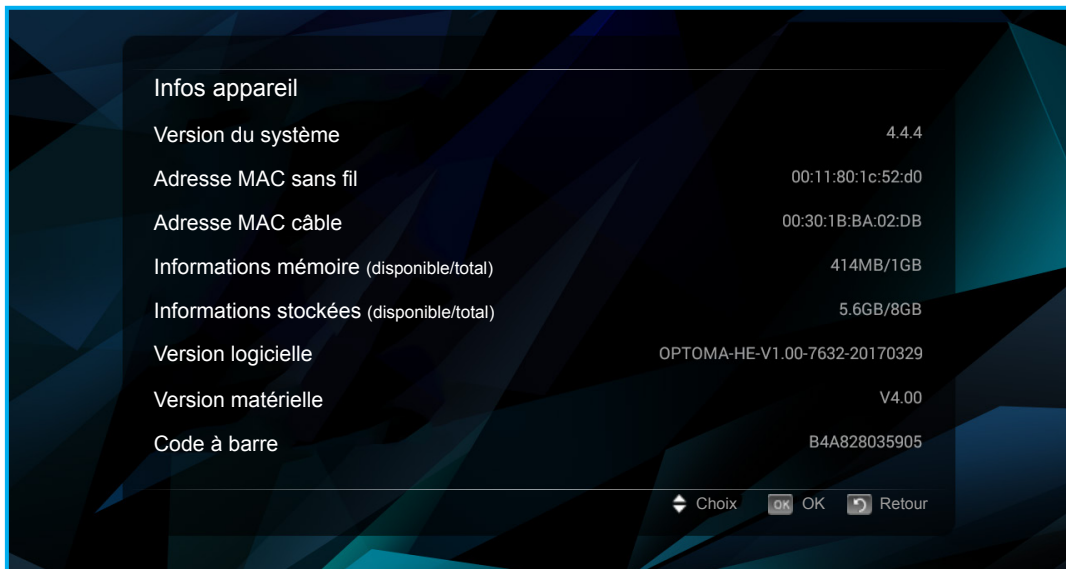


- **Mise à jour logicielle** : Appuyez sur la touche ← pour mettre à jour le logiciel de votre projecteur. Les options disponibles comprennent la mise à jour via Internet (« Ne jamais mettre à jour, également connue sous le terme OTA – Over The Air ») et la mise à jour à partir d'un stockage interne ou externe (« Mise à jour locale »).



UTILISER LE PROJECTEUR

- **À propos** : Appuyez sur la touche ↵ pour visualiser les informations générales liées au projecteur, comme le nom du modèle, la version du système, l'adresse MAC sans fil et bien d'autres encore.



Réglage du volume du projecteur

Pour contrôler le volume du projecteur, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Appuyez sur la touche ou sur la télécommande pour appeler le menu de Réglage du volume et ajuster le volume respectivement en plus et en moins.
- Utilisez les boutons de contrôle du volume du menu rapide pour appeler le menu de Réglage du volume et ajuster le volume en plus et en moins. Veuillez vous reporter à « Utilisation de la souris » à la page 19.

Menu de réglage du volume



UTILISER LE PROJECTEUR

Arborescence du menu

Pour un aperçu détaillé des options du menu Réglages, veuillez consulter l'arborescence du menu ci-dessous.

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Valeur
WIFI	Paramètres Wi-Fi	Wi-Fi			Marche
					Arrêt
	Point d'accès Wi-Fi	Point d'accès Wi-Fi			Marche
					Arrêt
		Config hotspot wifi			Paramètres
			SSID		
			Sécurité		WPA2 PSK
					Ouvert
			Mot de passe*1		WPA PSK
			Afficher le mot de passe*1		Marche
	Arrêt				
BT	Bluetooth			Marche	
				Arrêt	
	NomAppareil				
	Expiration détectabilité			deuxminutes	
				cinqminutes	
				uneheure	
				jamais	
	Recherche de périphériques				
Système	Gestion application	Paramétrage application	Autorisé à installer les applications de l'AppStore		Marche
					Arrêt
			La position d'installation préférée		Val. par défaut
					EXTERNE
		Toutes applications	(Nom de l'application)		INTERNE
					Forcer l'arrêt
				Désinstaller	
				Effacer les données	
		Application CarteSd	(Nom de l'application)		Forcer l'arrêt
					Désinstaller
			Effacer les données		
		Espace de stockage interne			utilisé (lecture seule)
			total (lecture seule)		

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Valeur		
Système	Paramètre d'entrée langue	Paramètre de langue			English		
					繁體中文		
					Deutsch		
					Español		
		Modifier la méthode de saisie par défaut				Clavier Android (AOSP)	
						Google Pinyin	
						IQQI - International	
		Réglages du clavier Android (AOSP)				Mise en majuscules automatique	
						Son d'appui des touches	
						Dictionnaire personnel	
						Dictionnaires additionnels	English
							Deutsch
							Español
							Français
							Italiano
					Português (Brésil)		
					Русский		
					Bloquer les termes vulgaires		
					Correction automatique	Arrêt	
						Modeste	
						Agressif	
						Très agressif	
					Afficher les suggestions de correction	Afficher toujours	
						Afficher en mode portrait	
		Masquer toujours					
		Suggestions de mot suivant					
	Paramètre d'entrée langue	Réglages du clavier Android (AOSP)			Réglages avancés	Suggérer des noms de contact	
						Double espace point	
						Touche de commutation de langue	
						commuter vers d'autres méthodes d'entrée	
						Afficher l'indicateur de diapositives	
						Schéma de couleur	
				Styles de saisie personnalisés			
				Délai d'appui touche long			
				Volume son appui touche			

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Valeur
Système	Paramètre d'entrée langue	Paramètres Google Pinyin		Son des touches	
				Vibration des touches	
				Entrée associative	
				Commuter en Chinois et en Anglais	Touche « Maj-espace »
			Hauteur clavier		Écran Portrait : 35%~70%
				Écran Paysage : 30%~70%	
				Valeur par défaut	
				Taille police clavier	Énorme
					Moyen
					Le plus petit
				Taille police candidats	Énorme
					Grand
					Moyen
					Petit
			Le plus petit		
				Popup sur appui touche	
			Langues		عربي
				繁體中文	
				简体中文	
				Čeština	
				Dansk	
				Nederlands	
				Anglais	
				Suomi	
				Français	
				Deutsch	
				ελληνικά	
	Magyar				
	Bahasa Indonesia				
	Italiano				

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Valeur	
Système	Paramètre d'entrée langue	IQQI - Paramètres internationaux		Langues	日本語	
					한국어	
					Norsk	
					Polski	
					Português	
					Русский	
					Español	
					Svenska	
					ไทย	
					Türkçe	
					Licences Open Source	
					Avis sur le droit d'auteur	
	Réglage date heure	Via le réseau pour obtenir automatiquement la date et l'heure				Marche
						Arrêt
		Date*2	année			(entrée manuelle)
			mois			(entrée manuelle)
			jour			(entrée manuelle)
		Heure*2	Heure			(entrée manuelle)
			minute			(entrée manuelle)
		Fuseau horaire*2				(liste des fuseaux horaires)
		En utilisant le format 24 heures				Marche
						Arrêt
		Choisissez le format de la date	mois-jour-année			
			jour-mois-année			
			année-mois-jour			
		Miracast	RECHERCHE DE PÉRIPHÉRIQUES			
	RENOMMER L'APPAREIL					
	APPAREILS PAIRS					
	GROUPE RAPPELÉS					
	Récupération					OK
	Menu d'usine					(saisissez un mot de passe)
	Appareil	Trapèze				-40~40
Trapèze AUTO					AUTO	
						Arrêt
Mode de projection						Avant
						Plafond avant
						Arrière
Rotation AUTO						Plafond arrière
					AUTO	
					Arrêt	

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Valeur		
Appareil	Ratio d'aspect				16:10		
					4:3		
					16:9		
	Zoom numérique				50%~100%		
	Échelle horizontale				50%~100%		
	Échelle verticale				50%~100%		
	Mode d'alimentation					Standard	
						Chaude	
					Froide		
					Éco		
Connexion Ethernet	Activer / Désactiver Ethernet câblé				Marche		
					Arrêt		
	L'adresse IP d'acquisition automatique					Marche	
						Arrêt	
	Adresse IP						
	Masque s.-réseau						
	Passerelle par défaut						
Premier DNS							
Deuxième DNS							
Personnaliser	Paramètres du fond d'écran	Fonds d'écran vivants				Trou noir	
						Bulles	
						Spirale Holo	
						Fumée magique	
						Nexus	
						Faisceau de phase	
						Spectre	
						Eau	
		Fond d'écran				(Vue galerie)	
	Paramètres animation de démarrage	Chargement animation de démarrage personnalisée				Marche	
						Arrêt	
		Créer une animation de démarrage personnalisée	Sélectionnez l'animation de démarrage personnalisée				
			Résolution(W/H)				
			Fréquence de trames (fps)				
			Sélectionnez le fichier d'animation de démarrage				
		Cliquez pour générer l'animation de démarrage					
	Redémarrer et visualiser l'animation de démarrage						
Document d'aide							
Configuration du démarrage					Allumage bouton		
					Mise sous tension automatique		

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Valeur
Personnaliser	Configuration de la source d'entrée				AUTO
					HDMI
					AV
	Arrêt automatique si AUCUN signal				Marche
					Arrêt
Mise à jour logicielle	Ne jamais mettre à jour				
	Mise à jour locale				
À propos	Modèle réglementaire				LDMLSSZ
	Version du système				4.4.4
	Adresse MAC sans fil				Par modèle
	Adresse MAC câble				Par modèle
	Informations mémoire (ou/total)				Par modèle
	Version logicielle				Par modèle
	Version matérielle				Par modèle

Remarque :

- *1Les options sont disponibles uniquement si « Sécurité » dans le menu « WIFI » > « Point d'accès Wi-Fi » > « Config hotspot wifi » est réglé sur « WPA2 PSK » ou « WPA PSK ».
- *2Les options sont disponibles uniquement si le paramètre « Via le réseau pour obtenir automatiquement la date et l'heure » dans le menu « Système » > « Réglage date heure » est « Arrêt ».

Sélectionnez la source d'entrée manuellement

Vous pouvez configurer le projecteur pour détecter automatiquement la source d'entrée (consultez la page 28) ou réglez la source d'entrée manuellement. Pour régler manuellement la source d'entrée, procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche <, >, ^, ou v pour sélectionner l'onglet « HDMI » ou l'onglet « AV ».
2. Après avoir sélectionné l'onglet, appuyez sur la touche ← pour définir la source d'entrée.


Remarque : Si la source d'entrée est introuvable, vous êtes invité à revenir au menu Android (écran d'accueil). Sélectionnez l'option « OK » et appuyez sur la touche ← pour confirmer.


UTILISER LE PROJECTEUR

Menu OSD du projecteur


Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres.

Navigation du menu à l'aide du panneau de commande tactile du projecteur


Remarque : Le menu OSD du projecteur peut être ouvert uniquement en appuyant sur la touche  de la télécommande. Une fois ouvert, vous pouvez utiliser les touches du panneau de commande tactile du projecteur pour naviguer dans le menu OSD et régler les paramètres.


1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur la touche  de la télécommande.
2. Appuyez sur le panneau de commande tactile du projecteur pour activer les touches.
Remarque : Après activation, les touches du panneau de commande tactile passent de couleur bleue. Si les touches ne sont pas utilisées pendant environ 20 secondes, le panneau de contrôle tactile redevient inactif.
3. Lorsque l'OSD s'affiche, utilisez les touches <, >, ^, ou v pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lors de la sélection d'une page en particulier, appuyez la touche ← pour entrer dans le sous-menu.
4. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner l'élément désiré dans le sous-menu, puis appuyez sur la touche v pour sélectionner le sous-élément. Pour ajuster les réglages ou régler la valeur, appuyez sur la touche < ou >. Les modifications sont enregistrées automatiquement.
5. Sélectionner l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
6. Appuyez une fois sur la touche ↵ pour revenir au menu principal ou appuyez deux fois sur la touche ↵ pour accéder à l'écran d'accueil.

Navigation du menu à l'aide de la télécommande

1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur la touche  de la télécommande.
2. Lorsque l'OSD s'affiche, appuyez sur les touches <, >, ^, ou v pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lors de la sélection d'un élément en particulier, appuyez la touche **OK** pour entrer dans le sous-menu.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner l'élément désiré dans le sous-menu, puis appuyez sur la touche v pour sélectionner le sous-élément. Pour ajuster les réglages ou régler la valeur, appuyez sur la touche < ou >. Les modifications sont enregistrées automatiquement.
4. Sélectionnez le sous-élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
5. Appuyez une fois sur la touche ↵ pour revenir au menu principal ou appuyez deux fois sur la touche ↵ pour accéder à l'écran d'accueil.


Navigation du menu à l'aide du clavier


Remarque : Le menu OSD du projecteur peut être ouvert uniquement en appuyant sur la touche  de la télécommande. Une fois ouvert, vous pouvez utiliser les touches du clavier pour naviguer dans le menu OSD et régler les paramètres.

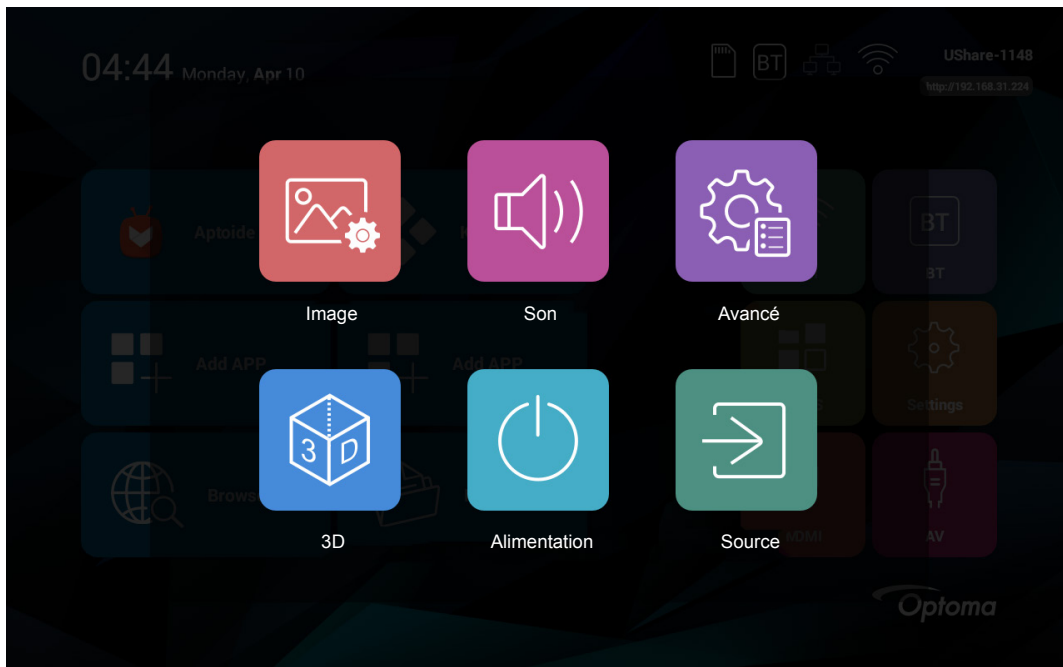
1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur la touche  de la télécommande.
2. Lorsque l'OSD s'affiche, appuyez sur les touches ←, →, ↑, ou ↓ pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lors de la sélection d'un élément en particulier, appuyez la touche **VALIDER** pour entrer dans le sous-menu.
3. Appuyez sur la touche ← ou → pour sélectionner l'élément désiré dans le sous-menu, puis appuyez sur la touche **VALIDER** pour sélectionner le sous-élément. Pour ajuster les réglages ou régler la valeur, appuyez sur la touche ← ou →. Les modifications sont enregistrées automatiquement.
4. Sélectionnez le sous-élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
5. Appuyez une fois sur la touche **ESC** pour revenir au menu principal ou appuyez deux fois sur la touche **ESC** pour accéder à l'écran d'accueil.

UTILISER LE PROJECTEUR

Navigation du menu à l'aide de la souris

Remarque : Le menu OSD du projecteur peut être ouvert uniquement en appuyant sur la touche  de la télécommande. Une fois ouvert, vous pouvez utiliser les touches de la souris pour naviguer dans le menu OSD et régler les paramètres.

1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur la touche  de la télécommande.
2. Lorsque l'OSD est affiché, cliquez gauche sur un quelconque élément pour ouvrir son sous-menu.
3. Cliquez gauche sur l'élément souhaité dans le sous-menu afin d'ouvrir ses paramètres de configuration. Pour ajuster les réglages ou définir la valeur, cliquez gauche sur les boutons de commande sur l'écran à côté du paramètre que vous souhaitez modifier. Les modifications sont enregistrées automatiquement.
4. Sélectionner l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
5. Cliquez droit une fois pour revenir au menu principal ou cliquez droit deux fois pour accéder à l'écran d'accueil.



Arborescence du menu OSD

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Valeur
Image	Qualité image	Mode image	Couleur
			Naturel
			Sports
			Luminosité
			Standard
			Doux
			Personnalisé
		Contraste* ¹	0~100
		Luminosité* ¹	0~100
		Saturation* ¹	0~100
	Température de couleur	Mode temp coul	Standard
			Chaude
			Personnalisé
			Froid
		Rouge* ²	0~256
	Vert* ²	0~256	
	Bleu* ²	0~256	
Ratio d'aspect	Ratio d'aspect	16:10	
		4:3	
		16:9	
	Zoom numérique	50%~100%	
	Échelle horizontale	50%~100%	
Échelle verticale	50%~100%		
Son	Contrôle	Mode sonore	Musique
			Film
			Sports
			Personnalisé
			Standard
		Aigus* ³	0~100
		Basses* ³	0~100
		Balance sonore	0~100
		Surround	Arrêt
			Marche
	Sortie coaxiale	PCM	
		Arrêt	
		RAW	
	EQ	120Hz	0~100
		500Hz	0~100
		1,5KHz	0~100
		5KHz	0~100
10KHz		0~100	

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Valeur
Avancé	Afficher	Mode de projection* ⁵	Avant
			Plafond avant
			Arrière
			Plafond arrière
		Trapèze* ⁴	-40~40
		Trapèze AUTO	AUTO Arrêt
	Rotation AUTO	AUTO Arrêt	
	Restaurer par défaut	S'il faut ou non restaurer la valeur par défaut	Non Oui
3D	Réglage 3D	Détection adaptative	Arrêt Changement de source
		Échanger vue GD	Arrêt Marche
	Format 3D		Mode 2D
			3D-LR
			3D-UD
			3D-2D-LR
			3D-2D-UD
Alimentation	Mode d'alimentation		Standard
			Chaude
			Froide
			Éco
			Musique
	Minuteur		Arrêt
			30Min
			60Min
			90Min
			120Min
		240Min	
Source			Accueil
			AV
			HDMI

Remarque :

- *¹Les paramètres « Contraste », « Luminosité », « Saturation », « Netteté », et « Teinte » dans le menu Image > Qualité image peuvent être réglés uniquement si le Mode image est réglé sur « Personnalisé ». Dans les autres modes d'image, ces paramètres sont pré-réglés et ne peuvent pas être ajustés.
- *²Les paramètres « Rouge », « Vert » et « Bleu » dans le menu Image > Température de couleur peuvent être réglés uniquement si le Mode Temp Couleur est réglé sur « Personnalisé ». Dans les autres modes de température de couleur, ces paramètres sont pré-réglés et ne peuvent pas être ajustés.
- *³Les paramètres « Aigus » et « Basses » dans le menu Son > Contrôle peuvent être réglés uniquement si le Mode Son est réglé sur « Personnalisé ». Dans les autres modes Son, ces paramètres sont pré-réglés et ne peuvent pas être ajustés.
- *⁴Le paramètre « Trapèze » dans le menu Avancé > Afficher peuvent être réglés uniquement si le paramètre « Trapèze AUTO » est réglé sur « Arrêt ».
- *⁵Les paramètres « Mode de projection » dans le menu Avancé > Afficher peuvent être réglés uniquement si la fonction « Rotation AUTO » est réglée sur « Arrêt ».

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Image

Menu qualité de l'image

Mode image

Sélectionnez un mode d'image prédéfini pour vos images ou personnalisez le mode d'image manuellement.

- **Couleur** : Mode optimisé pour produire des images colorées étonnamment claires.
- **Naturel** : Mode pour projeter des images avec des couleurs réalistes et vraies.
- **Sports** : Mode optimisé pour regarder des retransmissions sportives ou pour jouer à des jeux de sport.
- **Luminosité** : Mode pour accentuer la luminosité.
- **Standard** : Mode pour optimiser l'équilibre entre la luminosité et la reproduction des couleurs.
- **Doux** : Mode où la netteté est réduite pour rendre l'image plus douce sur l'écran.
- **Personnalisé** : Mode qui vous permet d'ajuster manuellement les niveaux de contraste, de luminosité, de saturation, de netteté et de teinte de l'image.

Contraste

Contrôle le degré de différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image.

Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

Saturation

Régler la saturation de l'image.

Netteté

Règle la netteté de l'image.

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

Menu de température de couleur de l'image

Mode temp coul

Réglez le mode de température de couleur. Les options disponibles comprennent « Froid », « Standard », « Chaude », et « Personnalisé » (règle manuellement l'intensité du rouge, du vert et du bleu).

Rouge

Règle l'intensité de la couleur rouge de l'image.

Vert

Règle l'intensité de la couleur verte de l'image.

Bleu

Règle l'intensité de la couleur bleue de l'image.

Menu des proportions d'image

Ratio d'aspect

Sélectionnez le ratio de l'image affichée.

- **16:10** : Ce format est pour les sources d'entrée 16:10, comme les portables à écran large.
- **4:3** : Ce format est pour des sources d'entrée 4:3.
- **16:9** : Ce format est pour des sources d'entrée 16:9, par exemple les TV HD et les DVD améliorés pour TV à grand écran.

UTILISER LE PROJECTEUR

Tableau de redimensionnement 1080P :

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	PC
4x3	Mise à l'échelle en 1067x800.				
16x9	Mise à l'échelle en 1280x720.				
Mode natif	- Mappage au centre 1:1. - Aucune mise à l'échelle ne sera faite ; la résolution est réglée selon la source d'entrée.				
Auto	- Si la source est 4:3, alors l'image est redimensionnée en 1067x800. - Si la source est 16:10, alors l'image est redimensionnée en 1280x800.				

Zoom numérique

Réglez la taille de l'image affichée.

Échelle horizontale

Réglez la taille de l'image affichée horizontalement.

Échelle verticale

Réglez la taille de l'image affichée verticalement.

Menu Son

Menu de contrôle du son

Mode sonore

Sélectionnez un mode son prédéfini pour votre lecture ou personnalisez le mode son manuellement.

- **Standard** : Mode optimisé pour une lecture de musique normale.
- **Musique** : Mode optimisé pour écouter de la musique.
- **Film** : Mode optimisé pour regarder un film.
- **Sports** : Mode optimisé pour regarder des programmes sportifs ou pour jouer à des jeux de sport.
- **Personnalisé** : Mode qui vous permet de personnaliser manuellement les niveaux de basses et d'aigus.

Aigus

Ajustez le niveau de basses.

Basses

Ajustez le niveau d'aigus.

Balance sonore

Réglez manuellement le niveau des haut-parleurs pour obtenir un bon équilibre sonore pour votre pièce.

Surround

Activez ou désactivez la fonction de son surround.

Sortie coaxiale

Réglez le format de sortie audio pour la sortie coaxiale. Les options disponibles comprennent « RAW » et « PCM ». Réglez sur « Arrêt » pour désactiver la fonction de sortie coaxiale.

Menu EQ sonore

120Hz/500Hz/1.5KHz/5KHz/10KHz

Utilisez ce menu pour égaliser le son.

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu avancé

Menu d'affichage avancé

Mode de projection

Sélectionnez la projection préférée parmi « Avant », « Plafond avant », « Arrière » et « Plafond arrière ».

Trapèze

Règle la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison manuelle du projecteur.

Trapèze AUTO

Règle la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison automatique du projecteur.

Rotation AUTO

Activez pour détecter automatiquement le mode de projection.

Menu de restauration par défaut avancée

Sélectionnez « Oui » pour restaurer les paramètres du menu OSD aux valeurs d'usine par défaut.

Menu 3D

Menu réglage 3D

Détection adaptative

- **Changement de source** : Permet la détection du signal 3D automatiquement si la source d'entrée change.
- **Arrêt** : Désactive la fonction de détection adaptative.

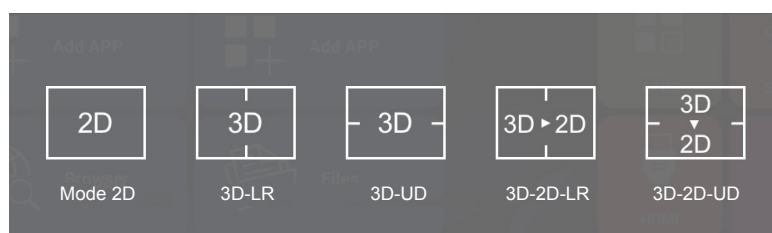
Échanger vue GD

Activez pour permettre d'échanger les vues latérales gauche et droite.

Menu format 3D

Sélectionnez votre format 3D préféré. Les options disponibles comprennent :

- **Mode 2D** : Afficher le contenu 2D en plein écran.
- **3D-LR** : Afficher le contenu 3D sur un écran divisé (côté gauche et côté droit).
- **3D-UD** : Afficher le contenu 3D sur un écran divisé (côté haut et côté bas).
- **3D-2D-LR** : Afficher le contenu 3D sur le côté gauche de l'écran divisé, et le contenu 2D sur le côté droit de l'écran divisé.
- **3D-2D-UD** : Afficher le contenu 3D sur le côté haut de l'écran divisé, et le contenu 2D sur le côté bas de l'écran divisé.

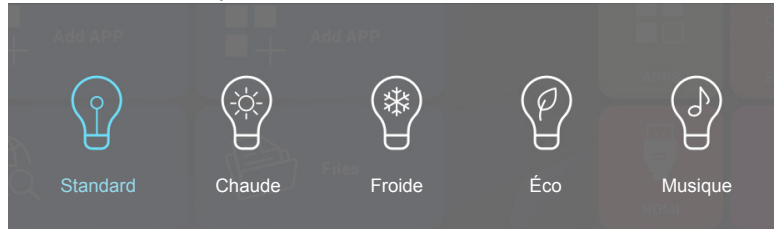


UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Alimentation

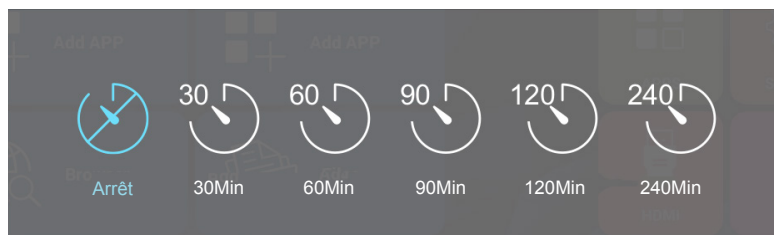
Menu mode d'alimentation

Sélectionnez votre mode d'alimentation préféré du projecteur. Les options disponibles incluent « Standard », « Chaude », « Froide », « Éco » et « Musique ».



Menu minuterie d'alimentation

Réglez l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera/ qu'il y ait un signal ou non envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes). Les options disponibles incluent « 30Min », « 60Min », « 90Min », « 120Min » et « 240Min ».

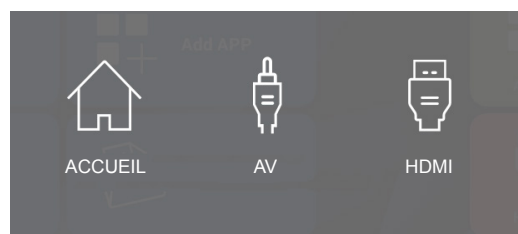


Menu Source

Menu Sources

Réglez le signal source du projecteur par défaut.

- **ACCUEIL** : Retournez à l'écran d'accueil.
- **AV** : Le signal source par défaut est AV.
- **HDMI** : Le signal source par défaut est HDMI.



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Résolutions compatibles

Compatibilité numérique

B0/Timing établi	B0/Timing standard	B0/Timing détaillé	B1/Mode vidéo	B1/Timing détaillé
640x480 à 60Hz	XGA / WXGA :	Timing natif :	640x480p à 60Hz	1280x720p à 60Hz
640x480 à 72Hz	1440x900 à 60Hz	XGA : 1024x768 à 60Hz	720 x 480 à 60Hz	1366x768 à 60Hz
640x480 à 75Hz	1024x768 à 120Hz	WXGA : 1280x800 à 60Hz	1280x720p à 60Hz	1920x1080i à 50Hz
800x600 à 56Hz	1280x800 à 60Hz	1080P : 1920x1080 à 60Hz	1920x1080i à 60Hz	1920x1080p à 60Hz
800x600 à 60Hz	1280x1024 à 60Hz		720(1440)x480i à 60Hz	
800x600 à 72Hz	1680x1050 à 60Hz		1920x1080p à 60Hz	
800x600 à 75Hz	1280x720 à 60Hz		720x576p à 50Hz	
1024x768 à 60Hz	1280x720 à 120Hz		1280x720p à 50Hz	
1024x768 à 70Hz	1600x1200 à 60Hz		1920x1080i à 50Hz	
1024x768 à 75Hz	1080P :		720(1440)x576i à 50Hz	
1280x1024 à 75Hz	1280x720 à 60Hz		1920x1080p à 50Hz	
	1280x800 à 60Hz		1920x1080p à 24Hz	
	1280x1024 à 60Hz		1920x1080p à 30Hz	
	1400x1050 à 60Hz			
	1600x1200 à 60Hz			
	1440x900 à 60Hz			
	1280x720 à 120Hz			
	1024x768 à 120Hz			

Compatibilité vidéo True 3D

Résolution d'entrée	Entrée 3D HDMI 1.4a	Synchronisation d'entrée		
		1280x720P à 50Hz	Haut - et - bas	
		1280x720P à 60Hz	Haut - et - bas	
		1280x720P à 50Hz	Encapsulage de trame	
		1280x720P à 60Hz	Encapsulage de trame	
		1920x1080i à 50 Hz	Côte - à - côte (Moitié)	
		1920x1080i à 60 Hz	Côte - à - côte (Moitié)	
		1920x1080P à 24 Hz	Haut - et - bas	
		1920x1080P à 24 Hz	Encapsulage de trame	
	HDMI 1.3	1920x1080i à 50Hz	Côte - à - côte (Moitié)	Mode SBS allumé
		1920x1080i à 60Hz		
		1280x720P à 50Hz		
		1280x720P à 60Hz		
		1920x1080i à 50Hz	Haut et bas	Mode TAB allumé
		1920x1080i à 60Hz		
		1280x720P à 50Hz		
		1280x720P à 60Hz		
		480i	HQFS	Le format 3D est Superposés

Remarque : Si l'entrée 3D est 1080p à 24 Hz, le DMD doit lire avec un multiple entier en mode 3D.

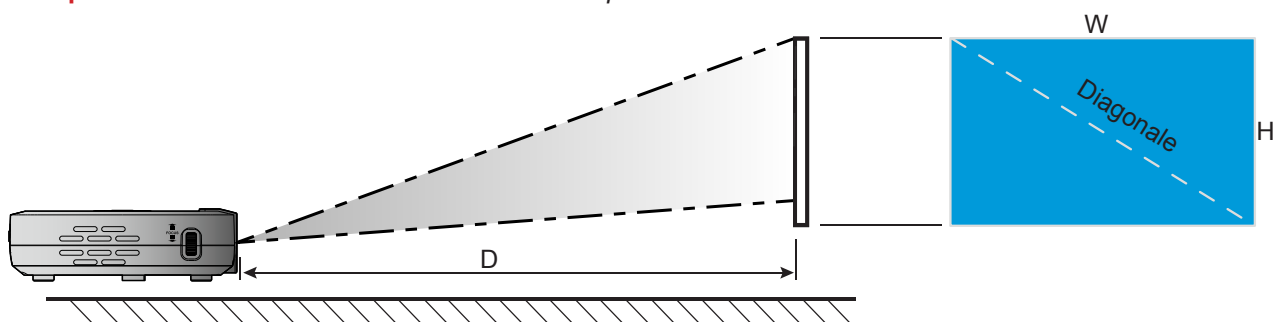
INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Taille d'image et distance de projection

Portée standard 1080p (16:9)

Taille de la longueur diagonale de l'écran (16:10)	Taille de l'écran L x H				Distance de projection (D)	
	(m)		(po)		(m)	(pied)
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur		
0,49	0,42	0,26	16,3	10,2	0,50	19,6
0,97	0,82	0,52	32,2	20,2	1,00	39,3
1,20	1,02	0,64	40,1	25,1	1,25	49,2
1,44	1,22	0,76	48,0	29,9	1,50	59,0
1,68	1,42	0,89	55,9	35,0	1,75	68,8
1,93	1,64	1,02	64,3	40,1	2,00	78,7
2,41	2,04	1,28	80,3	50,3	2,50	98,4
2,90	2,44	1,53	96,0	60,2	3,00	118,1

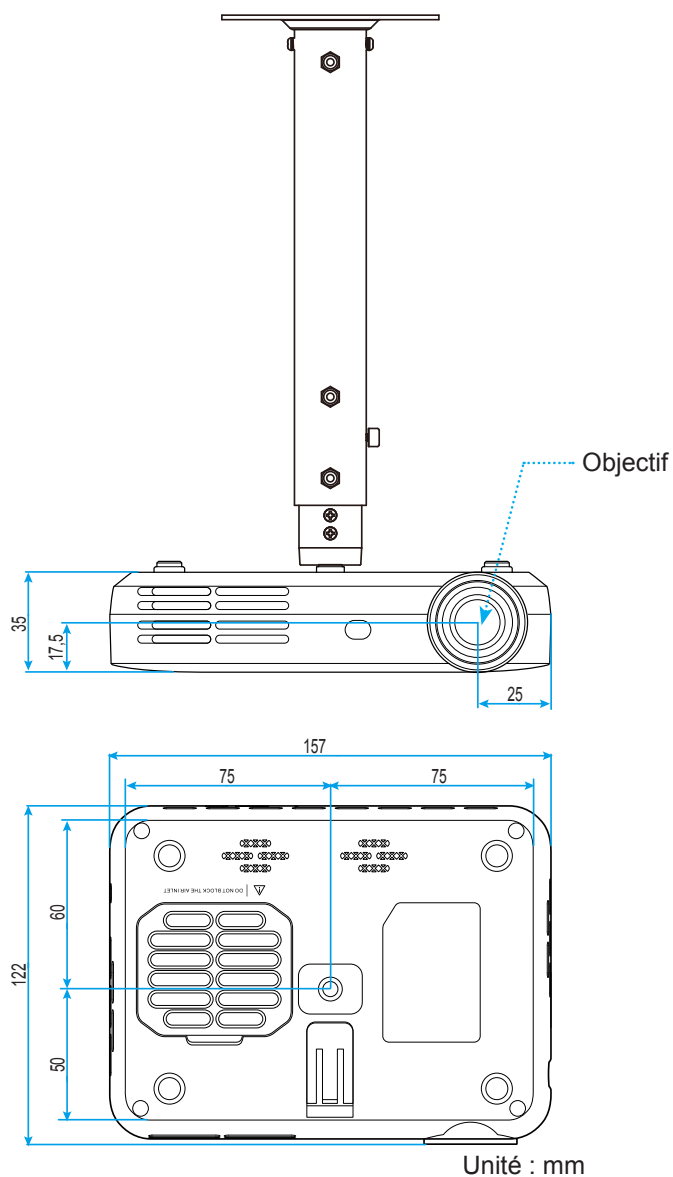
Remarque : Ce tableau est donné à titre indicatif uniquement.



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Dimensions du projecteur et installation au plafond

- Filetage 1/4-20 UNC (trou de vis pour trépied)



Remarque : Veuillez noter que tout dommage résultant d'une mauvaise installation annulera la garantie.





























Avertissement :

- Assurez-vous de garder au moins 10 cm d'écart entre le plafond et le bas du projecteur.
- Éviter d'installer le projecteur près d'une source chaude.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Codes télécommande









Touche	Télécommande	Description
Alimentation	 00	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du projecteur » en 18.
Volume	 08	Appuyez sur la touche  pour diminuer le volume.
	 0A	Appuyez sur la touche  pour augmenter le volume.
Pointeur souris	 41	Appuyez sur la touche  pour sélectionner des éléments.
Retour	 0E	Appuyez sur la touche  pour revenir à la page ou à l'élément précédent.
3D	 02	Sélectionnez manuellement un mode 3D qui correspond à votre contenu 3D. Veuillez consulter la page 43.
Accueil	 14	Appuyez sur la touche  pour accéder à l'écran d'accueil.
Paramètres du périphérique	 16	Appuyez sur la touche  pour lancer le menu sur écran (OSD) du projecteur. Pour quitter l'OSD, appuyez sur la touche  .
Paramètres	 0C	Appuyez sur la touche  pour lancer le menu de l'application. Pour quitter le menu de l'application, appuyez sur la touche  .
Quatre touches de sélection directionnelles	 0D	Appuyez sur les touches  ,  ,  , ou  pour choisir des éléments ou effectuer des réglages pour votre sélection.
	 15	
	 10	
	 12	
OK	OK 11	Appuyez sur la touche OK pour confirmer votre sélection d'élément.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Guide de dépannage

Si vous avez des problèmes avec le projecteur, référez-vous aux informations suivantes. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur régional ou le centre de service.

Problèmes d'image

-  *Après avoir sélectionné la source d'entrée, l'image n'apparaît pas sur l'écran*
- Assurez-vous que tous les câbles et les connexions électriques sont connectés correctement et fermement selon les descriptions dans la section « Installation ». Veuillez consulter la page 14.
 - Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
-  *L'image est floue*
- Réglez la Bague de Mise au point sur le côté gauche du projecteur. Veuillez consulter la page 15.
 - Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance du projecteur. Veuillez consulter la page 46.
-  *L'image est étirée lors de l'affichage d'un titre DVD 16:9*
- Lorsque vous regardez un DVD anamorphosique ou un DVD 16:9, le projecteur affichera la meilleure image au format 16:9 du côté projecteur.
 - Si vous regardez un DVD au format 4:3, changez le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur. Veuillez consulter la page 41.
 - Veuillez configurer le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.
-  *L'image est trop petite ou trop grande*
- Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
 - Modifiez les paramètres « Ratio d'aspect » dans le menu « Image » > « Ratio d'aspect » de l'OSD du projecteur. Veuillez consulter la page 41.
 - Réglez « Zoom numérique » dans le menu « Image » > « Ratio d'aspect » de l'OSD du projecteur. Veuillez consulter la page 41.
 - Réglez « Échelle horizontale » ou « Échelle verticale » dans le menu « Image » > « Ratio d'aspect » de l'OSD du projecteur. Veuillez consulter la page 41.
-  *Les bords de l'image sont inclinés :*
- Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran et au-dessous de celui-ci.
 - Réglez le paramètre « Trapèze » dans le menu « Avancé » > « Afficher » de l'OSD du projecteur. Veuillez consulter la page 43.
-  *L'image est renversée*
- Modifiez le paramètre « Mode de projection » dans le menu « Avancé » > « Afficher » de l'OSD du projecteur. Veuillez consulter la page 43.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES



Deux images, en format côte à côte

- Modifiez les paramètres « Format 3D » dans le menu « 3D » de l'OSD du projecteur. Veuillez consulter la page 43.



L'image ne s'affiche pas en 3D

- Vérifiez si la pile des lunettes 3D n'est pas usée.
- Vérifiez si les lunettes 3D sont allumées.

Autre problèmes



Le projecteur arrête de répondre aux commandes

- Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 20 secondes avant de reconnecter l'alimentation.

Problèmes liés à la télécommande



Si la télécommande ne fonctionne pas

- Vérifiez que l'angle de fonctionnement de la télécommande est pointé à $\pm 15^\circ$ par rapport au récepteur IR du projecteur.
- Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur. Placez-vous à une distance de moins de 6 m (20 pieds) du projecteur.
- Assurez-vous que les piles sont insérées correctement et remplacez les piles si elles sont usées. Veuillez consulter la page 16.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Spécifications

Optique	Description
Résolution native	WXGA (1280x800)
Objectif	Mise au point manuelle
Taille de l'image (diagonale)	19,2"~11,4" (0,49m~0,29m)
Distance de projection	19,6"~118,1" (0,50m~3,00m)

Électrique	Description
Reproduction des couleurs	16,7 millions de couleurs
Taux de balayage	- Taux de balayage horizontal : 15 kHz - 93kHz - Taux de balayage vertical : 24Hz - 120Hz
Haut-parleur intégré	Oui
Alimentation requise	100 - 240 V CA 50-60Hz
Courant d'entrée	0,5A

Caractéristiques mécaniques	Description
Orientation d'installation	Avant, plafond avant, arrière, plafond arrière
Dimensions	157mm (L) x 122mm (P) x 35mm (H) (sans pièce protubérante)
Poids	0,46 kg
Conditions environnementales	Fonctionnement dans la plage 5 ~ 35°C, avec 85% d'humidité (sans condensation)

Remarque : Toutes les spécifications sont soumises à modification sans préavis.




INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Les bureaux d'Optoma dans le monde

Pour une réparation ou un support, veuillez contacter votre bureau régional.




ÉTATS-UNIS

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Amérique Latine

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europe

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Téléphone réparations :
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Les Pays-Bas
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



France

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Espagne

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Espagne

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Allemagne

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Allemagne

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavie



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norvège

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvège

Corée

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japon

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495 [www.os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)

 info@os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Chine

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, Chine

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

