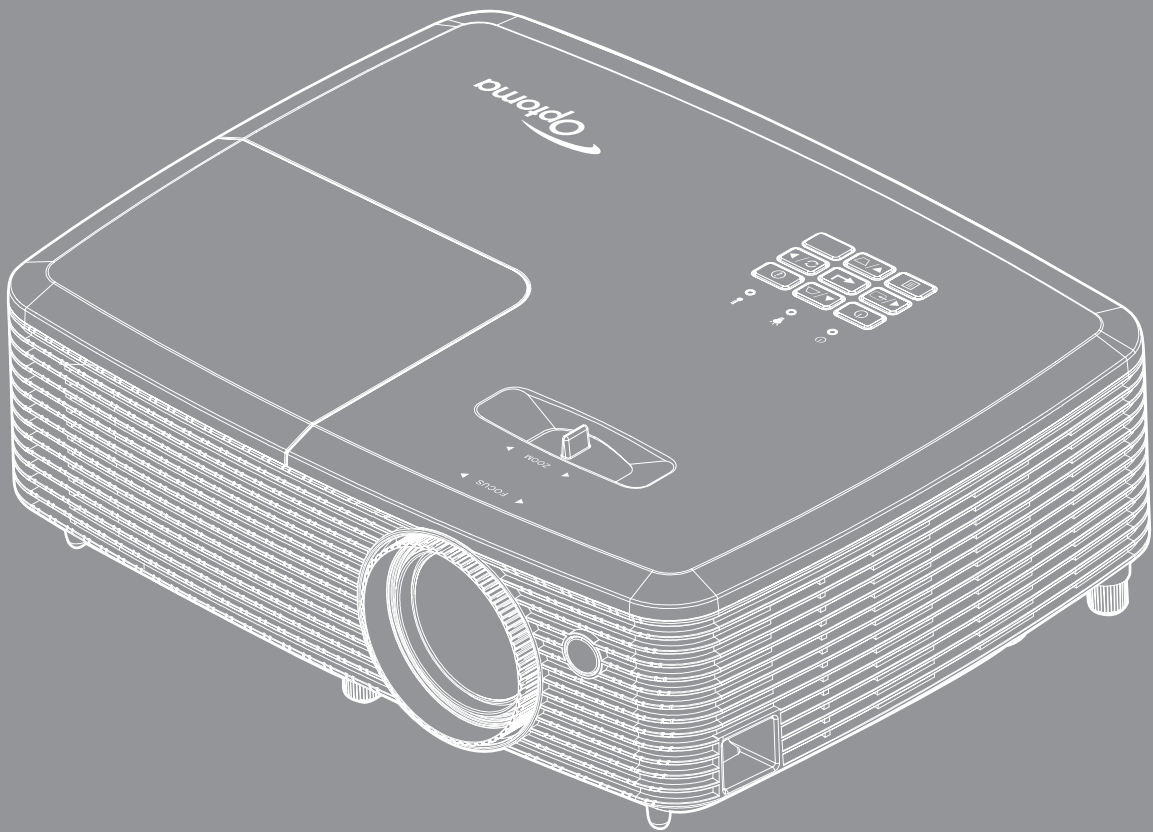


# โปรเจคเตอร์ DLP®



# สารบัญ

<b>ความปลอดภัย .....</b>	<b>4</b>
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ .....	4
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D.....	5
ลิขสิทธิ์ .....	6
ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ .....	6
การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า .....	6
FCC.....	7
การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU .....	7
WEEE.....	7
<b>บทนำ .....</b>	<b>8</b>
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์ .....	8
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน .....	8
อุปกรณ์เสริม.....	8
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์ .....	9
การเชื่อมต่อ .....	10
ปุ่มกด .....	11
รีโมทคอนโทรล.....	12
รีโมทคอนโทรล 2.....	13
<b>การติดตั้ง.....</b>	<b>14</b>
การติดตั้งโปรเจคเตอร์ .....	14
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์.....	15
การปรับภาพที่ฉาย .....	16
การติดตั้งรีโมท .....	17
<b>การใช้งานโปรเจ็กเตอร์.....</b>	<b>19</b>
การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์ .....	19
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า .....	20
<b>การใช้งานโปรเจ็กเตอร์.....</b>	<b>21</b>
เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ .....	21
ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้ .....	22
แสดงเมนูตั้งค่าภาพ.....	29
เมนูแสดง 3D.....	31
แสดงเมนูอัตราส่วน .....	32
แสดงเมนูรูปแบบขอบ .....	32
แสดงเมนูซูม.....	32
แสดงเมนูการย้ายภาพ .....	33
แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยว .....	33
เมนูปิดเสียง.....	33
เมนูปรับระดับเสียง .....	33

ตั้งค่าเมนูการฉาย.....	33
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าหลอดไฟ.....	33
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง.....	33
ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง.....	34
เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย .....	35
เมนู HDMI link settings.....	35
ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ .....	36
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่ารีโมท .....	36
ตั้งค่าเมนูทริกเกอร์ 12V .....	36
ตั้งค่าเมนูตัวเลือก .....	36
ตั้งค่าเมนูรีเซ็ต OSD.....	37
ตั้งค่าเมนูรีเซ็ตเป็นค่าเริ่มต้น .....	37
เมนูข้อมูล .....	38



## **การบำรุงรักษา.....39**

การเปลี่ยนหลอด .....	39
การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น .....	41

## **ข้อมูลเพิ่มเติม.....42**

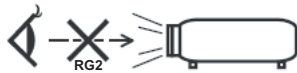
ความละเอียดที่ใช้งานได้.....	42
ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจ็กเตอร์.....	43
ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน .....	45
รหัสรีโมท IR .....	46
รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 2 โคน.....	48
การแก้ไขปัญหา .....	50
ไฟแสดงสถานะการเตือน.....	51
ข้อมูลจำเพาะ.....	54
สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	55

# ความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่า ผลลัพท์นี้มี "แรงดันไฟฟ้า ที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายใน ผลลัพท์นี้ ซึ่งอาจมีขนาด เพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลลัพท์นี้

โปรดปฏิบัติตามค่าเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุง รักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้

## ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ



- RG2 ห้ามจ้องเข้าไปในลำแสง ห้ามจ้องตรงไปยังลำแสงเช่นเดียวกับแหล่งกำเนิดแสงอื่น ๆ RG2 IEC 62471-5:2015
- อย่าปิดกั้นช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานที่เหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกั้นการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น อย่าวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีของอยู่เต็ม โซฟา เตียง ฯลฯ อย่าวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือ หรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
- เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตารีด หรือ อุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมป์ไฟที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
- ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
  - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
    - (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5°C ~ 40°C
    - (ii) ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
  - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
  - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
  - ถูกแสงแดดโดยตรง
- อย่าใช้โปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีก๊าซที่ติดไฟได้หรือก๊าซที่สามารถระเบิดได้ หลอดไฟภายในโปรเจคเตอร์จะร้อนมากในระหว่างการใช้งาน และก๊าซอาจติดไฟและเป็นผลให้เกิดไฟไหม้ได้
- อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
  - เครื่องตกพื้น
  - สายเพาเวอร์ชัฟฟลาย หรือปลั๊กเสียหาย
  - ของเหลวหกลงบนโปรเจคเตอร์
  - โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
  - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม
- อย่าวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวที่ไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรือโปรเจคเตอร์อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงที่ออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุที่ร้อนขึ้นและอาจเกิดการละลาย ไหม้ หรือเกิดไฟไหม้ได้
- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต

- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสถูกแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- เมื่อทำการเปลี่ยนหลอด โปรดปล่อยให้เครื่องเย็นลงก่อน ทำตามคำแนะนำตามที่อธิบายไว้ในหน้า 39-40
- โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง ต้องแน่ใจว่าได้ทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อมีข้อความเตือนแสดง
- รีเซ็ตฟังก์ชัน "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" จากเมนูที่แสดงบนหน้าจอ "ตั้งค่า | การปรับค่าหลอด" หลังจากเปลี่ยนโมดูลหลอดเรียบร้อยแล้ว
- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที
- เมื่อใกล้สิ้นสุดอายุของหลอด ข้อความ "เกินอายุหลอด" จะแสดงบนหน้าจอ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความสะอาด ซีดี หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะเวลานาน

**หมายเหตุ:** เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกระทั่งชุดหลอดได้รับการเปลี่ยน ในการเปลี่ยนหลอด ให้ทำตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หัวข้อ "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 39-40

- อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก
- อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรี่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ในรีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน
- อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพของการทำงานของโปรเจคเตอร์
- โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงานของโปรเจคเตอร์
- ใช้สายไฟและหรือเครื่องป้องกันไฟกระชาก ไฟดับและไฟตกสามารถทำให้เครื่องเสียหายได้

## ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D

โปรดปฏิบัติตามคำเตือนและข้อควรระวังก่อนที่คุณหรือบุตรของคุณจะใช้ฟังก์ชัน 3D

### การแจ้งเตือน

เด็กๆ และวัยรุ่นอาจมีความไวต่อประเด็นด้านสุขภาพเมื่อชมภาพ 3D และควรได้รับการดูแลอย่างใกล้ชิดในขณะที่ดูภาพเหล่านี้

### คำเตือนเกี่ยวกับการชักเมื่อถูกแสง และความเสี่ยงด้านสุขภาพอื่นๆ

- ผู้ชมบางคนอาจมีอาการลมชัก หรือสมองขาดเลือดเมื่อมองดูภาพกะพริบและแสงกะพริบที่มาจากภาพของโปรเจคเตอร์ หรือวิดีโอเกมบางชนิด ถ้าคุณมีอาการลมชักหรือเป็นโรคหลอดเลือดสมอง หรือมีประวัติว่ามีคนในครอบครัวเป็น โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน 3D
- แม้ในผู้ที่ไม่มีประวัติส่วนตัวหรือสมาชิกในครอบครัวที่มีอาการลมบ้าหมู หรือชัก อาจมีสภาพที่ไม่ได้วินิจฉัยว่าสามารถเป็นสาเหตุให้เกิดอาการลมชักเนื่องจากแสงได้
- สตรีมีครรภ์ ผู้สูงอายุ ผู้ที่เคยป่วยจากอาการบาดเจ็บรุนแรง ผู้ที่นอนหลับไม่เพียงพอ หรืออยู่ภายใต้ฤทธิ์แอลกอฮอล์ ควรหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชัน 3D ของเครื่อง

- ถ้าคุณมีอาการใด ๆ ต่อไปนี้ ให้หยุดการชมภาพ 3D ทันที และปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์: (1) การมองเห็นเปลี่ยนแปลง (2) ปวดศีรษะเล็กน้อย (3) รังเวียน (4) มีการเคลื่อนไหวโดยไม่ได้ตั้งใจ เช่น ตาหรือกล้ามเนื้อกระดูก (5) สับสน (6) คลื่นไส้ (7) สูญเสียการรับรู้ (8) ชัก (9) ตะคริว และ/หรือ (10) เวียนศีรษะ เด็กและวัยรุ่นอาจมีอาการเหล่านี้ได้ง่ายกว่าผู้ใหญ่ ผู้ปกครองควรตรวจดูแลดูๆ และถามพวกเขาว่ามีอาการเหล่านี้หรือไม่
- การชมภาพ 3D อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการเมา ภาพหลอน การหลงทิศ อาการตาล้า และมีเสถียรภาพการทรงตัวลดลงด้วย แนะนำให้ผู้ใช้หยุดพักบ่อยๆ เพื่อลดโอกาสที่จะเกิดผลกระทบเหล่านี้ ถ้าตาของคุณแสดงสัญญาณของความล้า หรือมีอาการตาแห้ง หรือถ้าคุณมีอาการใดๆ ที่กล่าวมาด้านบน ให้หยุดใช้อุปกรณ์ทันที และอย่าใช้อีกเป็นเวลาอย่างน้อยสามสัปดาห์ หลังจากมีอาการเหล่านี้หายแล้ว
- การชมภาพ 3D ในขณะที่นั่งใกล้หน้าจอมากเกินไปเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้สายตาของคุณเสียหายได้ ระยะทางการชมที่เหมาะสม ควรมีระยะอย่างน้อยสามเท่าของความสูงหน้าจอ แนะนำให้ตาของผู้ชมอยู่ระดับเดียวกับหน้าจอ
- การชมภาพ 3D ในขณะที่สวมแว่น 3D ต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้เกิดอาการปวดหัวหรือเกิดความล้า ถ้าคุณมีอาการปวดหัว ล้าหรือเวียนหัว ให้หยุดการชมภาพ 3D และพักผ่อน
- อย่าใช้แว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ นอกเหนือจากการชมภาพ 3D เท่านั้น
- การสวมแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ (สวมเล่นทั่วไป เป็นแว่นกันแดด แว่นป้องกัน เป็นต้น) อาจทำให้เกิดอันตรายทางกายภาพต่อคุณ และอาจทำให้สายตามีประสิทธิภาพลดลง
- การชมภาพ 3D อาจทำให้เกิดการสับสนได้ในผู้ชมบางราย ดังนั้น อย่าวางโปรเจคเตอร์ 3D ของคุณใกล้บันได สายเคเบิล เฉลียง หรือวัตถุอื่นๆ ที่สามารถทำให้มีการสะดุด ชน หัก หรือหล่นลงไปได้

## ลิขสิทธิ์

เอกสารเผยแพร่ที่ ซึ่งรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิทั้งหมด ห้ามผลิตซ้ำหรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2016

## ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนื้อหาในเอกสารนี้ และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอสงวนสิทธิในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่ และทำการเปลี่ยนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนื้อหาที่อยู่ในเอกสารนี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลง

## การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วยจดทะเบียนแล้ว และที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC

DLP®, DLP Link และ โลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments

ชื่อผลิตภัณฑ์ทั้งหมดที่ใช้ในคู่มือนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกี่ยวข้องและมีการรับทราบแล้ว

DARBEE เป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัท Darbee Products, Inc.

โลโก้ ของ MHL, Mobile High-Definition Link และ MHL เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ MHL Licensing, LLC.

## FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรศัพท์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

### ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

### ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิ์ในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของ ผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โฆษะ

### เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

### ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

## การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2014/30/EC (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2014/35/EC
- ข้อกำหนด R & TTE ที่ 1999/5/EC (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)

## WEEE



### ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะเกิดให้เหลือน้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

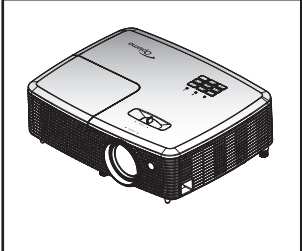

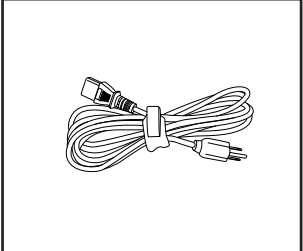
# บทนำ

## สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็นอุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บางรายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

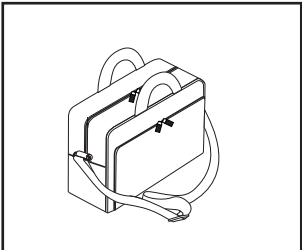
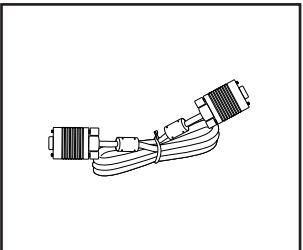
## อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน

			<input checked="" type="checkbox"/> ใบรับประกัน* <input checked="" type="checkbox"/> คู่มือการใช้งานขั้นพื้นฐาน
โปรเจคเตอร์	รีโมทคอนโทรล	สายไฟ	เอกสาร

### หมายเหตุ:

- รีโมทคอนโทรลมาพร้อมกับแบตเตอรี่
- \* สำหรับข้อมูลการรับประกันในยุโรป โปรดไปที่เว็บไซต์ [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com)

## อุปกรณ์เสริม

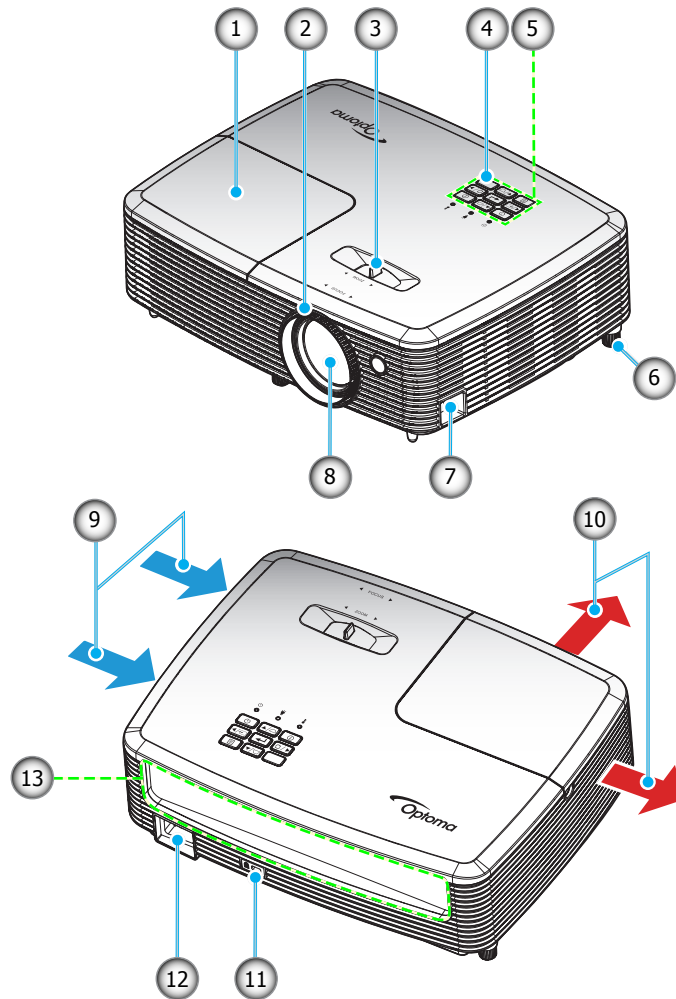
		<input checked="" type="checkbox"/> คู่มือผู้ใช้ CD
กระเป๋าหิ้ว	สายเคเบิล VGA	เอกสาร

**หมายเหตุ:** อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะผลิตภัณฑ์และท้องที่



# บทนำ

## ภาพรวมของผลิตภัณฑ์



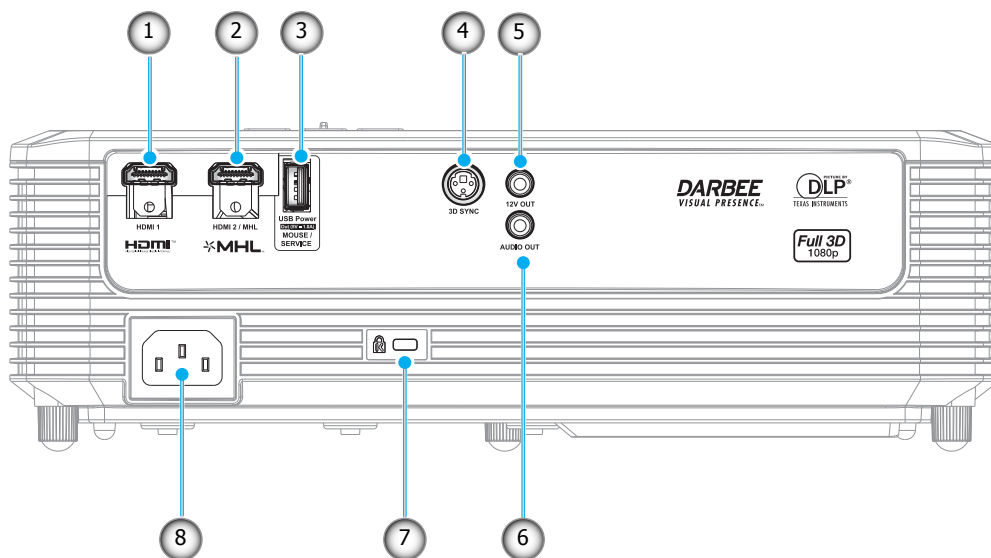
### หมายเหตุ:

- อย่าปิดกั้นช่องอากาศเข้าหรือออกของโปรเจคเตอร์
- ให้เว้นระยะห่างระหว่างผนังกับช่องระบายอากาศ "ขาเข้า" และ "ขาออก" อย่างน้อย 20 ซม.

เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ฝาครอบหลอดไฟ	8.	เลนส์
2.	แหวนโฟกัส	9.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)
3.	ปุ่มซูม	10.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)
4.	ตัวรับสัญญาณ IR	11.	Kensington™ พอร์ตสำหรับล็อก
5.	ปุ่มกด	12.	ช่องเสียบเพาเวอร์
6.	ฐานสำหรับปรับเอียง	13.	อินพุต / เอาต์พุต
7.	แถบป้องกัน		

# บทนำ

## การเชื่อมต่อ

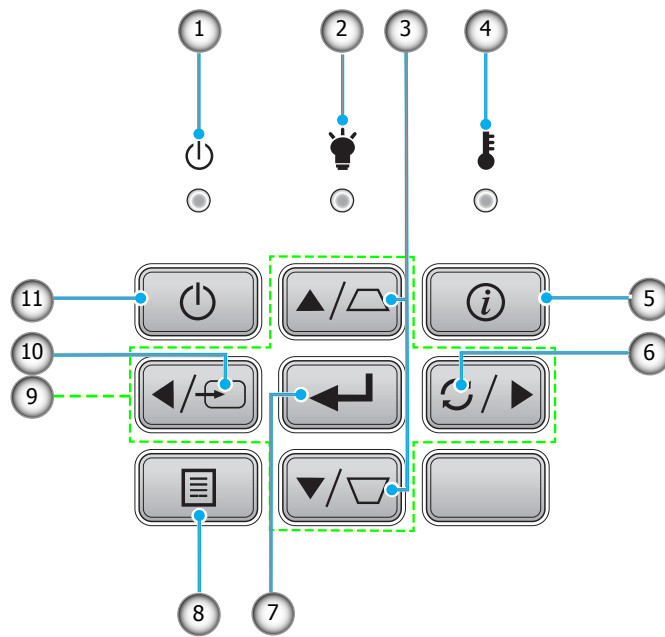


เลข	รายการ
1.	ขั้วต่อ HDMI 1
2.	ขั้วต่อ HDMI 2/ MHL
3.	ขั้วต่อกระแสไฟขาออก USB (5V=1A)/ เมาส์ / ขั้วต่อบริการ
4.	ขั้วต่อ 3D ซิงค์
5.	ขั้วต่อออก 12V
6.	ขั้วต่อเสียงออก
7.	Kensington™ พอร์ตสำหรับล็อก
8.	ช่องเสียบเพาเวอร์

**หมายเหตุ:** เมาส์ระยะไกลต้องใช้รีโมทคอนโทรลพิเศษ

# บทนำ

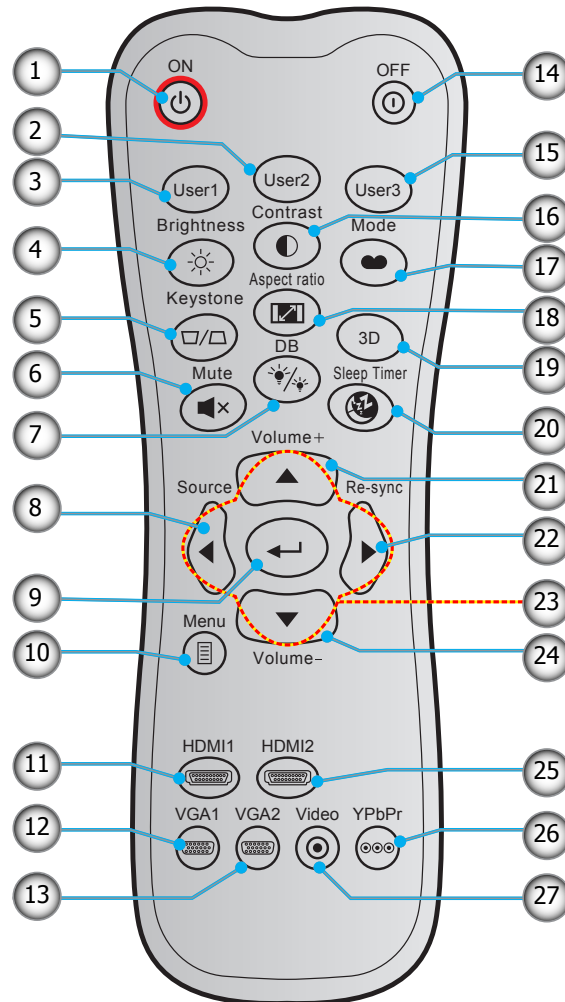
## ปุ่มกด



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย	7.	ใส่ค่า
2.	LED หลอดไฟ	8.	เมนู
3.	การแก้ไขคีย์สโตน	9.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
4.	LED อุณหภูมิ	10.	แหล่งสัญญาณ
5.	ข้อมูล	11.	เพาเวอร์
6.	ซิงค์ใหม่		

# บทนำ

## รีโมทคอนโทรล

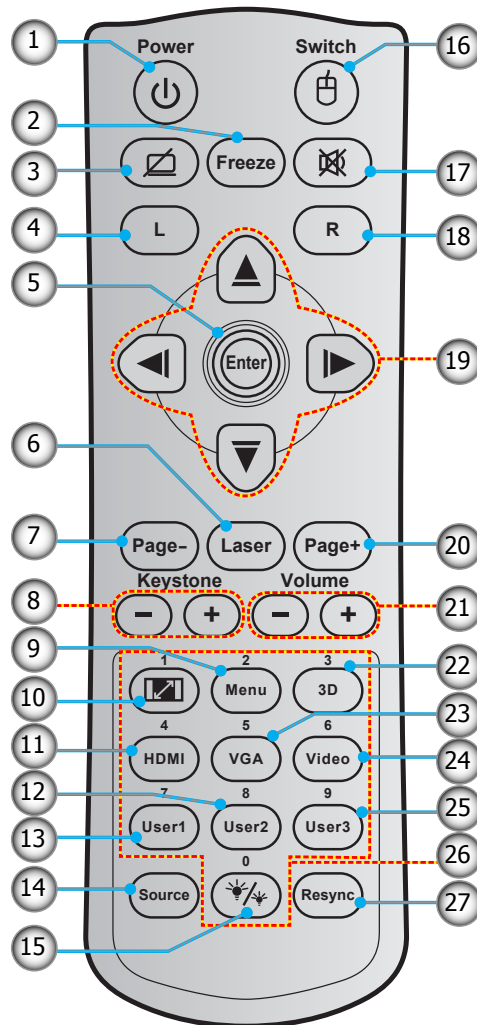


เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	เปิดเครื่อง	15.	ผู้ใช้ 3
2.	ผู้ใช้ 2	16.	คอนทราสต์
3.	ผู้ใช้ 1	17.	โหมดการแสดงผลภาพ
4.	ความสว่าง	18.	สัดส่วนภาพ
5.	แก้ภาพบิดเบี้ยว	19.	เมนู 3D เปิด / ปิด
6.	ซอน	20.	ตั้งเวลาปิด
7.	DB (Dynamic Black)	21.	ระดับเสียง +
8.	แหล่งสัญญาณ	22.	ซิงค์ใหม่
9.	ใส่ค่า	23.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
10.	เมนู	24.	ระดับเสียง -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (ไม่รองรับ)	26.	YPbPr (ไม่รองรับ)
13.	VGA2 (ไม่รองรับ)	27.	วิดีโอ (ไม่รองรับ)
14.	Power Off		

**หมายเหตุ:** คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้

# บทนำ

## รีโมทคอนโทรล 2



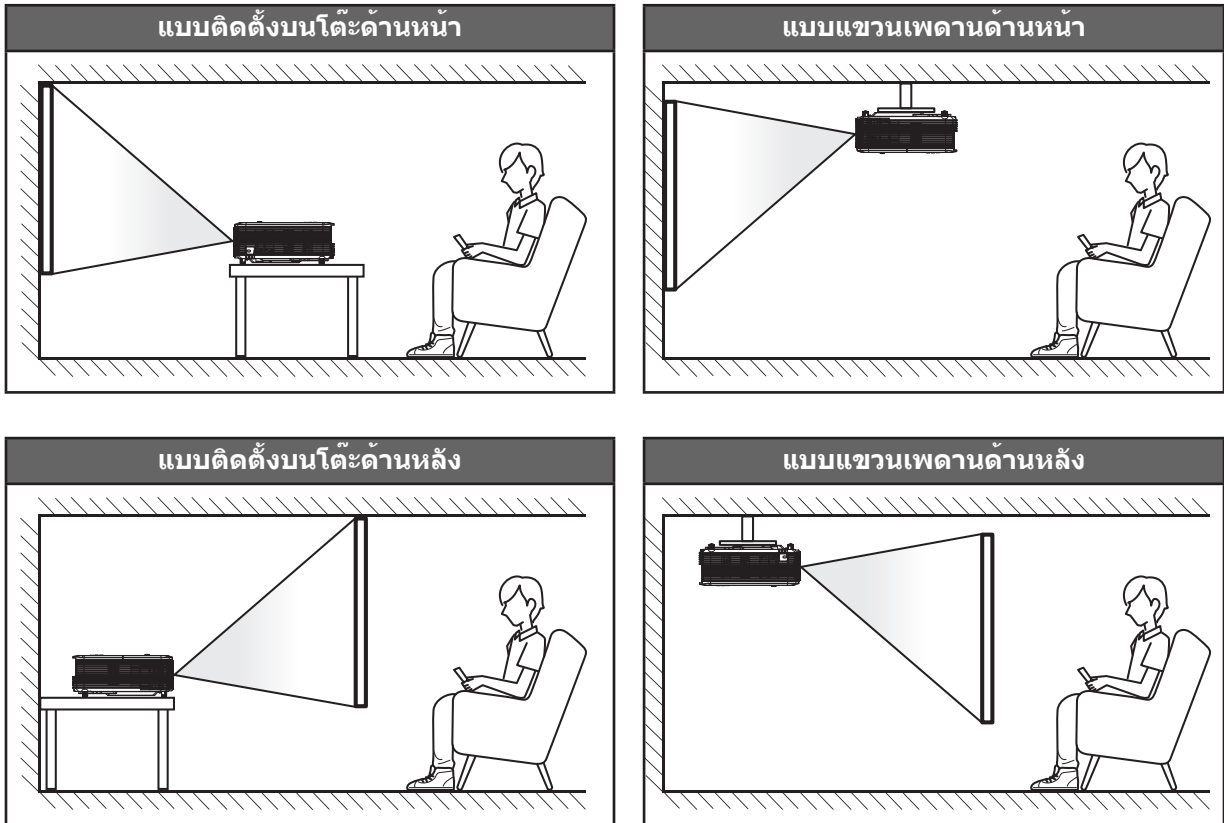
เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	15.	โหมดความสว่าง
2.	ค้าง	16.	เมาส์ เปิด / ปิด
3.	หน้าจอว่าง / ปิดเสียง	17.	ซ่อน
4.	คลิกซ้ายเมาส์	18.	คลิกขวาเมาส์
5.	ใสค่า	19.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
6.	เลเซอร์	20.	หน้า +
7.	หน้า -	21.	ระดับเสียง - / +
8.	แก่ภาพบิดเบี้ยว - / +	22.	เมนู 3D เปิด / ปิด
9.	เมนู	23.	VGA
10.	สัดส่วนภาพ	24.	วิดีโอ
11.	HDMI	25.	ผู้ใช้ 3
12.	ผู้ใช้ 2	26.	ปุ่มกดตัวเลข (0-9)
13.	ผู้ใช้ 1	27.	ชิงค์ใหม่
14.	แหล่งสัญญาณ		

# การติดตั้ง

## การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สี่แบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและตำแหน่งของหน้าจอ ตำแหน่งของเตาเสียบที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อของคุณ



โปรดวางโปรเจคเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

- วิธีการตรวจสอบสถานที่วางโปรเจคเตอร์สำหรับขนาดหน้าจอที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 43-44
- วิธีการตรวจสอบขนาดหน้าจอสำหรับระยะทางที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 43-44

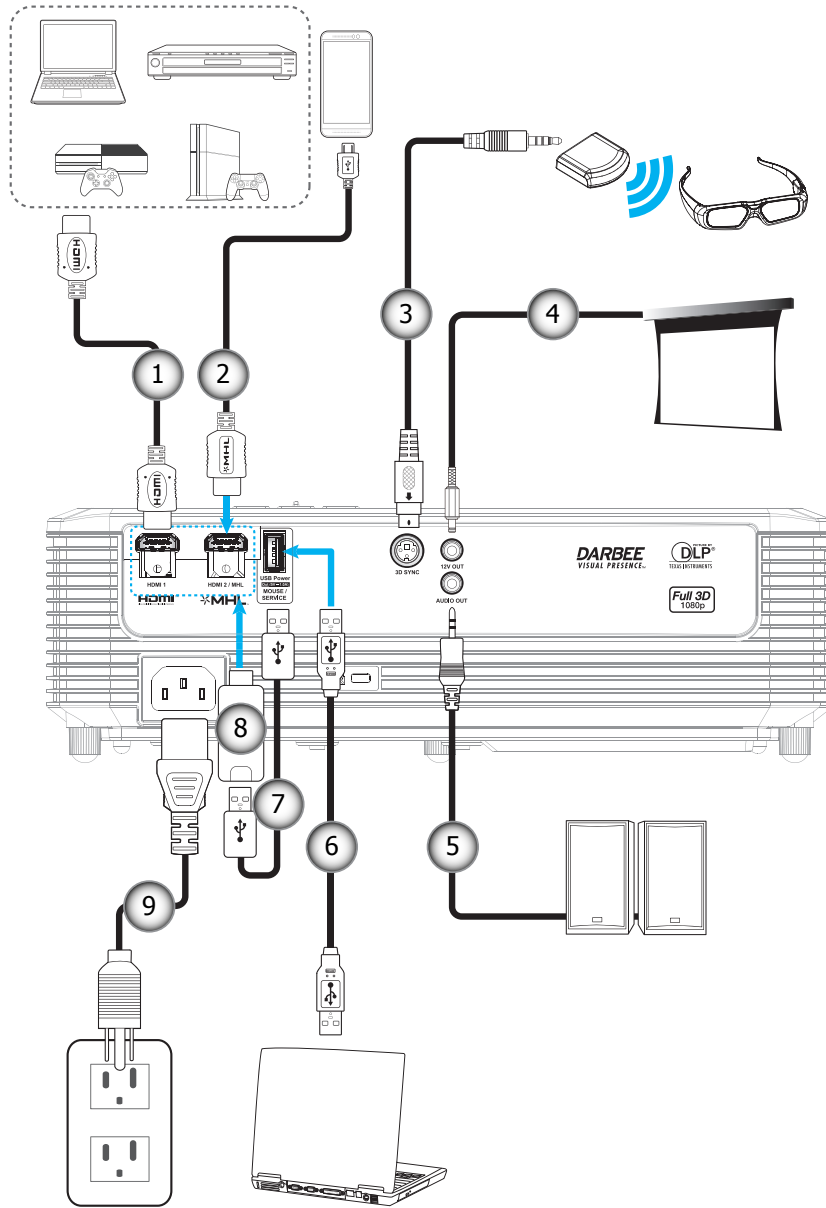
**หมายเหตุ:** ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้นและระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วนเมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกลจากหน้าจอ

### สำคัญ!

ห้ามใช้เครื่องโปรเจคเตอร์ในการวางแนวใดๆ นอกจากวางบนโต๊ะ หรือแขวนเพดาน โปรเจคเตอร์ควรอยู่ในแนวนอน และต้องไม่เอียงไปข้างหน้า/ข้างหลัง หรือซ้าย/ขวา การวางแนวในลักษณะอื่นจะทำให้หมดการรับประกัน และอาจทำให้อายุการใช้งานของหลอดโปรเจคเตอร์หรือตัวเครื่องโปรเจคเตอร์สั้นลง สำหรับคำแนะนำการติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐาน โปรดติดต่อ Optoma

# การติดตั้ง

## การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์



เลข	รายการ
1.	สายเคเบิล HDMI
2.	สายเคเบิล HDMI / MHL
3.	สายเคเบิล 3D Emitter
4.	แจ๊ค 12V DC
5.	สายเคเบิลเสียงออก
6.	สายเคเบิล USB (การควบคุมเมาส์)
7.	สายไฟ USB
8.	ต็องเกิล HDMI
9.	สายเพาเวอร์

**หมายเหตุ:** ขณะเชื่อมต่อกับลำโพงภายนอก ลำโพงภายในจะซ่อนเสียงลง

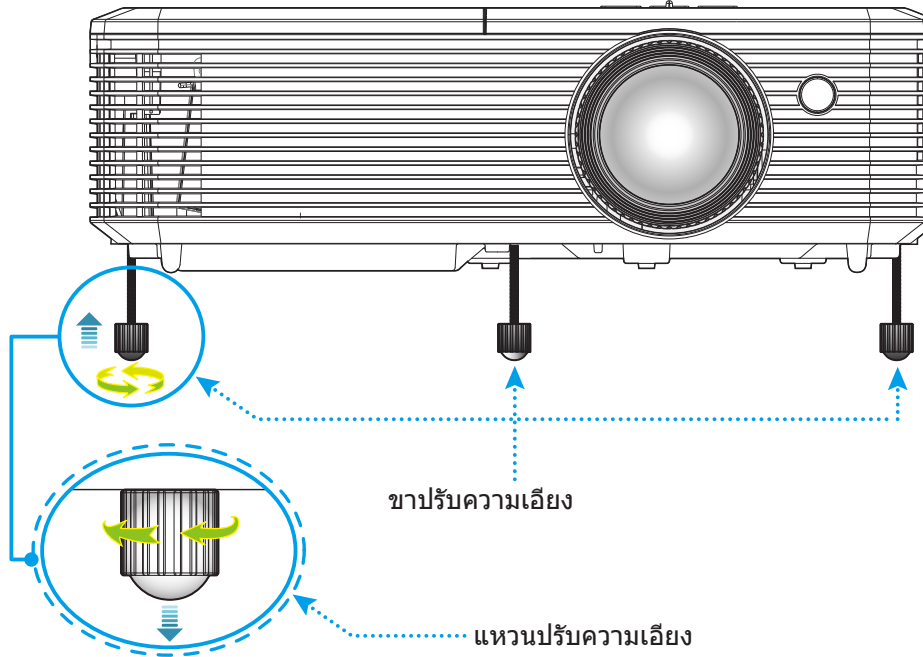
# การติดตั้ง

## การปรับภาพที่ฉาย

### ความสูงของภาพ

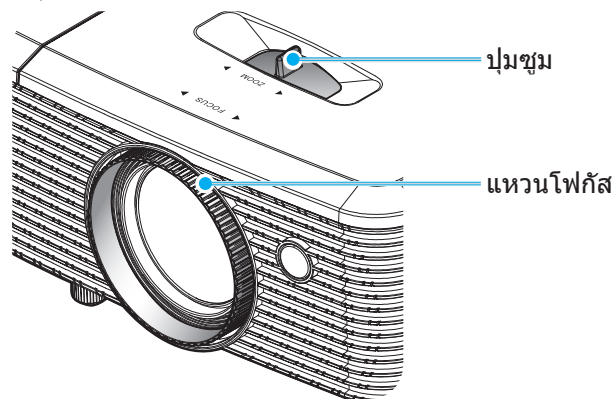
โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับ ที่ข้างใต้ของ โปรเจคเตอร์
2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาเพื่อปรับโปรเจคเตอร์ให้สูงขึ้นหรือต่ำลง



### ซูมและความคมชัด

- เพื่อปรับขนาดภาพ ให้หมุนปุ่มซูมตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย
- เพื่อปรับโฟกัส ให้หมุนแหวนโฟกัสตามเข็มนาฬิกาจนกว่าภาพจะคมชัดและสามารถอ่านได้



**หมายเหตุ:** โปรเจคเตอร์จะมีความคมชัดที่ระยะทาง 1.5 ม. ถึง 10 ม.



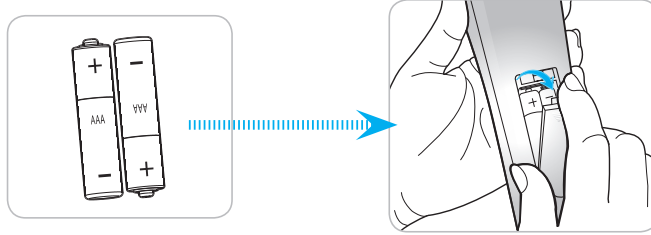
# การติดตั้ง

## การติดตั้งรีโมท

### การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี่

มีแบตเตอรี่ขนาด AAA สองก้อนให้สำหรับรีโมทคอนโทรล

1. ถอดฝาครอบแบตเตอรี่ด้านหลังของบนรีโมทคอนโทรล
2. ใส่แบตเตอรี่ AAA ในช่องใส่แบตเตอรี่ตามภาพ
3. ใส่ฝาครอบด้านหลังกลับบนรีโมทคอนโทรล



**หมายเหตุ:** เปลี่ยนแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือชนิดที่เท่ากันเท่านั้น

### ข้อควรระวัง

การใช้งานแบตเตอรี่ที่ไม่เหมาะสมสามารถทำให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีหรือการระเบิดได้ ต้องแน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี้

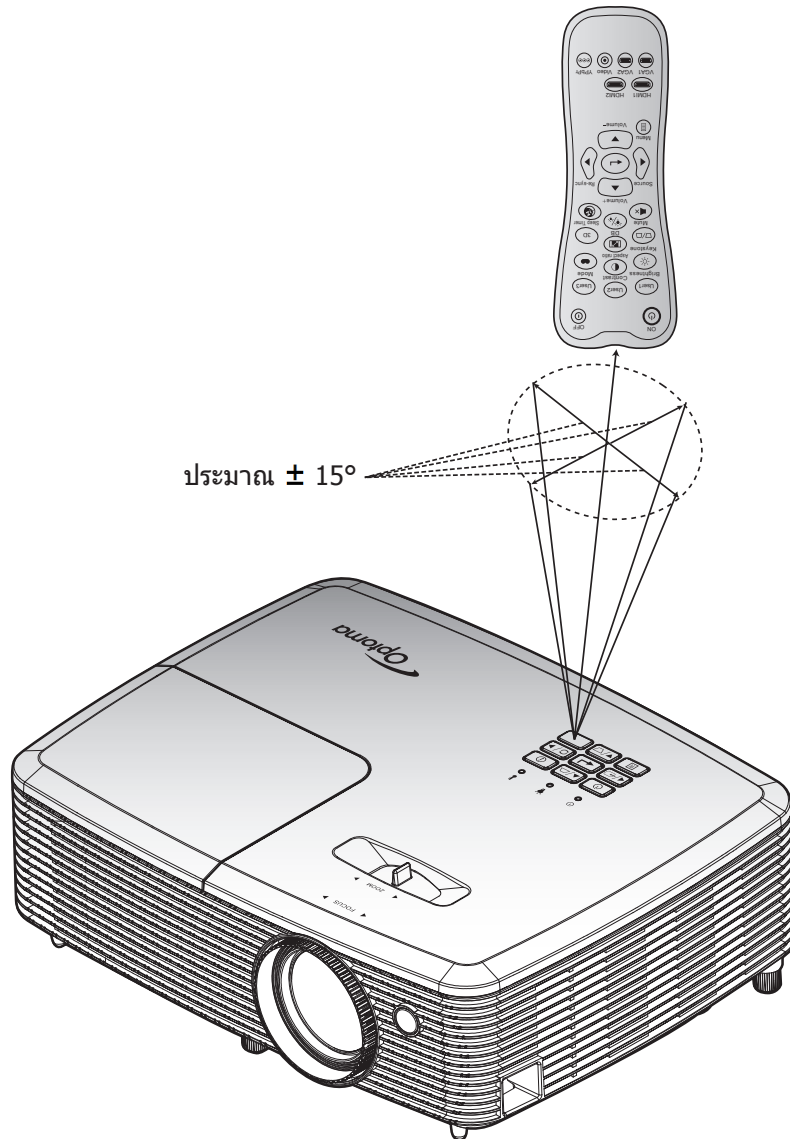
- อย่าใช้แบตเตอรี่หลายชนิดรวมกัน แบตเตอรี่ชนิดต่างกันมีลักษณะที่แตกต่างกันออกไป
- อย่าใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกันสามารถร่นอายุของแบตเตอรี่ใหม่หรือก่อให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีในแบตเตอรี่เก่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกทันทีที่แบตเตอรี่หมด สารเคมีที่รั่วไหลจากแบตเตอรี่ซึ่งสัมผัสกับผิวหนังสามารถทำให้เกิดผื่นคันได้ หากคุณพบการรั่วไหลของสารเคมีใดๆ ให้เช็ดให้สะอาดด้วยผ้า
- แบตเตอรี่ที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์นี้อาจจะมีอายุการใช้งานที่สั้นลงเนื่องจากสภาพการเก็บรักษา
- ถ้าคุณจะได้ไม่ได้ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก
- เมื่อคุณทิ้งแบตเตอรี่ คุณต้องปฏิบัติตามกฎหมายในพื้นที่หรือประเทศที่เกี่ยวข้อง

### ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

เซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ด้านบนและด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า รีโมทคอนโทรลอยู่ภายในมุม 30 องศาตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดของโปรเจคเตอร์เพื่อการทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ไม่ควรเกินกว่า 7 เมตร (~ 23 ฟุต)

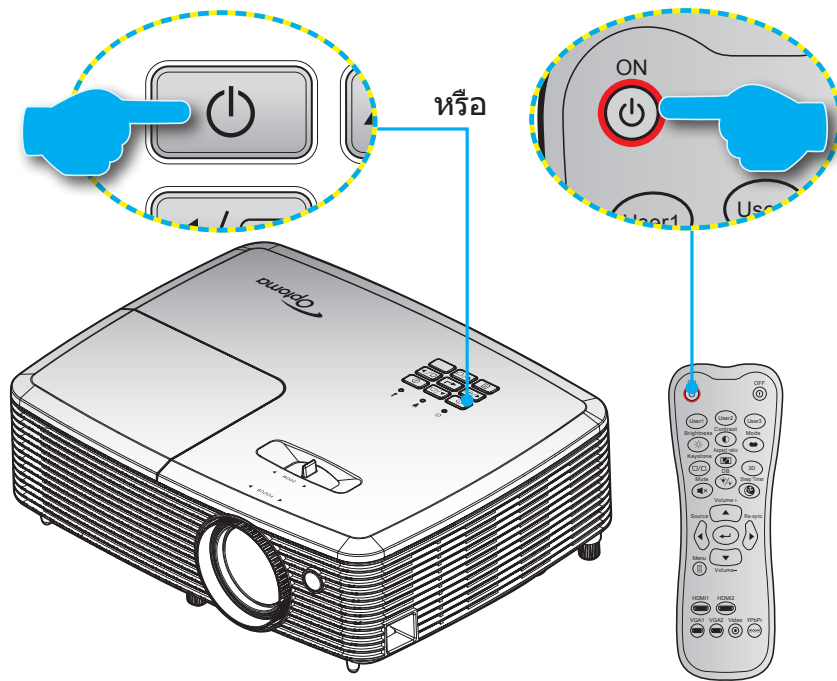
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสงอินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดเก็บตัวควบคุมระยะไกลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ให้มากกว่า 2 ม. มิฉะนั้น ตัวควบคุมระยะไกลอาจจะทำงานผิดปกติ
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวอเตอร์ อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเลี้ยงไปที่หน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 5 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ

# การติดตั้ง



# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์



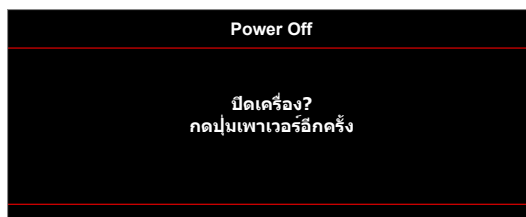
### เปิดเครื่อง

1. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว ไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง
2. เปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนแผงปุ่มกดโปรเจคเตอร์หรือ "⏻" บนรีโมทคอนโทรล
3. หน้าจอเริ่มต้นจะปรากฏขึ้นใน 10 วินาที และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกะพริบเป็นสีเขียวหรือสีฟ้า

**หมายเหตุ:** เมื่อเปิดโปรเจคเตอร์ครั้งแรก ระบบจะขอให้คุณเลือกภาษาที่ต้องการ การวางโปรเจคเตอร์ และการตั้งค่าอื่นๆ อีกเล็กน้อย

### ปิดเครื่อง

1. ปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนแผงปุ่มกดโปรเจคเตอร์หรือ "⏻" บนรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



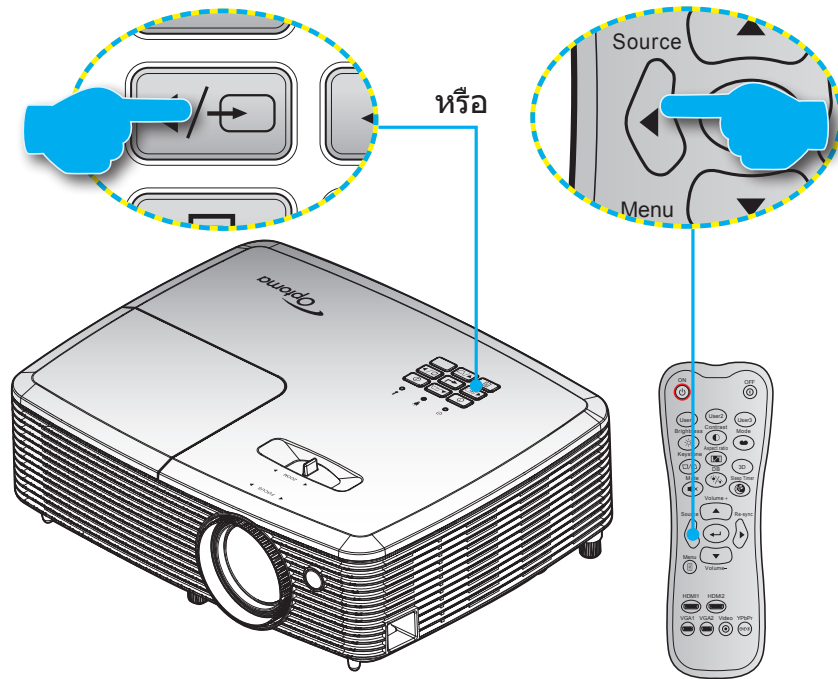
3. กดปุ่ม "⏻" หรือ "⏻" อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้น ข้อความจะหายไปหลังจากผ่านไป 15 วินาที เมื่อคุณกดปุ่ม "⏻" หรือ "⏻" ครั้งที่สอง โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่อง
4. พัดลมระบายความร้อนยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อน และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกะพริบเป็นสีเขียวหรือสีฟ้า เมื่อไฟ LED เปิด/สแตนด์บายติดเป็นสีแดงต่อเนื่อง แสดงว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
5. ถอดสายไฟจากเต้าเสียบไฟและโปรเจคเตอร์

**หมายเหตุ:** ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจ็กเตอร์ทันทีหลังจากที่ทำการปิดเครื่อง

# การติดตั้ง

## การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า
















เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ โปรเจคเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่อหลายแหล่ง ให้กดปุ่มแหล่งสัญญาณที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์ หรือที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ

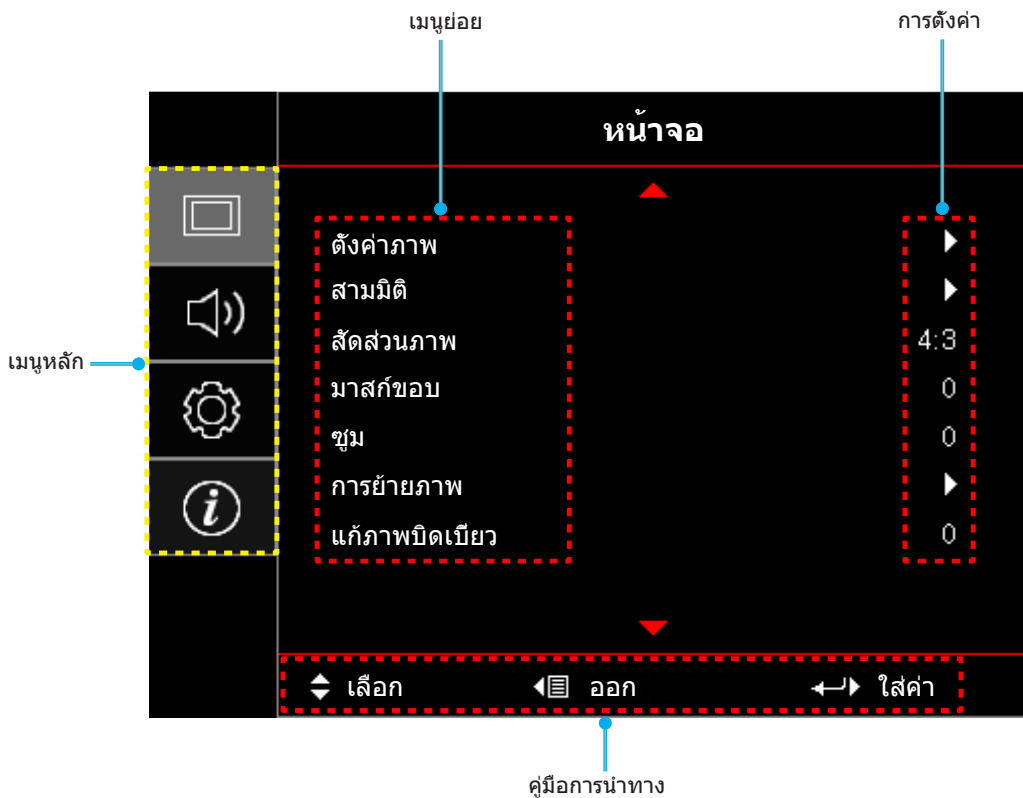


# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

1. ในการเปิดเมนู OSD ให้กด  บนรีโมทคอนโทรล หรือแป้นพิมพ์ของโปรเจ็กเตอร์
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม   เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกบนหน้าใด ๆ กดปุ่ม  หรือปุ่ม  เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม   เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกด  หรือปุ่ม  เพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม  
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. ให้กด  หรือ  เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. ในการออก กด  หรือ  อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ



# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์



## ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า					
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	โหมดการแสดงผลภาพ [วีดีโอ]			ภาพยนตร์					
					Vivid					
					เกมส์					
					อ้างอิง					
					สว่าง					
					ผู้ใช้					
					สามมิติ					
					ISF Day					
					ISF Night					
					ISF 3D					
		Wall Color [ข้อมูล]				มืด[ค่าเริ่มต้น]				
						กระดานดำ				
						Light Yellow				
						Light Green				
						Light Blue				
						Pink				
						เทา				
		ความสว่าง				-50~50				
		คอนทราสต์				-50~50				
		ความชัด				1~15				
		สี				-50~50				
		Tint				-50~50				
		Gamma	ฟิล์ม วีดีโอ กราฟฟิก มาตรฐาน(2.2)	1.8						
				2.0						
				2.4						
				การตั้งค่าสี	BrilliantColor™				1~10	
						อุณหภูมิสี [รุ่นข้อมูล]				อุ่น
										มาตรฐาน
					เย็น					
					เย็น					
		เทียบสี	สี				R [ค่าเริ่มต้น]			
							G			
					B					
					C					
					Y					
					M					
				W						

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	การตั้งค่าสี	เทียบสี	โทนสีหรือ R	-50~50 [ค่าเริ่มต้น:0]
				ความเข้มของสีหรือ G	-50~50 [ค่าเริ่มต้น:0]
				เกนหรือ B	-50~50 [ค่าเริ่มต้น:0]
				รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น] ใช่
				ออก	
			RGB เกน/ไบแอส	แดง (Gain)	-50~50
				เขียว (Gain)	-50~50
				น้ำเงิน (Gain)	-50~50
				แดง (Bias)	-50~50
				เขียว (Bias)	-50~50
				น้ำเงิน (Bias)	-50~50
				รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น] ใช่
			ออก		
			ปรับภูมิสี [สัญญาณ เข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
				(0~255)	
				(16~235)	
		DynamicBlack		ปิด	
				เปิด	
		โหมดความสว่าง [ซิวหลอดไฟ - วีดีโอ]		สว่าง [ค่าเริ่มต้น]	
				Eco.	
		Darbee	โหมด		Hi-Def
					การเล่นเกม
					Full Pop
					ปิด
			ระดับ	0%~120%	
			โหมดสาริต		ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					หน้าจอแยก หน้าจอปิด
		รีเซ็ต			
	สามมิติ	โหมด 3 มิติ		ปิด	
				DLP-Link [ค่าเริ่มต้น]	
				VESA	
		3D->2D		สามมิติ [ค่าเริ่มต้น]	
				L	
				R	
		3D รูปแบบ		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
				SBS	
				สูงสุดและต่ำสุด	
				กรอบลำดับ	
		3D ซิงค์ย้อนกลับ		เปิด	
				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
หน้าจอ	สัดส่วนภาพ				4:3		
					16:9		
					LBX [ยกเว้นรุ่น SVGA XGA]		
					Native		
					อัตราโน้มนัส		
	มาสก์ขอบ				0~10 [ค่าเริ่มต้น: 0]		
	ซูม				-5~25 [ค่าเริ่มต้น: 0]		
	การย้ายภาพ	H: 0; V: -50				[ค่าเริ่มต้น:0]	
		H: -50; V: 0					
		H: 50; V: 0					
		H: 0; V: 50					
		H: -50; V: 0					
		H: 0; V: -50					
H: 50; V: 0							
H: 0; V: 50							
แก้ภาพบิดเบี้ยว					-40~40 [ค่าเริ่มต้น:0]		
เสียง	ช้อน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]		
	ระดับเสียง				เปิด 0-10 [ค่าเริ่มต้น: 5]		
ตั้งค่า	การฉายภาพ				ด้านหน้า  [ค่าเริ่มต้น]		
					Rear 		
					บนเพดาน 		
					หลังบน 		
	การปรับค่าหลอด	เดือนอายุหลอด				ปิด	
		ลบชั่วโมงหลอดภาพ				เปิด [ค่าเริ่มต้น] ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]	
	ตั้งค่าแผ่นกรอง	ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง				ใช่ (อ่านอย่างเดี่ยว)	
		ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง				ใช่ ไม่ใช่	
		การเตือนแผ่นกรอง					ปิด
							300 ชม
							500 ชม [ค่าเริ่มต้น]
							800 ชม
						1000 ชม	
เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น] ใช่			



# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	ตั้งค่าการใช้ไฟ	ระบบเปิดเครื่องด่วน			ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
		เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ			ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
		ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา)			0~180 (เพิ่มขึ้นทีละ 5 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 20]	
		ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา)	Always on		0~990 (เพิ่มขึ้นทีละ 30 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 0]	
				ใช่		
				ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]		
	การฟื้นฟูตัวอย่างรวดเร็ว			ปิด [ค่าเริ่มต้น]		
				เปิด		
	ระบบป้องกัน	ระบบป้องกัน			ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
		ตั้งเวลาป้องกัน	เดือน			
			วัน			
			ชั่วโมง			
		เปลี่ยนรหัสผ่าน				
	HDMI Link Settings	HDMI Link				ปิด
						เปิด
		Inclusive of TV				ไม่ใช่
						ใช่
		Power On Link				Mutual
						PJ -> Device
					Device -> PJ	
		Power Off Link				ปิด
						เปิด
	รูปแบบการทดสอบ					ตารางสี่เหลี่ยม
						ตารางสี่เหลี่ยมวง
						ตารางสี่เหลี่ยม
						ขาว
						ปิด
การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	การทำงานของ IR				เปิด	
					ปิด	

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	ผู้ใช้1			HDMI 2	
					รูปแบบการทดสอบ	
					ความสว่าง	
					คอนทราสต์	
					ตั้งเวลาปิด	
					เทียบสี	
					อุณหภูมิสี	
					Gamma	
					การฉายภาพ	
					การปรับค่าหลอด	
					ซูม	
					ค้าง	
					MHL	
					Darbee [ค่าเริ่มต้น]	
			ผู้ใช้2			HDMI 2 [ค่าเริ่มต้น]
						รูปแบบการทดสอบ
						ความสว่าง
						คอนทราสต์
						ตั้งเวลาปิด
						เทียบสี
						อุณหภูมิสี
						Gamma
						ล็อคสัญญาณ
						การฉายภาพ
						การปรับค่าหลอด
						ซูม
						ค้าง
						MHL
			ผู้ใช้3			Darbee
						HDMI 2
						รูปแบบการทดสอบ
						ความสว่าง
						คอนทราสต์
						ตั้งเวลาปิด [ค่าเริ่มต้น]
						เทียบสี
						อุณหภูมิสี
				Gamma		
				การฉายภาพ		
				การปรับค่าหลอด		
				ซูม		
				ค้าง		
				MHL		
			Darbee			

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	ทริกเกอร์ 12V				เปิด		
					ปิด		
	ตัวเลือก	เลือกภาษา				English [ค่าเริ่มต้น]	
						Deutsch	
						Français	
						Italiano	
						Español	
						Português	
						Polski	
						Nederlands	
						Svenska	
						Norsk/Dansk	
						Suomi	
						Ελληνικά	
						繁體中文	
						简体中文	
						日本語	
						<b>한국어</b>	
						Русский	
						Magyar	
						Čeština	
						عربي	
						ไทย	
						Türkçe	
						فارسی	
						Tiếng Việt	
						Bahasa Indonesia	
						România	
						Slovenčina	
		การตั้งค่าเมนู	ตำแหน่งเมนู			ซ้ายบน <input type="checkbox"/>	
						ขวาบน <input type="checkbox"/>	
						กึ่งกลาง <input type="checkbox"/> [ค่าเริ่มต้น]	
						ซ้ายล่าง <input type="checkbox"/>	
						ขวาล่าง <input type="checkbox"/>	
			ตั้งเวลาเมนู				ปิด
							5 วินาที
						10 วินาที [ค่าเริ่มต้น]	
	แหล่งที่มาฮาร์ดโนมัติ					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
	แหล่งสัญญาณเข้า					เปิด	
					HDMI1		
					HDMI2 / MHL		

# การใช้งานโปรเจกเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	ตัวเลือก	กำหนดข้อสัญญาณภาพ	HDMI1		ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
					การกำหนดค่าเอง	
			HDMI2 / MHL		ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
					การกำหนดค่าเอง	
		พื้นที่สูง			ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
		Display Mode Lock			ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
		ลือคปุ้ม			ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
		ซ่อนข้อมูล			ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
		โลโก้			ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
					ปกติ	
	สีพื้น			ไม่มี [ค่าเริ่มต้น]		
				น้ำเงิน		
				แดง		
				เขียว		
				เทา		
				โลโก้		
รีเซ็ต	Reset OSD			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
				ใช่		
	Reset to Default			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
				ใช่		
ข้อมูล	Regulatory					
	Serial Number					
	แหล่งสัญญาณ					
	ความละเอียด				00x00	
	อัตราการรีเฟรช				0.00Hz	
	โหมดการแสดงผลภาพ					
	ชั่วโมงหลอด	สว่าง				0 hr
		Eco.				0 hr
		Dynamic				0 hr
		ทั้งหมด				
	ตัวกรองชั่วโมง					
	โหมดความสว่าง					
เวอร์ชันเฟิร์มแวร์	ระบบ					
	MCU					

## หมายเหตุ:

- "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" ใน OSD จะรีเซ็ตชั่วโมงหลอดทั้งใน OSD และในโหมดบริการ ชั่วโมงการฉายในโหมดบริการจะไม่ได้รับการรีเซ็ต
- เมื่อคุณทำการเปลี่ยนแปลงในฟังก์ชัน "การทำงานของ IR", "การฉายภาพ", หรือ "ลือคปุ้ม" ข้อความการยืนยันจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ เลือก "ใช่" เพื่อบันทึกการตั้งค่า
- สามารถปรับและบันทึกค่าในแต่ละโหมดการแสดงผลได้
- ในโหมดไทม์มิง 3D จะไม่สามารถใช้งานการซูม/มาส์กขอบเพื่อป้องกันภาพขาดได้

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## เมนูการแสดงผล

### แสดงเมนูตั้งค่าภาพ

#### โหมดการแสดงผล

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิดต่างๆ

- ภาพยนตร์: ให้สีที่ดีที่สุดในการรับชมภาพยนตร์
- Vivid: ในโหมดนี้ ความเข้มตัวของสีและความสว่างจะสมดุลกันเป็นอย่างดี เลือกโหมดนี้สำหรับการเล่นเกม
- เกมส์: เลือกโหมดนี้เพื่อเพิ่มความสว่างและระดับเวลาการตอบสนองเพื่อสนุกสนานกับวิดีโอเกม
- อ้าอิง: ให้สีที่แลดูธรรมชาติอย่างแม่นยำที่สุดที่ใกล้เคียงกับการบันทึกภาพ 709 มาตรฐานสำหรับทีวีความละเอียดภาพสูง (HDTV)
- สว่าง: ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- ผู้ใช้: จำการตั้งค่าของผู้ใช้
- สามมิติ: เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/อุปกรณ์พกพาของคุณมีกราฟฟิกการ์ดควอดบัพเฟอ์ที่ส่งเอาต์พุตสัญญาณ 120 Hz และมีเครื่องเล่น 3D ติดตั้งอยู่
- ISF Day: ปรับภาพให้เหมาะสมที่สุดด้วยโหมด ISF Day เพื่อการปรับเทียบภาพได้อย่างสมบูรณ์แบบและคุณภาพของภาพที่สูง
- ISF Night: ปรับภาพให้เหมาะสมสำหรับด้วยโหมด ISF กลางคืนที่ได้รับการปรับเทียบอย่างสมบูรณ์ และมีคุณภาพของภาพที่สูง
- ISF 3D: ปรับภาพให้เหมาะสมที่สุดด้วยโหมด ISF 3D เพื่อการปรับเทียบภาพได้อย่างสมบูรณ์แบบและคุณภาพของภาพที่สูง

**หมายเหตุ:** ในการเข้าใช้งานและปรับค่าของโหมด ISF เวลากลางวันและมุมมองกลางคืน โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายประจำพื้นที่ของคุณ

#### Wall Color

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อรับภาพหน้าจอที่ที่เหมาะสมตามสีของผนัง เลือกระหว่างปิด กระดานดำ เหลืองอ่อน เขียวอ่อน ฟ้า ชมพูและเทา

#### ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

#### คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมืดที่สุดของภาพ

#### ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

#### สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่เข้มตัวอย่างสมบูรณ์

#### Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

#### Gamma

ตั้งค่าชนิดส่วนโค้งแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- ฟิล์ม: สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- วิดีโอ: สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- กราฟฟิก: สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- มาตรฐาน(2.2): สำหรับการตั้งค่าแบบมาตรฐาน

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

- **1.8/ 2.0/ 2.4:** สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย

## การตั้งค่าสี

กำหนดค่าการตั้งค่าสี

- **BrilliantColor™:** รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สดใสมากขึ้นในรูปภาพ
- **อุณหภูมิสี (โหมดข้อมูลเท่านั้น):** เลือกอุณหภูมิสีจาก อุ่น, มาตรฐาน, เย็น หรือ เย็น
- **เทียบสี:** การปรับการตั้งค่าโทนสี ความเข้มของสี และเกนสีของภาพเมื่อภาพมีสีแดง (R) เขียว (G) ดำ (B) คราม (C) เหลือง (Y) ม่วง (M)
  - สี: ปรับระดับสีแดง (R) เขียว (G) ดำ (B) คราม (C) เหลือง (Y) ม่วง (M) และขาว (W) ของภาพ
  - โทนสี: ปรับสมดุลสีของสีแดงและเขียวเมื่อสีมีสีแดง เขียว ดำ น้ำเงิน คราม เหลืองและม่วง
  - ความเข้มของสี: ปรับความเข้มสีเมื่อสีมีสีแดง เขียว น้ำเงิน คราม เหลืองและม่วง
  - เกน: ปรับความสว่างเมื่อสีมีสีแดง เขียว น้ำเงิน คราม เหลืองและม่วง
  - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี
  - ออก: ออกจากเมนู "เทียบสี"
- **เทียบสี:** การปรับการตั้งค่าสีแดง เขียวและน้ำเงินเมื่อสีเป็นสีขาว (W)
  - สี: ปรับระดับสีแดง (R) เขียว (G) น้ำเงิน (B) ของภาพ
  - แดง: ปรับเกนของสีแดงเมื่อภาพเป็นสีขาว
  - เขียว: ปรับเกนของสีเขียวเมื่อภาพเป็นสีขาว
  - น้ำเงิน: ปรับเกนของสีน้ำเงินเมื่อภาพเป็นสีขาว
  - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี
  - ออก: ออกจากเมนู "เทียบสี"
- **RGB เกน/ไบแอส:** การตั้งค่านี้ให้คุณปรับแต่งความสว่าง (เกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ
  - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับRGB เกน/ไบแอส
  - ออก: ออกจากเมนู "RGB เกน/ไบแอส"
- **ปรับอุณหภูมิสี:** เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: อัปเดตโน้ต, (0-255), (16-235).

## DynamicBlack

การปรับความมืดแบบไดนามิก ทำให้โปรเจคเตอร์สามารถปรับความสว่างของจอแสดงผลให้เหมาะสมที่สุดโดยอัตโนมัติ โดยแสดงรายละเอียดได้อย่างไม่น่าเชื่อระหว่างฉากภาพยนตร์ที่มีด/สว่าง

## โหมดความสว่าง (ช่วงหลอดไฟ - วิดีโอ)

ปรับการตั้งค่าโหมดความสว่างสำหรับโปรเจ็กเตอร์แบบที่มีช่วงหลอดไฟ

- **สว่าง:** เลือก "สว่าง" เพื่อเพิ่มความสว่าง
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อหรือหลอดไฟโปรเจคเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานของหลอด

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## Darbee

ใช้โหมดนี้เพื่อฉายวิดีโอที่ได้รับการเพิ่มคุณภาพจากแหล่งวิดีโอ HDMI

- **โหมด:** เลือกโหมด DARBEE ที่ต้องการระหว่างตัวเลือกดังต่อไปนี้:
  - Hi-Def: รูปแบบความเข้มของอัลกอริทึมแบบน้อยที่สุด เหมาะสำหรับเนื้อหาคุณภาพสูงเช่นวิดีโอ Blu-ray
  - การเล่นเกม: รูปแบบความเข้มของอัลกอริทึมแบบปานกลาง เหมาะสำหรับเนื้อหาที่มาจากคอมพิวเตอร์
  - Full Pop: รูปแบบความเข้มของอัลกอริทึมแบบมากที่สุด เหมาะสมโดยเฉพาะอย่างยิ่งสำหรับแหล่งสัญญาณวิดีโอที่มีความละเอียดต่ำหรือคุณภาพต่ำเพื่อเพิ่มคุณภาพของวิดีโอ
  - ปิด: ปิดโหมด DARBEE
- **ระดับ:** หลังจากที่คุณเลือกโหมด DARBEE ที่คุณต้องการแล้ว ใช้การตั้งค่านี้เพื่อปรับค่าโหมด
- **โหมดสาธิต:** ยอมให้ตรวจสอบความแตกต่างระหว่างภาพต้นฉบับกับภาพ DARBEE เลือกมุมมองหน้าจอที่คุณต้องการจากโหมด Demo:
  - ปิด: โหมด Demo ปิดอยู่
  - หน้าจอแยก: ดูภาพต้นฉบับและภาพ DARBEE ในหน้าจอแยก
  - หน้าจอปิด: ดูภาพต้นฉบับและภาพ DARBEE ในหน้าจอปิด

## รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าสี

## เมนูแสดง 3D

### โหมด 3 มิติ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D หรือเลือกฟังก์ชัน 3D ที่เหมาะสม

- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3 มิติ
- **DLP-Link:** เลือกเพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP
- **VESA:** เลือก "VESA" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ VESA

### 3D->2D

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อระบุวิธีการให้เนื้อหา 3D ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ

- **สามมิติ:** แสดงสัญญาณ 3D
- **L (ซ้าย):** แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- **R (ขวา):** แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

### 3D รูปแบบ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกรูปแบบเนื้อหา 3D ที่เหมาะสม

- **อัตโนมัติ:** เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- **SBS:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน" (Side-by-side)
- **สูงสุดและต่ำสุด:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- **กรอบลำดับ:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบลำดับ"

### 3D ซิงค์ย้อนกลับ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D ซิงค์ย้อนกลับ

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## แสดงเมนูอัตราส่วน

### สัดส่วนภาพ

เลือกอัตราส่วนของภาพที่แสดงในระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- **4:3:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- **16:9:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพยนตร์แบบ Wide Screen
- **LBX (ยกเว้นรุ่น SVGA และ XGA):** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุต letterbox ที่ไม่ใช่ 16x9 และถ้าคุณใช้เลนส์ 16x9 ภายนอก เพื่อแสดงภาพในอัตราส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- **Native:** รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- **อัตโนมัติ:** มีการเลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

### หมายเหตุ:

- รายละเอียดเกี่ยวกับโหมด LBX:
  - DVD รูปแบบเล็ดเตอร์บอกซ์บางเครื่อง ไม่ถูกขยายสำหรับ TV 16x9 ในสถานการณ์นี้ ภาพจะดูไม่ถูกต้องเมื่อแสดงในโหมด 16:9 ในสถานการณ์นี้ โปรดลองใช้โหมด 4:3 เพื่อดู DVD ถ้าเนื้อหาไม่ได้เป็น 4:3, จะมีแถบสีดำรอบๆ ภาพในการแสดงผลแบบ 16:9 สำหรับเนื้อหาชนิดนี้ คุณสามารถใช้โหมด LBX เพื่อเติมภาพให้เต็มหน้าจอบนการแสดงผล 16:9
  - ถ้าคุณใช้เลนส์ภายนอก ภายนอก โหมด LBX นี้ ยังอนุญาตให้คุณชมเนื้อหา 2.35:1 (รวมถึงสัญญาณจาก DVD อนามอร์ฟิกและภาพยนตร์ HDTV) ซึ่งสนับสนุนอัตราส่วนอนามอร์ฟิกไว้ดที่ขยายสำหรับการแสดงผล 16x9 ในภาพแบบไว้ด 2.35:1 ด้วย ในกรณีนี้ จะไม่มีแถบสีดำ พลังงานของหลอดและความละเอียดตามแนวตั้งจะถูกใช้อย่างเต็มที่

### ตารางสเกล 1080P:

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	ปรับขนาดเป็น 1440x1080				
<b>16x9</b>	ปรับขนาดเป็น 1920x1080				
<b>LBX</b>	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1080 เพื่อแสดงผล				
<b>Native</b>	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า				
<b>ซูเปอร์ไว้ด</b>	เปลี่ยนขนาดเป็น 2534 x 1426 (ขยายขึ้น 132%) จากนั้นใช้ภาพศูนย์กลางขนาด 1920x1080 เพื่อแสดงผล <b>หมายเหตุ:</b> ผู้ใช้งานสามารถใช้รูปแบบนี้เพื่อชมภาพขนาด 2.35:1 แบบไม่มีคำบรรยายได้เพื่อแสดงผลแบบ 1080p DMD ได้ 100%				

## แสดงเมนูรูปแบบขอบ

### มาส์กขอบ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

## แสดงเมนูซูม

### ซูม

ใช้เพื่อลดหรือขยายภาพบนหน้าจอการฉายภาพ



# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## แสดงเมนูการย้ายภาพ

### การย้ายภาพ

ปรับตำแหน่งภาพที่ฉายแนวนอน (H) หรือแนวตั้ง (V)

## แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยว

### แก้ภาพบิดเบี้ยว

กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์

## เมนูเสียง

### เมนูปิดเสียง

#### ช้อน

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดเสียงชั่วคราว

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดการปิดเสียง
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อเลิกการปิดเสียง

**หมายเหตุ:** ฟังก์ชัน "ช้อน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก

### เมนูปรับระดับเสียง

#### ระดับเสียง

ปรับระดับเสียง

## เมนูตั้งค่า

### ตั้งค่าเมนูการฉาย

#### การฉายภาพ

เลือกการฉายที่ต้องการระหว่างด้านหน้า ด้านหลัง บนเพดาน และด้านหลังบน

### ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าหลอดไฟ

#### เตือนอายุหลอด

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความเปลี่ยน หลอดแสดงขึ้น ข้อความจะปรากฏเป็นเวลา 30 ชั่วโมงก่อนถึงเวลาเปลี่ยนหลอดที่แนะนำ

#### ลบชั่วโมงหลอดภาพ

รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงการใช้งานหลอด หลังจากการเปลี่ยนหลอด

### ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง

#### ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง

แสดงเวลาตัวกรอง

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## ติดตั้งแผ่นกรองสารกรอง

ตั้งการตั้งค่าข้อความเตือน

- **ใช่:** แสดงข้อความเตือนหลังจากที่ใช้ไป 500 ชั่วโมง

**หมายเหตุ:** "ชั่วโมงการใช้งานแผ่นกรอง / การเตือนแผ่นกรอง / เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่" จะแสดงเฉพาะเมื่อ "ติดตั้งแผ่นกรองสารกรอง" เป็น "ใช่"

- **ไม่ใช่:** ปิดข้อความเตือน

## การเตือนแผ่นกรอง

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความการเปลี่ยนตัวกรองแสดงขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย 300ชม 500ชม 800ชม และ 1000ชม

## เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่

รีเซ็ตตัวนับเวลาตัวกรองฝุ่น หลังจากที่ย้ายหรือทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

## ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง

### ระบบเปิดเครื่องด่วน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องด่วน โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

### เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดสัญญาณเปิดเครื่อง โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อระบบตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

**หมายเหตุ:** หากหมุนตัวเลือก "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ" "เปิด" การสิ้นเปลืองพลังงานของโปรเจ็กเตอร์ในโหมดสแตนด์บายจะมากกว่า 3W

### ปิดอัตโนมัติ (นาท)

ตั้งค่าช่วงเวลาก่อนนอนหลับ ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาท)

### ตั้งเวลาปิด (นาท)

กำหนดค่าตั้งเวลาปิด

- **ตั้งเวลาปิด (นาท):** ตั้งค่าช่วงเวลาก่อนนอนหลับ ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาท)

**หมายเหตุ:** ตัวตั้งเวลาปิดจะรีเซ็ตทุกครั้งเมื่อปิดโปรเจ็กเตอร์

- **Always on:** ตรวจสอบเพื่อตั้งค่าเวลาปิดเป็นเปิดตลอด

## การฟื้นฟูตัวอย่างรวดเร็ว

ตั้งการตั้งค่าการฟื้นฟูตัวอย่างรวดเร็ว

- **เปิด:** ถ้าโปรเจ็กเตอร์ปิดการทำงานโดยบังเอิญ คุณสมบัตินี้จะยอมให้เครื่องโปรเจ็กเตอร์เปิดการทำงานใหม่อีกครั้ง ถ้าหากเลือกภายในช่วงระยะเวลา 100 วินาที
- **ปิด:** พัดลมของระบบระบายความร้อนจะเริ่มทำงานหลังจาก 10 วินาทีเมื่อผู้ใช้งานปิดการใช้โปรเจ็กเตอร์

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย

### ระบบป้องกัน

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อให้ระบบขอรหัสผ่านก่อนเริ่มการใช้งานโปรเจคเตอร์

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อใช้การตรวจสอบความปลอดภัยเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อให้สามารถเปิดโปรเจคเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

### ตั้งเวลาป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจ็กเตอร์ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกลงโทษให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง

### เปลี่ยนรหัสผ่าน

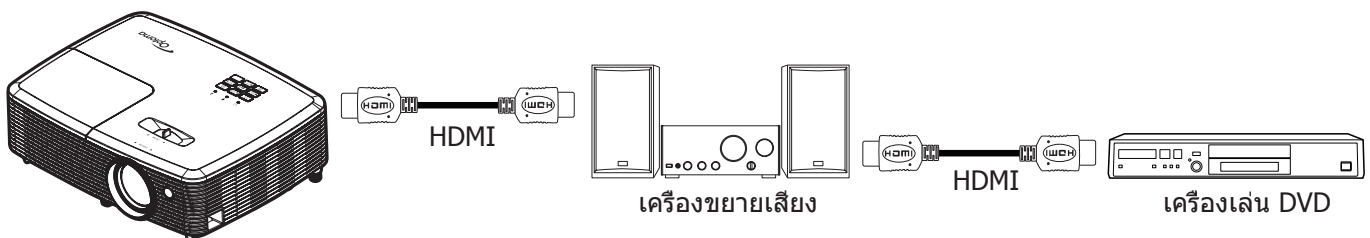
ใช้เพื่อตั้งค่าหรือแก้ไขรหัสผ่านที่แจ้งเตือนเมื่อเปิดโปรเจ็กเตอร์

**หมายเหตุ:** รหัสผ่านเริ่มต้นคือ "1234"

## เมนู HDMI link settings

### หมายเหตุ:

- เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เข้ากันกับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจคเตอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์เหล่านั้นโดยเปิดเครื่อง หรือปิดเครื่องพร้อมกัน โดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI Link บน OSD ของโปรเจ็กเตอร์ ซึ่งจะช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งเครื่องหรือหลายเครื่องในกลุ่มสามารถเปิดหรือปิดผ่านคุณลักษณะ HDMI Link ได้ในการกำหนดค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD ของคุณอาจเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียงหรือระบบโฮมเธียเตอร์



### HDMI Link

เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชัน HDMI Link ตัวเลือก Inclusive TV, Power on Link และ Power off Link จะใช้ได้เฉพาะเมื่อการตั้งค่านี้ถูกตั้งค่าเป็น "เปิด" เท่านั้น

### Inclusive of TV

ตั้งค่าเป็น "ใช่" ทั้ง TV และโปรเจ็กเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ เพื่อป้องกันไม่ให้อุปกรณ์ทั้งคู่ปิดพร้อมกัน ให้ตั้งค่าการตั้งค่าเป็น "ไม่ใช่"

### Power On Link

เปิด CEC ตามคำสั่ง เลือกระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- **Mutual:** ทั้งโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์ CEC จะเปิดพร้อมกัน
- **PJ -> Device:** อุปกรณ์ CEC จะเปิดหลังจากที่โปรเจคเตอร์เปิดแล้วเท่านั้น
- **Device -> PJ:** โปรเจคเตอร์จะเปิดหลังจากที่อุปกรณ์ CEC เปิดแล้วเท่านั้น

### Power Off Link

เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อที่ทั้ง HDMI Link และโปรเจ็กเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ

# การใช้งานโปรเจกเตอร์

## ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ

### รูปแบบการทดสอบ

เลือกรูปแบบการทดสอบจากรายสีเขียว ตารางสีแดงม่วง ตารางสีขาว สีขาวหรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี้ (ปิด)

## ตั้งค่าเมนูการตั้งค่านิโอม

### การทำงานของ IR

ตั้งการตั้งค่าการทำงานของ IR

- **เปิด:** เลือก "เปิด", สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบน
- **ปิด:** เลือก "ปิด" ไม่สามารถสั่งงานโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบน คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ โดยเลือก "ปิด"

### ผู้ใช้1/ ผู้ใช้2/ ผู้ใช้3

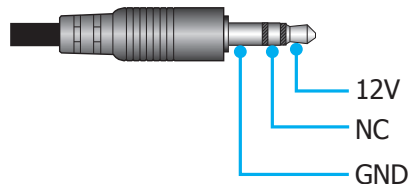
ปรับการทำงานตั้งต้นสำหรับ:

- **ผู้ใช้1:** HDMI 2 รูปแบบการทดสอบ ความสว่าง คอนทราสต์ การนับถอยหลังเพื่อปิดเครื่อง การจับคู่สี อุณหภูมิสี Gamma การฉายภาพ การตั้งค่าหลอด ชุม คำภาพ MHL และ Darbee
- **ผู้ใช้2:** HDMI 2 รูปแบบการทดสอบ ความสว่าง คอนทราสต์ การนับถอยหลังเพื่อปิดเครื่อง การจับคู่สี อุณหภูมิสี Gamma การล็อกสัญญาณ การฉายภาพ การตั้งค่าหลอด ชุม คำภาพ MHL และ Darbee
- **ผู้ใช้3:** HDMI 2 รูปแบบการทดสอบ ความสว่าง คอนทราสต์ การนับถอยหลังเพื่อปิดเครื่อง การจับคู่สี อุณหภูมิสี Gamma การฉายภาพ การตั้งค่าหลอด ชุม คำภาพ MHL และ Darbee

## ตั้งค่าเมนูทริกเกอร์ 12V

### ทริกเกอร์ 12V

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเปิดการใช้งานหรือปิดการใช้ทริกเกอร์



- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อปิดใช้งานทริกเกอร์
- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานทริกเกอร์

## ตั้งค่าเมนูตัวเลือก

### เลือกภาษา

ตั้งค่าเมนูตัวเลือก

เลือกเมนู OSD หลายภาษาระหว่าง English, German, French, Italian, Spanish, Portuguese, Polish, Dutch, Swedish, Norwegian/Danish, Finnish, Greek, traditional Chinese, simplified Chinese, Japanese, Korean, Russian, Hungarian, Czechoslovak, Arabic, Thai, Turkish, Farsi, Vietnamese, Indonesian, Romanian, และ Slovakian

### การตั้งค่าเมนู

ตั้งค่าตำแหน่งเมนูบนหน้าจอและกำหนดค่าการตั้งค่าตัวตั้งเวลาของเมนู

- **ตำแหน่งเมนู:** เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล
- **ตั้งเวลาเมนู:** เลือกระยะเวลาที่เมนู OSD จะสามารถมองเห็นได้บนหน้าจอ

### แหล่งที่มาอัตโนมัติ

เลือกตัวเลือกนี้เพื่อปล่อยให้โปรเจคเตอร์ค้นหาแหล่งสัญญาณขาเข้าที่สามารถใช้งานได้โดยอัตโนมัติ

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## แหล่งสัญญาณเข้า

เลือกแหล่งสัญญาณเข้าระหว่าง HDMI1 และ HDMI2 / MHL

## กำหนดชื่อสัญญาณภาพ

ใช้เพื่อแก้ไขชื่อฟังก์ชันสัญญาณเข้าเพื่อการบ่งชี้ที่ง่ายขึ้น ตัวเลือกที่สามารถใช้งานได้รวมถึง HDMI1 และ HDMI2/MHL

## พื้นที่สูง

เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

## Display Mode Lock

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อล็อคหรือปลดล็อคการปรับเปลี่ยนการตั้งค่าโหมดแสดงผล

## ล็อคปุ่ม

เมื่อฟังก์ชันล็อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล็อค อย่างไรก็ตามโปรเจคเตอร์ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่ โดยเลือก "ปิด"

## ซ่อนข้อมูล

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อแสดงข้อความ "กำลังค้นหา"

## โลโก้

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อกำหนดหน้าจอเริ่มต้นที่ต้องการ หากมีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลในครั้งถัดไปที่โปรเจคเตอร์เปิด

- **ค่าเริ่มต้น:** หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐาน
- **ปกติ:** โลโก้จะไม่แสดงบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่อง

## สีพื้น

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแสดงหน้าจอสีน้ำเงิน, แดง, เขียว, เทา, ไม่มีสี, หรือโลโก้เมื่อไม่มีสัญญาณใดๆ

## ตั้งค่าเมนูรีเซ็ต OSD

### Reset OSD

กลับไปสู่การตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนู OSD

## ตั้งค่าเมนูรีเซ็ตเป็นค่าเริ่มต้น

### Reset to Default

เปลี่ยนการตั้งค่าทั้งหมดกลับไปเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## เมนูข้อมูล

### เมนูข้อมูล

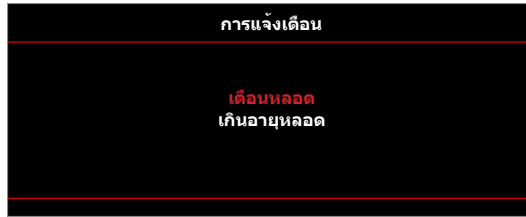
ดูข้อมูลโปรเจ็กเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- Serial Number
- แหล่งสัญญาณ
- ความละเอียด
- อัตราการรีเฟรช
- โหมดการแสดงผล
- ชั่วโมงหลอด
- ตัวกรองชั่วโมง
- โหมดความสว่าง
- เวอร์ชันเฟิร์มแวร์

# การบำรุงรักษา

## การเปลี่ยนหลอด

โปรดเจดเตอร์ตรวจจับอายุหลอดโดยอัตโนมัติ เมื่ออายุหลอดใกล้จะหมด ข้อความแจ้งเตือนจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ



เมื่อคุณเห็นข้อความนี้ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าโปรดเจดเตอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาทีก่อนที่จะเปลี่ยนหลอดไฟ



**การแจ้งเตือน:** หากติดตั้งบนเพดาน โปรดใช้ความระมัดระวังเมื่อเปิดแผงสำหรับเปลี่ยนหลอด แนะนำให้สวมแว่นตาเพื่อความปลอดภัยถ้าจะเปลี่ยนหลอดเมื่อติดตั้งบนเพดาน ต้องใช้ความระมัดระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ชิ้นส่วนที่หลวมหล่นออกมาจากโปรดเจดเตอร์



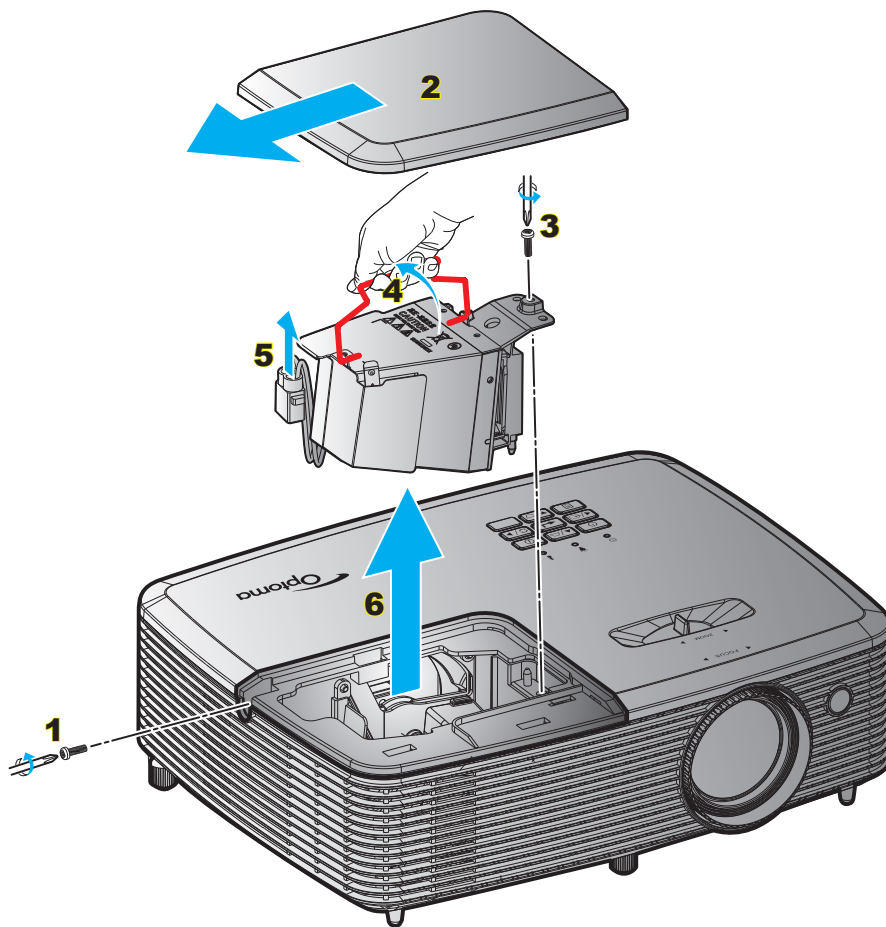
**การแจ้งเตือน:** ฝาครอบหลอดร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด!



**การแจ้งเตือน:** เพื่อลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บส่วนตัว อย่าทำชุดหลอดหล่นหรือจับหลอดไฟ หลอดอาจแตกและทำให้เกิดการบาดเจ็บได้ถ้าทำหล่น

# การบำรุงรักษา

## การเปลี่ยนหลอด (ต่อ)



### ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "U" บนรีโมทคอนโทรลหรือที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์
2. ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
4. ไขสกรูบนฝาปิดออก **1**
5. ถอดฝาครอบออก **2**
6. ไขสกรูบนชุดหลอดออก **3**
7. ยกที่จับหลอดขึ้น **4**
8. ถอดสายหลอดไฟออก **5**
9. ถอดโมดูลหลอดไฟออกอย่างระมัดระวัง **6**
10. ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ
11. เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์และรีเซ็ตตัวจับเวลาหลอดไฟ
12. ลบชั่วโมงหลอดภาพ: (i) กด "เมนู" → (ii) เลือก "ตั้งค่า" → (iii) เลือก "การปรับค่าหลอด" → (iv) เลือก "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" → (v) เลือก "ใช่"

### หมายเหตุ:

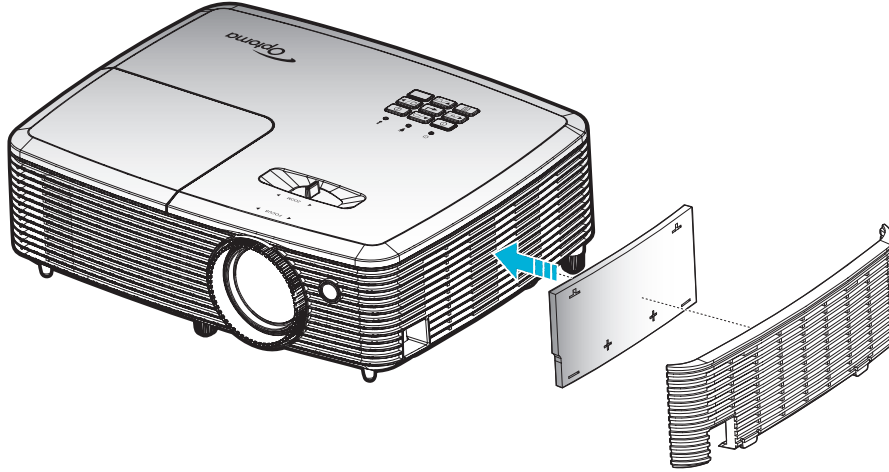
- ไม่สามารถถอดสกรูบนฝาครอบหลอดและตัวหลอดได้
- โปรเจคเตอร์ไม่สามารถ เปิดเครื่องได้ ถ้าไม่ใส่ ฝาปิดหลอดกลับเข้า ไปในโปรเจคเตอร์
- อย่าสัมผัสบริเวณกระจกของหลอดไฟ น้ำมันทามือสามารถทำให้หลอดไฟแตกได้ ใช้ผ้าแห้งในการทำความสะอาดชุดหลอดถ้าโดนโดยไม่ตั้งใจ



# การบำรุงรักษา

## การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

### การติดตั้งตัวกรองฝุ่น



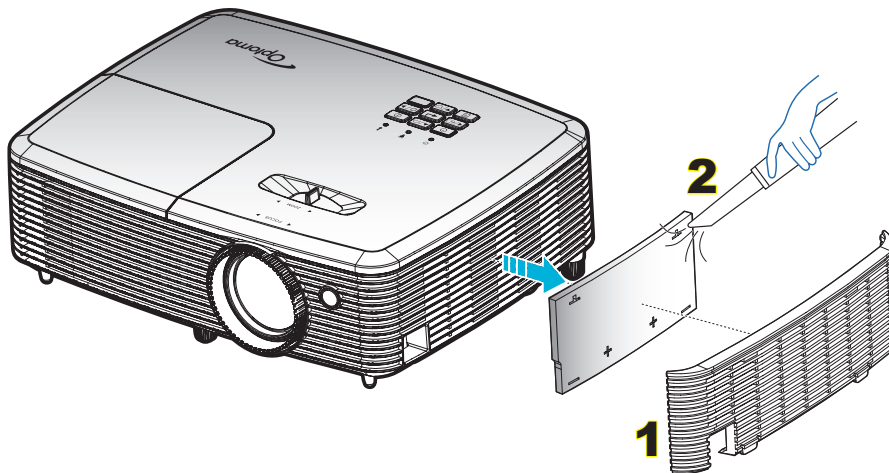
**หมายเหตุ:** ตัวกรองฝุ่นจำเป็น/มีให้เฉพาะในภูมิภาคที่ได้รับการคัดเลือกแล้วว่า มีฝุ่นมาก

### การทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

เราแนะนำให้ทำความสะอาดตัวกรองฝุ่นทุกสามเดือน ทำความสะอาดบ่อยขึ้นถ้าใช้โปรเจคเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่น

ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "⏻" บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์หรือปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรล
2. ถอดสายเพาเวอร์ออก
3. ถอดตัวกรองฝุ่นออกอย่างระมัดระวัง **1**
4. ทำความสะอาดหรือเปลี่ยนตัวกรองฝุ่น **2**
5. ในการติดตั้งตัวกรองฝุ่น ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้ากลับกัน



# ข้อมูลเพิ่มเติม

## ความละเอียดที่ใช้งานได้

ความเข้ากันได้ของระบบดิจิทัล

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	1280x720 @ 60Hz	เวลาที่แท้จริง:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1280x800 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1280x1024 @ 60Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1400x1050 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 56Hz	1440x900 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 120Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1024x768 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz			1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz			720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz			1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz			1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz			1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz				
1152x870 @ 75Hz				

ความเข้ากันได้ของวิดีโอ 3D ของจริง

ความละเอียดอินพุต	อินพุต HDMI 1.4a 3D	เวลาอินพุต		
		1280x720P @ 50Hz	บนและล่าง	
		1280x720P @ 60Hz	บนและล่าง	
		1280x720P @ 50Hz	การรวมเฟรม	
		1280x720P @ 60Hz	การรวมเฟรม	
		1920x1080i @ 50 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920x1080i @ 60 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920x1080P @ 24 Hz	บนและล่าง	
		1920x1080P @ 24 Hz	การรวมเฟรม	
	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	โหมด SBS เปิดอยู่
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		1920x1080i @ 50Hz	บนและล่าง	โหมด TAB เปิดอยู่
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
	480i 1024x768 @ 120Hz 1280x720 @ 120Hz	HQFS	3D รูปแบบ เป็นเฟรมภาพอย่างต่อเนื่อง	

### หมายเหตุ:

- หากอินพุต 3D เป็น 1080p@24hz DMD ควรจะเล่นซ้ำด้วยปริพันธ์หลายชั้นด้วยโหมด 3 มิติ
- สนับสนุนการเล่น NVIDIA 3DTV หากไม่มีค่าธรรมเนียมสิทธิบัตรจาก Optoma 1080i@25hz และ 720p@50hz จะรันใน 100 hz; 3D ไทวมิ่งอื่นจะรันใน 120hz
- 1080p@24hz จะทำงานใน 144Hz

# ข้อมูลเพิ่มเติม

## ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจ็กเตอร์

(1080P) (ขนาดภาพและระยะทางหน่วยเป็นเมตรและฟุต)

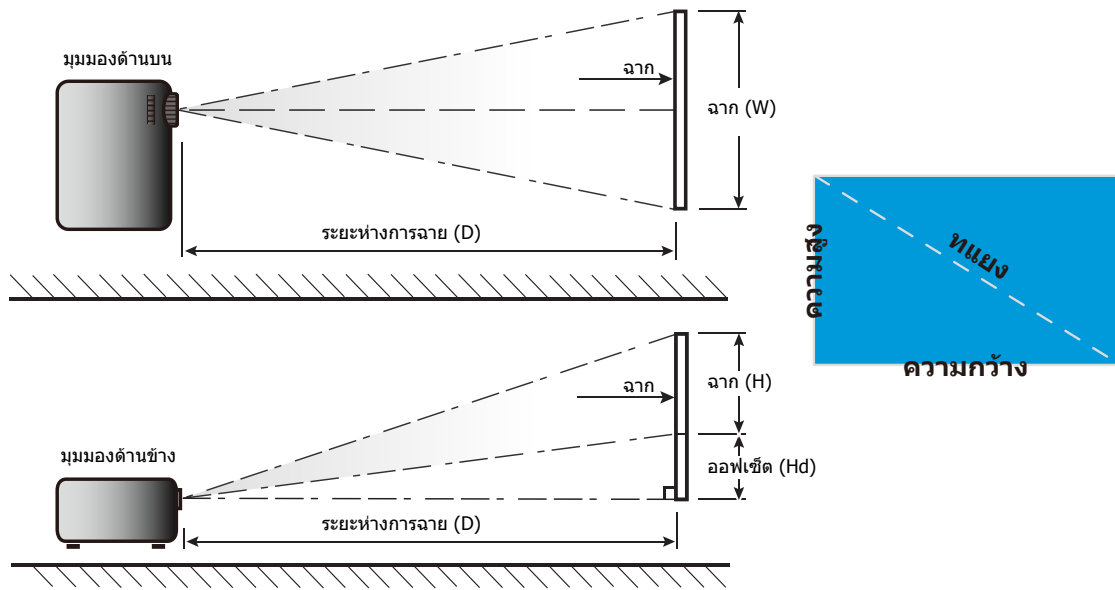
ขนาดความยาวทแยงมุม (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ W x H				ระยะห่างการฉาย (D)				ออฟเซต (Hd)	
	(ม.)		(ฟุต)		(ม.)		(ฟุต)		(ม.)	(ฟุต)
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทล	ไวต์	เทล		
30.00	0.66	0.37	2.18	1.23	0.98	1.08	3.22	3.54	0.06	0.20
40.00	0.89	0.50	2.91	1.63	1.31	1.43	4.30	4.69	0.08	0.26
60.00	1.33	0.75	4.36	2.45	1.97	2.15	6.46	7.05	0.12	0.39
70.00	1.55	0.87	5.08	2.86	2.29	2.51	7.51	8.23	0.14	0.46
80.00	1.77	1.00	5.81	3.27	2.62	2.87	8.60	9.42	0.16	0.52
90.00	1.99	1.12	6.54	3.68	2.95	3.23	9.68	10.60	0.18	0.59
100.00	2.21	1.25	7.26	4.09	3.28	3.59	10.76	11.78	0.20	0.65
120.00	2.66	1.49	8.72	4.90	3.93	4.3	12.89	14.11	0.24	0.78
150.00	3.32	1.87	10.89	6.13	4.91	5.38	16.11	17.65	0.30	0.98
180.00	3.98	2.24	13.07	7.35	5.9	6.46	19.36	21.19	0.36	1.18
250.00	5.53	3.11	18.16	10.21	8.19	8.97	26.87	29.43	0.50	1.63
300.00	6.64	3.74	21.79	12.26	9.83	10.76	32.25	35.30	0.60	1.96

(1080P) (ขนาดภาพและระยะทางหน่วยเป็นเมตรและนิ้ว)

ขนาดความยาวทแยงมุม (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ W x H				ระยะห่างการฉาย (D)				ออฟเซต (Hd)	
	(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)	(นิ้ว)
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทล	ไวต์	เทล		
30.00	0.66	0.37	26.15	14.71	0.98	1.08	38.58	42.52	0.06	2.35
40.00	0.89	0.50	34.86	19.61	1.31	1.43	51.57	56.30	0.08	3.14
60.00	1.33	0.75	52.29	29.42	1.97	2.15	77.56	84.65	0.12	4.71
70.00	1.55	0.87	61.01	34.32	2.29	2.51	90.16	98.82	0.14	5.49
80.00	1.77	1.00	69.73	39.22	2.62	2.87	103.15	112.99	0.16	6.28
90.00	1.99	1.12	78.44	44.12	2.95	3.23	116.14	127.17	0.18	7.06
100.00	2.21	1.25	87.16	49.03	3.28	3.59	129.13	141.34	0.20	7.84
120.00	2.66	1.49	104.59	58.83	3.93	4.30	154.72	169.29	0.24	9.41
150.00	3.32	1.87	130.74	73.54	4.91	5.38	193.31	211.81	0.30	11.77
180.00	3.98	2.24	156.88	88.25	5.90	6.46	232.28	254.33	0.36	14.12
250.00	5.53	3.11	217.89	122.57	8.19	8.97	322.44	353.15	0.50	19.61
300.00	6.64	3.74	261.47	147.08	9.83	10.76	387.01	423.62	0.60	23.53

หมายเหตุ: อัตราการซูม คือ 1.1x

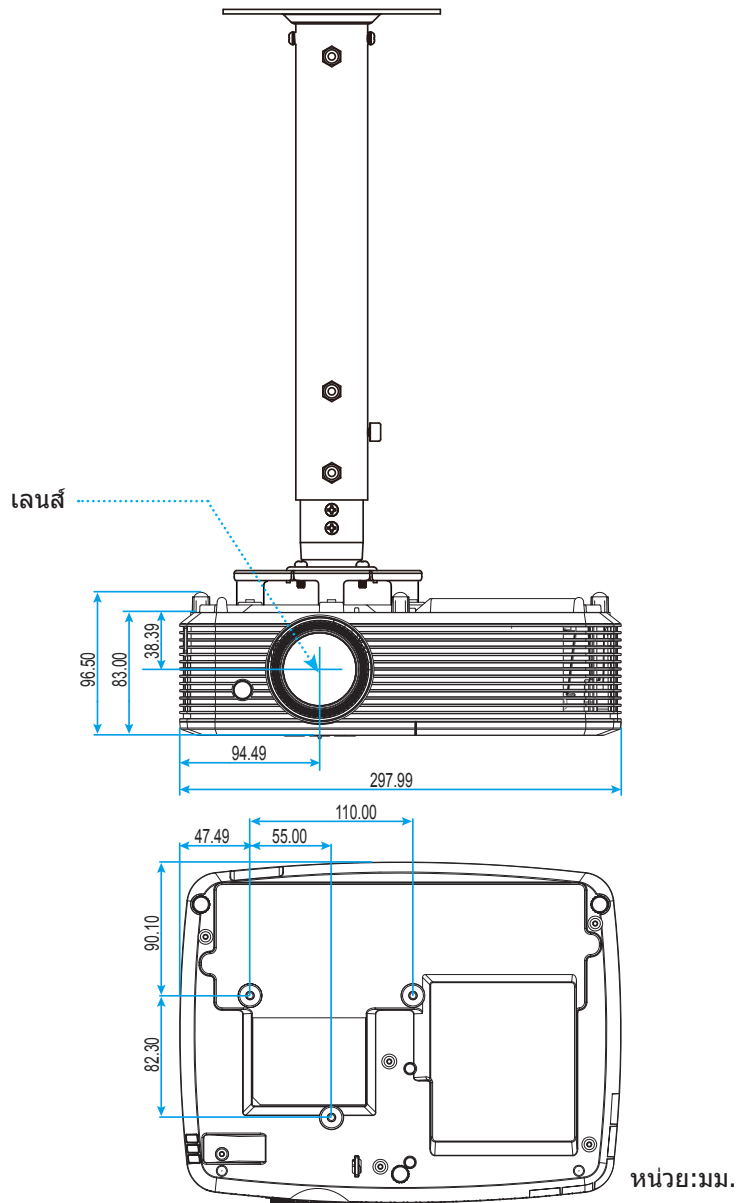
# ข้อมูลเพิ่มเติม



# ข้อมูลเพิ่มเติม

## ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. ถ้าคุณต้องการใช้ชุดยึดเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์ มีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนดต่อไปนี้:
  - ชนิดสกรู: M4\*3
  - ความยาวสกรูต่ำสุด: 10mm



**หมายเหตุ:** โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกัน ใช้ไม่ได้

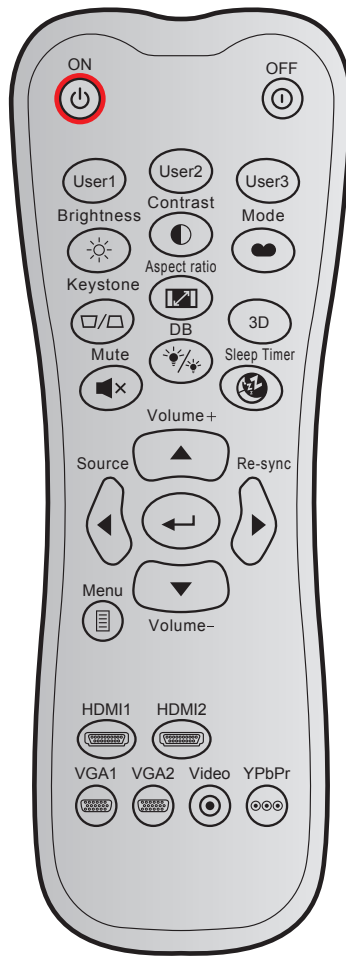


การแจ้งเตือน:

- ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน














# ข้อมูลเพิ่มเติม

## รหัสรีโมท IR



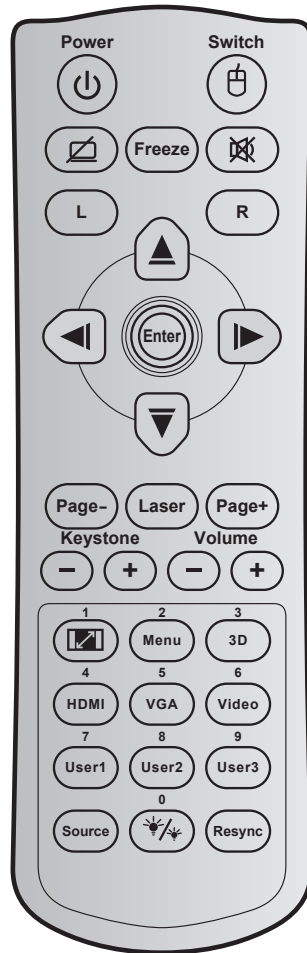
ปุ่ม	รหัสดำเนินการ	รหัสที่กำหนดเอง			คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
เปิดเครื่อง		32	CD	02	ON	กดเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
ปิดเครื่อง		32	CD	2E	OFF	กดเพื่อปิดโปรเจคเตอร์
ผู้ใช้ 1		32	CD	36	ผู้ใช้1	ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูที่หน้า 36 เพื่อดังค่า
ผู้ใช้ 2		32	CD	65	ผู้ใช้2	
ผู้ใช้ 3		32	CD	66	ผู้ใช้3	
ความสว่าง		32	CD	41	ความสว่าง	ปรับความสว่างของภาพ
คอนทราสต์		32	CD	42	คอนทราสต์	ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุดและมืดที่สุดของภาพ
โหมดการแสดงผล		32	CD	05	โหมด	เลือกโหมดการแสดงผลสำหรับการตั้งค่าที่เหมาะสมที่สุดสำหรับการใช้งานต่างๆ โปรดดูหน้า 29
แก้ภาพบิดเบี้ยว		32	CD	07	แก้ภาพบิดเบี้ยว	ปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์
อัตราส่วนภาพ		32	CD	64	อัตราส่วนภาพ	กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง

# ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม		รหัสที่กำหนดเอง		รหัสข้อมูล	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
สามมิติ		32	CD	89	สามมิติ	เลือกโหมด 3D ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง
ซ่อน		32	CD	52	ซ่อน	ปิด / เปิดเสียงชั่วคราว
DB (Dynamic Black)		32	CD	44	DB	ปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด
ตัวตั้งเวลาปิด		32	CD	63	ตั้งเวลาปิด	ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง
ระดับเสียง +		32	CD	09	ระดับเสียง +	ปรับเพื่อเพิ่มเสียง
ปุ่มสี่ทิศทาง		32	CD	11	▲	ใช้ ▲, ◀, ▶, or ▼ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
แหล่งสัญญาณ		32	CD	18	แหล่งสัญญาณ	กด "แหล่งสัญญาณ" เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
ป้อนปุ่ม		32	CD	0F		ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
ซิงค์ใหม่		32	CD	04	ซิงค์ใหม่	ซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ
ระดับเสียง -		32	CD	0C	ระดับเสียง -	ปรับเพื่อลดเสียง
เมนู		32	CD	0E	เมนู	แสดงหรือออกจากเมนูแสดงบนหน้าจอของโปรเจคเตอร์
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	กด "HDMI1" เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณจากขั้วต่อ HDMI 1 / MHL
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	กด "HDMI2" เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณจากขั้วต่อ HDMI 2
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	ไม่มีฟังก์ชัน
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	ไม่มีฟังก์ชัน
วิดีโอ		32	CD	1C	วิดีโอ	ไม่มีฟังก์ชัน
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	ไม่มีฟังก์ชัน

# ข้อมูลเพิ่มเติม

## รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 2 โคน์



คำอธิบายปุ่มกด	ที่อยู่	ที่อยู่		คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
		Byte 3	Byte 4		
เพาเวอร์		81	7E	เปิด/ปิดเครื่อง	กดเพื่อเปิด / ปิดโปรเจกเตอร์
สวิตช์		3E	C1	สวิตช์	กดเพื่อเปิด / ปิดเมาส์ USB
หน้าจอว่าง / ปิดเสียง		8A	75		กดเพื่อซ่อน / แสดงภาพหน้าจอ และปิด / เปิดเสียง
ค้าง		8B	74	ค้าง	กดเพื่อหยุดภาพบนโปรเจกเตอร์
ซ่อน		92	6D		กดเพื่อปิด / เปิดเสียงชั่วคราว
คลิกซ้ายเมาส์	L	CB	34	L	ใช้เป็นการคลิกซ้ายเมาส์
คลิกขวาเมาส์	R	CC	33	R	ใช้เป็นการคลิกขวาเมาส์
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง		C6	39	ลูกศรขึ้น	ใช้ ▲ ▼ ◀ ▶ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก
		C8	37	ลูกศรซ้าย	
		C9	36	ลูกศรขวา	
		C7	38	ลูกศรลง	
ใส่ค่า		C5	3A	ใส่ค่า	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
หน้า -		CA	35	หน้า -	กดเพื่อเลื่อนหน้าลง
หน้า +		C2	3D	หน้า +	กดเพื่อเลื่อนหน้าขึ้น
เลเซอร์		ไม่มี	ไม่มี	เลเซอร์	ใช้เป็นตัวชี้เลเซอร์
หน้า +		C1	3E	หน้า +	กดเพื่อเลื่อนหน้าขึ้น
แก้ภาพบิดเบี้ยว		85	7A	แก้ภาพบิดเบี้ยว+	กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจกเตอร์
		84	7B	แก้ภาพบิดเบี้ยว-	



# ข้อมูลเพิ่มเติม

คำอธิบายปุ่มกด		ที่อยู่		คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
		Byte 3	Byte 4		
ระดับเสียง		8C 8F	73 70	ระดับเสียง + ระดับเสียง -	กดเพื่อปรับเพิ่ม / ลดระดับเสียง
สัดส่วนภาพ / 1		98	67	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "1"</li> </ul>
เมนู / 2		88	77	เมนู / 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจ็กเตอร์</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "2"</li> </ul>
3D / 3		93	6C	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเลือกโหมด 3 มิติ ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "3"</li> </ul>
HDMI / 4		86	79	HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "4"</li> </ul>
VGA / 5		D0	2F	VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "5"</li> </ul>
วิดีโอ / 6		D1	2E	วิดีโอ / 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเลือกสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "6"</li> </ul>
ผู้ใช้ 1 / 7; ผู้ใช้ 2 / 8; ผู้ใช้ 3 / 9		D2	2D	ผู้ใช้ 1/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูที่หน้า 36 เพื่อตั้งค่า</li> <li>ใช้เป็นปุ่มกดตัวเลข "7", "8", และ "9" ตามลำดับ</li> </ul>
		D3	2C	ผู้ใช้ 2/8	
		D4	2B	ผู้ใช้ 3/9	
แหล่งสัญญาณ		C3	3C	แหล่งสัญญาณ	กดเพื่อเลือกสัญญาณเข้า
โหมดความสว่าง / 0		96	69	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "0"</li> </ul>
ซิงค์ใหม่		C4	3B	ซิงค์ใหม่	กดเพื่อซิงค์โครโมโซมโปรเจ็กเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ

# ข้อมูลเพิ่มเติม

## การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

### ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

- ❓ **ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ**
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อ ไว้อย่างแน่นหนา ตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
  - ตรวจสอบว่าได้ติดตั้งหลอดไฟฉายภาพอย่างมั่นคง โปรดดูที่หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ที่หน้า 39-40
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ปิดเสียง" ไม่ได้เปิดอยู่
  
- ❓ **ภาพไม่ได้โฟกัส**
  - ปรับแหวนโฟกัสที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์ โปรดดูหน้า 16
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดูหน้า 43-44)
  
- ❓ **ภาพถูกยืดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9**
  - เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16: 9 ที่ด้านของโปรเจคเตอร์
  - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ LBX โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
  - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
  - โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ
  
- ❓ **ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป**
  - ปรับปุ่มซูมที่ส่วนบนของโปรเจคเตอร์
  - เลื่อนเครื่องโปรเจคเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
  - กดปุ่ม "เมนู" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์, ไปที่ "หน้าจอ-->สัดส่วนภาพ" ลองการตั้งค่าต่างๆ
  
- ❓ **ภาพด้านข้างเอียง:**
  - ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ
  - ใช้ "หน้าจอ-->แก้ภาพบิดเบี้ยว" จาก OSD เพื่อทำการปรับแต่ง
  
- ❓ **ภาพกลับด้าน**
  - เลือก "ตั้งค่า-->การฉายภาพ" จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ
  
- ❓ **ภาพซ้อนและเบลอ**
  - กดปุ่ม "3D" และเปลี่ยนไปที่ "ปิด" เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้ภาพ 2D ปรากฏเป็นภาพซ้อนและเบลอ

# ข้อมูลเพิ่มเติม



รูปแบบภาพสองภาพ, เคียงข้างกัน

- กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS" สำหรับสัญญาณเข้าที่เป็น 2D HDMI 1.3 1080i เคียงข้างกัน



ภาพไม่แสดงเป็น 3D

- ตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของแว่น 3D หมดหรือไม่
- ตรวจสอบว่าแว่น 3D เปิดอยู่หรือไม่
- เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI 1.3 2D (1080i เคียงข้างกัน ครึ่งหนึ่ง), กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS"

## ปัญหาอื่นๆ



โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด

- ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายเพาเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อเพาเวอร์อีกครั้ง



หลอดใหม่ หรือส่งเสียงดัง

- เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด หลอดจะไหม้และอาจส่งเสียงดังเปาะ หากเกิดเหตุการณ์นี้ โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกว่าจะเปลี่ยนชุดหลอด ในการเปลี่ยนหลอด ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายในหมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" หน้า 39-40

## ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล



ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน

- ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต  $\pm 15^\circ$  จากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 7 ม. (23 ฟุต) จากโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
- เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

## ไฟแสดงสถานะการเตือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติดขึ้น โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

- ไฟแสดงสถานะ LED "หลอด" จะติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง
- LED แสดงสถานะ "อุณหภูมิ" ติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง นี่หมายความว่า โปรเจคเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมาใหม่ได้
- ไฟแสดงสถานะ LED "อุณหภูมิ" กะพริบเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง

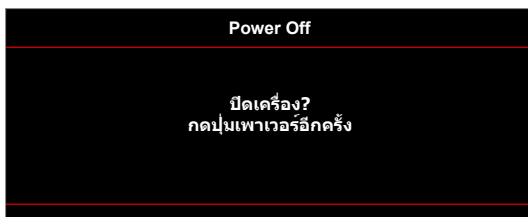
ถอดปลั๊กสายไฟจากโปรเจคเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุดเพื่อขอความช่วยเหลือ

# ข้อมูลเพิ่มเติม

## ข้อความแสงไฟ LED

ข้อความ	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	LED อุณหภูมิ	LED หลอด
	(สีแดง)	(สีเขียวหรือสีฟ้า)	(สีแดง)	(สีแดง)
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายพาวเวอร์)	ติดตลอด			
เปิดเครื่อง (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ (เปิด 0.5 วินาที / ปิด 0.5 วินาที)		
เปิดเครื่อง และหลอดสว่างขึ้น		ติดตลอด		
ปิด (ทำให้เย็น)		กะพริบ (เปิด 0.5 วินาที / ปิดไฟ 0.5 วินาที) กลับไปยังไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น		
การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว (100 วินาที)		กะพริบ (0.25 วิ. ปิด / 0.25 วิ. สว่าง)		
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	กะพริบ			ติดตลอด
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	กะพริบ		กะพริบ	
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	กะพริบ		ติดตลอด	
สถานะสแตนด์บาย (โหมดเผาไหม้)		กะพริบ		
เผาไหม้ (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ		
เผาไหม้ (ทำให้เย็น)		กะพริบ		

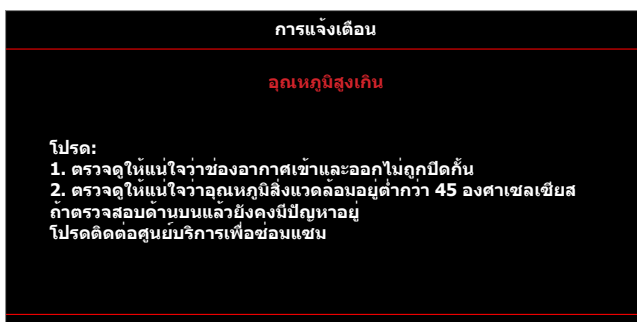
- ปิดเครื่อง:



- เตือนหลอด:

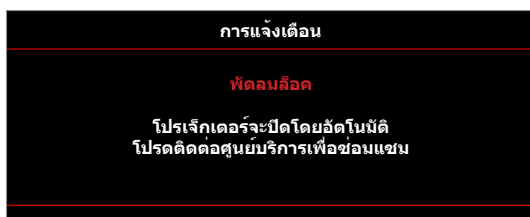


- เตือนอุณหภูมิ:



# ข้อมูลเพิ่มเติม

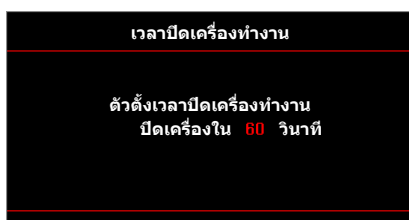
- พัดลมไม่ทำงาน:



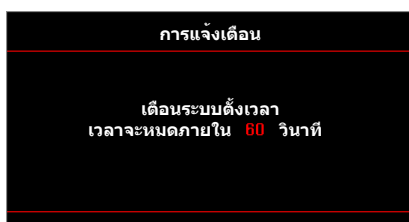
- อยู่นอกช่วงที่แสดงภาพ:



- ค่าเตือนพลังงานต่ำ:



- เตือนระบบตั้งเวลา:



# การติดตั้ง

## ข้อมูลจำเพาะ

การมองเห็น	คำอธิบาย
ความละเอียดสูงสุด	- การตั้งเวลาวิดีโอสูงถึง 1080p - กราฟิกสูงถึง WUXGA@60Hz
ความละเอียดพื้นฐาน	1080p (1920x1080)
เลนส์	- ซุมเองและโฟกัสเอง
ขนาดภาพ (ทแยงมุม)	41.8"~305" ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมกับขนาดภาพ 60"
ระยะทางการฉาย	1.5 ม.~10 ม. ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมกับขนาดภาพ 60"

ไฟฟ้า	คำอธิบาย
เข้า	- HDMI 1.4a - MHL2.1
ออก	- เสียง 3.5 มม. - 3D ซิงค์ - ทริกเกอร์ 12V
เวอร์ชัน HDCP	1.4
ควบคุม	USB ชนิด A สำหรับเมาส์ / บริการ
การใช้ไฟผ่าน USB	5V / 1A
การทำสำเนา	1073.4 ล้านสี
อัตราการสแกน	- อัตราการสแกนในแนวตั้ง: 15.375~91.146 KHz - อัตราการสแกนในแนวนอน: 24~ 85 Hz (120Hz สำหรับโปรเจ็กเตอร์คุณลักษณะ 3D)
ลำโพงในตัว	ใช่ 10W
ความต้องการใช้พลังงาน	100 - 240V ±10%, AC 50/60Hz
ไฟเข้า	2.8A-1.0A

เกี่ยวกับเครื่องกล	คำอธิบาย
การวางแนวการติดตั้ง	ด้านหน้า, ด้านหลัง, เพดาน - ด้านหน้า, ด้านหลัง - บน
ขนาด	- 298 มม. (ก) x 230 มม. (ล) x 83 มม. (ส) (ไม่มีฐาน) - 298 มม. (ก) x 230 มม. (ล) x 96.5 มม. (ส) (มีฐาน)
น้ำหนัก	2.5 ± 0.5 กก.
เงื่อนไขเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม	ใช้งานในอุณหภูมิ 5 ~ 40°C , ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)

**หมายเหตุ:** ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

# การติดตั้ง

## สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ

### สหรัฐอเมริกา

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
☎ 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### แคนาดา

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
☎ 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### ละตินอเมริกา

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
☎ 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### ยุโรป

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ :  
+44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800  
☎ +44 (0) 1923 691 888  
✉ [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0252  
☎ +31 (0) 36 548 9052

### ฝรั่งเศส

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20  
☎ +33 1 41 46 94 35  
✉ [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### สเปน

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas Vaciamadrid,  
Spain

☎ +34 91 499 06 06  
☎ +34 91 670 08 32

### เยอรมัน

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

☎ +49 (0) 211 506 6670  
☎ +49 (0) 211 506 66799  
✉ [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

☎ +47 32 98 89 90  
☎ +47 32 98 89 99  
✉ [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway

### เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

☎ +82+2+34430004  
☎ +82+2+34430005

### ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

✉ [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
www.os-worldwide.com

### ไต้หวัน

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600  
☎ +886-2-8911-6550  
✉ [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
asia.optoma.com

### ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968  
☎ +852-2370-1222  
www.optoma.com.hk

### จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376  
☎ +86-21-62947375  
www.optoma.com.cn

