



สารบัญ

สารบัญ	1	หน้าจอ / สามมิติ	42
ประกาศเกี่ยวกับการใช้	2	ตั้งค่า.....	43
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย.....	2	ตั้งค่า การตั้งค่าเสียง	45
ข้อควรระวัง	3	ตั้งค่า ระบบป้องกัน	46
ค่าเตือนเกี่ยวกับความปลอดภัยของตา	5	ตั้งค่า เครือข่าย LAN Settings	48
คุณสมบัติผลิตภัณฑ์.....	5	ตั้งค่า เครือข่าย Control Settings.....	50
บทนำ.....	6	ตั้งค่า ชี้นสูง.....	51
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์.....	6	ตัวเลือก	52
ส่วนต่างๆ ของผลิตภัณฑ์	7	ตัวเลือก การปรับคาลอด	55
ตัวเครื่องหลัก.....	7	ตัวเลือก การตั้งค่ารีโมท	57
ปุ่มกด.....	8	ตัวเลือก ชี้นสูง	58
การเชื่อมต่ออินพุต/เอาต์พุต	9	ตัวเลือก การตั้งค่าตัวกรอง.....	59
รีโมทคอนโทรล.....	10	ภาคผนวก	60
การติดตั้ง	11	การแก้ไขปัญหา	60
การเชื่อมต่อไปยังโปรเจ็กเตอร์	11	ปัญหาเกี่ยวกับภาพ.....	60
การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์/ โน้ตบุ๊ก	11	ปัญหาอื่นๆ.....	62
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณวิดีโอ.....	12	ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล.....	62
เชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์วิดีโอ 3D	13	ข้อความแสงไฟ LED	63
การใช้แว่น 3D	15	ข้อความบนหน้าจอ.....	64
การเปิด/ปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์.....	16	การเปลี่ยนหลอด	65
การเปิดโปรเจคเตอร์.....	16	การติดตั้งและการทำความสะอาด	
การปิดโปรเจ็กเตอร์.....	17	ตัวกรองฝุ่น.....	67
ไฟแสดงสถานะการเตือน	18	โหมดที่ใช้ร่วมกันได้	68
การปรับภาพที่ฉาย.....	19	คำสั่ง RS232 และรายการฟังก์ชัน	
การปรับความสูงของโปรเจคเตอร์	19	โปรโตคอล.....	70
การปรับการซูม / โฟกัสของโปรเจค		การกำหนดพินของ RS232.....	70
เตอร์	20	รายการฟังก์ชันโปรโตคอล RS232.....	71
การปรับขนาดของภาพที่ฉาย	20	การติดตั้งโดยยึดกับเพดาน	75
การควบคุมของผู้ใช้.....	22	สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	76
ปุ่มกด & รีโมทคอนโทรล	22	ประกาศเกี่ยวกับระเบียบ &	
ปุ่มกด.....	22	ความปลอดภัย	78
รีโมทคอนโทรล	23	ประกาศ FCC.....	78
เมนูที่แสดงบนหน้าจอ.....	30	การประกาศความสอดคล้องสำหรับ	
วิธีการใช้งาน.....	30	ประเทศกลุ่ม EU	79
แผนผังเมนู	31		
ภาพ.....	34		
ภาพ ชี้นสูง.....	36		
ภาพ ชี้นสูง สัญญาณ (RGB)	38		
หน้าจอ	39		

ประกาศเกี่ยวกับการใช้

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่า ผลิตภัณฑ์ที่มี "แรงดันไฟฟ้า ที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจมีขนาด เพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครื่องหมายดอกจอกภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้น ตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์

คำเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงเนื่องจากไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้เครื่องใช้นี้สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น มีอันตรายจากแรงดันไฟฟ้าที่สูงภายในตัวเครื่อง อย่าเปิดฝาท่อเครื่อง นำไปซ่อมยังบุคคลที่มีคุณสมบัติเท่านั้น

ข้อจำกัดการปล่อยพลังงานคลาส B

อุปกรณ์ดีจिटอลคลาส B นี้ มีคุณสมบัติสอดคล้องกับความต้องการทั้งหมดของระเบียบข้อบังคับของอุปกรณ์ที่ทำให้เกิดการรบกวนของแคว้นาดา

ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ

1. อย่าปิดกั้นช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพื่อให้อากาศไหลเวียนที่ทำงานที่เหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกั้นการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น อย่าวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีของอยู่เต็ม โซฟา เบาะ ฯลฯ อย่าวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือ หรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
2. อย่าใช้โปรเจคเตอร์ใกล้หน้าต่าง หรือสถานที่ซึ่งมีความชื้น เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น
3. อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตาผิง หรืออุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมป์ลิฟายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
4. ทำความสะอาดด้วยผ้าแห้งเท่านั้น
5. ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
6. อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):

- เครื่องตกพื้น
- สายเพาเวอร์ซัพพลาย หรือปลั๊กเสียหาย
- ขอบเหลวทกลงบนโปรเจคเตอร์
- โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
- มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม

อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาท่อ อาจทำให้คุณสัมผัสถูกแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม

7. อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสถูกจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรขึ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
8. ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
9. เครื่องควรได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น

ประกาศเกี่ยวกับการใช้

ข้อควรระวัง



โปรดปฏิบัติตามคำแนะนำ ข้อควรระวัง และการบำรุงรักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้



❖ เมื่อสิ้นสุดอายุหลอดโปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกระทั่งชุดหลอดได้รับการเปลี่ยนในการเปลี่ยนหลอดให้ทำตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 65-66

- | | |
|----------|---|
| คำเตือน- | พยายามมองเข้าไปในเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในขณะที่หลอดไฟเปิด แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ |
| คำเตือน- | เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้ โปรเจคเตอร์นี้ถูกฝน หรือความชื้น |
| คำเตือน- | โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต |
| คำเตือน- | เมื่อทำการเปลี่ยนหลอด โปรดปล่อยให้เครื่องเย็นลงก่อน ทำตามคำแนะนำตามที่อธิบายไว้ในหน้า 65-66 |
| คำเตือน- | โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง ต้องแน่ใจว่าได้ทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อมีข้อความเตือนแสดง |
| คำเตือน- | รีเซ็ตฟังก์ชัน "ลบข้อมูลของหลอดภาพ" จากการแสดงผลบนหน้าจอเมนู "ตัวเลือก การปรับค่าหลอด" หลังจากเปลี่ยนชุดหลอด (ดูหน้า 55) |
| คำเตือน- | เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำงานเย็นลงจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที |
| คำเตือน- | อย่าใช้ผ้าปิดเลนส์ในขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงาน |
| คำเตือน- | เมื่อใกล้สิ้นสุดอายุของหลอด ข้อความ "เกินอายุหลอด" จะแสดงบนหน้าจอ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ |

ประกาศเกี่ยวกับการใช้

ต้องปฏิบัติ:

- ❖ ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ❖ ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง
- ❖ ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะเวลานาน

ห้าม:

- ❖ ปิดกั้นสล็อตและช่องเปิดต่างๆ บนเครื่องสำหรับการระบายอากาศ
- ❖ ใช้สารขัดทำความสะอาด ขี้ผึ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ❖ ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้
 - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
 - ▶ ต้องแน่ใจว่าอุณหภูมิโดยรอบอยู่ระหว่าง 5°C ~ 40°C
 - ▶ ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
 - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
 - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
 - ถูกแสงแดดโดยตรง

ประกาศเกี่ยวกับการใช้

คำเตือนเกี่ยวกับความปลอดภัยของตา



- ❖ หลีกเลี่ยงการจ้องมอง/หันหน้าเข้าหาลำแสงโปรเจกเตอร์โดยตรงไม่ว่าเวลาใดก็ตาม หันหลังไปทางลำแสงให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- ❖ เมื่อใช้โปรเจกเตอร์ในห้องเรียน ให้คำแนะนำนักเรียนอย่างเพียงพอเมื่อนักเรียนถูกขอให้ชี้บางอย่างบนหน้าจอ
- ❖ เพื่อลดพลังงานที่หลอดจำเป็นต้องใช้ให้เหลือน้อยที่สุด ให้ใช้ห้องที่มีดี เพื่อลดระดับแสงจากสภาพแวดล้อม



คุณสมบัติผลิตภัณฑ์

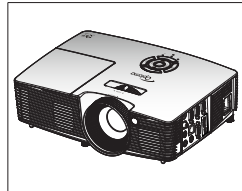
- ❖ คุณสมบัติผลิตภัณฑ์อาจแตกต่างกันในแต่ละรุ่น
- ❖ ความละเอียดเนทีฟ XGA (1024x768) / WXGA (1280x800)
- ❖ HD คอมแพทิเบิล – รองรับความละเอียด 720p และ 1080p
- ❖ เทคโนโลยี BrilliantColor™
- ❖ ลีออค Kensington
- ❖ ควบคุมผ่าน RS232
- ❖ ปิดเครื่องอย่างรวดเร็ว
- ❖ 3D ที่สมบูรณ์ (ดูหน้า 68)
- ❖ คุณสมบัติของผลิตภัณฑ์ถูกกำหนดค่าโดยผู้ผลิตตามสภาพการใช้งาน

บทนำ

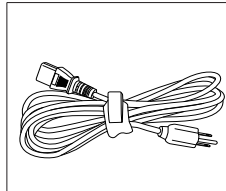
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

แกะหีบห่อ และตรวจสอบสิ่งต่างๆ ในกล่อง เพื่อให้มั่นใจว่าชิ้นส่วนทั้งหมดด้านล่างอยู่ในกล่อง ถ้ามีบางสิ่งหายไป โปรดติดต่อฝ่ายบริการลูกค้าของ Optoma

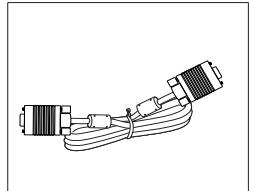
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน



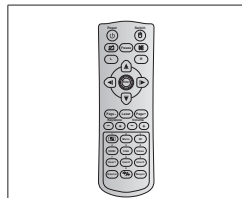
โปรเจคเตอร์



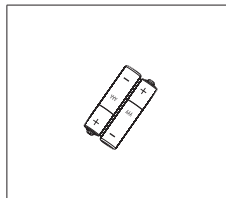
สายเพาเวอร์



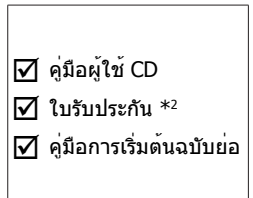
สายเคเบิล VGA



รีโมท



แบตเตอรี่ AAA × 2 ก้อน



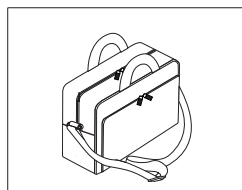
- คู่มือผู้ใช้ CD
- ใบรับประกัน *2
- คู่มือการเริ่มต้นฉบับย่อ

เอกสาร

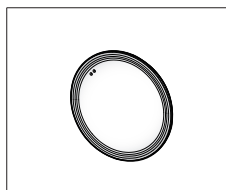


- ❖ *1 อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น สเปคและท้องถิ่น
- ❖ *2 สำหรับข้อมูลการประกันในยุโรป โปรดดูข้อมูลที่เว็บไซต์ www.optomaeurope.com

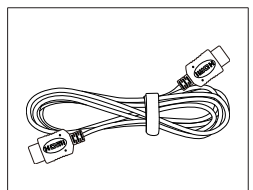
อุปกรณ์เสริม *1



กระเป๋าหิ้ว



ฝาปิดเลนส์

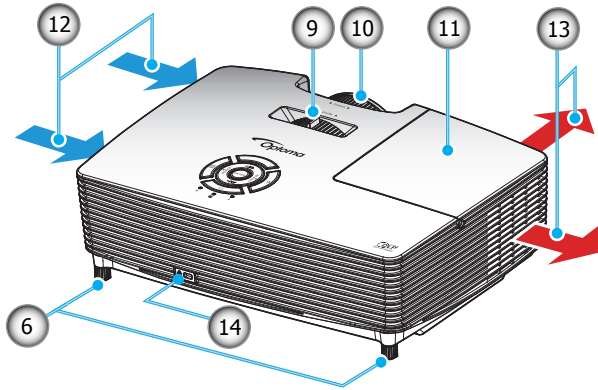
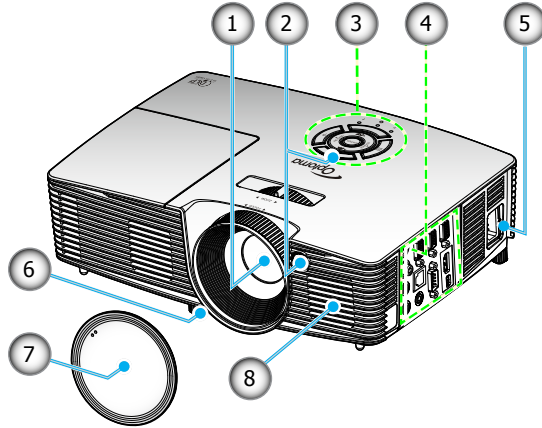


สายเคเบิล HDMI

- ⚠ คำเตือน:
 - ❖ โปรดเจ็คเตอร์ทุกรุ่นไม่ได้มาพร้อมฝาครอบเลนส์ เพื่อความปลอดภัยของคุณ ถ้าโปรเจคเตอร์มาพร้อมกับฝาครอบเลนส์ โปรดมั่นใจว่าได้ถอดฝาครอบเลนส์ออกก่อนที่คุณจะเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

ส่วนต่างๆ ของผลิตภัณฑ์

ตัวเครื่องหลัก



- ❖ อย่าปิดกันช่องอากาศเข้า/ออกของโปรเจคเตอร์
- ❖ (*) อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม

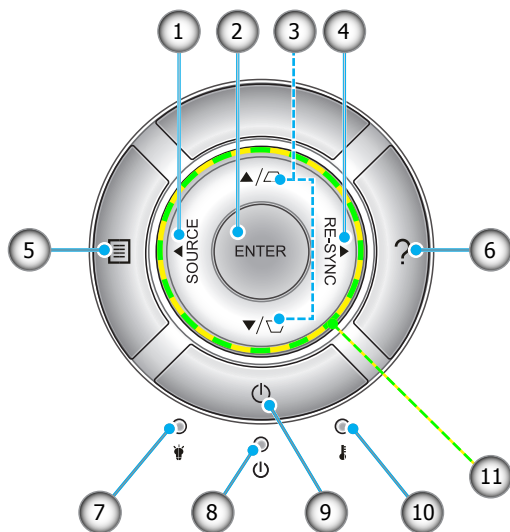
⚠ คำเตือน:

- ❖ โปรเจคเตอร์ทุกรุ่นไม่ได้มาพร้อมฝาครอบเลนส์เพื่อความปลอดภัยของคุณ ถ้าโปรเจคเตอร์มาพร้อมกับฝาครอบเลนส์ โปรดมั่นใจว่าได้ออกฝาครอบเลนส์ออกก่อนที่คุณจะเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

- | | |
|--------------------------------|------------------------------|
| 1. เลนส์ | 9. ปุ่มซุ่ม |
| 2. ตัวรับสัญญาณ IR | 10. แหวนไฟกัสน์ |
| 3. ปุ่มกด | 11. ฝาครอบหลอดไฟ |
| 4. การเชื่อมต่ออินพุต/เอาต์พุต | 12. เครื่องระบายอากาศ (เข้า) |
| 5. ช่องเสียบเพาเวอร์ | 13. เครื่องระบายอากาศ (ออก) |
| 6. ขาปรับความเอียง | 14. พอร์ตล็อก Kensington™ |
| 7. ฝาปิดเลนส์ (*) | |
| 8. ลำโพง | |

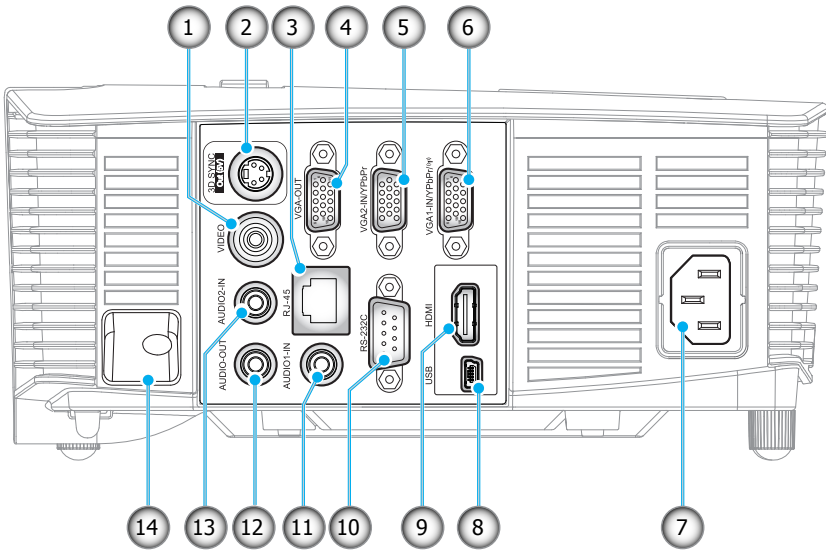
บทนำ

ปุ่มกด



1. แหล่งสัญญาณ
2. Enter
3. การแก้ไขคีย์สโตน
4. ชิงค์ใหม่
5. Menu
6. ช่วยเหลือ
7. LED หลอดไฟ
8. LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย
9. เปิด/ปิดเครื่อง
10. LED อุณหภูมิ
11. ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง

การเชื่อมต่ออินพุต/เอาต์พุต



1. ขั้วต่อวิดีโอ
2. ตัวเชื่อมต่อการซิงค์ออก 3D (5V)
3. ขั้วต่อ RJ-45
4. ขั้วต่อ VGA ออก
5. ขั้วต่อ VGA2 เข้า / YPbPr
6. ขั้วต่อ VGA1 เข้า / YPbPr / (๓)
7. ช่องเสียบเพาเวอร์
8. ตัวเชื่อมต่อขนาดเล็ก USB-B (การอัปเดตเฟิร์มแวร์)
9. ขั้วต่อ HDMI
10. ขั้วต่อ RS-232C
11. ขั้วต่อเสียง1 เข้า
12. ขั้วต่อเสียงออก
13. ขั้วต่อเสียง2 เข้า
14. แฝบป้องกัน



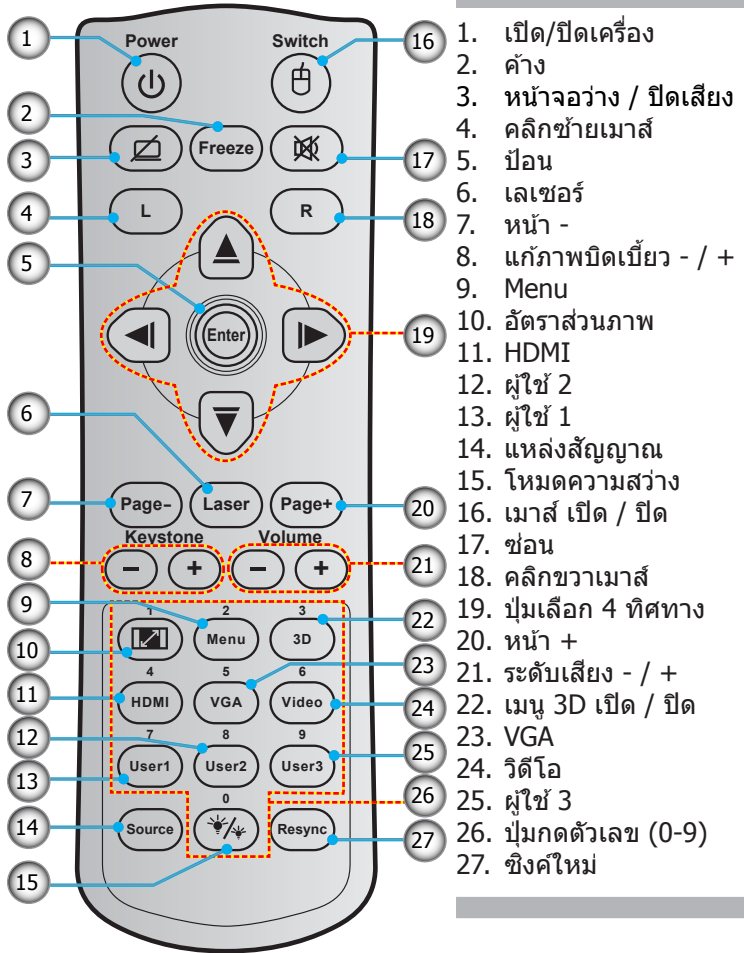
❖ เมาส์ระยะไกลต้องใช้
ใช้รีโมทพิเศษ

บทนำ

รีโมทคอนโทรล

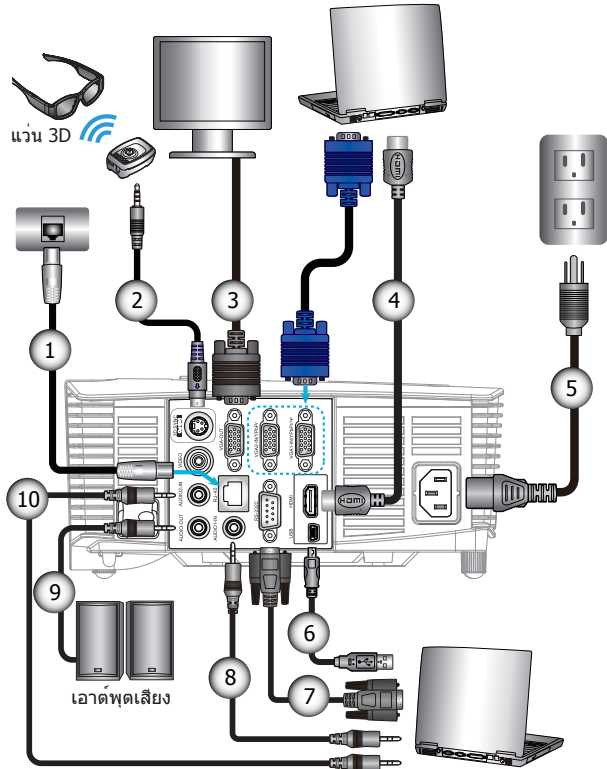


❖ คียบ้างคียบ้างอาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะเหล่านี้



การติดตั้ง

การเชื่อมต่อไปยังโปรเจ็กเตอร์ การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์/ โน้ตบุ๊ก



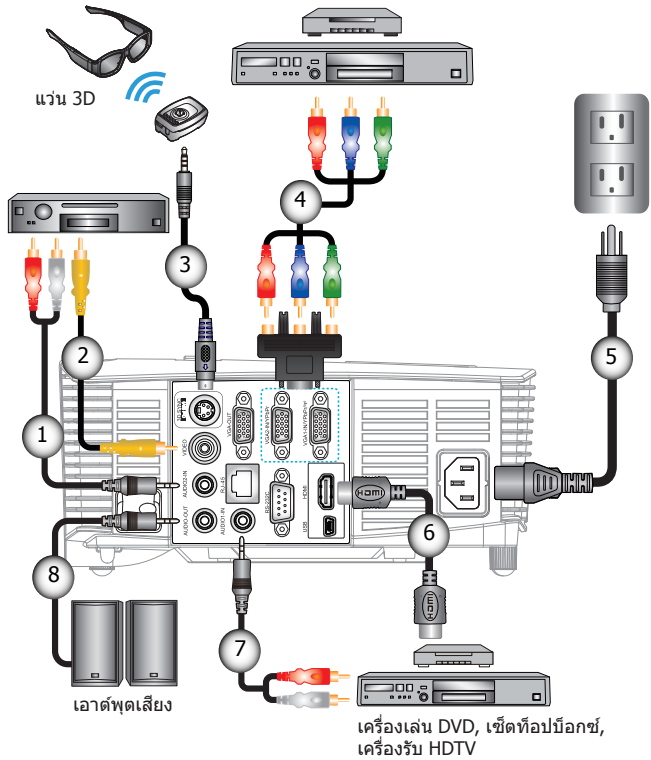
- ❖ เนื่องจากการใช้งานที่แตกต่างกันในแต่ละประเทศ บางภูมิภาคอาจมีอุปกรณ์เสริมที่แตกต่างกัน
- ❖ (*) อุปกรณ์เสริมข้อเพิ่ม

1.....	สายเคเบิล RJ-45
2.....	*สายเคเบิลส่งสัญญาณ 3D
3.....	สายเคเบิล VGA
4.....	*สายเคเบิล HDMI
5.....	สายไฟ
6.....	*สายเคเบิล USB
7.....	*สายเคเบิล RS-232C
8.....	*สายเคเบิลเสียง1 เข้า
9.....	*สายเคเบิลเสียงออก
10.....	*สายเคเบิลเสียง2 เข้า

การติดตั้ง

การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณวิดีโอ

เครื่องเล่น DVD, เครื่องเล่นบลูเรย์, เซ็ตท็อปบ็อกซ์,
เครื่องรับ HDTV, เกมคอนโซล



- ❖ เนื่องจากการใช้งานที่แตกต่างกันในแต่ละประเทศ บางภูมิภาคอาจมีอุปกรณ์เสริมที่แตกต่างกัน
- ❖ (*) อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม

- | | |
|--------|---------------------------------|
| 1..... | *สายเคเบิลเสียง2 เข้า |
| 2..... | *สายเคเบิลวิดีโอ |
| 3..... | *สายเคเบิลส่งสัญญาณ 3D |
| 4..... | *สายเคเบิลคอมโพเนนต์ RCA 3 เส้น |
| 5..... | สายไฟ |
| 6..... | *สายเคเบิล HDMI |
| 7..... | *สายเคเบิลเสียง1 เข้า |
| 8..... | *สายเคเบิลเสียงออก |

เชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์วิดีโอ 3D



- ❖ ต้องเปิดอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอ 3D ก่อนโปรเจคเตอร์ 3D

หลังจากที่คุณเชื่อมต่ออุปกรณ์เข้าด้วยกันด้วยสายเคเบิล HDMI ตามที่แสดงในภาพ คุณก็พร้อมที่จะเริ่มต้น เปิดเครื่องแหล่งสัญญาณวิดีโอ 3D ของคุณและโปรเจคเตอร์ 3D ของคุณ

PlayStation® 3 เกม

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้อัปเดตคอนโซลไปเป็นซอฟต์แวร์เวอร์ชันล่าสุด
- ไปที่ "เมนู การตั้งค่า -> การตั้งค่าการแสดงผล -> เอาต์พุตวิดีโอ -> HDMI" เลือก "Automatic" และทำตามขั้นตอนบนหน้าจอ
- ใส่แผ่นดิสก์เกม 3D ของคุณ หรืออีกทางหนึ่งก็คือคุณสามารถดาวน์โหลดเกม (และการอัปเดต 3D) ผ่านเครือข่าย PlayStation® ได้
- เปิดเกมขึ้นมา ในเมนูภายในเกม เลือก "เล่นแบบ 3D"

เครื่องเล่น Blu-ray 3D™

- ต้องแน่ใจว่าเครื่องเล่นของคุณสามารถรองรับแผ่น 3D Blu-ray™ และต้องแน่ใจว่าเอาต์พุต 3D นั้นเปิดใช้งานอยู่
- ใส่แผ่นดิสก์ Blu-ray™ 3D ลงในเครื่องเล่น จากนั้นกด "เล่น"

3D TV (เช่น SKY 3D, DirecTV)

- ติดต่อผู้ให้บริการ TV ของคุณเพื่อเปิดทำงานช่อง 3D บนแพคเกจช่องของคุณ
- หลังจากเปิดทำงานแล้ว เปลี่ยนไปยังช่อง 3D
- คุณควรเห็นสองภาพอยู่เคียงข้างกัน
- สลับไปยัง "เคียงบ่าเคียงไหล่" ของโปรเจคเตอร์ 3D ตัวเลือกอยู่ในส่วน "หน้าจอ" ของเมนู OSD ของโปรเจคเตอร์

อุปกรณ์ 3D (เช่น 3D DV/DC) ที่มีเอาต์พุตสัญญาณ 2D 1080i แบบเคียงข้างกัน

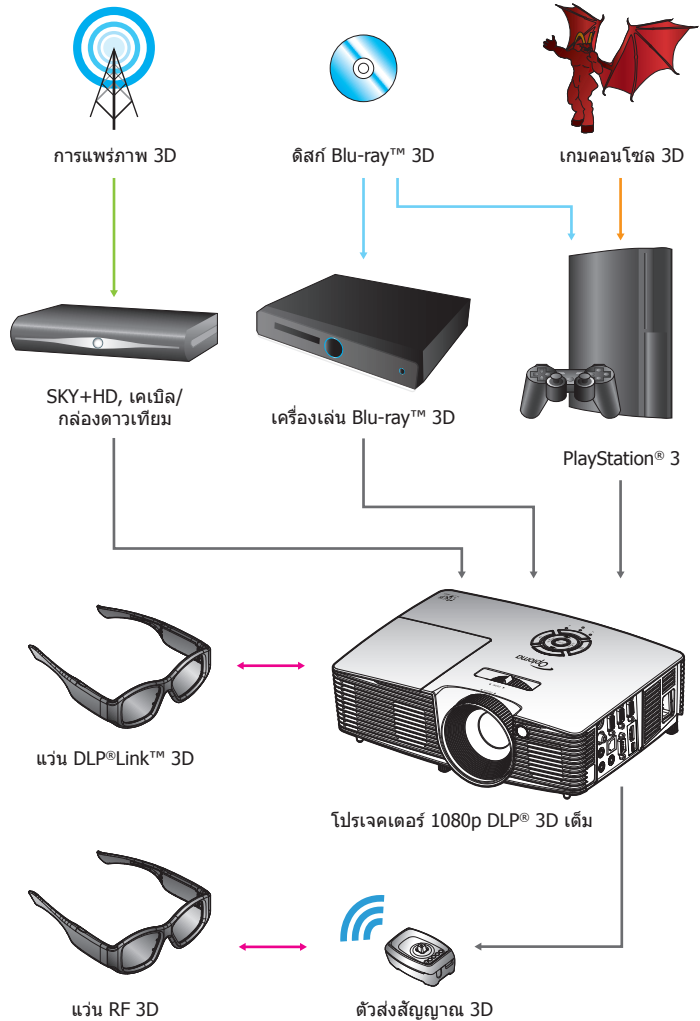
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ 3D ของคุณ และส่งสัญญาณเนื้อหา 3D ที่มีเอาต์พุต 2D แบบเคียงข้างกัน ไปยังโปรเจคเตอร์ 3D
 - คุณควรเห็นสองภาพอยู่เคียงข้างกัน
- สลับไปยัง "เคียงบ่าเคียงไหล่" ของโปรเจคเตอร์ 3D ตัวเลือกอยู่ในส่วน "หน้าจอ" ของเมนู OSD ของโปรเจคเตอร์

ถ้ากำลังชมภาพยนตร์ 3D จากสัญญาณ HDMI 1.4a (เช่น แผ่นบลูเรย์ 3D) แวน 3D ของคุณควรจะซิงค์อยู่ตลอดเวลา ถ้ากำลังชมภาพยนตร์ 3D จากสัญญาณ HDMI 1.3 (เช่น การออกอากาศ 3D โดยใช้โหมด SBS) อาจจำเป็นต้องใช้ตัวเลือก 3D ซิงค์ย้อนกลับของโปรเจคเตอร์ เพื่อปรับประสบการณ์การรับชม 3D ของคุณให้เหมาะสมที่สุด ตัวเลือกอยู่ในส่วน "หน้าจอ -> สามมิติ" ของเมนู OSD ของโปรเจคเตอร์



- ❖ ถ้าวิดีโออินพุตเป็น 2D ปกติ, โปรเจคเตอร์ "3D รูปแบบ" และเปลี่ยนไปยัง "อัตโนมัติ"
- ❖ ถ้า "เคียงบ่าเคียงไหล่" เปิดใช้งาน, เนื้อหาวิดีโอ 2D จะไม่แสดงอย่างถูกต้อง

การติดตั้ง





❖ สำหรับข้อมูลที่มีรายละเอียดมากขึ้น โปรดดูคู่มือผู้ใช้ของแว่น 3D

การใช้แว่น 3D

1. เปิดแว่น 3D
2. ตรวจสอบว่าเนื้อหา 3D ถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ และสัญญาณเข้ากันได้กับข้อกำหนดของโปรเจคเตอร์
3. เปิด "โหมด 3 มิติ" (เปิด/ลิงค์ DLP/VESA 3D - ขึ้นอยู่กับชนิดของแว่นตาที่คุณกำลังใช้) ของโปรเจคเตอร์ 3D ตัวเลือกอยู่ในส่วน "หน้าจอ" ของเมนู OSD ของโปรเจคเตอร์
4. เปิดแว่น 3D และตรวจสอบว่าภาพปรากฏแบบ 3D โดยไม่ทำให้ตาล้า
5. ถ้าภาพไม่ปรากฏเป็น 3D, โปรดตรวจสอบว่าอุปกรณ์ 3D ตั้งค่าให้ส่งภาพ 3D ออกไปอย่างถูกต้องหรือไม่ หรือ "เคียงบาเคียงไหล" ควรเปิดอยู่เสมอสัญญาณอินพุตเป็น 2D 1080i เคียงข้างกัน และทำขั้นตอนที่ 1 ~ 4 ซ้ำ
6. อาจจำเป็นต้องใช้ตัวเลือก "3D ซิงค์ย้อนกลับ" ของโปรเจคเตอร์เพื่อปรับประสบการณ์การรับชมภาพ 3D ของคุณให้ดีที่สุด ตัวเลือกอยู่ในส่วน "หน้าจอ" ของเมนู OSD ของโปรเจคเตอร์
7. ในการปิดแว่น 3D: กดปุ่ม "เพาเวอร์" ค้างไว้จนกระทั่ง LED ดับ
8. สำหรับข้อมูลที่มีรายละเอียดมากขึ้น โปรดดูคู่มือผู้ใช้ของแว่น 3D หรือเว็บไซต์ของผู้ผลิต

การเปิด/ปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์

การเปิดโปรเจคเตอร์

1. ถอดที่ครอบเลนส์ออก ❶
2. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว LED เปิด/สแตนด์บาย จะเปลี่ยนเป็นสีแดง
3. เปิดหลอดไฟโดยกดปุ่ม "U" ที่ด้านบนของโปรเจคเตอร์ หรือนรีโมทคอนโทรล ตอนนี้ LED เปิด/สแตนด์บาย จะเปลี่ยนเป็นสีเขียวหรือสีน้ำเงิน ❷

หน้าจอเริ่มต้นจะแสดงขึ้นในเวลาประมาณ 10 วินาที ครั้งแรกที่คุณใช้โปรเจคเตอร์ คุณจะต้องเลือกภาษาและโหมดประหยัดพลังงานที่ต้องการ

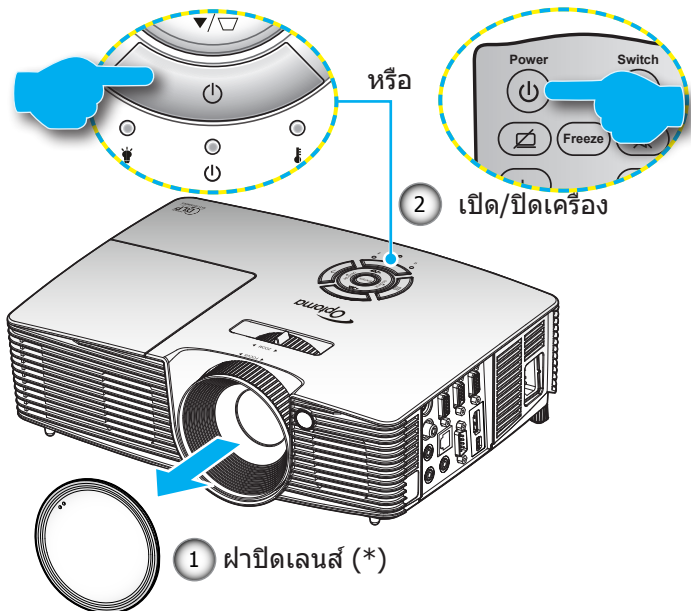
4. เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ (คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ) โปรเจ็กเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ ถ้าไม่พบ กดปุ่มเมนูและไปที่ "ตัวเลือก" ตรวจสอบให้แน่ใจว่า "ลือคสัญญาณ" ถูกตั้งค่าเป็น "ปิด"
- ❖ ถ้าคุณเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณหลายแหล่งในเวลาเดียวกัน ให้กดปุ่ม "SOURCE" บนแผงควบคุม หรือปุ่มสัญญาณตรงบนรีโมทคอนโทรลเพื่อสลับระหว่างอินพุตต่าง ๆ

NOTE

- ❖ เปิดโปรเจคเตอร์ก่อน จากนั้นเลือกแหล่งสัญญาณ
- ❖ (*) อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม

⚠ คำเตือน:

- ❖ โปรเจ็กเตอร์ทุกรุ่นไม่ได้มาพร้อมฝาครอบเลนส์ เพื่อความปลอดภัยของคุณ ถ้าโปรเจ็กเตอร์มาพร้อมกับฝาครอบเลนส์ โปรดมั่นใจว่าได้ถอดฝาครอบเลนส์ออกก่อนที่คุณจะเปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์



การปิดโปรเจ็กเตอร์

1. กดปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรลหรือบนปุ่มกด เพื่อปิดโปรเจ็กเตอร์ ข้อความต่อไปนี้จะแสดงบนหน้าจอ



- กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้น ข้อความจะหายไป หลังจาก 15 วินาทีผ่านไป เมื่อคุณกดปุ่ม "⏻" เป็นครั้งที่สอง โปรเจคเตอร์จะแสดงตัวตั้งเวลานับถอยหลังและจะปิดเครื่อง
2. พัฒลระบายความร้อนยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อนและ LED เปิด/สแตนด์บาย จะกะพริบเป็นสีเขียวหรือสีน้ำเงิน เมื่อ LED เปิด/สแตนด์บาย สว่างเป็นสีแดงต่อเนื่อง หมายความว่าโปรเจ็กเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บาย
ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน หลังจากเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย กดปุ่ม "⏻" เพื่อเริ่มโปรเจคเตอร์ใหม่
 3. ถอดสายเพาเวอร์จากเต้าเสียบไฟฟ้าและโปรเจคเตอร์
 4. อย่าเปิดโปรเจคเตอร์ทันที หลังจากที่ทำกระบวนการปิดเครื่อง

การติดตั้ง



❖ ติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุด ถ้าโปรเจคเตอร์มีอาการเหล่านี้ ดูหน้า 76-77 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

ไฟแสดงสถานะการเตือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติด, โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

- ❖ ไฟแสดงสถานะ LED "หลอด" จะติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะ จะกะพริบเป็นสีแดง
- ❖ ไฟแสดงสถานะ LED "อุณหภูมิ" จะติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะ จะกะพริบเป็นสีแดง นี่หมายความว่า โปรเจคเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ โปรเจคเตอร์สามารถถูกเปิดกลับขึ้นมาใหม่ได้
- ❖ ไฟแสดงสถานะ LED "อุณหภูมิ" กะพริบเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง

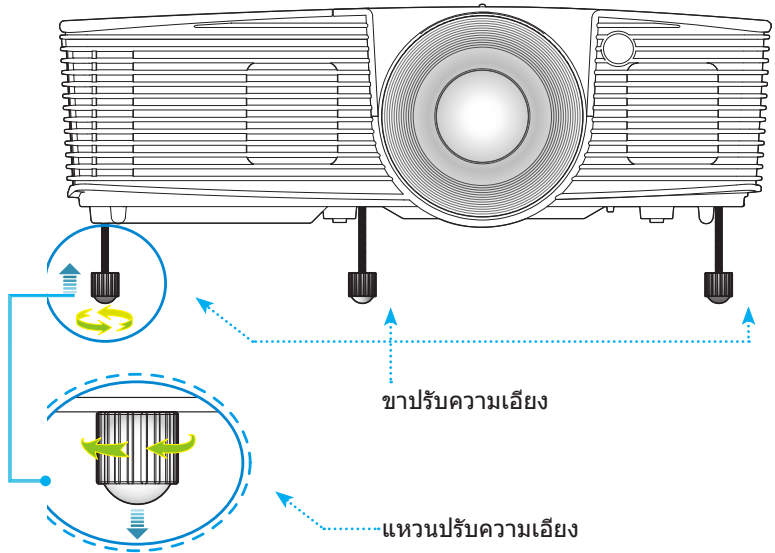
ถอดปลั๊กสายไฟจากโปรเจคเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุด เพื่อขอความช่วยเหลือ

การปรับภาพที่ฉาย

การปรับความสูงของโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับ ที่ข้างใต้ของโปรเจคเตอร์
2. หมุนแหวนที่สามารถปรับได้ตามเข็มนาฬิกาเพื่อยกโปรเจคเตอร์ขึ้น หรือหมุนทวนเข็มนาฬิกา เพื่อลดให้ต่ำลง ทำซ้ำกับขาที่เหลือตามต้องการ

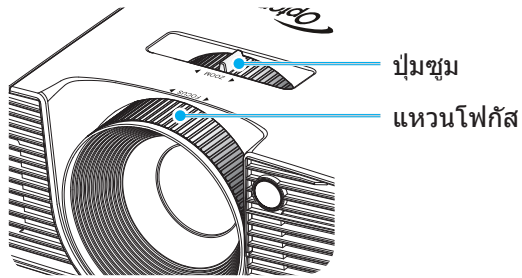


การติดตั้ง

การปรับการซูม / โฟกัสของโปรเจคเตอร์

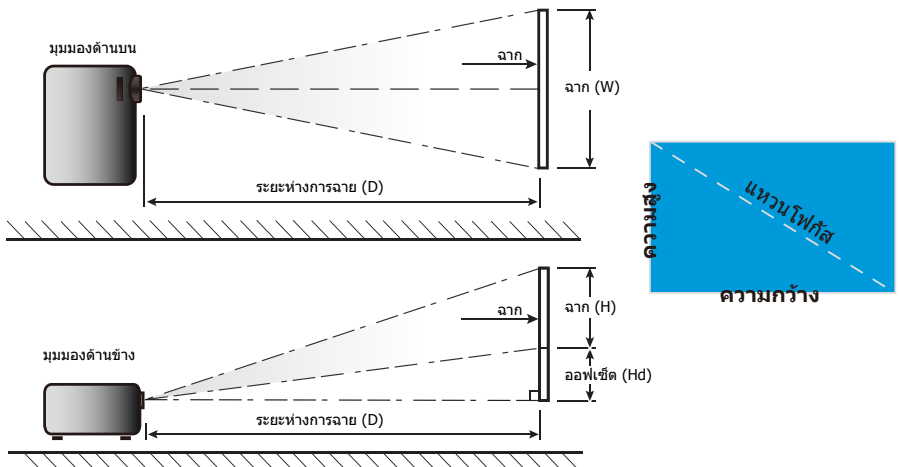
คุณอาจจะหมุนวงแหวนการซูมเพื่อซูมเข้าหรือซูมออก ในการโฟกัสภาพ ให้หมุนวงแหวนการปรับโฟกัสจนกว่าภาพจะชัด

- ▶ ซีรีส์ระยะฉายมาตรฐาน (XGA): เครื่องโปรเจ็กเตอร์จะทำการโฟกัสในระยะห่างจาก 3.94 จนถึง 32.81 ฟุต (1.2 ถึง 10.0 เมตร)
- ▶ ซีรีส์ระยะฉายมาตรฐาน (WXGA): เครื่องโปรเจ็กเตอร์จะทำการโฟกัสในระยะห่างจาก 3.94 จนถึง 27.23 ฟุต (1.2 ถึง 8.3 เมตร)



การปรับขนาดของภาพที่ฉาย

- ▶ ขนาดของภาพที่ฉาย (XGA) มีขนาดตั้งแต่ 30.8" ถึง 307.6" (0.78 ถึง 7.81 เมตร)
- ▶ ขนาดของภาพที่ฉาย (WXGA) มีขนาดตั้งแต่ 36.3" ถึง 301.0" (0.92 ถึง 7.65 เมตร)



การติดตั้ง

ระยะฉายมาตรฐาน (XGA)

ขนาด ความยาวทแยงมุม (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ W x H				ระยะห่างการฉาย (D)				ออฟเซต (Hd)	
	(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)			
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	กว้าง	ทะเล	กว้าง	ทะเล	(ม.)	(นิ้ว)
30.0	0.61	0.46	24.00	18.00	0.98	1.17	3.2	3.84	0.07	2.70
40.0	0.81	0.61	32.00	24.00	1.30	1.56	4.27	5.12	0.09	3.60
60.0	1.22	0.91	48.00	36.00	1.95	2.34	6.40	7.68	0.14	5.40
70.0	1.42	1.07	56.00	42.00	2.28	2.73	7.47	8.96	0.16	6.30
80.0	1.63	1.22	64.00	48.00	2.60	3.12	8.53	10.24	0.18	7.20
90.0	1.83	1.37	72.00	54.00	2.93	3.51	9.60	11.52	0.21	8.10
100.0	2.03	1.52	80.00	60.00	3.25	3.90	10.67	12.80	0.23	9.00
120.0	2.44	1.83	96.00	72.00	3.90	4.68	12.80	15.36	0.27	10.80
150.0	3.05	2.29	120.00	90.00	4.88	5.85	16.00	19.20	0.34	13.50
180.0	3.66	2.74	144.00	108.00	5.85	7.02	19.20	23.04	0.41	16.20
250.0	5.08	3.81	200.00	150.00	8.13	9.75	26.67	32.00	0.57	22.50
300.0	6.10	4.57	240.00	180.00	9.75	11.70	32.00	38.40	0.69	27.00
307.0	6.24	4.68	245.60	184.20	9.98	11.98	32.75	39.30	0.70	27.63

❖ ตารางนี้ใช้สำหรับการอ้างอิงเท่านั้น

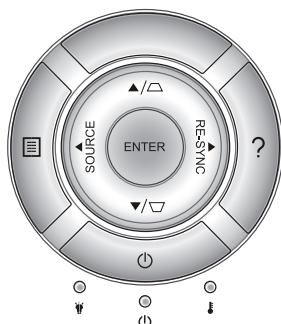
ระยะฉายมาตรฐาน (WXGA)

ขนาด ความยาวทแยงมุม (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ W x H				ระยะห่างการฉาย (D)				ออฟเซต (Hd)	
	(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)			
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	กว้าง	ทะเล	กว้าง	ทะเล	(ม.)	(นิ้ว)
30.0	0.65	0.40	25.44	15.90	0.83	0.99	2.71	3.26	0.05	1.97
40.0	0.86	0.54	33.92	21.20	1.10	1.32	3.62	4.34	0.07	2.63
60.0	1.29	0.81	50.88	31.80	1.65	1.99	5.43	6.51	0.10	3.94
70.0	1.51	0.94	59.36	37.10	1.93	2.32	6.33	7.60	0.12	4.60
80.0	1.72	1.08	67.84	42.40	2.21	2.65	7.24	8.68	0.13	5.26
90.0	1.94	1.21	76.32	47.70	2.48	2.98	8.14	9.77	0.15	5.91
100.0	2.15	1.35	84.80	53.00	2.76	3.31	9.05	10.85	0.17	6.57
120.0	2.58	1.62	101.76	63.60	3.31	3.97	10.85	13.03	0.20	7.89
150.0	3.23	2.02	127.20	79.50	4.14	4.96	13.57	16.28	0.25	9.86
180.0	3.88	2.42	152.64	95.40	4.96	5.96	16.28	19.54	0.30	11.83
250.0	5.38	3.37	212.00	132.50	6.89	8.27	22.61	27.14	0.42	16.43
300.0	6.46	4.04	254.40	159.00	8.27	9.93	27.14	32.56	0.50	19.72

❖ ตารางนี้ใช้สำหรับการอ้างอิงเท่านั้น

ปุ่มกด & รีโมทคอนโทรล

ปุ่มกด

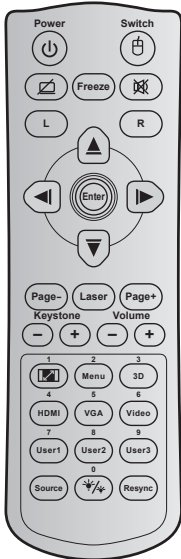


การใช้ปุ่มกด

เพาเวอร์		ดูส่วน "การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์" ในหน้า 16-17
RE-SYNC	RE-SYNC	ซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ
ENTER	ENTER	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
SOURCE	SOURCE	กด "SOURCE" เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
Menu		กด "Menu" เพื่อเปิดเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) เพื่อที่จะออกจาก OSD ให้กด "Menu" อีกครั้ง
ช่วยเหลือ	?	เมนูช่วยเหลือ (สามารถใช้งานเมื่อเมนู OSD ไม่แสดงขึ้นมาเท่านั้น)
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง		ใช้ ▲ ▼ ◀ ▶ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก
แก้ภาพบิดเบี้ยว		ใช้ เพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์ (±40 องศา)
LED หลอดไฟ		แสดงสถานะหลอดไฟของโปรเจคเตอร์
LED อุณหภูมิ		แสดงสถานะอุณหภูมิของโปรเจคเตอร์
LED เปิดเครื่อง/ สแตนด์บาย		แสดงสถานะของโปรเจคเตอร์

การควบคุมของผู้ใช้

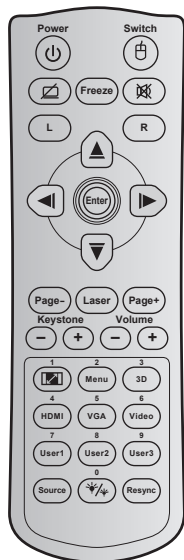
รีโมทคอนโทรล



การใช้รีโมทคอนโทรล

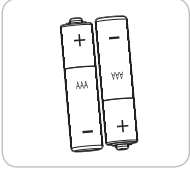
เปิด/ปิดเครื่อง		กดเพื่อเปิด / ปิดโปรเจ็กเตอร์
สวิตช์		กดเพื่อเปิด / ปิดเมาส์ USB
หน้าจอว่าง / ปิดเสียง		กดเพื่อซ็อน / แสดงภาพหน้าจอ และปิด / เปิดเสียง
ค้าง		กดเพื่อหยุดภาพบนโปรเจ็กเตอร์
ซ็อน		กดเพื่อปิด / เปิดเสียงชั่วคราว
คลิกซ้ายเมาส์	L	ใช้เป็นการคลิกซ้ายเมาส์
คลิกขวาเมาส์	R	ใช้เป็นการคลิกขวาเมาส์
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง		ใช้ ▲ ▼ ◀ ▶ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก
Enter		ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
หน้า -		กดเพื่อเลื่อนหน้าลง
เลเซอร์		ใช้เป็นตัวชี้เลเซอร์
หน้า +		กดเพื่อเลื่อนหน้าขึ้น
แก้ภาพบิดเบี้ยว		กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์
ระดับเสียง		กดเพื่อปรับเพิ่ม / ลดระดับเสียง
อัตราส่วนภาพ / 1		▶ กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง ▶ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "1"
Menu / 2		▶ กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจ็กเตอร์ ▶ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "2"

การควบคุมของผู้ใช้



การใช้รีโมทคอนโทรล

3D / 3		<ul style="list-style-type: none"> ▶ กดเพื่อเลือกโหมด 3D ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง ▶ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "3"
HDMI / 4		<ul style="list-style-type: none"> ▶ กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI ▶ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "4"
VGA / 5		<ul style="list-style-type: none"> ▶ กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA ▶ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "5"
วิดีโอ / 6		<ul style="list-style-type: none"> ▶ กดเพื่อเลือกสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ ▶ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "6"
ผู้ใช้ 1 / 7; ผู้ใช้ 2 / 8; ผู้ใช้ 3 / 9		<ul style="list-style-type: none"> ▶ ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูที่หน้า 56 เพื่อตั้งค่า ▶ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "7", "8" และ "9" ตามลำดับ
แหล่งสัญญาณ		กดเพื่อเลือกสัญญาณเข้า
โหมด ความสว่าง / 0	☀/☾	<ul style="list-style-type: none"> ▶ กดเพื่อปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด ▶ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "0"
ซิงค์ใหม่		กดเพื่อซิงค์โครโมสโคปโปรเจ็กเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ



การติดตั้งแบตเตอรี่

มีแบตเตอรี่ขนาด AAA สองก้อนให้สำหรับรีโมทคอนโทรล

ใช้เฉพาะแบตเตอรี่ชนิดเดียวกัน หรือเทียบเท่า ที่แนะนำโดยผู้ผลิตเท่านั้น



ข้อควรระวัง

การใช้งานแบตเตอรี่ที่ไม่เหมาะสมสามารถทำให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมี หรือการระเบิดได้ ต้องแน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี้

อย่าใช้แบตเตอรี่หลายชนิดรวมกัน แบตเตอรี่ชนิดต่างกันมีลักษณะที่แตกต่างกันออกไป

อย่าใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน สามารถร่นอายุของแบตเตอรี่ใหม่หรือก่อให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีในแบตเตอรี่เก่า

ถอดแบตเตอรี่ออกทันทีที่แบตเตอรี่หมด สารเคมีที่รั่วไหลจากแบตเตอรี่ซึ่งสัมผัสกับผิวหนังสามารถทำให้เกิดผื่นคันได้ หากคุณพบการรั่วไหลของสารเคมีใดๆ ให้เช็ดให้สะอาดด้วยผ้า

แบตเตอรี่ที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์นี้อาจจะมีอายุการใช้งานที่สั้นลงเนื่องจากสภาพการเก็บรักษา

ถ้าคุณจะได้ไม่ได้ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก

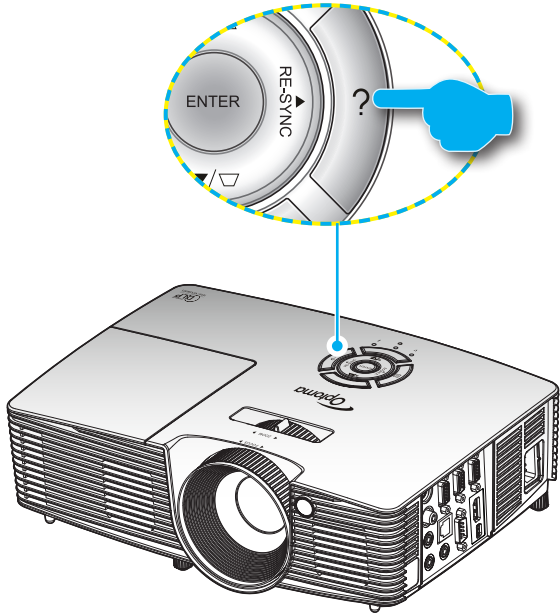
เมื่อคุณทิ้งแบตเตอรี่ คุณต้องปฏิบัติตามกฎหมายในพื้นที่หรือประเทศที่เกี่ยวข้อง

การควบคุมของผู้ใช้

การใช้ปุ่ม วิธีใช้

ฟังก์ชัน วิธีใช้ทำให้การตั้งค่าและการทำงานทำได้ง่าย

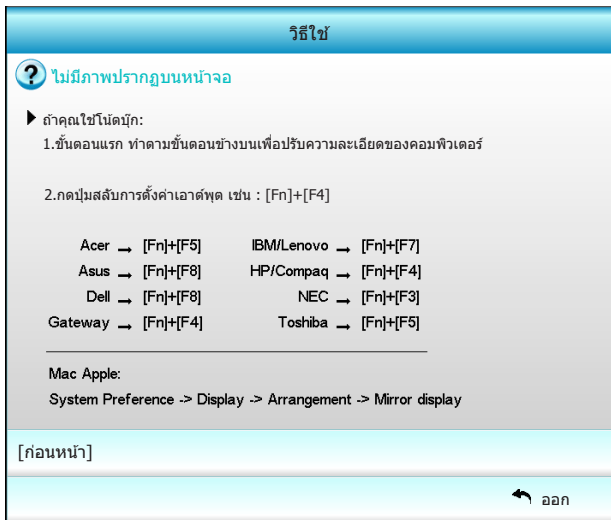
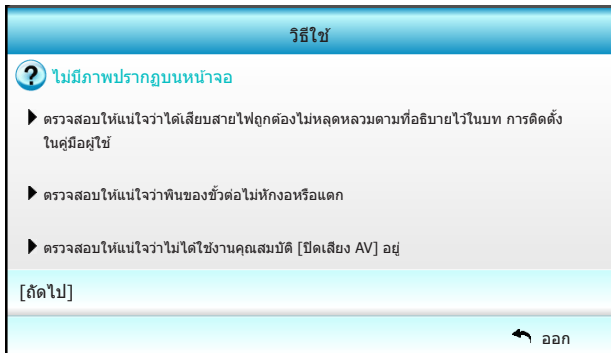
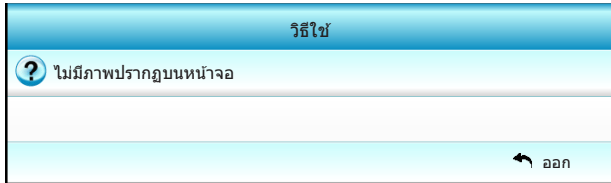
- ▶ กดปุ่ม "?" บนปุ่มกดเพื่อเปิดเมนูช่วยเหลือ



- ▶ ปุ่มเมนู วิธีใช้ ทำงานเฉพาะขณะที่ไม่มีสัญญาณเข้าที่ตรวจจับได้





❖ โปรดดูส่วน "การแก้ไขปัญหา" ในหน้า 60-62 สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม





การควบคุมของผู้ใช้

- ▶ ถ้าเครื่องตรวจพบสัญญาณเข้า และปุ่ม วิธีใช้ ถูกกด, หน้าต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น เพื่อช่วยวินิจฉัยปัญหาต่างๆ

วิธีใช้	
	ภาพด้านข้างเอียง
	ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป
	ไม่ได้ยินเสียงหรือเสียงเบาเกินไป
 ออก	

วิธีใช้	
	ภาพด้านข้างเอียง
<ul style="list-style-type: none">▶ ถ้าเป็นไปได้ ลองย้ายตำแหน่งของโปรเจ็กเตอร์ให้อยู่กึ่งกลางจอภาพและอยู่ต่ำกว่าด้านล่างจอภาพ▶ กด [KEYSTONE + / -] บนรีโมตคอนโทรลจนกว่าด้านข้างของภาพอยู่ในแนวตั้ง	
[แก้ภาพบิดเบี้ยว + / -]	
 ออก	

วิธีใช้	
	ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป
<ul style="list-style-type: none">▶ ปรับวงแหวนหมุนที่ด้านบนของโปรเจ็กเตอร์▶ เสือนเครื่องโปรเจ็กเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ▶ กดปุ่ม [MENU] บนรีโมตคอนโทรลหรือแผงควบคุมโปรเจ็กเตอร์ จากนั้นไปยัง "หน้าจอ รูปแบบ" และลองตั้งค่าอื่น	
[หน้าจอ รูปแบบ]	
 ออก	

วิธีใช้	
?	ไม่ได้ยินเสียงหรือเสียงเบาเกินไป
?	ปรับระดับเสียงไว้ที่ระดับต่ำสุดหรือไม่? ▶ เพิ่มระดับเสียงให้ดังขึ้น
?	สายเคเบิลเชื่อมต่อกับโปรเจ็กเตอร์อย่างถูกต้องหรือไม่? ▶ ตรวจสอบการเชื่อมต่อทางกายภาพและตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เสียบสายเคเบิลจากแหล่งข้อมูลไปยังโปรเจ็กเตอร์อย่างถูกต้อง
[ระดับเสียง]	
↩ ออก	

เมนูที่แสดงบนหน้าจอ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

วิธีการใช้งาน

1. ในการเปิดเมนู OSD ให้กด "Menu" บนรีโมทคอนโทรลหรือปุ่มกด
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกบนหน้าใด ๆ กดปุ่ม ▼ หรือปุ่ม "Enter" เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม ▲▼ เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกดปุ่ม ▶ หรือ "Enter" เพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม ◀▶
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. กด "Enter" หรือ "Menu" เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. ในการออก, กด "Menu" อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ







การควบคุมของผู้ใช้

แผนผังเมนู

เมนูหลัก	เมนูย่อย	การตั้งค่า	
ภาพ	โหมดการแสดงผลภาพ	การนำเสนอ / สว่าง / ภาพยนตร์ / sRGB / กระดาษดำ / DICOM SIM. / ผู้ใช้ / สามมิติ	
	ความสว่าง	-50~+50	
	คอนทราสต์	-50~+50	
	ความชัด	1~15	
	สี	-50~+50	
	Tint	-50~+50	
	ขั้นสูง	Gamma	ฟิล์ม / วัสดุ / กราฟิก / มาตรฐาน / กระดาษดำ / DICOM SIM.
		BrilliantColor™	1 ถึง 10
		อุณหภูมิสี	อุ่น / กลาง / เย็น
		การตั้งค่าสี	สีแดง / สีเขียว / สีน้ำเงิน / คราม / ม่วง / สีเหลือง
			โทนสี / ความเข้มของสี / เกน [-50~50]
			สีขาว
			สีแดง / สีเขียว / สีน้ำเงิน [-50~50]
			รีเซ็ต
			ใช่ / ไม่ใช่
		ปรับภูมิสี	ไม่ใช่อินพุต HDMI: อัตโนมัติ / RGB / YUV
			อินพุต HDMI: อัตโนมัติ / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV
	สัญญาณ	Automatic	
		เปิด / ปิด	
		เฟส (VGA)	
		ความถี่ (VGA)	
		การจัดวางแนวนอน (VGA)	
		การจัดวางแนวตั้ง (VGA)	
		ออก	
	ออก		
	รีเซ็ต	ใช่ / ไม่ใช่	
หน้าจอ	รูปแบบ	XGA: 4:3, 16:9, Native, อัตโนมัติ / WXGA: 4:3, 16:9 หรือ 16:10, LBX, Native, อัตโนมัติ	
	มาสก์ขอบ	0~10	
	ซุม	-5~25	
	Image Shift	H	ขวา / ซ้าย (ไอคอนที่กึ่งกลาง)
		V	ขึ้น / ลง (ไอคอนที่กึ่งกลาง)
	V คีย์สโตน		-100~+100
	สามมิติ	3D แบบ	เปิด / ปิด DLP / VESA 3D
		3D รูปแบบ	อัตโนมัติ / เคียงข้างเดียว / สูงสุดและต่ำสุด / ครอบ มีลำดับ
		3D -> 2D	สามมิติ / L / R
		3D ซิงค์ย้อนกลับ	เปิด / ปิด
	ออก		
	ออก		
ตั้งค่า	เลือกภาษา	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Русский / Suomi / ελληνικά / Magyar / Čeština / العربية / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe / فارسی / Tiếng Việt / Română / Bahasa Indonesia	

การควบคุมของผู้ใช้

เมนูหลัก	เมนูย่อย	การตั้งค่า	
	การฉายภาพ		
	ตำแหน่งเมนู		
	ชนิดหน้าจอ		16:10 / 16:9 (WXGA)
	การตั้งค่าเสียง		เปิด / ปิด
	ชอน		เปิด / ปิด
	ระดับเสียง		เสียง (0~10)
	เสียงเข้า		ค่าเริ่มต้น / เสียง 1 / เสียง 2
	Audio Out(Standby) ออก		เปิด / ปิด
	ระบบป้องกัน		เปิด / ปิด
	ระบบป้องกัน		เปิด / ปิด
	ตั้งเวลาป้องกัน		เดือน (0~12 /) วัน (0~30 /) ชั่วโมง (0~24 /) ออก
	เปลี่ยนรหัสผ่าน ออก		
	ID โปรเจ็กเตอร์		00~99
	เครือข่าย	LAN Settings	สถานะเครือข่าย Connected / Disconnected (อ่านได้อย่างเดียว)
		DHCP	เปิด / ปิด
		IP แอดเดรส	
		ซับเน็ต มาสก์	
		เกตเวย์	
		DNS	
		MAC Address	อ่านได้อย่างเดียว
		ออก	
		Control Settings	
		Crestron	เปิด / ปิด (พอร์ต:41794)
		Extron	เปิด / ปิด (พอร์ต: 2023)
		PJ Link	เปิด / ปิด (พอร์ต: 4352)
		AMX Device Discovery	เปิด / ปิด (พอร์ต: 1023)
		Telnet	เปิด / ปิด (พอร์ต: 23)
		HTTP	เปิด / ปิด (พอร์ต: 80)
		เริ่มใหม่	ใช่ / ไม่ใช่
	ขั้นสูง	โลโก้	ค่าเริ่มต้น / ปกติ
		จับหน้าจอ	
		คำบรรยาย	ปิด / CC1 / CC2
		ไร้สาย	เปิด / ปิด
		ออก	
	ตัวเลือก		
	แหล่งสัญญาณเข้า		VGA1 / VGA2 / วีดีโอ / HDMI
	ลือคสัญญาณ		เปิด / ปิด

การควบคุมของผู้ใช้

เมนูหลัก	เมนูย่อย	การตั้งค่า
	พื้นที่สูง	เปิด / ปิด
	ซ่อนข้อมูล	เปิด / ปิด
	ลือคัม	เปิด / ปิด
	รูปแบบการทดสอบ	ไม่มี / กริด / รูปแบบสีขาว
	การทำงานของ IR	เปิด / ปิด / บน / Front
	สีพื้น	สีดำ / สีแดง / สีน้ำเงิน / สีเขียว / สีขาว
	การปรับค่าหลอด	ชั่วโมงหลอด
		เดือนอายุหลอด
		โหมดของหลอดภาพ
		ลบชั่วโมงหลอดภาพ ออก
	การตั้งค่ารีโมท	ผู้ใช้1
		ผู้ใช้2
		ผู้ใช้3
	ขั้นสูง	ระบบเปิดเครื่องด่วน
		ปิดอัตโนมัติ (นาที)
		ตัวตั้งเวลาปิด (นาที)
		Quick Resume
		โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)
	การตั้งค่าตัวกรอง	Filter Usage Hours
		Optional Filter Installed
		กรองเดือน
		รีเซ็ตชั่วโมงกรอง ออก
	รีเซ็ต	ใช่ / ไม่ใช่
	ออก	

ภาพ



โหมดการแสดงผลภาพ

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิดต่างๆ

- ▶ โหมดนี้เหมาะสำหรับการแสดงต่อสาธารณะในการเชื่อมต่อกับ PC
- ▶ สว่าง: ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- ▶ ภาพยนตร์: โหมดนี้เหมาะสำหรับการชมวิดีโอ
- ▶ sRGB: สีที่ถูกต้องตามมาตรฐาน
- ▶ กระดานดำ: ควรเลือกโหมดนี้เพื่อให้ได้การตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดเมื่อฉายภาพไปยังกระดานดำ (สีเขียว)
- ▶ DICOM SIM.: โหมดนี้สามารถฉายภาพขาวดำทางการแพทย์ เช่นฟิล์มเอ็กซเรย์, MRI, ฯลฯ
- ▶ ผู้ใช้: จำการตั้งค่าของผู้ใช้
- ▶ สามมิติ: เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ให้แน่ใจว่า PC/อุปกรณ์พกพาของคุณมีกราฟฟิกการ์ดควอดบัฟเฟอร์ที่ส่งเอาต์พุตสัญญาณ 120 Hz และมีเครื่องเล่น 3D ติดตั้งอยู่

ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

- ▶ กด ◀ เพื่อทำให้ภาพมืดลง
- ▶ กด ▶ เพื่อทำให้ภาพสว่างขึ้น

คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุดและมืดที่สุดของภาพ

- ▶ กด ◀ เพื่อลดคอนทราสต์
- ▶ กด ▶ เพื่อเพิ่มคอนทราสต์

ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

- ▶ กด ◀ เพื่อลดความชัด
- ▶ กด ▶ เพื่อเพิ่มความชัด

สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อึมทัวอย่างสมบูรณ์

- ▶ กด ◀ เพื่อลดปริมาณความอึมทัวของสีในภาพ
- ▶ กด ▶ เพื่อเพิ่มปริมาณความอึมทัวของสีในภาพ

Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

- ▶ กด ◀ เพื่อเพิ่มปริมาณของสีเขียวในภาพ
- ▶ กด ▶ เพื่อเพิ่มปริมาณของสีแดงในภาพ

รีเซ็ต

เลือก "ใช่" เพื่อคืนการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับ "ภาพ"

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

ภาพ | ชั้นสูง



Gamma

คุณสมบัตินี้อนุญาตให้คุณตั้งค่าชนิดของกราฟแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- ▶ ฟิล์ม: สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- ▶ วิดีโอ: สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- ▶ กราฟฟิก: สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- ▶ มาตรฐาน: สำหรับการตั้งค่าแบบมาตรฐาน
- ▶ กระดานดำ: ควรเลือกโหมดนี้เพื่อให้ได้การตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดเมื่อฉายภาพไปยังกระดานดำ (สีเขียว)
- ▶ DICOM SIM.: โหมดนี้สามารถฉายภาพขาวดำทางการแพทย์ เช่น ฟิล์มเอ็กซเรย์, MRI, ฯลฯ

BrilliantColor™

รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สุดใสมากขึ้นในรูปภาพ ช่วงการปรับมีค่าตั้งแต่ "1" ถึง "10" หากต้องการภาพที่มีประสิทธิภาพมากขึ้น ให้ปรับไปทางการตั้งค่าสูงสุด สำหรับภาพที่ดูนุ่มนวลและเป็นธรรมชาติมากขึ้น ให้ปรับไปทางการตั้งค่าต่ำสุด

การควบคุมของผู้ใช้

อุณหภูมิสี

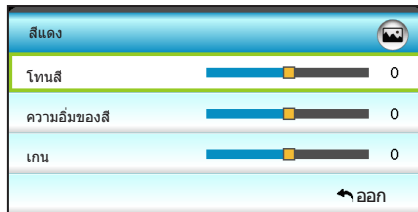
เลือกอุณหภูมิสีระหว่าง อุณหภูมิเย็น กลาง และอุณหภูมิร้อน

การตั้งค่าสี

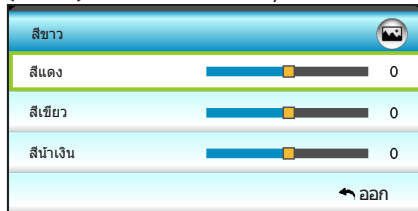
กด ► เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไป จากนั้นใช้ ▲ หรือ ▼ หรือ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ



► สีแดง/สีเขียว/สีน้ำเงิน/คราม/ม่วง/สีเหลือง: ใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกโทนสี, ความเข้มของสี และ เกน



► สีขาว: ใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกสีสีแดง, สีเขียว และสีน้ำเงิน



► รีเซ็ต: เลือก "รีเซ็ต" เพื่อย้อนกลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงาน สำหรับการปรับระดับสี

ปริภูมิสี

เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้:

- ไม่ใช่อินพุต HDMI: อัตโนมัตติ, RGB หรือ YUV
- อินพุต HDMI: อัตโนมัตติ, RGB(0~255), RGB(16~235) หรือ YUV

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

ภาพ | ขั้นสูง | สัญญาณ (RGB)



- ❖ “สัญญาณ” สลับสนุนเฉพาะในสัญญาณ VGA อนุล็อก (RGB) เท่านั้น
- ❖ ถ้า “สัญญาณ” เป็นอัตโนมัติ รายการเฟสและความถี่จะเป็นสีเทา และถ้า “สัญญาณ” ไม่ได้เป็นอัตโนมัติ รายการเฟสและความถี่จะแสดงขึ้นมาเพื่อให้ผู้ใช้งานทำการปรับด้วยตัวเอง และบันทึกผลในการตั้งค่าซึ่งจะมีผลหลังจากปิดและเปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์ในครั้งต่อไป

Automatic

เลือกสัญญาณโดยอัตโนมัติ ถ้าผู้ใช้ฟังก์ชันนี้ ตัวเลือกเฟสและความถี่จะเป็นสีเทา และถ้าสัญญาณนั้นไม่ได้ถูกเลือกแบบอัตโนมัติ ตัวเลือกเฟสและความถี่จะแสดงขึ้นมาเพื่อให้ผู้ใช้งานทำการปรับด้วยตัวเองและบันทึกผลในการตั้งค่า ซึ่งจะมีผลหลังจากปิดและเปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์ในครั้งต่อไป

เฟส

ซึ่งใครในซีใหม่มีสัญญาณของการแสดงผลกับกราฟฟิกการ์ด ถ้าภาพดูเหมือนว่าจะไม่นิ่งหรือกะพริบ ให้ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไข

ความถี่

เปลี่ยนความถี่ข้อมูลการแสดงผล เพื่อให้ตรงกับความถี่ของกราฟฟิกการ์ดของคอมพิวเตอร์ของคุณ ใช้ฟังก์ชันนี้เฉพาะเมื่อภาพปรากฏกะพริบในแนวตั้งเท่านั้น

การจัดวางแนวนอน

- ▶ กด ◀ เพื่อเลื่อนภาพไปทางซ้าย
- ▶ กด ▶ เพื่อเลื่อนภาพไปทางขวา

การจัดวางแนวตั้ง

- ▶ กด ◀ เพื่อเลื่อนภาพลง
- ▶ กด ▶ เพื่อเลื่อนภาพขึ้น

ออก

เลือก “ออก” เพื่อออกจากเมนู

หน้าจอ



รูปแบบ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกอัตราส่วนภาพที่ต้องการ

XGA

- ▶ 4:3: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- ▶ 16:9: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 อย่างเช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพยนตร์บน TV แบบ Wide Screen
- ▶ Native: รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- ▶ อัตโนมัติ: เลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

แหล่งสัญญาณ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4:3	ปรับไปเป็น 1024 x 768			
16:9	ปรับไปเป็น 1024 x 576			
Native	ไม่มีการปรับขนาด ความละเอียดขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณอินพุต จากนั้นจะแสดงขึ้น			
อัตโนมัติ	<ul style="list-style-type: none"> ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตโนมัติเป็น 1024 x 768 ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตโนมัติเป็น 1024 x 576 ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 15:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตโนมัติเป็น 1024 x 614 ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตโนมัติเป็น 1024 x 640 			

การควบคุมของผู้ใช้

WXGA

- ▶ 4:3: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- ▶ 16:9: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 อย่างเช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพบน TV แบบ Wide Screen
- ▶ 16:10: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:10 เช่นแล็ปท็อปแบบ wide Screen
- ▶ LBX: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุต letterbox ที่ไม่ใช่ 16x9 และสำหรับผู้ใช้ซึ่งใช้เลนส์ 16x9 ภายนอก เพื่อแสดงภาพในสัดส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- ▶ Native: รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- ▶ อัตโนมัตินี้: เลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

รายละเอียดเกี่ยวกับโหมด LBX:

1. DVD รูปแบบเล็ดเตอร์บอกซ์บางเครื่อง ไม่ถูกขยายสำหรับ TV 16x9 ในสถานการณ์นี้ ภาพจะดูไม่ถูกต้อง เมื่อแสดงในโหมด 16:9 ในสถานการณ์นี้ โปรดลองใช้โหมด 4:3 เพื่อดู DVD ถ้าเนื้อหาไม่ได้เป็น 4:3, จะมีแถบสีดำรอบๆ ภาพในการแสดงผลแบบ 16:9 สำหรับเนื้อหาชนิดนี้ คุณสามารถใช้โหมด LBX เพื่อเติมภาพให้เต็มหน้าจอบนการแสดงผล 16:9
2. ถ้าคุณใช้เลนส์อนามอร์ฟิกภายนอก โหมด LBX นี้ยังอนุญาตให้คุณชมเนื้อหา 2.35:1 (รวมถึงสัญญาณจาก DVD อนามอร์ฟิกและภาพยนตร์ HDTV) ซึ่งสนับสนุนอัตราส่วนอนามอร์ฟิกไวด์ที่ขยายสำหรับการแสดงผล 16x9 ในภาพแบบไวต์ 2.35:1 ด้วย ในกรณีนี้ จะไม่มีแถบสีดำ พลังงานของหลอดและความละเอียดตามแนวตั้งจะถูกใช้อย่างเต็มที่

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	ปรับไปเป็น 960 x 720				
16:9	ปรับไปเป็น 1280 x 720				
LBX	ปรับไปเป็น 1280 x 960 เพื่อให้ได้ภาพ 1280 x 720 ที่แสดงบนกึ่งกลางของหน้าจอ				
Native	การกำหนดศูนย์กลาง 1:1	1:1 การแมปหน้าจอ 1280 x 720	1280 x 720 กึ่งกลาง	การกำหนดศูนย์กลาง 1:1	
อัตโนมัติ	<ul style="list-style-type: none"> ▶ ถ้ารูปแบบนี้ถูกเลือก ชนิดหน้าจอจะถูกตั้งค่าเป็น 16:9 (1280 x 720) โดยอัตโนมัติ ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตโนมัติเป็น 960 x 720 ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตโนมัติเป็น 1280 x 720 ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 15:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตโนมัติเป็น 1200 x 720 ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตโนมัติเป็น 1152 x 720 				

การควบคุมของผู้ใช้

หน้าจอ 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	ปรับไปเป็น 1066 x 800				
16:10	ปรับไปเป็น 1280 x 800				
LBX	ปรับไปเป็น 1280 x 960 เพื่อให้ได้ภาพ 1280 x 800 ที่แสดงบนกึ่งกลางของหน้าจอ				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1	1:1 การแมป หน้าจอ 1280 x 800	1280 x 720 กึ่งกลาง	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1	
อัตราโนมัต	<ul style="list-style-type: none"> ▶ สัญญาณอินพุตจะพอดีกับพื้นที่การแสดงผล 1280x800 และรักษาอัตราส่วนภาพดั้งเดิมได้ ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราโนมัตเป็น 1066 x 800 ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราโนมัตเป็น 1280 x 720 ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 15:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราโนมัตเป็น 1280 x 768 ▶ ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตราโนมัตเป็น 1280 x 800 				

มาสก์ขอบ

มาสก์ขอบของภาพ เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ



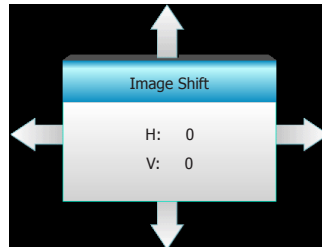
- ❖ อุปกรณ์ I/O แต่ละชิ้นมีการตั้งค่า "มาสก์ขอบ" ที่แตกต่างกัน
- ❖ "มาสก์ขอบ" และ "ซูม" ไม่สามารถใช้งานในเวลาเดียวกันได้

ซูม

- ▶ กด ◀ เพื่อลดขนาดของภาพ
- ▶ กด ▶ เพื่อขยายภาพบนหน้าจอกระจาย

Image Shift

- กด ▶ เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไปตั้งแสดงด้านล่าง จากนั้นใช้ ▲ หรือ ▼ หรือ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกการการ



- ▶ H: กด ◀▶ เพื่อเลื่อนตำแหน่งภาพที่ฉายตามแนวนอน
- ▶ V: กด ▲▼ เพื่อเลื่อนตำแหน่งภาพที่ฉายตามแนวตั้ง

V คีย์สโตน

- กด ◀ หรือ ▶ เพื่อปรับความผิดเพี้ยนของภาพตามแนวตั้งและทำให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมมากขึ้น

ออก

- เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

หน้าจอ | สามมิติ



- ❖ รูปแบบ 3D รองรับ
ทีวีมิงแบบ 3D
เท่านั้น ซึ่งรายละเอียด
อยู่ในหน้า 69
- ❖ "3D รูปแบบ" รองรับ
ทีวีมิง 3D ที่ไม่ใช่
HDMI 1.4a เท่านั้น

3D แบบ

- ▶ ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3D
- ▶ ลิงค์ DLP: เลือก "ลิงค์ DLP" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP Link (ดูหน้า 15)
- ▶ VESA 3D: เลือก "VESA 3D" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ VESA (ดูหน้า 15)

3D -> 2D

- ▶ สามมิติ: แสดงสัญญาณ 3D
- ▶ L (ซ้าย): แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- ▶ R (ขวา): แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

3D รูปแบบ

- ▶ อัตโนมัติ: เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- ▶ เคียงป่าเคียงไหล่: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน"
- ▶ สูงสุดและต่ำสุด: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- ▶ กรอบ มีลำดับ: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบ มีลำดับ"

3D ซิงค์ย้อนกลับ

- ▶ กด "เปิด" เพื่อกลับเนื้อหากรอบจากซ้ายไปขวา
- ▶ กด "ปิด" สำหรับเนื้อหาเฟรมเริ่มต้น

ออก

- ▶ เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การควบคุมของผู้ใช้

ตั้งค่า



เลือกภาษา

เลือกเมนู OSD หลายภาษา กด ► เข้าไปยังเมนูย่อย จากนั้นใช้ปุ่ม ▲ หรือ ▼ หรือ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกภาษาที่คุณต้องการ กด "Enter" เพื่อเสร็จสิ้นการเลือก

เลือกภาษา			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Tiếng Việt
Italiano	Русский	简体中文	Română
Español	Suomi	日本語	Bahasa Indonesia
Português	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	ออก

การควบคุมของผู้ใช้







- ❖ เดสก์ทอปด้านหลัง และเพดานด้านหลัง ใช้กับหน้าจอที่แสง ผ่านได้ครึ่งหนึ่ง



- ❖ "ชนิดหน้าจอ" สำหรับ WXGA เท่านั้น

การถ่ายภาพ

- ▶  การฉายด้านหน้า
นี่เป็นการเลือกมาตรฐาน ภาพถูกฉายลงบนหน้าจอ
- ▶  ตั้งโต๊ะด้านหลัง
เมื่อเลือก ภาพจะปรากฏกลับด้าน
- ▶  เพดานด้านหน้า
เมื่อเลือก ภาพจะถูกพลิกกลับหัว
- ▶  เพดานด้านหลัง
เมื่อเลือก ภาพจะปรากฏกลับด้านในตำแหน่งที่พลิกกลับหัว

ตำแหน่งเมนู

เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล

ชนิดหน้าจอ

เลือกประเภทหน้าจอระหว่าง 16:10 หรือ 16:9

ID โปรเจ็กเตอร์D

ID คำสั่งสามารถถูกตั้งค่าโดยเมนู (ช่วง 0-99) และอนุญาตให้ผู้ใช้ควบคุมโปรเจ็กเตอร์แต่ละตัวได้โดย RS232

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

ตั้งค่า | การตั้งค่าเสียง



- ❖ “ฟังก์ชัน ซอน” มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก

ลำโพงภายใน

เลือก “เปิด” หรือ “ปิด” เพื่อเปิดหรือปิดลำโพงภายใน

ซอน

- ▶ เลือก “เปิด” เพื่อเปิดการปิดเสียง
- ▶ เลือก “ปิด” เพื่อเลิกการปิดเสียง

ระดับเสียง

- ▶ กด ◀ เพื่อลดระดับเสียง
- ▶ กด ▶ เพื่อเพิ่มระดับเสียง

เสียงเข้า

การตั้งค่าเสียงมาตรฐาน อยู่ที่แผงด้านหลังของโปรเจ็กเตอร์ ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อกำหนดค่าอินพุตเสียง (1 หรือ 2) ไปยังสัญญาณภาพปัจจุบันใหม่ อินพุตเสียงแต่ละรายการ สามารถถูกกำหนดไปยังสัญญาณวิดีโอมากกว่าหนึ่งแหล่ง

- ▶ ค่าเริ่มต้น.
- ▶ เสียง 1: VGA 1 และ VGA 2
- ▶ เสียง 2: ริดิโอ

Audio Out(Standby)

เลือก “เปิด” หรือ “ปิด” เพื่อเปิดหรือปิดเสียงออก

ออก

เลือก “ออก” เพื่อออกจากเมนู

ตั้งค่า | ระบบป้องกัน

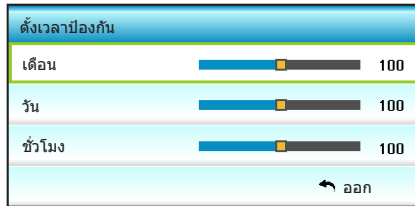


ระบบป้องกัน

- ▶ เปิด: เลือก "เปิด" เพื่อใช้การตรวจสอบด้านความปลอดภัย เมื่อเปิดโปรเจ็กเตอร์
- ▶ ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อให้สามารถเปิดโปรเจ็กเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

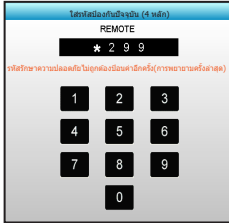
ตั้งเวลาป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจ็กเตอร์ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกร้องขอให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง





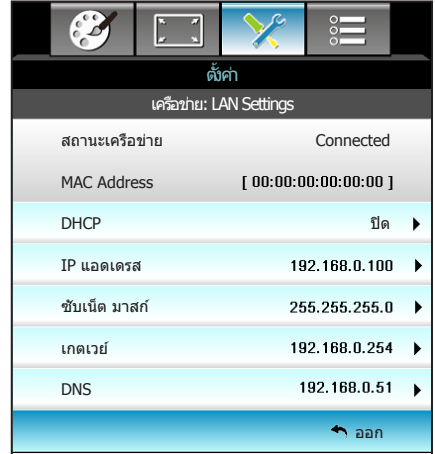
- ❖ ค่ารหัสผ่านเริ่มต้น คือ "1234" (ครั้งแรก)



เปลี่ยนรหัสผ่าน

- ▶ ครั้งแรก:
 1. กด "Enter" เพื่อตั้งรหัสผ่าน
 2. รหัสผ่านต้องมี 4 หลัก
 3. ใช้ปุ่มตัวเลขบนรีโมท หรือปุ่มตัวเลขบนหน้าจอ เพื่อป้อนรหัสผ่านใหม่ของคุณ จากนั้นกดปุ่ม "Enter" เพื่อยืนยันรหัสผ่านของคุณ
- ▶ การเปลี่ยนรหัสผ่าน:
(ถ้ารีโมทของคุณไม่มีปุ่มตัวเลข โปรดใช้ลูกศรขึ้น/ลง เพื่อเปลี่ยนตัวเลขแต่ละตัวของรหัสผ่าน จากนั้นกดปุ่ม "Enter" เพื่อยืนยัน)
 1. กด "Enter" เพื่อป้อนรหัสผ่านเดิม
 2. ใช้ปุ่มหมายเลข หรือปุ่มตัวเลขบนหน้าจอ เพื่อป้อนรหัสผ่านปัจจุบัน จากนั้นกด "Enter" เพื่อยืนยัน
 3. ป้อนรหัสผ่านใหม่ (ความยาว 4 หลัก) โดยใช้ปุ่มตัวเลขบนรีโมท จากนั้นกด "Enter" เพื่อยืนยัน
 4. ป้อนรหัสผ่านใหม่อีกครั้ง และกด "Enter" เพื่อยืนยัน
- ▶ ถ้าป้อนรหัสผ่านไม่ถูกต้อง 3 ครั้ง โปรแกรมเมอร์จะปิดโดยอัตโนมัติ
- ▶ ถ้าคุณลืมรหัสผ่าน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณเพื่อขอความช่วยเหลือ

ตั้งค่า | เครือข่าย | LAN Settings



สถานะเครือข่าย

แสดงสถานะการเชื่อมต่อเครือข่าย (อ่านได้อย่างเดียว)

MAC Address

แสดง MAC แอดเดรส (อ่านได้อย่างเดียว)

DHCP

- ▶ เปิด: โพรเจ็กเตอร์จะรับ IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติจากเครือข่ายของคุณ
- ▶ ปิด: เพื่อกำหนด IP, ซับเน็ต มาสก์, เกตเวย์ และการกำหนดค่า DNS ด้วยตัวเอง

การออกจาก OSD จะเป็นการใช้ค่าที่ป้อนโดยอัตโนมัติ

IP แอดเดรส

แสดง IP แอดเดรส

ซับเน็ต มาสก์

แสดงหมายเลขซับเน็ตมาสก์

เกตเวย์

แสดงเกตเวย์เริ่มต้นของเครือข่ายที่เชื่อมต่ออยู่กับโปรเจ็กเตอร์

DNS

แสดงหมายเลข DNS

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การควบคุมของผู้ใช้

วิธีใช้เว็บเบราว์เซอร์เพื่อควบคุมโปรเจ็กเตอร์ของคุณ



- ❖ ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเริ่มต้นคือ "admin"



- ❖ *ขั้นตอนในส่วนนี้ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows7

1. เปิดตัวเลือก "เปิด" DHCP บนโปรเจ็กเตอร์ เพื่ออนุญาตให้ DHCP เซิร์ฟเวอร์กำหนด IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติ
2. เปิดเว็บเบราว์เซอร์ใน PC ของคุณ และพิมพ์ IP ของโปรเจ็กเตอร์ (เครือข่าย: LAN Settings > IP แอดเดรส)
3. ป้อนชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน และคลิก "ล็อกอิน" ระบบติดต่อผู้ใช้บนเว็บสำหรับการกำหนดค่าของโปรเจ็กเตอร์จะเปิดขึ้น

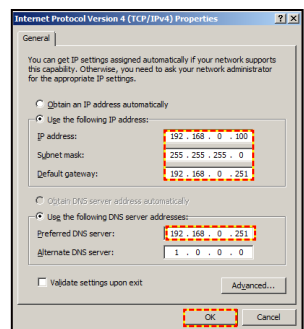
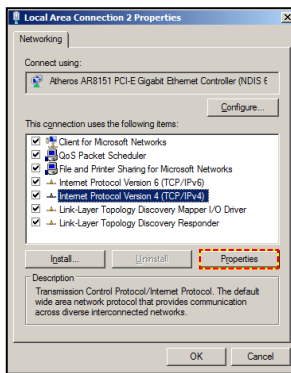
การเชื่อมต่อโดยตรงจากคอมพิวเตอร์ไปยังโปรเจ็กเตอร์*

ขั้นที่ 1: ปิด "ปิด" ตัวเลือก DHCP บนโปรเจ็กเตอร์

ขั้นที่ 2: กำหนดค่า IP แอดเดรส, ซับเน็ต มาสก์, เกตเวย์ และ DNS บนโปรเจ็กเตอร์ (เครือข่าย: LAN Settings)

IP แอดเดรส	192.168.0.100	▶
ซับเน็ต มาสก์	255.255.255.0	▶
เกตเวย์	192.168.0.254	▶
DNS	192.168.0.51	▶

ขั้นที่ 3: เปิดหน้า เครือข่ายและศูนย์การแชร์ บน PC ของคุณ และกำหนดค่าพารามิเตอร์เครือข่ายให้เหมือนกับที่คุณตั้งค่าบนโปรเจ็กเตอร์บน PC ของคุณ คลิก **ตกลง** เพื่อบันทึกพารามิเตอร์



ขั้นที่ 4: เปิดเว็บเบราว์เซอร์บน PC ของคุณ และพิมพ์ IP แอดเดรสลงในฟิลด์ URL ตามที่กำหนดไว้ในขั้นที่ 3 จากนั้นกดปุ่ม "Enter"

ตั้งค่า | เครือข่าย | Control Settings



Crestron

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 41794).

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูข้อมูลที่ <http://www.crestron.com> และ www.crestron.com/getroomview

Extron

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 2023)

PJ Link

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 4352)

AMX Device Discovery

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 1023)

Telnet

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 23)

HTTP

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 80)

เริ่มใช้

กด ▶ จากนั้นเลือก "ใช่" เพื่อใช้สิ่งที่เลือก

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

ตั้งค่า | ขั้นสูง



- ❖ เพื่อจับภาพโลกให้สำเร็จ ต้องแน่ใจว่าภาพบนหน้าจอไม่เกินความละเอียดดั้งเดิมของโปรเจคเตอร์ (1080p: 1920 x 1080)

โลก

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อตั้งค่าหน้าจอเริ่มต้นที่ต้องการ หากมีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลในครั้งถัดไปที่โปรเจคเตอร์เปิด

- ▶ ค่าเริ่มต้น: หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐาน
- ▶ ปกติ: โลกจะไม่แสดงบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่อง

จับหน้าจอ

กด ► เพื่อจับภาพของรูปภาพที่แสดงอยู่บนหน้าจอในปัจจุบัน

คำบรรยาย

คำบรรยาย เป็นเวอร์ชันข้อความของเสียงรายการ หรือข้อมูลอื่น ๆ ที่แสดงบนหน้าจอ ถ้าสัญญาณเข้าประกอบด้วยคำบรรยาย คุณสามารถเปิดคุณสมบัตินี้ และชมผ่านช่องได้ กด ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือก ปิด, CC1 หรือ CC2

ไร้สาย

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อเปิดหรือปิดฟังก์ชันไร้สาย

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

ตัวเลือก



แหล่งสัญญาณเข้า

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดใช้งาน/ปิดใช้งานแหล่งสัญญาณอินพุต กด ▶ เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย และเลือกว่าคุณต้องการแหล่งสัญญาณไหน กด "Enter" เพื่อเสร็จสิ้นการเลือก โปรเจคเตอร์จะค้นหาเฉพาะอินพุตที่เปิดใช้งานเท่านั้น

ล็อคสัญญาณ

- ▶ เปิด: โปรเจคเตอร์จะค้นหาเฉพาะการเชื่อมต่ออินพุตปัจจุบันเท่านั้น
- ▶ ปิด: โปรเจคเตอร์จะค้นหาสัญญาณอื่น ถ้าสัญญาณเข้าปัจจุบันหายไป

พื้นที่สูง

เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

ซอนข้อมูล

- ▶ เปิด: เลือก "เปิด" เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล
- ▶ ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อแสดงข้อความ "กำลังค้นหา"

ล็อคปุ่ม

เมื่อฟังก์ชันล็อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล็อค แต่โปรเจคเตอร์ก็ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่โดยเลือก "ปิด"

รูปแบบการทดสอบ

แสดงรูปแบบทดสอบ มี กริด, รูปแบบสีขาว และ ไม่มี

การทำงานของ IR



- ❖ ไม่สามารถเลือก "Front" และ "บน" ได้ภายใต้โหมด สแตนด์บาย
- ❖ โหมด IR สามารถถูก เปลี่ยนไปเป็น "NVIDIA 3D Vision" หลังจากที่ใช้ และ ได้รับการตรวจสอบ โดย NVIDIA

- ▶ ทั้งหมด: เลือก "ทั้งหมด", โปรเจ็กเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน
- ▶ Front: เลือก "Front", โปรเจ็กเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้า
- ▶ บน: เลือก "บน", โปรเจ็กเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบน
- ▶ ปิด: เลือก "ปิด" โปรเจ็กเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้โดยเลือก "ปิด"

ตัวเลือก



สีพื้น

ใช้คุณสมบัตินี้ เพื่อแสดงหน้าจอสี "สีตา", "สีแดง", "สีน้ำเงิน", "สีเขียว" หรือ "สีขาว", เมื่อไม่มีสัญญาณใดๆ

รีเซ็ต

เลือก "ใช่" เพื่อคืนค่าพารามิเตอร์การแสดงผลบนเมนูทั้งหมดกลับไปเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

ตัวเลือก | การปรับค่าหลอด



ชั่วโมงหลอด

แสดงเวลาในการฉายของหลอด

เดือนอายุหลอด

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความเปลี่ยนหลอดแสดงขึ้น ข้อความจะปรากฏเป็นเวลา 30 ชั่วโมงก่อนถึงเวลาเปลี่ยนหลอดที่แนะนำ

โหมดของหลอดภาพ

- ▶ สว่าง: เลือก "สว่าง" เพื่อเพิ่มความสว่าง
- ▶ Eco.: เลือก "Eco." เพื่อหรี่หลอดโปรเจกเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานหลอด
- ▶ แบบไดนามิกโหมดประหยัดพลังงาน: เลือก "แบบไดนามิกโหมดประหยัดพลังงาน" เพื่อห้กำลังไฟของหลอด ซึ่งจะขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหา และปรับการใช้พลังงานของหลอดให้อยู่ระหว่าง 100% และ 30% อายุของหลอดไฟจะเพิ่มขึ้น
- ▶ Eco+: เมื่อโหมด Eco+ เปิดใช้งาน ระดับแสงสว่างของการแสดงเนื้อหาจะได้รับการตรวจจับโดยอัตโนมัติเพื่อช่วยลดการใช้พลังงานจากหลอดไฟ (สูงถึง 70%) ในระหว่างที่เครื่องโปรเจกเตอร์ไม่ทำงาน

ลบชั่วโมงหลอดภาพ

รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงการใช้งานหลอด หลังจากการเปลี่ยนหลอด

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู



- ❖ เมื่ออุณหภูมิโดยรอบสูงกว่า 40°C ในขณะที่เครื่องทำงาน โปรเจคเตอร์จะสลับไปยังโหมด Eco โดยอัตโนมัติ
- ❖ "โหมดของหลอดภาพ" สามารถถูกตั้งค่าได้อย่างอิสระสำหรับ 2D และ 3D
- ❖ โหมดไดนามิก - พลังงานหลอด สามารถถูกปรับได้ระหว่าง 100% ถึง 30%

การควบคุมของผู้ใช้

พฤติกรรมหลอดในโหมดต่าง ๆ และการทำงาน:

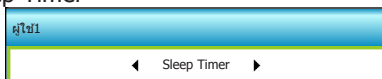
โหมดความสว่าง	สว่าง	Eco.	แบบไดนามิกโหมดประหยัดพลังงาน
รูปแบบสีขาว	100%	80%	100%
ช่วงการหรี่	ไม่มี	ไม่มี	100%~30%
รูปแบบสีดำ	100%	80%	30% (การหรี่แบบพิเศษ)
ปิดเสียง AV	30% (การหรี่แบบพิเศษ)	30% (การหรี่แบบพิเศษ)	30% (การหรี่แบบพิเศษ)
Quick Resume	30% (การหรี่แบบพิเศษ)	30% (การหรี่แบบพิเศษ)	30% (การหรี่แบบพิเศษ)

ตัวเลือก | การตั้งค่ารีโมท



ผู้ใช้1

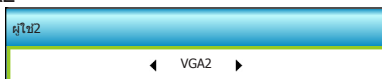
ค่าเริ่มต้นคือ Sleep Timer



กด ▶ เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไป จากนั้นใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ "VGA2", "LAN", "ความสว่าง", "คอนทราสต์" หรือ "Sleep Timer"

ผู้ใช้2

ค่าเริ่มต้นคือ VGA2



กด ▶ เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไป จากนั้นใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ "VGA2", "LAN", "ความสว่าง", "คอนทราสต์" หรือ "Sleep Timer"

ผู้ใช้3

ค่าเริ่มต้นคือ LAN



กด ▶ เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไป จากนั้นใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ "VGA2", "LAN", "ความสว่าง", "คอนทราสต์" หรือ "Sleep Timer"

ตัวเลือก | ขั้นสูง



ระบบเปิดเครื่องตัวน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องตัวน โพรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "U" บนปุ่มกดโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

ปิดอัตโนมัติ (นาท)

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาที)

ตัวตั้งเวลาปิด (นาท)

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาที)

Quick Resume

- ▶ เปิด: ถ้าโปรเจคเตอร์ถูกปิดโดยบังเอิญ คุณสมบัตินี้จะยอมให้เครื่องโปรเจคเตอร์เปิดการทำงานใหม่อีกครั้ง ถ้าหากเลือกภายในช่วงระยะเวลา 100 วินาที
- ▶ ปิด: พัดลมของระบบระบายความร้อนจะเริ่มทำงานหลังจาก 10 วินาที เมื่อผู้ใช้งานปิดการใช้โปรเจคเตอร์

โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)

- ▶ Eco.: เลือก "Eco." เพื่อประหยัดการสิ้นเปลืองพลังงาน < 0.5W
- ▶ แอกทีฟ: เลือก "แอกทีฟ" เพื่อกลับไปสแตนด์บายเครือข่าย พอร์ตขาออก VGA จะถูกเปิดใช้งานและอัตราการสิ้นเปลืองพลังงานจะอยู่ที่ <6.0 W โดยที่ไม่ต้องเปิด Signal Power On

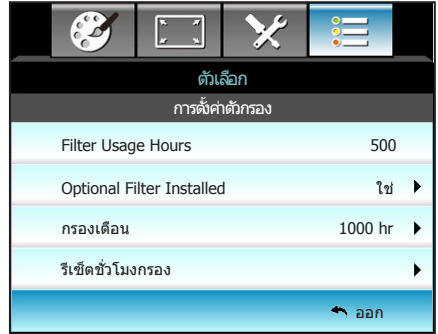
ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู



- ❖ ค่าของตัวตั้งเวลาปิดจะถูกรีเซ็ตเป็นศูนย์ หลังจากโปรเจคเตอร์ปิด
- ❖ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น การตั้งค่าเริ่มต้น 20 นาที

ตัวเลือก | การตั้งค่าตัวกรอง



- ❖ “Filter Usage Hours / กรองเดือน / รีเซ็ตชั่วโมงกรอง” จะแสดงเฉพาะเมื่อ “Optional Filter Installed” เป็น “ใช่”

Filter Usage Hours

แสดงเวลาตัวกรอง

Optional Filter Installed

- ▶ ใช่: แสดงข้อความเตือนหลังจากที่ใช่ไป 500 ชั่วโมง
- ▶ ไม่ใช่: ปิดข้อความเตือน

กรองเดือน

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความการเปลี่ยนตัวกรองแสดงขึ้น (การตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน: 500 ชั่วโมง)

รีเซ็ตชั่วโมงกรอง

รีเซ็ตตัวนับเวลาตัวกรองฝุ่น หลังจาก que เปลี่ยนหรือทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

ออก

เลือก “ออก” เพื่อออกจากเมนู

การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

? ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ

- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อไว้อย่างแน่นหนาตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
- ▶ ตรวจสอบว่าหลอดไฟที่ฉายได้รับการติดตั้งอย่างปลอดภัย โปรดดูที่หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ"
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณแกะฝาปิดเลนส์ออก และเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์แล้ว
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ปิดเสียง AV" ไม่ได้เปิดอยู่

? ภาพไม่ได้โฟกัส

- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าฝาปิดเลนส์เปิดอยู่
- ▶ ปรับหมุนโฟกัสที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (ดูหน้า 20-21)

? ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9

- ▶ เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16: 9 ที่ด้านของโปรเจคเตอร์
- ▶ ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ LBX โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
- ▶ ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
- ▶ ถ้าภาพยังคงถูกยัดอยู่ คุณจำเป็นต้องปรับอัตราส่วนภาพ โดยปฏิบัติดังนี้:
- ▶ โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ

? ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป

- ▶ ปรับปุ่มซูมที่ส่วนบนของโปรเจคเตอร์
- ▶ เลื่อนเครื่องโปรเจ็กเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
- ▶ กด "Menu" บนแผงควบคุมโปรเจ็กเตอร์ จากนั้นไปที่ "หน้าจอ --> รูปแบบ" ลองการตั้งค่าต่างๆ

❓ ภาพด้านข้างเฉียง:

- ▶ ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ
- ▶ ใช้ “หน้าจอ-->V คีย์สโตน” จาก OSD เพื่อทำการปรับแต่ง

❓ ภาพกลับด้าน

- ▶ เลือก “ตั้งค่า-->การฉายภาพ” จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ

❓ ภาพซ้อนและเบลอ

- ▶ กดปุ่ม “3D รูปแบบ” และเปลี่ยนไปที่ “ปิด” เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้ภาพ 2D ปรากฏเป็นภาพซ้อนและเบลอ

❓ รูปแบบสองภาพ, เคียงข้างกัน

- ▶ กดปุ่ม “3D รูปแบบ” และสลับไปยัง “เคียงบ่าเคียงไหล่” สำหรับสัญญาณเข้าที่เป็น 2D HDMI 1.3 1080i เคียงข้างกัน

❓ ภาพไม่แสดงแบบ 3D

- ▶ ตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของแว่น 3D หมดหรือไม่
- ▶ ตรวจสอบว่าแว่น 3D เปิดอยู่หรือไม่
- ▶ เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI 1.3 2D (1080i เคียงข้างกัน ครึ่งหนึ่ง), กดปุ่ม “3D รูปแบบ” และสลับไปยัง “เคียงบ่าเคียงไหล่”

ปัญหาอื่นๆ

❓ **โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด**

- ▶ ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายเพาเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อเพาเวอร์อีกครั้ง

❓ **หลอดใหม่ หรือส่งเสียงดัง**

- ▶ เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด หลอดจะไหม้และอาจส่งเสียงดังเปาะ หากเกิดเหตุการณ์นี้ โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกว่าจะเปลี่ยนชุดหลอด ในการเปลี่ยนหลอดไฟ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนในหมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ"

ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

❓ **ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน**

- ▶ ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต $\pm 15^\circ$ ทั้งแนวนอนและแนวตั้งจากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจคเตอร์
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 6 ม. (20 ฟุต) จากโปรเจคเตอร์
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
- ▶ เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

ข้อความแสงไฟ LED

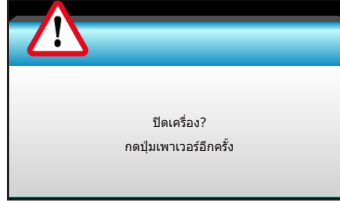
ข้อความ	☰ ○	🔑 ○	☀ ○
	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์ (แดง/เขียว/น้ำเงิน)	LED อุณหภูมิ (สีแดง)	LED หลอด (สีแดง)
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายพาวเวอร์)	สีแดง	○	○
เปิดเครื่อง (ปุ่มเครื่อง)	เขียว/น้ำเงินกะพริบ	○	○
หลอดติด	เขียว/น้ำเงิน	○	○
ปิด (ทำให้เย็น)	เขียว/น้ำเงินกะพริบ แดง (พัดลมระบาย ความร้อนปิดแล้ว)	○	○
Quick Resume (100 วินาที)	เขียว/น้ำเงินกะพริบ	○	○
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	แดงกะพริบ	☀	○
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	แดงกะพริบ	กะพริบ	
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	แดงกะพริบ		☀



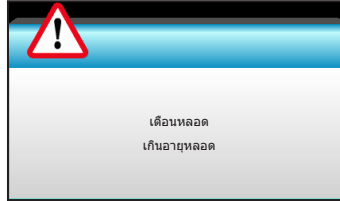
❖ แสงต่อเนื่อง ⇨ ☀
ไม่มีแสง ⇨ ○

ข้อความบนหน้าจอ

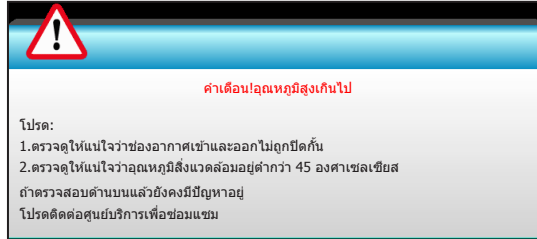
❖ ปิดเครื่อง:



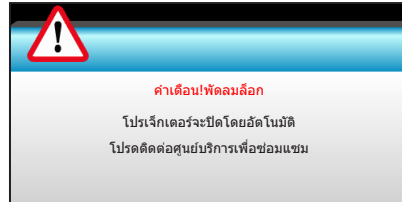
❖ เตือนหลอด:



❖ เตือนอุณหภูมิ:



❖ พัดลมไม่ทำงาน:

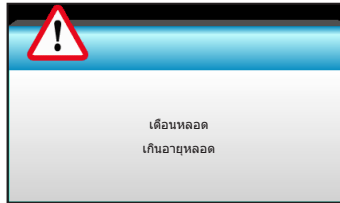


❖ อยู่นอกช่วงที่แสดงภาพ:



การเปลี่ยนหลอด

โปรดเจดเตอร์ตรวจจ็บอายุหลอดโดยอัตโนมัติ เมื่ออายุหลอดไฟใกล้จะหมด คุณจะได้รับข้อความแจ้งเตือน



เมื่อคุณเห็นข้อความนี้ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าโปรเจคเตอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาทีก่อนที่จะเปลี่ยนหลอดไฟ

 **CAUTION!**  

HIGH TEMPERATURE COOL FOR 30 MINUTES.
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED.
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS. DISCONNECT
POWER BEFORE CHANGING LAMP.

ATTENTION:
A HAUTES TEMPERATURES REFROIDISSEZ PENDANT 30 MINUTES.
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
Confier l'entretien à une personne qualifiée.
COUPER LE COURANT AVANT DE REMPLACER LE LAMPES.



คำเตือน: หากติดตั้งบนเพดาน โปรดใช้ความระมัดระวังเมื่อเปิดแผงสำหรับเปลี่ยนหลอด แนะนำให้สวมแว่นตาเพื่อความปลอดภัยถ้าจะเปลี่ยนหลอดเมื่อติดตั้งบนเพดาน "ต้องใช้ความระมัดระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ชิ้นส่วนที่หลวมหล่นออกมาจากโปรเจคเตอร์"



คำเตือน: ฝาครอบหลอดร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด!

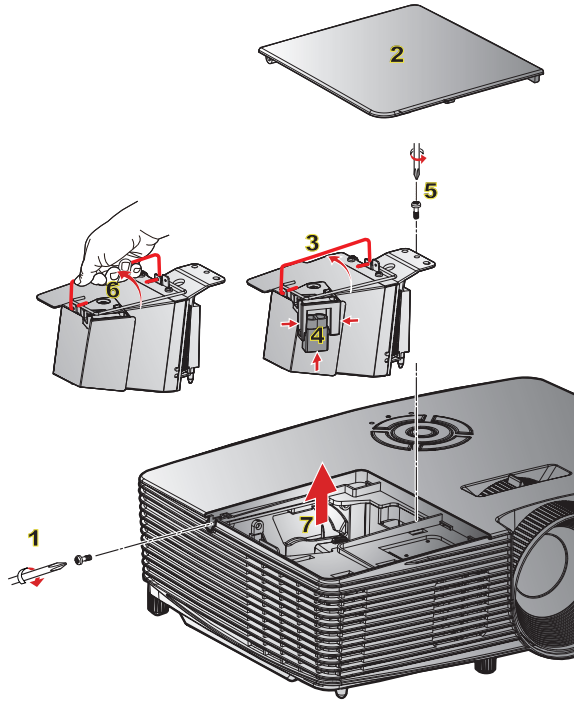


คำเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บส่วนตัว อย่าทำชุดหลอดหล่นหรือจ็บหลอดไฟ หลอดอาจแตกและทำให้เกิดการบาดเจ็บได้ถ้าทำหล่น

ภาคผนวก

NOTE

- ❖ ไม่สามารถถอดสกรูบนฝาครอบหลอดและตัวหลอดได้
- ❖ ไม่สามารถเปิดโปรเจกเตอร์ได้ ถ้าไม่ได้ใส่ฝาครอบหลอดกลับเข้าไปในโปรเจกเตอร์
- ❖ อย่าสัมผัสบริเวณกระจกของหลอดไฟ น้ำมันหามือสามารถทำให้หลอดไฟแตกได้ ใช้ผ้าแห้งในการทำความสะอาดชุดหลอดถ้าโดนโดยไม่ตั้งใจ



ขั้นตอนการเปลี่ยนหลอด:

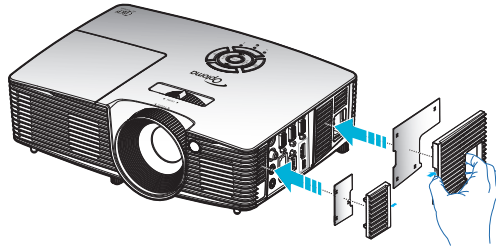
1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจกเตอร์โดยกดปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรลหรือบนปุ่มกดของโปรเจกเตอร์
 2. ปลดปล่อยให้โปรเจกเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
 3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
 4. ไขสกรูบนฝาปิดออก **1**
 5. ดันขึ้น และเอาฝาออก **2**
 6. ยกที่จับหลอดขึ้น **3**
 7. กดทั้งสองข้าง จากนั้นยกขึ้นและถอดสายไฟของหลอด **4**
 8. คลายสกรูหนึ่งตัวบนชุดหลอดออก **5**
 9. ยกที่จับหลอดขึ้น **6** และนำชุดหลอดออกอย่างช้าๆ ด้วยความระมัดระวัง **7**
- ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ
10. เปิดเครื่องโปรเจกเตอร์และรีเซ็ตตัวจับเวลาหลอดไฟ
- ลบชั่วโมงหลอดภาพ: (i) กด "Menu" → (ii) เลือก "ตัวเลือก" → (iii) เลือก "การปรับค่าหลอด" → (iv) เลือก "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" → (v) เลือก "ใช่"

การติดตั้งและการทำความสะอาด ตัวกรองฝุ่น



❖ ตัวกรองฝุ่น
เป็นที่ต้องการ/
มีให้ในภูมิภาคที่เลือก
แล้วว่ามีฝุ่นมาก

การติดตั้งตัวกรองฝุ่น

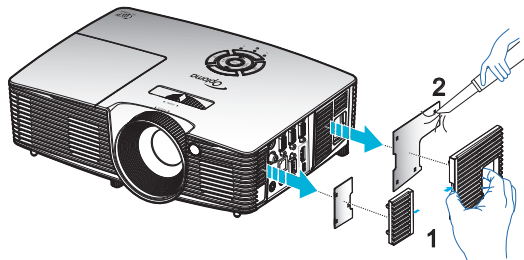


การทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

เราแนะนำให้ทำความสะอาดตัวกรองฝุ่นทุกสามเดือน ทำความ
สะอาดบ่อยขึ้นถ้าใช้โปรเจคเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่น

ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรลหรือ
บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์
2. ถอดสายเพาเวอร์ออก
3. เอาตัวกรองฝุ่นออกอย่างช้าๆ และระมัดระวัง
4. ทำความสะอาดหรือเปลี่ยนตัวกรองฝุ่น
5. ในการติดตั้งตัวกรองฝุ่น ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้ากลับกัน



โหมดที่ใช้ร่วมกันได้

ความเข้ากันได้กับ HDMI

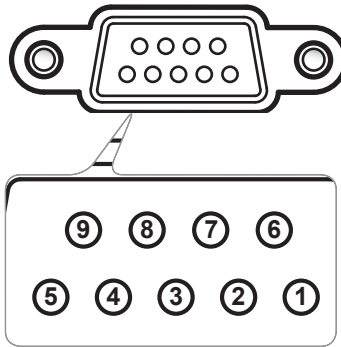
ดิจิทัล		
B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด:
720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 60Hz 640 x 480 @ 67Hz 640 x 480 @ 72Hz 640 x 480 @ 75Hz 800 x 600 @ 56Hz 800 x 600 @ 60Hz 800 x 600 @ 72Hz 800 x 600 @ 75Hz 832 x 624 @ 75Hz 1024 x 768 @ 60Hz 1024 x 768 @ 70Hz 1024 x 768 @ 75Hz 1280 x 1024 @ 75Hz 1152 x 870 @ 75Hz	XGA / WXGA 1440 x 900 @ 60Hz 1024 x 768 @ 120Hz 1280 x 800 @ 60Hz 1280 x 1024 @ 60Hz 1680 x 1050 @ 60Hz 1280 x 720 @ 60Hz 1280 x 720 @ 120Hz 1600 x 1200 @ 60Hz	เวลาที่แท้จริง: XGA: 1024 x 768 @ 60Hz WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz; 1280 x 720 @ 60Hz 1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz
B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด:	
640 x 480p @ 60Hz 720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1920 x 1080i @ 60Hz 720(1440) x 480i @ 60Hz 1920 x 1080p @ 60Hz 720 x 576p @ 50Hz 1280 x 720p @ 50Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 720(1440) x 576i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 50Hz 1920 x 1080p @ 24Hz 1920 x 1080p @ 30Hz	720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1366 x 768 @ 60Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 60Hz	

ความเข้ากันได้ของวิดีโออินพุต 3D

ความละเอียดอินพุต	เวลาอินพุต		
อินพุต HDMI 1.4b 3D	1280 x 720p @ 50Hz	บนและล่าง	
	1280 x 720p @ 60Hz	บนและล่าง	
	1280 x 720p @ 50Hz	การรวมเฟรม	
	1280 x 720p @ 60Hz	การรวมเฟรม	
	1920 x 1080i @ 50 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
	1920 x 1080i @ 60 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	บนและล่าง	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	การรวมเฟรม	
เนื้อหา HDMI 1.4b 3D	1920 x 1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	ในขณะทีรูปแบบ 3D เป็น "เคียงบ่าเคียงไหล่"
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
	800 x 600 @ 60Hz		
	1024 x 768 @ 60Hz		
	1280 x 800 @ 60Hz		
	1920 x 1080i @ 50Hz	บนและล่าง	ในขณะทีรูปแบบ 3D เป็น "สูงสุดและต่ำสุด"
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
	800 x 600 @ 60Hz		
	1024 x 768 @ 60Hz		
	1280 x 800 @ 60Hz		
	480i	HQFS	ในขณะทีรูปแบบ 3D เป็น "เฟรมภาพอย่างต่อเนื่อง (Frame sequential)"

คำสั่ง RS232 และรายการฟังก์ชัน โปรโตคอล

การกำหนดพินของ RS232



❖ RS232 Shell
นั้นถูกฝังอยู่

หมายเลขขา	ข้อกำหนด (จากด้านโปรเจ็กเตอร์)
1	ไม่มี
2	RXD
3	TXD
4	ไม่มี
5	GND
6	ไม่มี
7	ไม่มี
8	ไม่มี
9	ไม่มี

รายการฟังก์ชันโปรโตคอล RS232



- มี <CR> หลังจากคำสั่ง ASCII ทั้งหมด
- 0D เป็นรหัส HEX สำหรับ <CR> ในรหัส ASCII

Baud Rate : 9600
 Data Bits: 8
 Parity: ไม่มี
 Stop Bits: 1
 Flow Control : ไม่มี
 UART16550 FIFO: ปิดใช้งาน
 Projector Return (Pass): P
 Projector Return (Fail): F

XX=01-99, ID ของโปรเจ็กเตอร์,
 XX=00 สำหรับโปรเจ็กเตอร์ทั้งหมด

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
-XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
-XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
-XX00 1-nnnn	7E 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	-nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39)
-XX01 1	7E 30 30 31 20 31 0D	Resync	
-XX02 1	7E 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
-XX02 0	7E 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX03 1	7E 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
-XX03 0	7E 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX04 1	7E 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
-XX04 0	7E 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
-XX05 1	7E 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
-XX06 1	7E 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
-XX12 1	7E 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI
-XX12 5	7E 30 31 32 20 35 0D		VGA1
-XX12 6	7E 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
-XX12 8	7E 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
-XX12 10	7E 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX12 13	7E 30 31 32 20 31 33 0D		VGA 2 Component
-XX20 1	7E 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
-XX20 2	7E 30 32 30 20 32 0D		Bright
-XX20 3	7E 30 32 30 20 33 0D		Movie
-XX20 4	7E 30 32 30 20 34 0D		sRGB
-XX20 5	7E 30 32 30 20 35 0D		User
-XX20 7	7E 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
-XX20 9	7E 30 32 30 20 39 0D		3D
-XX20 13	7E 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
-XX21 n	7E 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX22 n	7E 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX23 n	7E 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
-XX24 n	7E 30 32 34 20 a 0D	Color Settings/White	Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX25 n	7E 30 32 35 20 a 0D		Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX26 n	7E 30 32 36 20 a 0D		Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX33 1	7E 30 33 33 20 31 0D		Reset
-XX34 n	7E 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX35 1	7E 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
-XX35 2	7E 30 33 35 20 32 0D		Video
-XX35 3	7E 30 33 35 20 33 0D		Graphics
-XX35 4	7E 30 33 35 20 34 0D		Standard
-XX36 1	7E 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm
-XX36 2	7E 30 33 36 20 32 0D		Medium
-XX36 3	7E 30 33 36 20 33 0D		Cold
-XX37 1	7E 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
-XX37 2	7E 30 33 37 20 32 0D		RGB/RGB(0-255)
-XX37 3	7E 30 33 37 20 33 0D		YUV
-XX37 4	7E 30 33 37 20 34 0D		RGB(16-235)
-XX73 n	7E 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
-XX91 n	7E 30 39 31 20 a 0D		Automatic n = 0 disable; n = 1 enable
-XX74 n	7E 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
-XX75 n	7E 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX76 n	7E 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX45 n	7E 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX44 n	7E 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

ภาคผนวก

-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
-XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA)
-XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX(WXGA)
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
-XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
-XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
-XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	OFF
-XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
-XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	VESA 3D
-XX400 0	7E 30 30 34 30 20 30 0D	3D->2D	3D
-XX400 1	7E 30 30 34 30 20 31 0D		L
-XX400 2	7E 30 30 34 30 20 32 0D		R
-XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
-XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
-XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
-XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
-XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
-XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
-XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
-XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
-XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
-XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
-XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
-XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
-XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
-XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
-XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
-XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
-XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
-XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
-XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
-XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
-XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
-XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
-XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
-XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
-XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
-XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
-XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
-XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
-XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
-XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
-XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
-XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
(WXGA only)			
-XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10
-XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9
-XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
-XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security Settings
-XX78 0 -nmmn	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D		Enable Disable(0/2 for backward compatible) -nmmn = -0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
-XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
-XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
-XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
-XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral

ภาคผนวก

-XX88 0	7E 30 30 38 28 20 30 0D	Closed Captioning	Off
-XX88 1	7E 30 30 38 28 20 31 0D		cc1
-XX88 2	7E 30 30 38 28 20 32 0D		cc2
-XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
-XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
-XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2(SVGA2, SVGA3, XGA1, XGA2, WXGA)
-XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Creston	Off
-XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
-XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
-XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
-XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off
-XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
-XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
-XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
-XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
-XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
-XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
-XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
-XX100 1	7E 30 30 31 30 20 20 31 0D	Source Lock	On
-XX100 0	7E 30 30 31 30 20 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX101 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	High Altitude	On
-XX101 0	7E 30 30 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
-XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
-XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
-XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
-XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
-XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
-XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
-XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
-XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
-XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
-XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
-XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
-XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
-XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
-XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On
-XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		On
-XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min) n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)
-XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 39)
-XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume
-XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		On
-XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Eco.(≤0.5W)
-XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
-XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder
-XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		On
-XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode
-XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Bright
-XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D		Eco
-XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D		Eco
-XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Dynamic
-XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		Lamp Reset
-XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D		Yes
-XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D	Filter Reminder	No (0/2 for backward compatible)
-XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		Off
-XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		300 hr
-XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		500 hr
-XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	800 hr
-XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		1000 hr
-XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
-XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System Alert
-XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters
SEND to emulate Remote			
-XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up
-XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left
-XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)
-XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right
-XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down
-XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D		Keystone +
-XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D		Keystone -
-XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -
-XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D		Volume +
-XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D		Brightness
-XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D		Menu
-XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D		Zoom
-XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D		Contrast
-XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D		Source

ภาคผนวก

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		System status	INFO	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 0/1/2/3/5 = None/VGA1/VGA2/Video/HDMI
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	n = -50 ~ 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	n = -50 ~ 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3 = 4:3/16:9/Native/AUTO (XGA) n : 0/1/2/3/4 = 4:3/16:9 or 16:10/LBX/Naive/AUTO (WXGA) *16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/Rear-Desktop/Front-Ceiling/Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbccddde	a : 0/1 = Off/On bbbb: Lamp Hour cc: source 00/01/02/03/05/= None/VGA1/VGA2/Video/HDMI dddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/DICOM SIM./3D
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n:1,2= XGA/ WXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: Lamp Hour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours

การติดตั้งโดยยึดกับเพดาน

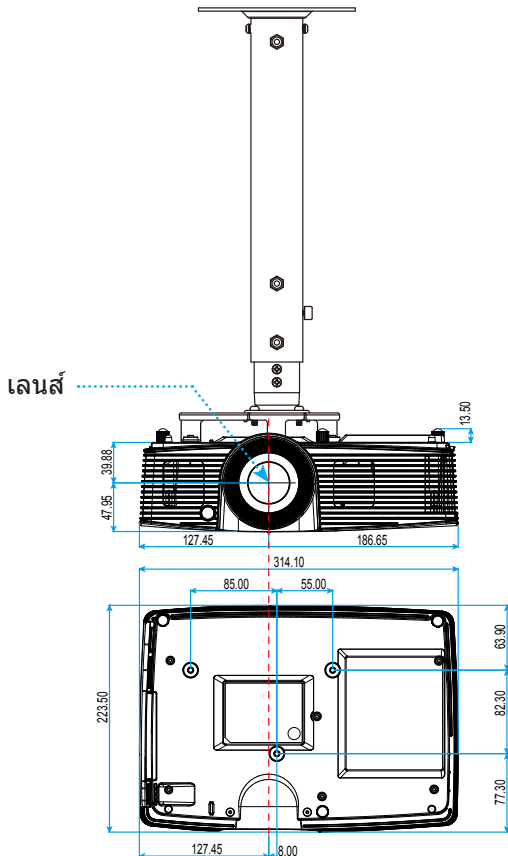
1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. หากคุณต้องการใช้ชุดยึดเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์ มีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนดต่อไปนี้:
 - ▶ ชนิดสกรู: M4*3
 - ▶ ความยาวสกรูต่ำสุด: 10 มม.



❖ โปรดทราบว่าความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกันใช้ไม่ได้



- คำเตือน:**
1. หากคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
 2. ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
 3. หลีกเลี่ยงการติดตั้งโปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน






สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ




สหรัฐอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




แคนาดา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




ละตินอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



ยุโรป

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ :
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
เนเธอร์แลนด์
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052



ฝรั่งเศส

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

สเปน

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
สเปน

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

เยอรมัน

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
เยอรมัน

+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25
3040 Drammen
นอร์เวย์

+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

ตุ้ ป.ณ. 9515
3038 Drammen
นอร์เวย์

เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

+82+2+34430004
+82+2+34430005

ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

ไต้หวัน

12F, No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

ประกาศเกี่ยวกับระเบียบ & ความปลอดภัย

ภาคผนวกนี้แสดงข้อสังเกตทั่วไปของโปรเจคเตอร์ของคุณ ประกาศ FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิทัล คลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- ❖ กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- ❖ เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- ❖ เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ❖ ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรศัพท์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้มเพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่างชัดเจนจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิ์ในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติถือเป็นโมฆะ

เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศ กลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2004/108/EEC (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2006/95/EC
- ข้อกำหนด R & TTE ที่ 1999/5/EC (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)



ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะก่อให้เกิดให้น้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

