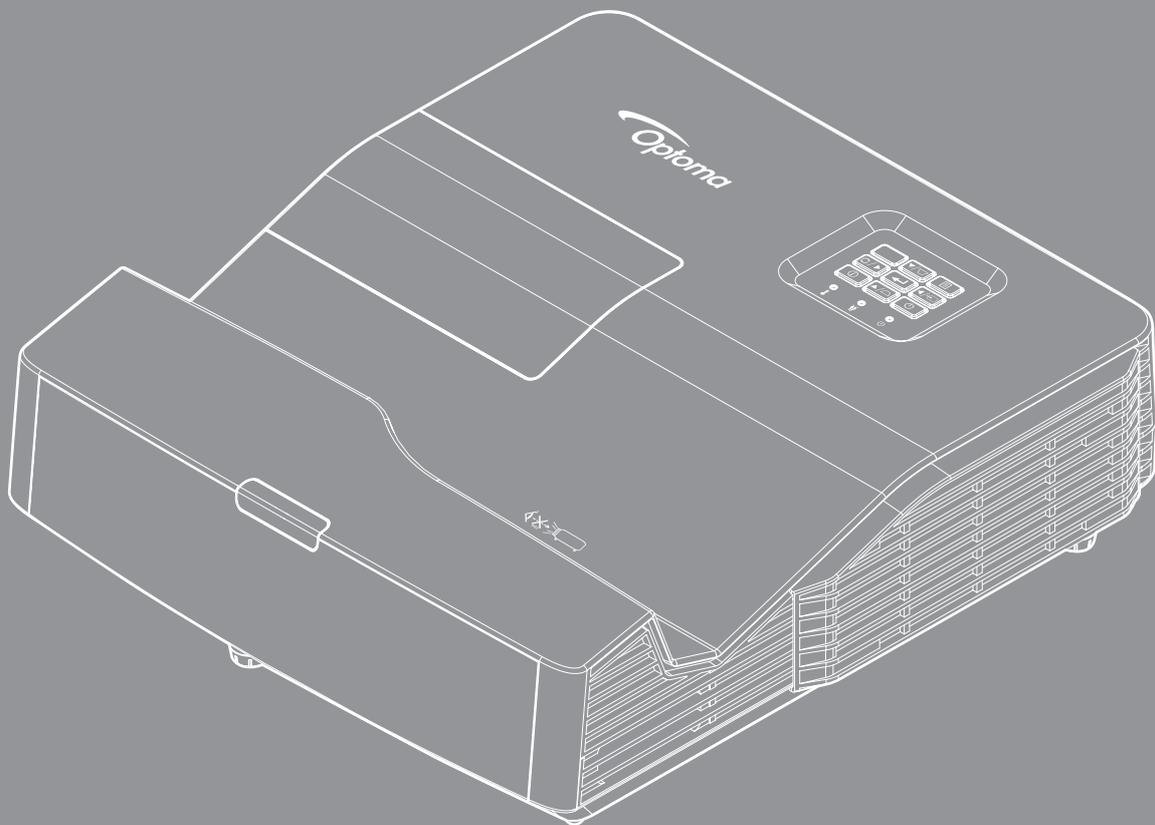


Projektor DLP®



ÍNDICE

SEGURANÇA 4

<i>Instruções importantes de segurança</i>	4
<i>Informações de Segurança 3D</i>	5
<i>Direitos Autorais</i>	6
<i>Aviso Legal</i>	6
<i>Reconhecimento de Marca Registrada</i>	6
<i>FCC</i>	7
<i>Declaração de conformidade para os países da UE</i>	7
<i>WEEE</i>	7

INTRODUÇÃO 8

<i>Visão geral da embalagem</i>	8
<i>Acessórios Padrão</i>	8
<i>Acessórios opcionais</i>	8
<i>Visão geral do produto</i>	9
<i>Conexões</i>	10
<i>Teclado</i>	11
<i>Controle remoto</i>	12

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO 13

<i>Instalação do projetor</i>	13
<i>Conectando fontes ao projetor</i>	15
<i>Ajuste da imagem projetada</i>	16
<i>Configuração remota</i>	17

USANDO O PROJETOR 19

<i>Ligar/Desligar o projetor</i>	19
<i>Selecionando uma origem de entrada</i>	20
<i>Navegação e funcionalidades do menu</i>	21
<i>Árvore do Menu OSD</i>	22
<i>Exibe o menu de definições de imagem</i>	31
<i>Menu de exibição 3D</i>	33
<i>Mostrar o menu de formato</i>	33
<i>Mostrar menu de máscara de borda</i>	37
<i>Mostrar menu de zoom</i>	37
<i>Exibe o menu de image shift</i>	37
<i>Exibe o menu de correção geométrica</i>	38
<i>Menu de áudio mudo</i>	38
<i>Menu de volume de áudio</i>	38
<i>Menu de saída de áudio (standby)</i>	38
<i>Menu de configuração de projeção</i>	39
<i>Menu de configuração de tipo de tela</i>	39
<i>Menu de configuração de lâmpada</i>	39

<i>Menu de configuração de filtro</i>	39
<i>Menu de definições de potência</i>	39
<i>Menu de configuração de segurança</i>	40
<i>Configure o menu de configurações de link HDMI</i>	41
<i>Menu de configuração padrão de teste</i>	41
<i>Menu de configurações remotas</i>	41
<i>Menu de ID de configuração do projetor</i>	41
<i>Menu de opções de configuração</i>	41
<i>Configurar menu reset a tudo</i>	42
<i>Menu de rede LAN</i>	43
<i>Menu de controle da rede</i>	44
<i>Menu de configurações de rede de configuração de controle</i>	45
<i>Menu Info</i>	50
<i>Leitor USB</i>	51
<i>Display USB</i>	55
<i>Network Display</i>	56

MANUTENÇÃO..... 59

<i>Troca da lâmpada</i>	59
<i>Instalação e Limpeza do Filtro de Pó</i>	61

INFORMAÇÕES ADICIONAIS 62

<i>Resoluções compatíveis</i>	62
<i>Tamanho da imagem e distância de projeção</i>	64
<i>Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto</i>	66
<i>Códigos do Controle remoto IR</i>	67
<i>Solução de problemas</i>	69
<i>Indicador de advertência</i>	70
<i>Especificações</i>	73
<i>Escritórios globais da Optoma</i>	74

SEGURANÇA

	O raio com ponta dentro de um triângulo equilátero serve para alertar o usuário da presença de "tensão perigosa" não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ter intensidade suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.
	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero é destinado a alertar o usuário da presença de instruções de manutenção e operação importantes (assistência técnica) na literatura que acompanha o aparelho.

Siga todos os avisos, precauções e manutenções recomendadas neste manual do usuário.

Instruções importantes de segurança



- Não olhe fixamente para o feixe, RG2.
Como com qualquer fonte luminosa, não olhe fixamente para o feixe direto, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Para garantir uma operação confiável do projetor e protegê-lo contra superaquecimento, coloque-o numa posição e local que não interfira com a ventilação adequada. Por exemplo, não coloque o projetor sobre uma cama, um sofá, etc. Não o coloque num lugar fechado, como uma estante de livros ou num gabinete que possa impedir o fluxo do ar através das aberturas de ventilação.
- Para reduzir o risco de incêndio e/ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade. Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fornos, ou outros aparelhos tais como amplificadores que produzam calor.
- Não deixe objetos ou líquidos entrarem no projetor. Eles podem tocar nos pontos perigosos de tensão e causar curto circuito em peças que podem resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não use sob as seguintes condições:
 - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
 - (i) Certifique-se de que a temperatura ambiente esteja dentro de 5°C a 40°C.
 - (ii) Umidade relativa do ar é de 10% a 85%.
 - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
 - Sob a luz solar direta.
- Não utilize o projetor em locais onde gases inflamáveis ou gases explosivos podem estar presentes na atmosfera. A lâmpada dentro do projetor fica muito quente durante a operação e os gases podem inflamar e provocar um incêndio.
- Não use a unidade se ela tiver sido fisicamente danificada ou abusada. Dano físico /uso indevido poderia ser (mas não se limitam a isso):
 - A unidade foi derrubada.
 - O cabo de alimentação ou o plugue foram danificados.
 - Líquido foi derrubado no projetor.
 - O produto foi exposto à chuva ou água.
 - Algo caiu no projetor ou algo está solto por dentro.
- Não colocar o projetor em uma superfície instável. O projetor pode cair resultando em ferimentos ou o projetor pode ser danificados.
- Não bloqueie a luz que sai da lente do projetor quando em operação. A luz vai aquecer o objeto e pode derreter, causar queimaduras ou iniciar um incêndio.

- Não abra nem desmonte o projetor porque isso pode causar choque elétrico.
- Não tente consertar a unidade por si mesmo. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensões perigosas e outros riscos. Favor procurar a Optoma antes de enviar a unidade para reparo.
- Veja as marcas de segurança no gabinete do produto.
- A unidade deve apenas ser reparada por pessoal de serviço apropriado.
- Use somente acessórios especificados pelo fabricante.
- Não olhe para direto para a lente do projetor durante a operação. A luz brilho pode ferir os olhos.
- Ao trocar a lâmpada, espere até que a unidade esfrie. Siga as instruções conforme descritas na página 59-60.
- Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Redefina a função "Reset lâmpada" pelo menu de exibição na tela "Configuração > Ajuste da lâmpada" depois de substituir o módulo da lâmpada.
- Antes de desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado. Espere o projetor esfriar por 90 segundos.
- Quando a lâmpada estiver perto do fim da sua vida útil, aparecerá na tela a mensagem "A vida útil da lâmpada foi ultrapassada.". Entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível.
- Desligue e retire o plugue de alimentação elétrica da tomada de CA antes de limpar o produto.
- Use um tecido suave seco com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo. Não use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

Nota: Quando a lâmpada chegar ao fim da sua vida útil, o projetor apagará até que o módulo da lâmpada seja trocado. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada", nas páginas 59-60.

- *Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a vibrações ou choques.*
- *Não toque na lente com as mãos nuas.*
- *Remova a bateria/baterias do controle remoto antes do armazenamento. Se a bateria/baterias forem deixadas no controle remoto por longos períodos, elas podem vazarem.*
- *Não utilize nem guarde o projetor em locais onde a fumaça de óleo ou cigarros pode estar presente, pois pode afetar negativamente a qualidade do desempenho do projetor.*
- *Por favor, siga a orientação de instalação correta do projetor pois a instalação não padrão pode afetar o desempenho do projetor.*
- *Use um filtro de linha e ou estabilizador. Como falta de energia e saídas marrom podem matar dispositivos.*

Informações de Segurança 3D

Por favor, siga todas as advertências e precauções, como recomendado antes de você ou o seu filho usar a função 3D.

Aviso

Crianças e adolescentes podem ser mais suscetíveis a problemas de saúde associados à visualização em 3D e devem ser supervisionados de perto ao assistir estas imagens.

Alerta de Convulsão Fotosensível e Outros Riscos à Saúde

- Alguns espectadores podem passar por convulsão epilética ou derrame quando expostos a certas imagens piscando ou luzes contidas em certas imagens de Projetor ou jogos de vídeo. Caso você sofra de, ou tenha histórico familiar de epilepsia ou derrames, favor consultar um médico especialista antes de usar a função 3D.
- Mesmo os que não têm histórico pessoal ou familiar de epilepsia ou derrame podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar convulsões epiléticas fotosensíveis.

- Gestantes, idosos, pacientes de condições médicas severas, aqueles privados de sono ou sob a influência de álcool devem evitar a utilização da função 3D da unidade.
- Caso você experimente qualquer dos seguintes sintomas, pare a visualização de imagens 3D imediatamente e consulte um médico especialista: (1) visão alterada; (2) zonzzeira; (3) tontura; (4) movimentos involuntários tais como tremores dos olhos ou músculos; (5) confusão; (6) náusea; (7) perda de consciência; (8) convulsões; (9) câimbras; e/ ou (10) desorientação. Crianças e adolescentes podem ser mais propensos que adultos a experimentarem estes sintomas. Os pais devem monitorar seus filhos e perguntar se eles sentem estes sintomas.
- Assistir projeção 3D pode também causar enjôo, pós efeitos de percepção, desorientação, cansaço visual e diminuição de estabilidade postural. Recomenda-se que os usuários façam intervalos frequentes pra diminuir estes efeitos potenciais. Caso seus olhos mostrem sinais de fadiga ou secura ou caso você tenha qualquer dos sintomas acima, descontinue imediatamente o uso deste aparelho e não retome o seu uso por ao menos trinta minutos depois que os sintomas tiverem cessado.
- Assistir projeção 3D sentado muito perto da tela por um período extenso de tempo pode danificar sua visão. A distância ideal de visão deve ser ao menos três vezes a altura da tela. Recomenda-se que os olhos do expectador estejam no nível da tela.
- Assistir projeção 3D usando óculos 3D por um período extenso de tempo pode causar dor de cabeça ou fadiga. Caso você experimente dor de cabeça, fadiga ou tontura, pare a visualização da projeção 3D e descanse.
- Não use os óculos 3D para nenhum outro fim além de assistir projeção 3D.
- Usar os óculos 3D para qualquer outro fim (como espetáculos em geral, óculos de sol, óculos de proteção, etc.) pode ser fisicamente danoso para você e pode enfraquecer sua visão.
- A visualização em projeção 3D pode causar desorientação para alguns expectadores. Conseqüentemente, NÃO coloque seu PROJETOR 3D perto de escadarias abertas, cabos, varandas, ou outros objetos que possam causar tropeços, encontros, ser derrubados, quebrados ou caídos.

Direitos Autorais

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software, está protegida por leis internacionais de direitos autorais, com todos os direitos reservados. Nem este manual, nem nenhuma parte do material aqui contido, pode ser reproduzido sem o consentimento por escrito do autor.

© Copyright 2018

Aviso Legal

As informações neste documento estão sujeitas a mudança sem aviso. O fabricante não faz representações nem garantias a respeito do conteúdo deste instrumento e especificamente avisa que quaisquer garantias implícitas de comercialidade ou adequação para propósito particular. O fabricante se reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações de tempos em tempos no conteúdo deste sem a obrigação de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou mudanças.

Reconhecimento de Marca Registrada

Kensington é uma marca registrada dos EUA da ACCO Brand Corporation com registros emitidos e aplicativos pendentes em outros países em todo o mundo.

HDMI, o logotipo HDMI e High-Definition USB Reader Interface são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.

DLP®, DLP Link e o logotipo DLP são marcas comerciais da Texas Instruments e BrilliantColor™ é uma marca comercial da Texas Instruments.

Todos os outros nomes de produto usados neste manual são propriedade de seus respectivos proprietários e são Reconhecidos.

MHL, Mobile High-Definition Link e a logo MHL são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da MHL Licensing, LLC.

FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou desloque a antena receptora.
- Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consultar o revendedor ou um técnico especializado em rádio/televisão para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Cuidado

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este projetor.

Condições de Operação

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida incluindo aquela que pode causar operação indesejável.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para os países da UE

- Diretriz de EMC 2014/30/EU (incluindo emendas)
- Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/EU
- Diretiva RED 2014/53/EU (se o produto tem a função RF).
- Diretriz RoHS 2011/65/EU (se o produto tiver uma função de RF)

WEEE



Instruções de eliminação

Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.

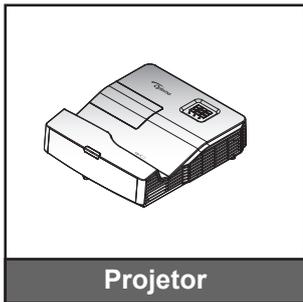
INTRODUÇÃO

Visão geral da embalagem

Retire cuidadosamente e verifique se você tem os itens listados abaixo sob acessórios padrão. Alguns dos itens em acessórios opcionais podem não estar disponíveis, dependendo do modelo, especificação e sua região de compra. Por favor, verifique com o local de compra. Alguns acessórios podem variar de região para região.

O cartão de garantia só é fornecido em algumas regiões específicas. Consulte seu revendedor para informações detalhadas.

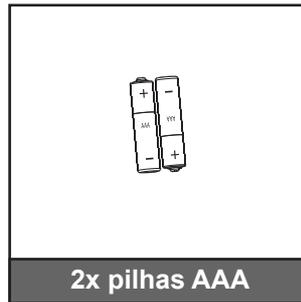
Acessórios Padrão



Projektor



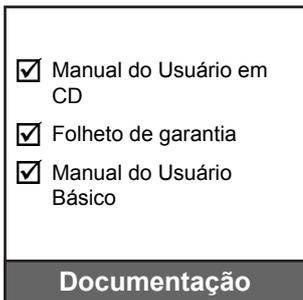
Controle remoto



2x pilhas AAA



Cabo de Alimentação



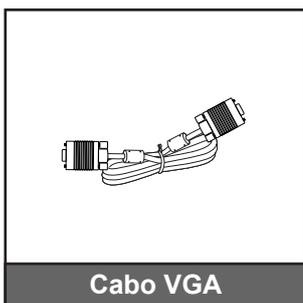
- Manual do Usuário em CD
- Folheto de garantia
- Manual do Usuário Básico

Documentação

Nota:

- O controle remoto é fornecido com a bateria.
- *(1) Para Manual do Usuário Europeu visite www.optomaeurope.com.
- *(2) Para obter informações de garantia europeia visite www.optomaeurope.com.
- *(3) O controle remoto real pode variar dependendo da região.

Acessórios opcionais

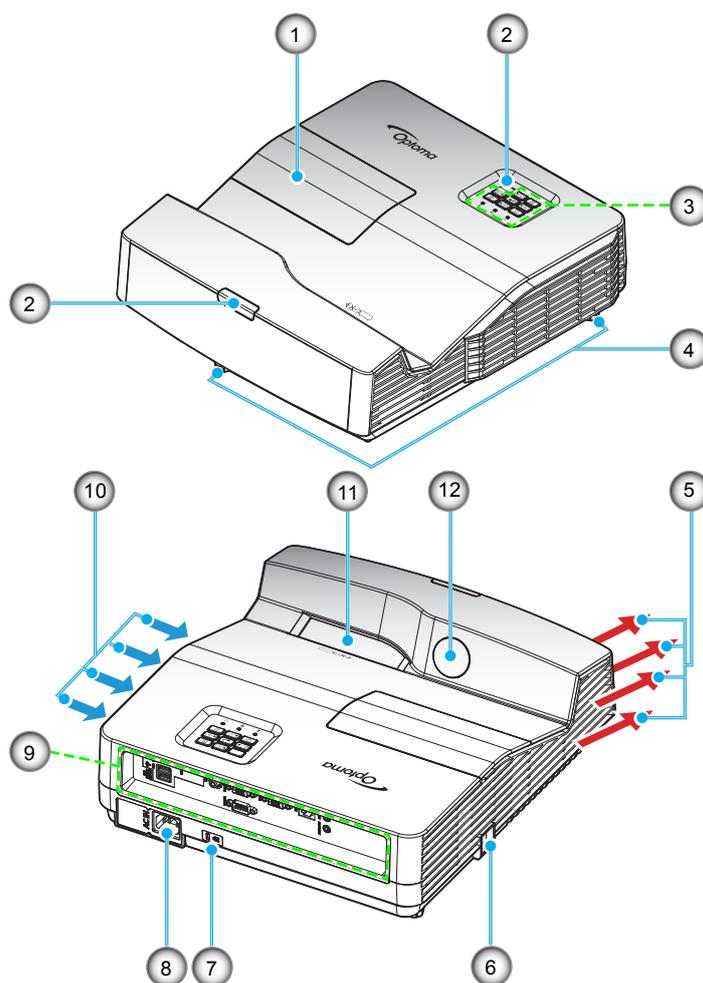


Cabo VGA

Nota: Acessórios opcionais variam dependendo do modelo, especificação e região.

INTRODUÇÃO

Visão geral do produto



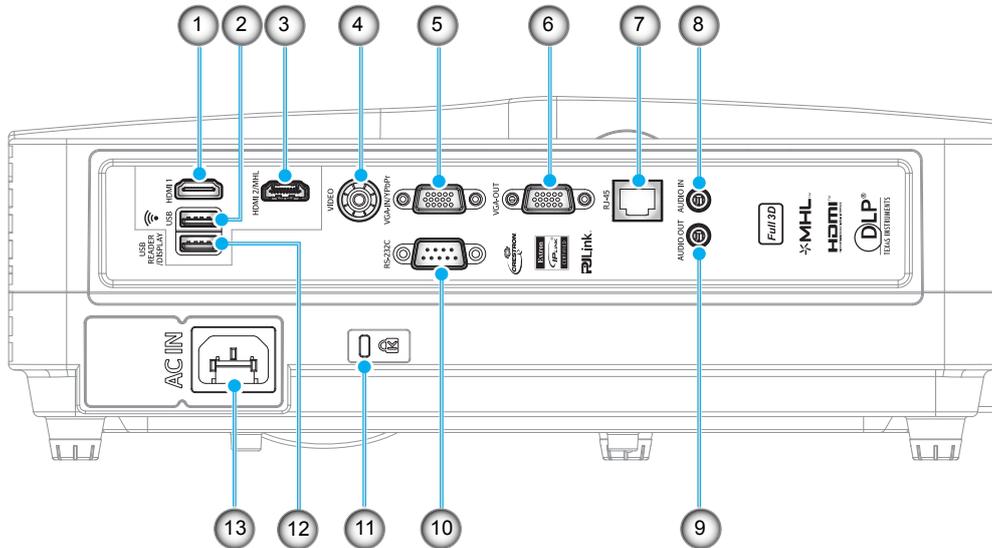
Nota: Não bloqueie entrada ou saída de ar do projetor.

(*) Acessório opcional varia dependendo do modelo, especificação e região.

Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Tampa da lâmpada	7.	Porta para trava Kensington™
2.	Receptor IR	8.	Soquete de alimentação
3.	Teclado	9.	Entrada / Saída
4.	Pés de ajuste de inclinação	10.	Ventilação (entrada)
5.	Dutos de ventilação (saída)	11.	Lente
6.	Barra de segurança	12.	Câmera IR (apenas para versão interativa)

INTRODUÇÃO

Conexões



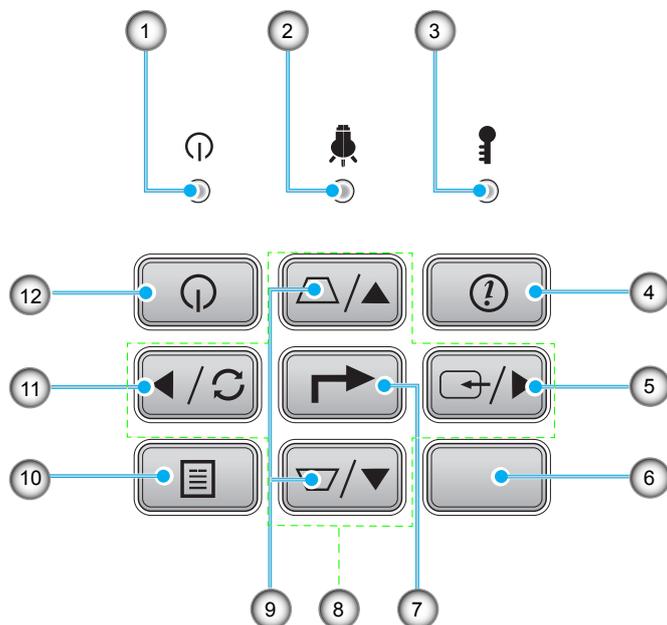
Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Conector HDMI 1	8.	Conector ENT AUDIO
2.	Conector* USB para WiFi (dongle)	9.	Conector de Saída de Áudio
3.	Conector HDMI 2/MHL	10.	Conector RS-232C
4.	Conector de VÍDEO	11.	Porta para trava Kensington™
5.	Conector de ENTRADA VGA/YPbPr	12.	LEITOR USB /TELA/ATUALIZAÇÃO DE FW/MOUSE/Conector DE ENERGIA*
6.	Conector de saída VGA	13.	Soquete de alimentação
7.	Conector RJ-45		

Nota:

- * Suporta saída de energia 5V/1A somente se a fonte do MHL não for detectada. Se a fonte MHL for detectada, a saída de energia 5V/1A será desativada automaticamente.
- *Use o Conector USB para WiFi (dongle) e o LEITOR USB /TELA/ATUALIZAÇÃO DE FW/MOUSE/ Conector DE ENERGIA como a seguir:
 - Monitor de Rede: (a) Plugue o dongle USB WiFi; (b) Use o APP HDcastPro em seu telefone celular.
 - Tela USB para dispositivos iOS e Android.
 - Leitor USB: Exibe imagens e documentos do disco USB diretamente.

INTRODUÇÃO

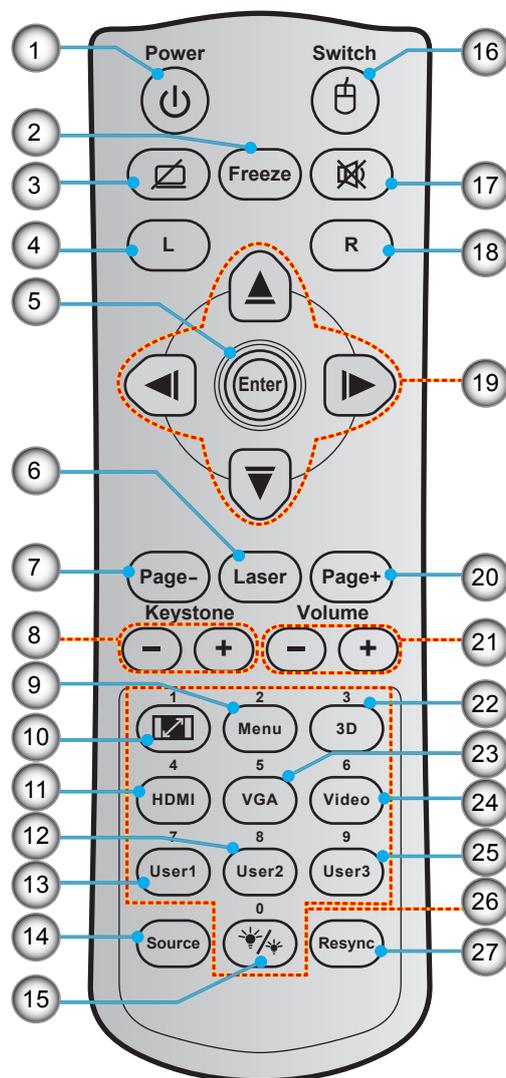
Teclado



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	LED Ligar/Espera	7.	Enter
2.	LED da lâmpada	8.	Quatro teclas de seleção de direções
3.	LED de temperatura	9.	Correção de distorção trapezoidal
4.	Informação	10.	Menu
5.	Fonte	11.	Ressincronizar
6.	Receptor IR	12.	Power

INTRODUÇÃO

Controle remoto



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Liga/desliga Energia	15.	Modo Luminoso
2.	Congelamento	16.	Mouse Ligado / Desligado
3.	Tela em branco / Áudio mudo	17.	Mudo
4.	Clique esquerdo do mouse	18.	Clique direito do mouse
5.	Enter	19.	Quatro teclas de seleção de direções
6.	Laser	20.	Page +
7.	Página -	21.	Volume - / +
8.	Trapézio + / -	22.	Menu 3D Ligado / Desligado
9.	Menu	23.	VGA
10.	Formato	24.	Video
11.	HDMI	25.	Utilizador3
12.	Utilizador2	26.	Teclado numérico (0 - 9)
13.	Utilizador1	27.	Re-sincronizar
14.	Fonte		

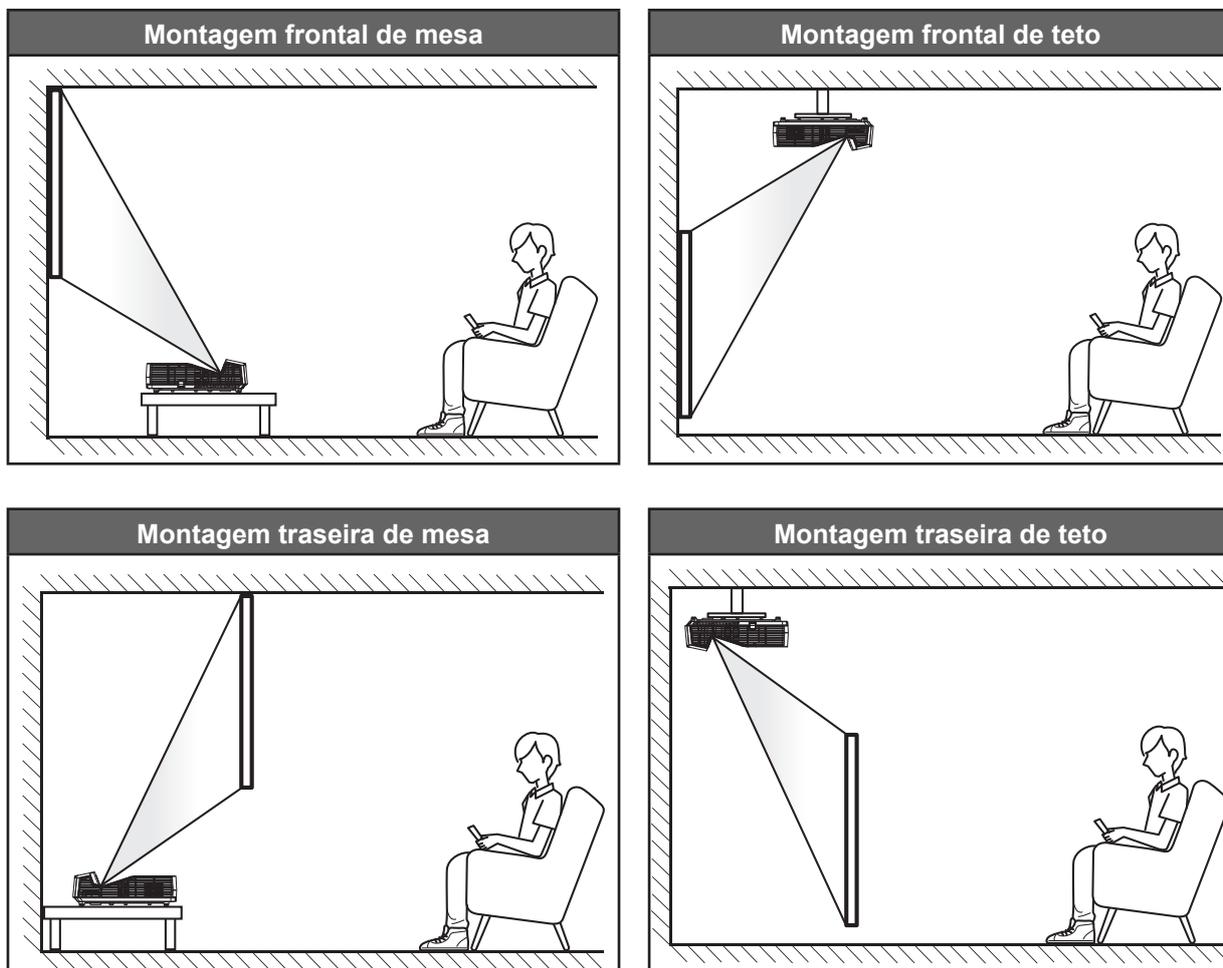
Nota: Algumas teclas podem não ter nenhuma função para os modelos que não oferecem suporte a esses recursos.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Instalação do projetor

O projetor foi concebido para ser instalado em uma das quatro posições possíveis.

A disposição da sala ou as preferências pessoais irão ditar a posição de instalação. Leve em consideração o tamanho e a posição da tela, a localização da tomada elétrica adequada, assim como a localização e a distância entre o projetor e o resto do seu equipamento.



O projetor deve ser colocado em uma superfície plana e 90 graus/perpendiculares à tela.

- Como determinar a localização do projetor para um determinado tamanho de tela, consulte a tabela de distâncias nas páginas 64-65.
- Como determinar o tamanho da tela para uma determinada distância, consulte a tabela de distâncias nas páginas 64-65.

Nota: Quanto mais longe o projetor é colocado da tela, mais a imagem projetada aumenta e compensação vertical também aumenta proporcionalmente.

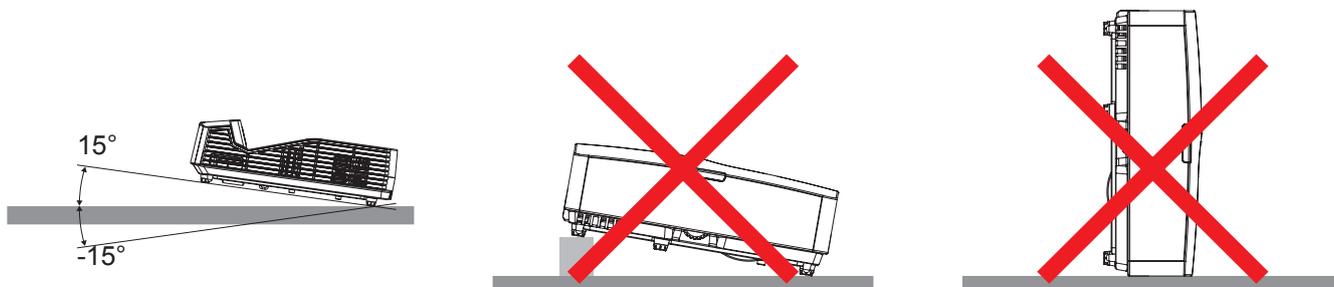
IMPORTANTE!

Não utilize o projetor em qualquer orientação além do tampo da mesa ou no teto. O projetor deve estar na horizontal e não inclinado ou para a frente / trás ou para a esquerda / direita. Qualquer outra orientação anulará a garantia e pode encurtar a vida útil da lâmpada do projetor ou do próprio aparelho. Para nenhum conselho de instalação padrão entre em contato com a Optoma.

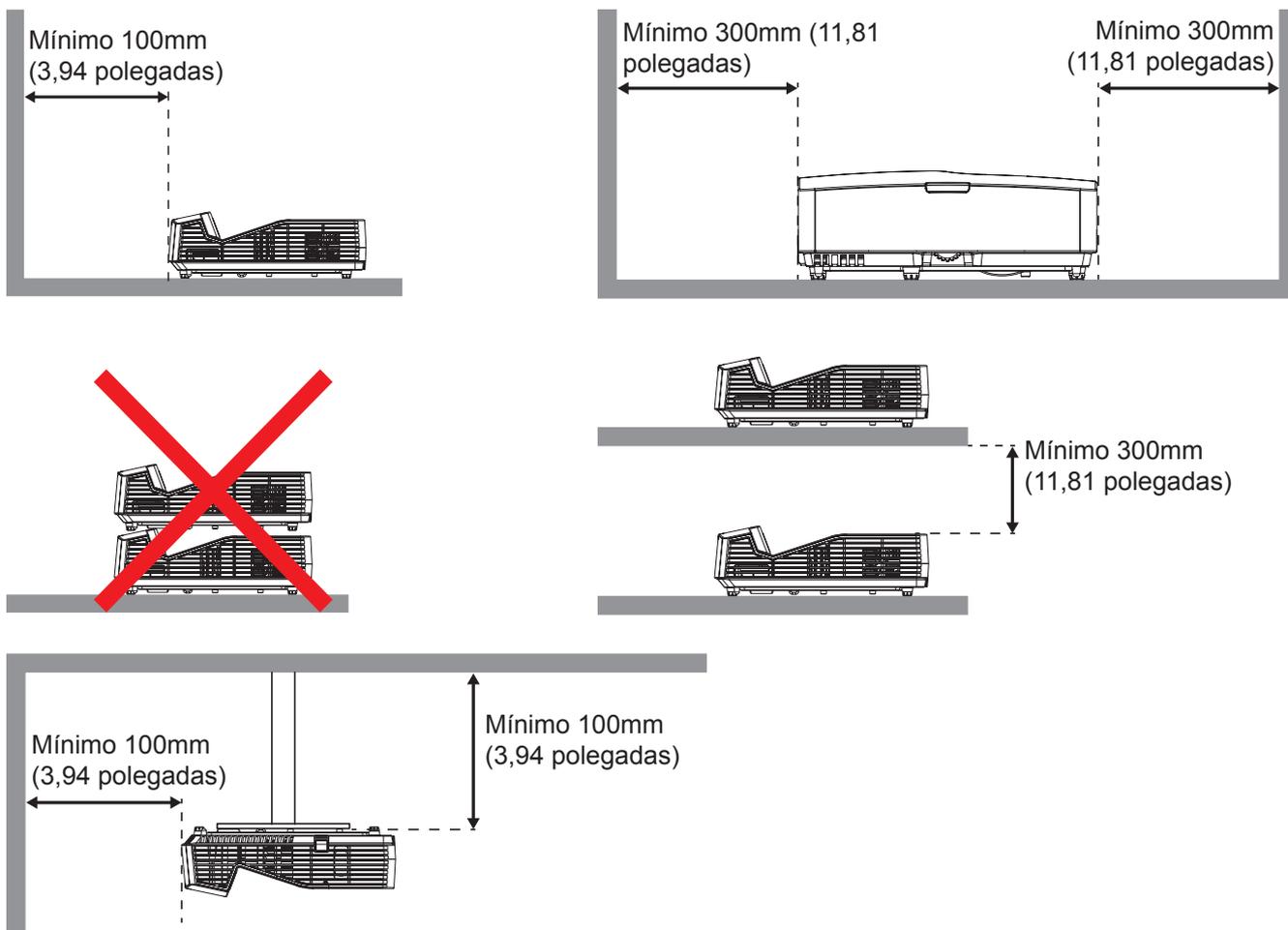
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Aviso de instalação de projetor

- Coloque o projetor em uma posição horizontal.
O ângulo de inclinação do projetor não deve exceder 15 graus, nem o projetor deve ser instalado em qualquer maneira além da montagem de mesa ou teto, caso contrário vida útil da lâmpada pode diminuir drasticamente e pode levar a outros **danos imprevisíveis**.



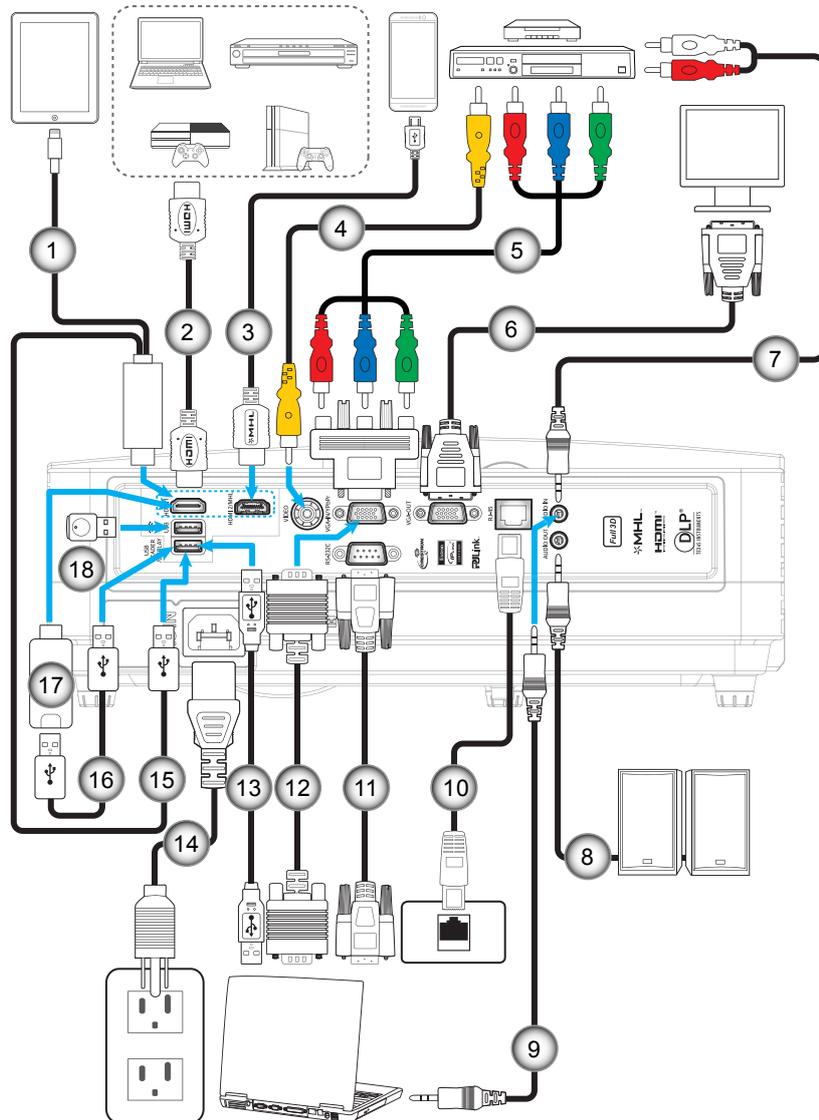
- Permita um vão de pelo menos de 20 cm em volta à abertura de ventilação.



- Assegure que as aberturas de entrada não reciclam o ar quente da abertura de ventilação.
- Ao operar o projetor em um espaço fechado, certifique-se que a temperatura do ar circulando dentro do espaço não excede a temperatura de operação enquanto o projetor está funcionando e a entrada de ar e as aberturas de ventilação estão desobstruídas.
- Todos os espaços devem passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projetor não recicle o ar de ventilação, pois isto pode fazer o dispositivo parar mesmo se a temperatura do ambiente estiver na variação de temperatura de operação aceitável.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Conectando fontes ao projetor



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Cabo/Adaptador Lightning to HDMI	10.	Cabo RJ-45
2.	Cabo HDMI	11.	Cabo RS-232C
3.	Cabo HDMI / MHL	12.	Cabo de Entrada VGA
4.	Cabo de vídeo	13.	Cabo USB (controle do mouse)
5.	Cabo componente RCA	14.	Cabo de alimentação
6.	Cabo de Saída VGA	15.	Cabo/Adaptador USB to HDMI
7.	Cabo de Entrada de Áudio	16.	Fornecimento de Energia USB (5V/1A)
8.	Cabo de Saída de Áudio	17.	Dongle HDMI
9.	Cabo de Entrada de Áudio	18.	Dongle WiFi

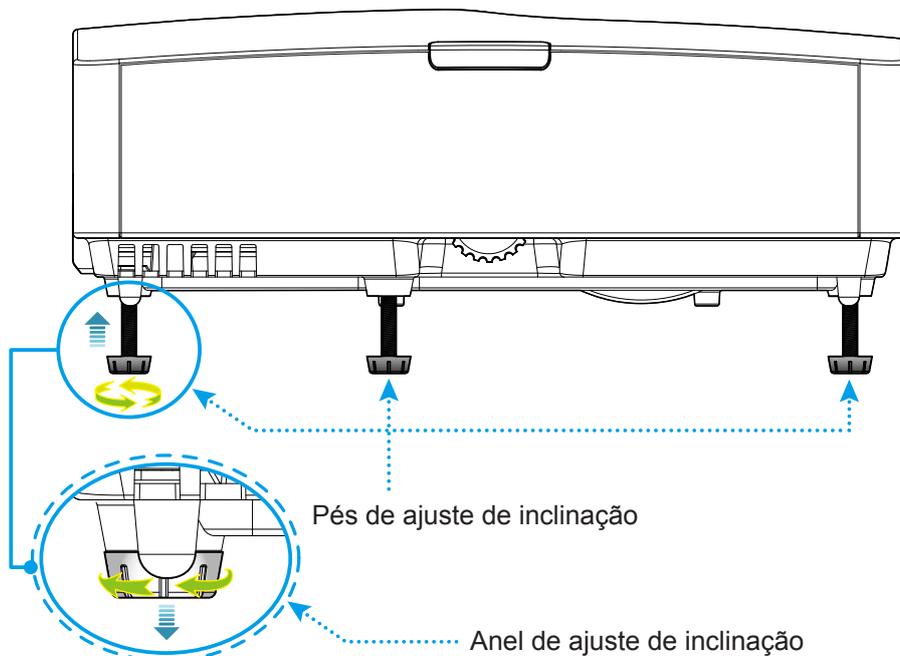
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Ajuste da imagem projetada

Altura da imagem

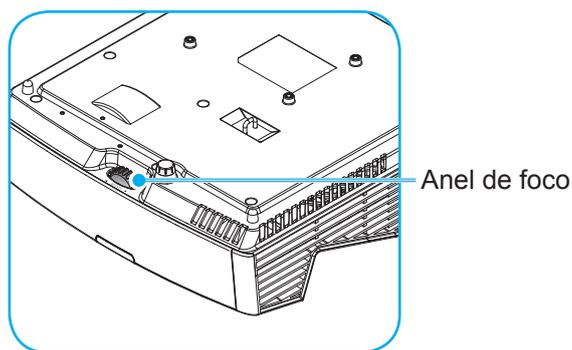
O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire o pé ajustável no sentido horário ou anti-horário para elevar ou baixar o projetor.



Zoom e foco

- O zoom é fixo e não pode ser ajustado manualmente.
- Para ajustar o foco, gire o anel de foco no sentido horário ou anti-horário até que a imagem seja nítida e legível.



Nota: O projetor focalizará nas seguintes distâncias:

- XGA: 0,472m~0,675m
- WXGA: 0,485m~0,656m
- 1080P: 0,446m~0,558m

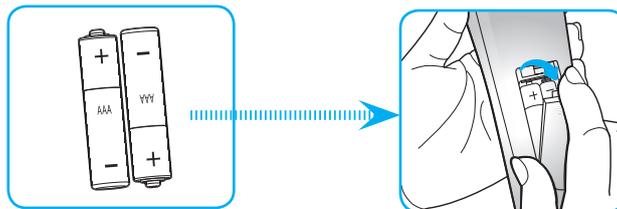
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Configuração remota

Instalando / recolocando as baterias

Duas pilhas tamanho AAA são fornecidas para o controle remoto.

1. Remova a tampa da bateria na traseira do controle remoto.
2. Insira pilhas AAA no compartimento da bateria, conforme ilustrado.
3. Substitua a tampa traseira do controle remoto.



Nota: *Substitua somente com o mesmo tipo de baterias ou equivalente.*

CUIDADO

O uso indevido de pilhas pode resultar em vazamento ou explosão. Certifique-se de seguir as instruções abaixo.

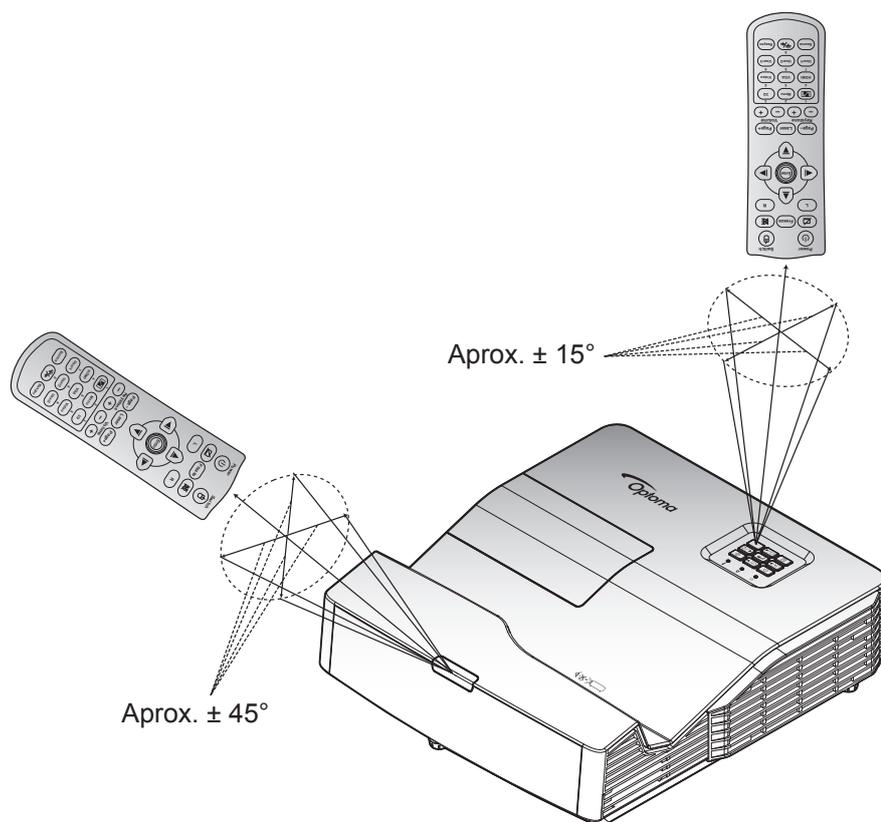
- Não misture pilhas de tipos diferentes. Diferentes tipos de pilhas têm características diferentes.
- Não misture pilhas novas e velhas. Misturar pilhas antigas e novas pode encurtar a vida útil das pilhas novas ou provocar vazamento químico nas pilhas antigas.
- Remova as pilhas tão logo estejam gastas. Produtos químicos que vazam das pilhas que entram em contato com a pele podem causar uma erupção cutânea. Se você encontrar algum vazamento químico, limpe cuidadosamente com um pano.
- As pilhas fornecidas com este produto podem ter uma expectativa de vida menor devido às condições de armazenagem.
- Se não for usar a unidade de controle remoto por um período de tempo extenso, remova as pilhas.
- Antes de se desfazer da pilha, você deve obedecer a legislação local ou do país.

Alcance efetivo

O sensor Infra-vermelho (IR) de controle remoto está localizado no lado de cima e frontal do projetor. Certifique-se de segurar o controle remoto em um ângulo de $\pm 15^\circ$ ao topo do sensor IR do controle remoto do projetor e $\pm 45^\circ$ à frente do sensor IR do controle remoto do projetor para funcionar corretamente. A distância entre o controle remoto e os sensores não deve ser superior a 7 metros (23 pés).

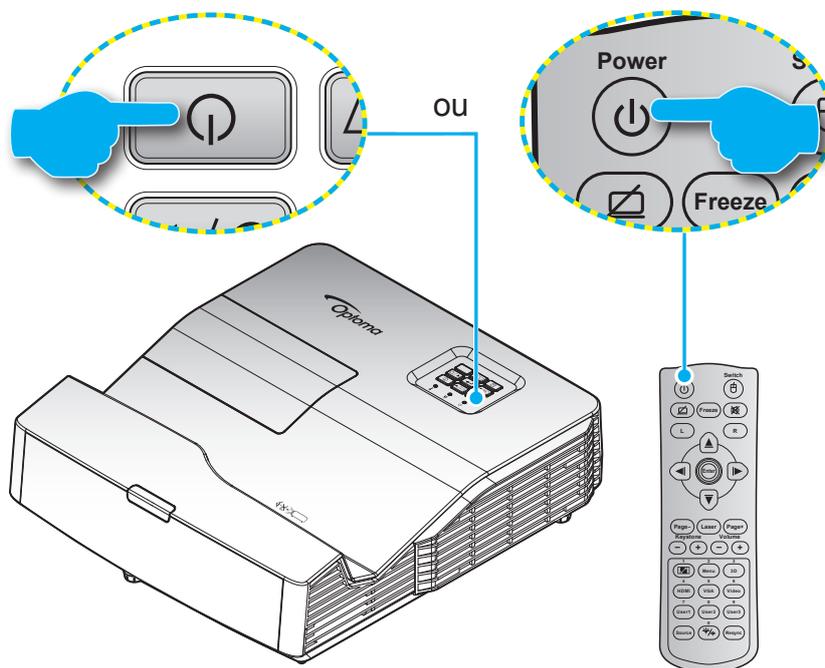
- Certifique-se de que não existem obstáculos entre o controle remoto e o sensor IR do projetor, que possa obstruir o feixe de infravermelhos.
- Verifique se o transmissor IR do controle remoto não está brilhando pela luz solar ou lâmpadas fluorescentes diretamente.
- Por favor mantenha o controle remoto longe de lâmpadas fluorescentes mais de 2 metros ou o controle remoto pode ter mau funcionamento.
- Se o controle remoto estiver perto de lâmpadas fluorescentes tipo Inversoras, pode tornar-se ineficaz ao longo do tempo.
- Se o controle remoto e o projetor estão dentro de uma distância muito curta, o controle remoto pode se tornar ineficaz.
- Quando você apontar para a tela, a distância efetiva é inferior a 5 m do controle remoto para a tela e refletir o feixes IR de volta para o projetor. No entanto, o alcance efetivo pode mudar de acordo com telas.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO



USANDO O PROJETOR

Ligar/Desligar o projetor



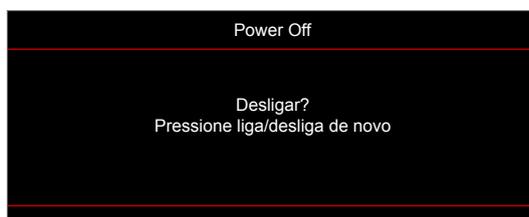
Ligar

1. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal/fonte. Quando conectado, o LED Ligar/Espera acenderá em vermelho.
2. Ligue o projetor pressionando o "⏻" ou no teclado do projetor ou no controle remoto.
3. Uma tela de inicialização será exibida em aproximadamente 10 segundos e o LED ligado/em espera cintilará em azul.

Nota: A primeira vez que o projetor for ligado, você será solicitado a selecionar o idioma preferido, orientação de projeção e outras configurações.

Desligar

1. Desligue o projetor pressionando o "⏻" ou no teclado do projetor ou no controle remoto
2. A seguinte mensagem será exibida:



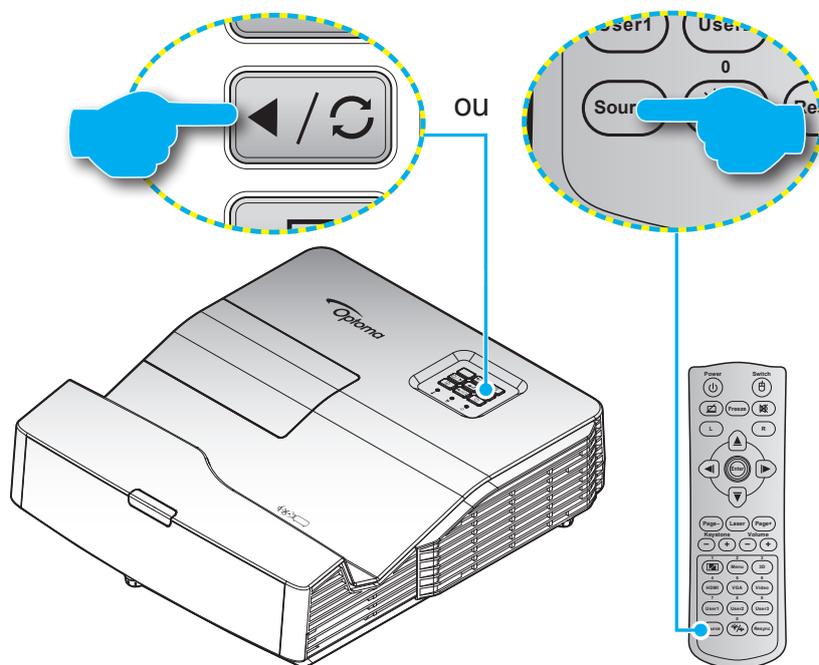
3. Pressione o botão "⏻" novamente para confirmar do contrário a mensagem desaparecerá após 10 segundos. Quando você pressionar o botão "⏻" a segunda vez, o projetor vai desligar.
4. Os ventiladores continuam a funcionar por aproximadamente 10 segundos e o ciclo de resfriamento e o LED Ligar/Espera piscará em azul. Quando o LED Ligar/Espera acender em Vermelho, indica que o projetor entrou no modo de espera. Se quiser deseja religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Quando o projetor está no modo de espera, simplesmente pressione novamente o botão "⏻" para ligar o projetor.
5. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.

Nota: Não é recomendável que o projetor seja ligado logo após um procedimento de desligamento.

USANDO O PROJETOR

Selecionando uma origem de entrada

Ligue a sua fonte conectada que deseja exibir na tela (computador, laptop, reproduzidor de vídeo, etc.). O projetor detectará a fonte automaticamente. Se várias fontes estiverem conectadas, pressione o botão Fonte no teclado do projetor ou do controle remoto para selecionar a entrada desejada.

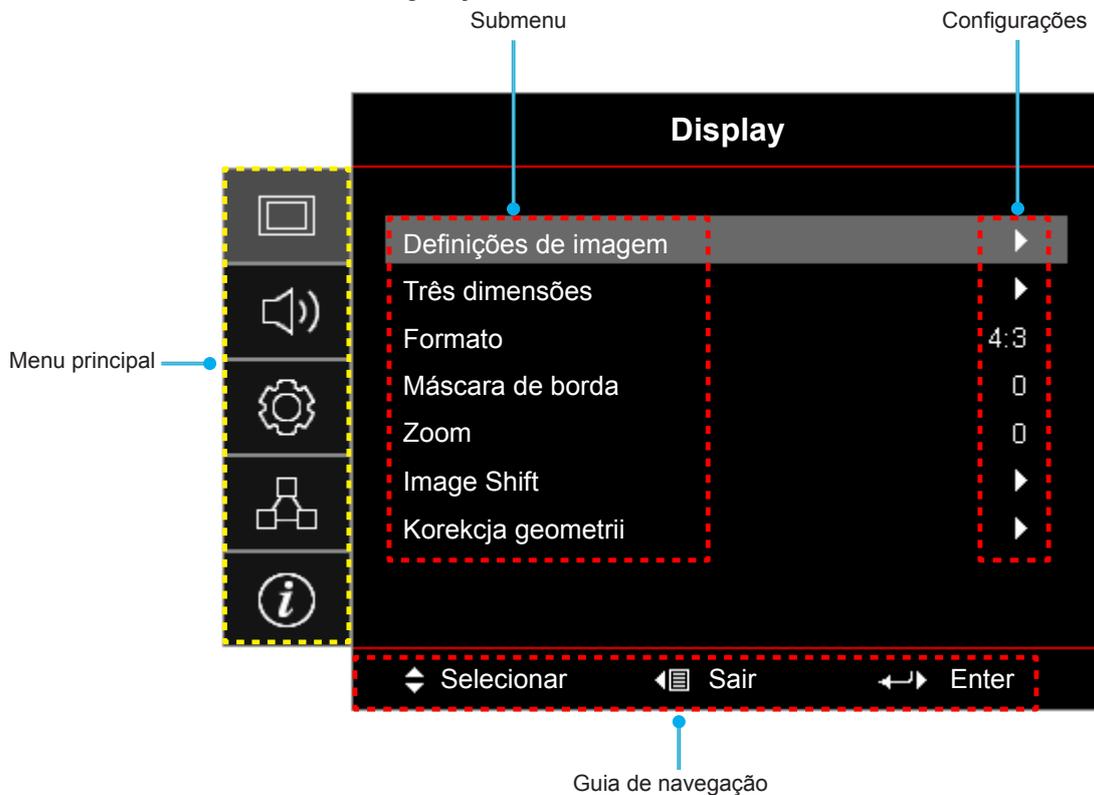


USANDO O PROJETOR

Navegação e funcionalidades do menu

O projetor tem menus multilingües de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a fonte automaticamente.

1. Para abrir o menu OSD, pressione o botão "  " no controle remoto ou teclado do projetor.
2. Quando o OSD for exibido, use as teclas **▲▼** para selecionar um item no menu principal. Ao fazer uma seleção numa página em particular, pressione a tecla **←** ou **→** para entrar no submenu.
3. Use as teclas **◀▶** para selecionar o item desejado no submenu e pressione **←** ou tecla **→** para ver as configurações adicionais. Ajustar as configurações usando as teclas **◀▶**.
4. Selecionar o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
5. Pressione **←** ou **→** para confirmar; a tela retornará para o menu principal.
6. Para sair, pressione o **◀** ou  novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



USANDO O PROJETOR

Árvore do Menu OSD

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Display	Definições de imagem	Modo Display [Dados]			Apresentação	
					Luminosidade	
					Cinema	
					Jogo	
					sRGB	
					DICOM SIM.	
					Utilizador	
					Três dimensões	
		cor da parede [Dados]				Desligar [Padrão]
						Quadro negro
						luz amarela
						luz verde
						luz azul
						cor-de-rosa
						Cinza
		Luminosidade				-50~50
		Contraste				-50~50
		Nitidez				1~15
		Cor				-50~50
		Tonalidade				-50~50
		Gamma	Filme			
			Video			
			Gráficos			
			Padrão(2.2)			
			1.8			
			2.0			
			2.4			
		BrilliantColor™				1~10
			Temperatura de Cor [Modelo de dados]			Quente
						Medio
					Cool	
		Config. de cores	combinação de cores		Cor	R [Padrão]
						G
B						
C						
Y						
M						
W						
Saturação	-50~50 [Padrão: 0]					
Matiz	-50~50 [Padrão: 0]					
Ganho	-50~50 [Padrão: 0]					

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores
Display	Definições de imagem	Config. de cores	combinação de cores	Reset	Cancelar [Padrão]
					Sim
			Sair		
			RGB Ganho/ Parcial	Ganho de cor Vermelho	-50~50
				Ganho de cor Verde	-50~50
				Ganho de cor Azul	-50~50
				Vermelho Parcial	-50~50
				Verde Parcial	-50~50
				Azul Parcial	-50~50
				Reset	Cancelar [Padrão]
				Sim	
			Sair		
			Espaço de cor [Entrada não HDMI]		Auto [Padrão]
					RGB
					YUV
			Espaço de cor [Entrada HDMI]		Auto [Padrão]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
			YUV		
		Nível Branco		0~31 (depende do sinal)	
		Nível Preto		-5~5 (depende do sinal)	
		IRE		0	
				7,5	
		Sinal	Automatic		Desligar
					Ligar [Padrão]
			Frequência		-10~10 (depende do sinal) [Padrão: 0]
			Fase		0~63 [Padrão: 0]
			Posição horizontal		-5~5 [Padrão: 0]
			Posição vertical		-5~5 [Padrão: 0]
		Sair			
		Modo Luminoso [Base da Lâmpada - Dados]			Luminosidade [Padrão]
					Eco.
					Dynamic
					Eco+
		Reset			

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Display	Três dimensões	Modo 3D			Desligar	
					DLP-LINK[Padrão]	
					IR	
		3D->2D				Três dimensões [Padrão]
						L
						R
		Formato 3D				Auto [Padrão]
						SBS
						Cima e Baixo
						Sequencia de Imagens
		Inverter Sinc.3D				Ligar
						Desligar[Padrão]
	Formato				4:3	
					16:9	
					16:10 [modelos WXGA WUXGA]	
					LBX [exceto modelos SVGA XGA]	
					Nativo	
					Auto	
	Máscara de borda				0~10 [Padrão: 0]	
	Zoom				-5~25 [Padrão: 0]	
	Image Shift	H: 0; V: -100			[Padrão:0]	
		H: -100; V: 0				
		H: 100; V: 0				
		H: 0; V: 100				
		H: -100; V: 0				
		H: 0; V: -100				
		H: 100; V: 0				
H: 0; V: 100						
Korekcja geometrii	Ajuste de Quatro Cantos					
	H Keystone			-4~4 [Padrão:0]		
	Trapézio vertical			-7~7 (para XGA/WXGA) [Padrão: 0] -5~5 (para 1080p) [Padrão: 0]		
	Auto Trapézio				Desligar[Padrão]	
					Ligar	
	Reset					
Áudio	Mudo				Desligar[Padrão]	
					Ligar	
	Volume				0-10 [Padrão: 5]	
	Audio Out (Standby)					Desligar [Padrão]
					Ligar	

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores		
Configuração	Direcção de Projecção				Frente 		
					Retroproj. 		
					Teto-topo  [Padrão]		
					Trás-topo 		
	Tipo de tela	[Modelos WXGA WUXGA]				16:9	
						16:10 [Padrão]	
	Ajuste da lâmpada	Aviso da Lâmpada				Desligar	
						Ligar [Padrão]	
		Reset lâmpada				Cancelar [Padrão]	
						Sim	
	Definições de filtro	Filtro Opcional instalado				Sim	
						Não [Padrão]	
		Horas de utilização do filtro				(Apenas leitura)	
		Aviso do filtro				Desligar	
						300 horas	
						500 horas [Padrão]	
						800 horas	
	Reset do filtro				1000 horas		
					Cancelar [Padrão]		
					Sim		
	Definições de potência	Ligar directamente				Desligar [Padrão]	
						Ligar	
		Sinal Ligado				Desligar [Padrão]	
						Ligar	
		Desligar Auto. (min)				0 ~ 180 (incrementos de 5 min) [Padrão: 20]	
		Cronómetro	Cronómetro (min)				0 ~ 990 (incrementos de 30 min) [Padrão: 0]
			Sempre ligado				Sim
		Resumo rápido					Não [Padrão]
							Desligar [Padrão]
		Modo de Energia (Espera)					Ligar
						Ativar	
	Alimentação USB (espera)					Eco. [Padrão]	
						Desligar [Padrão]	
	Segurança	Segurança				Ligar	
Timer de segurança		Mês					
		Dia					
	Hora						
Mudar Senha							

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores		
Configuração	HDMI Link Settings	HDMI Link			Desligar		
					Ligar		
	Modelo de teste					Verde Grelha	
						Magenta Grelha	
						Branco Grelha	
						Branco	
						Desligar	
	Ajustes remotos [Depende do controle remoto]	Função IR				Ligar	
						Desligar	
		Utilizador1					HDMI 2
							Modelo de teste
							LAN
							Luminosidade
							Contraste
							Cronômetro
							combinação de cores
							Temperatura de Cor
							Gamma
							Direcção de Projecção
							Ajuste da lâmpada
							Zoom
							Congelamento
							MHL
			Utilizador2				
							Modelo de teste
							LAN
							Luminosidade
							Contraste
							Cronômetro
							combinação de cores
							Temperatura de Cor
							Gamma
						Direcção de Projecção	
						Ajuste da lâmpada	
					Zoom		
				Congelamento			
				MHL			

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Configuração	Ajustes remotos [Depende do controle remoto]	Utilizador3			HDMI 2	
					Modelo de teste	
					LAN	
					Luminosidade	
					Contraste	
					Cronômetro	
					combinação de cores	
					Temperatura de Cor	
					Gamma	
					Direcção de Projecção	
					Ajuste da lâmpada	
					Zoom	
					Congelamento	
			MHL			
		ID do Projetor				00~99
		Opções	Lingua			English [Padrão]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk
						DANSK
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
						简体中文
						日本語
						한국어
						Русский
					Magyar	
					Čeština	
			عربي			
			ไทย			
			Türkçe			
			فارسی			
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			
		Legenda Codificada			CC1	
						CC2
						Desligar [Padrão]

USANDO O PROJETOR

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Configuração	Opções	Cor de fundo			Verde	
					Cinza	
					Logotipo	
	Reset	ENGLISH: Reset OSD			Cancelar [Padrão]	
					Sim	
			Reset para configurações padrão		Cancelar [Padrão]	
				Sim		
Rede	LAN	Estado da rede			(apenas leitura)	
		Endereço MAC			(apenas leitura)	
		DHCP			Desligar [Padrão]	
					Ligar	
		Endereço IP			192.168.0.100 [Padrão]	
		Máscara de sub-rede			255.255.255.0 [Padrão]	
		Gateway			192.168.0.254 [Padrão]	
		DNS			192.168.0.51 [Padrão]	
	Reset					
	Control	Crestron				Desligar
						Ligar [Padrão] Nota: Porta 41794
						Desligar
		Extron				Ligar [Padrão] Nota: Porta 2023
						Desligar
		PJ Link				Ligar [Padrão] Nota: Porta 4352
						Desligar
		AMX Device Discovery				Desligar
						Ligar [Padrão] Nota: Porta 9131
		Telnet				Desligar
						Ligar [Padrão] Nota: Porta 23
		HTTP				Desligar
					Ligar [Padrão] Nota: Porta 80	

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Informações	Regulamentar					
	Número de Série					
	Fonte					
	Resolução				00x00	
	Taxa de Atualização				0,00Hz	
	Modo Display					
	Modo de Energia (Espera)					
	Duração da Lâmpada	Modo de brilho				0hr
		Modo Eco				0hr
		Modo dinâmico				0hr
		Modo Eco+				0hr
		Total de Horas				
	Estado da rede					
	Endereço IP					
	ID do Projetor				00~99	
	Horas de utilização do filtro					
	Modo Luminoso					
	Versão FW	Sistema				
		LAN				
		MCU				
AM						

Nota:

- Se a configuração Sinal for definida como "Automatic", , itens de Fase e Frequência ficam acinzentados. Se a configuração de Sinal está definida para uma fonte de entrada específica, a fase, itens de frequência aparecem para o usuário sintonizar manualmente e salvos em configurações.
- O no OSD Reinício de Lâmpada só irá redefinir ambas as horas lâmpada no OSD e horas lâmpada em modo de serviço. As Horas de projeção no modo de serviço não serão reiniciadas.
- Se você fez as alterações na função "Função IR", "Direção de Projecção", ou "Chave segurança", uma mensagem de confirmação aparece na tela. Selecione "Sim" para salvar as configurações.
- Cada modo de exibição pode ser ajustada e salvo o valor.
- Em modo de temporização 3D, a máscara de zoom/margem será desativada para evitar a quebra de imagem.

USANDO O PROJETOR

Menu de exibição

Exibe o menu de definições de imagem

Modo Display

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- **Apresentação:** Este modo é adequado para apresentações de PowerPoint mostrando quando o projetor está conectado ao PC.
- **Luminosidade:** Luminosidade máximo da entrada de PC.
- **Cinema:** Selecionar este modo para home theater.
- **Jogo:** Selecionar este modo para aumentar o luminosidade e o nível de tempo de resposta para desfrutar de jogos de vídeo.
- **sRGB:** Cor precisa padronizada.
- **DICOM SIM.:** Este modo pode projetar uma imagem monocromática como uma radiografia de raio-X, ressonância magnética, etc.
- **Utilizador:** Memoriza as configurações do usuário.
- **Três dimensões:** Para experimentar o efeito 3D, você precisa ter óculos 3D. Verifique se o seu PC/ dispositivo portátil tem uma saída de placa de vídeo de sinal de 120 Hz de memória quad e um player 3D instalado.

cor da parede (Modo de dados)

Utilize esta função para obter uma imagem da tela otimizada de acordo com a cor da parede. Selecione entre Desligar, Quadro negro, luz amarela, luz verde, luz azul, cor-de-rosa, e Cinza.

Luminosidade

Ajusta o luminosidade da imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

Cor

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

Tonalidade

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

Gamma

Configure tipo de curva de gama. Depois de completar a configuração inicial e o ajuste fino, utilize os passos do ajuste de gama para otimizar a saída de imagem.

- **Filme:** para home theater.
- **Video:** Para fonte de vídeo ou TV.
- **Gráficos:** Para fonte PC / Foto.
- **Padrão(2.2):** Para configuração padronizada.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Para fonte PC / Foto específica.

USANDO O PROJETOR

Config. de cores

Configurações de cor.

- **BrilliantColor™:** Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e otimizações de nível do sistema para proporcionar um luminosidade mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes na imagem.
- **Temperatura de Cor (modo de dados apenas):** Selecionar uma temperatura de cor de Quente , Medio , ou Frio.
- **combinação de cores:** Selecionar as seguintes opções:
 - Cor: Ajuste o nível de vermelho (R), verde (G), preto (B), ciano (C), amarelo (Y), magenta (M) e branco (W) da imagem.
 - Saturação: Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.
 - Matiz: Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.
 - Ganho: Ajuste o luminosidade da imagem.
 - Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de combinação de cores.
 - Sair: Sair do menu "combinação de cores".
- **RGB Ganho/Parcial:** Esta configuração permite configurar o luminosidade (ganho) e contraste (parcial) de uma imagem.
 - Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de RGB Ganho/Parcial.
 - Sair: Sair do menu "RGB Ganho/Parcial".
- **Espaço de cor (entrada não-HDMI apenas):** Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de seguinte: Auto, RGB ou YUV.
- **Espaço de cor (entrada HDMI apenas):** Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de seguinte: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), e YUV.
- **Nível Branco:** Permitir que o usuário ajuste o nível de Branco ao introduzir Sinais de vídeo.
- **Nível Preto:** Permitir que o usuário ajuste o nível de Preto ao introduzir Sinais de vídeo.
- **IRE:** Permitir que o usuário ajuste o valor IRE quando inserindo de sinais de Vídeo.
Nota: IRE só está disponível com o formato de vídeo NTSC.

Sinal

Ajuste as opções de sinal.

- **Automatic:** Configura automaticamente o sinal (os itens frequência e fase são acinzentados). Se automático estiver desativado, os itens frequência e fase aparecerão para sintonizar e salvar as configurações.
- **Frequência:** Altere a frequência dos dados de vídeo para que coincida com a frequência da placa gráfica do computador. Use esta função somente se a imagem parecer piscar verticalmente.
- **Fase:** Sincroniza o sinal de vídeo da exibição com a placa gráfica. Se a imagem parecer instável ou piscando, use esta função para corrigi-la.
- **Posição horizontal:** Ajusta a posição horizontal da imagem.
- **Posição vertical:** Ajusta a posição vertical da imagem.

Modo Luminoso (Dados de base da lâmpada)

Ajuste as configurações de modo luminoso para projetores baseados na lâmpada.

- **Luminosidade:** Escolha "Luminosidade" para aumentar o luminosidade.
- **Eco.:** Selecionar "Eco." para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada.

USANDO O PROJETOR

- **Dynamic:** Escolha "Dynamic" para diminuir a potência da lâmpada que será baseada no nível de luminosidade do conteúdo e consumo de energia da lâmpada entre 100% e 30% dinamicamente. A vida útil da lâmpada será estendida.
- **Eco+:** Quando modo Eco+ é ativado, o nível de luminosidade do conteúdo é automaticamente detectado para consumo de energia da lâmpada significativamente reduzido (até 70%) durante períodos de inatividade.

Reset

Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de cor.

Menu de exibição 3D

Modo 3D

Use esta opção para desativar a função 3D ou selecione o a função 3D apropriada.

- **Desligar:** Selecione "Desligar" para desligar o modo 3D.
- **DLP-LINK:** Selecionar para usar configurações otimizadas para os Óculos DLP 3D.
- **IR:** Selecionar "IR" para usar configurações otimizadas para os Óculos IR 3D.

Nota: Se a fonte do projetor recebido for 2D e 3D ao mesmo tempo. Você tem que desligar a função 3D quando você vê a imagem dupla.

3D->2D

Use esta opção para especificar como o conteúdo 3D deve aparecer na tela.

- **Três dimensões:** Exibir sinal 3D.
- **L (Esquerda):** Exibir o quadro à esquerda de conteúdo 3D.
- **R (Direita):** Exibir o quadro direito de conteúdo 3D.

Formato 3D

Use esta opção para selecionar o conteúdo apropriado do formato 3D.

- **Auto:** Quando um sinal de identificação 3D é detectado, o formato 3D é selecionado automaticamente.
- **SBS:** Exibir sinal 3D em formato "Lado a lado".
- **Cima e Baixo:** Exibir sinal 3D em formato "Cima e Baixo".
- **Sequencia de Imagens:** Exibir sinal 3D em formato "Sequencia de Imagens".

Inverter Sinc.3D

Use esta opção para ativar / desativar a função de sincronização inverter sinc.3D.

Mostrar o menu de formato

Formato

Selecione o formato da imagem exibido entre as seguintes opções:

- **4:3:** Este formato é para fontes de entrada 4:3.
- **16:9:** Este formato é para fontes de entrada de 16:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- **16:10 (para modelos WXGA WUXGA apenas):** Este formato é para fontes de entrada 16:10, como laptops de tela larga.
- **LBX (exceto modelos SVGA e XGA):** Este formato é para origem letterbox, não-16x9, e para você usar lente externa 16x9 para exibir a proporção 2,35:1 usando a resolução máxima.

USANDO O PROJETOR

- **Nativo:** Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.
- **Auto:** Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.

Nota:

- *Informações detalhadas sobre o modo LBX:*
 - *Alguns DVD's de formato caixa de correio não são aprimorados para TV's 16x9. Nesta situação, a imagem não aparecerá correta quando exibida no modo 16:9. Nesta situação, por favor, tente usar o modo 4:3 para visualizar o DVD. Se o conteúdo não for 4:3, haverá barras pretas ao redor da imagem em exibição de 16:9. Para este tipo de conteúdo, você pode usar o modo LBX para encher a imagem na exibição de 16:9.*
 - *Se você usar uma lente anamórfica externa, este modo LBX também lhe permite assistir a um conteúdo 2,35:1 (inclusive fonte de filme de HDTV e DVD anamórfico) cujo suporte amplo anamórfico seja otimizado para exibição 16x9 em uma imagem ampla de 2,35:1. Neste caso, não há barras pretas. A potência da lâmpada e resolução vertical são totalmente utilizadas.*

Tabela de dimensão XGA:

Fonte	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Dimensão até 1024x768.			
16x9	Dimensão até 1024x576.			
Nativo	Nenhuma escala será feita; a imagem é exibida com a resolução com base na fonte de entrada.			
Auto	<ul style="list-style-type: none"> - Se fonte for 4:3, o tipo de Tela será dimensionada para 1024x768. - Se fonte for 16:9, o tipo de Tela será dimensionada para 1024x576. - Se fonte for 15:9, o tipo de Tela será dimensionada para 1024x614. - Se fonte for 16:10, o tipo de Tela será redimensionada automaticamente para 1024x640. 			

Regra de auto mapeamento XGA:

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Laptop Largo	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

USANDO O PROJETOR

Tabela de escalonamento WXGA (tipo de tela de 16x10):

Nota:

- Tipo de tela suportada 16:9 (1280 x 720), 16:10 (1280 x 800).
- Quando o tipo de tela é 16:9, o formato 16x10 se torna indisponível.
- Quando o tipo de tela é 16:10, o formato 16x9 se torna indisponível.
- Se você selecionar a opção auto então o modo display será também automaticamente alterado.

Tela 16 : 10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Dimensão até 1066x800.				
16x10	Dimensão até 1280x800.				
LBX	Dimensão até 1280x960 em seguida, obtém a imagem central de 1280x800 para exibir.				
Nativo	1:1 mapeamento centrado.		1:1 mapeamento display 1280x800.	1280 x 720 centralizado.	1:1 mapeamento centrado.
Auto	-A fonte de entrada será adaptada na área de visualização de 1280x800 e será mantida em sua formato original. - Se fonte for 4:3, o tipo de Tela será dimensionada para 1066x800. - Se fonte for 16:9, o tipo de Tela será dimensionada para 1280x720. - Se fonte for 15:9, o tipo de Tela será dimensionada para 1280x768. - Se fonte for 16:10, o tipo de Tela será redimensionada automaticamente para 1280x800.				

Regra de auto mapeamento de WXGA (tipo de tela 16x10):

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Laptop Largo	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

USANDO O PROJETOR

Tabela de escalonamento WXGA (tipo de tela de 16x9):

Tela 16 : 9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Dimensão até 960x720.				
16x9	Dimensão até 1280x720.				
LBX	Dimensão até 1280x960 em seguida, obtém a imagem central de 1280x720 para exibir.				
Nativo	1:1 mapeamento centrado.		1:1 mapeamento display 1280x720.	1280 x 720 centralizado.	1:1 mapeamento centrado.
Auto	<ul style="list-style-type: none"> - Se este formato for selecionado, o tipo de tela se torna automaticamente 16:9 (1280x720). - Se fonte for 4:3, o tipo de Tela será dimensionada para 960x720. - Se fonte for 16:9, o tipo de Tela será dimensionada para 1280x720. - Se fonte for 15:9, o tipo de Tela será dimensionada para 1200x720. - Se fonte for 16:10, o tipo de Tela será redimensionada automaticamente para 1152x720. 				

Regra de auto mapeamento de WXGA (tipo de tela 16x9):

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Laptop Largo	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

USANDO O PROJETOR

Tabela de escala 1080P:

Tela 16 : 9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Dimensão até 1440x1080.				
16x9	Dimensão até 1920x1080.				
LBX	Dimensão até 1920 x 1440 em seguida, obtém a imagem central de 1920 x 1080 para exibir.				
Nativo	1:1 mapeamento centrado. Nenhuma escala será feita; a imagem é exibida com a resolução com base na fonte de entrada.				
Auto	- Se este formato for selecionado, o tipo de tela se torna automaticamente 16:9 (1920x1080). - Se fonte for 4:3, o tipo de Tela será dimensionada para 1440x1080. - Se fonte for 16:9, o tipo de Tela será dimensionada para 1920x1080. - Se a fonte for 16:10, o tipo de tela será dimensionado para 1920x1200 e cortar a área 1920x1080 para exibir.				

Regra de auto mapeamento 1080P:

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Laptop Largo	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Mostrar menu de máscara de borda

Máscara de borda

Use esta função para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.

Mostrar menu de zoom

Zoom

Use para reduzir ou ampliar uma imagem na tela de projeção.

Exibe o menu de image shift

Image Shift

Ajuste a posição da imagem projetada na horizontal (H) ou vertical (V).

USANDO O PROJETOR

Exibe o menu de correção geométrica

Ajuste de Quatro Cantos

Permitir que a imagem a ser espremida para caber uma área definida por cada um dos quatro cantos movendo a posição x e y .

H Keystone

Ajustar a distorção horizontal da imagem e para tornar a imagem mais quadrada. Proporção horizontal é usado para corrigir uma imagem com proporção de forma em que as bordas esquerda e direita da imagem são desiguais em comprimento. Este é destinado para uso com aplicativos horizontalmente no eixo.

Trapézio vertical

Ajustar a distorção vertical da imagem e para tornar a imagem mais quadrada. Chave vertical é usado para corrigir uma imagem proporcional de forma em que a parte superior e inferior são inclinados para um dos lados. Este destina-se quando para uso com aplicativos verticalmente no eixo.

Auto Trapézio

Corrija a propoção digital de forma digital para ajustar a imagem projetada na área em que você está projetando.

Nota:

- *O tamanho da imagem reduz levemente ao ajustar a proporção horizontal ou vertical.*
- *Quando Auto Proporção é usado Ajuste de Quatro Canto é desativado.*

Reset

Volte para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de proporção.

Menu de áudio

Menu de áudio mudo

Mudo

Use esta opção para desligar temporariamente o som.

- **Ligar:** Escolha "Ligar" para ativar a função mudo.
- **Desligar:** Escolha "Desligar" para desativar a mudo.

Nota: *Função "Mudo" afeta o volume do alto-falante interno e externo.*

Menu de volume de áudio

Volume

Ajuste o nível de volume.

Menu de saída de áudio (standby)

Audio Out (Standby)

Ative ou desative a saída de áudio quando o projetor estiver no modo de espera.

USANDO O PROJETOR

Menu de configuração

Menu de configuração de projeção

Direcção de Projecção

Selecionar a projeção preferencial entre a frontal, traseira, teto-topo e trás-topo.

Menu de configuração de tipo de tela

Tipo de tela (para modelos WXGA e WUXGA apenas)

Escolha o tipo de tela de 16:9 e 16:10.

Menu de configuração de lâmpada

Aviso da Lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem aparecerá até 30 horas antes da troca sugerida da lâmpada.

Reset lâmpada

Zera o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.

Menu de configuração de filtro

Filtro Opcional instalado

Define a configuração de mensagem de alerta.

- **Sim:** Exibe a mensagem de alerta após 500 horas de uso.

Nota: "Horas de utilização do filtro / Aviso do filtro/Reset do filtro" só vai aparecer quando "Filtro Opcional instalado" for "Sim".

- **Não:** Desativa a mensagem de aviso.

Horas de utilização do filtro

Mostra o tempo de filtro.

Aviso do filtro

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de alerta quando a mensagem de troca da filtro for exibida. As opções disponíveis incluem 300 horas, 500 horas, 800 horas, e 1000 horas.

Reset do filtro

Redefina o contador do filtro de poeira após substituir ou limpar o filtro de poeira.

Menu de definições de potência

Ligar directamente

Escolha "Ligar" para ativar o modo de ligação direta. O projetor ligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a chave "Energia" no teclado do projetor ou no controle remoto.

Sinal Ligado

Escolha "Ligar" para ativar o modo Ligar Sinal. O projetor ligará automaticamente quando um sinal for detectado, sem pressionar a chave "Energia" no teclado do projetor ou no controle remoto.

Nota: Se a opção "Sinal Ligado" for ativada "Ligar", o consumo de energia do projetor em modo de espera estará acima de 3W.

USANDO O PROJETOR

Desligar Auto. (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Cronômetro

Configure o cronômetro.

- **Cronômetro (min):** Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado, com ou sem o sinal sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Nota: O cronômetro é redefinido toda vez que o projetor é desligado.

- **Sempre ligado:** Marque para definir o cronômetro sempre ligado.

Resumo rápido

Define a configuração de retomada rápida.

- **Ligar:** Se o projetor for acidentalmente desligado, este recurso permite que o projetor seja instantaneamente ligado novamente, se selecionado em um período de 100 segundos.
- **Desligar:** A ventoinha começará a refrigerar o sistema após 10 segundos quando o usuário desligar o projetor.

Modo de Energia (Espera)

Defina o modo de energia para o estado de espera.

- **Ativar:** Escolha "Ativar" para voltar à espera normal.
- **Eco.:** Escolha "Eco." para salvar a dissipação de energia adicional < 0,5 W.

Alimentação USB (espera)

Habilite ou desabilite a função de energia USB durante a espera.

Menu de configuração de segurança

Segurança

Ative essa função para solicitar uma senha antes de utilizar o projetor.

- **Ligar:** Escolha "Ligar" para usar a verificação de segurança ao ligar o projetor.
- **Desligar:** Escolha "Desligar" para poder ligar o projetor sem a verificação de senha.

Timer de segurança

Pode-se selecionar a função de hora (Mês/Dia/Hora) para definir o número de horas por que o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente.

Mudar Senha

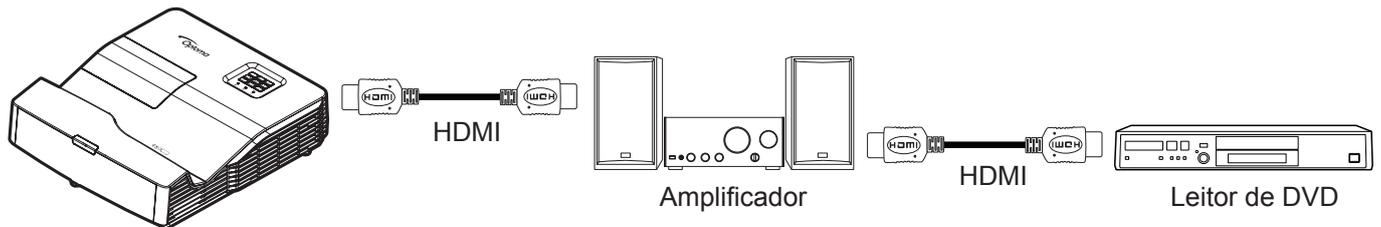
Use para definir ou modificar a senha que é solicitada ao ligar o projetor.

USANDO O PROJETOR

Configure o menu de configurações de link HDMI

Nota:

- Quando você conectar dispositivos compatíveis com HDMI CEC ao projetor com cabos HDMI, você pode controlá-los no mesmo estado ligar ou desligar usando o recurso de controle de HDMI Link do OSD do projetor. Isso permite que um dispositivo ou múltiplos dispositivos em um grupo sejam ligados ou desligados através de Recurso de HDMI Link. Em uma configuração típica, o leitor de DVD pode ser conectado ao projetor por meio de um amplificador ou sistema de cinema em casa.



HDMI Link

Habilitar/Desabilitar a função de HDMI Link. Suporta essa energia no controle do player para o projetor e desliga o controle do projetor ao player.

Menu de configuração padrão de teste

Modelo de teste

Selecione o teste padrão de grade verde, magenta, branca ou desativar essa função (desligar).

Menu de configurações remotas

Função IR

Define a configuração de função IR.

- **Ligar:** Escolha "Ligar", o projetor pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal ou superior.
- **Desligar:** Escolha "Desligar", o projetor não pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal ou superior. Ao selecionar "Desligar", você poderá utilizar as teclas do Teclado.

Utilizador1/ Utilizador2/ Utilizador3

Atribuir a função padrão para Utilizador1, Utilizador2, ou Utilizador3 entre HDMI 2, Modelo de teste, LAN, Luminosidade, Contraste, Cronômetro, combinação de cores, Temperatura de Cor, Gamma, Direção de Projecção, Ajuste da lâmpada, Zoom, Congelamento, e MHL.

Menu de ID de configuração do projetor

ID do Projetor

A definição de ID pode ser ajustada pelo menu (faixa de 0 a 99), e permite ao usuário controlar um projetor individual usando o comando RS232.

Menu de opções de configuração

Lingua

Selecione o menu OSD multilíngue entre inglês, alemão, francês, italiano, espanhol, português, polonês, holandês, sueco, norueguês/dinamarquês, finlandês, grego, chinês tradicional, chinês simplificado, japonês, coreano, russo, húngaro, checo, árabe, tailandês, turco, persa, vietnamita, indonésio, romeno e eslovaco.

USANDO O PROJETOR

Legenda Codificada

A Legenda Codificada é uma versão em texto do som do programa ou outras informações exibidas na tela. Se o sinal de entrada contém legendas, você pode ativar o recurso e assistir os canais. As opções disponíveis incluem "Desligar", "CC1" e "CC2".

Nota: *Legenda Fechada aparecerá somente para sinal composto e sem sinal PAL*

Menu Definições

Defina a localização do menu na tela e configure as definições do cronômetro do menu.

- **Local do Menu:** Selecionar a posição do menu na tela de exibição.
- **Menu do temporizador:** Defina a duração onde o menu OSD permanece visível na tela.

AutoFonte

Se definido como "Ligar", o projetor encontrará automaticamente a fonte de entrada disponível.

Origem de entrada

Selecione a fonte de entrada entre HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, Display USB, e Leitor USB.

Nome de input

Use para renomear a função de entrada para identificação mais fácil. As opções disponíveis incluem HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, Display USB, e Leitor USB.

Alta altitude

Quando "Ligar" estiver selecionado, as ventoinhas rodarão mais rápido. Este atributo é útil em áreas de grande altitude onde o ar rarefeito.

Display Mode Lock

Escolha "Ligar" ou "Desligar" para bloquear ou desbloquear ajuste as configurações de modo de display.

Chave segurança

Quando a função de bloqueio do teclado é "Ligar", o teclado será bloqueado. No entanto, o projetor pode ser operado pelo controle remoto. Ao selecionar "Desligar", você poderá reutilizar o Teclado.

Esconder Informação

Habilite esta função para ocultar a mensagem de informação.

- **Desligar:** Escolha "Ligar" para ocultar a mensagem de informação.
- **Ligar:** Escolha "Desligar" para mostrar a mensagem "procurando".

Cor de fundo

Use esta função para exibir uma tela em azul, vermelho, verde, cor cinza, nenhum ou de logotipo quando nenhum sinal estiver disponível.

Configurar menu reset a tudo

Reset OSD

Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de menu OSD.

Reset para configurações padrão

Voltar as configurações padrão de fábrica para todas as configurações.

USANDO O PROJETOR

Menu de rede

Menu de rede LAN

Estado da rede

Exibe o status de conexão de rede (apenas leitura).

Endereço MAC

Exibe o endereço MAC (somente leitura).

DHCP

Use esta opção para ativar ou desativar a função DHCP.

- **Ligar:** Projetor obterá um endereço de IP automaticamente de sua rede.
- **Desligar:** Para atribuir configuração de IP, máscara de sub-rede, gateway e DNS manualmente.

Nota: Sair do OSD aplicará automaticamente os valores inseridos.

Endereço IP

Exibe o endereço de IP.

Máscara de sub-rede

Exibe o número de máscara de sub-rede.

Gateway

Exibe o gateway padrão da rede conectada ao projetor.

DNS

Exibe o número DNS.

Reset

Redefinir os parâmetros de rede.

Como usar o navegador de rede para controlar o seu projetor

1. Ligue a opção DHCP "Ligar" no projetor para permitir que um servidor de DHCP atribua automaticamente um endereço de IP.
2. Abra o navegador da web em seu computador e digite o endereço de IP do projetor ("Rede > LAN > Endereço IP").
3. Informe o nome de usuário ISP e senha e clique em "Login".
A interface de configuração de web do projetor é aberta.

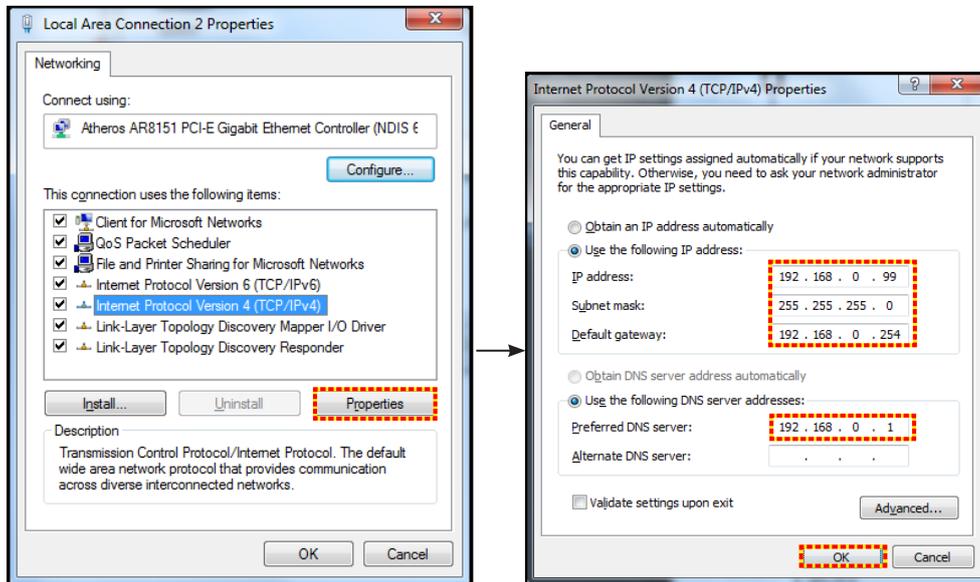
Nota:

- O nome de usuário e senha padrão é "admin".
- As etapas nesta seção se baseiam no sistema operacional Windows 7.

USANDO O PROJETOR

Fazer uma conexão direta de seu computador com o projetor*

1. Ative a opção DHCP "Desligar" no projetor.
2. Configure o endereço de IP, máscara de sub-rede, Gateway e DNS no projetor ("Rede > LAN").
3. Abra a página **Central de Rede e Compartilhamento** em seu PC, e atribua parâmetros idênticos de rede para o PC como definido no projetor. Clique em "OK" para salvar os parâmetros.



4. Abra o navegador da web em seu computador e digite no campo URL o endereço de IP atribuído no passo 3. E pressione a tecla "Enter".

Reset

Redefina todos os valores para os parâmetros da LAN.

Menu de controle da rede

Crestron

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 41794).

Para mais informações, visite <http://www.crestron.com> e www.crestron.com/getroomview.

Extron

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 2023).

PJ Link

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 4352).

AMX Device Discovery

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 9131).

Telnet

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 23).

HTTP

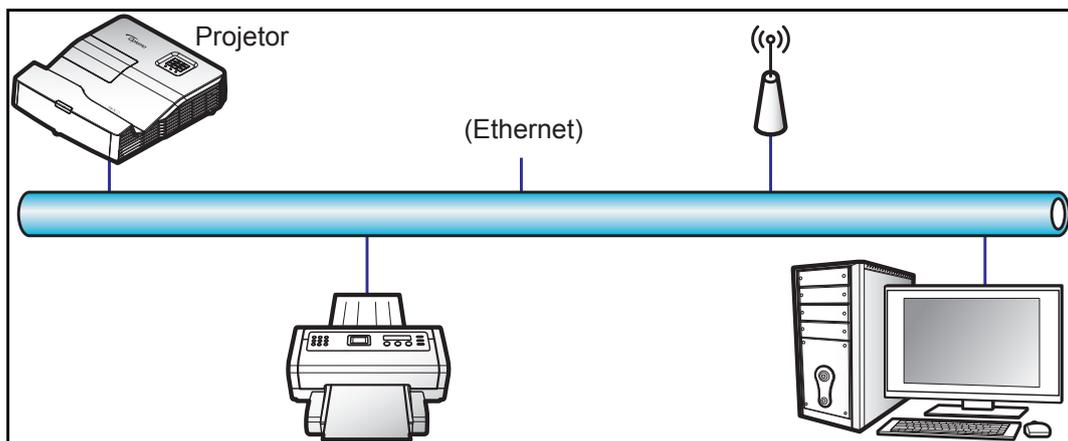
Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 80).

USANDO O PROJETOR

Menu de configurações de rede de configuração de controle

Função LAN RJ45

Para simplicidade e tranquilidade da operação, o projetor fornece ligação em rede diversa e recursos de gerência remota. A função de LAN/RJ45 do projetor por uma rede, tal como gestão remota: Ligar/Desligar, configurações de Brilho e Contraste. Além disso, você pode visualizar as informações de status do projetor, tais como: Fonte de Vídeo, Som-Mudo, etc.



Funcionalidades do terminal de LAN cabeado

Este projetor pode ser controlado por meio de um PC (laptop) ou outro dispositivo externo via LAN/porta RJ45 e compatível com Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron é uma marca registrada da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- Extron é uma marca registrada da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- AMX é uma marca registrada da AMX LLC dos Estados Unidos.
- PJLink registrou pedido de marca e registro de logotipo no Japão, nos Estados Unidos da América e outros países por JBMIA.

O projetor é suportado pelos comandos específicos do controlador Crestron Electronics e software relacionado, por exemplo RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Este projetor é compatível com o suporte a dispositivos Extron para referência.

<http://www.extron.com/>

Este projetor é suportado por AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Este projetor suporta todos os comandos de PJLink Class1 (Versão 1.00).

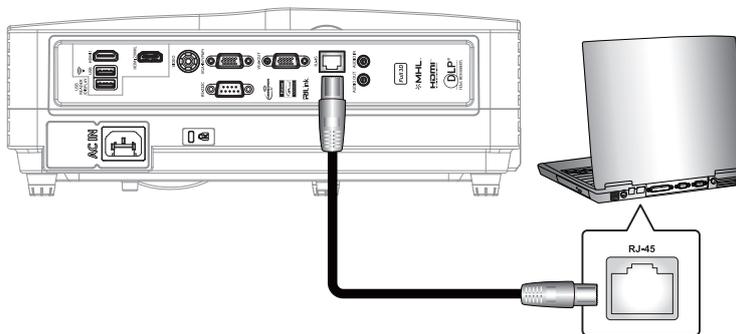
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Para obter informações mais detalhadas sobre os vários tipos de dispositivos externos que podem ser conectados à porta e remota LAN/RJ45/controlar o projetor, bem como os comandos com suporte para esses dispositivos externos, por favor, entre em contato com o Suporte-Serviços diretamente.

USANDO O PROJETOR

LAN RJ45

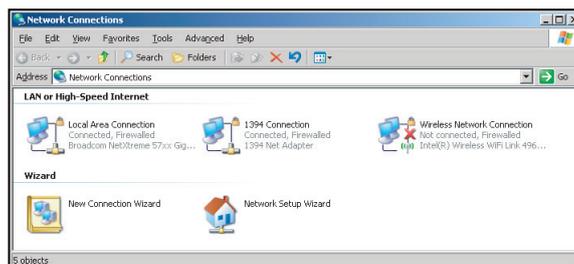
1. Conecte um cabo RJ45 às portas RJ45 no projetor e ao PC (laptop).



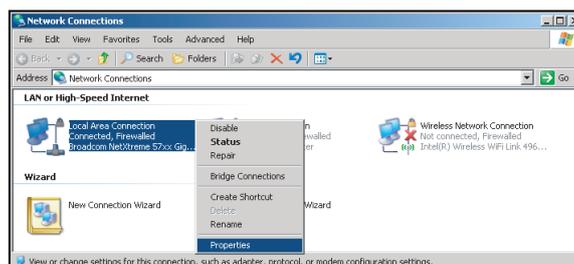
2. No PC (Laptop), selecione **Iniciar > Painel de Controle > Conexões de Rede**.



3. Clique com o botão direito do mouse em **Conexão de área local** e selecione **Propriedades**.

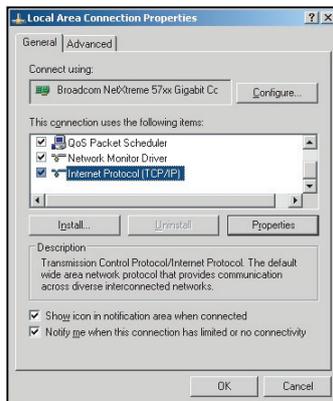


4. Na janela **Propriedades**, selecione a guia **Geral**, e selecione **Protocolo de Internet (TCP/IP)**.

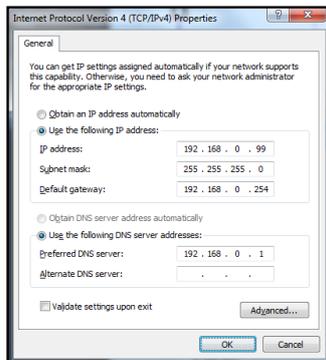


USANDO O PROJETOR

5. Clique em "Propriedades".



6. Digite o endereço de IP e a máscara de Sub-rede, em seguida, pressione "OK".



7. Pressione o botão "Menu" no projetor.
8. Abra no projetor **Rede > LAN**.
9. Digite os seguintes parâmetros de conexão:
 - DHCP: Desligar
 - Endereço IP: 192.168.0.100
 - Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.1
10. Pressione "Enter" para confirmar as configurações.
11. Abra um navegador da web, por exemplo Microsoft Internet Explorer com Adobe Flash Player 9.0 ou superior instalado.
12. Na barra de endereço, informe o endereço de IP: 192.168.0.100.



13. Pressione "Enter".
O projetor é configurado para gestão remota. A função LAN/RJ45 é exibida como a seguir:

USANDO O PROJETOR

Página de informações

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: Optoma
Location:
Firmware Version:
MAC Address: 00:50:41:7F:D4:40
Resolution: NTSC
Lamp Hours: 3
Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On
Source: Video
Display Mode: Cinema
Projection: Front
Brightness Mode: Bright
Error Status: 0:No Error

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Página principal

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

VGA
Video
HDMI 1/MHL
HDMI 2

Menu Re-Sync
Enter
AV mute Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

Página de ferramenta

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.7
IP ID: 7
Port: 41794
Send

Projector

Projector Name: Optoma
Location:
Assigned to: Optoma Projector
Send
DHCP: Enabled
IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.1
Send

User Password

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Contate o Helpdesk de TI

Title

Send

USANDO O PROJETOR

RS232 por Função Telnet

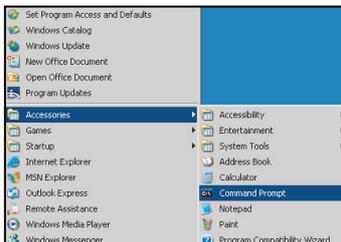
Existe uma forma de controle alternativa de comando RS232 no projetor chamada "RS232 por TELNET" para interface LAN/RJ45.

Guia de Início Rápido para "RS232 por Telnet"

- Verifique e obtenha o endereço de IP no OSD do projetor.
- Certifique-se de que o PC/laptop pode acessar a página da web do projetor.
- Certifique-se de que a definição de "Firewall do Windows" é desativada em caso de função "TELNET" filtrar por PC/laptop.



1. Selecione **Iniciar > Todos os programas.>Acessórios > Linha de comandos.**



2. Insira o formato do comando da seguinte forma:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tecla "Enter" pressionada)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Endereço de IP do projetor)
3. Se Telnet pronto para Conexão, e o usuário pode ter comandos de entrada RS232, então tecla "Enter" pressionada, o comando RS232 será viável.

Especificação para "RS232 por TELENT":

1. Telnet: TCP.
2. Porta Telnet: 23 (para mais detalhes, por favor, entre em contato com o agente de serviços ou a equipe).
3. Utilitário Telnet: Windows "TELNET.exe" (modo console).
4. Desconexão para controle RS232-por-Telnet normalmente: Fechar
5. Utilitário Telnet do Windows diretamente após conexão pronto para TELNET.
 - Limitação 1 para Controle Telnet:há menos de 50 bytes para carga de rede sucessiva para aplicativo de Controle Telnet.
 - Limitação 2 para Controle Telnet:há menos de 26 bytes para um comando completo RS232 para Controle de Telnet.
 - Limitação 3 para Controle Telnet: Atraso mínimo para o próximo comando RS232 deve ser superior a 200 (ms).

USANDO O PROJETOR

Menu de informações

Menu Info

Exibir as informações do projetor, conforme listado abaixo:

- Regulamentar
- Número de Série
- Fonte
- Resolução
- Taxa de Atualização
- Modo Display
- Modo de Energia (Espera)
- Duração da Lâmpada
- Estado da rede
- Endereço IP
- ID do Projetor
- Horas de utilização do filtro
- Modo Luminoso
- Versão FW

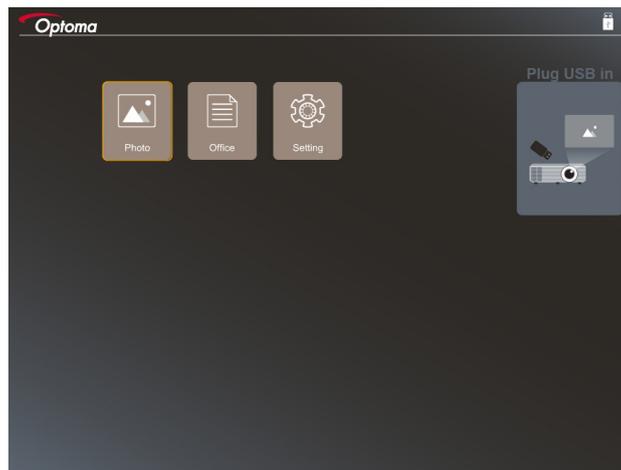
USANDO O PROJETOR

Leitor USB

Nota: Um disco flash USB deve estar plugado no projetor se você deseja usar a função do Leitor USB.

Siga estes passos para reproduzir arquivos de foto, ou de escritório em seu projetor:

1. Conecte uma extremidade do cabo de energia ao projetor e a outra extremidade a uma tomada elétrica de parede. Ligue o projetor pressionando o "⏻" ou no teclado do projetor ou no controle remoto. Consulte "Conectando fontes ao projetor" na página 15 e "Ligar" na página 19.
2. Conecte um disco flash USB ao projetor.
3. Pressione  no teclado do projetor ou  no controle remoto e selecione **Leitor USB**. Abre-se a página do Leitor USB.



4. Acesse o menu USB e selecione os arquivos do Leitor USB: **Foto** ou **Escritório**. Ou selecione a opção **Configurações** para alterar as configurações de foto ou escritório.

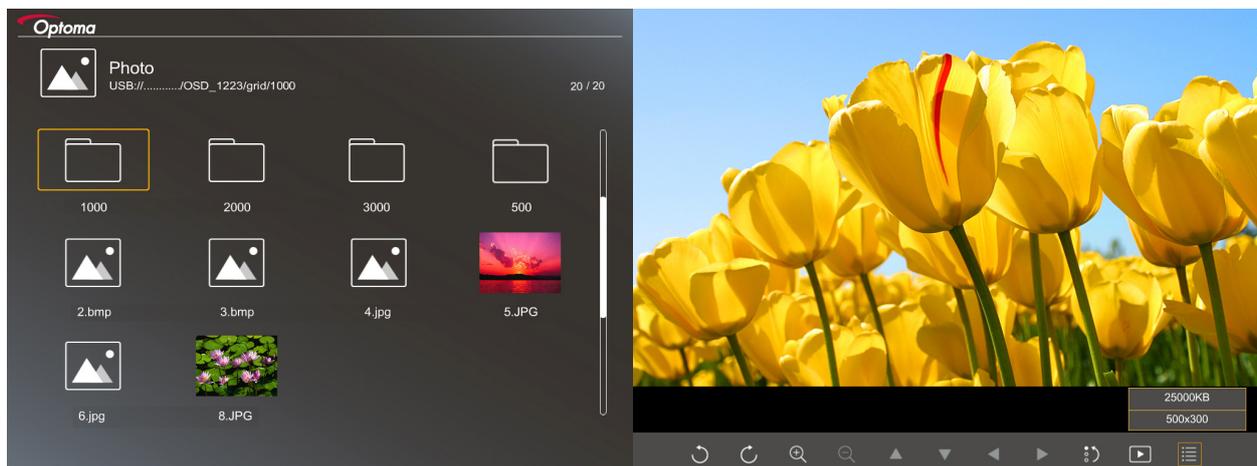
Formato de suporte USB

Armazenamento	Tipo de dispositivo	Sistema de arquivo	Nível de Arquivo e Dir
USB	Flash USB	FAT16, FAT32, NTFS, ExFAT	<ul style="list-style-type: none">• Suporta até 999 diretórios/arquivos• O limite de comprimento do nome do caminho é de 100 caracteres

Nota: O tamanho de armazenamento USB suportado é de até 64GB.

Foto

Pressione o ◀, ▶, ▲, ou ▼ para selecionar uma foto e, em seguida, pressione o ⬅ no teclado do projetor ou o  no controle remoto para acessar o controle do visor de fotos.



USANDO O PROJETOR

Pressione o ◀, ▶, ▲, ou ▼ para selecionar uma função de controle na tela e pressione o ← no teclado do projetor ou o Ⓞ no controle remoto para acessar o controle do visor de fotos.

Os ícones e funções do botão de controle estão incluídos na tabela a seguir:

Ícone da função	Descrição de Função
	Gire a foto em 90 graus
	Mais zoom ou menos zoom
	<ul style="list-style-type: none">Movimento panorâmico quando ampliadoMover para a página anterior ou seguinte quando a barra de ferramentas desaparecer (não suportada quando ampliada)
	Repor o tamanho da foto para o tamanho padrão (1x)
	Ver fotos em uma apresentação de slides
	Ver informações da foto
 (no controle remoto)	Mover para a página anterior ou seguinte

Formato de suporte de foto

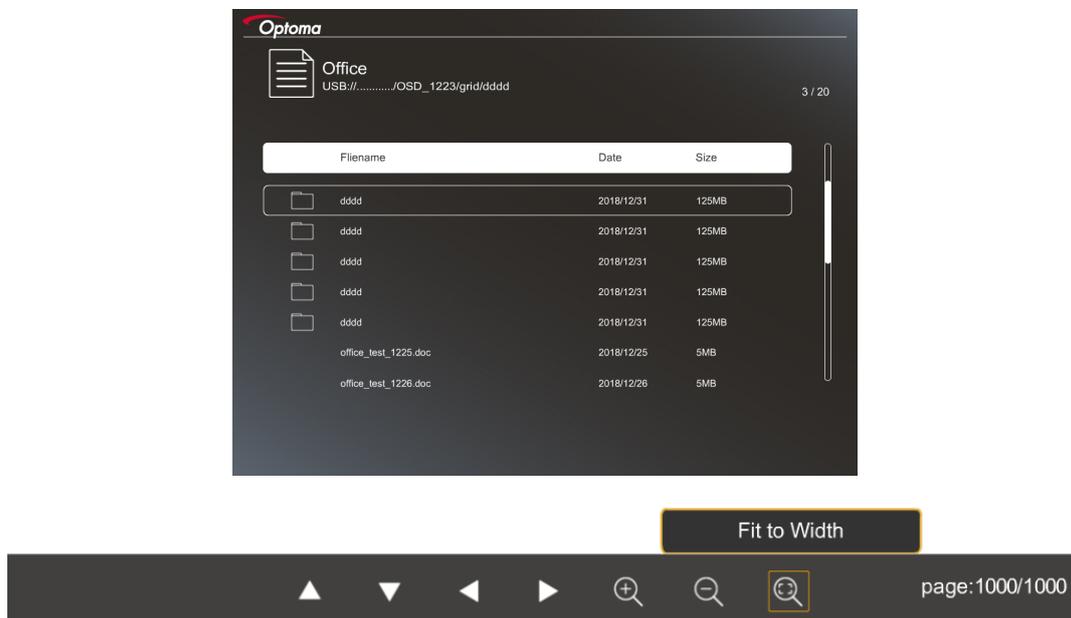
Formato de imagem	Perfil	Espaço de cor	Limite de tamanho
JPEG	Linha de base	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	Progressiva	YUV400	Largura <= 8000 e altura <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- Sugestão: Tamanho limite suportado de arquivo progressivo BMP e JPG.
- A resolução BMP suporta até 1600x1200.
- Resolução JPEG progressiva suporta até 1600 x 1200.

USANDO O PROJETOR

Escritório

Pressione o ◀, ▶, ▲, ou ▼ para selecionar um documento e, em seguida, pressione o ↵ no teclado do projetor ou o ⏻ no controle remoto para acessar o controle do visor de documento.



Pressione o ◀, ▶, ▲, ou ▼ para selecionar uma função de controle na tela e pressione o ↵ no teclado do projetor ou o ⏻ no controle remoto para acessar o controle do visor de fotos.

Os ícones e funções do botão de controle estão incluídos na tabela a seguir:

Ícone da função	Descrição de Função
	Mais zoom ou menos zoom Nota: A ampliação padrão é definida pelo sistema.
	<ul style="list-style-type: none">Movimento panorâmico quando ampliadoMover para a página anterior ou seguinte quando a barra de ferramentas desaparecer (não suportada quando ampliada)
	Ajustar à altura, Ajustar à largura ou Ajustar à tela
página: 1000 / 1000	Página atual / Total de páginas
 (no controle remoto)	<ul style="list-style-type: none">Mover para a página anterior ou seguinteMude a planilha no Excel

USANDO O PROJETOR

Formato de suporte de documento

Formato do arquivo	Versão suportada	Páginas / linhas limitações	Limite de tamanho	Comentário
Adobe PDF	PDF 1.0	Até 1000 páginas por arquivo	Até 75 MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	Como o visualizador do Office não carrega todas as páginas de arquivo do MS Word ao mesmo tempo, não existem limitações óbvias de página e linha	Até 100 MB	Não suporta texto em negrito em fonte em chinês simples
	Word 97, 2000, 2002, 2003			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95	Limite de linha: até 595	Até 15 MB	Não suporta folhas protegidas por senha
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	Limite de coluna: até 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	Folha: até 100		
	Office XP Excel	Nota: Qualquer das três limitações acima pode não aparecer em um arquivo excel simultaneamente.		
MS PowerPoint	British PowerPoint 97	Até 1000 páginas por arquivo	Até 19 MB	Ordem do ordem de SlideShow
	PowerPoint 2000, 2002, 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	Apresentação do PowerPoint -2003 e anteriores (.pps)			
	Apresentação do PowerPoint -2007 e 2010 (.ppsx)			

Nota: As animações no PowerPoint não são suportadas.

USANDO O PROJETOR

Display USB

Nota: A função de exibição USB requer uma conexão conectada do dispositivo inteligente ao projetor.

Siga estas etapas para espelhar a tela do dispositivo inteligente para o projetor:

1. Conecte uma extremidade do cabo de energia ao projetor e a outra extremidade a uma tomada elétrica de parede. Ligue o projetor pressionando o "P" ou no teclado do projetor ou no controle remoto. Consulte "Conectando fontes ao projetor" na página 15 e "Ligar" na página 19.
2. Faça um dos seguintes procedimentos:

Para iOS:

Pressione o botão  no teclado do projetor ou no  controle remoto e selecione **Monitor USB**. Abre-se a página de Monitor USB.



b) Conecte o projetor e o seu dispositivo inteligente com um cabo USB. A tela do seu dispositivo inteligente será automaticamente espelhada para o projetor.

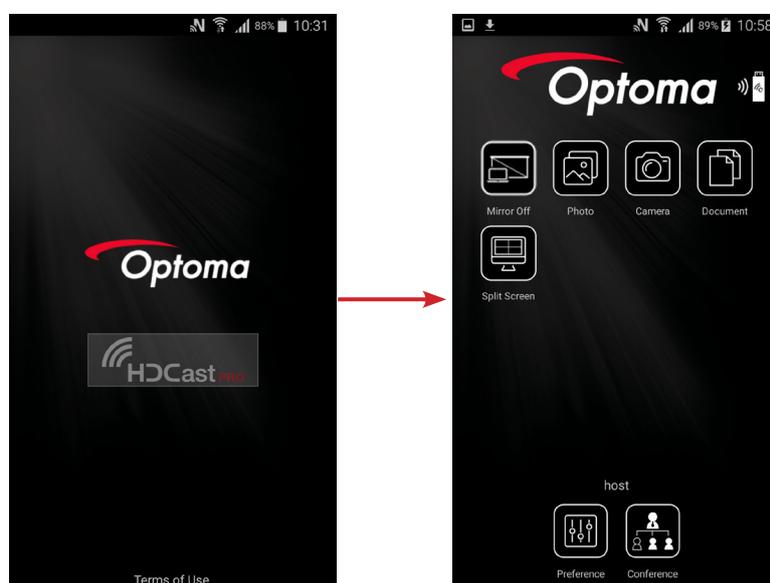
Para Android:

- a) Faça o download do aplicativo **HDCast Pro** do Google Play e instale no seu dispositivo inteligente.
- b) Toque em **Configurações > Mais** e habilite o **Tethering USB** em seu dispositivo inteligente.

Nota: A localização da função de ligação pode variar dependendo do seu dispositivo inteligente.

c) Conecte o projetor e o seu dispositivo inteligente com um cabo USB.

d) Abra o aplicativo **HDCast Pro** em seu dispositivo inteligente e toque no ícone do **HDCast Pro**. A tela do seu dispositivo inteligente será espelhada para o projetor.



USANDO O PROJETOR

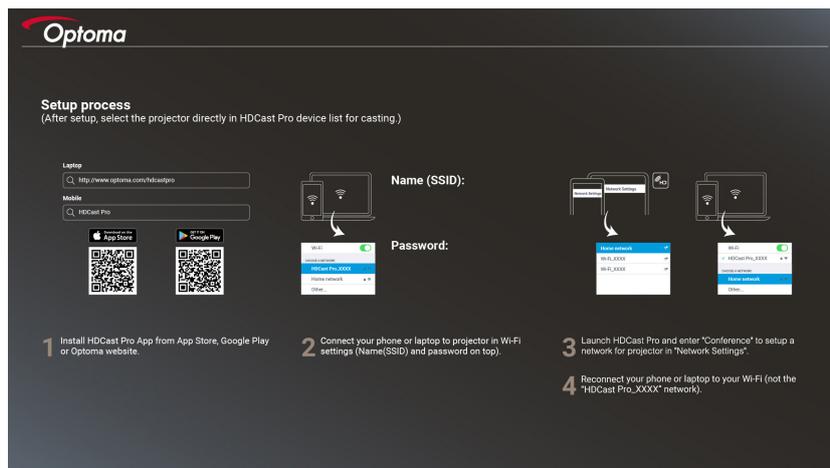
Nota:

- O sistema operacional suportado é o Android versão 5.0 ou superior ea CPU recomendada é Quad Core ou superior.
- É necessário um fone de telefone de 3,5 mm ou alto-falante para transmitir o conteúdo do conteúdo móvel.
- A tela USB não suporta aplicativos com DRM (Digital Rights Management).
- Use o acessório de cabo padrão fornecido com o dispositivo inteligente.
- Os dispositivos inteligentes que suportam USB tipo C podem não suportar a função de exibição USB. A função USB Display usa a interface USB 2.0.

Network Display

Siga estas etapas para espelhar a tela do dispositivo inteligente para o projetor:

1. Conecte uma extremidade do cabo de energia ao projetor e a outra extremidade a uma tomada elétrica de parede. Ligue o projetor pressionando o "P" ou no teclado do projetor ou no controle remoto. Consulte "Conectando fontes ao projetor" na página 15 e "Ligar" na página 19.
2. Pressione o botão  no teclado do projetor ou no  controle remoto e selecione **Exibição de Rede**. A página de exibição de rede é aberta.



3. Dependendo do sistema operacional do seu dispositivo móvel, abra a App Store (iOS) ou o Google Play (Android) e instale o aplicativo **HDCast Pro** em seu dispositivo inteligente. Se você estiver usando um laptop, faça o download do aplicativo **HDCast Pro** no site www.optoma.com/hdcastpro.
 4. Conecte um dongle Wi-Fi (opcional) ao seu projetor.
 5. Conecte seu dispositivo inteligente ou laptop via Wi-Fi ao projetor. Um exemplo de parâmetros de conexão é o seguinte:
 - SSID do projetor: **HDCastPro_XXX**
 - Senha do Wi-Fi: **XXX**
- Nota:** O SSID do projetor e a senha Wi-Fi variam dependendo do dongle Wi-Fi conectado.
6. Abra o aplicativo **HDCast Pro** em seu dispositivo inteligente ou laptop e configure as **Configurações de rede** no menu Conferência para estabelecer uma conexão com o projetor.
 7. Conecte seu dispositivo inteligente ou laptop ao seu ponto de acesso Wi-Fi preferido, diferente do **HDCast Pro_XXX**.

USANDO O PROJETOR



Recursos suportados

Dispositivo	Recurso	Limitação
Laptop	Espelhar	Windows 10 Nota: O modo de extensão não é suportado.
	Dividir a Tela	
iOS	Foto	Espelhamento de tela, AirPlay e conteúdo de vídeo não são suportados
	Documento	
	Câmera	
	Dividir a Tela	
Android	Espelhar	O conteúdo do vídeo não é suportado
	Foto	
	Documento	
	Câmera	
	Dividir a Tela	

Requisitos do Sistema

Sistema Operacional / Item	Requisitos
Windows:	
CPU	Dual Core Intel Core i 2,4GHz
Memória	DDR 4GB e acima
Placa gráfica	256MB VRAM ou superior
Sistema operacional	Windows 7 / 8.0 / 8.1 / 10 ou superior
Nota:	
<ul style="list-style-type: none"> Os processadores ATOM e Celeron não são suportados. O sistema operacional com versão inicial não é suportado. O modo de extensão pode não suportar alguns laptops com o sistema operacional Windows 10. 	
Mac:	
CPU	Dual Core Intel Core i 1,4GHz ou superior Nota: PowerPC não é suportado.
Placa gráfica	Placa gráfica Intel, nVIDIA ou ATI com 64MB VRAM ou superior
Sistema operacional	Mac OS X 10.11 ou superior
Nota: Certifique-se de que o sistema operacional esteja atualizado.	

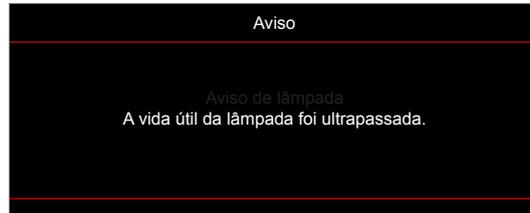
USANDO O PROJETOR

Sistema Operacional / Item	Requisitos
iOS:	
iOS	iOS 10 ou superior
Dispositivo	Todos os modelos iPhone™ após iPhone 5 Todos os modelos iPad™ após iPad mini 2
Armazenamento	Pelo menos 40 MB de espaço de armazenamento gratuito
Android:	
Fone/Pad	Android 5.0 ou superior com 1GB de RAM
Resolução	WVGA ~ 1080p
CPU	Quad Core ou superior
Armazenamento	Pelo menos 40 MB de espaço de armazenamento gratuito

MANUTENÇÃO

Troca da lâmpada

O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Quando a vida útil da lâmpada estiver perto do final, uma mensagem de aviso aparecerá na tela.



Ao ver esta mensagem, entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



Aviso: Se estiver instalado no teto, tenha cuidado ao abrir o painel de acesso da lâmpada. Recomenda-se usar óculos de segurança ao trocar a lâmpada quando o projetor está instalado no teto. Tenha cuidado para evitar que qualquer peça solta caia do projetor.



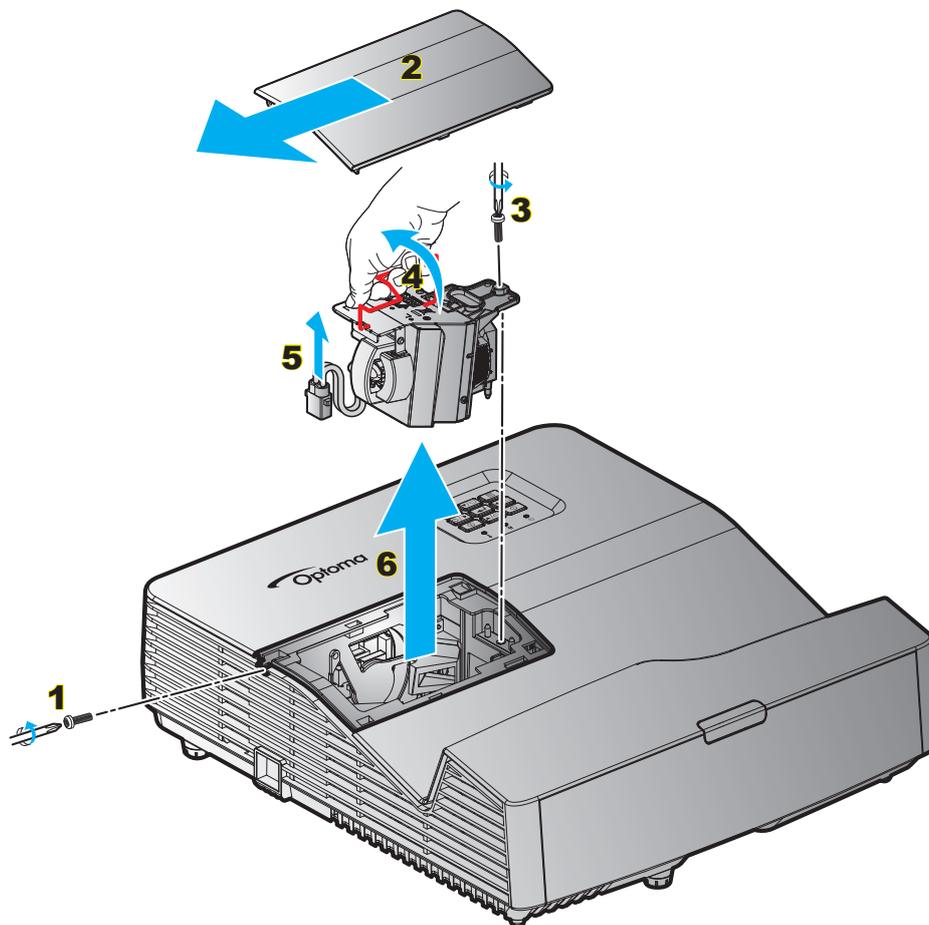
Aviso: O compartimento da lâmpada é quente. Espere esfriar antes de trocar a lâmpada.



Aviso: Para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.

MANUTENÇÃO

Troca da lâmpada (continuação)



Procedimento:

1. Desligar a alimentação do projetor pressionando o botão "⏻" no controle remoto ou no teclado do projetor.
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Desparafuse o parafuso na tampa. **1**
5. Remova a tampa. **2**
6. Desparafuse o parafuso no módulo da lâmpada. **3**
7. Levante a alça da lâmpada. **4**
8. Remova o cabo da lâmpada. **5**
9. Remova cuidadosamente o módulo da lâmpada. **6**
10. Para reinstalar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.
11. Ligue o projetor e reinicie o cronômetro da lâmpada.
12. Reset lâmpada: (i) Pressione "Menu" → (ii) Selecione "Configuração" → (iii) Selecione "Ajuste da lâmpada" → (iv) Selecione "Reset lâmpada" → (v) Selecione "Sim".

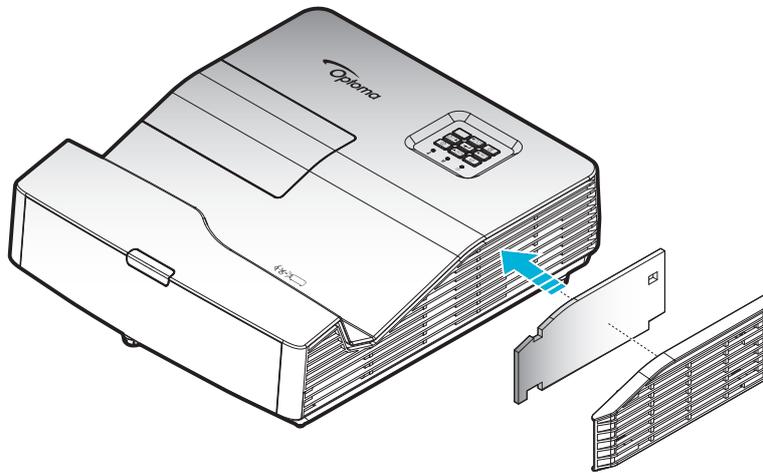
Nota:

- Os parafusos na tampa da lâmpada e na lâmpada não podem ser removidos.
- O projetor não pode ser ligado se a tampa da lâmpada não tiver sido recolocada no projetor.
- Não toque na área de vidro da lâmpada. O óleo das mãos pode fazer a lâmpada quebrar. Use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada caso esta tenha sido tocada acidentalmente.

MANUTENÇÃO

Instalação e Limpeza do Filtro de Pó

Instalação do Filtro de Pó



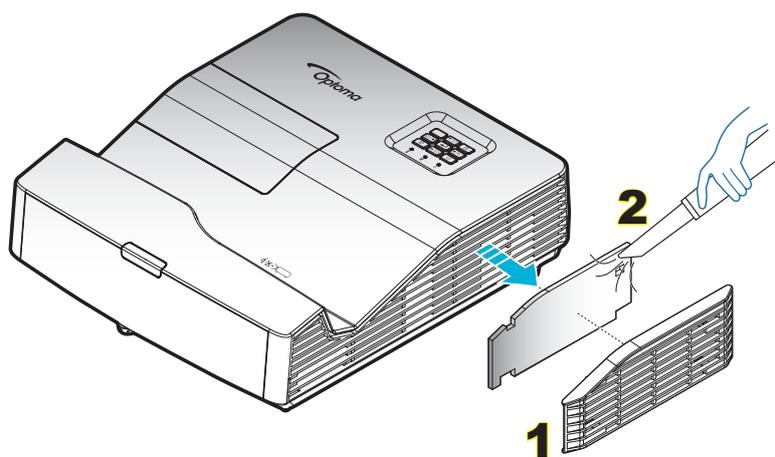
Nota: Os filtros de pó só são necessários/fornecidos nas regiões selecionadas com o excesso de poeira.

Limpeza do Filtro de Pó

Recomendamos limpar o filtro de poeira a cada três meses. Limpá-lo com mais frequência se o projetor for usado em um ambiente empoeirado.

Procedimento:

1. Desligar a alimentação do projetor pressionando o botão "⏻" no controle remoto ou no teclado do projetor.
2. Desconecte o cabo de alimentação.
3. Retire cuidadosamente o filtro de poeira. **1**
4. Limpar ou substituir o filtro de poeira **2**
5. Para reinstalar o filtro de pó, siga os passos anteriores na ordem inversa.



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Resoluções compatíveis

Compatibilidade digital

B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	Tempo nativo:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz		1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz		720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		1920x1080i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz			720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz			1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 75Hz			1920x1080p @ 24Hz	
1280x1024 @ 75Hz			1920x1080p @ 30Hz	

Compatibilidade analógica

B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	Tempo nativo:		1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz		
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz		
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz			
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz			
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz			
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz			
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz			
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			
1024x768 @ 60Hz				
1024x768 @ 70Hz				
1024x768 @ 75Hz				
1280x1024 @ 75Hz				

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Compatibilidade Verdadeira de Vídeo 3D

Resolução de entrada	Entrada HDMI 1.4a 3D	Tempo de entrada		
		1280x720P @ 50Hz	Cima e Baixo	
		1280x720P @ 60Hz	Cima e Baixo	
		1280x720P @ 50Hz	Embalagem da estrutura	
		1280x720P @ 60Hz	Embalagem da estrutura	
		1920x1080i @ 50Hz	Lado a lado (Meio)	
		1920x1080i @ 60Hz	Lado a lado (Meio)	
		1920x1080p @ 24Hz	Cima e Baixo	
		1920x1080p @ 24Hz	Embalagem da estrutura	
	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	Lado a lado (Meio)	Modo SBS está ligado
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		480i	HQFS	Formato 3D é quadro sequencial

Nota:

- Se a entrada 3D for 1080p@24 Hz, o DMD deve repetir com múltiplo integral com o modo 3D.
- Suporte para NVIDIA 3DTV Play se não houver nenhuma taxa de patente da Optoma. 1080i@25Hz e 720p@50Hz serão executados em 100 Hz; outro tempo 3D será executado em 120 Hz.
- 1080p@24 Hz será executado em 144 Hz.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Tamanho da imagem e distância de projeção

(XGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
				(pol)	(m)	(pol)	(m)	(pés)	(m)		
Imagem deslocamento do centro da lente para o topo da imagem vertical (m)	Distância do centro da lente para a parte inferior do projetor (m)	Distância entre a parede (superfície de projeção) na parte de trás do projetor (m)	Diagonal da Imagem (polegada)	Largura do tamanho da imagem		Altura do tamanho da imagem		Distância entre a parede (superfície de projeção) e centro da lente		Distância entre a parede (superfície de projeção) e a frente do projetor (m)	Distância da parte superior do projetor para o orifício de montagem (m)
0,218	0,0592	0,164	70	56,0	1,42	42,0	1,07	1,55	0,47	0,547	0,108
0,230	0,0592	0,191	74	59,2	1,50	44,4	1,13	1,64	0,50	0,574	0,108
0,249	0,0592	0,231	80	64,0	1,63	48,0	1,22	1,77	0,54	0,614	0,108
0,280	0,0592	0,299	90	72,0	1,83	54,0	1,37	1,99	0,61	0,682	0,108
0,311	0,0592	0,366	100	80,0	2,03	60,2	1,52	2,21	0,67	0,749	0,108

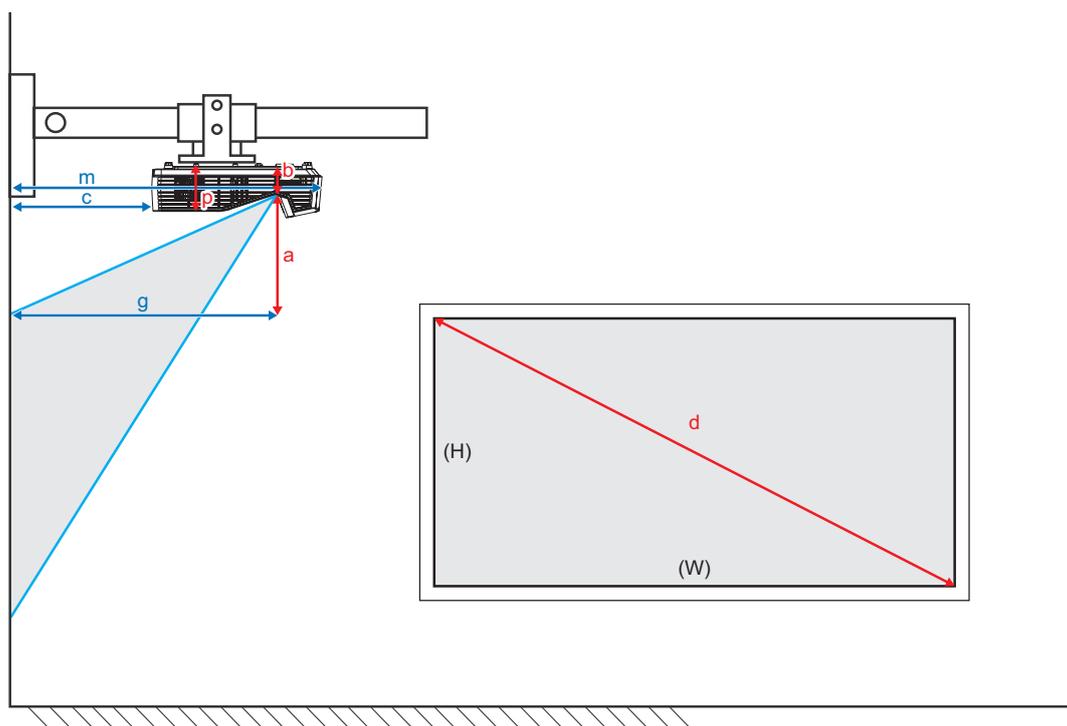
(WXGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
				(pol)	(m)	(pol)	(m)	(pés)	(m)		
Imagem deslocamento do centro da lente para o topo da imagem vertical (m)	Distância do centro da lente para a parte inferior do projetor (m)	Distância entre a parede (superfície de projeção) na parte de trás do projetor (m)	Diagonal da Imagem (polegada)	Largura do tamanho da imagem		Altura do tamanho da imagem		Distância entre a parede (superfície de projeção) e centro da lente		Distância entre a parede (superfície de projeção) e a frente do projetor (m)	Distância da parte superior do projetor para o orifício de montagem (m)
0,201	0,0592	0,177	85	72,1	1,83	45,0	1,14	1,59	0,49	0,560	0,108
0,206	0,0592	0,188	87	73,8	1,87	46,1	1,17	1,63	0,50	0,571	0,108
0,213	0,0592	0,205	90	76,3	1,94	47,7	1,21	1,69	0,51	0,588	0,108
0,237	0,0592	0,262	100	84,8	2,15	53,0	1,35	1,87	0,57	0,645	0,108
0,261	0,0592	0,319	110	93,3	2,37	58,3	1,48	2,06	0,63	0,702	0,108
0,272	0,0592	0,348	115	97,5	2,48	60,9	1,55	2,15	0,66	0,731	0,108

(1080P)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
				(pol)	(m)	(pol)	(m)	(pés)	(m)		
Imagem deslocamento do centro da lente para o topo da imagem vertical (m)	Distância do centro da lente para a parte inferior do projetor (m)	Distância entre a parede (superfície de projeção) na parte de trás do projetor (m)	Diagonal da Imagem (polegada)	Largura do tamanho da imagem		Altura do tamanho da imagem		Distância entre a parede (superfície de projeção) e centro da lente		Distância entre a parede (superfície de projeção) e a frente do projetor (m)	Distância da parte superior do projetor para o orifício de montagem (m)
0,187	0,0589	0,138	80	69,7	1,77	39,2	1,00	1,46	0,45	0,521	0,108
0,208	0,0589	0,188	89	77,6	1,97	43,6	1,11	1,63	0,50	0,571	0,108
0,211	0,0589	0,194	90	78,4	1,99	44,1	1,12	1,65	0,50	0,577	0,108
0,234	0,0589	0,249	100	87,2	2,21	49,0	1,25	1,83	0,56	0,632	0,108

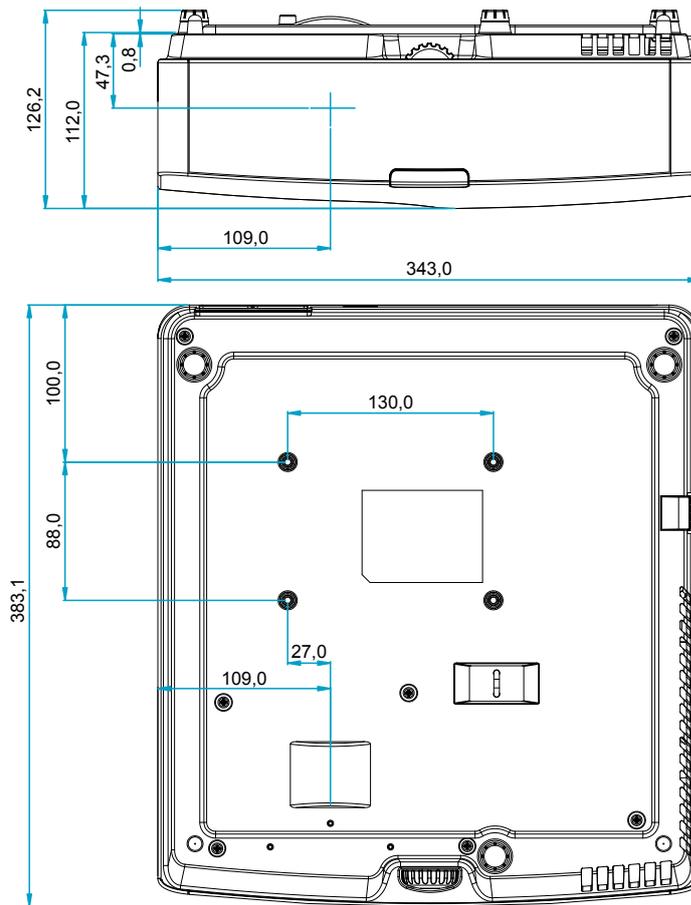
INFORMAÇÕES ADICIONAIS



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto

1. Para prevenir danos em seu projetor, use a montagem de teto Optoma.
2. Se desejar usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para fixar um suporte no projetor atenda às seguintes especificações:
 - Tipo do parafuso: M4*3
 - Comprimento mínimo da rosca: 10mm



Unidade: mm

Nota: Por favor, note que o dano resultando da instalação incorreta invalidará a garantia.

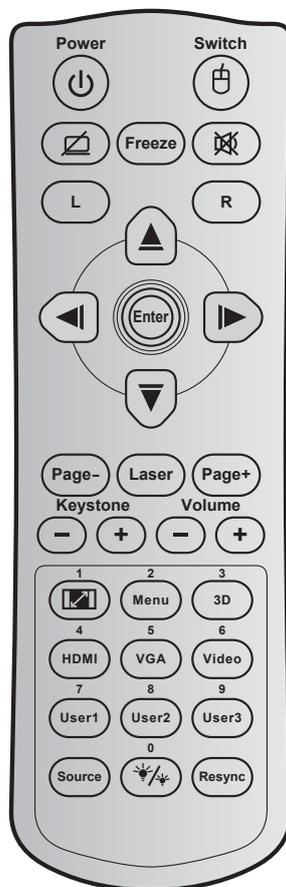


Aviso:

- Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.
- Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
- Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Códigos do Controle remoto IR



Tecla	Repetir formato	Endereço		Data		Definição de impressão chave	Descrição	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4			
Power		F1	32	CD	81	7E	Liga/Desliga	Pressione para ligar / desligar o projetor.
Alternar		F1	32	CD	3E	C1	Switch	Pressione para ligar / desligar o mouse USB.
Tela em branco / áudio mudo		F1	32	CD	8A	75		Pressione para ocultar / exibir a imagem da tela e desligar / ligar o áudio.
Congelamento		F1	32	CD	8B	74	Congelamento	Pressione para congelar a imagem do projetor.
Mudo		F1	32	CD	92	6D		Pressione para desligar / ligar temporariamente o áudio.
Clique esquerdo do mouse	L	F1	32	CD	CB	34	L	Use como clique com o botão esquerdo do mouse.
Clique direito do mouse	R	F1	32	CD	CC	33	R	Use como clique com o botão direito do mouse.
Quatro teclas de seleção de direções		F2	32	CD	C6	39	Seta para cima	Use ▲ ▼ ◀ ▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.
		F2	32	CD	C8	37	Seta esquerda	
		F2	32	CD	C9	36	Seta direita	
		F2	32	CD	C7	38	Seta para baixo	
Enter		F1	32	CD	C5/CA	3A/35	Enter	Confirma a seleção do item.
Página -		F2	32	CD	C2	Três dimensões	Página -	Pressione a descer a página.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Tecla	Repetir formato	Endereço		Data		Definição de impressão chave	Descrição	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4			
Laser	–	–	–	–	–	Laser	Use como ponteiro de laser.	
Page +	F2	32	CD	C1	3E	Page +	Pressione a subir a página.	
Trapézio		F2	32	CD	85	7A	Trapézio+	Pressione para ajustar a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor.
		F2	32	CD	84	7B	Trapézio-	
Volume		F2	32	CD	8C	73	Volume +	Pressione para ajustar para aumentar / diminuir o volume.
		F2	32	CD	8F	70	Volume -	
Formato / 1		F1	32	CD	98	67	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> Pressione para alterar a formato de uma imagem exibida. Use o teclado numérico número "1".
Menu / 2		F1	32	CD	88	77	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> Pressione para exibir ou sair dos menus de exibição na tela para o projetor. Use o teclado numérico número "2".
3D / 3		F1	32	CD	93	6C	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> Pressione para selecionar manualmente um modo 3D que corresponda ao seu conteúdo 3D. Use o teclado numérico número "3".
HDMI / 4		F1	32	CD	86	79	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> Pressione para selecionar a fonte de HDMI. Use o teclado numérico número "4".
VGA / 5		F1	32	CD	D0	2F	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> Pressione para selecionar a fonte de VGA. Use o teclado numérico número "5".
Vídeo / 6		F1	32	CD	D1	2E	Vídeo / 6	<ul style="list-style-type: none"> Pressione para selecionar a fonte de vídeo composto. Use o teclado numérico número "6".
Utilizador1 / 7; Utilizador2 / 8; Utilizador3 / 9		F1	32	CD	D2	2D	Utilizador 1/7	<ul style="list-style-type: none"> Teclas definida pelo utilizador. Por favor, veja a página 41. Use como teclado numérico números "7", "8" e "9" em conformidade.
		F1	32	CD	D3	2C	Utilizador 2/8	
		F1	32	CD	D4	2B	Utilizador 3/9	
Fonte		F1	32	CD	C3	3C	Fonte	Pressione para selecionar um sinal de entrada.
Modo Luminoso / 0		F1	32	CD	96	69	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> Pressione para ajustar automaticamente o brilho da imagem para proporcionar um desempenho de contraste ideal. Use o teclado numérico número "0".
Ressincronizar		F1	32	CD	C4	3B	Ressincronizar	Pressione para sincronizar o projetor com a origem de entrada.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Solução de problemas

Se você experimentar um problema com seu projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

Problemas de imagem

- ❓ *Nenhuma imagem aparece na tela*
 - Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam corretas e firmemente conectados, como descrito na seção "Instalação".
 - Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
 - Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Consulte a seção "Troca da lâmpada".

- ❓ *A imagem está fora de foco*
 - Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
 - Verifique se a tela de projeção está entre a distância do projetor. (Consulte as páginas 64-65).

- ❓ *A imagem é esticada ao exibir um título de DVD de 16:9*
 - Ao reproduzir um DVD anamórfico ou DVD de 16:9, o projetor mostrará a melhor imagem no formato 16:9 no lado do projetor.
 - Se você reproduzir um título de DVD de formato LBX, altere o formato para LBX no OSD do projetor.
 - Se você reproduzir um título de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
 - Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reprodutor de DVD.

- ❓ *A imagem é pequena ou grande demais*
 - Aproxime ou afaste o projetor da tela.
 - Pressione "Menu" no painel do projetor, vá para "Display > Formato". Experimente configurações diferentes.

- ❓ *A imagem está com as laterais inclinadas:*
 - Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.
 - Use "Display > Korekcja geometrii > H Keystone ou Trapézio vertical" a partir do OSD para fazer um ajuste.

- ❓ *A imagem está invertida*
 - Selecione "Configuração > Direcção de Projecção" a partir do OSD e ajuste a direcção de projecção.

- ❓ *Imagem borrada dobrada*
 - Pressione o botão "3D" e alterne para "Desligar" para evitar que a imagem normal 2D seja uma imagem borrada dobrada.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

-  *Duas imagens, formato lado a lado*
- Pressione o botão "3D" para e alterne para "SBS" para o sinal de entrada ser HDMI 1.3 2D 1080i lado a lado.

-  *A imagem não pe exibida em 3D*
- Verifique se a bateria dos óculos 3D estão esgotadas.
 - Verifique se os óculos 3D estão ligados.
 - Quando o sinal de entrada é HDMI 1.3 2D (1080i meio lado a lado), pressione o botão "3D" e alterne para "SBS".

Outros problemas

-  *O projetor pára de responder a todos os controles*
- Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 20 segundos antes de reconectar a alimentação.

-  *A lâmpada queimou ou fez um som de estouro*
- Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada", nas páginas 59-60.

Problemas do controle remoto

-  *Se o controle remoto não funcionar*
- Verifique se o ângulo de operação do controle remoto apontando está dentro de $\pm 15^\circ$ do receptor de infravermelho no projetor.
 - Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 7 m (23 pés) do projetor.
 - Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas corretamente.
 - Substitua as pilhas se elas estiverem acabadas.

Indicador de advertência

Quando os indicadores de alerta (ver abaixo) acendem ou piscam, o projetor desligarão automaticamente:

- O indicador do LED da "LAMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho.
- O indicador do LED da "TEMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho. Isto indica que o projetor sobre aqueceu. Sob condições normais, o projetor pode ser ligado novamente.
- O indicador do LED da "TEMP" pisca em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho.

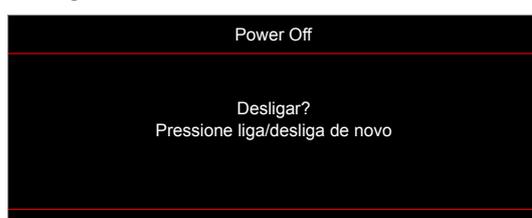
Desplugue o cabo de alimentação do projetor, aguarde 30 segundos e tente novamente. Se o indicador de alerta acender ou piscar, contate seu centro de serviço mais próximo para assistência.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Mensagens das Luzes de LED

Mensagem	 LED de Energia	 LED de Energia	 LED de temperatura	 LED da lâmpada
	(Vermelho)	(Azul)	(Vermelho)	(Vermelho)
Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	Luz estável			
Ligado (aquecendo)		Piscando (0,5 segundos desligado/ 0,5 segundos ligado)		
Alimentação ativada e iluminação da lâmpada		Luz estável		
Desligado (Esfriando)		Piscando (0,5 segundos desligado/ 0,5 segundos aceso). Voltar a acender constante vermelho quando o ventilador de refrigeração desliga.		
Resumo rápido (100 segundos)		Piscando (0,25 seg desligado/ 0,25 seg aceso)		
Erro (falha da lâmpada)	Piscando			Luz estável
Erro (Falha do ventilador)	Piscando		Piscando	
Erro (superaquecimento)	Piscando		Luz estável	
Estado de espera (Modo Burn in)		Piscando		
Gravação (aquecimento)		Piscando		
Gravação (resfriamento)		Piscando		

- Desligar:

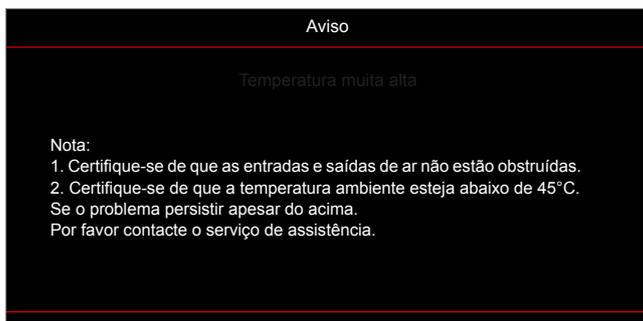


- Aviso de lâmpada:



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Aviso de temperatura:



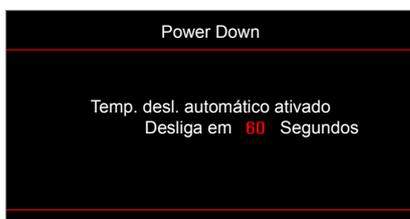
- Falha na ventilação:



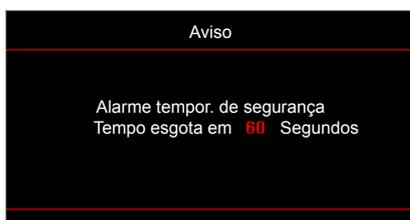
- Fora do intervalo de exibição:



- Alerta de desligamento:



- Alarme tempor. de segurança:



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Especificações

Óptico	Descrição
Resolução máxima	- Sincronismo de vídeo até 1080p - Tempo de gráficos até 1920x1080 @ 60Hz
Resolução nativa	XGA/ WXGA/ 1080p
Lente	Foco manual
Tamanho de imagem (diagonal)	- XGA: 70" ~ 100" - WXGA: 85" ~ 115" - 1080P: 80" ~ 100"
Distância de projecção	- XGA: 0,472m ~ 0,675m - WXGA: 0,485m ~ 0,656m - 1080P: 0,446m ~ 0,558m Nota: Distância de projecção do espelho (m).

Elétrico	Descrição
Entradas	- HDMI 1,4a - HDMI 1,4a + MHL (v2,2) - EN VGA - Áudio 3,5mm
Saídas	- VGA - Áudio 3,5mm - Energia USB 5V/1A
Controle do	- RJ45 - RS232 - Mouse USB / serviço
Reprodução de cores	1073,4 milhões de cores
Taxa de verificação	- Taxa de leitura horizontal: 15,375~91,146 KHz - Taxa de leitura vertical: 24~ 85 Hz (120Hz para projetor com 3D)
Autofalante embutido	Sim, 16W
Requisitos de Energia	AC 100-240V~, 50/60Hz
Corrente de entrada	3,3A

Mecânico	Descrição
Orientação de instalação	Frente, Traseira, Teto - topo, Traseiro - topo
Dimensões	343 mm (L) x 383 mm (P) x 96,5 mm (A) (sem pés)
Peso	3,9 ± 0,5 kg
Condições ambientais	Operando em 5 ~ 40° C, umidade de 10% a 85% (sem condensação)

Nota: Todas as especificações estão sujeitas a mudanças sem aviso.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Escritórios globais da Optoma

Para serviço ou suporte, entre em contato com o escritório local.

EUA

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Canadá

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

América Latina

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Telefone de serviço:
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

França

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Espanha

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Alemanha

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Escandinávia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Noruega

Coréia

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Japão

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7C601G001-A