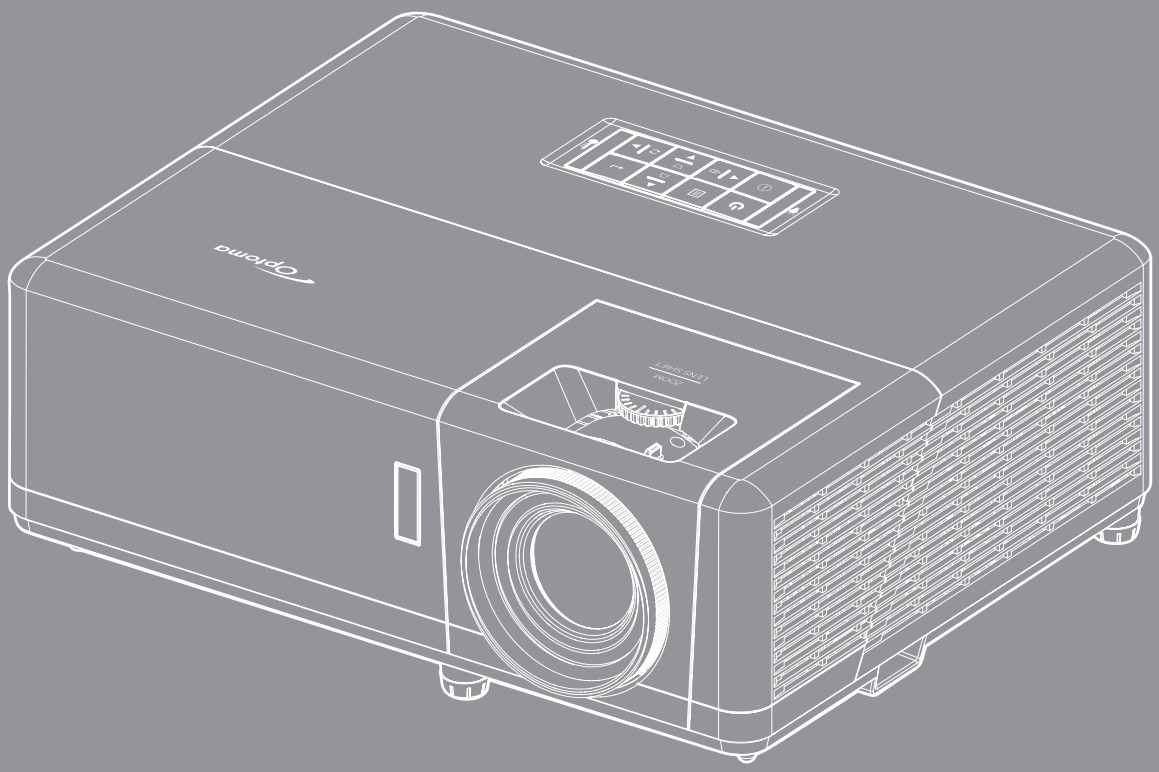
Proyektor® DLP



Panduan Pengguna

Daftar Isi

KESELAMATAN 4

Petunjuk Keselamatan Penting 4
Informasi Keselamatan Radiasi Laser 5
Membersihkan Lensa 6
Informasi Keselamatan 3D 6
Hak cipta 7
Pelepasan tanggung jawab hukum 7
Pengenalan Hak Cipta 7
FCC 7
Deklarasi Kepatuhan untuk negara-negara UE 8
WEEE 8

PENDAHULUAN 9

Ikhtisar Kemasan 9
Aksesori standar 9
Ikhtisar Produk 10
Koneksi 11
Keypad 12
Remote control 13

PERSIAPAN DAN PEMASANGAN 14

Memasang proyektor 14
Menyambungkan sumber ke proyektor 16
Mengatur proyeksi gambar 17
Persiapan remote 18
Penyiapan awal 20

MENGGUNAKAN PROYEKTOR 22

Menghidupkan/mematikan proyektor 22
Memilih sumber input 23
Ikhtisar layar beranda 24
Tanggal dan waktu sistem 24
Menu pengaturan proyektor (OSD) 25
Pohon Menu OSD 26
Menu Layar 33
Menu pengaturan gambar 33
Menu game yang disempurnakan 36
menu 3D 37
Menu rasio aspek 38
Menu sembunyikan tepi 39
Menu zoom digital 39
Menu pergeseran gambar 39
Menu koreksi geometris 39
Menu audio 40

Menu bisukan *40*
Menu volume *40*
Menu masukan audio *40*
Menu konfigurasi *41*
Menu proyeksi *41*
Menu Pengaturan daya *41*
Menu Keamanan *42*
Menu pengaturan HDMI link *42*
Menu Pola pengujian *43*
Menu ID proyektor *43*
Menu 12V trigger *43*
Menu pilihan *43*
Atur ulang menu OSD *44*
Menu info *45*
Menu pengaturan sistem *46*
Memilih sumber input *60*
Memilih aplikasi *61*
Format multimedia yang didukung *65*
Melihat baris status *66*

INFORMASI LAINNYA 67

Resolusi kompatibel *67*
Ukuran gambar dan jarak proyeksi *73*
Dimensi proyektor dan pemasangan pada plafon *74*
Kode remote IR *75*
Mengatasi Masalah *76*
Indikator Peringatan *78*
Spesifikasi *79*
Kantor global optoma *80*

KESELAMATAN

	Lampu yang berkedip dengan tanda panah di dalam di segitiga sama sisi ditujukan untuk memberitahu pengguna tentang adanya "voltase berbahaya" yang tidak diisolasi di dalam produk yang cukup tinggi untuk dapat menyebabkan risiko kejutan listrik bagi seseorang.
	Tanda seru di dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberi tahu pengguna tentang adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) yang penting di dalam literatur yang disertakan bersama perangkat.

Ikuti semua peringatan, tindakan pencegahan, dan pemeliharaan yang disarankan dalam panduan pengguna ini.

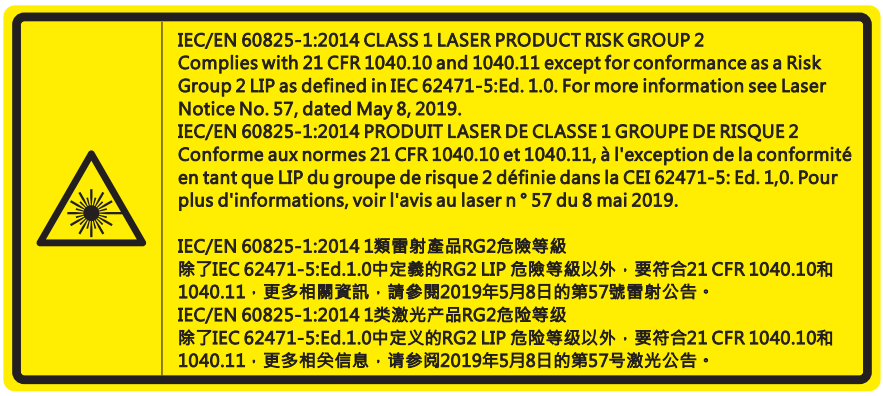
Petunjuk Keselamatan Penting

- Jangan halangi saluran ventilasi apa pun. Untuk memastikan pengoperasian proyektor yang benar dan melindunginya dari panas yang terlalu tinggi, disarankan untuk memasang proyektor di tempat yang ventilasinya tidak terhalang. Misalnya, jangan letakkan proyektor di meja kecil yang penuh barang, sofa, kasur, dll. Jangan letakkan proyektor di dalam wadah, seperti rak buku atau kabinet yang membatasi aliran udara.
- Untuk mengurangi risiko kebakaran dan/atau sengatan listrik, jangan biarkan proyektor terkena hujan atau lembab. Jangan pasang di dekat sumber panas seperti radiator, alat pemanas, kompor atau perangkat lainnya seperti amplifier yang menghasilkan panas.
- Jangan biarkan benda atau cairan apa pun masuk ke proyektor. Benda tersebut dapat menyentuh titik tegangan berbahaya dan merusak komponen yang dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan gunakan unit dalam kondisi berikut:
  – Di lingkungan yang terlalu panas, dingin, atau lembab.
    (i) Pastikan bahwa suhu ruangan di sekitarnya berada dalam kisaran 0°C ~ 40°C
    (ii) Kelembaban relatif 10% ~ 85%
  – Di wilayah yang banyak terkena debu dan kotoran.
  – Di dekat perangkat yang menghasilkan medan magnet kuat.
  – Di bawah sinar matahari langsung.
- Jangan gunakan alat jika rusak secara fisik atau disalahgunakan. Kerusakan fisik/ penyalahgunaan termasuk (namun tidak terbatas pada):
  – Unit terjatuh.
  – Kabel atau konektor catu daya rusak.
  – Cairan tumpah ke proyektor.
  – Proyektor terkena hujan atau lembab.
  – Sesuatu jatuh ke proyektor atau ada komponen yang lepas di dalamnya.
- Jangan letakkan proyektor pada permukaan yang tidak rata. Proyektor dapat terjatuh yang mengakibatkan kerusakan pada proyektor maupun cedera fisik.
- Jangan halangi cahaya dari lensa proyektor selama pengoperasian berlangsung. Lampu akan membuat objek tersebut panas dan mungkin meleleh, sehingga mengakibatkan luka bakar atau kebakaran.
- Jangan buka atau bongkar proyektor karena tindakan ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan coba perbaiki unit sendiri. Membuka atau melepas penutup dapat menyebabkan Anda terkena tegangan berbahaya atau bahaya lainnya. Hubungi Optoma sebelum membawa unit untuk diperbaiki.
- Lihat tanda terkait keselamatan pada penutup proyektor.
- Unit hanya boleh diperbaiki oleh teknisi servis resmi.
- Hanya gunakan pelengkap/ aksesoris yang ditentukan oleh produsen.
- Jangan tatap lensa proyektor secara langsung selama pengoperasian. Cahaya yang terang dapat merusak mata Anda.
- Proyektor akan mendeteksi masa pakai sumber cahaya yang terpasang.
- Saat mematikan proyektor, pastikan siklus pendinginan telah selesai sebelum melepaskan kabel daya. Berikan waktu 90 detik untuk mendinginkan proyektor.
- Matikan alat dan lepas konektor daya dari stopkontak AC sebelum membersihkan produk.

- Gunakan kain kering yang lembut dibasahi dengan deterjen lembut untuk membersihkan housing layar. Jangan gunakan pembersih, lilin, atau larutan abrasif untuk membersihkan unit.
- Lepas konektor daya dari stopkontak AC jika produk tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama.
- Jangan letakkan proyektor di tempat yang mungkin akan terkena getaran atau guncangan.
- Jangan sentuh lensa dengan tangan kosong.
- Keluarkan baterai dari remote control sebelum proyektor disimpan. Jika baterai tidak dikeluarkan dari remote dalam waktu lama, baterai dapat bocor.
- Jangan gunakan atau simpan proyektor di tempat yang mungkin terdapat asap dari minyak atau rokok karena berdampak buruk terhadap kualitas performa proyektor.
- Ikuti pemasangan orientasi proyektor yang benar karena pemasangan nonstandar dapat mempengaruhi performa proyektor.
- Gunakan kabel ekstensi dan atau pelindung lonjakan listrik karena terputusnya aliran daya dan pemadaman listrik dapat MERUSAK perangkat.

Informasi Keselamatan Radiasi Laser

- Produk ini diklasifikasikan sebagai PRODUK LASER KELAS 1 - KELOMPOK RISIKO 2 dari IEC60825-1:2014 dan juga mematuhi 21 CFR 1040.10 dan 1040.11 sebagai Kelompok Risiko 2, LIP (Proyektor Bersinar Laser) sebagaimana ditentukan dalam IEC 62471:5:Ed.1.0. Untuk informasi lebih banyak, lihat Pemberitahuan Laser No.57, tertanggal 8 Mei 2019.



- Sama seperti sumber cahaya lainnya, jangan tatap langsung ke sinar, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Proyektor ini adalah produk laser kelas 1 dari IEC/EN 60825-1:2014 dan kelompok risiko 2 dengan persyaratan IEC 62471-5:2015.
- Petunjuk tambahan untuk mengawasi anak-anak, tidak menatap, dan tidak menggunakan alat bantu optik.
- Pemberitahuan disampaikan untuk mengawasi anak-anak dan agar jangan pernah membiarkan mereka menatap sinar proyektor dari jarak berapa pun dari proyektor.
- Pemberitahuan diberikan agar berhati-hati ketika menggunakan remote control untuk menyalakan proktor ketika berada di depan lensa proyektor.
- Pemberitahuan diberikan kepada pengguna untuk menghindari penggunaan alat bantu optik, seperti teropong atau teleskop di dalam sinar.
- Saat menghidupkan proyektor, pastikan tidak ada seorang pun dalam jangkauan proyeksi yang melihat lensa.
- Jauhkan barang apa pun (kaca pembesar dll.) dari jalur sinar proyektor. Jalur sinar yang diproyeksikan dari lensa bersifat ektensif, karenya segala jenis benda tidak wajar bisa mengarahkan kembali sinar

yang berasal dari lensa, bisa menyebabkan munculnya akibat tak terduga seperti kebakaran

- Operasi atau penyesuaian apa pun yang tidak diinstruksikan secara khusus dalam panduan pengguna akan menimbulkan risiko paparan radiasi laser berbahaya.
- Jangan buka atau bongkar proyektor karena dapat menyebabkan kerusakan akibat paparan radiasi laser.
- Jangan tatap sinar saat proyektor dihidupkan. Cahaya terang dapat mengakibatkan kerusakan mata permanen.

Jika tidak mengikuti kontrol, prosedur penyesuaian atau operasi dapat menyebabkan kerusakan akibat paparan radiasi laser.

Membersihkan Lensa

- Sebelum membersihkan lensa, pastikan untuk mematikan proyektor dan melepas kabel daya agar proyektor dingin sepenuhnya.
- Gunakan tangki air terkompresi untuk menghilangkan debu.
- Gunakan kain khusus untuk membersihkan lensa dan seka lensa secara perlahan. Jangan sentuh lensa dengan jari Anda.
- Jangan gunakan deterjen basa/asam maupun pelarut yang mudah menguap seperti alkohol untuk membersihkan lensa. Jaminan tidak akan mencakup lensa yang rusak selama proses pembersihan.

Peringatan: Jangan gunakan semprotan berisi gas yang mudah terbakar untuk menghilangkan debu atau kotoran dari lensa. Tindakan tersebut dapat menyebabkan kebakaran karena panas berlebih di dalam proyektor.

Peringatan: Jangan bersihkan lensa jika proyektor mulai panas karena dapat menyebabkan lapisan permukaan lensa terkelupas.

Peringatan: Jangan seka atau ketuk lensa dengan benda keras.

Informasi Keselamatan 3D

Ikuti semua saran peringatan dan tindakan pencegahan sebelum Anda atau anak Anda menggunakan fungsi 3D.

Peringatan

Anak-anak dan remaja mungkin lebih rentan terhadap masalah kesehatan yang terkait dengan tampilan 3D dan harus diawasi lebih dekat saat menonton gambar ini.

Peringatan Epilepsi Fotosensitif dan Risiko Kesehatan Lainnya

- Beberapa pengguna mungkin mengalami serangan epilepsi atau stroke saat melihat gambar berkedip tertentu atau lampu yang terkandung dalam gambar Proyektor maupun video game. Jika Anda menderita, atau memiliki riwayat epilepsi atau stroke di keluarga Anda, konsultasikan ke dokter sebelum menggunakan fungsi 3D.
- Meskipun Anda tidak memiliki riwayat epilepsi maupun stroke pada diri atau keluarga, namun kondisi ini mungkin tidak terdiagnosis sehingga dapat mengakibatkan serangan epilepsi fotosensitif.
- Wanita hamil, usia lanjut, penderita kondisi medis parah, mereka yang kurang tidur, sedang sakit flu, atau berada di bawah pengaruh alkohol harus menghindari penggunaan fungsi 3D pada unit ini.
- Jika Anda mengalami salah satu dari gejala berikut, segera hentikan menonton gambar 3D dan hubungi dokter: (1) pandangan berubah; (2) sakit kepala ringan; (3) pusing; (4) gerakan di luar keinginan seperti mata atau otot berkedut; (5) bingung; (6) mual; (7) hilang kesadaran; (8) sawan; (9) kram; dan/atau (10) hilang orientasi. Anak-anak dan remaja mungkin cenderung lebih mengalami gejala ini dibandingkan orang dewasa. Orang tua harus memantau anak-anak mereka dan menanyakan apakah mereka mengalami gejala tersebut.
- Menonton proyeksi 3D juga dapat mengakibatkan mual, efek visual nyata, disorientasi, ketegangan pada mata, dan penurunan stabilitas postural. Pengguna disarankan untuk sering istirahat agar mengurangi potensi efek tersebut. Jika mata menunjukkan tanda-tanda keletihan maupun kering atau

jika Anda mengalami gejala di atas, segera hentikan dan jangan lanjutkan penggunaan perangkat ini kurang lebih selama tiga puluh menit setelah gejala tersebut hilang.

- Menonton proyeksi 3D sambil duduk terlalu dekat dengan layar dalam waktu lama dapat merusak penglihatan. Jarak menonton yang ideal minimal harus tiga kali tinggi layar. Sebaiknya posisi mata penonton sejajar dengan layar.
- Menonton proyeksi 3D sewaktu mengenakan kacamata 3D dalam waktu lama dapat mengakibatkan sakit kepala atau lelah. Jika Anda mengalami sakit kepala, lelah, atau pusing, hentikan menonton proyeksi 3D dan beristirahatlah.
- Jangan gunakan kacamata 3D untuk tujuan selain menonton proyeksi 3D.
- Mengenakan kacamata 3D untuk tujuan lain (sebagai kacamata biasa, kacamata riben, kacamata pelindung, dsb.) dapat membahayakan Anda secara fisik dan menurunkan kemampuan penglihatan.
- Menonton proyeksi 3D dapat mengakibatkan disorientasi bagi pengguna tertentu. Karenanya, JANGAN tempatkan PROYEKTOR 3D di dekat tangga terbuka, kabel, balkon, atau benda yang dapat membuat proyektor tergencet, tertindih, roboh, rusak, atau jatuh.

Hak cipta

Versi ini, termasuk semua foto, gambar, dan perangkat lunak, dilindungi berdasarkan undang-undang hak cipta internasional, dengan semua hak dilindungi undang-undang. Panduan pengguna maupun materi dalam dokumen ini tidak dapat disalin tanpa izin tertulis sebelumnya dari penulis.

© Hak cipta 2022

Pelepasan tanggung jawab hukum

Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya. Produsen tidak memberikan pernyataan atau jaminan terkait isi dokumen ini dan secara tegas melepaskan tanggung jawab hukumnya atas jaminan kelayakan dagang maupun kesesuaian untuk tujuan tertentu. Produsen berhak merevisi publikasi ini dan mengubah isinya dari waktu ke waktu tanpa harus memberitahukan siapa pun tentang revisi atau perubahan tersebut.

Pengenalan Hak Cipta

Kensington adalah merek dagang terdaftar AS dari ACCO Brand Corporation yang telah terdaftar maupun permohonan tertunda di berbagai negara lainnya di dunia.

HDMI, Logo HDMI, dan High-Definition Multimedia Interface adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing LLC di Amerika Serikat dan di berbagai negara lainnya.

DLP®, DLP Link dan logo DLP adalah merek dagang terdaftar dari Texas Instruments dan BrilliantColor™ adalah merek dagang dari Texas Instruments.

Semua nama produk lainnya yang digunakan dalam panduan pengguna ini adalah properti dari masing-masing pemiliknya dan Diakui.

FCC

Perangkat ini telah diuji dan telah mematuhi batas-batas perangkat digital Kelas B, menurut Bagian 15 dari Peraturan FCC. Batas-batas ini dirancang untuk menyediakan perlindungan yang layak terhadap gangguan yang membahayakan pada pemasangan di lingkungan pemukiman. Perangkat ini dapat menghasilkan, menggunakan, dan memancarkan energi frekuensi radio dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan petunjuk, dapat menyebabkan gangguan yang membahayakan komunikasi radio.

Namun, tidak ada jaminan bahwa gangguan tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika perangkat ini menimbulkan gangguan berbahaya bagi penerimaan siaran radio atau televisi, yang dapat ditentukan dari dihidupkan atau dimatikannya perangkat, sebaiknya pengguna memperbaiki gangguan dengan melakukan satu atau beberapa tindakan berikut ini:

- Ubah arah atau pindahkan antena penerima.
- Jauhkan jarak antara perangkat dan unit penerima.
- Sambungkan perangkat ke stopkontak yang berbeda dari yang digunakan oleh unit penerima.
- Hubungi dealer atau teknisi radio atau televisi resmi untuk meminta bantuan.

Catatan: Kabel berpengaman

Semua sambungan ke perangkat komputer lainnya harus menggunakan kabel berpengaman untuk memenuhi persyaratan peraturan FCC.

Perhatian

Perubahan atau modifikasi yang secara tertulis tidak disetujui oleh produsen dapat membatalkan wewenang pengguna, yang diberikan oleh Federal Communications Commission (FCC) Komisi Komunikasi, untuk mengoperasikan proyektor ini.

Kondisi Pengoperasian

Perangkat ini mematuhi Bagian 15 dari Peraturan FCC. Pengoperasiannya bergantung pada kedua kondisi berikut:

1. Perangkat ini tidak boleh menimbulkan gangguan berbahaya dan

2. Perangkat ini harus menerima semua gangguan yang diterima, termasuk gangguan yang dapat menyebabkan kesalahan operasi.

Catatan: Pengguna di Kanada

Peralatan digital Kelas B ini mematuhi ICES-003 Kanada.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Deklarasi Kepatuhan untuk negara-negara UE

- Petunjuk EMC 2014/30/EU (termasuk amandemen)
- Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (jika produk memiliki fungsi RF)

WEEE

Petunjuk pembuangan

Jangan buang perangkat elektronik ini ke tempat sampah. Untuk meminimalkan polusi dan memastikan prelindungan lingkungan secara global, daur ulang produk.

Untuk menghindari sengatan listrik, unit beserta perangkat periferalnya harus diardekan dengan benar.

PENDAHULUAN

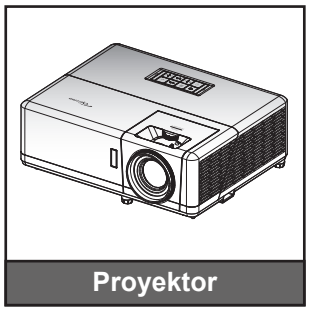
Terima kasih telah membeli proyektor laser Optoma. Untuk daftar fitur lengkap, silakan kunjungi halaman produk di situs web kami. Di sana Anda juga akan menemukan informasi lainnya dan dokumentasi seperti Pertanyaan Umum.

Ikhtisar Kemasan

Buka kemasan dengan hati-hati dan pastikan Anda memiliki item yang tercantum di bawah dalam aksesori standar. Sejumlah item dalam aksesori opsional mungkin tidak tersedia, tergantung pada model, spesifikasi, dan wilayah pembelian. Periksa tempat pembelian. Aksesori tertentu dapat berbeda di setiap wilayah.

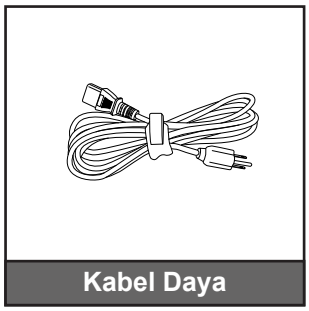
Kartu jaminan hanya diberikan di beberapa kawasan tertentu. Untuk informasi rinci, hubungi dealer Anda.

Aksesori standar



Proyektor

Remote control



Kabel Daya

☐ Kartu Jaminan*

☑ Panduan pengguna ringkas

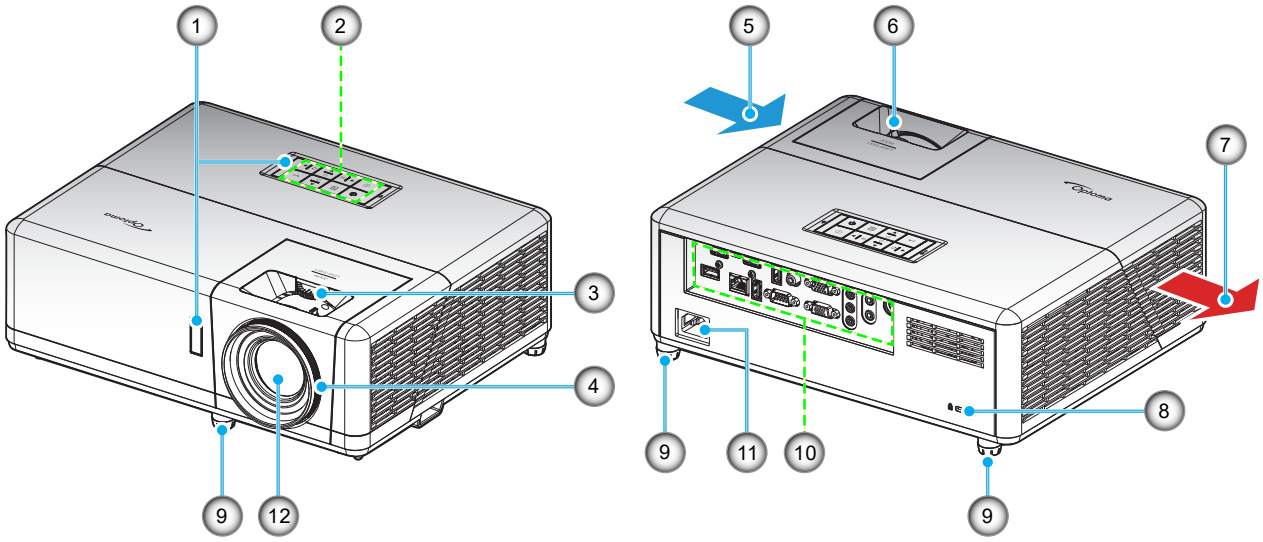
Dokumentasi

Catatan:

- *Remote control disertai dengan baterai.*
- ** Untuk informasi jaminan, silakan kunjungi www.optoma.com.*
- *Aksesori bervariasi menurut model, spesifikasi, dan wilayah. Beberapa aksesori opsional mungkin dapat dibeli di wilayah tertentu. Silakan kunjungi situs web kami untuk melihat detail lebih lanjut terkait aksesori yang disertakan.*

PENDAHULUAN

Ikhtisar Produk



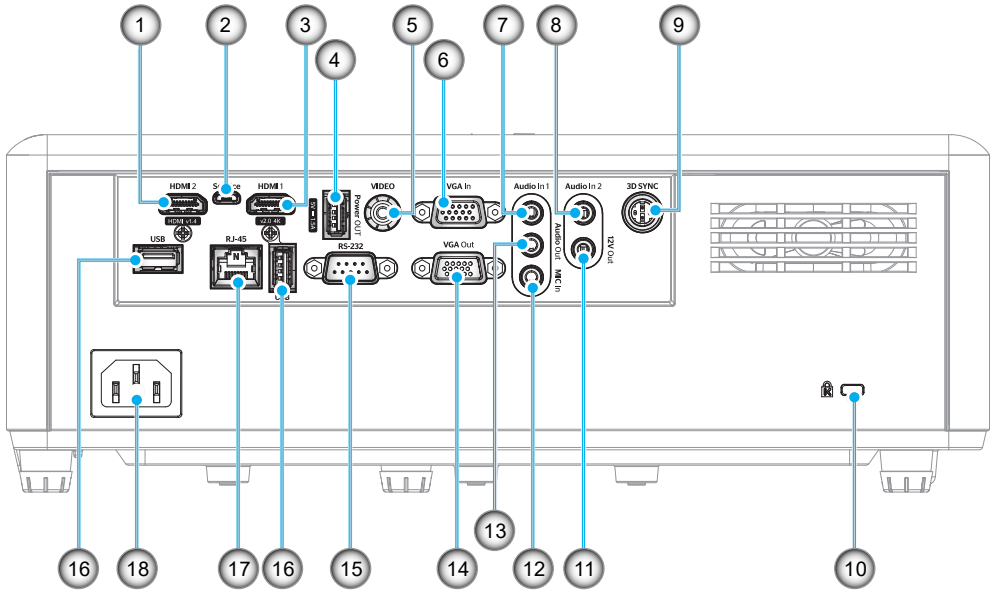
Catatan:

- *Jangan halangi ventilasi masuk dan keluar udara pada proyektor.*
- *Saat mengoperasikan proyektor di ruangan tertutup, sediakan jarak setidaknya 30 cm di sekitar ventilasi masuk dan keluar udara.*

No.	Item	No.	Item
1.	Penerima IR	7.	Ventilasi (saluran keluar)
2.	Keypad	8.	Port Kunci Kensington™
3.	Kenop Penggeseran Lensa	9.	Kaki Pengatur Kemiringan
4.	Cincin Fokus	10.	Masukan/Keluaran
5.	Ventilasi (saluran masuk)	11.	Soket Daya
6.	Tuas Perbesaran	12.	Lensa

PENDAHULUAN

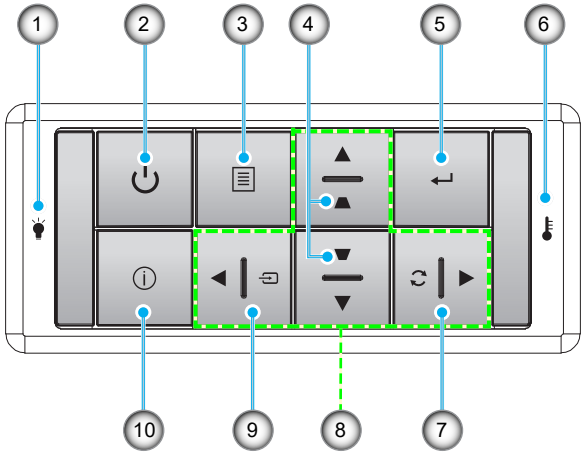
Koneksi



No.	Item	No.	Item
1.	Soket HDMI 2	10.	Port Kunci Kensington™
2.	Konektor USB Mikro	11.	Konektor 12V Out
3.	Soket HDMI 1	12.	Konektor Input MIC
4.	Soket Daya Keluar (5V⎓1,5A)	13.	Konektor Audio Keluaran
5.	Konektor Video	14.	Konektor VGA Out
6.	Konektor Input VGA	15.	Konektor RS-232
7.	Konektor Audio Masuk 1	16.	Port USB (Dongle WiFi (5V/0,9A)/ Media Player)
8.	Konektor Audio Masuk 2	17.	Konektor RJ-45
9.	Konektor 3D Sync	18.	Soket Daya

PENDAHULUAN

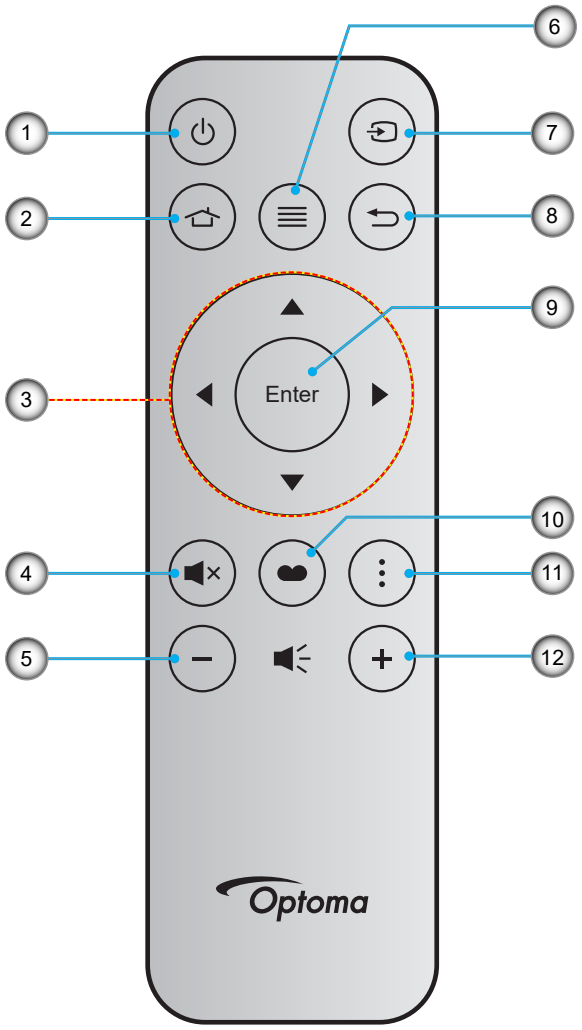
Keypad



No.	Item	No.	Item
1.	LED Lampu	6.	LED Suhu
2.	Daya dan LED Daya	7.	Sinkronisasi Ulang
3.	Menu	8.	Tombol Pilihan Empat Arah
4.	Sudut Keystone	9.	Sumber
5.	Enter	10.	Informasi

PENDAHULUAN

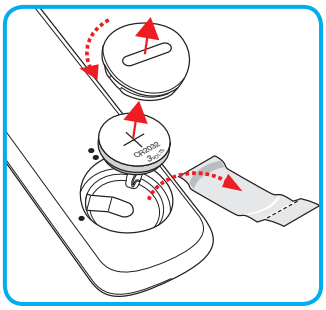
Remote control



No.	Item	No.	Item
1.	Daya hidup/mati	7.	Sumber
2.	Beranda	8.	Kembali
3.	Tombol Pilihan Empat Arah	9.	Enter
4.	Mati	10.	Mode Tampilan
5.	Suara -	11.	Menu APP
6.	Menu	12.	Suara +

Catatan:

- *Tombol tertentu mungkin tidak berfungsi untuk model yang tidak mendukung fitur berikut ini.*
- *Sebelum menggunakan remote control untuk pertama kalinya, lepas perekat isolasi transparan. Lihat halaman 18 untuk pemasangan baterai.*

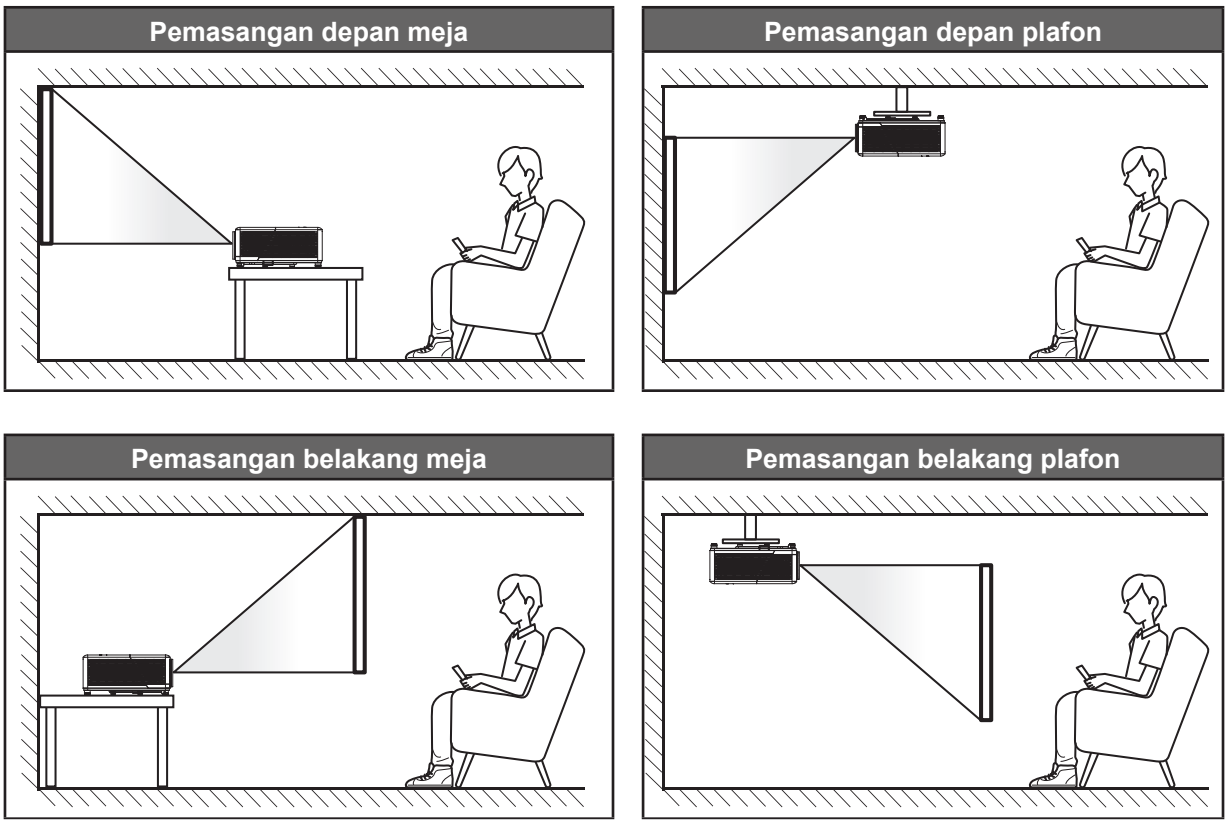


PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Memasang proyektor

Proyektor ini dirancang untuk dipasang di salah satu dari empat posisi pemasangan.

Tata ruang atau keinginan pribadi akan menentukan lokasi pemasangan yang Anda pilih. Pertimbangkan ukuran dan posisi layar, lokasi stopkontak yang sesuai, serta lokasi dan jarak antara proyektor dengan peralatan lainnya.



Proyektor harus diletakkan di atas permukaan datar dan 90 derajat/tegak lurus dengan layar.

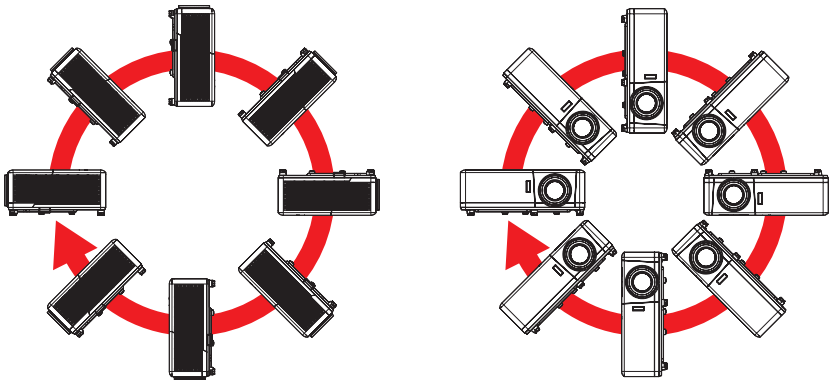
- Cara menentukan lokasi proyektor untuk ukuran layar tertentu, lihat tabel jarak pada halaman *73*.
- Cara menentukan ukuran layar untuk jarak tertentu, lihat tabel jarak pada halaman *73*.

Catatan: *Semakin jauh jarak proyektor dari layar, maka ukuran gambar proyeksi akan semakin besar dan offset vertikal juga meningkat secara proporsional.*

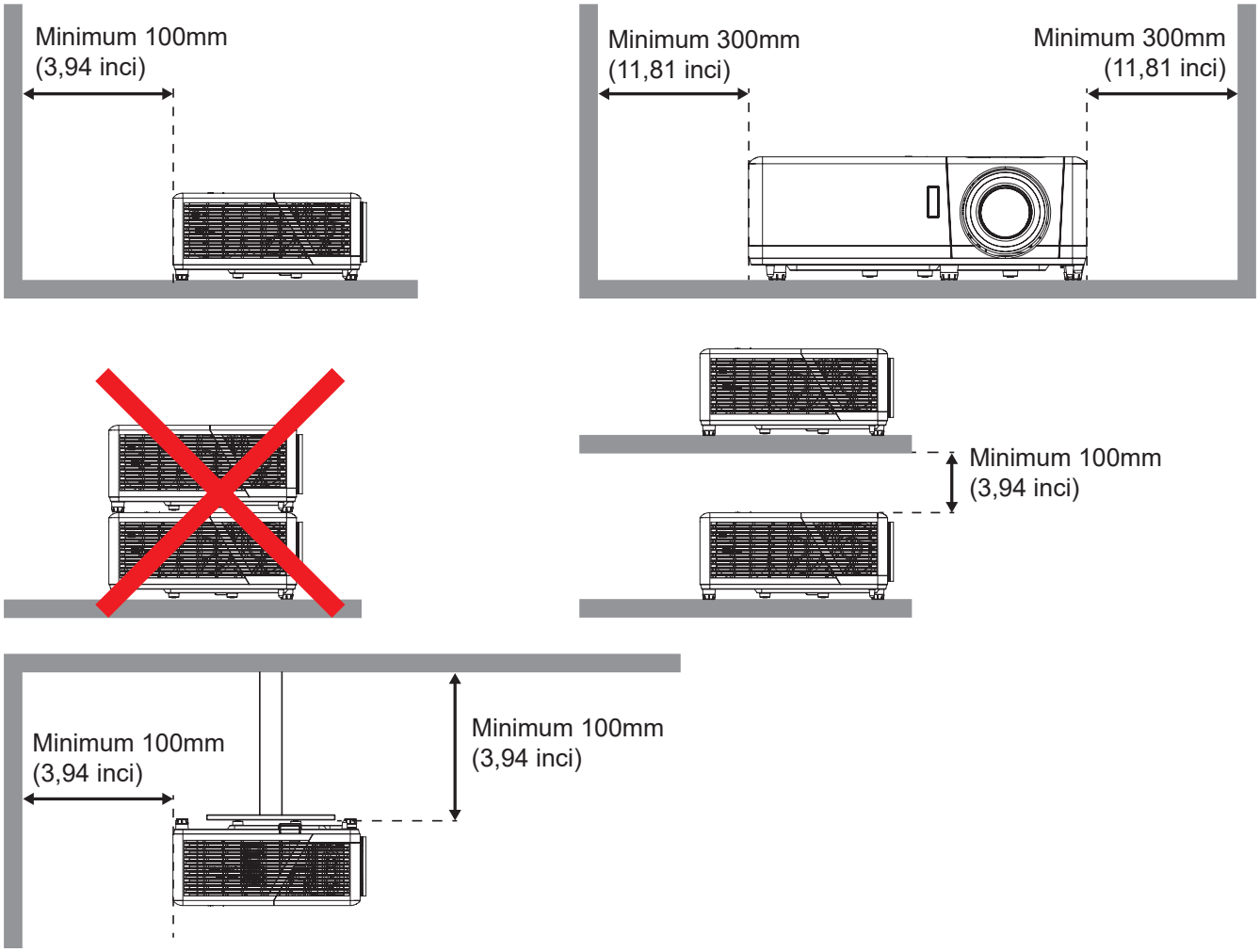
PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Pemberitahuan pemasangan proyektor

- Operasi orientasi bebas 360°



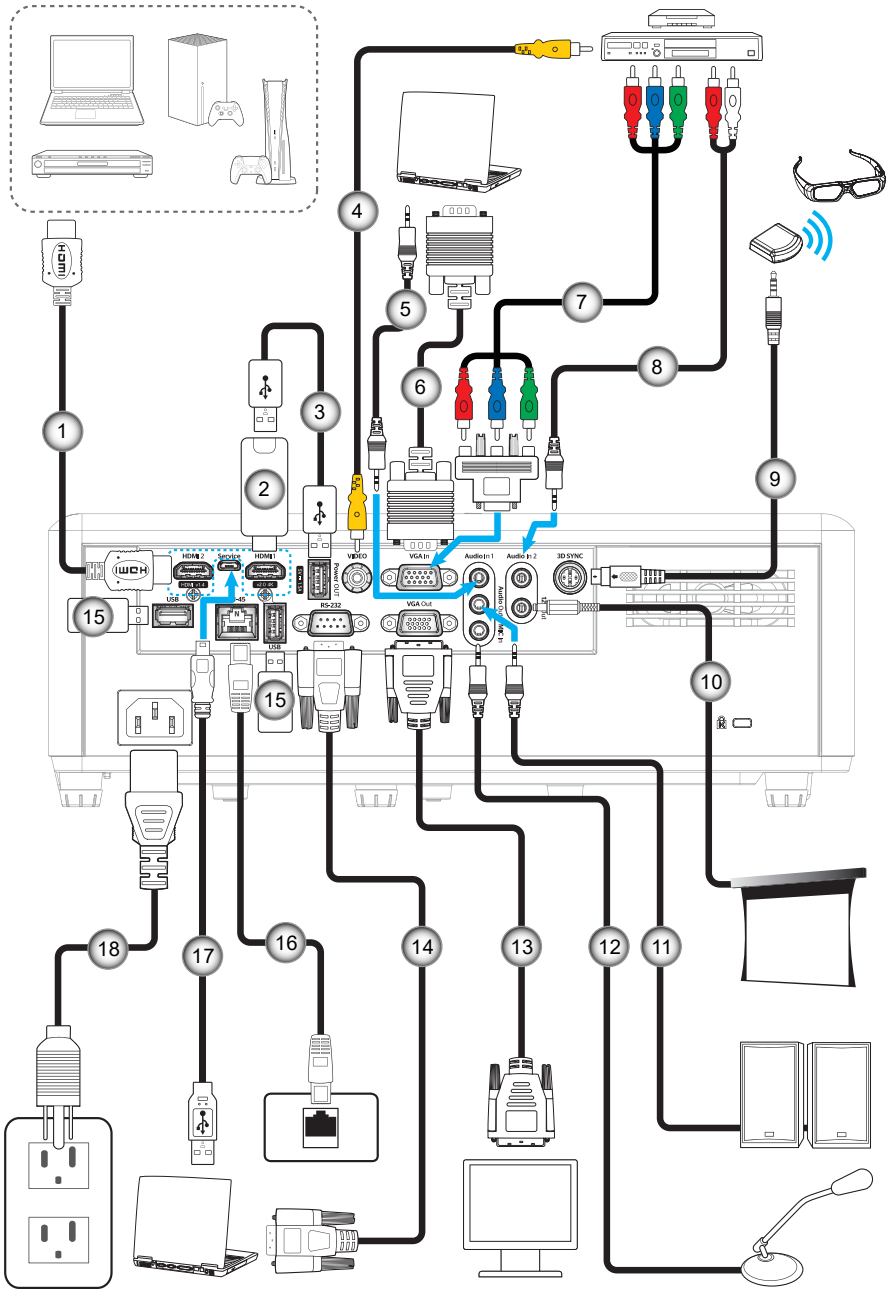
- Memungkinkan jarak sekurangnya 30 cm di sekitar ventilasi keluar.



- Pastikan ventilasi masuk tidak mendaur ulang udara panas dari ventilasi keluar.
- Ketika mengoperasikan proyektor di ruang tertutup, pastikan bahwa suhu udara sekitar di dalam wadah itu tidak melebihi suhu operasi ketika proyektor aktif, dan ventilasi udara masuk dan keluar tak terhalang.
- Semua wadah harus lulus evaluasi termal bersertikat untuk memastikan bahwa proyektor tidak mendaur ulang udara keluar, karena hal ini dapat menyebabkan perangkat mati sekalipun suhu wadah berada dalam kisaran suhu operasi yang bisa diterima.

PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Menyambungkan sumber ke proyektor



No.	Item	No.	Item
1.	Kabel HDMI	10.	Soket DC 12V
2.	Dongle HDMI	11.	Kabel Audio Keluaran
3.	Kabel Daya USB	12.	Kabel Mikrofon
4.	Kabel Video	13.	Kabel VGA Keluaran
5.	Kabel Audio Masukan	14.	Kabel RS232
6.	Kabel VGA Masukan	15.	Disl Drive USB / Dongle WiFi
7.	Kabel Komponen RCA	16.	Kabel RJ-45
8.	Kabel Audio Masukan	17.	Kabel USB
9.	Kabel Pemancar 3D	18.	Kabel Daya

Catatan: Untuk memastikan kualitas gambar terbaik dan menghindari terjadinya kesalahan sambungan, kami menyarankan penggunaan kabel Kecepatan Tinggi atau HDMI Bersertifikat Premium dengan panjang hingga 5 meter.

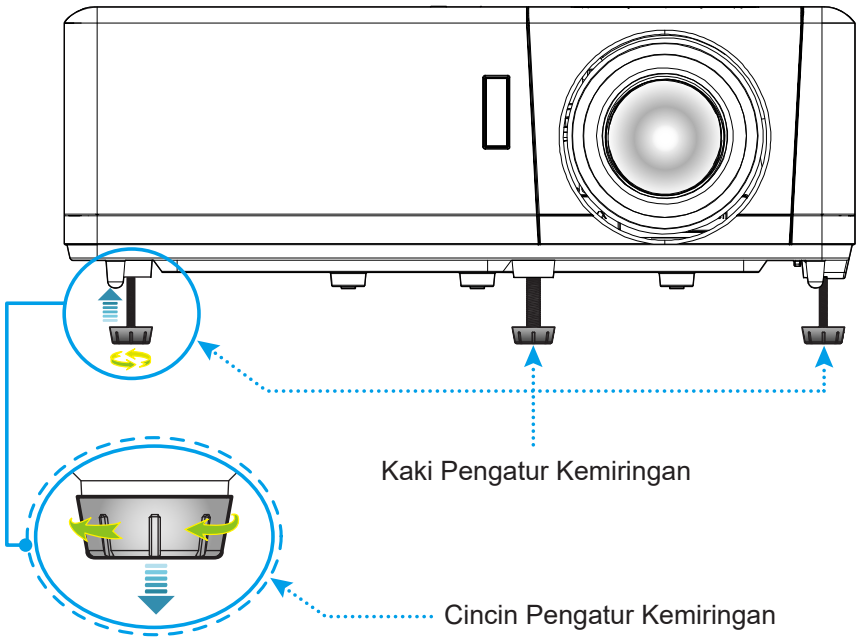
PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Mengatur proyeksi gambar

Tinggi gambar

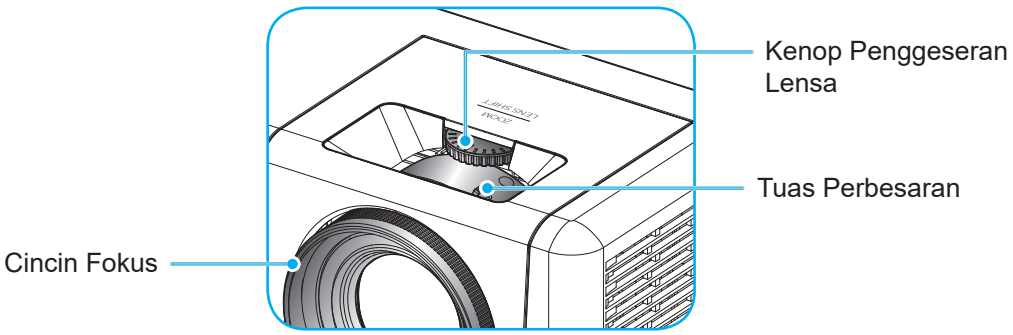
Proyektor dilengkapi kaki elevator untuk mengatur tinggi gambar.

1. Letakkan kaki pengatur sesuai keinginan untuk menyesuaikan bagian bawah proyektor.
2. Putar kaki yang dapat disesuaikan searah jarum jam atau berlawanan arah jarum jam untuk menaikkan dan menurunkan proyektor.



Zoom, penggeseran lensa, dan fokus

- Untuk menyesuaikan ukuran gambar, putar tuas zoom searah jarum jam atau berlawanan arah jarum jam untuk memperbesar atau memperkecil ukuran gambar proyeksi.
- Untuk menyesuaikan posisi gambar, putar pemutar geser lensa searah atau berlawanan arah jarum jam untuk menambah atau mengurangi ukuran gambar proyeksi secara vertikal.
- Untuk menyesuaikan fokus, putar cincin fokus searah jarum jam atau berlawanan arah jarum jam hingga gambar terlihat tajam dan mudah dibaca.



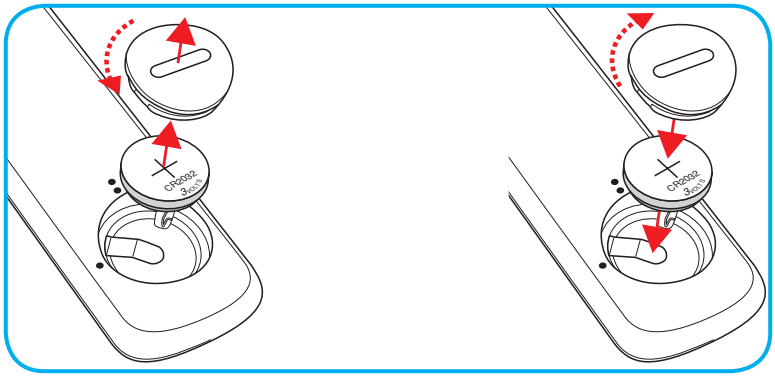
Catatan: *Proyektor akan fokus pada jarak 1,2 m hingga 8,1 m.*

PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Persiapan remote

Memasang/mengganti baterai

1. Gunakan koin untuk memutar tutup baterai berlawanan dengan arah jarum jam sampai tutup terbuka.
2. Pasang baterai baru ke dalam kompartemen.
   Lepas baterai lama, lalu pasang baterai baru (CR2032). Pastikan bagian "+" menghadap ke atas.
3. Pasang kembali penutup. Kemudian gunakan koin untuk memutar tutup baterai searah jarum jam untuk menguncinya kembali.



PERHATIAN:

Untuk menjamin pengoperasian aman, perhatikan tindakan pencegahan berikut:

- Gunakan baterai tipe CR2032.
- Hindari kontak dengan air atau cairan.
- Pastikan remote control tidak lembap atau panas.
- Jangan jatuhkan remote control.
- Jika baterai bocor di dalam remote control, bersihkan case dengan mengelap secara hati-hati, lalu pasang baterai baru.
- Risiko meledak jika baterai diganti dengan tipe yang salah.
- Buang baterai bekas sesuai petunjuk.

Peringatan: Jangan telan baterai, Bahaya Luka Bakar Kimia.

- Produk ini berisi baterai koin/sel kancing. Jika baterai koin/sel kancing tertelan, luka bakar internal yang parah bisa terjadi hanya dalam waktu 2 jam dan bisa mengakibatkan kematian.

Peringatan: Jauhkan baterai baru maupun bekas dari anak-anak.

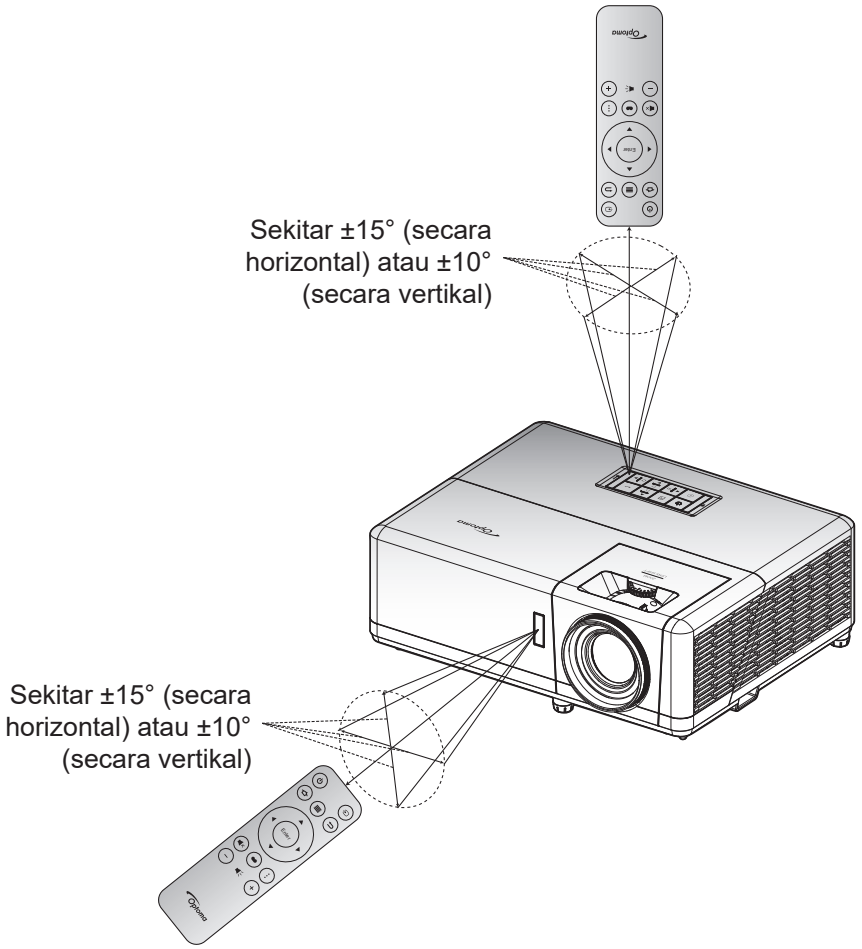
- Jika wadah baterai tidak tertutup dengan erat, hentikan penggunaan produk dan jauhkan dari anak-anak. Jika menurut Anda baterai mungkin telah tertelan atau diletakkan di dalam bagian tubuh mana pun, minta pertolongan medis segera.

PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Jarak efektif

Sensor pengendali jarak jauh inframerah (IR) terletak di bagian atas dan depan proyektor. Pastikan Anda memegang pengendali jarak jauh pada sudut 30° (secara horizontal) atau 20° (secara vertikal) tegak lurus dengan sensor remote control IR proyektor agar berfungsi dengan benar. Jarak antara remote control dan sensor harus tidak melebihi 12 meter (39,4 kaki).

- Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan sensor IR pada proyektor yang dapat menghambat sinar inframerah.
- Pastikan pemancar IR remote control tidak terkena sinar matahari atau lampu floresen secara langsung.
- Jauhkan remote control dari lampu floresen lebih dari 2 m, jika tidak remote control mungkin tidak berfungsi.
- Jika jarak remote control terlalu dekat dengan lampu floresen Jenis Inverter, maka fungsi remote control mungkin tidak akan efektif seiring waktu.
- Jika jarak remote control dan proyektor terlalu dekat, maka remote control mungkin tidak dapat berfungsi.
- Bila Anda mengarahkan ke layar, jarak efektif kurang dari 5 m antara remote control ke layar dan merefleksikan cahaya IR kembali ke proyektor. Namun, jarak efektif dapat berubah sesuai layar.



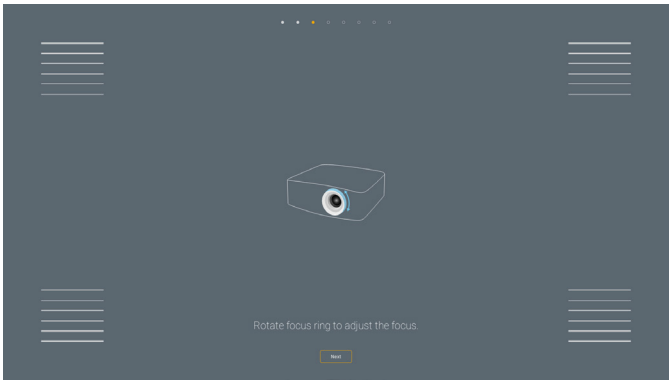
PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Penyiapan awal

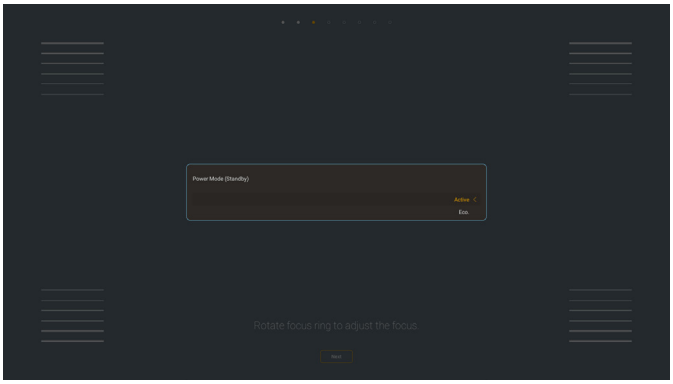
Saat proyektor dihidupkan untuk pertama kali, Anda akan diminta melakukan konfigurasi awal termasuk memilih orientasi proyeksi, bahasa yang diinginkan, mengkonfigurasi pengaturan jaringan, dan lainnya. Setelah layar ***Konfigurasi Selesai!*** ditampilkan, ini menunjukkan bahwa proyektor siap digunakan.

[Konfigurasi arah proyeksi]

[Pilih bahasa Anda]

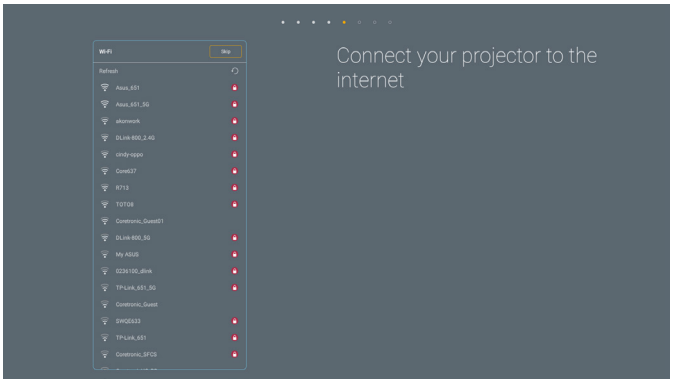


[Penyetelan fokus]



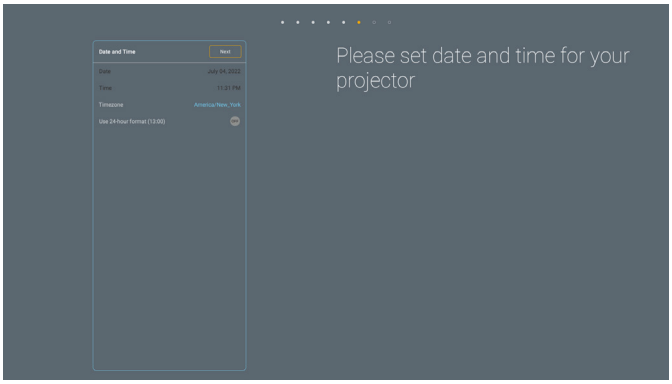
[Pemilihan Mode Daya (Siaga)]

[Pemasangan dongle Wi-Fi]

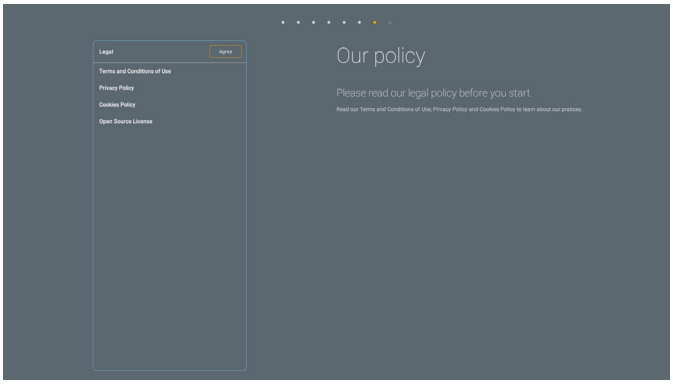


[Pengaturan jaringan]

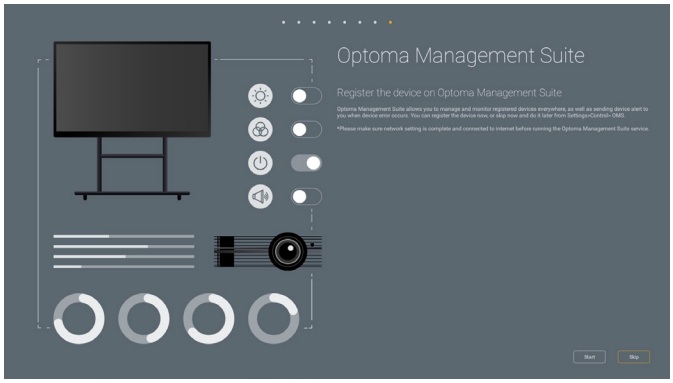
PERSIAPAN DAN PEMASANGAN



[Atur tanggal dan waktu]



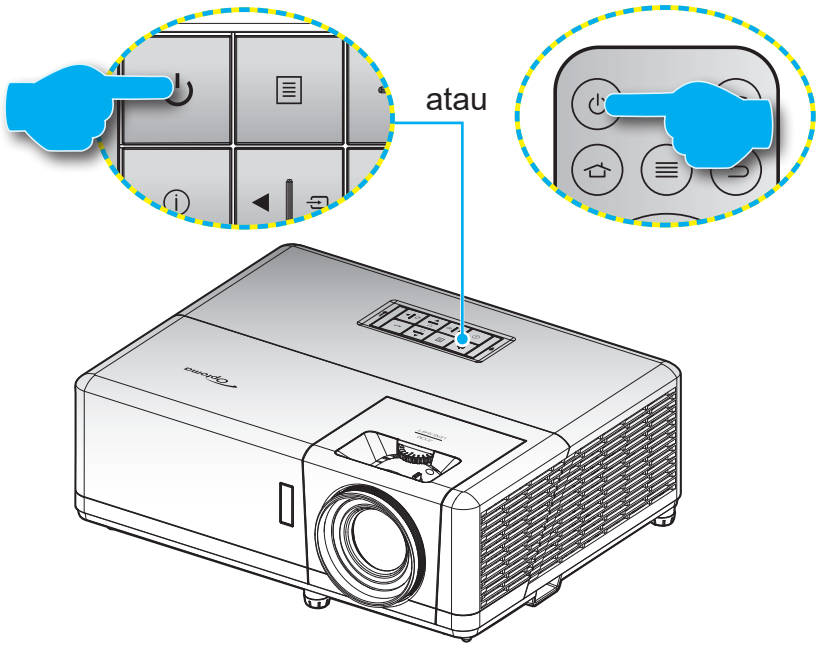
[Tinjau & terima Syarat & Ketentuan serta kebijakan Optoma]



[Optoma Management Suite]

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menghidupkan/mematikan proyektor



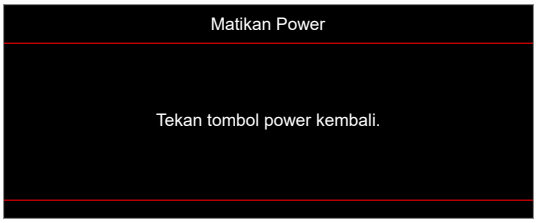
Tombol Hidup

1. Sambungkan kabel daya dan kabel sinyal/sumber dengan hati-hati. Setelah tersambung, LED Daya akan menyala merah.
2. Hidupkan proyektor dengan menekan tombol ⏻ pada keypad proyektor atau remote control.
3. Layar pengaktifan akan ditampilkan sekitar 10 detik dan LED Daya akan mulai berkedip biru.

Catatan: *Saat proyektor dihidupkan untuk pertama kalinya, Anda akan diminta memilih bahasa yang diinginkan, orientasi proyeksi, dan sejumlah pengaturan lainnya.*

Mematikan daya

1. Matikan proyektor dengan menekan tombol ⏻ pada keypad proyektor atau remote control.
2. Pesan berikut akan ditampilkan:



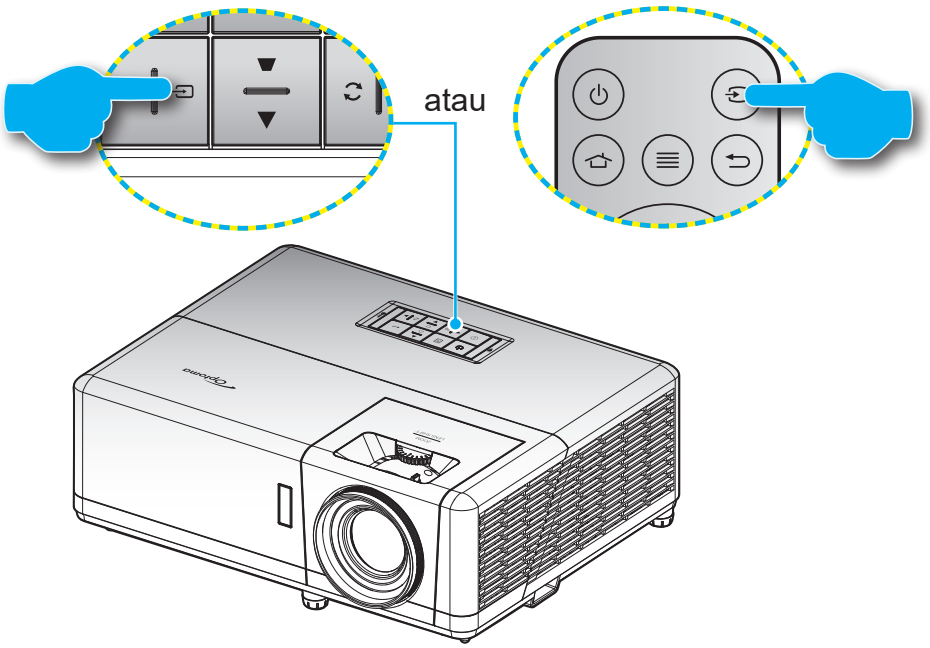
3. Tekan kembali tombol ⏻ untuk mengkonfirmasi, atau pesan akan tertutup setelah 15 detik. Saat menekan tombol ⏻ untuk kedua kalinya, proyektor akan mati.
4. Kipas pendingin terus beroperasi selama sekitar 1 detik untuk siklus pendinginan dan LED Daya akan berkedip biru. Bila LED Daya menyala merah pekat, berarti proyektor telah berada dalam mode siaga. Jika Anda ingin menghidupkan kembali proyektor, tunggu hingga siklus pendinginan selesai dan proyektor mengaktifkan mode siaga. Saat proyektor berada dalam mode siaga, tekan kembali tombol ⏻ untuk menghidupkan proyektor.
5. Lepas kabel daya dari stopkontak dan proyektor.

Catatan: *Sebaiknya jangan langsung hidupkan proyektor setelah mematikannya.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Memilih sumber input

Hidupkan sumber tersambung yang akan ditampilkan di layar, misalnya komputer, notebook, pemutar video, dsb. Proyektor akan mendeteksi sumber secara otomatis. Jika beberapa sumber tersambung, tekan tombol "⇨" pada keypad proyektor atau remote control untuk memilih input yang diinginkan.



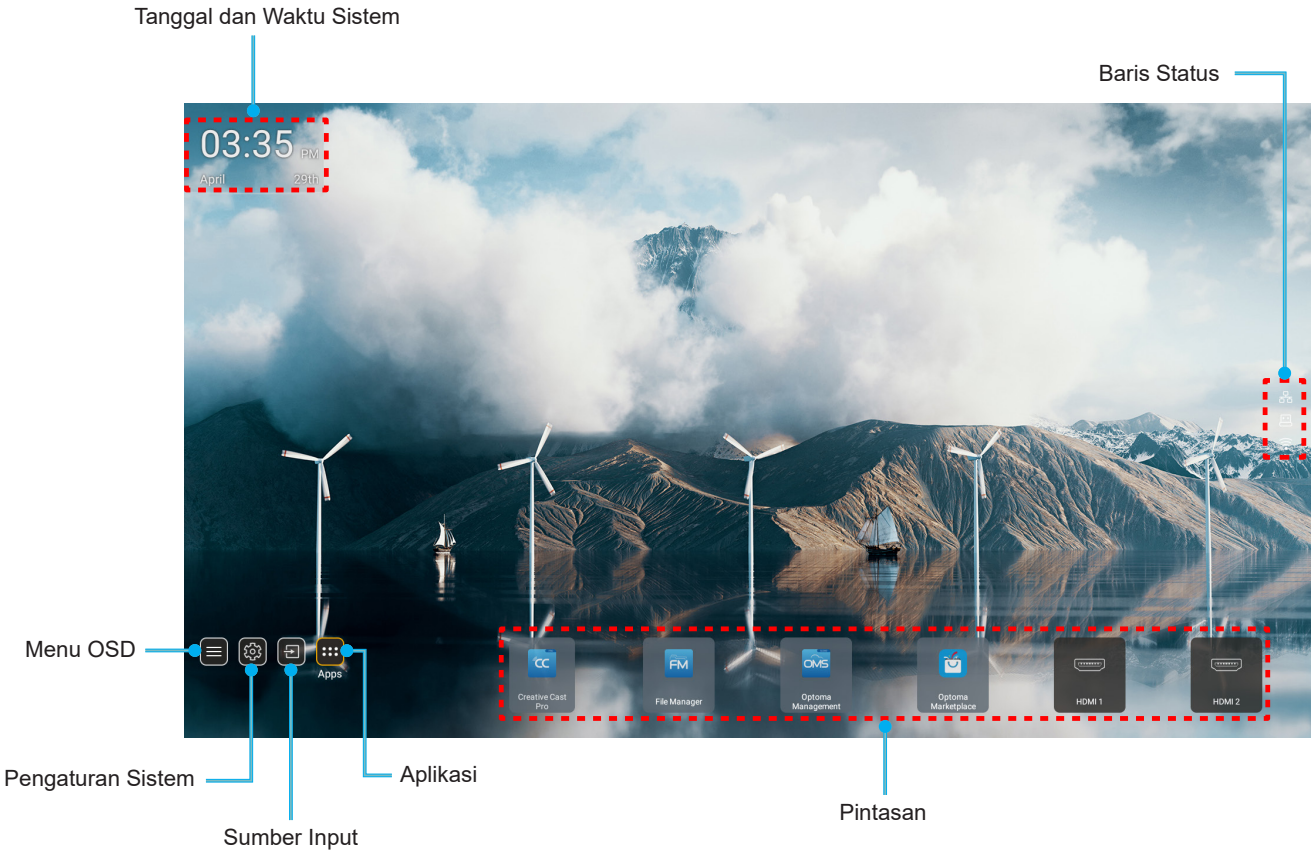
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Ikhtisar layar beranda

Layar beranda ditampilkan tiap kali Anda menghidupkan proyektor. Layar ini berisi tanggal dan waktu sistem, status sistem, ikon untuk mengakses menu OSD, menu pengaturan proyektor, aplikasi, sumber input, dan lainnya.

Untuk menavigasi layar Beranda, cukup gunakan tombol pada remote control.

Anda dapat setiap saat kembali ke layar Beranda dengan menekan “ ⌂ ” pada remote control, di mana pun posisi Anda pada antarmuka pengguna.



Catatan: *Menu atau item yang dipilih akan disorot dengan warna oranye, misalnya, "Apps" (Aplikasi) pada gambar di atas.*

Tanggal dan waktu sistem

Tanggal dan waktu akan ditampilkan di layar Beranda jika proyektor tersambung ke jaringan. Pengaturan awal adalah 10:00am, 2019/01/01. AM/PM hanya akan mumcul bila format 24-jam mati.

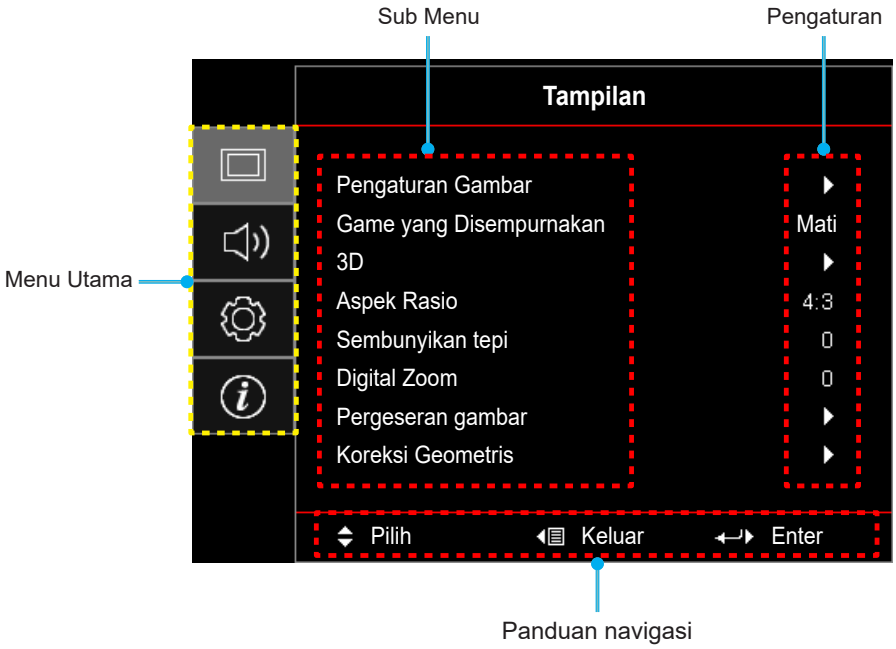
Untuk mengubah parameter tanggal dan waktu, pilih masing-masing bidang di layar. Halaman pengaturan Tanggal dan Waktu akan terbuka secara otomatis. Setelah itu, lakukan perubahan.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu pengaturan proyektor (OSD)

Tekan “☰” pada remote control atau di layar Beranda, pilih menu OSD “☰” untuk meninjau informasi proyektor atau mengelola berbagai pengaturan terkait gambar, tampilan, 3D, audio, dan konfigurasi.

Navigasi menu umum



1. Saat menu OSD ditampilkan, gunakan tombol navigasi atas dan bawah untuk memilih item apa pun dalam menu utama. Saat membuat pilihan pada halaman tertentu, tekan "**OK**" untuk membuka submenu.
2. Tekan tombol "**Kiri**" dan "**Kanan**" untuk memilih item menu yang diinginkan. Setelah itu, tekan "**OK**" untuk membuka submenu.
3. Tekan tombol "**Atas**" dan "**Bawah**" untuk memilih item yang diinginkan dalam submenu.
4. Tekan tombol "**OK**" untuk mengaktifkan maupun menonaktifkan pengaturan atau tekan tombol "**Kiri**" dan "**Kanan**" untuk menyesuaikan nilai.
5. Pilih item berikutnya yang akan disesuaikan dalam submenu dan ubah sebagaimana dijelaskan di atas.
6. Untuk keluar, tekan “⮌” (berulang kali jika perlu). Menu OSD akan tertutup dan proyektor akan secara otomatis menyimpan pengaturan baru.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Pohon Menu OSD

Catatan: Item dan fitur hierarki menu OSD bergantung pada model dan wilayah. Optoma berhak untuk menambahkan atau menghapus item guna meningkatkan performa produk tanpa pemberitahuan terlebih dulu.

Menu Utama	Sub Menu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Nilai
Tampilan	Pengaturan Gambar	Mode Tampilan			Presentasi
					Pencahayaan
					HDR
					HLG
					Bioskop
					Game
					sRGB
					DICOM SIM.
					Pengguna
					3D
		Wall Color			Mati [Awal]
					Papan Hitam
					Light Yellow
					Light Green
					Light Blue
					Pink
					Kelabu
		Dynamic Range	HDR/HLG		Mati
					Otomatis [Awal]
			HDR Picture mode		Pencahayaan
					Standar [Awal]
					Film
					Detail
			HLG Picture mode		Pencahayaan
					Standar [Awal]
					Film
					Detail
		Kecemerlangan			-50 ~ 50
		Kontras			-50 ~ 50
		Ketajaman			1 ~ 15
		Warna			-50 ~ 50
		Corak Warna			-50 ~ 50
		Gamma	Film		
			Video		
			Grafik		
			Standar(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
			2.6		

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Utama	Sub Menu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Nilai
Tampilan	Pengaturan Gambar	PengaturanWarna	BrilliantColor™		1 ~ 10
			Temperatur Warna		Hangat
					Standar
					Sejuk
					Dingin
			Warna Matching	Warna	Merah [Awal]
					Hijau
					Biru
					Biru Muda
					Kuning
					Ungi
					Putih(*)
				Corak Warna / R(*)	-50 ~ 50 [Awal:0]
				Saturasi Warna / G(*)	-50 ~ 50 [Awal:0]
				Penguatan / B(*)	-50 ~ 50 [Awal:0]
				Seting Ulang	Batalkan [Awal]
					Ya
				Keluar	
			Penguatan/Bias RGB	Penguatan Warna Merah	-50 ~ 50
				Penguatan Warna Hijau	-50 ~ 50
				Penguatan Warna Biru	-50 ~ 50
				Bias Warna Merah	-50 ~ 50
				Bias Warna Hijau	-50 ~ 50
				Bias Warna Biru	-50 ~ 50
				Seting Ulang	Batalkan [Awal]
					Ya
				Keluar	
			Ruang Warna [Bukan Masukan HDMI]		Otomatis [Awal]
					RGB
					YUV
			Ruang Warna [Masukan HDMI]		Otomatis [Awal]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
					YUV
			Tingkat Putih		0 ~ 31
			Tingkat Hitam		-5 ~ 5
			IRE		0
					7,5
		Sinyal	Otomatis		Mati
					Hidup [Awal]
			Frekuensi		-10 ~ 10 (tergantung pada sinyal) [Awal:0]
			Fase		0~31 (bergantung pada sinyal) [Awal:0]

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Utama	Sub Menu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Nilai
Tampilan	Pengaturan Gambar	Sinyal	Posisi Horisontal		-5 ~ 5 (bergantung pada sinyal) [Awal:0]
			Posisi Vertikal		-5 ~ 5 (bergantung pada sinyal) [Awal:0]
		Mode Pencahayaan			Hitam Dinamis
					Eco.
					Daya Konstan (Daya = 100%/ 95%/ 90%/ 85%/ 80%/ 75%/ 70%/ 65%/ 60%/ 55%/ 50%)
					Luminans Konstan (Daya =85%/80%/75%/70%)
		Seting Ulang			Batalkan [Awal]
					Ya
	Game yang Disempurnakan				Mati [Awal]
					Hidup
	3D	Mode 3D			Mati
					Hidup [Awal]
		3D Tech.			DLP-Link [Awal]
					3D Sync
		3D -> 2D			3D [Awal]
					L
					R
		Format 3D			Otomatis [Awal]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		3D Sync. Invert			Hidup
					Mati [Awal]
		Seting Ulang			Batalkan [Awal]
					OK
	Aspek Rasio				4:3
					16:9
					LBX
					Asal
					Otomatis [Awal]
	Sembunyikan tepi				0 ~ 10 [Awal:0]
	Digital Zoom				-5 ~ 25 [Awal:0]
	Pergeserangambar	H			-100 ~ 100 [Awal:0]
		V			-100 ~ 100 [Awal:0]
	Koreksi Geometris	Four Corners			
		Sudut H			LT:-30 ~ 30 ST:-15~15 [Awal:0]
		Sudut Vertikal			LT:-30 ~ 30 ST:-15~15 [Awal:0]
		Pengaturan Sudut Otomatis			Mati
					Hidup [Awal]

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Utama	Sub Menu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Nilai
Tampilan	Koreksi Geometris	Seting Ulang			Batalkan [Awal]
					OK
Audio	Mati				Mati [Awal]
					Hidup
	Suara				0 ~ 10 [Awal:5]
	Masukan Audio	HDMI1			Audio 1
					Audio 2
					Awal [Awal]
					MIKROFON
		HDMI2			Audio 1
					Audio 2
					Awal [Awal]
					MIKROFON
		VGA			Audio 1 [Awal]
					Audio 2
					MIKROFON
		Video			Audio 1
					Audio 2 [Awal]
					MIKROFON
Pengaturan	Proyeksi				Front [Awal]
					Belakang
					Langit-langit atas
					Belakang atas
	Pengaturan Daya	Menghidupkan Langsung			Mati [Awal]
					Hidup
		Sinyal Daya Menyala			Mati [Awal]
					Hidup
		Daya Mati Otomatis (Mnt.)			0 ~ 180 (penambahan 5 mnt) [Awal:20]
		Timer Tidur (mnt)			0 ~ 990 (penambahan 30 mnt) [Awal:0]
			Always On		Tidak [Awal]
					Ya
		ModeDaya(bersiap)			Aktif
					Eco. [Awal]
		Daya USB (Siaga)			Mati [Awal]
					Hidup
	Keamanan	Keamanan			Mati
					Hidup
		Pengaturan Waktu Pengaman	Bulan		
			Hari		
			Jam		
		Ganti Password			[Default:1234]

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Utama	Sub Menu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Nilai
Pengaturan	HDMI Link Settings	HDMI Link			Mati [Awal]
					Hidup
		Inclusive TV			Tidak [Awal]
					Ya
		Power On Link			Mutual [Awal]
					PJ --> Perangkat
					Perangkat --> PJ
		Power Off Link			Mati [Awal]
					Hidup
	Tes Corak				Kisi Hijau
					Kisi Magenta
					Kisi Putih
					Putih
					Mati
	Tanda Pengenal Proyektor				00 ~ 99
	12V Trigger				Mati
					Hidup
	Options	Bahasa			English [Awal]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk/Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡体中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عـربي
					ไทย
					Türkçe
					فارســی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Utama	Sub Menu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Nilai
Pengaturan	Options	Closed Captioning			CC1
					CC2
					Mati [Awal]
		Menu Settings	Lokasi Menu		Kiri atas
					Kanan atas
					Tengah [Awal]
					Kiri bawah
					Kanan bawah
			Menu Pengukur Waktu		Mati
					5 detik
					10 detik [Awal]
		Sumber Otomatis			Mati [Awal]
					Hidup
		Sumber Masukan			HDMI1
					HDMI2
					VGA
					Video
					BERANDA
		Masukkan Nama	HDMI1		Awal [Awal]
					Lain-lain
			HDMI2		Awal [Awal]
					Lain-lain
			VGA		Awal [Awal]
					Lain-lain
			Video		Awal [Awal]
					Lain-lain
			BERANDA		Awal [Awal]
					Lain-lain
		Ketinggian			Mati [Awal]
					Hidup
		Display Mode Lock			Mati [Awal]
					Hidup
		Mengunci Tombol			Mati [Awal]
					Hidup
		Meyembungikan Informasi			Mati [Awal]
					Hidup
		Logo			Awal [Awal]
					Netral
					Pengguna

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Utama	Sub Menu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Nilai
Pengaturan	Options	Warna Latar Belakang			Nihil
					Biru [Awal]
					Merah
					Hijau
					Kelabu
					Logo
	Seting Ulang	Atur Ulang OSD			Batalkan [Awal]
					OK
		AturUlangkeSemula			Batalkan [Awal]
					OK
Info	Pengatur				
	Nomor Seri				
	Sumber				
	Resolusi				00x00
	Kecepatan Refresh				0,00Hz
	Mode Tampilan				
	Mode Daya (bersiap)				
	Jam Sumber Cahaya				0 hr
	Status Jaringan				
	Alamat IP				
	Tanda Pengenal Proyektor				00~99
	Mode Pencahayaan				
	Versi FW	Sistem			
		Android			
		MCU			

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Layar

Menu pengaturan gambar

Mode Tampilan

Ada beberapa mode tampilan standar yang dapat Anda pilih untuk menyesuaikan preferensi menonton. Setiap mode telah diselaraskan oleh tim ahli warna kami untuk memastikan performa warna prima pada beragam konten.

- **Presentasi**: Mode ini cocok untuk sebagian besar kebutuhan presentasi untuk lingkungan bisnis dan pendidikan.
- **Pencahayaan**: Mode ini cocok untuk lingkungan yang memerlukan kecerahan warna ekstra-tinggi, seperti menggunakan proyektor dalam ruangan yang terang-benderang.
- **HDR / HLG**: Mendekode dan menampilkan konten HDR (High Dynamic Range)/Hybrid Log Gamma (HLG) untuk warna sinematik hitam tergelap, putih terterang, dan gamblang dengan menggunakan nuansa warna REC.2020. Mode ini akan secara otomatis aktif jika HDR/HLG diatur ke Otomatis (dan Konten HDR/HLG dikirim ke proyektor – Blu-ray UHD 4K, game HDR/HLG UHD 1080p/4K, video streaming UHD 4K). Sewaktu mode HDR/HLG aktif, mode tampilan lainnya (Sinema, Referensi, dsb.) tidak dapat dipilih karena HDR/HLG menghasilkan warna yang sangat akurat, melebihi performa warna dari mode tampilan lainnya.
- **Bioskop**: Memberikan keseimbangan detail dan warna terbaik untuk menonton film.
- **Game**: Mengoptimalkan kontras maksimum dan warna proyektor yang gamblang, agar Anda dapat melihat detail bayangan ketika memainkan video game.
- **sRGB**: Warna akurat yang distandardisasi.
- **DICOM SIM.**: Mode ini dibuat untuk menonton gambar skala abu-abu, sempurna untuk melihat sinar-X dan pemindaian selama pelatihan medis*.

  Catatan: **Proyektor ini tidak cocok digunakan dalam diagnosis medis.*
- **Pengguna**: Mengingat pengaturan yang ditentukan pengguna, sesuaikan pengaturan mode tampilan Anda sendiri.
- **3D**: Pengaturan yang dioptimalkan untuk menonton konten 3D.

  Catatan: *Untuk akan menikmati efek 3D, Anda harus memiliki kacamata 3D DLP Link yang kompatibel. Lihat bagian 3D untuk informasi selengkapnya.*

Wall Color

Didesain untuk menyesuaikan warna gambar yang diproyeksikan ketika memproyeksikan ke dinding tanpa layar. Setiap mode telah diselaraskan oleh tim ahli warna kami untuk memastikan performa warna yang prima.

Ada beberapa mode standar yang dapat Anda pilih untuk disesuaikan dengan warna dinding Anda. Pilih antara Mati, Papan Hitam, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink, dan Kelabu.

Catatan: *Untuk reproduksi warna yang akurat, sebaiknya gunakan layar.*

Dynamic Range

Mengonfigurasi pengaturan HDR (Rentang Dinamis Tinggi)/HLG (Gamma Log Hibrida) serta efeknya saat menampilkan video dari pemutar Blu-ray 4K dan perangkat streaming.

Catatan: *Hanya HDMI yang mendukung fungsi Dynamic Range.*

➤ **HDR / HLG**

- **Mati**: Menonaktifkan pemrosesan HDR/HLG. Bila diatur ke Nonaktif, proyektor TIDAK akan mendekode konten HDR/HLG.
- **Otomatis**: Mendeteksi sinyal HDR/HLG secara otomatis.

➤ **HDR Picture mode / HLG Picture mode**

- **Pencahayaan**: Pilih mode ini untuk saturasi warna lebih cerah.

- **Standar**: Pilih mode ini untuk warna yang lebih alami dengan keseimbangan rona hangat dan sejuk.
- **Film**: Pilih mode ini untuk meningkatkan ketajaman rincian dan gambar.
- **Detail**: Sinyal berasal dari konversi OETF untuk mencapai kecocokan warna terbaik.

Kecemerlangan

Menyesuaikan kecemerlangan gambar.

Kontras

Kontras mengontrol derajat perbedaan antara bagian paling gelap dan paling terang dari gambar.

Ketajaman

Untuk menyesuaikan ketajaman foto.

Warna

Mengatur gambar video dari hitam-putih ke warna yang benar-benar jenuh.

Corak Warna

Mengatur keseimbangan warna merah dan biru.

Gamma

Mengkonfigurasi jenis kurva gamma. Setelah konfigurasi awal dan penyempurnaan selesai, gunakan langkah-langkah Pengaturan Gamma untuk mengomptimalkan output gambar Anda.

- **Film**: Untuk home theater.
- **Video**: Untuk sumber video atau TV.
- **Grafik**: Untuk sumber PC/Foto.
- **Standar(2.2)**: Untuk pengaturan standar.
- **1,8 / 2,0 / 2,4 / 2,6**: Untuk sumber PC/Foto tertentu.

Pengaturan Warna

Konfigurasikan pengaturan warna.

- **BrilliantColor™**: Item yang dapat diatur ini menggunakan algoritma pemrosesan warna baru dan penyempurnaan untuk memberikan kecemerlangan yang lebih tinggi sekaligus warna gambar yang nyata dan lebih hidup.
- **Temperatur Warna**: Pilih suhu warna dari Hangat, Standar, Sejuk atau Dingin.
- **Warna Matching**: Pilih opsi berikut:
  - Warna: Tetapkan tingkat merah, hijau, hitam, biru muda, kuning, magenta, dan putih dari gambar.
  - Corak Warna /R(merah)*: Mengatur keseimbangan warna merah dan biru.

    Catatan: **Bila pengaturan **Warna** diatur ke **Putih**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan warna merah.*
  - Saturasi Warna /G(hijau)*: Mengatur gambar video dari hitam-putih ke warna yang benar-benar jenuh.

    Catatan: **Bila pengaturan **Warna** diatur ke **Putih**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan warna hijau.*
  - Penguatan /B(biru)*: Tetapkan kecemerlangan gambar.

    Catatan: **Bila pengaturan **Warna** diatur ke **Putih**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan warna biru.*
  - Seting Ulang: Kembalikan ke pengaturan default pabrik untuk warna matching.
  - Keluar: Keluar dari menu “Warna Matching”.
- **Penguatan/Bias RGB:** Pengaturan ini memungkinkan Anda mengonfigurasikan kecemerlangan (penguatan) dan kontras (bias) gambar.

  - Seting Ulang: Kembalikan pengaturan default pabrik untuk penguatan / bias RGB.
  - Keluar: Keluar dari menu “Penguatan/Bias RGB”.

- **Ruang Warna (hanya masukan non-HDMI)**: Pilih jenis matriks warna yang sesuai dari berikut ini: Otomatis, RGB, atau YUV.
- **Ruang Warna (Input HDMI saja)**: Pilih jenis matriks warna yang sesuai dari berikut ini Cukup: Otomatis, RGB(0~255), RGB(16~235), dan YUV.
- **Tingkat Putih:** Memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan Tingkat Putih saat memasukkan sinyal Video.

  Catatan: *Kadar putih hanya bisa disetel untuk sumber input Video/S-Video.*
- **Tingkat Hitam:** Memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan Tingkat Hitam saat memasukkan sinyal Video.

  Catatan: *Kadar hitam hanya bisa disetel untuk sumber input Video/S-Video.*
- **IRE:** Memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan nila IRE saat memasukkan sinyal Video.

  Catatan:
  - *IRE hanya tersedia dalam format video NTSC.*
  - *IRE hanya bisa disetel untuk sumber input Video/S-Video.*

Sinyal

Menyesuaikan pilihan sinyal.

- **Otomatis**: Konfigurasikan sinyal secara otomatis (frekuensi dan item fase berwarna abu-abu). Jika otomatis dinonaktifkan, frekuensi dan fase item akan muncul untuk menyetel dan menyimpan pengaturan.
- **Frekuensi**: Ubah frekuensi data tampilan untuk mencocokkan frekuensi kartu grafis komputer. Gunakan fungsi ini hanya jika gambar terlihat berkedip secara vertikal.
- **Fase**: Mensinkronisasikan waktu sinyal tampilan dengan kartu grafis. Apabila gambar menjadi tidak stabil atau berkelip, gunakan fungsi ini untuk mengoreksinya.
- **Posisi Horisontal**: Menyesuaikan posisi horizontal gambar.
- **Posisi Vertikal**: Menyesuaikan posisi vertikal gambar.

Catatan: *Menu ini hanya tersedia jika sumber masukan adalah RGB/Komponen.*

Mode Pencahayaan

Menyesuaikan pengaturan mode kecemerlangan.

- **Hitam Dinamis**: Gunakan agar kecemerlangan gambar secara otomatis disesuaikan untuk mendapatkan performa kontras optimal.
- **Eco.**: Pilih “Eco.” untuk meredupkan diode laser proyektor yang akan mengurangi konsumsi daya dan memperpanjang masa pakai diode laser.
- **Daya Konstan**: Pilih persentasi daya untuk mode kecemerlangan.
- **Luminans Konstan**: Luminans Konstan mengubah-ubah kekuatan luminans LD seperti kecerahan yang dipertahankan konsisten seiring waktu.

Seting Ulang

Kembalikan pengaturan default pabrik untuk pengaturan warna.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu game yang disempurnakan

Game yang Disempurnakan

Aktifkan fitur ini untuk mengurangi waktu respons (latensi input) selama bermain game hingga 8,2ms (1080p@120Hz). Semua pengaturan geometri (contohnya: Sudut, Four Corners) akan dinonaktifkan jika Mode Permainan yang Disempurnakan diaktifkan. Lihat informasi lainnya di bawah ini.

Catatan:

- *Jeda input karena sinyal dijelaskan dalam tabel berikut:*
- *Nilai dalam tabel dapat sedikit berbeda.*

Waktu Sumber (HDMI1)	Game yang Disempurnakan	Keluaran	Resolusi Keluaran	Keterlambatan Masukan
1080p60	Hidup	1080p60Hz	1080p	16,2ms
1080p120	Hidup	1080p120Hz	1080p	8,2ms
4K60	Hidup	1080p60Hz	1080p	16,8ms
1080p60	Mati	1080p60Hz	1080p	49,5ms
1080p120	Mati	1080p120Hz	1080p	24,8ms
4K60	Mati	1080p60Hz	1080p	49,9ms

Waktu Sumber (HDMI2)	Game yang Disempurnakan	Keluaran	Resolusi Keluaran	Keterlambatan Masukan
1080p60	Hidup	1080p60Hz	1080p	16,2ms
1080p120	Hidup	1080p120Hz	1080p	8,2ms
1080p60	Mati	1080p60Hz	1080p	49,5ms
1080p120	Mati	1080p120Hz	1080p	24,8ms

- *Harap perhatikan bahwa jika mode “Game yang Disempurnakan” diaktifkan, maka fungsi 3D, Aspek Rasio, Sembunyikan tepi, Digital Zoom, Pergeseran gambar, dan Koreksi Geometris dinonaktifkan secara otomatis. Fungsi dan pengaturan ini akan dikembalikan jika “Game yang Disempurnakan” diaktifkan.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

menu 3D

Catatan:

- *Proyektor ini dilengkapi 3D dengan solusi 3D DLP-Link.*
- *Pastikan kacamata 3D Anda dapat digunakan untuk 3D DPL-LINK sebelum menikmati video.*
- *Proyektor ini mendukung urutan bingkai (balik halaman) 3D melalui port HDMI1/HDMI2/VGA.*
- *Untuk mengaktifkan mode 3D, kecepatan bingkai input harus diatur hanya ke 60Hz, kecepatan bingkai yang lebih tinggi atau rendah tidak didukung.*
- *Untuk mencapai performa terbaik, sebaiknya gunakan resolusi 1920x1080. Perlu diketahui bahwa resolusi 4K (3840x2160) tidak didukung dalam mode 3D.*

Mode 3D

Gunakan opsi ini untuk menonaktifkan/mengaktifkan fungsi 3D.

- **Mati**: Pilih “Mati” untuk menonaktifkan mode 3D.
- **Hidup**: Pilih “Hidup” untuk menonaktifkan mode 3D.

3D Tech.

Pilih opsi ini untuk memilih tenologi 3D.

- **DLP-Link**: Pilih untuk menggunakan pengaturan yang dioptimalkan untuk Kacamata 3D DLP.
- **3D Sync**: Pilih untuk menggunakan pengaturan yang dioptimalkan untuk Kacamata IR, RF, atau 3D polarisasi.

3D -> 2D

Gunakan pilihan ini untuk menentukan cara konten 3D ditampilkan pada layar.

- **3D:** Menampilkan sinyal 3D.
- **L (Kiri):** Menampilkan bingkai kiri pada konten 3D.
- **R (Kanan):** Menampilkan bingkai kanan pada konten 3D.

Format 3D

Gunakan pilih ini untuk memilih konten format 3D yang sesuai.

- **Otomatis**: Bila sinyal identifikasi 3D terdeteksi, format 3D akan dipilih secara otomatis.
- **SBS**: Menampilkan sinyal 3D dalam format "Berdampingan".
- **Top and Bottom**: Menampilkan sinyal 3D dalam format “Top and Bottom”.
- **Frame Sequential**: Menampilkan sinyal 3D dalam format “Frame Sequential”.

3D Sync. Invert

Gunakan pilihan ini untuk mengaktifkan/menonaktifkan fungsi 3D Sync Invert.

Seting Ulang

Mengembalikan pengaturan 3D ke default pabrik.

- **Batalkan**: Pilh untuk membatalkan Atur Ulang.
- **OK**: Pilih untuk mengembalikan pengaturan 3D ke default pabrik.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu rasio aspek

Aspek Rasio

Pilih rasio aspek dari gambar yang ditampilkan di antara pilihan berikut:

- **4:3**: Format ini ditujukan untuk sumber masukan 4:3.
- **16:9**: Format ini untuk sumber masukan 16:9, seperti HDTV dan DVD yang disempurnakan untuk TV Layar lebar.
- **LBX**: Format ini ditujukan untuk sumber letterbox selain 16x9, dan jika Anda menggunakan lensa 16x9 eksternal untuk menampilkan rasio aspek 2,35:1 dalam resolusi penuh.
- **Asal**: Format ini menampilkan gambar asli tanpa penskalaan apapun.
- **Otomatis**: Secara otomatis memilih format tampilan yang sesuai.

Catatan: *Info rinci tentang mode LBX:*

- *DVD Format Letter-Box tertentu tidak disempurnakan untuk TV 16x9. Bila demikian, gambar tidak akan terlihat dengan semestinya saat menampilkan gambar dalam mode 16:9. Dalam kondisi ini, coba gunakan mode 4:3 untuk melihat DVD. Jika konten bukan 4:3, maka akan terlihat bilah hitam di sekitar gambar pada tampilan 16:9. Untuk jenis konten ini, Anda dapat menggunakan mode LBX agar gambar memenuhi layar pada tampilan 16:9.*
- *Jika Anda menggunakan lensa anamorfi eksternal, maka mode LBX ini juga memungkinkan Anda menonton konten 2,35:1 (termasuk sumber DVD Anamorfi dan Film HDTV) yang mendukung lebar anamorfi yang disempurnakan untuk Tampilan 16x9 pada gambar lebar 2,35:1. Bila demikian, bilah hitam tidak akan muncul di layar. Daya sumber cahaya dan resolusi vertikal digunakan sepenuhnya.*

Tabel Penskalaan 1080p:

Layar 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Skalakan ke 1440x1080.				
16x9	Skalakan ke 1920x1080.				
Asal	- 1:1 pemetaan di tengah. - Tidak ada penskalaan yang dilakukan; gambar akan ditampilkan dengan resolusi berbasis sumber input.				

Aturan pemetaan otomatis1080p:

Otomatis	Resolusi input		Otomatis/Skala	
	Resolusi H	Resolusi V	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Laptop Lebar	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu sembunyikan tepi

Sembunyikan tepi

Gunakan fungsi ini untuk menghilangkan noise pengkodean video pada sumber video.

Menu zoom digital

Digital Zoom

Gunakan untuk mengurangi atau memperbesar gambar pada layar proyeksi. Perbesaran Digital tidak sama dengan perbesaran optik dan mengakibatkan penurunan kualitas gambar.

Catatan: *Pengaturan perbesaran dipertahankan pada siklus daya proyektor.*

Menu pergeseran gambar

Pergeseran gambar

Sesuaikan posisi gambar yang diproyeksi secara horizontal (H) atau vertikal (V).

Menu koreksi geometris

Four Corners

Pengaturan ini memungkinkan gambar yang diproyeksikan disesuaikan dari setiap sudut untuk membuat gambar persegi ketika permukaan proyeksi tidak rata.

Catatan: *Ketika mengatur Four Corners, menu Digital Zoom, Aspek Rasio, dan Pergeseran gambar dinonaktifkan. Untuk mengaktifkan Digital Zoom, Aspek Rasio, dan Pergeseran gambar, reset pengaturan Four Corners ke pengaturan awal pabrik.*

Sudut H

Menyesuaikan distorsi gambar horizontal dan membuat gambar lebih persegi. Sudut horizontal digunakan untuk mengoreksi bentuk gambar yang disudutkan di mana tepi kiri dan kanan gambar panjangnya tidak sama. Ini ditujukan untuk digunakan dengan aplikasi pada poros secara horizontal.

Sudut Vertikal

Menyesuaikan distorsi gambar vertikal dan membuat gambar lebih persegi. Sudut vertikal digunakan untuk mengoreksi bentuk gambar yang disudutkan di mana bagian atas dan bawah dimiringkan ke salah satu sisinya. Ini ditujukan untuk digunakan dengan aplikasi pada poros secara vertikal.

Pengaturan Sudut Otomatis

Koreksi keystone secara digital untuk menyesuaikan gambar yang diproyeksikan pada area yang Anda proyeksikan.

Catatan:

- *Ukuran gambar akan sedikit berkurang saat menyesuaikan keystone horizontal dan vertikal.*
- *Ketika Keystone Otomatis digunakan, fungsi Penyesuaian Empat Sudut akan dinonaktifkan*.

Seting Ulang

Kembalikan pengaturan awal pabrik untuk pengaturan Koreksi Geometris.

- **Batalkan**: Pilh untuk membatalkan Atur Ulang.
- **OK**: Pilih untuk kembali ke pengaturan awal pabrik untuk Koreksi Geometris.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu audio

Menu bisukan

Mati

Gunakan pilihan ini untuk menonaktifkan suara sementara waktu.

- **Hidup:** Pilih “Hidup” untuk mengaktifkan suara.
- **Mati:** Pilih “Mati” untuk mengaktifkan suara.

Catatan: *Fungsi “Mati” akan memengaruhi volume pengeras suara internal maupun eksternal.*

Menu volume

Suara

Menyesuaikan tingkat volume.

Menu masukan audio

Masukan Audio

Pilih port input audio untuk sumber video sebagai berikut:

- **HDMI1:** Audio 1, Audio 2, Awal atau MIKROFON.
- **HDMI2:** Audio 1, Audio 2, Awal atau MIKROFON.
- **VGA:** Audio 1, Audio 2 atau MIKROFON.
- **Video:** Audio 1, Audio 2 atau MIKROFON.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu konfigurasi

Menu proyeksi

Proyeksi

Pilih proyeksi yang diinginkan antara depan, belakang, langit-langit atas, dan belakang atas.

Menu Pengaturan daya

Menghidupkan Langsung

Pilih “Hidup” untuk mengaktifkan mode Hidup Langsung. Proyektor akan hidup secara otomatis bila daya AC tersedia, tanpa menekan tombol "Daya" pada keypad proyektor atau pada remote control.

Sinyal Daya Menyala

Pilih “Hidup” untuk mengaktifkan mode Daya Sinyal. Proyektor akan secara otomatis hidup bila sinyal terdeteksi, tanpa menekan tombol "Daya" pada Keypad atau pada remote control.

Catatan:

- *Jika opsi “Sinyal Daya Menyala” berubah menjadi “Hidup”, penggunaan daya proyektor dalam mode siaga akan lebih dari 3W.*
- *Fungsi dapat diterapkan pada sumber VGA dan HDMI.*

Daya Mati Otomatis (Mnt.)

Menetapkan interval waktu hitung mundur. Waktu hitung mundur akan dimulai, bila tidak ada sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis setelah hitung mundur selesai (dalam menit).

Timer Tidur (mnt)

Konfigurasikan timer tidur.

- **Timer Tidur (mnt):** Menetapkan interval timer hitung mundur. Waktu hitung mundur akan dimulai, dengan atau tanpa sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis setelah hitung mundur selesai (dalam menit).

  Catatan: *Timer Tidur akan diseting ulang kapan pun bila proyektor dimatikan.*
- **Always On:** Centang untuk menetapkan timer tidur selalu aktif.

Mode Daya (bersiap)

Tetapkan pengaturan mode daya.

- **Aktif:** Pilih “Aktif” untuk kembali ke siaga normal.
- **Eco.:** Pilih “Eco.” untuk menghemat daya lebih lanjut < 0,5W.

Daya USB (Siaga)

Aktifkan atau nonaktifkan fungsi daya USB bila proyektor berada pada mode siaga.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Keamanan

Keamanan

Aktifkan fungsi ini untuk meminta sandi sebelum menggunakan proyektor.

- **Hidup:** Pilih “Hidup” untuk menggunakan verifikasi keamanan saat menghidupkan proyektor.
- **Mati:** Pilih “Mati” agar dapat menghidupkan proyektor tanpa verifikasi sandi.

Catatan: *Sandi awal adalah 1234.*

Pengaturan Waktu Pengaman

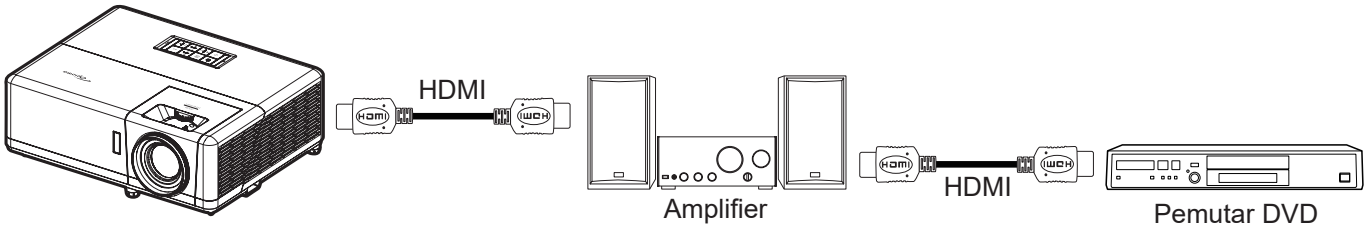
Dapat memilih fungsi waktu (Bulan/Hari/Jam) untuk menetapkan jumlah jam penggunaan proyektor. Setelah waktu terlampaui, Anda akan diminta memasukkan sandi kembali.

Ganti Password

Gunakan untuk menetapkan atau memodifikasi sandi yang diminta saat menghidupkan proyektor.

Menu pengaturan HDMI link

Catatan: *Bila Anda menyambungkan perangkat kompatibel CEC HDMI ke proyektor menggunakan kabel HDMI, Anda dapat mengontrol pada status hidup atau mati yang sama menggunakan fitur kontrol Link HDMI pada OSD proyektor. Kondisi ini memungkinkan satu atau kumpulan beberapa perangkat dihidupkan atau dimatikan melalui Fitur HDMI Link dalam konfigurasi tertentu, pemutar DVD dapat disambungkan ke proyektor melalui amplifier atau sistem home theater.*



HDMI Link

Aktifkan/nonaktifkan fungsi Link HDMI.

Inclusive TV

Jika pengaturan diatur ke “Ya” daya menyala dan opsi nonaktifkan tertaut tersedia.

Power On Link

Daya CEC sesuai perintah.

- **Mutual:** Proyektor dan perangkat CEC akan dihidupkan secara bersamaan.
- **PJ --> Perangkat:** Perangkat CEC hanya akan dihidupkan setelah proyektor dihidupkan.
- **Perangkat --> PJ:** Proyektor hanya akan dihidupkan setelah perangkat CEC dihidupkan.

Power Off Link

Aktifkan fungsi ini untuk memungkinkan Link HDMI dan proyektor dimatikan bersamaan secara otomatis.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Pola pengujian

Tes Corak

Pilih tes corak dari kisi hijau, kisi magenta, kisi putih, putih, atau nonaktifkan fungsi ini (mati).

Menu ID proyektor

Tanda Pengenal Proyektor

Definisi ID dapat dikonfigurasikan dengan menu (kisaran 0-99), dan memungkinkan pengguna mengontrol satu proyektor dengan perintah RS232.

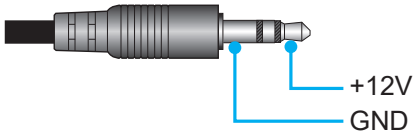
Catatan: *Untuk daftar lengkap perintah RS232, silakan baca panduan pengguna RS232 di situs web kami.*

Menu 12V trigger

12V Trigger

Gunakan fungsi ini untuk mengaktifkan atau menonaktifkan pemicu.

Catatan: *Soket mini 3,5mm dengan output 12V 500mA (maks.) untuk kontrol sistem relai.*



- **Hidup**: Pilih “Hidup” untuk mengaktifkan trigger.
- **Mati**: Pilih “Mati” untuk menonaktifkan trigger.

Menu pilihan

Bahasa

Pilih menu OSD multibahasa antara Inggris, Jerman, Prancis, Italia, Spanyol, Portugis, Polandia, Belanda, Swedia, Norwegia, Denmark, Finlandia, Yunani, Tionghoa tradisional, Tionghoa modern, Jepang, Korea, Rusia, Hongaria, Ceko, Arab, Thai, Turki, Farsi, Vietnam, Indonesia, Rumania, dan Slowakia.

Closed Captioning

Closed Captioning adalah versi teks dari suara program atau informasi lainnya yang ditampilkan di layar. Jika sinyal masukan berisi closed caption, Anda dapat menghidupkan fitur tersebut dan menonton saluran. Pilihan tersedia termasuk “Mati”, “CC1”, dan “CC2”.

Menu Settings

Tetapkan lokasi menu di layar dan konfigurasikan pengaturan timer menu.

- **Lokasi Menu**: Pilih lokasi menu pada layar tampilan.
- **Menu Pengukur Waktu**: Tetapkan durasi untuk menu OSD agar tetap terlihat di layar.

Sumber Otomatis

Pilih pilihan ini agar proyektor secara otomatis menemukan sumber masukan yang tersedia.

Sumber Masukan

Pilih sumber input antara HDMI1, HDMI2, VGA, Video, dan BERANDA.

Masukkan Nama

Gunakan untuk mengubah nama fungsi masukan agar mudah diidentifikasi. Pilihan yang tersedia mencakup HDMI1, HDMI2, VGA, Video, dan BERANDA.

Ketinggian

Bila “Hidup” dipilih, maka kipas akan berputar lebih cepat. Fitur ini bermanfaat di area yang tinggi dengan sedikit udara.

Display Mode Lock

Pilih “Hidup” atau “Mati” untuk mengunci atau membuka kunci penyesuaian pengaturan mode tampilan.

Mengunci Tombol

Bila fungsi kunci keypad “Hidup”, Keypad akan dikunci. Namun, proyektor dapat dioperasikan dengan remote control. Dengan memilih “Mati”, Anda dapat menggunakan kembali Keypad.

Meyembungikan Informasi

Aktifkan fungsi ini untuk menyembunyikan pesan informasi.

- **Mati:** Pilih “Mati” untuk menampilkan pesan "mencari".
- **Hidup:** Pilih “Hidup” untuk menyembunyikan pesan info.

Logo

Gunakan fungsi ini untuk menetapkan layar awal yang diinginkan. Jika terdapat perubahan, perubahan akan ditampilkan saat berikutnya proyektor dihidupkan.

- **Awal:** Layar awal asli.
- **Netral:** Logo tidak ditampilkan pada layar pengaktifan.
- **Pengguna:** Memerlukan alat tangkap logo.

  Catatan: *Silakan kunjungi situs web untuk mengunduh alat tangkap logo.*
  Format file yang didukung: png/bmp/jpg.

Warna Latar Belakang

Gunakan fungsi ini untuk menampilkan warna biru, merah, hijau, abu-abu, tanpa warna, atau layar logo bila sinyal tidak tersedia.

Catatan: *Jika warna latar belakang ditetapkan menjadi “Nihil”, maka warna latar belakangnya hitam.*

Atur ulang menu OSD

Atur Ulang OSD

Mengembalikan pengaturan menu OSD ke default pabrik.

Atur Ulang ke Semula

Mengembalikan semua pengaturan (termasuk pengaturan Android) ke default pabrik.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu info

Tampilkan informasi proyektor seperti yang tercantum di bawah ini:

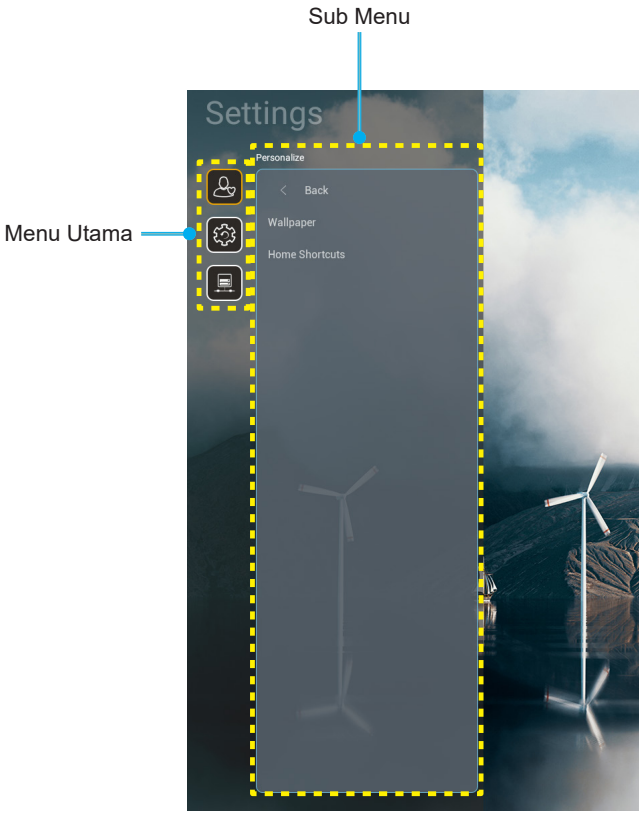
- Pengatur
- Nomor Seri
- Sumber
- Resolusi
- Kecepatan Refresh
- Mode Tampilan
- Mode Daya (bersiap)
- Jam Sumber Cahaya
- Status Jaringan
- Alamat IP
- Tanda Pengenal Proyektor
- Mode Pencahayaan
- Versi FW

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu pengaturan sistem

Di layar Beranda, pilih menu pengaturan sistem “” untuk mengonfigurasi berbagai pengaturan sistem.

Navigasi menu umum



1. Saat menu pengaturan sistem ditampilkan, gunakan tombol navigasi atas dan bawah untuk memilih item apa pun dalam menu utama. Saat membuat pilihan pada halaman tertentu, tekan tombol "**OK**" atau "**Kanan**" pada remote control untuk membuka submenu.
2. Tekan tombol "**Kiri**" dan "**Kanan**" untuk memilih item menu yang diinginkan. Setelah itu, tekan "**OK**" untuk membuka submenu.
3. Tekan tombol "**Atas**" dan "**Bawah**" untuk memilih item yang diinginkan dalam submenu.
4. Tekan tombol "**OK**" atau "**Kanan**" untuk mengakses pengaturan item submenu yang dipilih.
5. Tekan tombol "**Atas**", "**Bawah**", "**Kiri**", atau "**Kanan**" untuk memilih pengaturan atau tekan tombol "**Kiri**" dan "**Kanan**" untuk menyesuaikan nilai (jika diperlukan).
6. Tekan "**OK**" untuk mengkonfirmasi pengaturan.
7. Pilih item berikutnya yang akan disesuaikan dalam submenu dan ubah sebagaimana dijelaskan di atas.
8. Untuk keluar, tekan “⮌” (berulang kali jika perlu). Menu pengaturan akan tertutup dan proyektor akan secara otomatis menyimpan pengaturan baru.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Pohon menu pengaturan sistem

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai
Personalisasikan	Wallpaper	Gaya Optoma…		
	Pintasan Beranda	Shortcut1		
		Shortcut2		
		Shortcut3		
		Shortcut4		
		Shortcut5		
		Shortcut6		
Sistem	Aplikasi	Optoma Management Suite		
		File Manager		
		Optoma Marketplace		
		Creative Cast Pro		
		Kilat		
	Keyboard	Keyboard saat ini		
		Kelola keyboard	谷哥拼音輸入法	Mati
			Keyboard kika	Hidup
	Tanggal dan Waktu	Zona Waktu		
		Gunakan Format 24 jam	Hidup	
			Mati [Awal]	
	Pembaruan Sistem			
	Penyimpanan internal			
	Legal			
Control	Nirkabel	Wi-Fi	Hidup [Awal]	
			Mati	
		SSIDJaringanyangTersedia (Bila WiFi Aktif)		
		Tambahkan Jaringan Baru		
		Hotspot Portabel	Hotspot Wi-Fi Portabel	
	Ethernet	Pengaturan Proxy		
		Pengaturan IP		
		Seting Ulang		
	OMS			

Catatan: *Fungsi beragam, tergantung pada definisi model.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Personalisasikan menu

Pintasan Beranda

Lihat pintasan di layar Beranda dari semua aplikasi yang terbuka di masing-masing sumber input. Item tersebut tidak boleh berulang kecuali untuk pilihan "Otomatis" yang berarti sistem akan mengingat hingga enam aplikasi terakhir yang dibuka, lalu akan mengganti pintasan aplikasi sehingga aplikasi terakhir akan menjadi aplikasi pertama dalam daftar aplikasi, sedangkan aplikasi lainnya dalam daftar akan bergeser satu posisi.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu sistem

Aplikasi

Pilih aplikasi terinstal yang diinginkan yang ingin Anda aktifkan.

Keyboard

Konfigurasikan pengaturan keyboard.

- **Keyboard saat ini:** Menunjukkan keyboard virtual saat ini digunakan oleh sistem.
- **Kelola keyboard:** Aktifkan/nonaktifkan aplikasi metode input. Jika aplikasi diaktifkan, aplikasi metode input yang dibuka akan diaktifkan pada daftar pilihan “**Keyboard saat ini**”.

Tanggal dan Waktu

Konfigurasikan pengaturan tanggal dan waktu.

- **Zona Waktu:** Pilih zona waktu di lokasi Anda.
- **Gunakan Format 24 jam:** Atur ke “Hidup” untuk menampilkan waktu dalam format 24 jam. Atur ke “MATI” untuk menampilkan waktu dalam format 12 jam (AM/PM).

Pembaruan Sistem

Ikuti petunjuk di layar untuk memperbarui firmware proyektor.

Penyimpanan internal

Lihat ruang penyimpanan internal tersisa.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Legal

Tinjau dokumen hukum, termasuk “Persyaratan dan Ketentuan Penggunaan”, “Kebijakan Privasi”, dan “Kebijakan Cookie”.

Catatan: *Anda juga dapat meninjau dokumen hukum secara online. Lihat alamat web berikut:*

- *Persyaratan dan Ketentuan Penggunaan: https://www.optoma.com/terms-conditions/ .*
- *Kebijakan Cookie: https://www.optoma.com/cookies-policy/ .*
- *Kebijakan Privasi: https://www.optoma.com/software-privacy-policy/ .*
- *Lisensi Sumber Terbuka*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu kontrol

Nirkabel

Konfigurasikan pengaturan jaringan nirkabel.

- **Wi-Fi:** Atur opsi Wi-Filter ke “Hidup” untuk mengaktifkan fitur jaringan nirkabel.
- **SSID Jaringan yang Tersedia:** Pilih jalur akses nirkabel yang diinginkan, lalu masukkan atau konfigurasikan parameter sambungan yang diperlukan (jika diminta), misalnya, password, pengaturan proxy, dan alamat IP. Sebagai informasi, Anda dapat memeriksa kekuatan sinyal.

  Pilih “Batalkan” untuk kembali ke menu Jaringan tanpa menyimpan pengaturan. Pilih “Lupa” untuk menghapus profil jaringan nirkabel.

  Catatan: *Kapan pun Anda perlu memasukkan simbol, sistem akan secara otomatis menampilkan keyboard di layar.*
- **Tambahkan Jaringan Baru:** Masukkan nama jaringan secara manual.
- **Hotspot Portabel:** Konfigurasikan proyektor agar bertindak sebagai titik akses nirkabel untuk perangkat-perangkat lain.

Ethernet

Konfigurasikan pengaturan jaringan berkabel.

Catatan: *Pastikan Anda telah menyambungkan proyektor ke jaringan area lokal (LAN). Lihat halaman 16.*

- **Pengaturan Proxy:** Menyediakan informasi nama host proxy, port sambungan, dan domain proxy bypass secara manual jika diminta.
- **Pengaturan IP:** Aktifkan DHCP jika ingin agar proyektor memperoleh alamat IP dan parameter sambungan lainnya secara otomatis dari jaringan Anda. Nonaktifkan DHCP jika Anda ingin menetapkan alamat IP, gateway, panjang prefiks jaringan, dan parameter DNS secara manual.
- **Seting Ulang:** Mengembalikan pengaturan awal pabrik untuk pengaturan jaringan.

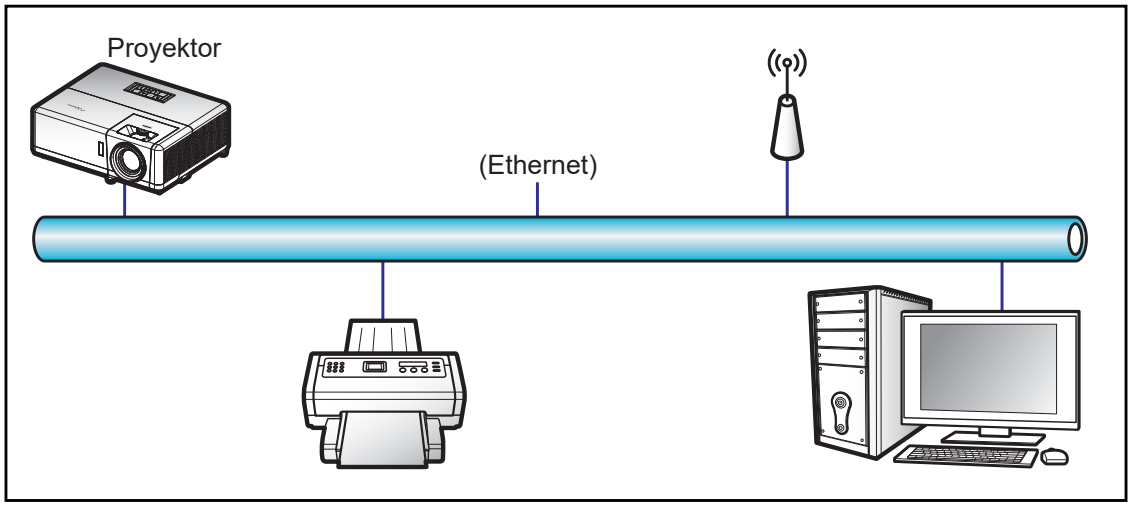
OMS

Gunakan perangkat lunak ini untuk mengelola perangkat Anda dari jarak jauh, termasuk menyiarkan pesan darurat, pemantauan dan peringat secara real-time, dan menjadwalkan perangkat aktif/tidak aktif.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Fungsi LAN/RJ45

Untuk pengoperasian mudah dan praktis, proyektor ini menyediakan berbagai fitur jaringan dan manajemen jauh. LAN / RJ45 menggunakan fungsi jaringan untuk membantu mengelola secara jarak jauh: Pengaturan Pengaktifan/ Penonaktifan, Kecemerlangan, dan Kontras. Anda juga bisa melihat informasi status proyektor, misalnya: Sumber Video, Penonaktifan Suara, dsb.



Fungsi terminal LAN berkabel

Proyektor ini dapat dikontrol menggunakan PC (laptop) atau perangkat eksternal lainnya melalui port LAN / RJ45 dan kompatibel dengan Crestron / Extron / AMX (Perangkat - Pencarian) / PJLink.

- Crestron adalah merek dagang terdaftar dari Crestron Electronics, Inc. di Amerika Serikat.
- Extron adalah merek dagang terdaftar dari Extron Electronics, Inc. di Amerika Serikat.
- AMX adalah merek dagang terdaftar dari AMX LLC di Amerika Serikat.
- PJLink mengajukan pendaftaran merek dagang dan logo di Jepang, Amerika Serikat, dan berbagai negara lainnya melalui JBMIA.

Proyektor ini didukung oleh perintah tertentu dari pengontrol Crestron Electronics dan perangkat lunak terkait, misalnya RoomView®.

http://www.crestron.com/

Proyektor ini kompatibel dengan perangkat Extron pendukung sebagai referensi.

http://www.extron.com/

Proyektor ini didukung oleh AMX (Device Discovery).

http://www.amx.com/

Proyektor ini mendukung semua perintah PJLink Kelas 2.

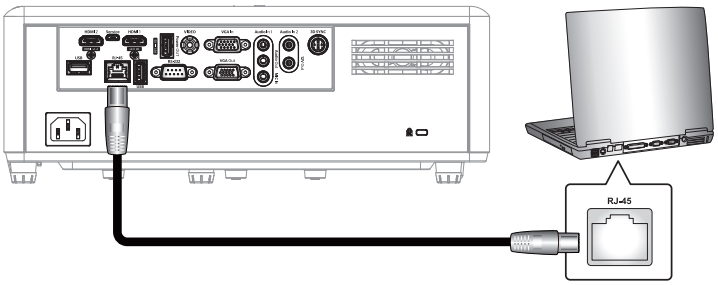
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Untuk informasi lebih rinci tentang berbagai tipe perangkat eksternal yang dapat disambungkan ke port LAN/ RJ45 dan remore control proyektor, sekaligus perintah yang didukung untuk perangkat eksternal tersebut, hubungi langsung Layanan Dukungan.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Ethernet (Pengaturan proyektor)

1. Menghidupkan proyektor.
2. Sambungkan kabel RJ45 ke port RJ45 pada proyektor dan PC (laptop).



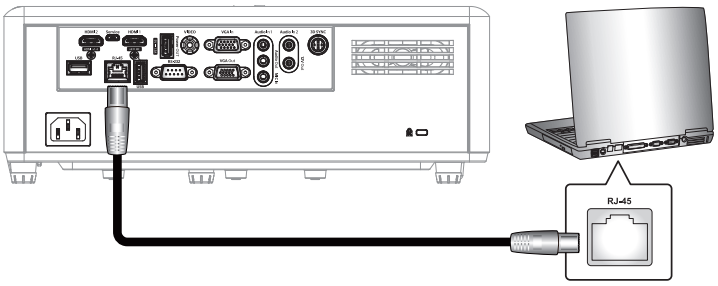
3. Ikuti petunjuk di layar untuk mengonfigurasi pengaturan jaringan.
(Layar Beranda Proyektor > **Pengaturan** > **Kontrol** > **Ethernet** > **Pengaturan IP** > **Statis**)

Catatan: *Setelah konfigurasi jaringan selesai, Status akan menampilkan “Tersambung”.*

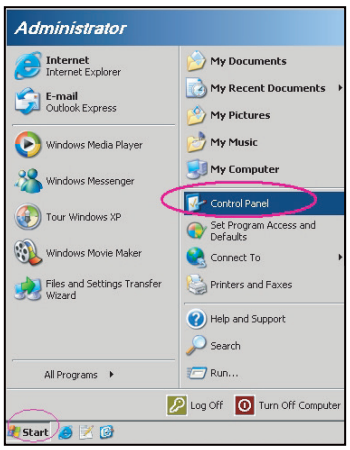
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Pengaturan PC

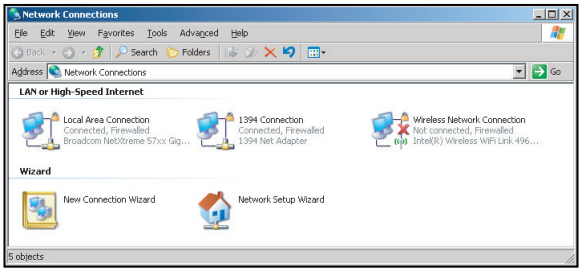
1. Sambungkan kabel RJ45 ke port RJ45 pada proyektor dan PC (laptop).



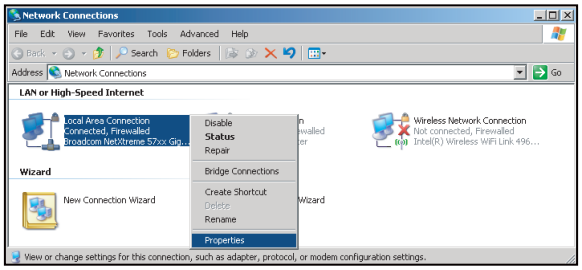
2. Pada PC (Laptop), pilih **Mulai** > **Panel Kontrol** > **Sambungan Jaringan**.



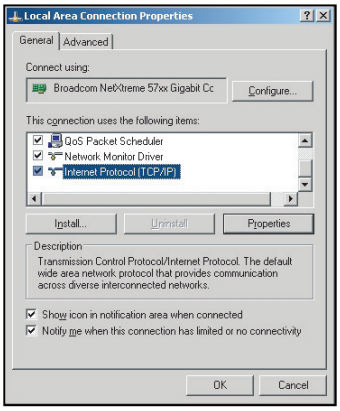
3. Klik kanan **Sambungan Area Lokal**, lalu pilih **Properti**.



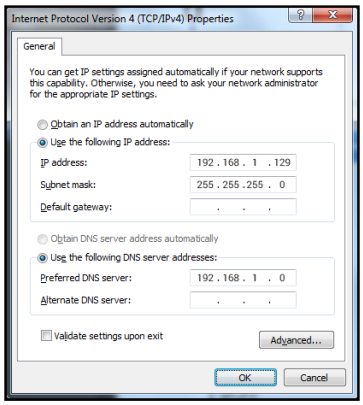
4. Pada jendela **Properti**, pilih tab **Umum**, lalu pilih **Protokol Internet (TCP/IP)**.



5. Klik “Properti".

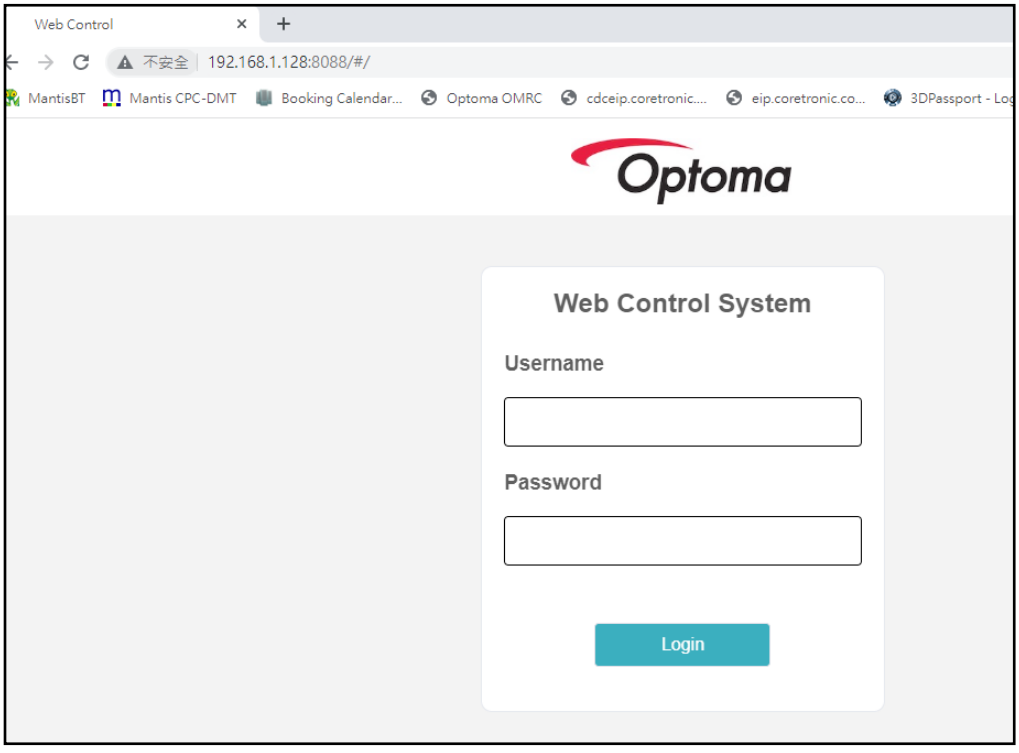


6. Masukkan alamat IP dan Subnet Mask, lalu tekan "OK".



7. Buka browser web, misalnya Microsoft Edge atau Google Chrome.
8. Pada panel Alamat, masukkan alamat IP proyektor: 192.168.1.128 : 8088.
9. Tekan "Enter".

   Proyektor dikonfigurasikan untuk manajemen dari jauh. Fungsi LAN/RJ45 akan ditampilkan sebagai berikut:

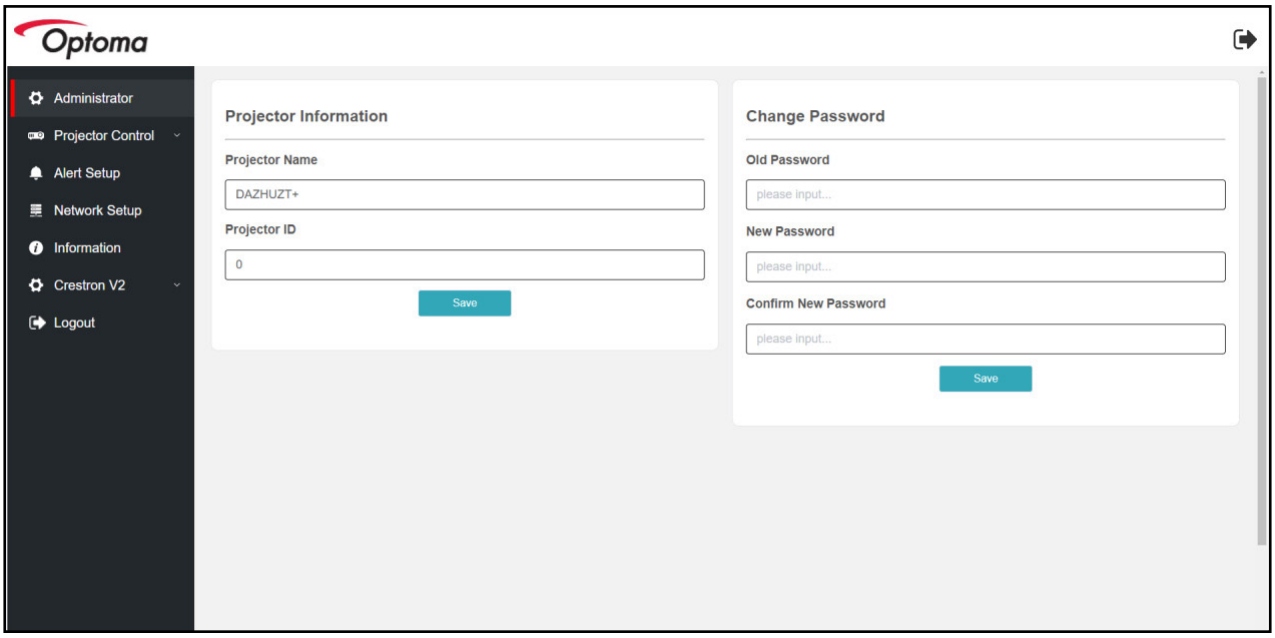


MENGGUNAKAN PROYEKTOR

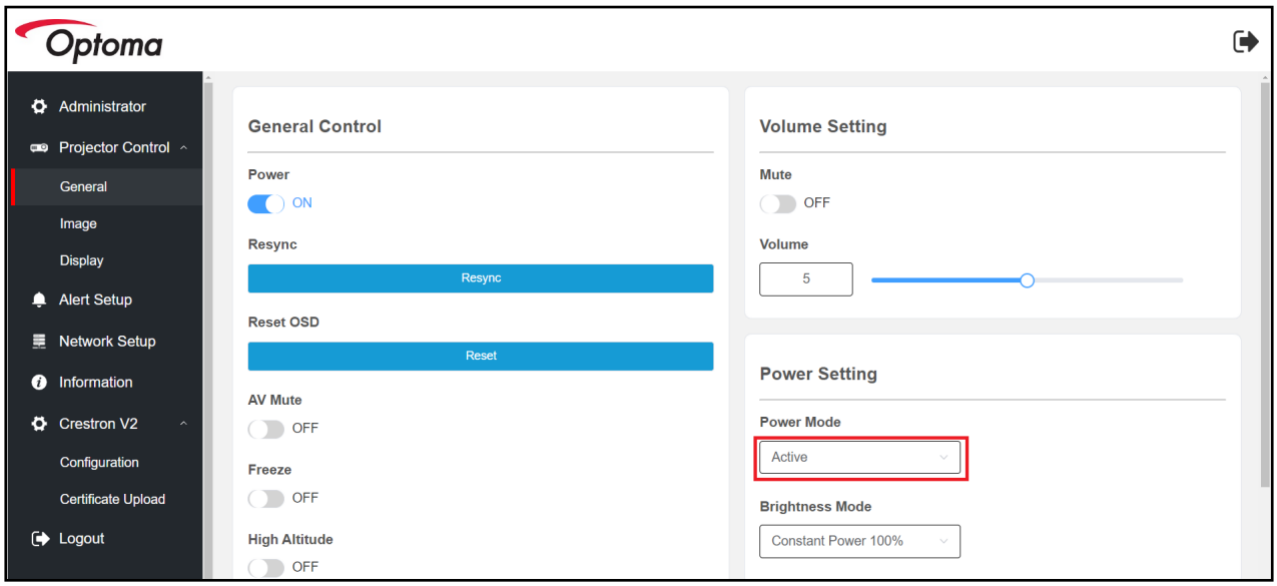
Login dan konfigurasi untuk kontrol jaringan

1. Login ke proyektor dari browser web (mis., 192.168.1.128 : 8088 dan tekan “Enter”).
   - Nama pengguna: admin
   - Sandi: admin

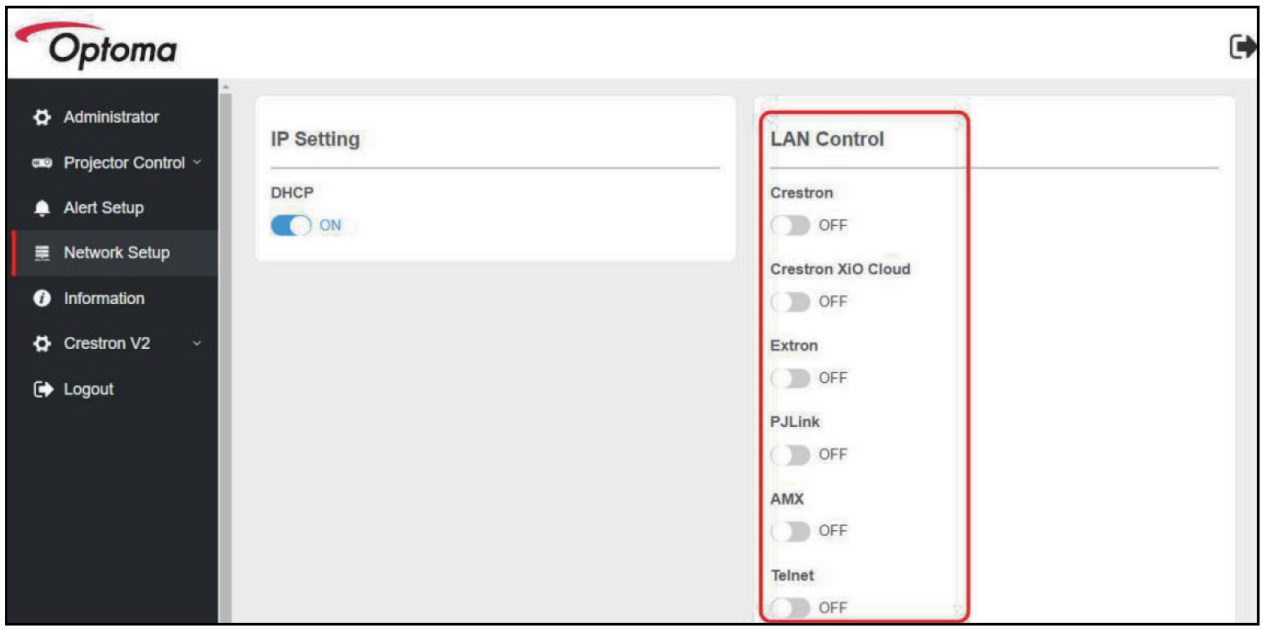
   Catatan: *Sandi harus diubah ketika login untuk pertama kali.*



2. Klik **Umum**. Kemudian, di ***Pengaturan Daya***, atur **Mode Daya** ke **Aktif**.



3. Klik **Pengaturan Jaringan** dan aktifkan tombol fungsi yang Anda gunakan.



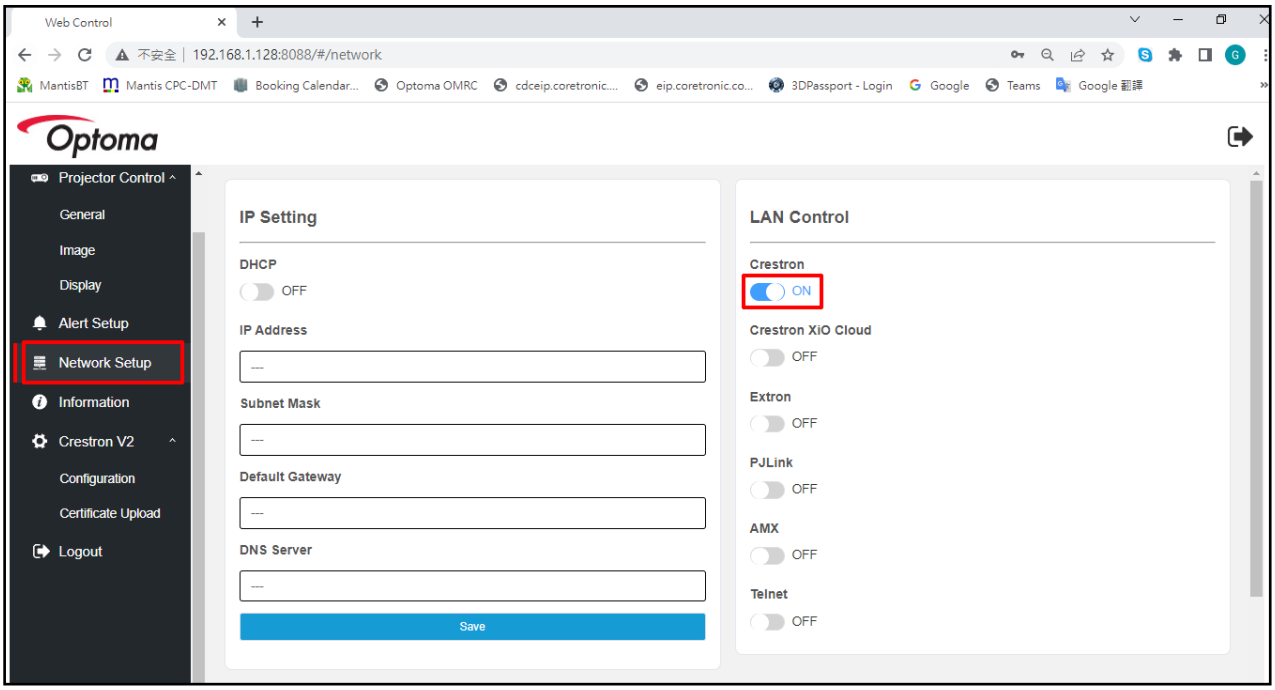
Catatan:

Crestron	Port: 41794
PJ-Link	Port: 4352
AMX	Port: 9131
Telnet	Port: 23
Kontrol laman web	Port: **8088**
Server Web Optoma	Port: 8080
Aplikasi Creative Cast	Port: 80
Extron	Port: 2023

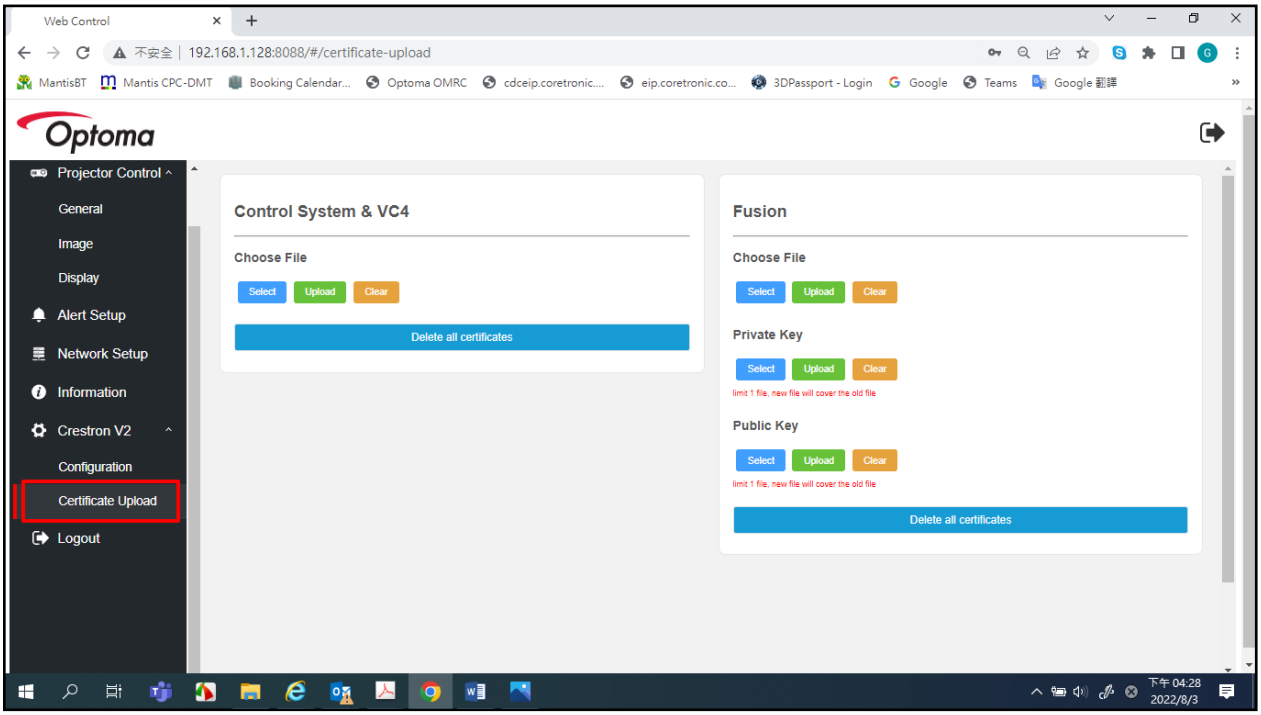
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Crestron

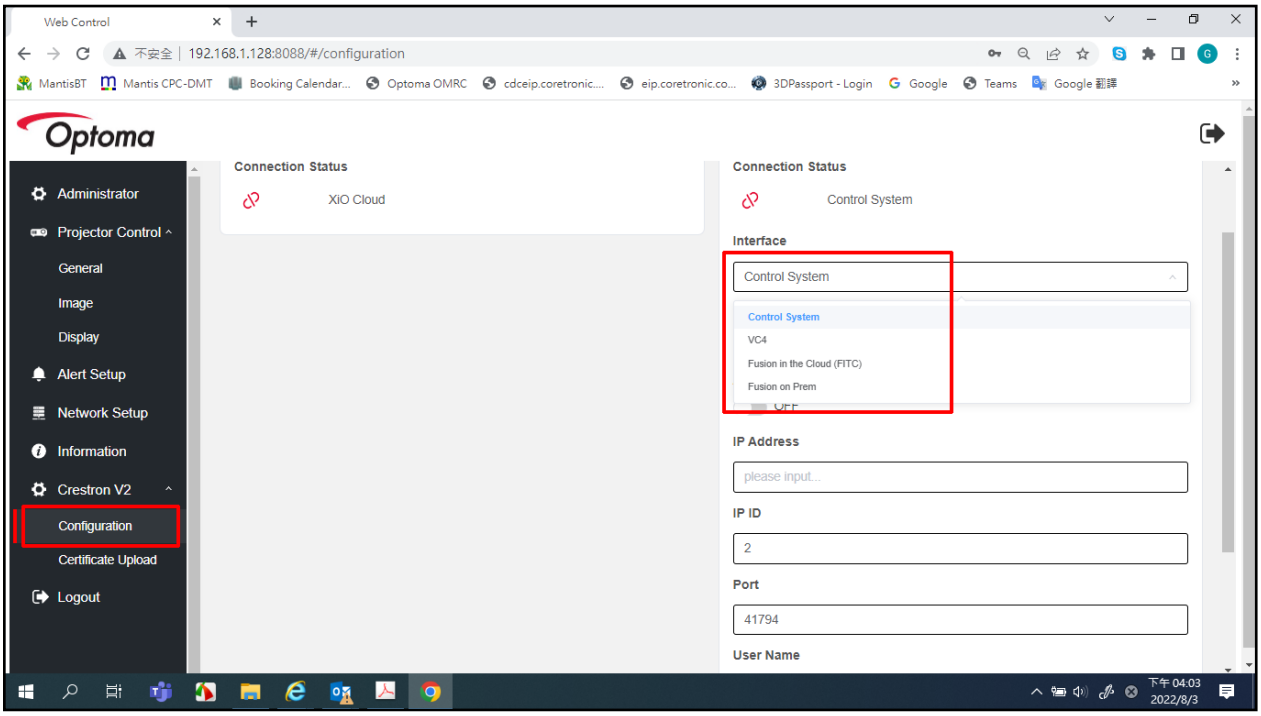
1. Di pengaturan “Kontrol” Proyektor atau melalui laman web Kontrol LAN Browser, alihkan fungsi **Crestron** ke **Hidup**.



2. Beralih ke halaman “Unggah Sertifikat Crestron” untuk mengunggah sertifikat.



3. Pilih fungsi Crestron yang diinginkan dan konfigurasikan pengaturan yang diperlukan.

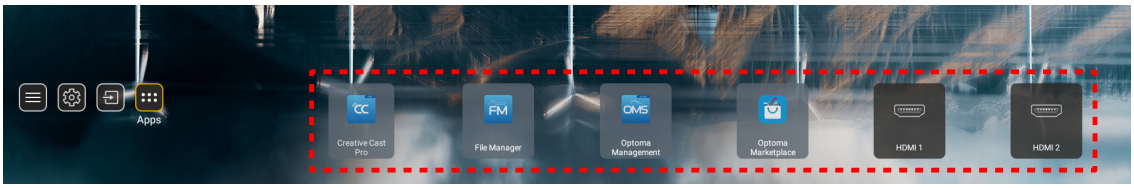


MENGGUNAKAN PROYEKTOR

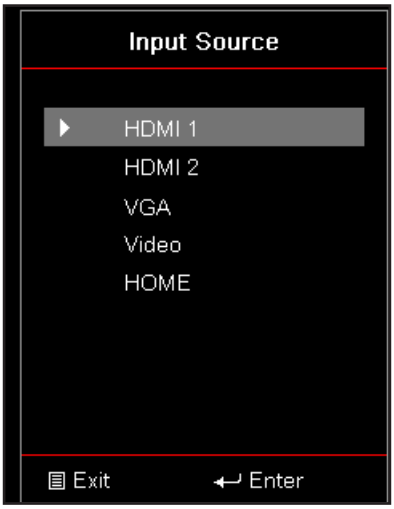
Memilih sumber input

Anda dapat memilih sumber input apa pun secara langsung di layar Beranda menggunakan pintasan input.

Catatan: *Anda dapat mempersonalisasikan pengaturan pintasan pada “Menu Pengaturan Sistem → Personalisasikan → Pintasan Beranda”. Anda juga dapat mengubah urutan pintasan di layar Beranda.*



Jika sumber input yang diinginkan tidak terlihat di layar Beranda, pilih “” untuk melihat semua pilihan input. Setelah itu, pilih sumber input atau pilih “Beranda” untuk kembali ke layar Beranda.

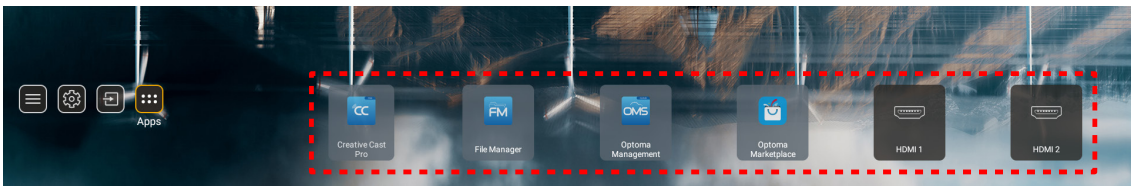


MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Memilih aplikasi

Anda dapat memilih aplikasi apa pun secara langsung di layar Beranda menggunakan pintasan aplikasi.

Catatan: *Anda dapat mempersonalisasikan pengaturan pintasan pada “Menu Pengaturan Sistem → Personalisasikan → Pintasan Beranda”.*



Jika aplikasi yang diinginkan tidak terlihat di layar Beranda, pilih “ ” untuk melihat semua aplikasi yang terinstal. Setelah itu, pilih aplikasi yang diinginkan.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

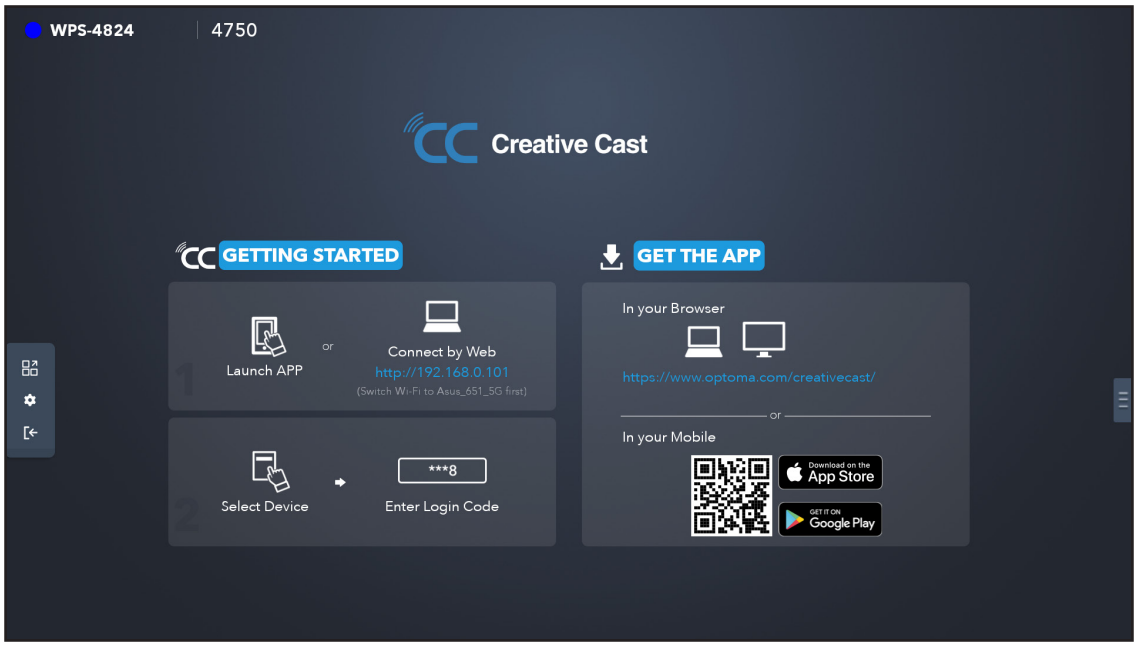
Creative Cast

Untuk mendapatkan Aplikasi ini, Anda dapat melakukan yang berikut ini:

- jika Anda menggunakan perangkat seluler, pindai QR Code di layar.
- jika Anda menggunakan komputer, cukup buka tautan.

Kemudian instal aplikasi Creative Cast di komputer atau perangkat seluler Anda.

Sebelum mulai, pastikan untuk terhubung ke komputer atau perangkat seluler Anda dengan jaringan yang sama dengan proyektor. Kemudian ikutilah petunjuk di layar untuk mengoperasikan Aplikasi.

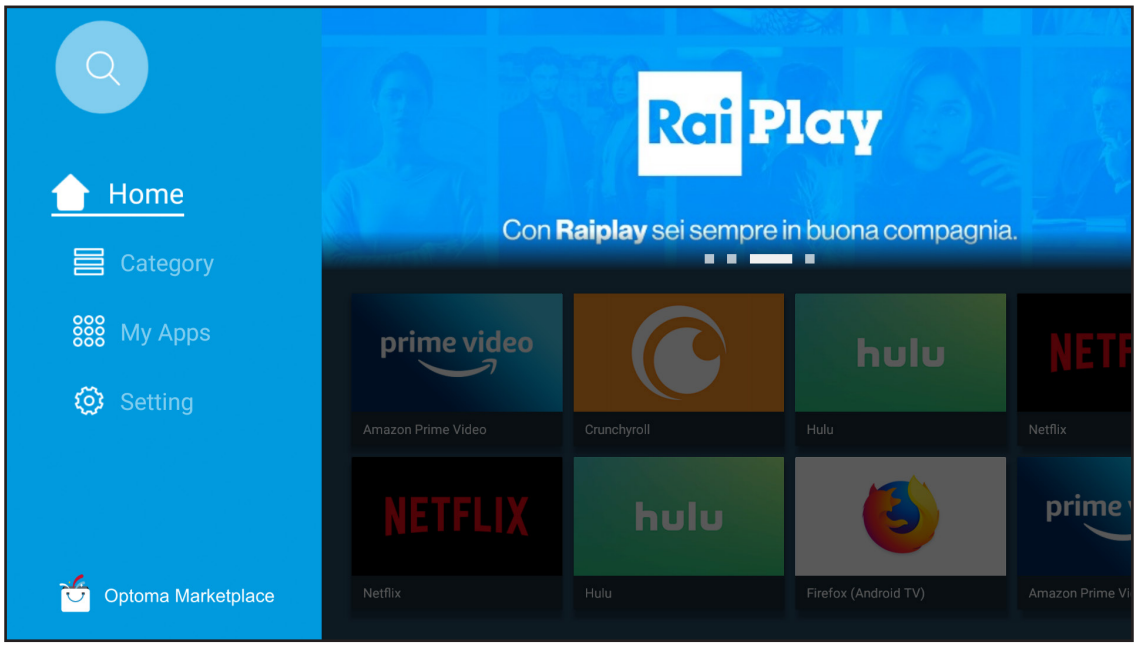


Catatan: *Untuk aktivasi awal fungsi pencerminan layar iOS, pastikan proyektor terhubung dengan internet, lalu buka aplikasi Creative Cast. Anda hanya perlu melakukan langkah awal ini satu kali dan setelah koneksi awal terjalin, aplikasi Creative Cast tidak perlu lagi dibuka saat Anda menggunakan fungsi pencerminan layar iOS ke depannya.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

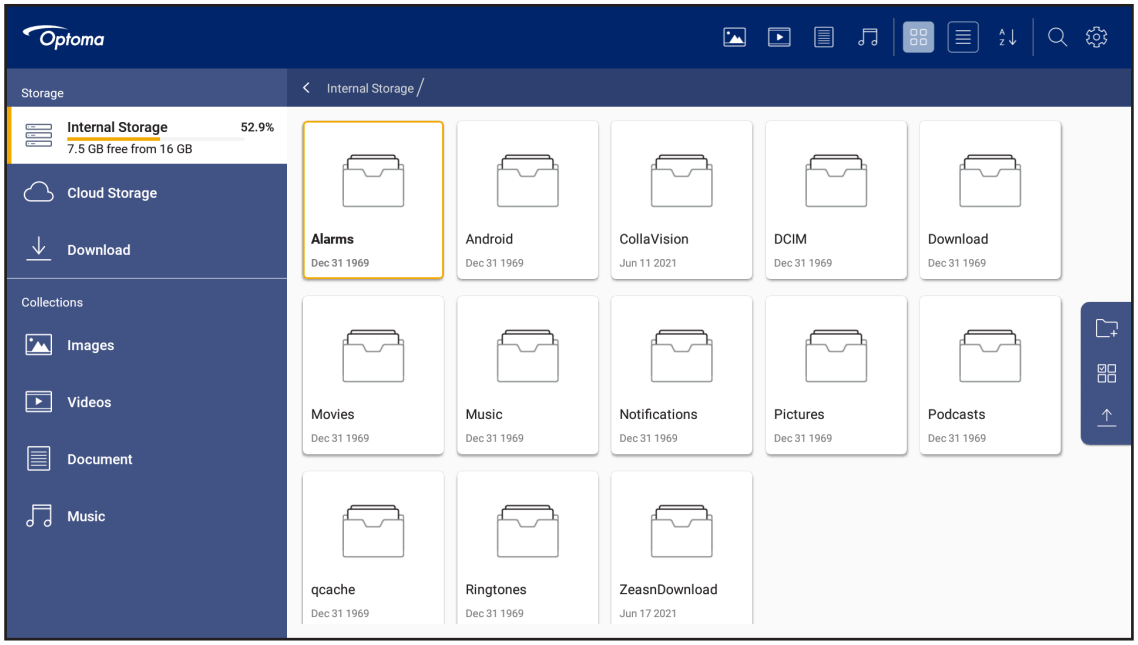
Optoma Marketplace

Dengan aplikasi Optoma Marketplace, Anda dapat mencari dan menginstal Aplikasi apa pun.



File Manager

Dengan aplikasi File Manager, Anda dapat mengelola file yang disimpan di penyimpanan internal, penyimpanan eksternal, dan penyimpanan awan.



MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Optoma Management Suite (OMS)

Ikuti petunjuk di layar untuk mengonfigurasi dan menggunakannya.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Format multimedia yang didukung

Jika ingin memutar file multimedia, sambungkan penyimpanan USB yang berisi konten multimedia ke proyektor. Setelah itu, buka aplikasi pemutar multimedia, lalu pilih file yang ingin diputar.

Proyektor ini mendukung format multimedia berikut:

Format Audio

Dekoder	Format yang Didukung
MPEG	MP1, MP2, MP3
OGG	OGG, OGA
FLAC	FLACC
AAC	AAC, M4A

Format Video

Dekoder	Format yang Didukung
MPEG-1/2	DAT, MPG, VOB, TS
H.264/AVC	AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP, TS, FLV
MOTION JPEG	AVI

Format Foto

Dekoder	Format yang Didukung
JPEG	JPG, JPEG
BMP	BMP
GIF	GIF
PNG	PNG
WEBP	WEBP

Office Viewer

Format Dokumen	Versi dan Format yang Didukung
PDF	PDF 1.7 dan ke atas (*.pdf)
Writter (Word)	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Document(*.doc)
	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Template(*.dot)
	Microsoft Word 2007/2010 Document(*.docx)
	Microsoft Word 2007/2010 Template(*.dotx)
	File Teks(*.txt, *.log)
Spreadsheet (Excel)	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Workbook(*.xls)
	Microsoft Excel 2007/2010 Workbook(*.xlsx)
	File Teks(*.csv)
	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Template(*.xlt)
	Microsoft Excel 2007/2010 Template(*.xltx)
Presentasi (PowerPoint)	Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 Presentation(*.ppt, *.pps)
	Microsoft PowerPoint 2007/2010 Presentation(*.pptx, *.ppsx)
	Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 Presentation Templates(*.pot)
	Microsoft PowerPoint 2007/2010 Presentation Templates(*.potx)

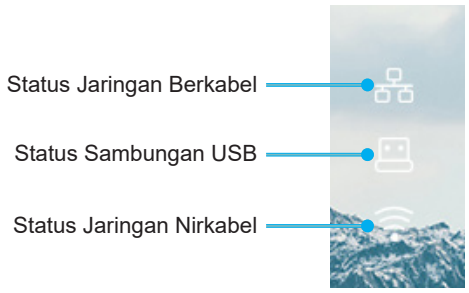
Format Dukungan USB

FAT32
NTFS
exFAT

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Melihat baris status

Secara default, Baris Status di layar Beranda berisi ikon yang menunjukkan status sambungan terkait jaringan berkabel USB, dan jaringan nirkabel. Anda dapat memilih ikon apa pun untuk membuka menu terkait. Memilih ikon status berkabel atau nirkabel akan membuka menu konfigurasi jaringan, sedangkan memilih ikon status USB akan membuka browser dan menampilkan konten perangkat USB yang tersambung.



INFORMASI LAINNYA

Resolusi kompatibel

NTSC	NTSC M/J, 3,58MHz, 4,43MHz
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43MHz
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)

Pengaturan Waktu Video

Sinyal	Resolusi	Tingkat Penyegaran (Hz)	Catatan
TV(NTSC)	720 X 480	60	Untuk Video /S-video Komposit
TV(PAL,SECAM)	720 X 576	50	
SDTV(480I)	720 X 480	60	Untuk Komponen
SDTV(480P)	720 X 480	60	
SDTV(576I)	720 X 576	50	
SDTV(576P)	720 X 576	50	
HDTV(720p)	1280 X 720	50/60	
HDTV(1080I)	1920 X1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 X1080	24/50/60	

Kompatibilitas video 3D nyata

Resolusi Input	Masukan 3D HDMI 1.4a	Waktu Masukan		
		1280 x 720P @ 50Hz	Top and Bottom	
		1280 x 720P @ 60Hz	Top and Bottom	
		1280 x 720P @ 50Hz	Kemas Bingkai	
		1280 x 720P @ 60Hz	Kemas Bingkai	
		1920 x 1080i @ 50Hz	Berdampingan (Separuh)	
		1920 x 1080i @ 60Hz	Berdampingan (Separuh)	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Top and Bottom	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Kemas Bingkai	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Berdampingan (Separuh)	Mode SBS aktif
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		800 x 600 @ 60Hz		
		1024 x 768 @ 60Hz		
		1280 x 800 @ 60Hz		
		1920 x 1080i @ 50Hz	Top and Bottom	Mode TAB aktif
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		800 x 600 @ 60Hz		
		1024 x 768 @ 60Hz		
		1280 x 800 @ 60Hz		
		480i	HQFS	Format 3D sesuai Urutan bingkai

Catatan:

- *Jika input 3D adalah 1080p@24Hz, maka DMD akan memutar ulang dengan kelipatan integral pada mode 3D.*

INFORMASI LAINNYA

- *Mendukung NVIDIA 3DTV Play jika tidak ada biaya paten dari Optoma.*
- *1080i@25Hz dan 720p@50Hz akan berjalan pada 100Hz; 1080p@24Hz akan berjalan pada 144Hz; 3D timing lainnya akan berjalan pada 120Hz.*

Kompatibilitas Komputer

Standar VESA Sinyal Komputer (Kompatibel dengan RGB Analog)

Sinyal	Resolusi	Tingkat Penyegaran (Hz)	Catatan
VGA	640 X 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85
SVGA	800 X 600	56/60(*2)/72/85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X768	48/50(*4)/60(*2)/70/75/85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV(720P)	1280 X 720	50/60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 X768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 X800	48/50(*4)60	Mac 60
WXGA(*3)	1366 X768	60	
SXGA	1280 X1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 X1050	60	
UXGA	1600 X 1200	60	
HDTV(1080p)	1920 X1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 X1200(*1)	60/50hz(*4)	Mac 60

Catatan:

- *(*1)1920 x 1200 @60Hz hanya mendukung RB (layar kosong berkurang).*
- *(*2) Pengaturan waktu 3D untuk proyektor 3D Ready (STD) dan proyektor True 3D (Pilihan).*
- *(*3) pengaturan waktu standar Windows 8.*
- *(*4) Proyektor Proscene dan Data >4.000L, Resolusi asli harus mendukung @50Hz.*

Sinyal Input untuk HDMI/DVI-D

Sinyal	Resolusi	Tingkat Penyegaran (Hz)	Catatan
VGA	640 X 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 X 600	60(*2)/72/85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X768	48/50(*4)/60(*2)/70/75/85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV(480I)	720 X 480	60	
SDTV(480P)	720 X 480	60	
SDTV(576I)	720 X 576	50	
SDTV(576P)	720 X 576	50	
WSVGA(1024X600)	1024 X 600	60 (*3)	
HDTV(720p)	1280 X 720	50(*2)/60/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 X768	60/75/85	Mac 75
	1280 X800	60/50/48hz(*4)	Mac 60
WXGA(*5)	1366X768	60	
SXGA	1280 X1024	60/75/85	Mac 60/75
	1440 x 900	60	
SXGA+	1400 X1050	60	
UXGA	1600 X 1200	60	
HDTV(1080I)	1920 X1080	50/60	

INFORMASI LAINNYA

Sinyal	Resolusi	Tingkat Penyegaran (Hz)	Catatan
HDTV(1080p)	1920 X1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 X1200(*1)	60/50(*4)	Mac 60

Catatan:

- *(*1)1920 x 1200 @60Hz hanya mendukung RB (layar kosong berkurang).*
- *(*2) Pengaturan waktu 3D untuk proyektor 3D Ready (STD) dan proyektor True 3D (Pilihan).*
- *(*3) Proyektor New ERA & Data harus mempunyai WSVGA pengaturan waktu ini, Proscene dan Home bagus untuk dimiliki.*
- *(*4) Proyektor Proscene dan Data >4.000L, Resolusi asli harus mendukung @50Hz/48Hz.*
- *(*5) pengaturan waktu standar Windows 8.*

HDMI 1.4

Waktu B0/Dibuat		
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]
720x400	70,0	31,5
640x480	60,0	31,5
640x480	66,6(67)	34,9
640x480	72,0	37,9
640x480	75,0	37,5
800x600	56,0	35,1
800x600	60,0	37,9
800x600	72,0	48,1
800x600	75,0	46,9
832x624	75,0	49,1
1024x768	60,0	48,4
1024x768	70,0	56,5
1024x768	75,0	60,0
1280x1024	75,0	80,0
1152x870	75,0	68,7

B0/Waktu Standar (1080P/WUXGA)			
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]	Aspek Rasio
1280x720	60,0	-	16:09
1280x800	60,0	-	16:10
1280x1024	60,0	-	05:04
640x480	120,0	-	04:03
800x600	120,0	-	04:03
1024x768	120,0	-	04:03
1280x800	120,0	-	16:10
1920x1200	60,00	-	16:10

Waktu B0/Rinci(1080P)		
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]
1920x1080	60,0	37,9

Mode B1/Video		
VIC	Resolusi	V [Hz]
1	640x480p 4:3	60,0

INFORMASI LAINNYA

Mode B1/Video		
VIC	Resolusi	V [Hz]
2	720x480p 4:3	60,0
3	720x480p 16:9	60,0
4	1280x720p 16:9	60,0
5	1920x1080i 16:9	60,0
6	720(1440) x480i 4:3	60,0
7	720(1440) x480i 16:9	60,0
16	1920x1080p 16:9	60,0
17	720x576p 4:3	50,0
18	720x576p 16:9	50,0
19	1280x720p 16:9	50,0
20	1920x1080i 16:9	50,0
21	720(1440) x576i 4:3	50,0
22	720(1440) x576i 16:9	50,0
31	1920x1080p 16:9	50,0
32	1920x1080p 16:9	24,0
34	1920x1080p 16:9	30,0
93	3840 x 2160p 16:9	24,00
94	3840 x 2160p 16:9	25,00
95	3840 x 2160p 16:9	30,00
98	4096 x 2160p 256:135	24,00
99	4096 x 2160p 256:135	25,00
100	4096 x 2160p 256:135	30,00

Waktu B1/Rinci	
Resolusi	V [Hz]
1920 x 1080	60,00
1366 x 768	60,00
1920 x 1200	60,00

HDMI 2.0

Waktu B0/Dibuat		
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]
720x400	70,0	31,5
640x480	60,0	31,5
640x480	66,6(67)	34,9
640x480	72,0	37,9
640x480	75,0	37,5
800x600	56,0	35,1
800x600	60,0	37,9
800x600	72,0	48,1
800x600	75,0	46,9
832x624	75,0	49,1
1024x768	60,0	48,4
1024x768	70,0	56,5
1024x768	75,0	60,0
1280x1024	75,0	80,0

INFORMASI LAINNYA

Waktu B0/Dibuat		
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]
1152x870	75,0	68,7

B0/Waktu Standar (1080P)			
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]	Aspek Rasio
1280x720	60,0	-	16:09
1280x800	60,0	-	16:10
1280x1024	60,0	-	05:04
640x480	120,0	-	04:03
800x600	120,0	-	04:03
1024x768	120,0	-	04:03
1280x800	120,0	-	16:10
1920x1200	60,00	-	16:10

Waktu B0/Rinci(1080P)		
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]
1920x1080	60,0	67,5

Mode B1/Video		
VIC	Resolusi	V [Hz]
1	640x480p 4:3	60,0
2	720x480p 4:3	60,0
3	720x480p 16:9	60,0
4	1280x720p 16:9	60,0
5	1920x1080i 16:9	60,0
6	720(1440) x480i 4:3	60,0
7	720(1440) x480i 16:9	60,0
16	1920x1080p 16:9	60,0
17	720x576p 4:3	50,0
18	720x576p 16:9	50,0
19	1280x720p 16:9	50,0
20	1920x1080i 16:9	50,0
21	720(1440) x576i 4:3	50,0
22	720(1440) x576i 16:9	50,0
31	1920x1080p 16:9	50,0
32	1920x1080p 16:9	24,0
34	1920x1080p 16:9	30,0
93	3840 x 2160p 16:9	24,00
94	3840 x 2160p 16:9	25,00
95	3840 x 2160p 16:9	30,00
96	3840 x 2160p 16:9	50,00
97	3840 x 2160p 16:9	60,00
98	4096 x 2160p 256:135	24,00
99	4096 x 2160p 256:135	25,00
100	4096 x 2160p 256:135	30,00
101	4096 x 2160p 256:135	50,00
102	4096 x 2160p 256:135	60,00

INFORMASI LAINNYA

Waktu B1/Rinci	
Resolusi	V [Hz]
1920 x 1080	60,00
1366 x 768	60,00

Analog

Waktu B0/Dibuat		
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]
720x400	70,0	31,5
640x480	60,0	31,5
640x480	66,6(67)	34,9
640x480	72,0	37,9
640x480	75,0	37,5
800x600	56,0	35,1
800x600	60,0	37,9
800x600	72,0	48,1
800x600	75,0	46,9
832x624	75,0	49,1
1024x768	60,0	48,4
1024x768	70,0	56,5
1024x768	75,0	60,0
1280x1024	75,0	80,0
1152x870	75,0	68,7

Waktu B0/Standar			
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]	Aspek Rasio
800x600	120,0	-	04:03
1024x768	120,0	-	04:03
1280x800	60,0	-	16:10
1280x1024	60,0	-	05:04
1280x720	60,0	-	16:09
640x480	120,0	-	04:03

Waktu B0/Rinci		
Resolusi	V [Hz]	H [Hz]
1920x1080	60,0	67,5

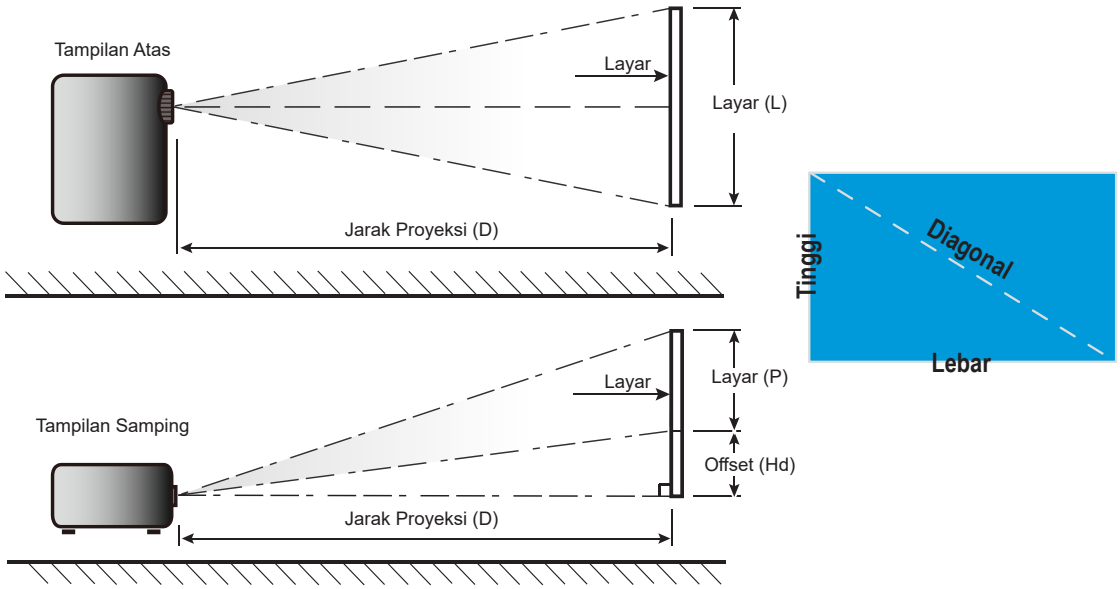
Waktu B1/Rinci	
Resolusi	V [Hz]
1366x768	60,0
1280x800	120,0
1920x1200	60,0

INFORMASI LAINNYA

Ukuran gambar dan jarak proyeksi

Ukuran Panjang Diagonal Layar (16:9)	Ukuran Layar (L x T)				Jarak Proyeksi (D)				Offset (Hd)		Offset (Hd)	
	(m)		(inci)		(m)		(kaki)					
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	Lebar	Jauh	Lebar	Jauh	(m) maks.	(inci) maks.	(m) mnt.	(inci) mnt.
20,2	0,45	0,25	17,61	9,9	TA	1,0	TA	3,28	0,04	1,57	0,00	0,00
40	0,89	0,5	34,86	19,6	1,2	2,0	3,94	6,56	0,08	3,15	0,00	0,00
50	1,11	0,62	43,58	24,5	1,6	2,5	5,25	8,20	0,10	3,94	0,00	0,00
60	1,33	0,75	52,29	29,4	1,9	3,0	6,23	9,84	0,12	4,72	0,00	0,00
70	1,55	0,87	61,01	34,3	2,2	3,5	7,22	11,48	0,14	5,51	0,00	0,00
80	1,77	1	69,73	39,2	2,5	4,0	8,20	13,12	0,16	6,30	0,00	0,00
90	1,99	1,12	78,44	44,1	2,8	4,5	9,19	14,76	0,18	7,09	0,00	0,00
100	2,21	1,25	87,16	49	3,1	5,0	10,17	16,40	0,19	7,48	0,00	0,00
120	2,66	1,49	104,59	58,8	3,7	6,0	12,14	19,69	0,24	9,45	0,00	0,00
150	3,32	1,87	130,74	73,5	4,7	7,4	15,42	24,28	0,30	11,81	0,00	0,00
180	3,98	2,24	156,88	88,2	5,6	8,9	18,37	29,20	0,36	14,17	0,00	0,00
200	4,43	2,49	174,32	98,1	6,2	9,9	20,34	32,48	0,40	15,75	0,00	0,00
250	5,53	3,11	217,89	122,6	7,8	TA	25,59	TA	0,50	19,69	0,00	0,00
320,4	7,09	3,99	279,25	157,1	10,0	TA	32,81	TA	0,64	25,20	0,00	0,00

Catatan: *Rasio Zoom: 1,6x*

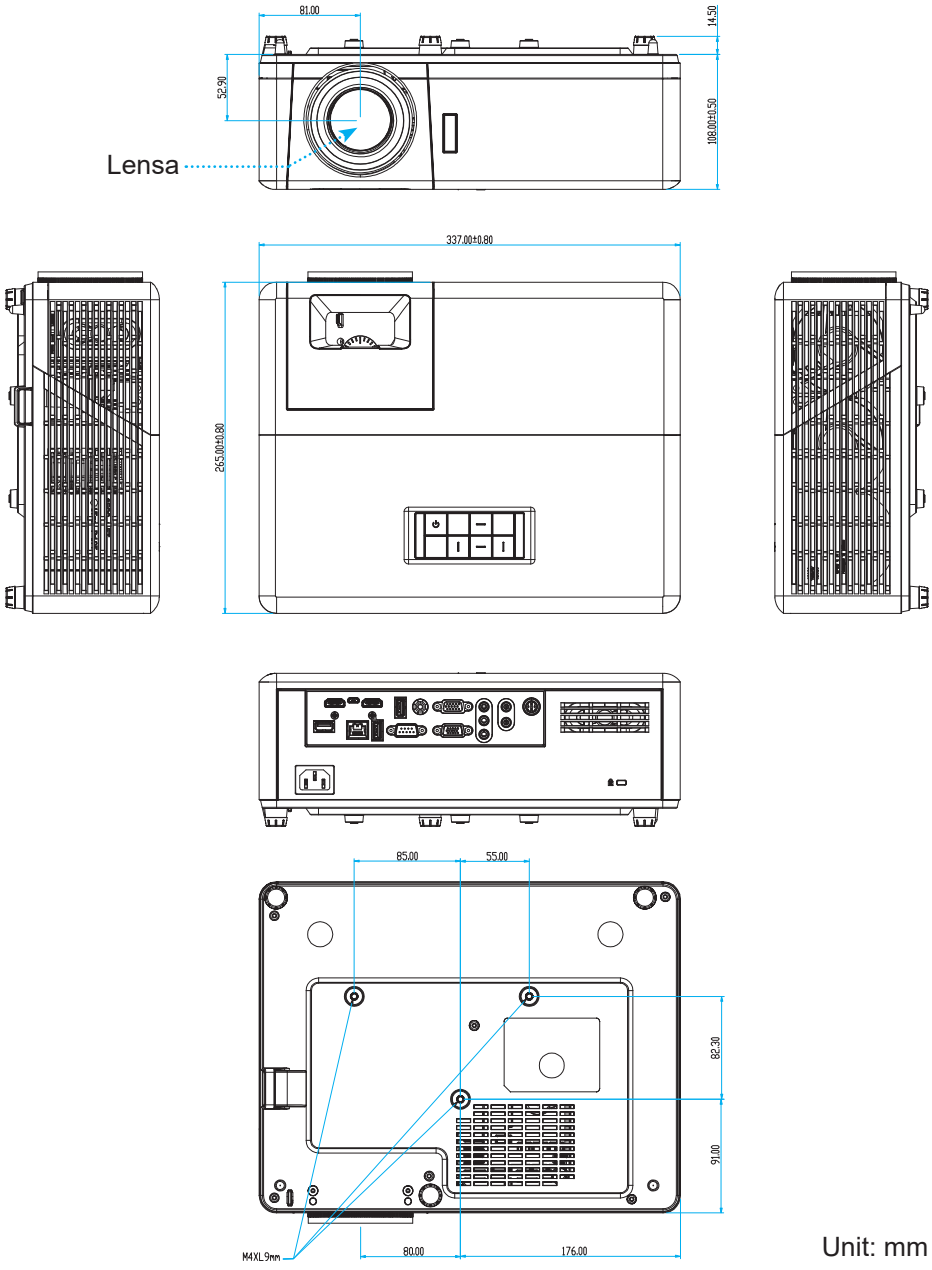


INFORMASI LAINNYA

Dimensi proyektor dan pemasangan pada plafon

1. Untuk mencegah kerusakan proyektor, gunakan dudukan plafon Optoma yang sesuai.
2. Apabila Anda ingin menggunakan kit dudukan plafon dari pihak ketiga, pastikan sekrup yang digunakan untuk memasang dudukan proyektor memenuhi spesifikasi berikut ini:

- Tipe sekrup: M4*0,7P*10 mm
- Panjang sekrup minimal: 10 mm



Unit: mm

Catatan: *Ingat, kerusakan karena kesalahan pemasangan tidak tercakup dalam pertanggungan garansi.*

Peringatan:

- Jika Anda membeli dudukan untuk di plafon dari perusahaan lain, pastikan untuk menggunakan ukuran baut yang benar. Ukuran baut dapat berbeda, tergantung pada ketebalan pelat dudukan.
- Pastikan untuk memberikan jarak minimal 10 cm antara plafon dan bagian bawah proyektor.
- Jangan pasang proyektor di dekat sumber panas.

INFORMASI LAINNYA

Kode remote IR

Tombol		Nomor tombol	MTX.	Format	Data0	Data1	Data2	Data3	Deskripsi
Daya hidup/ mati	⏻	K12	04	F1	32	CD	71	8E	Lihat “Menghidupkan/mematikan proyektor” pada halaman 22.
Sumber	⏎	K3	11	F1	32	CD	18	E7	Tekan ⏎ untuk memilih sinyal masukan.
Beranda	⌂	K13	03	F1	32	CD	92	6D	Tekan ⌂ untuk kembali ke layar Beranda.
Menu	≡	K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Tekan ≡ untuk membuka menu OSD (tampilan di layar). Untuk keluar dari OSD, tekan ≡ kembali.
Kembali	⮌	K4	10	F1	32	CD	86	79	Tekan ⮌ untuk kembali ke halaman sebelumnya.
Naik	▲	K7	18	F2	32	CD	11	EE	Gunakan ▲ ▼ ◀ ▶ untuk memilih item atau mengatur pilihan Anda.
Kiri	◀	K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Kanan	▶	K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Turun	▼	K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Enter	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Mengkonfirmasi pilihan item.
Mati	🔇×	K15	01	F1	32	CD	52	AD	Tekan 🔇× untuk menonaktifkan/ mengaktifkan pengeras suara internal proyektor.
Mode Tampilan	🕶	K10	15	F1	32	CD	91	6E	Tekan 🕶 untuk menampilkan menu Mode Tampilan. Untuk keluar dari Mode Tampilan, tekan 🕶 kembali.
Menu APP	⋮	K6	08	F1	32	CD	25	DA	Tekan ⋮ untuk membuka menu APP.
Suara -	−	K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Tekan − untuk menurunkan suara.
Suara +	+	K1	05	F2	32	CD	09	F6	Tekan + untuk memperbesar suara.

INFORMASI LAINNYA

Mengatasi Masalah

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, baca informasi berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi dealer atau pusat servis setempat.

Masalah Gambar

Gambar tidak terlihat di layar

- Pastikan semua kabel dan sambungan daya sudah disambungkan dengan benar seperti yang dijelaskan di bagian "Instalasi".
- Pastikan semua pin konektor tidak bengkok atau rusak.
- Pastikan fitur "Mati" tidak dalam kondisi hidup.

Gambar tidak fokus

- Putar cincin fokus searah jarum jam atau berlawanan arah jarum jam hingga gambar terlihat tajam dan mudah dibaca. (Lihat halaman *17)*.
- Pastikan layar proyeksi berada di antara jarak yang diperlukan dari proyektor. (Lihat halaman *73*).

Gambar akan dibentangkan saat menampilkan DVD 16:9

- Saat Anda memutar DVD anamorfi atau DVD 16:9, proyektor akan menampilkan gambar terbaik dalam format 16:9 di sisi proyektor.
- Jika Anda memutar judul DVD dengan format V-Stretch, ubah format sebagai V-Stretch pada OSD proyektor.
- Jika Anda memutar DVD format 4:3, ubah format sebagai 4:3 pada OSD proyektor.
- Konfigurasi format tampilan ke jenis rasio aspek 16:9 (lebar) di pemutar DVD.

Gambar terlalu besar atau terlalu besar

- Putar tuas zoom searah jarum jam atau berlawanan arah jarum jam untuk memperbesar atau memperkecil ukuran gambar proyeksi. (Lihat halaman *17)*.
- Pindahkan proyektor lebih dekat atau lebih jauh dari layar.
- Tekan “Menu” pada panel proyektor, buka “Tampilan → Aspek Rasio”. Coba pengaturan lain.

Gambar memiliki sisi miring:

- Jika memungkinkan, ubah posisi proyektor sehingga berada di tengah layar dan di bawah layar.

Gambar ditampilkan terbalik

- Pilih “Pengaturan → Proyeksi” dari OSD, lalu atur arah proyeksi.

INFORMASI LAINNYA

Masalah Lainnya

Proyektor berhenti merespons semua kontrol

- Bila memungkinkan, matikan proyektor, lalu lepas kabel daya dan tunggu minimal 20 detik sebelum memasang kembali kabel daya.

Masalah Remote Control

Jika remote control tidak berfungsi

- Periksa apakah sudut pengoperasian remote control diarahkan dalam kisaran ±15° (secara horizontal) atau ±10° (secara vertikal) ke unit penerima IR pada proyektor.
- Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan proyektor. Pindahkan sekitar 12 m (39,4 kaki) dari proyektor.
- Pastikan baterai telah dimasukkan dengan benar.
- Ganti baterai jika habis.

INFORMASI LAINNYA

Indikator Peringatan

Bila indikator peringatan (lihat di bawah) menyala atau berkedip, proyektor akan mati secara otomatis:

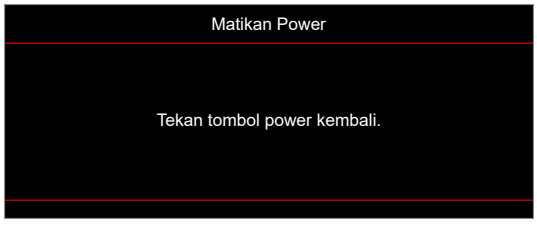
- Indikator LED “Lampu” menyala merah dan jika indikator “Daya” berkedip merah.
- Indikator LED “Suhu” menyala merah dan jika indikator “Daya” berkedip merah. Kondisi ini menunjukkan bahwa proyektor terlalu panas. Dalam kondisi normal, proyektor dapat dihidupkan kembali.
- Indikator LED “Suhu” berkedip merah dan jika indikator “Daya” berkedip merah.

Lepaskan kabel daya dari proyektor, tunggu selama 30 detik, lalu coba lagi. Jika indikator peringatan menyala atau berkedip, hubungi pusat servis terdekat untuk mendapatkan bantuan.

Pesan Lampu LED

Message	LED Daya		LED Suhu	LED Lampu
	(Merah)	(Biru)	(Merah)	(Merah)
Kondisi Siaga (Kabel daya input)	Menyala stabil			
Daya hidup (Pemanasan)		Berkedip (0,5 detik mati/0,5 menyala)		
Pengaktifan dan Penerangan lampu		Menyala stabil		
Daya mati (Pendinginan)		Berkedip (0,5 detik mati/0,5 menyala). Kembali ke lampu merah stabil saat kipas pendingin mati.		
cepat pemulihan (100 detik)		Berkedip (0,25 detik mati/0,25 menyala)		
Kesalahan (Kegagalan lampu)	Berkedip			Menyala stabil
Kesalahan (Gangguan Kipas)	Berkedip		Berkedip	
Bermasalah (Temp. terlalu tinggi)	Berkedip		Menyala stabil	

- Daya mati:



- Peringatan suhu:

INFORMASI LAINNYA

Spesifikasi

Item	Deskripsi
Teknologi	Texas Instrument DMD, 12 derajat 0,65”/1080p DMD X1, S600 (Pengetikan pengemasan), Darkchip (DC) 3
Resolusi Asli	1920x1080
Lensa	• Rasio pancaran: 1,4~2,24 • Hentian F: 2,5~3,26 • Titik fokus: 20,911~32,62mm • Kisaran perbesaran: 1,6x
Offset	100%~116% ±5%
Ukuran gambar	20,2”~320,4” (dioptimalkan@60”)
Jarak proyeksi	1m hingga 10m (dioptimalkan@1,87m)
I/O	• HDMI-1 V2.0 (HDCP2.2) • HDMI-2 V1.4 (HDCP1.4) • VGA In • VGA Out • Video • USB Tipe-A untuk USB daya 5V/1,5A • Micro USB (untuk servis) • Audio Masuk 3,5mm (x2) • Audio Keluar 3,5mm • MIC Masuk • 12V Keluar • 3D SYNC • RS232 • RJ-45 (mendukung kontrol web) • USB Tipe-A mendukung upgrade firmware RK3328 (USB 2.0, 5V/0,9A) • USB Tipe-A mendukung Dongle Wi-Fi untuk Sambungan nirkabel (USB 3.0, 5V/0,9A)
Warna	1073,4 Juta warna
Kecepatan Pindai	• Kecepatan pindai horizontal: 15,375~91,146 KHz • Kecepatan pindai vertikal: 50~85 Hz (120Hz untuk fitur 3D proyektor)
Speaker	10W x2

Konsumsi daya	• Minimal (mode ECO):
	  • 220W (tipikal), 235W(maks)@110VAC
	  • 197W (tipikal), 227W(maks)@220VAC
	• Maksimal (Mode cerah):
	  • 230W (tipikal), 292W(maks)@110VAC
	  • 245W (tipikal), 282W(maks)@220VAC

Arus input	3,2A
Orientasi pemasangan	Front, Belakang, Langit-langit, Belakang-atas
Dimensi (P x L x T)	• Tanpa kaki: 337 x 265 x 108 mm (13,27 x 10,43 x 4,25 inci) • Dengan kaki: 337 x 265 x 122,5 mm (13,27 x 10,43 x 4,82 inci)
Berat	< 5,0 kg (11,02 lbs)
Lingkungan	Beroperasi di 0~40°C, kelembapan 10% hingga 85% (non-kondensasi)

Catatan: *Semua spesifikasi dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.*

INFORMASI LAINNYA

Kantor global optoma

Untuk servis atau dukungan, hubungi cabang setempat.

Amerika Serikat
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, A.S.
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Kanada
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, A.S.
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Amerika Latin
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, A.S.
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Eropa
Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, Inggris
www.optoma.eu
Telepon Servis: +44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
Belanda
www.optoma.nl
+31 (0) 36 820 0252
+31 (0) 36 548 9052

Prancis
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt,
Prancis
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Spanyol
C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spanyol
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Deutschland
Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Jerman
+49 (0) 2161 68643 0
+49 (0) 2161 68643 99
info@optoma.de

Skandinavia
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norwegia
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norwegia

Korea
https://www.optoma.com/kr/

Jepang
https://www.optoma.com/jp/

Taiwan
https://www.optoma.com/tw/

Cina
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, Cina
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Australia
https://www.optoma.com/au/