



# Innehållsförteckning

<b>Innehållsförteckning</b> .....	1	<i>Inställning   Ljudinställningar</i> .....	53
<b>Anmärkning om användningen</b> .....	2	<i>Inställning   Säkerhet</i> .....	55
<i>Säkerhetsinformation</i> .....	2	<i>Inställning   Nätverk</i> .....	57
<i>Säkerhetsåtgärder</i> .....	3	<i>Inställning   Nätverk  LAN Settings</i> ....	58
<i>Varningar angående ögonsäkerhet</i> .....	5	<i>Inställning   Nätverk </i>	
<i>Produktfunktioner</i> .....	5	<i>Control Settings</i> .....	60
<b>Introduktion</b> .....	6	<i>Inställning   Signal (RGB)</i> .....	70
<i>Paketöversikt</i> .....	6	<i>Inställning   Signal (Video)</i> .....	72
<i>Produktöverblick</i> .....	7	<i>Inställning   Inställning</i> .....	73
<i>Huvudenhet</i> .....	7	ALTERNATIV .....	75
<i>Kontrollpanel</i> .....	8	ALTERNATIV   <i>Lampinställning</i> .....	79
<i>Inmatning/utmatningsanslutningar</i> .....	9	ALTERNATIV   <i>Inställning</i> .....	81
<i>Fjärrkontroll</i> .....	10	ALTERNATIV   <i>Fjärrkontroll-</i>	
<b>Installation</b> .....	11	<i>inställning</i> .....	83
<i>Ansluta till projektorn</i> .....	11	ALTERNATIV   <i>Filter Settings</i> .....	84
<i>Ansluta en stationär/bärbar dator</i> .....	11	<b>Bilagor</b> .....	85
<i>Ansluta en videokälla</i> .....	12	<i>Felsökning</i> .....	85
<i>Ansluta till 3D-videoenheter</i> .....	13	<i>Bildproblem</i> .....	85
<i>Använda 3D-glasögonen</i> .....	15	<i>Andra problem</i> .....	87
<i>Slå på/stänga av projektorn</i> .....	16	<i>Fjärrkontrollspöblem</i> .....	87
<i>Slå på projektorn</i> .....	16	<i>Indikatorlampans meddelanden</i> .....	88
<i>Stänga Av Projektorn</i> .....	17	<i>Meddelanden på skärmen</i> .....	89
<i>Varningslampa</i> .....	18	<i>Byta ut lampan</i> .....	90
<i>Justera den projicerade bilden</i> .....	19	<i>Montera och rengöra dammfiltret</i> .....	92
<i>Justera projektorns höjd</i> .....	19	<i>Kompatibilitetslägen</i> .....	93
<i>Justera projektorns fokus</i> .....	20	<i>RS232 funktionslista över</i>	
<i>Justera storleken på den</i>		<i>kommandon och protokoll</i> .....	95
<i>projicerade bilden</i> .....	20	<i>RS232-stifttilldelningar</i> .....	95
<b>Användarkontroller</b> .....	23	<i>RS232 Protokollfunktionslista</i> .....	96
<i>Kontrollpanel &amp; fjärrkontroll</i> .....	23	<i>Takmonteringsinstallation</i> .....	104
<i>Kontrollpanel</i> .....	23	<i>Globala Optoma-kontor</i> .....	105
<i>Fjärrkontroll</i> .....	24	<i>Regler och säkerhetsinformation</i> ....	107
<i>Bildskärmsmenyer</i> .....	27	<i>FCC-meddelande</i> .....	107
<i>Hur den används</i> .....	27	<i>Deklaration om efterlevnad för</i>	
<i>Menyträd</i> .....	28	<i>EU-länder</i> .....	108
<i>BILD</i> .....	35		
<i>BILD   Inställning</i> .....	38		
<i>DISPLAY</i> .....	43		
<i>DISPLAY   3D</i> .....	48		
<i>Inställning</i> .....	50		

## Säkerhetsinformation

	Blixten med en pil inuti en liksidig triangel avser att varna användaren för närvaron av oisolerad "farlig spänning" innanför produktens hölje, som kan vara tillräckligt stark för att utgöra en risk för elektriska stötar.
	Utropstecknet inom en liksidig triangel avser att varna användaren om att det finns viktiga bruks- och underhållsanvisningar (service) i dokumentationen som medföljer apparaten.

**VARNING:** FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR BRAND ELLER ELEKTRISK STÖT SKA APPARATEN INTE UTSÄTTAS FÖR REGN ELLER FUKT. FARLIGT HÖG SPÄNNING FINNS INUTI HÖLJET. ÖPPNA INTE HÖLJET. ÖVERLÅT SERVICE ENDAST TILL KVALIFICERAD PERSONAL.

### Klass B utstrålningsgränser

Den här Klass B-apparaten tillmötesgår alla krav i Canadian Interference-Causing Equipment Regulations (kanadensiska regler för störningsskapande utrustning).

### Viktig säkerhetsanvisning

1. Avstå från att blockera ventilationsöppningar. För att försäkra dig om att projektorn fungerar tillförlitligt och för att förebygga överhettning är det rekommenderat att projektorn placeras på en plats där ventilationen flödar oförhindrat. Placera den till exempel inte på ett överfyllt kaffebord, en soffa eller en säng. Placera den heller inte i ett slutet utrymme, t.ex. bokhylla eller skåp som förhindrar fritt luftflöde.
2. Använd inte projektorn nära vatten eller i fuktiga miljöer. Minska brandfara och/eller risk för elektriska stötar genom att inte utsätta produkten för regn eller väta.
3. Placera inte i närheten av värmekällor såsom element, spis eller annan utrustning som avger värme, t.ex. förstärkare.
4. Torka endast av med torr trasa.
5. Använd endast tillsatser/tillbehör som specificerats av tillverkaren.
6. Använd inte enheten om den utsatts för fysiskt skada eller om den missbrukats. Skada/misshandel inkluderar (men är inte begränsad till):
  - Apparaten har tappats.
  - Strömkabeln eller kontakten har skadats.
  - Vätska har spillts på projektorn.
  - Projektorn har utsatts för regn eller fukt.
  - Någonting har fallit in i projektorn eller någonting sitter löst inuti den.Försök aldrig att själv reparera enheten. Öppna eller ta bort höljet kan utsätta dig för farlig spänning eller andra faror. Ring Optoma innan du sänder in enheten för reparation.
7. Låt inga objekt eller vätskor tränga in i projektorn. De kan komma i kontakt med farliga spänningspunkter och kortsluta delar som kan resultera i brand eller elektrisk stöt.
8. Se projektorns hölje för säkerhetsrelaterade markeringar.
9. Enheten får endast repareras av lämplig servicepersonal.

# Anmärkning om användningen

## Säkerhetsåtgärder



Följ alla varningar, försiktighetsåtgärder och rekommenderat underhåll i denna bruksanvisning.



❖ När lampan når slutet på sin livscykel kommer projektorn inte att slås på igen förrän lampmodulen har bytts ut. Du byter lampa genom att följa procedurerna i avsnittet "Byta ut lampan" på sidorna 90-91.

- |          |  |
|----------|--|
| Varning! | Titta inte in i projektorlinsen när lampan är tänd. Det starka ljuset kan skada dina ögon.   |
| Varning! | Minska risken för brand eller elstöt genom att inte utsätta denna produkt för regn eller fukt.   |
| Varning! | Öppna eller montera inte isär projektorn då detta kan orsaka elektrisk stöt.   |
| Varning! | Låt enheten svalna före lampbyte. Följ instruktionerna som beskrivs på sid. 90-91.   |
| Varning! | Den här projektorn kommer själv att känna av lampans livslängd. Byt alltid lampa när varningsmeddelanden visas.  |
| Varning! | Återställ "Lampåterställning" funktionen från skärm "ALTERNATIV Lampinställning" menyn när lampmodulen har bytts ut (se sidan 79).   |
| Varning! | När du stänger av projektorn ska du kontrollera så att avkylningscykeln har avslutats innan du kopplar från strömmen. Låt projektorn svana i 90 sekunder.  |
| Varning! | När lampan närmar sig slutet av sin livslängd kommer meddelandet "Lampan är förbrukad." att visas på skärmen. Kontakta din lokala återsäljare eller servicecenter för att byta ut lampan så snart som möjligt. |

# Anmärkning om användningen

## **Gör:**

- ❖ stänga av projektorn och dra ut nätkontakten ur eluttaget före rengöring av produkten.
- ❖ Använd en mjuk torr trasa med ett mildt rengöringsmedel för att göra rent skärmens ytterhölje.
- ❖ Koppla bort strömsladden från eluttaget om produkten inte används under en längre tidsperiod.

## **Gör inte:**

- ❖ Blockera springor och öppningar på enheten som är avsedda för ventilation.
- ❖ Använd inte grova rengöringsmedel, vaxer eller lösningsmedel för att rengöra enheten.
- ❖ Använd under följande förhållanden:
  - i extremt varma, kyliga eller fuktiga miljöer.
    - ▶ Kontrollera så att rumstemperaturen ligger inom 5°C - 40°C
    - ▶ Relativ luftfuktighet ligger mellan 10 - 85 %
  - i områden där det finns stora mängder damm och smuts.
  - Placera inte i närheten av apparater som avger starka magnetfält.
  - I direkt solljus.

# Anmärkning om användningen

## Varningar angående ögonsäkerhet



- ❖ Titta aldrig rakt in i projektorstrålen. Håll ryggen vänd mot strålen så mycket som möjligt.
- ❖ När projektorn används i ett klassrum måste studenterna övervakas när de ombeds att peka ut någonting på skärmen.
- ❖ För att minimera lampenergin, använd persienner för att minska omgivande ljusnivåer.



- ❖ Produktens funktioner kan variera beroende på modell.

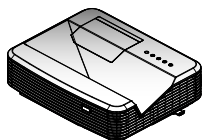
## Produktfunktioner

- ❖ 1080p (1920x1080)
- ❖ XGA (1024x768) / WXGA (1280x800) Optimal upplösning
- ❖ HD-kompatibel – 720p och 1080p stöds
- ❖ BrilliantColor™-teknologi
- ❖ Kensingtonlås
- ❖ RS232-kontroll
- ❖ Snabbavstängning
- ❖ Full 3D (Se sid. 94)
- ❖ Crestron/Extron/ PjLink™-kompatibilitet.
- ❖ Eco+ -läge för mer ekonomisk användning
- ❖ USB-laddare
- ❖ Interaktivitetssupport (Enbart för interaktiv version)

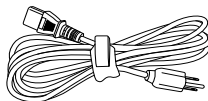
## Paketöversikt

Packa upp och kontrollera innehållet för att försäkra dig om att alla delar finns med. Om något saknas, kontakta Optomas kundtjänst.

### Standardtillbehör



Projektor



Strömsladd



Fjärrkontroll



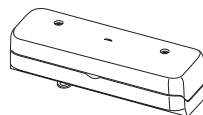
- ❖ För andra laser-gardintillbehör, se bruksanvisningen för lasergrding.



2 × AAA batterier

- CD-bruksanvisning
- Garantikort
- Grundläggande bruksanvisning

Dokumentation

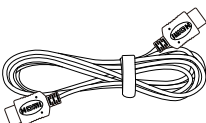


Lasergardinmodul  
(enbart för interaktivitetsversion)

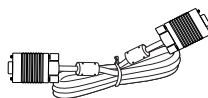
### Extra tillbehör



- ❖ Extra tillbehör varierar beroende på modell, specifikationer och region.



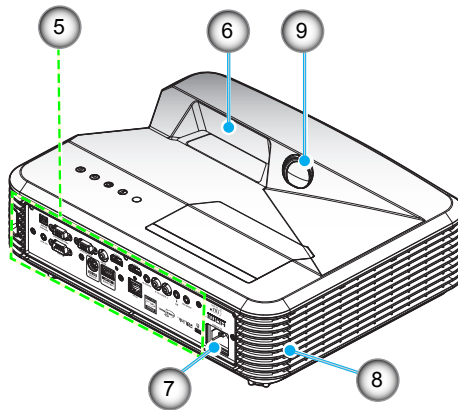
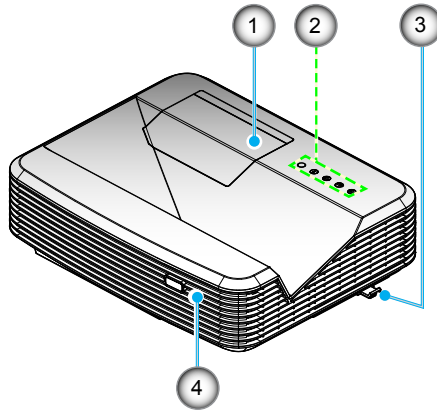
HDMI-kabel



VGA-kabel

## Produktöverblick

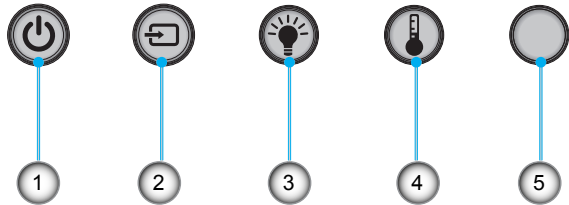
### Huvudenhet



- ❖ Blockera inte projektorns luftintag eller luftutsläpp.

- |   |  |
|---|--|
| 1. Lamplock                             | 6. Objektiv                                  |
| 2. Kontrollpanel                        | 7. Strömkontakt                              |
| 3. Fokusbrytare                         | 8. Högtalare                                 |
| 4. IR-mottagare                         | 9. IR-kamera (Enbart för interaktiv version) |
| 5. Inmatning/<br>utmatningsanslutningar |  |

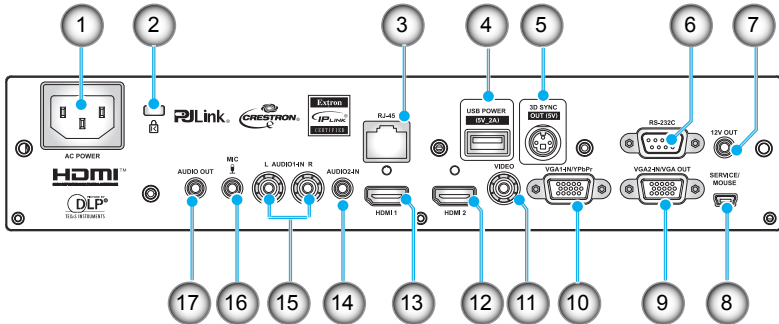
## Kontrollpanel



- 
1. Ström
  2. Källa
  3. Lampindikator
  4. Temperaturindikator (Temp)
  5. IR-mottagare
-



## Inmatning/utmatningsanslutningar



1. Strömkontakt
2. Kensington™-låsport
3. RJ45-kontakt
4. USB-strömkontakt (5V/2A Max.)
5. 3D-synkroniseringskontakt (5V)
6. RS-232C-kontakt (9-stifts DIN-typ)
7. 12 V ljud ut-kontakt
8. USB-anslutning (anslut till dator för fjärrstyrd musfunktion)
9. VGA-ut/VGA2-in-kontakt
10. VGA1-ingång/YPbPr-kontakt (analog datorsignal/  
komponentvideoingång/HDTV/YPbPr)
11. Komposit-Video ingångskontakt
12. HDMI2 ingångskontakt
13. HDMI1 ingångskontakt
14. Ljudingång 2 (3,5 mm minikontakt)
15. Kompositljud ingångskontakt (höger/vänster)
16. Ljudingångskontakt (mikrofon)
17. Ljudutgångskontakt (3,5 mm minikontakt)

**NOTE**

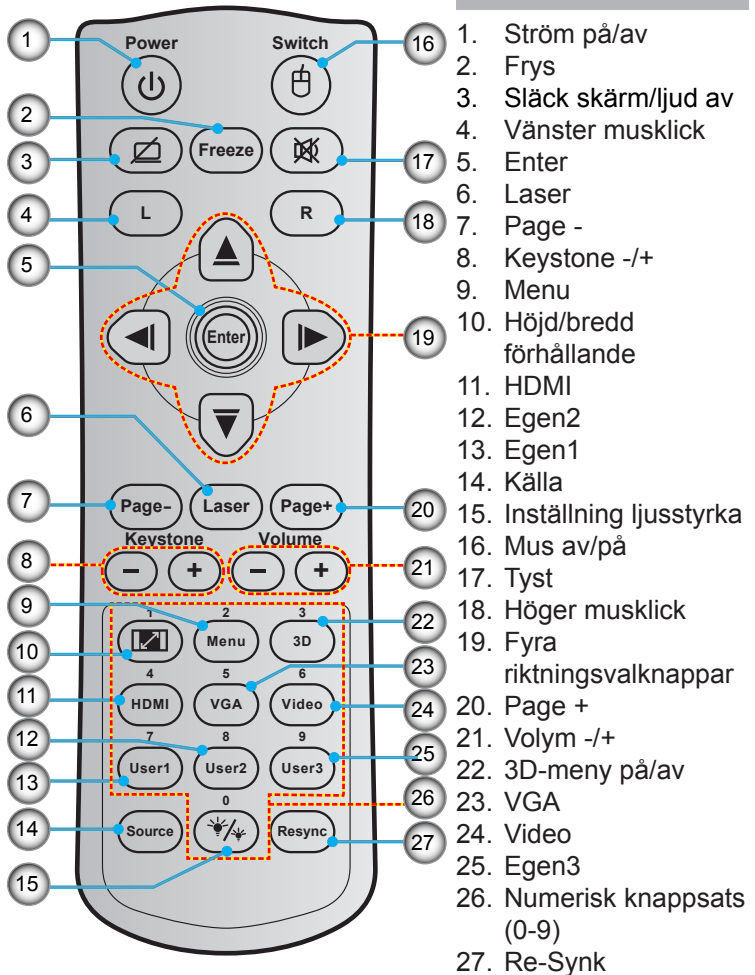
❖ Fjärrmus kräver en särskild fjärrkontroll.

# Introduktion

## Fjärrkontroll

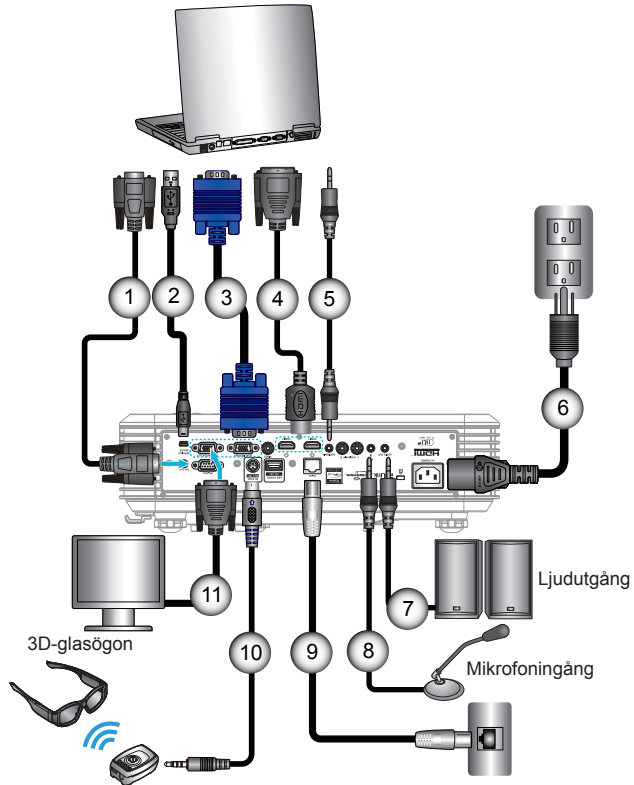


❖ Vissa tangenter fyller ingen funktion på modeller som inte stöder dessa funktioner.



## Ansluta till projektorn

### Ansluta en stationär/bärbar dator

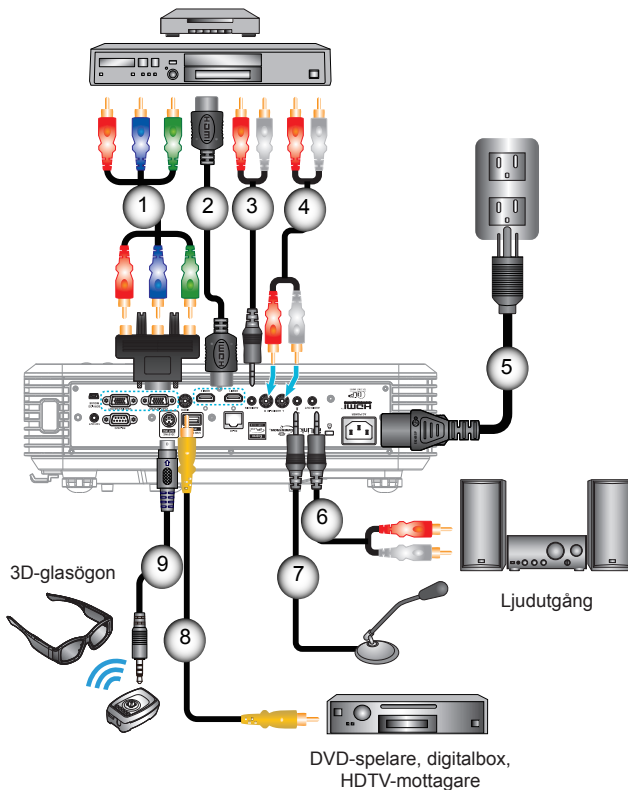


- ❖ På grund av skillnaden i applikationer för varje kan vissa regioner ha olika tillbehör.
- ❖ (\*) Extra tillbehör

1.....	RS-232C-kabel
2.....	USB-kabel för fjärrmus
3.....	VGA1-In/YPbPr/-kabel
4.....	*HDMI-kabel
5.....	Ljud 2 inkabel
6.....	Strömsladd
7.....	Ljudutgångskabel
8.....	Ljud in-kabel (mikrofon)
9.....	RJ-45-kabel
10.....	*3D-sändarkabel
11.....	VGA-ut/VGA2-in-kabel

## Ansluta en videokälla

DVD-spelare, Blu-ray-spelare, digitalbox, HDTV-mottagare, spelkonsol



- ❖ På grund av skillnaden i applikationer för varje kan kan vissa regioner ha olika tillbehör.
- ❖ (\*) Extra tillbehör

1.....	*3 RCA-komponentkabel
2.....	*HDMI-kabel
3.....	*Ljud2-in-kabel
4.....	Ljudingångskabel
5.....	Strömsladd
6.....	*Ljudutgångskabel
7.....	Mikrofoningångskabel
8.....	Videokabel
9.....	*3D-sändarkabel

## Ansluta till 3D-videoenheter



När du anslutit dina enheter med HDMI-kablar enligt diagrammet är du redo att börja. Slå på din 3D-videoenhet och din 3D-projektor.

- ❖ Strömförsörjningen för 3D-videoenheten måste startas före 3D-projektorn.

### PlayStation® 3-spel

- Se till att du har uppdaterat din konsol med den senaste versionen av programvaran.
- Gå till "Inställningsmeny -> Skärminställningar -> Videoutmatning -> HDMI". Välj "Automatic" och följ sedan instruktionerna på skärmen.
- Sätt i din 3D-spelskiva. Du kan också ladda ner spel (och 3D-uppdateringar) via PlayStation®-nätverket.
- Starta spelet. I spelets egna menyer, välj "Spela i 3D".

### Blu-ray 3D™-spelare

- Se till att din spelare stöder 3D Blu-ray™-skivor och att 3D-utmatning aktiverats.
- Sätt i 3D Blu-ray™-skivan i spelaren och tryck på "spela".

### 3D TV (t.ex. SKY 3D, DirecTV)

- Kontakta din leverantör av tv-tjänster för aktivering av eventuella 3D-kanaler i ditt kanalpaket.
- När det aktiverats, koppla om till 3D-kanalen.
- Du bör nu se två bilder sida vid sida.
- Växla till "SBS" på 3D-projektorn. Funktionen finns i "DISPLAY"-avdelningen i projektorns bildskärmsmeny.

### 3D-enhet (t.ex. 3D DV/DC) med 2D 1080i sida vid sida-signalutgång

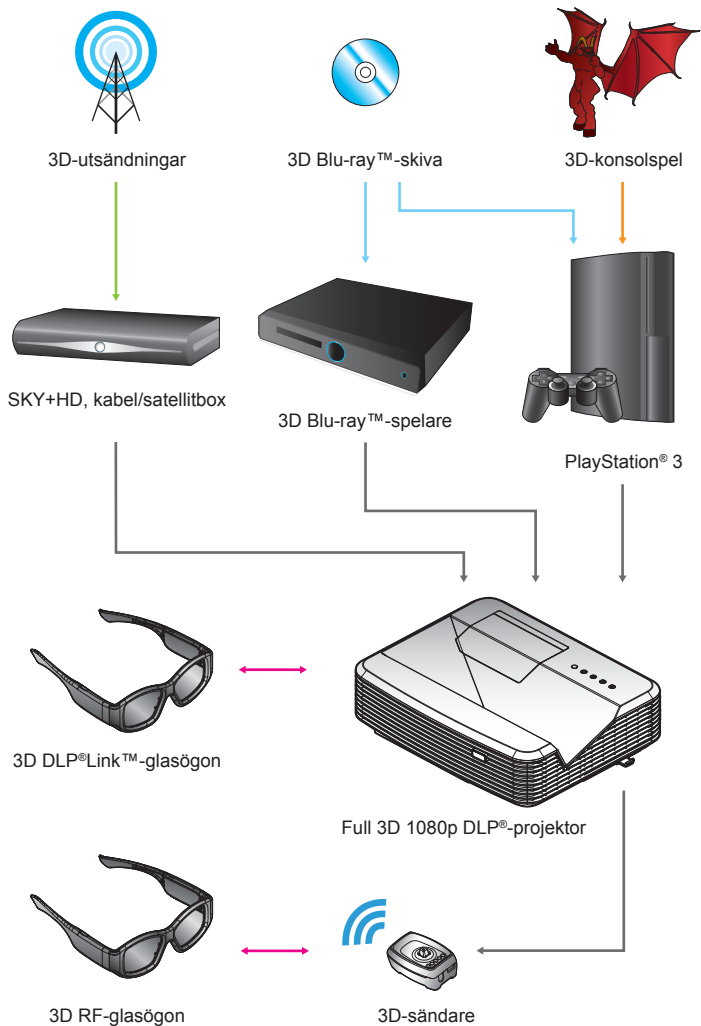
- Anslut din 3D-enhet och koppla om till 3D-innehåll med 2D sida vid sida-utmatning till 3D-projektorn.
  - Du bör nu se två bilder sida vid sida.
- Växla till "SBS" på 3D-projektorn. Funktionen finns i "DISPLAY"-avdelningen i projektorns bildskärmsmeny.



- ❖ Om inmatad video är vanlig 2D, tryck på "3D-Format" och växla till "Auto".
- ❖ Om "SBS" är aktiv kommer inte 2D-videoinnehåll att visas korrekt.

Om 3D-innehåll ses på från en HDMI 1.4a-källa (t.ex. 3D Blu-ray) ska dina 3D-glasögon alltid vara synkroniserade. Om 3D-innehåll ses på från en HDMI 1.3-källa (t.ex. 3D-sändning med SBS-läget) kan det vara nödvändigt att använda projektorns 3D-synkinverteringsfunktion för att optimera 3D-upplevelsen. Funktionen finns i "DISPLAY -> 3D"-avdelningen i projektorns bildskärmsmeny.

# Installation





❖ För utförligare information, se 3D-glasögonens bruksanvisning.

## Använda 3D-glasögonen

1. Sätta PÅ 3D-glasögonen.
2. Bekräfta att 3D-innehållet sänds till projektorn och att signalen är kompatibel med projektorns specifikationer.
3. Slå på "3D-läge" (Av/DLP-länk/VESA 3D - beroende på vilken typ av glasögon du använder) på 3D-projektorn. Funktionen finns i "DISPLAY"-avdelningen i projektorns bildskärmsmeny.
4. Sätt på 3D-glasögonen och bekräfta att bilden visas i 3D utan ögonansträngningar.
5. Om bilden inte framträder i 3D, kontrollera att 3D-enheten är korrekt inställd för att skicka 3D-bilder. Om "SBS" startas när ingångssignalen är 2D 1080i sida vid sida, upprepa steg 1 - 4.
6. Det kan vara nödvändigt att använda projektorns "3D Synk.Invert"-alternativ för att optimera din 3D-upplevelse. Funktionen finns i "DISPLAY"-avdelningen i projektorns bildskärmsmeny.
7. Stänga AV 3D-glasögonen: Håll ner "Power"-knappen tills lysdioden slocknar.
8. För utförligare information, se 3D-glasögonens bruksanvisning eller tillverkarens webbplats.

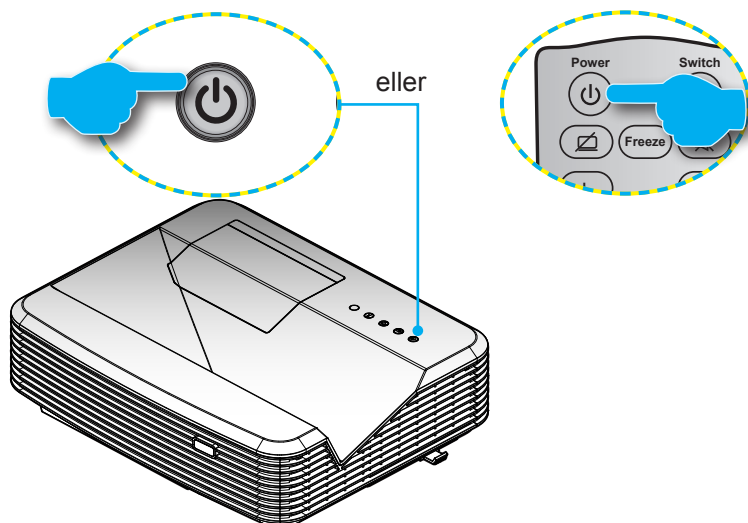
## Slå på/stänga av projektorn

### Slå på projektorn

1. Anslut nätkabeln och signalkabeln ordentligt. Vid anslutning lyser On/Standby LED-indikatorn röd.
  2. Sätt på lampan genom att trycka på knappen "⏻" antingen ovanpå projektorn eller på fjärrkontrollen. On/Standby LED lyser nu blå.  
Startbilden kommer att visas inom ung. 10 sekunder.  
Första gången som du använder projektorn kommer du att uppmanas att välja önskat språk och energisparläge.
  3. Starta och anslut den källa du vill visa på duken (dator, bärbar dator, videobandspelare, etc.). Projektorn känner automatiskt av källan. Om den inte gör det, tryck på menyknappen och gå till "ALTERNATIV".  
Se till att "Signallås" har stängts "Av".
- ❖ Om du ansluter flera källor samtidigt, tryck på knappen "Source" på fjärrkontrollen eller knapparna för källa direkt på fjärrkontrollen för att växla mellan ingångssignaler.



- ❖ Stäng först av projektorn och sedan signalkällorna.
- ❖ (\*) Extra tillbehör.





## Stänga Av Projektorn

1. Tryck på knappen "⏻" på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen för att stänga av projektorn. Följande meddelande visas på skärmen.



- Tryck på "⏻" knappen igen för att bekräfta annars kommer meddelandet att försvinna efter 15 sekunder. När du trycker på "⏻" knappen en andra gång kommer projektorn att visa en nedräkningstimer och kommer att stängas av.
2. Kylfläktarna fortsätter att arbeta under ca 10 sekunder för avkylning och On/Standby-indikatorn blinkar blå. När On/Standby LED-indikatorn lyser rött har projektorn gått in i standbyläget.  
Om du vill slå på projektorn igen måste du vänta tills dess att projektorn helt och hållet har avslutat sin avkylningscykel och gått in i standbyläge. I standbyläge, tryck helt enkelt på knappen "⏻" för att starta om projektorn.
  3. Koppla från strömsladden från det elektriska uttaget och från projektorn.
  4. Slå inte på projektorn direkt efter att en session har varit igång.



- ❖ Kontakta närmaste servicecenter om projektorn uppvisar dessa symptom. Se sid. 105-106 för ytterligare information.

## Varningslampa

När varningsindikatorerna (se nedan) lyser kommer projektorn automatiskt att stängas av:

- ❖ "LAMP" LED-indikatorn lyser rött och om "On/Standby"-indikatorn blinkar rött.
- ❖ "TEMP" LED-indikatorn lyser rött och om "On/Standby"-indikatorn blinkar rött. Detta indikerar att projektorn är överhettad. Under normala förhållanden kan projektorn slås på igen.
- ❖ "TEMP" LED-indikatorn blinkar rött och om "On/Standby"-indikatorn blinkar rött.

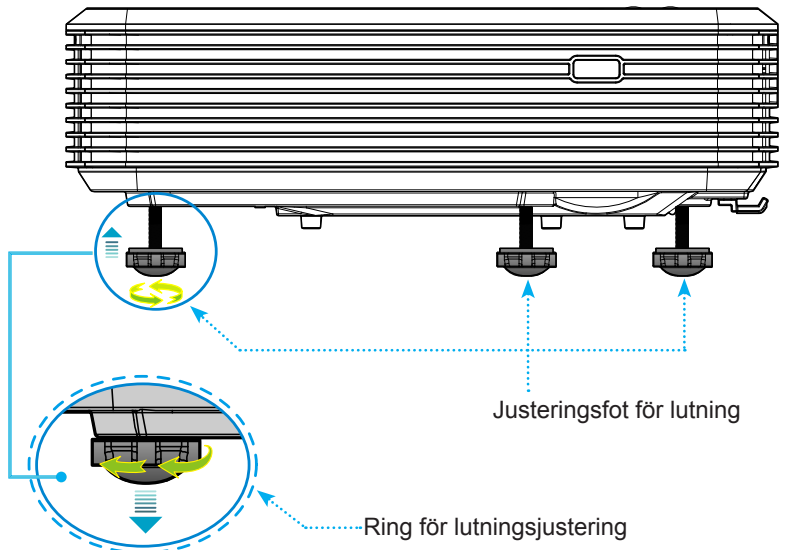
Koppla ifrån strömsladden från projektorn, vänta 30 sekunder och försök igen. Om varningsindikatorn lyser igen kontakta ditt närmaste servicecenter för hjälp.

## Justera den projicerade bilden

### Justera projektorns höjd

Projektorn är utrustad med hissbara fötter för justering av bildhöjden.

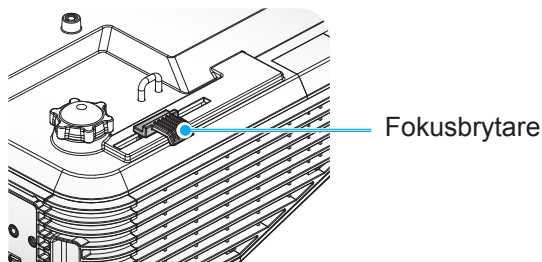
1. Leta reda på den justerbara fot som du vill modifiera på undersidan av projektorn.
2. Vrid den justerbara ringen medurs för att höja projektorn och moturs för att sänka den. Upprepa med de övriga fötterna om så behövs.



## Justera projektorns fokus

Du fokuserar bilden genom att föra på fokusreglaget tills bilden är skarp.

- ▶ Standard throw-serien (XGA): Projektorn kommer att fokusera på avstånd från 0,47 till 0,68 meter (1,55 till 2,21 ft) räknat från linsens mitt.
- ▶ Standard throw-serien (WXGA): Projektorn kommer att fokusera på avstånd från 0,49 till 0,66 meter (1,59 till 2,15 ft) räknat från linsens mitt.
- ▶ Standard throw-serien (1080p): Projektorn kommer att fokusera på avstånd från 0,45 till 0,56 meter (1,46 till 1,83 ft) räknat från linsens mitt.



## Justera storleken på den projicerade bilden

- ▶ Projektionens bildstorlek (XGA) från 1,78 till 2,54 meter (70 till -100 tum).
- ▶ Projektionens bildstorlek (WXGA) från 2,16 till 2,92 meter (85 till -115 tum).
- ▶ Projektionens bildstorlek (1080p) från 2,03 till 2,54 meter (80 till -100 tum).

# Installation

## Variabler:

"**a**": Bildförskjutning (m) från lensens mitt till den vertikala bildens ovkant.

"**b**": Avstånd från lensens mitt till projektorns underkant.

"**c**": Avstånd mellan väggen (projektionsyta) till projektorns baksida.

"**d**": Bilddiagonal.

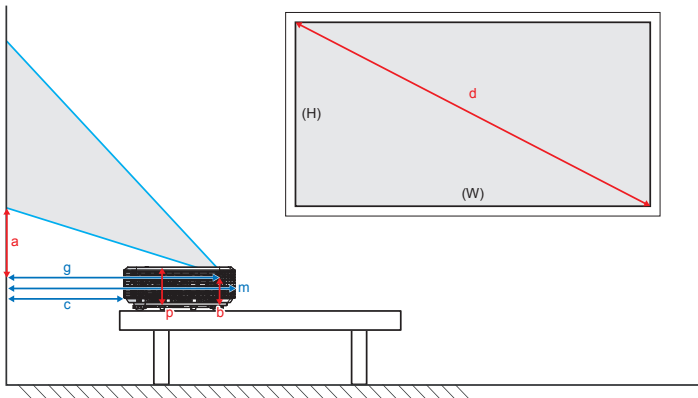
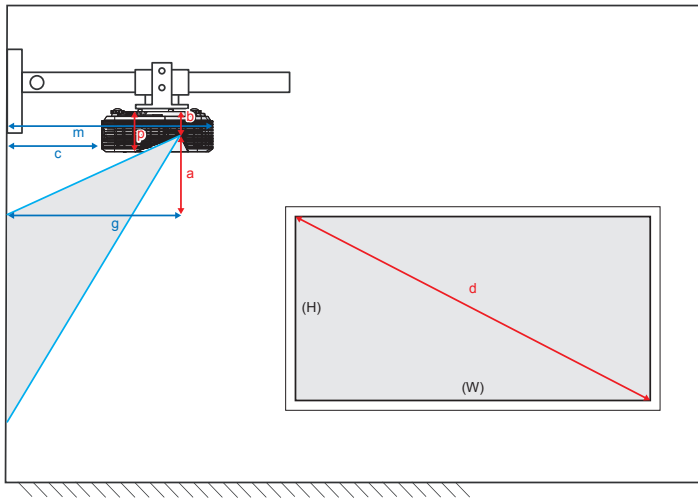
"**g**": Avstånd mellan lensens mitt och väggen (projektionsyta).

"**m**": Avstånd mellan väggen (projektionsyta) och projektorns framsida.

"**p**": Avstånd från projektorns ovansida till monteringshålet.

"**H**": Bildens höjd.

"**W**": Bildens bredd.



# Installation

## Standard throw XGA (4:3)

a	b	c	d	W		H		g		m	P						
				(tum)	(m)	(tum)	(m)	(fot)	(m)								
Bildförskjutning från lensens mitt till den vertikala bildens ovankant (m)	Avstånd från lensens mitt till projektorns underkant (m)	Avstånd mellan väggen (projektionsyta) till projektorns baksida (m)	Bilddiagonal (tum)	Bildbredd		Bildhöjd		Avstånd mellan lensens mitt och väggen (projektionsyta)		Avstånd mellan väggen (projektionsyta) och projektorns framsida (m)	Avstånd från projektorns ovasida till monteringshållet (m)						
				(tum)	(m)	(tum)	(m)	(fot)	(m)								
				0,181	0,0631	0,219	70	56,0	1,42			42,0	1,07	1,55	0,47	0,5289	0,119
				0,192	0,0631	0,246	74	59,2	1,50			44,4	1,13	1,64	0,50	0,5559	0,119
				0,207	0,0631	0,287	80	64,0	1,63			48,0	1,22	1,77	0,54	0,5969	0,119
				0,233	0,0631	0,354	90	72,0	1,83			54,0	1,37	1,99	0,61	0,6639	0,119
0,259	0,0631	0,422	100	80,0	2,03	60,0	1,52	2,21	0,68	0,7319	0,119						

## Standard throw WXGA (16:10)

a	b	c	d	W		H		g		m	P						
				(tum)	(m)	(tum)	(m)	(fot)	(m)								
Bildförskjutning från lensens mitt till den vertikala bildens ovankant (m)	Avstånd från lensens mitt till projektorns underkant (m)	Avstånd mellan väggen (projektionsyta) till projektorns baksida (m)	Bilddiagonal (tum)	Bildbredd		Bildhöjd		Avstånd mellan lensens mitt och väggen (projektionsyta)		Avstånd mellan väggen (projektionsyta) och projektorns framsida (m)	Avstånd från projektorns ovasida till monteringshållet (m)						
				(tum)	(m)	(tum)	(m)	(fot)	(m)								
				0,172	0,0631	0,232	85	72,1	1,83			45,0	1,14	1,59	0,49	0,5419	0,119
				0,176	0,0631	0,245	87	74,0	1,88			46,2	1,17	1,63	0,50	0,5549	0,119
				0,182	0,0631	0,261	90	76,4	1,94			47,7	1,21	1,69	0,51	0,5709	0,119
				0,202	0,0631	0,318	100	84,8	2,15			53,0	1,35	1,87	0,57	0,6279	0,119
0,222	0,0631	0,375	110	93,3	2,37	58,3	1,48	2,06	0,63	0,6849	0,119						
0,232	0,0631	0,403	115	97,5	2,48	60,9	1,55	2,15	0,66	0,7129	0,119						

## Standard throw 1080p (16:9)

a	b	c	d	W		H		g		m	P						
				(tum)	(m)	(tum)	(m)	(fot)	(m)								
Bildförskjutning från lensens mitt till den vertikala bildens ovankant (m)	Avstånd från lensens mitt till projektorns underkant (m)	Avstånd mellan väggen (projektionsyta) till projektorns baksida (m)	Bilddiagonal (tum)	Bildbredd		Bildhöjd		Avstånd mellan lensens mitt och väggen (projektionsyta)		Avstånd mellan väggen (projektionsyta) och projektorns framsida (m)	Avstånd från projektorns ovasida till monteringshållet (m)						
				(tum)	(m)	(tum)	(m)	(fot)	(m)								
				0,179	0,0631	0,193	80	69,7	1,77			39,2	1,00	1,46	0,45	0,5029	0,119
				0,200	0,0631	0,244	89	77,6	1,97			43,7	1,11	1,63	0,50	0,5539	0,119
				0,202	0,0631	0,249	90	78,4	1,99			44,1	1,12	1,65	0,50	0,5589	0,119
0,224	0,0631	0,305	100	87,2	2,21	49,0	1,25	1,83	0,56	0,6149	0,119						






❖ Dessa tabeller är endast till som referens.

## Kontrollpanel & fjärrkontroll

### Kontrollpanel



#### Använda kontrollpanelen

STRÖM		Se avsnittet "Slå på/ Stänga av projektorn" på sidorna 16-17.
SOURCE		Tryck på  för att välja en ingångssignal.
Lamplysdiod		Indikerar projektorlampans status.
Temperaturlysdiod		Indikerar projektorns temperaturstatus.
IR-mottagare		Tar emot infraröda signaler från fjärrkontrollen.

# Användarkontroller

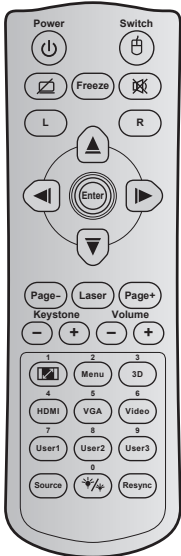
## Fjärrkontroll



### Använda fjärrkontrollen

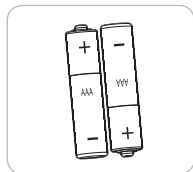
Power		Tryck för att slå projektorn på/av.
Switch		Tryck för att växla USB-musen på/av.
Släck skärm/ ljud av		Tryck för att dölja/visa skärmbild och slå på/ stänga av ljudet.
Freeze		Tryck för att frysa den projicerade bilden.
Tyst		Tryck för att tillfälligt slå på/stänga av ljudet.
Vänster musklick	L	Använd som vänster musklick.
Höger musklick	R	Använd som höger musklick.
Fyra riktningsval- knappar		▲ ▼ ◀ ▶ för att välja alternativ eller göra justeringar till ditt val.
Enter		Bekräfta ditt menyval.
Page -		Tryck för att gå ner en sida.
Laser		Använd som laserpekare.
Page +		Tryck för att gå upp en sida.
Keystone		Tryck för att justera bildförvrängning som orsakas av projektorns lutning.
Volume		Tryck för att höja/sänka volymen.
Bildförhållande /1		▶ Tryck för att ändra bildförhållandet för bilden som visas. ▶ Använd som nummer "1" på den numeriska knappsatsen.
Menu / 2		▶ Tryck för att visa eller avsluta projektorns bildskärmsmeny. ▶ Använd som nummer "2" på den numeriska knappsatsen.





## Använda fjärrkontrollen

3D / 3		<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryck för att manuellt välja ett 3D-läge som passar ditt 3D-innehåll.</li> <li>Använd som nummer "3" på den numeriska knappsatsen.</li> </ul>
HDMI / 4		<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryck för att välja HDMI-källa.</li> <li>Använd som nummer "4" på den numeriska knappsatsen.</li> </ul>
VGA / 5		<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryck för att välja VGA-källa.</li> <li>Använd som nummer "5" på den numeriska knappsatsen.</li> </ul>
Video / 6		<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryck för att välja kompositvideokälla.</li> <li>Använd som nummer "6" på den numeriska knappsatsen.</li> </ul>
User1 / 7; User2 / 8; User3 / 9		<ul style="list-style-type: none"> <li>Användardefinierade knappar.</li> <li>Använd som siffror "7", "8" och "9" på den numeriska knappsatsen.</li> </ul>
Källa		Tryck för att välja en ingångssignal.
Inställning ljusstyrka/0		<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryck för att justera bildens ljusstyrka automatiskt för optimal kontrast.</li> <li>Använd som nummer "0" på den numeriska knappsatsen.</li> </ul>
Re-sync		Tryck för att synkronisera projektorn till ingångskällan automatiskt.



## Montera batterier

Två AAA-batterier medföljer för fjärrkontrollen.

Ersätt endast med samma eller motsvarande typ av batterier som rekommenderas av tillverkaren.



### **VARNING**

Felaktig användning av batterierna kan resultera i läckage av kemiska ämnen eller explosion. Var noga med att följa nedanstående instruktioner.

Blanda inte batterier av olika typer. Olika typer av batterier har olika egenskaper.

Blanda inte gamla och nya batterier. Om gamla och nya batterier blandas kan det förkorta livslängden på de nya batterierna eller orsaka kemiskt läckage i de gamla batterierna.

Ta ut batterierna direkt de är förbrukade. Kemikalier som läcker från batterier och kommer i kontakt med huden kan orsaka utslag. Om du hittar något kemiskt läckage, torka upp det noggrant med en tygtrasa.

Batterierna som medföljer produkten kan ha en något kortare livslängd än helt nya batterier på grund av lagringsförhållanden.

Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen om du inte kommer att använda den under en längre tid.

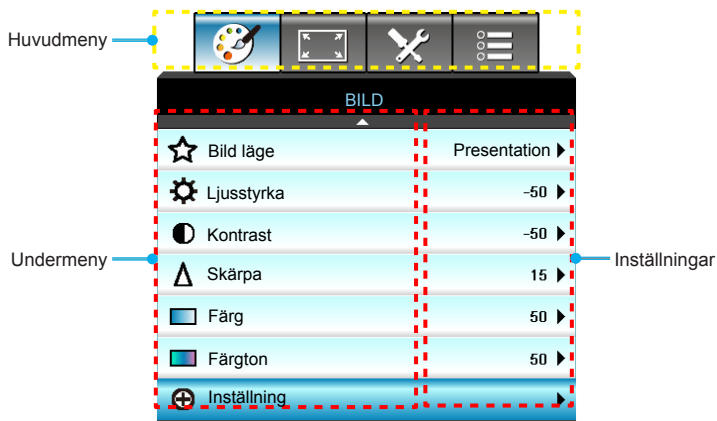
Vid kassering av batterier måste du följa lagarna för din kommun eller land.

## Bildskärmsmenyer

Projektorn har flerspråkig skärmmeny som gör det möjligt för dig att göra bildjusteringar och ändra ett stort antal inställningar. Projektorn känner automatiskt av källan.

### Hur den används

1. Du öppnar skärmmenyn genom att trycka på "Menu" på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.
2. När skärmmenyn visas, använd ◀▶ -knapparna för att välja önskat objekt i huvudmenyn. När du väljer på en särskild sida, trycker du på ▼ eller "Enter"-knappen för att öppna undermenyn.
3. Använd ▲▼ -knapparna för att välja önskat objekt i undermenyn och tryck sedan på ▶ eller "Enter"-knappen för att visa fler inställningar. Justera inställningarna med ◀▶ -knappen.
4. Välj nästa objekt som ska justeras i undermenyn och justera enligt beskrivning ovan.
5. Tryck på "Enter" eller "Menu" för att bekräfta ditt val och återgå till huvudmenyn.
6. Du avslutar genom att trycka på "Menu" igen. Skärmmenyn kommer att stängas och projektorn sparar automatiskt de nya inställningarna.












## Menyträd

Huvudmeny	Undermeny	Avancerad meny	Parameter	Enstaka objekt i meny	Värde eller Standard	Anmärkningar			
BILD	Bild läge			Presentation / Ljusstark / Film / sRGB / Svarttavla / DICOM SIM. / 3D / Personlig		Varje läge kan justeras eller sparas i användarläget.			
	Ljusstyrka				-50~ +50				
	Kontrast				-50~ +50				
	Skärpa				1~ 15				
	Färg				-50~ +50				
	Färgton				-50~ +50				
	Inställning		Brusreducering			0~10			
			Brilliant Color™			1~10			
			Gamma		Film/ Grafik/ 1.8/2.0/ 2.2/2.6/Svarttavla / DICOM SIM. / 3D			All gamma kan väljas för alla visningslägen.	
			Färgtemperatur		Standard/ Kall / Kall				
			Färgområde		Inte HDMI-ingång: Auto / RGB / YUV	Auto			
					HDMI-ingång: Auto/ RGB(0-255) / RGB(16-235)/ YUV	Auto			
			RGB ökning / Bias	Ökning röd					
				ökning grön					
				ökning blå					
				Röd Bias					
				Grön Bias					
				Blå Bias					
				Återställ					För att återställa med nuvarande visningsläge för RGB ökning / Bias
			Avsluta						
			Color Matching	Röd		Färgton/ Färgmättnad / Ökning/ Avsluta		-50~ +50	
	Grön			Färgton/ Färgmättnad / Ökning/ Avsluta		-50~ +50			
	Blå			Färgton/ Färgmättnad / Ökning/ Avsluta		-50~ +50			

# Användarkontroller

Huvudmeny	Undermeny	Avancerad meny	Parameter	Enstaka objekt i menyn	Värde eller Standard	Anmärkningar
BILD	Inställning	Color Matching	Cyan	Färgton/ Färgmättnad /Ökning/ Avsluta	-50~ +50	
			Magenta	Färgton/ Färgmättnad /Ökning/ Avsluta	-50~ +50	
			Gul	Färgton/ Färgmättnad /Ökning/ Avsluta	-50~ +50	
			Vit	R/G/B/ Avsluta	-50~ +50	
			Återställ			För att återställa nuvarande källa med nuvarande visningsläge för CMS-inställningar
		Avsluta				
	Återställ			Ja/Nej		För att återställa nuvarande källa med nuvarande visningsläge för bildinställningar
DISPLAY	Format			4:3	Auto	
				16:9/16:10[WXGA]		
				LBX		
				Ursprunglig		
				Auto	Standard är "Auto"	
	Zoom				-5 ~ +25	
	Kantmask				0 ~ 10	
Image Shift	H				-50~ +50	Upp/ner/höger/vänster (ikon i mitten)
	V				-50~ +50	
	V. Keystone				-15~ +15	1080p: -5~ +5
BILD	3D	3D-läge		DLP-länk/ VESA 3D /Av (För projektor utan VESA-uttag, använd " IR ")	DLP-länk	
		3D->2D		3D/ L/ R		
		3D-Format		Auto/ SBS/ Top and Bottom/ Frame Sequential		Objekten gråtonas när 3D-läget stängs av.
		3D Synk.Invert		På/Av	Av	
		Avsluta				

# Användarkontroller

Huvudmeny	Undermeny	Avancerad meny	Parameter	Enstaka objekt i meny	Värde eller Standard	Anmärkningar	
Inställning	Språk			English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Polski / Nederlands / Svenska / Norsk/Dansk / Suomi / Ελληνικά / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Русский / Magyar / Čeština / عربي / Türkçe / فارسی / Română/Slovenčina	Svenska		
	Projektion			Front-bord 	Front-tak		
				Bak-bord 			
				Front-tak 			
				Bak-tak 			
	Skärmen-typ			16:10/16:9 (WXGA-MODELL)	Standard är "16:10"		
	Menyplacering				Vänster överkant 	Mitten	
					Höger överkant 		
					Mitten 		
					Vänster nederkant 		
					Höger nederkant 		

# Användarkontroller

Huvudmeny	Undermeny	Avancerad meny	Parameter	Enstaka objekt i menyn	Värde eller Standard	Anmärkningar		
Inställning	Säkerhet	Säkerhetsinställningar		På/ Av	Av	Lösenord krävs om man väljer "Säkerhet".		
		säkerhetstimer		Månad	0~12			
				Dag	0~30			
				Timmar	0~24			
		Ändra lösenord						
	Avsluta							
	Signal (RGB)	Frekvens				-5~+5	Beror på signal	
		Fas				0~63		
		H. Position				-5~+5		
		V. Position				-5~+5		
		Automatic	Aktivera/ Avaktivera					
	Avsluta							
	Signal (Video)	Vitnivå				-50~+50		
		Svartnivå				-50~+50		
		Avsluta						
	Projektor ID					00~99		
	Ljudinställningar	Intern högtalare			På/ Av	På	Ljud 1 (RCA) för komposit Ljud 2 (minikontakt) för VGA	
		Tyst			På/ Av	Av		
		Volym	Ljud					0-10
			Mik					0-10
		Ljudingång			Standard/ AUDIO1/ AUDIO2	Standard		
	Avsluta							
	Inställning	Logotyp			Optoma/ Neutral/ Personlig	Optoma		
Screen Capture								
Dold text				CC1/CC2/Av	Av			
Avsluta								

# Användarkontroller

Huvudmeny	Undermeny	Avancerad meny	Parameter	Enstaka objekt i menyn	Värde eller Standard	Anmärkningar
Inställning	Nätverk	LAN Settings	Nätverksstatus	Skrivskyddad		Aldrig tidsgräns på denna sida.
			DHCP	På/Av		
			IP-adress			
			Subnetmask			
			nätbrygga			
			DNS			
			Använd	Ja/Nej		
			Mac-adress	Skrivskyddad		
		Avsluta				
		Control Settings	Crestron	På/Av	På	
			Extron	På/Av	På	
			PJ Link	På/Av	På	
			AMX Device Discovery	På/Av	På	
			Telnet	På/Av	På	
Avsluta						
ALTERNATIV	Ingångskälla		HDMI 1/ HDMI 2/ VGA 1/ VGA 2/ Video		När ingen signal går in kan användaren ändå välja "Ingångskälla" från bildskärmsmenyn.	
			Avsluta			
	Signallås		På/Av	Av		
	Förstärkt kylning		På/Av	Av		
	Dölj information		På/Av	Av		
	Lås knappsats		På/Av	Av		
	testmönster		Ingen / Rutnät (Vit)/ Rutnät (Grön)/ Rutnät (Magenta)/ Vit	Ingen		
	Bakgrundsfärg		Blå / Svart / Röd / Grön/ Vit	Blå	Standard är "Blå"	
	12 V utlösare		På/Av	På		
VGA2 Switch		In/Out	Out			



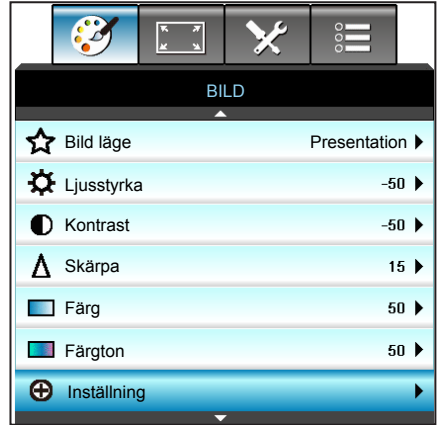
# Användarkontroller

Huvudmeny	Undermeny	Avancerad meny	Parameter	Enstaka objekt i menyn	Värde eller Standard	Anmärkningar	
ALTERNATIV	Inställning	Direktpåslag		På/ Av			
		Signal ström på		På/ Av			
		Auto. Avstängning (min)				0~180	
		Avstängningstimer (min)				0~990	
		Strömläge(Standby)		Aktiv/ Eco.		Eco.	
		Quick Resume		På/ Av		Av	
			Egen1	HDMI 2/ VGA 2/ testmönster/ LAN/ Ljusstyrka/ Kontrast/ Sleep Timer/ Color Matching/ Färgtemperatur/ Gamma/ Signalläs / Projektion/ Lampinställning/ Zoom/ Frys		HDMI 2	
			Egen1	HDMI 2/ VGA 2/ testmönster/ LAN/ Ljusstyrka/ Kontrast/ Sleep Timer/ Color Matching/ Färgtemperatur/ Gamma/ Signalläs / Projektion/ Lampinställning/ Zoom/ Frys		VGA 2	
			Egen3	HDMI 2/ VGA 2/ testmönster/ LAN/ Ljusstyrka/ Kontrast/ Sleep Timer/ Color Matching/ Färgtemperatur/ Gamma/ Signalläs / Projektion/ Lampinställning/ Zoom/ Frys		testmönster	
			Avsluta				
		Lampinställning	Lampans brinntid		Skrivskyddad [Intervall 0~9999]		
			Lampåterställning		Ja/ Nej	Nej	
			lamppåminnelse		På/ Av	På	
			Inställning ljusstyrka		Ljusstark/ Eco./ Dynamic/ Eco+	Ljusstark	
			Avsluta				
		Filter Settings	Filter Usage Hours		Skrivskyddad [Intervall 0~9999]		
			Filter Reminder		Av/ 300 hr/ 500 hr/ 800 hr/ 1000 hr	500 hr	
			Filter Reset		Ja/Nej	Nej	
			Avsluta				

# Användarkontroller

Huvudmeny	Undermeny	Avancerad meny	Parameter	Enstaka objekt i menyn	Värde eller Standard	Anmärkningar
ALTERNATIV	Återställ			Nuvarande/ Alla		Definitionen av Nuvarande: För att återställa alla bildskärmsinställningar till standard för nuvarande källa och nuvarande tidsgräns. Definitionen av Alla: För att återställa alla bildskärmsinställningar till standard för alla källor och alla tidsgränser.

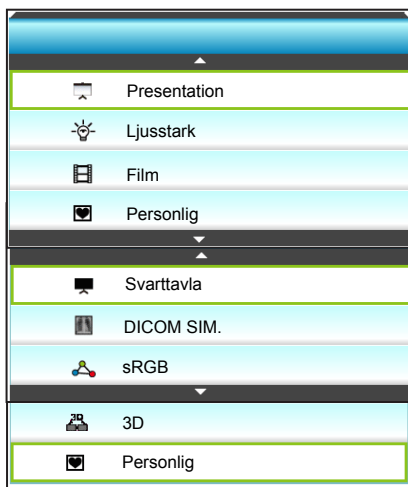
## BILD



### Bild läge

Det finns många fabriksinställningar optimerade för olika typer av bilder.

- ▶ Presentation: Det här läget är lämpligt för offentliga visningar med anslutning till dator.
- ▶ Ljusstark: Max. ljusstyrka från datorringång.
- ▶ Film: Det här läget är lämpligt för visning av video.
- ▶ Personlig: Kom ihåg användarinställningar.
- ▶ Svarttavla: Detta läge bör väljas för att uppnå optimal färginställning vid projicering på svartavla (grön).
- ▶ DICOM SIM.: Det här läget kan projicera en monokrom medicinsk bild som t.ex. en röntgenbild, magnetisk resonanstomografi (MRI) osv.
- ▶ sRGB: Standardiserad exakt färg.
- ▶ 3D: För att uppleva 3D-effekten behöver du ett par 3D-glasögon, kontrollera att din dator/bärbara enhet har en 3D-spelare installerad och en 120 Hz-utsignal med quad-buffrat grafikort.



## Ljusstyrka

Ändra ljusstyrkan i bilden.

- ▶ Tryck på ◀ för att göra bilden mörkare.
- ▶ Tryck på ▶ för att göra bilden ljusare.



## Kontrast

Kontrasten kontrollerar graden av skillnad mellan de ljusaste och mörkaste partierna i bilden.

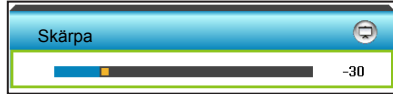
- ▶ Tryck på ◀ för att minska kontrasten.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka kontrasten.



## Skärpa

Justerar bildens skärpa.

- ▶ Tryck på ◀ för att minska skärpan.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka skärpan.



## Färg

Justerar en videobild från svart och vit till helt mättade färger.

- ▶ Tryck på ◀ för att minska färgmättningen i bilden.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka färgmättningen i bilden.



## Färgton

Justerar färgbalansen för rött och grönt.

- ▶ Tryck på ◀ för att öka mängden grönt i bilden.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka mängden rött i bilden.



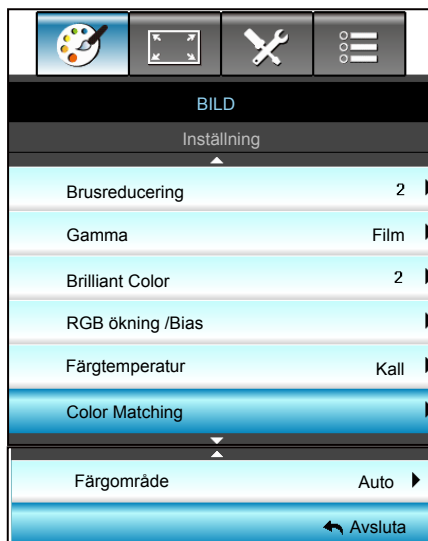
## Återställ

Välj "Ja" för att återgå till fabriksinställningarna för "BILD".

## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## BILD | Inställning



### Brusreducering

Väljer en filterkänslighet för brus. Ett högre värde kan förbättra bruskillorna, men det mjukar upp bilden.

- ▶ Tryck på ◀ för att minska bruset i bilden.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka bruset i bilden.

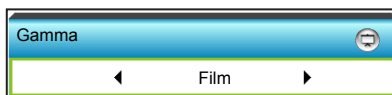


### Gamma

Detta låter dig ställa in gammakurvan i bilden. Efter att den första installationen och fi ninställningen är avklarad använder du Gammajusteringen för att optimera din bildvisning.

- ▶ Film: för hemmabio.
- ▶ Grafik: för dator-/fotokälla.
- ▶ Svarttavla: Detta läge bör väljas för att uppnå optimal färginställning vid projicering på svarttavla (grön).
- ▶ DICOM SIM.: Det här läget kan projicera en monokrom medicinsk bild som t.ex. en röntgenbild, magnetisk resonanstomografi (MRI) osv.

Tryck på ◀ eller ▶ för att välja läget.



## Brilliant Color™

Detta justerbara objekt utnyttjar en ny färgbehandlingsalgoritm och förstärkningar för att möjliggöra högre ljusstyrka samtidigt som det ger äkta, mer vibrerande färger i bilden.

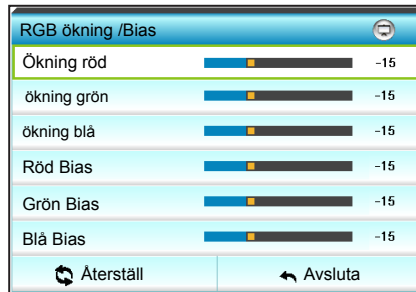
- ▶ Tryck på ◀ för att förstärka bilden mer.
- ▶ Tryck på ▶ för att förstärka bilden mindre.



## RGB ökning /Bias

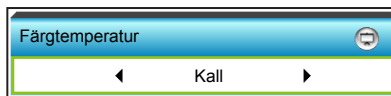
Denna inställning ger dig möjlighet att konfigurera ljusstyrkan (ökning) och kontrasten (bias) på en bild.

- ▶ Tryck på ◀ för att minska en vald färgökning och bias för en bild.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka en vald färgökning och -bias för en bild.



## Färgtemperatur

Tryck på ◀ eller ▶ för att återställa en färgtemperatur från Standard, Kall och Kall.



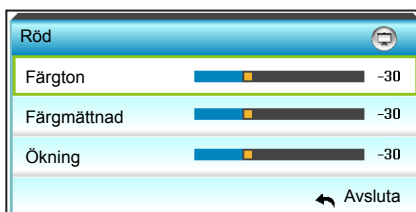
# Användarkontroller

## Color Matching

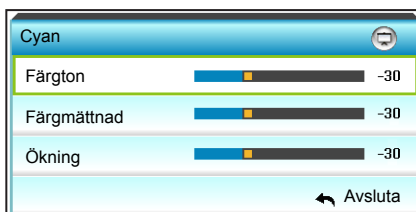
Tryck på ► till nästa meny och använd sedan ▲ eller ▼ eller ◀ eller ▶ för att välja alternativet.



- ▶ Röd: Tryck på ▲ eller ▼ för att välja färgton, färgmättnad och ökning av färger. Tryck därefter på ◀ eller ▶ för att minska respektive öka värdet.



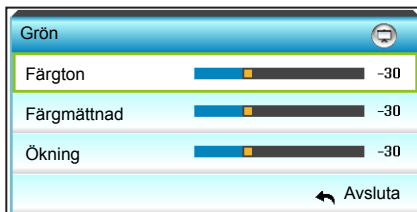
- ▶ Cyan: Tryck på ▲ eller ▼ för att välja färgton, färgmättnad och ökning av färger. Tryck därefter på ◀ eller ▶ för att minska respektive öka värdet.



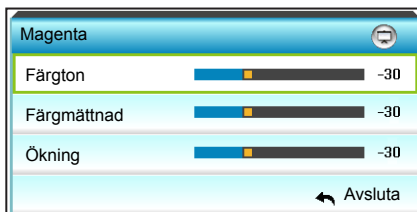


# Användarkontroller

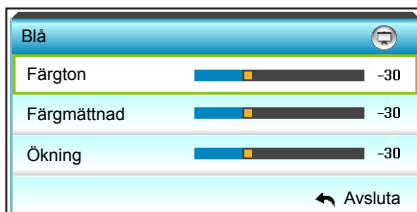
- ▶ Grön: Tryck på ▲ eller ▼ för att välja färgton, färgmättnad och ökning av färger. Tryck därefter på ◀ eller ▶ för att minska respektive öka värdet.



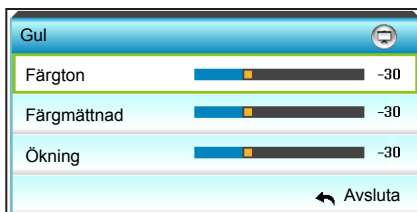
- ▶ Magenta: Tryck på ▲ eller ▼ för att välja färgton, färgmättnad och ökning av färger. Tryck därefter på ◀ eller ▶ för att minska respektive öka värdet.



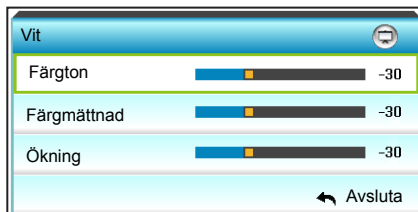
- ▶ Blå: Tryck på ▲ eller ▼ för att välja färgton, färgmättnad och ökning av färger. Tryck därefter på ◀ eller ▶ för att minska respektive öka värdet.



- ▶ Gul: Tryck på ▲ eller ▼ för att välja färgton, färgmättnad och ökning av färger. Tryck därefter på ◀ eller ▶ för att minska respektive öka värdet.



- ▶ Vit: Tryck på ▲ eller ▼ för att välja färgton, färgmättnad och ökning av färger. Tryck därefter på ◀ eller ▶ för att minska respektive öka värdet.



- ▶ Återställ: Välj "Återställ" för att återgå till fabriksinställningarna för färgjusteringarna.

## Färgområde

Tryck på ◀ eller ▶ för att välja en passande select an appropriate färgmatristyp bland följande:

- ▶ Inte HDMI-ingång: Auto, RGB eller YUV
- ▶ HDMI-ingång: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) eller YUV.



## Återställ

- ▶ Nuvarande: Välj "Ja" för att återställa visningsparametrarna i denna meny till fabriksinställningarna.
- ▶ Alla: Välj "Ja" för att återställa visningsparametrarna i alla menyer till fabriksinställningarna.

## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## DISPLAY



### Format

Tryck på ◀ eller ▶ för att välja ett bildförhållande mellan 4:3, 16:9/16:10 (WXGA), LBX, Ursprunglig och Auto.



### XGA

- ▶ 4:3: Detta format är avsett för 4:3-ingångskällor.
- ▶ 16:9: Det här formatet är för 16:9-ingångskällor som t.ex. HDTV och DVD-förbättring för Widescreen TV.
- ▶ Ursprunglig: Det här formatet visar originalbilden utan skalning.
- ▶ Auto: Automatiskt väljs det lämpligaste visningsformatet.

Källa	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4:3	Skala till 1024 x 768			
16:9	Skala till 1024 x 576			
Ursprunglig	Ingen skalning utförs. Upplösningen beror på ingångskällan och visas sedan.			
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Om källan är 4:3, ändras storleken automatiskt till 1024 x 768</li> <li>▶ Om källan är 16:9, ändras storleken automatiskt till 1024 x 576</li> <li>▶ Om källan är 15:9, ändras storleken automatiskt till 1024 x 614</li> <li>▶ Om källan är 16:10 ändras storleken automatiskt till 1024 x 640</li> </ul>			

## WXGA

- ▶ 4:3: Detta format är avsett för 4:3-ingångskällor.
- ▶ 16:9: Det här formatet är för 16:9-ingångskällor som t.ex. HDTV och DVD-förbättring för Widescreen TV.
- ▶ 16:10: Det här formatet är för 16:10-ingångskällor som t.ex. bärbara datorer med bredbild.
- ▶ LBX: Det här formatet är för icke-16:9, letterboxkälla och för användare som använder externt 16x9-objektiv för att visa bildförhållandet 2,35:1 i full upplösning.
- ▶ Ursprunglig: Det här formatet visar originalbilden utan skalning.
- ▶ Auto: Automatiskt väljs det lämpligaste visningsformatet.

Detaljerad information om LBX-läget:

1. Vissa DVD-skivor i Letter-Box-format är inte anpassade för 16x9 TV. I dessa lägen kommer inte bilden att se riktig ut när den visas i 16:9 läge. Försök här istället att använda 4:3-läget för att titta på DVDn. Om innehållet inte är 4:3 visas svarta staplar runt bilden i 16:9-format. För denna typ av innehåll kan du använda LBX-läge för att fylla ut bilden i 16:9 visningen.
2. Om du använder en extern anamorfisk lins låter detta LBX-läge dig även att titta på ett 2,35:1-innehåll (inklusive Anamorfisk DVD och HDTV filmkälla) som stöder anamorfisk bredbild som förbättras för 16x9-visning i en bred 2,35:1-bild. I så fall syns inga svarta staplar. Lampans styrka och vertikal upplösning utnyttjas fullt.

16:9 skärm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Dator
4:3	Skala till 960 x 720				
16:9	Skala till 1280 x 720				
LBX	Skalning till 1280 x 960, för att den centrala 1280 x 720-bilden ska visas på skärmen.				
Ursprunglig	1:1 mappning centrerad		1:1-mappning visas i 1280 x 720	1280 x 720 centrerad	1:1 mappning centrerad
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Om det här formatet väljs kommer skärmtypen automatiskt att ställas in på 16:9 (1280 x 720)</li> <li>▶ Om källan är 4:3, ändras storleken automatiskt till 960 x 720</li> <li>▶ Om källan är 16:9, ändras storleken automatiskt till 1280 x 720</li> <li>▶ Om källan är 15:9, ändras storleken automatiskt till 1200 x 720</li> <li>▶ Om källan är 16:10 ändras storleken automatiskt till 1152 x 720</li> </ul>				

# Användarkontroller

16:10 skärm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Dator
4:3	Skala till 1066 x 800				
16:10	Skala till 1280 x 800				
LBX	Skalning till 1280 x 960, för att den centrala 1280 x 800-bilden ska visas på skärmen.				
Ursprunglig	1:1 mappning centrerad	1:1-mappning visas i 1280 x 800	1280 x 720 centrerad	1:1 mappning centrerad	
Auto	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Ingångskällan anpassas till visningsområdet 1280x800 och behålls i sitt ursprungliga bildförhållande.</li><li>▶ Om källan är 4:3, autoändra storlek till 1066 x 800</li><li>▶ Om källan är 16:9, autoändra storlek till 1280 x 720</li><li>▶ Om källan är 15:9, autoändra storlek till 1280 x 768</li><li>▶ Om källan är 16:10, autoändra storlek till 1280 x 800</li></ul>				

## 1080P

- ▶ 4:3: Detta format är avsett för 4:3-ingångskällor.
- ▶ 16:10: Det här formatet är för 16:10-ingångskällor som t.ex. bärbara datorer med bredbild.
- ▶ LBX: Det här formatet är för icke-16:9, letterboxkälla och för användare som använder externt 16x9-objektiv för att visa bildförhållandet 2,35:1 i full upplösning.
- ▶ Ursprunglig: Det här formatet visar originalbilden utan skalning.
- ▶ Auto: Automatiskt väljs det lämpligaste visningsformatet.

16:9 skärm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Dator
4:3	Skala till 1440 x 1080				
16:10	Skala till 1920x1080				
LBX	Skalning till 1920 x 1440, för att den centrala 1920 x 1080-bilden ska visas på skärmen.				
Ursprunglig	1:1 mappning centrerad Ingen skalning utförs. Upplösningen beror på ingångskällan och visas sedan.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Om detta format väljs kommer skärmtypen automatiskt att bli 16:9</li><li>▶ Om källan är 4:3, autoändra storlek till 1440 x 1080</li><li>▶ Om källan är 16:9, autoändra storlek till 1920 x 1080</li><li>▶ Om källan är 16:10, autoändra storlek till 1920 x 1200 och beskåras till 1920 x 1080 visningsyta</li></ul>				

## Zoom

- ▶ Tryck på ◀ för att minska bildstorleken.
- ▶ Tryck på ▶ för att förstora en bild på projektionsskärmen.



## Kantmask

Kantmaska bilden för att ta bort videokodningsbrus på kanten av videokällan.

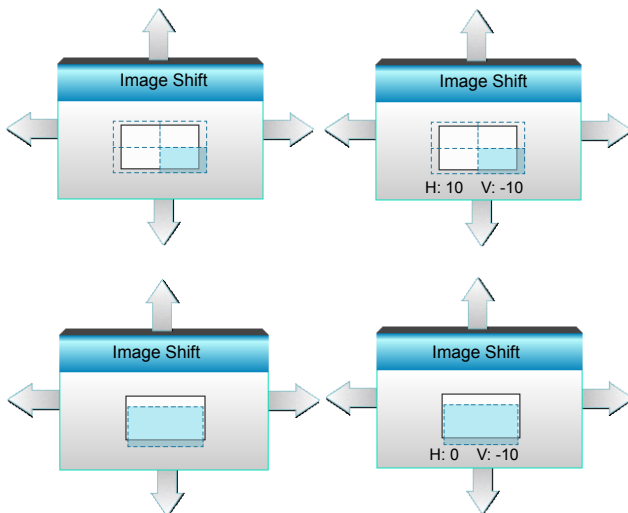
- ▶ Tryck på ◀ för att minska kantmaskan i bilden.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka kantmaskan i bilden.



- ❖ Varje I/O har olika inställningar för "Kantmask".
- ❖ "Kantmask" och "Zoom" kan fungera samtidigt.

## Image Shift

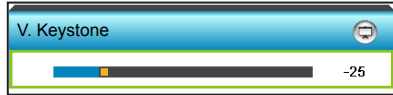
Tryck på ▶ till nästa meny, och tryck på ▲ eller ▼ eller ◀ eller ▶ för att välja en artikel.



- ▶ H: Tryck på ◀▶ för att flytta den projicerade bildens position horisontellt.
- ▶ V: Tryck på ▲▼ för att flytta den projicerade bildens position vertikalt.

## V. Keystone

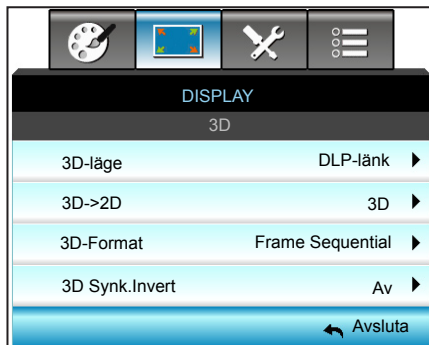
Tryck på ◀ eller ▶ för att justera bildstörning vertikalt och göra bilden mer kvadratisk.



## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## DISPLAY | 3D



### 3D-läge

- ▶ Av: Välj "Av" för att stänga av 3D-läget.
- ▶ Tryck på ◀ eller ▶ för att välja 3D-läget.



- ❖ 3D-Format stöds endast i 3D Timing på sidan 94.
- ❖ "3D-Format" stöds endast i en icke-HDMI 1.4a 3D-timing.



- ▶ DLP-länk: Välj "DLP-länk" för att använda optimerade inställningar för DLP-länk 3D-glasögon. (se sidan 15).
- ▶ VESA 3D: Välj "VESA 3D" för att använda optimerade inställningar för VESA-länk 3D-glasögon. (se sidan 15).

### 3D->2D

- ▶ Tryck på ◀ eller ▶ för att välja 3D -> 2D.

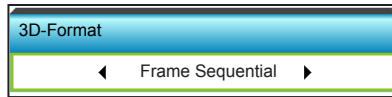


- ▶ 3D: Visa 3D-signal.
- ▶ L (Vänster): Visa 3D-innehållets vänstra ram.
- ▶ R (Höger): Visa 3D-innehållets högra ram.



## 3D-Format

- ▶ Tryck på ◀ eller ▶ för att välja 3D-format.



- ▶ Auto: När en 3D-identifieringssignal har upptäckts väljs 3D-formatet automatiskt.
- ▶ SBS: Visa 3D-signalen i "Sida-vid-sida"-format.
- ▶ Top and Bottom: Visa 3D-signal i "Top and Bottom"-format.
- ▶ Frame Sequential: Visa 3D-signal i "Frame Sequential"-format.

## 3D Synk.Invert

- ▶ Tryck på ◀ eller ▶ för att välja 3D-synkronisering.



- ▶ Tryck på "På" för att invertera vänster och höger bildinnehåll.
- ▶ Tryck på "Av" för standard bildinnehåll.

## Avsluta

- Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## Inställning



## Språk

Välj den fl erspråkiga skärmmenyn. Tryck på ► i undermenyn och använd sedan knappen ▲ eller ▼ eller ◀ eller ▶ för att välja önskat språk. Tryck på "Enter" för att slutföra ditt val.

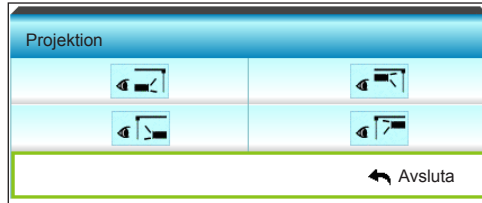
Språk			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Slovenský
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	
Português	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	← Avsluta

## Projektion

Tryck på knappen ▲ eller ▼ or ◀ eller ▶ för att välja projektion.



- ❖ Bak-bordsmontering och Bak-takmontering skall användas tillsammans med genomlysningsskärmduk.



Front-Projektion

Detta är standardinställningen. Bilden projiceras rakt på bildduken.



Bak-bord

När det väljs spegelvänds bilden.



Front-tak

När det väljs vänds bilden upp och ned.

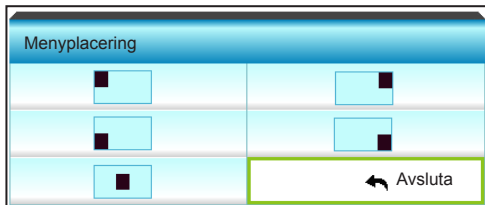


Bak-tak

När detta alternativ väljs visas bilden upp och ned och spegelvänd.

## Menyplacering

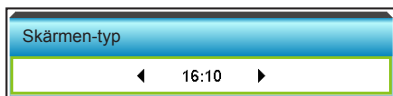
Tryck på knappen ▲ eller ▼ eller ◀ eller ▶ för att välja menyplats.



❖ \*Denna skärmtyp gäller enbart WXGA.

## Skärmen-typ

Tryck på ◀ eller ▶ för att välja mellan skärmtyp 16:10\* eller 16:9.



## Projektor ID

ID-definition kan ställas in via menyn (område 0-99) och tillåter kontroll av en individuell projektor via RS232.

- ▶ Tryck på ◀ för att sänka projektorns ID-nummer.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka projektorns ID-nummer.



## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## Inställning | Ljudinställningar



- ❖ "Tyst"-funktionen påverkar både den interna och externa högtalarvolymen.

### Intern högtalare

Välj "På" eller "Av" för att slå på eller stänga av den interna högtalaren.



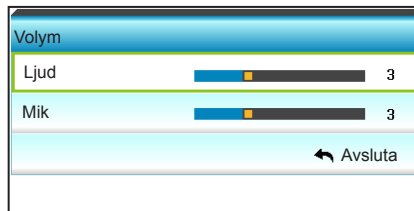
### Tyst

- ▶ Välj "På" för att stänga av ljudet.
- ▶ Välj "Av" för att sätta på ljudet.



### Volym

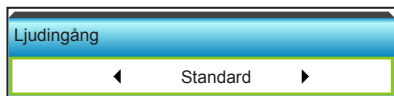
- ▶ Tryck på ◀ för att sänka volymen.
- ▶ Tryck på ▶ för att höja volymen.



## Ljudingång

Standardljudinställningarna finns på bakpanelen av projektorn. Använd detta alternativ för att åter tilldela någon av ljudingångarna (1 eller 2) till den aktuella bildkällan. Varje ljudinmatning kan tilldelas till fler än en videokälla.

- ▶ Tryck på ◀ eller ▶ för att välja ljudingång.

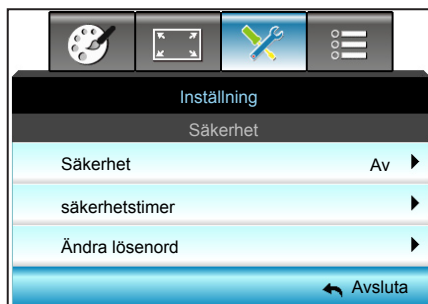


- ▶ Standard.
- ▶ AUDIO1: (RCA) för komposit
- ▶ AUDIO2: (minikontakt) för VGA

## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## Inställning | Säkerhet



### Säkerhet

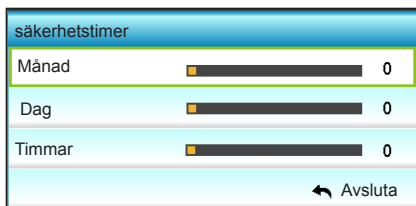
- ▶ På: Välj "På" för att använda säkerhetsverifiering när projektorn sätts på.
- ▶ Av: Välj "Av" för att kunna sätta på projektorn utan att använda säkerhetsverifiering.



### säkerhetstimer

Kan välja tidsfunktionen (Månad/Dag/Timmar) för att ange hur många timmar som projektorn kan användas. När denna tid har passerats kommer du att uppmanas att ange ditt lösenord igen.

Tryck på ◀ eller ▶ för att ställa in månad, dag och timma.



# Användarkontroller



- ❖ Standardvärdet för lösenordet är "1234" (första gången).



## Ändra lösenord

- ▶ Första gången:
  1. Tryck på "Enter"-nyckeln för att ställa in lösenordet.
  2. Lösenordet måste bestå av fyra siffror.
  3. Använd sifferknapparna på fjärrkontrollen eller den numeriska knappsatsen på skärmen för att ange ditt nya lösenord och tryck sedan på "Enter"-nyckeln för att bekräfta ditt lösenord.
- ▶ Ändra lösenord:

(Om din fjärrkontroll inte har en sifferknappsats, använd upp/ner-pilarna för att ändra varje siffra i lösenordet, tryck sedan på enter för att bekräfta lösenordet)

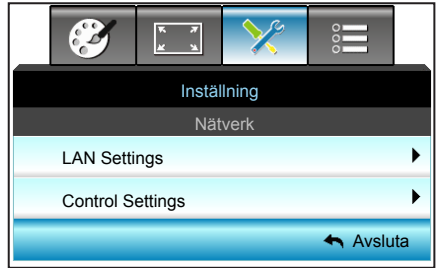
  1. Tryck på "Enter" för att ange det gamla lösenordet.
  2. Använd sifferknappen eller den numeriska knappsatsen för att ange aktuellt lösenord och tryck sedan på "Enter" för att bekräfta.
  3. Ange nytt lösenord (4 siffror långt) med sifferknapparna på fjärrkontrollen och tryck sedan på "Enter" för att bekräfta.
  4. Ange det nya lösenordet igen och tryck sedan på "Enter" för att bekräfta.
  - ▶ Om felaktigt lösenord anges 3 gånger kommer projektorn att stängas av automatiskt.
  - ▶ Om du har glömt lösenordet, kontakta ditt lokala kontor för support.

## Avsluta

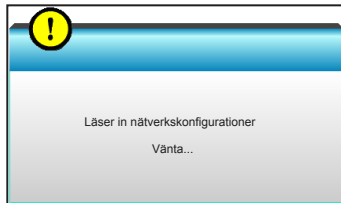
- ▶ Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.



## Inställning | Nätverk



### LAN Settings

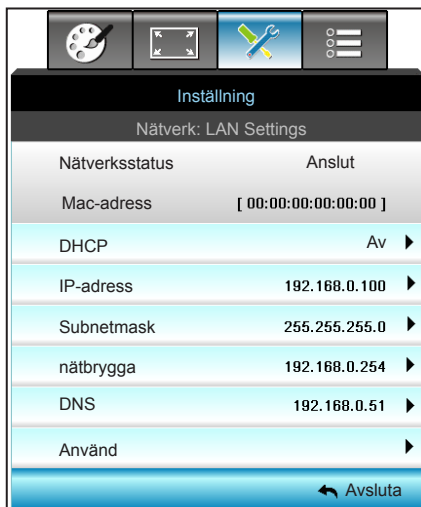


För mer information om LAN-inställningar, se sidan 58-59 och 62-69

### Control Settings

För mer information om kontrollinställningar, se sidan 60-69.

## Inställning | Nätverk| LAN Settings



### Nätverksstatus

Visa status för nätverksanslutningen (skrivskyddad).

### Mac-adress

Visa MAC-adress (skrivskyddad).

### DHCP



- ▶ På: Projektorn erhåller en IP-adress automatiskt från ditt nätverk.
- ▶ Av: För att tilldela en IP-adress, Subnetmask, Nätbrygga och DNS-konfiguration manuellt.

Om skärmenyn avslutas kommer inmatade värden att verkställas automatiskt.

### IP-adress



Visa IP-adress.

## Subnetmask



Subnetmask			
255.	255.	255.	255.

Visa nummer för subnetmask.

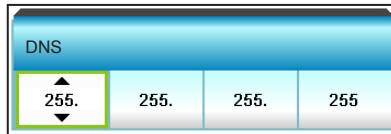
## nätbrygga



nätbrygga			
255.	255.	255.	255.

Visa standardnätbrygga för nätverket som anslutits till projektorn.

## DNS



DNS			
255.	255.	255.	255.

Visa DNS-nummer.

## Använd

Tryck på ► och välj sedan "Ja" för att använda valet.



Använd	
Nej	Ja

## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## Inställning | Nätverk| Control Settings



### Crestron



Använd denna funktion för att välja nätverksfunktion (port: 41794).  
För mer information, gå till <http://www.crestron.com> och  
[www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

- ▶ På: Crestron-funktionen är aktiv.
- ▶ Av: Crestron-funktionen är inaktiv.

### Extron



Använd denna funktion för att välja nätverksfunktion (port: 2023).

- ▶ På: Extron-funktionen är aktiv.
- ▶ Av: Extron-funktionen är inaktiv.

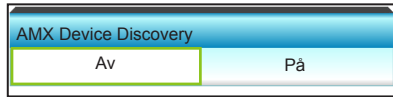
### PJ Link



Använd denna funktion för att välja nätverksfunktion (port: 4352).

- ▶ På: PJ Link-funktionen är aktiv.
- ▶ Av: PJ Link-funktionen är inaktiv.

## AMX Device Discovery



Använd denna funktion för att välja nätverksfunktion (port: 1023).

- ▶ På: AMX Discovery-funktionen är aktiv.
- ▶ Av: AMX Discovery-funktionen är inaktiv.

## Telnet



Använd denna funktion för att välja nätverksfunktion (port: 23).

- ▶ På: Telnet är aktiverad.
- ▶ Av: Telnet är inaktiverad.

## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

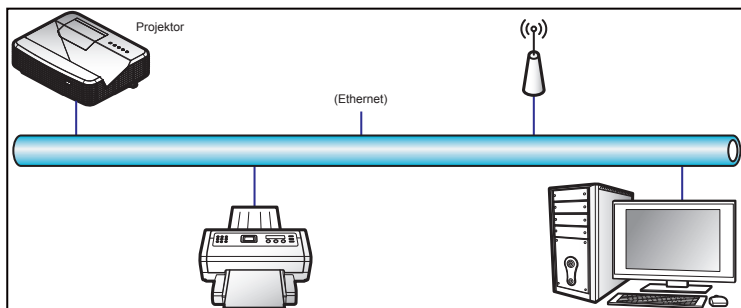


- ❖ Använd normal Ethernet-kabel för att ansluta projektorn till LAN.

## LAN RJ45-funktion

För enkel och smidig funktion, har projektorn olika nätverks- och fjärrhanteringsfunktioner.

Projektorns LAN/RJ45-funktion genom ett nätverk, som t.ex. fjärrhantera: Sätta på/stänga av, ljusstyrka- och kontrastinställningar. Även projektrostatusinformation som t.ex.: Video-källa, ljud-ljud av osv.



## Kabelanslutna LAN-terminalfunktioner

Denna projektor kan kontrolleras genom att man använder en dator (bärbar dator) eller annan extern enhet via LAN/RJ45-port och kompatibel med Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- ▶ Crestron är ett registrerat varumärke som ägs av Crestron Electronics, Inc. i USA.
- ▶ Extron är ett registrerat varumärke som ägs av Extron Electronics, Inc. i USA.
- ▶ AMX är ett registrerat varumärke som ägs av AMX LLC i USA.
- ▶ JBMIA har ansökt om registrering av varumärket och logotypen PJLink i Japan, USA och andra länder.

## Kabelanslutna LAN-terminalfunktioner

Projektorn stöds av de specificerade kommandona i Crestron Electronics-kontrollen och tillhörande programvara, t.ex. RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Denna projektor överensstämmer med Extron-enhet(er) för referens.

<http://www.extron.com/>

Denna projektor stöds av AMX ( Device Discovery ).

<http://www.amx.com/>

# Användarkontroller

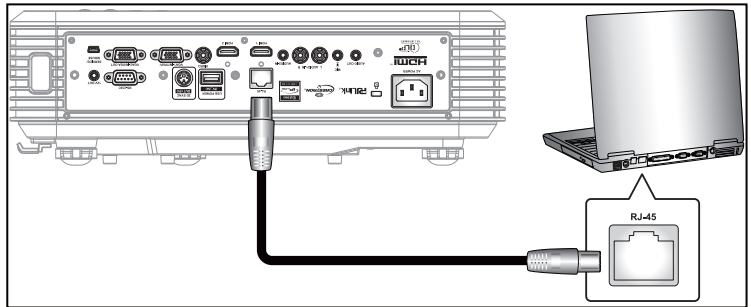
Denna projektor stödjer alla kommandon för PJLink Class1 (Version 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

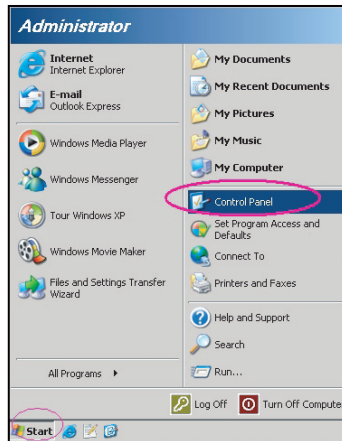
För mer detaljerad information om de olika typerna av externa enheter som kan anslutas till projektorns LAN/RJ45-port och fjärrkontroll, liksom de kommandon som stöds för dessa externa enheter, kontakta Supporttjänsten direkt.

## LAN RJ45

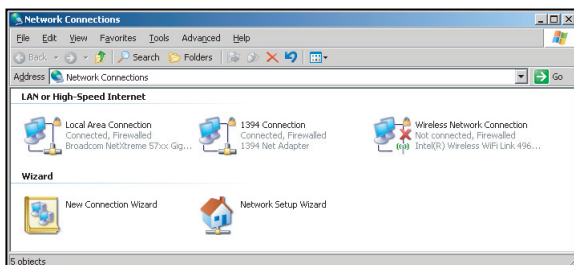
1. Anslut en RJ45-kabel till RJ45-portar på projektorn och datorn (bärbar dator).



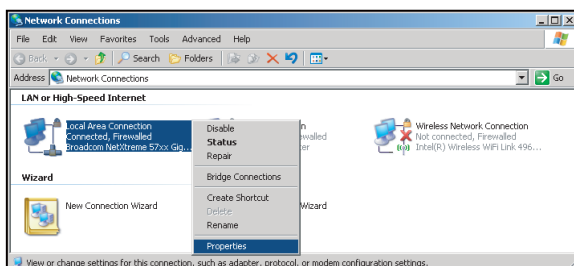
2. Välj Start > Kontrollpanel > Nätverksanslutningar på datorn (bärbara datorn).



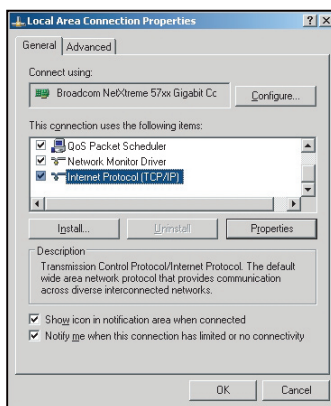
- Högerklicka på Anslutning till lokalt nätverk, och välj Egenskaper.



- I fönstret Egenskaper väljs fliken Allmänt, och därefter Internetprotokoll (TCP/IP).

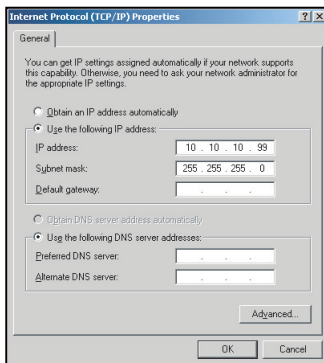


- Klicka på "Egenskaper".

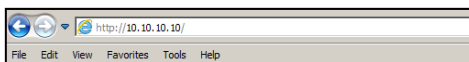




6. Skriv in IP-adressen och subnetmask, och tryck på "OK".



7. Tryck på "Menu"-knappen på projektorn.
8. Använd ◀▶-knapparna för att välja Inställning > Nätverk > LAN Settings.
9. När LAN Settings har öppnats, ska följande anslutningsparametrar anges:
  - ▶ DHCP: Av
  - ▶ IP-adress: 10.10.10.10
  - ▶ Subnetmask: 255.255.255.255
  - ▶ nätbrygga: 0.0.0.0
  - ▶ DNS: 0.0.0.0
10. Tryck på "Enter" för att bekräfta inställningarna.
11. Öppna webbläsaren, t.ex. Microsoft Internet Explorer med Adobe Flash Player 9.0 eller högre installerad.
12. Ange projektorns IP-adress i adressfältet: 10.10.10.10.



13. Tryck på "Enter".

Projektorn är inställd för fjärrhantering. LAN/RJ45-funktionen visas på följande sätt:

## Informationssida

Projector Information		Projector Status	
Projector Name	EX810ST1	Power Status	On
Location	Room	Source	HDMI
Firmware	B02 2011-09-21	Preset Mode	Presentation
Mac Address	00:50:41:77:31:24	Projector Position	Front Table
Resolution	0 x 0 Ohz	Lamp Mode	STD
Lamp Hours	10	Error Status	
Assigned To	Sir		

exit

## Huvudsida

Power Vol - Mute Vol +

SourceList

- VGA1
- VGA2
- Video
- HDMI
- Flash Drive

Menu Up Auto

Left OK Right

AV Mute Down Source

Freeze Contrast Brightness Color

# Användarkontroller

## Verktygssida

Model: Optoma Logout Tools Info Help

**Optoma**

**Crestron Control**  
IP Address: 192.168.0.2  
IP ID: 5  
Port: 41794  
Send

**Projector**  
Projector Name: EX109Ti  
Location: Room  
Name: Sr.  
Send

**User Password**  
 Enabled  
New Password:   
Confirm:   
Send

**Default Language**  
Automatic  
Send

**DHCP**  DHCP Enabled  
IP Address: 192.168.0.100  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Default Gateway: 192.168.0.254  
DNS Server: 192.168.0.51  
Host Name:   
Send

**Admin Password**  
 Enabled  
New Password:   
Confirm:   
Send

exit

Crestron Language: English (English) Expansion Options

## Kontakta IT-support

HELP DESK X

Send

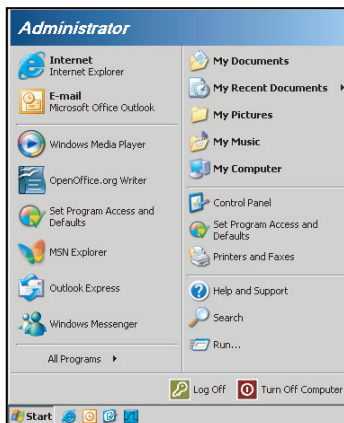
## RS232 by Telnet-funktion

Det finns ett alternativt RS232 kommandokontroll sätt i projektorn, som kallas "RS232 by TELNET" för LAN/RJ45-gränssnitt.

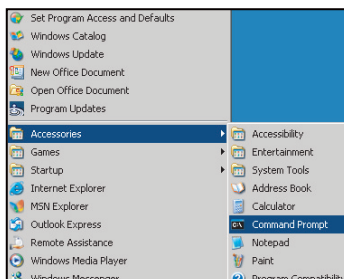
# Användarkontroller

## Snabbstartsguide för "RS232 by Telnet"

- ▶ Kontrollera och hämta IP-adressen på projektorns bildskärmsmeny.
- ▶ Kontrollera att datorn/bärbara datorn kan komma åt projektorns webbsida.
- ▶ Kontrollera att inställningen för "Windows brandvägg" är inaktiverad om "TELNET"-funktionen filtreras ut av datorn/bärbara datorn.



1. Start > Alla program.> Tillbehör > Kommandotolk.



2. Ange kommandoformatet på följande sätt:  
*telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-knapp intryckt)*  
*(ttt.xxx.yyy.zzz: projektorns IP-adress)*
3. Om Telnet-anslutningen är klar och användaren har fyllt i RS232-kommandot, och därefter trycker på "Enter"-knappen, kommer RS232-kommandot att fungera.



- ❖ I Windows XP-inbyggd "TELNET.exe"-verktyg, har intryckt "Enter"-knapp "Vagnretur"- och "Ny rad"-funktion.

## Specifikation för "RS232 by TELENT":

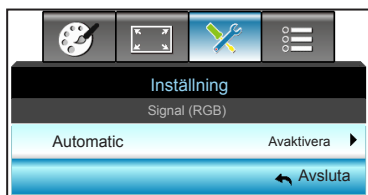
1. Telnet: TCP.
2. Telnet-port: 23 (för mer information, ta kontakt med serviceombud eller -team).
3. Telnet-verktyg: Windows "TELNET.exe" (konsolläge).
4. Normal frånkoppling av RS232-by-Telnet-kontroll: Stäng
5. Windows Telnet-verktyg direkt efter att TELNET-anslutning är klar.
  - ▶ Begränsning 1 för Telnet-Control: det finns mindre än 50 byte för successiv nätverksnyttolast för Telnet-Control-applikation.
  - ▶ Begränsning 2 för Telnet-Control: det finns mindre än 26 byte för ett komplett RS232-kommando för Telnet-Control.
  - ▶ Begränsning 3 för Telnet-Control: Minsta fördröjning för nästa RS232-kommando måste vara mer än 200 (ms).

## Inställning | Signal (RGB)



- ❖ "Signal" stöds endast vid analog VGA (RGB)-signal.
- ❖ Om "Signal" ställs in automatiskt är fas och frekvensalternativ gråmarkerade. Om "Signal" inte ställs in automatiskt visas fas och frekvensalternativ för användaren för manuell justering och sparas i inställningarna nästa gång som projektorn startas om.

### Automatic



Väljer automatiskt signalen. Om du använder den här funktionen är Fas och frekvensalternativ gråtonade. Om Signalen inte ställs in automatiskt visas fas och frekvensalternativ för användaren för manuell justering och sparas i inställningarna när projektorn har startats om.

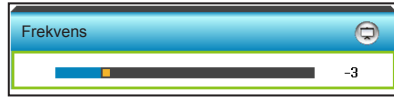
### Fas



Synkronisera signaltimingen på skärmen med grafikkortet. Om bilden är ostadig eller flimrande, använd den här funktionen för att korrigera den.

- ▶ Tryck på ◀ för att sänka fasen.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka fasvärdet.

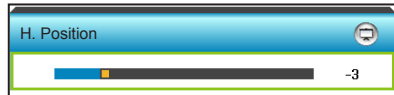
## Frekvens



Ändra visningsdatafrekvens så att den motsvarar datorns grafikkort. Använd denna funktion endast om bilden flimrar vertikalt.

- ▶ Tryck på ◀ för att sänka frekvensen.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka frekvensen.

## H. Position (Horisontellt läge)



- ▶ Tryck på ◀ för att flytta bilden åt vänster.
- ▶ Tryck på ▶ för att flytta bilden till höger.

## V.Position (Vertikalt läge)

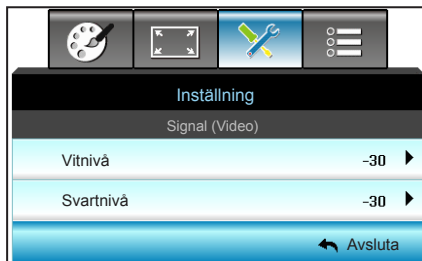


- ▶ Tryck på ◀ för att flytta bilden nedåt.
- ▶ Tryck på ▶ för att flytta bilden uppåt.

## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## Inställning | Signal (Video)



### Vitnivå



Justera hela vitnivån för den projicerade bilden genom att använda en ökning på den inmatade bilden.

- ▶ Tryck på ◀ för att sänka vitnivån.
- ▶ Tryck på ▶ för att höja vitnivån.

### Svartnivå



Justera hela svartnivån för den projicerade bilden genom att använda en ökning på den inmatade bilden.

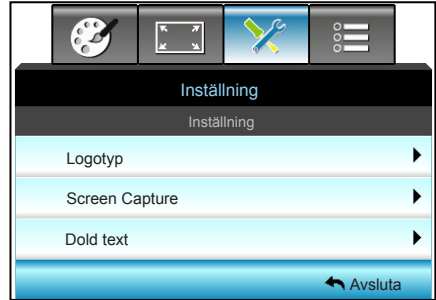
- ▶ Tryck på ◀ för att sänka svartnivån.
- ▶ Tryck på ▶ för att höja svartnivån.

### Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta meny.



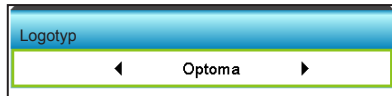
## Inställning | Inställning



### Logotyp



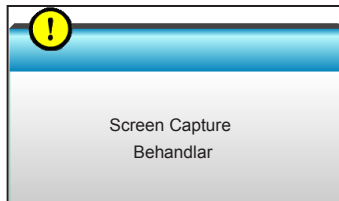
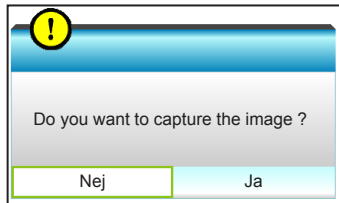
- ❖ För en lyckad logotypsfångning, se till att bilden på skärmen inte överstiger projektorns optimala upplösning. (1280 x 800).



Använd denna funktion för att ställa in önskad startbild. Om ändringar görs kommer de att gälla nästa gång projektorn startas.

- ▶ Neutral: Logotypen visas inte på startskärmen.
- ▶ Optoma: Optoma-logotypen visas på startskärmen.
- ▶ Personlig: Användardefinierad bakgrund visas på startskärmen.

### Screen Capture



Välj "På" och "Ja" för att omedelbart ta en bild av bilden som för närvarande visas på skärmen.

## Dold text



Dold text är en textversion av programljudet eller övrig information som visas på skärmen. Om ingångssignalen innehåller dold text kan du aktivera funktionen och se på kanalerna. Tryck på ◀ eller ▶ för att välja CCI eller CC2. Välj "Av" för att inaktivera funktionen.

## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

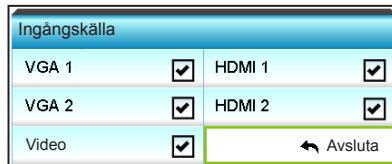
## ALTERNATIV



- ❖ "VGA 2" beror på inställningen för "VGA2 Switch".

### Ingångskälla

Använd det här alternativet för att aktivera/inaktivera ingångskällor. Tryck på ► för att öppna undermenyn och välja önskad källa. Tryck på "Enter" för att slutföra ditt val. Projektorn söker endast efter ingångar som är aktiverade.



### Signallås

- ▶ På: Projektorn kommer endast att söka nuvarande inmatningsanslutning.
- ▶ Av: Projektorn söker efter andra signaler när nuvarande signal försvinner.



### Förstärkt kylning

När "På" har valts, snurrar fläktarna fortare. Denna egenskap är användbar i högt belägna områden där luften är tunn.



## Dölj information

- ▶ På: Välj "På" för att dölja informationsmeddelandet.
- ▶ Av: Välj "Av" för att dölja "Söker"-meddelandet.



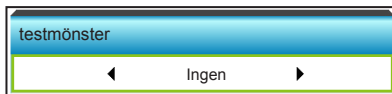
## Lås knappsats

När knappsatslåset är "På" låses knappsatsen, men projektorn kan kontrolleras via fjärrkontrollen. Genom att välja "Av" kan du låsa upp knappsatsen.



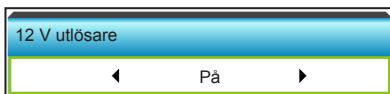
## testmönster

Visa ett testmönster. Det finns Rutnät, Vitt mönster och Ingen.



## 12 V utlösare

- ▶ Av: Välj "Av" för att inaktivera utlösaren.
- ▶ På: Välj "På" för att aktivera utlösaren.



## ALTERNATIV



### Bakgrundsfärg

Använd denna funktion för att visa en "Svart", "Röd", "Blå", "Grön" eller "Vit" skärm när ingen signal finns tillgänglig.



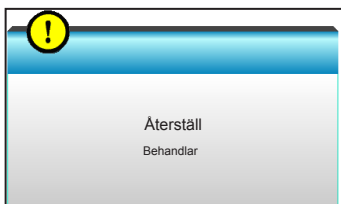
### VGA2 Switch

När "VGA2 Switch"-funktionen är "In" fungerar VGA2-porten som ingångsport. Om "VGA2 Switch" är "Out" fungera porten som utgångsport för VGA1.



## Återställ

- ▶ Nuvarande: Välj "Ja" för att återställa visningsparametrarna i denna meny till fabriksinställningarna.
- ▶ Alla: Välj "Ja" för att återställa visningsparametrarna i alla menyer till fabriksinställningarna.



## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## ALTERNATIV | Lampinställning



- ❖ När omgivningstemperaturen är över 40°C under drift, växlar projektorn automatiskt till Eco-läget.
- ❖ Dynamiskt läge för lampan kan ställas in dynamiskt från 100 till 30 %.

### Lampans brinntid

Visar projektionstid.

### lappåminnelse

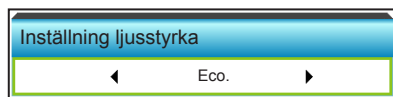
Välj denna funktion för att visa eller dölja varningsmeddelandena när meddelandet lampbyte visas.

Meddelandet visas 30 timmar före rekommenderat lampbyte.



### Inställning ljusstyrka

- ▶ Ljusstark: Välj "Ljusstark" för att öka ljusstyrkan.
- ▶ Eco.: Välj "Eco." för att dimma projektorlampan, vilket minskar strömförbrukningen och förlänger lampans livslängd.
- ▶ Dynamic: Välj "Dynamic" för att dimma lampeffekten som baseras på innehållets ljusstyrka och justera lampans strömförbrukning mellan 100 och 30 % dynamiskt. Lampans livslängd förlängs.
- ▶ Eco+: När läget Eco+ är aktiverat, identifieras ljusstyrkan automatiskt för att sänka lampans strömförbrukning betydligt (upp till 70 %) under perioder utan aktivitet.



## Lampåterställning

Nollställer lampans brinntid efter lampbyte.



## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

### Lampans uppträdande med olika lägen och funktioner:

Inställning	Ljusstyrka	Eco.	Dynamic	Eco+
Vitt mönster	100%	80%	100%	80%
Nedtoningsintervall	N/A	N/A	100%~30%	80%~30%
Svart mönster	100%	80%	30 % (vilo- läge)	30 % (vilo- läge)
AV tyst	30 % (vilo- läge)	30 % (vilo- läge)	30 % (vilo- läge)	30 % (vilo- läge)
Quick Resume	30 % (vilo- läge)	30 % (vilo- läge)	30 % (vilo- läge)	30 % (vilo- läge)



## ALTERNATIV | Inställning



### Direktpåslag

Välj "På" för att aktivera läget för direkt påslagning. Projektorn slås på automatiskt när ström tillförs, utan att man behöver trycka på "⏻"-knappen på projektorns kontrollpanel eller på fjärrkontrollen.



- ❖ Signalera påslagning-funktionen är inte tillämplig om ingångskällan är Video.



### Signal ström på

Välj "På" för att aktivera läget Signalera påslagning. Projektorn slås på automatiskt när en signal identifieras, utan att man behöver trycka på "⏻"-knappen på projektorns kontrollpanel eller på fjärrkontrollen.

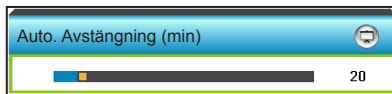




- ❖ Värdet för avstängningstimer återställs till noll när projektorn stängts av.

## Auto. Avstängning (min)

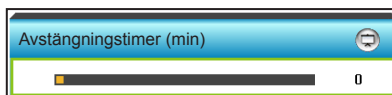
Ställer in intervall för nedräkningstimer. Nedräkningstimern startar när ingen signal skickas till projektorn. Projektorn stängs sedan automatiskt av då nedräkningen är slutförd (i minuter).



- ▶ Tryck på ◀ för att sänka timerintervallet.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka timerintervallet.

## Avstängningstimer (min)

Ställer in intervall för nedräkningstimer. Nedräkningstimern startar när ingen signal skickas till projektorn. Projektorn stängs sedan automatiskt av då nedräkningen är slutförd (i minuter).



- ▶ Tryck på ◀ för att sänka timerintervallet.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka timerintervallet.

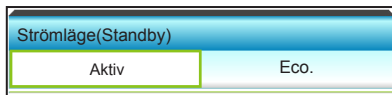
## Quick Resume

- ▶ På: Om projektorn av misstag stängs av, kan man med den här funktionen genast sätta på projektorn igen, om man väljer att göra det inom 100 sekunder.
- ▶ Av: Fläkten börjar kyla systemet efter 10 sekunder när användaren stänger av projektorn.



## Strömläge(Standby)

- ▶ Eco.: Välj "Eco." för att spara ytterligare effektförlust (<0,5W).
- ▶ Aktiv: Välj "Aktiv" för att återgå till normal standby.



## Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## ALTERNATIV | Fjärrkontrolls- inställning



### Egen1

Standardvärdet är HDMI 2.



Tryck på ▶ i nästa meny, och tryck därefter på ◀ eller ▶ för att välja HDMI 2/ VGA 2/ testmönster/ LAN/ Ljusstyrka/ Kontrast/ Sleep Timer/ Color Matching/ Färgtemperatur/ Gamma/ Signallås / Projektion/ Lampinställning/ Zoom/ Frys.

### Egen2

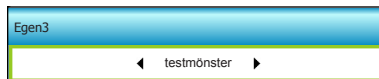
Standardvärdet är VGA 2.



Tryck på ▶ i nästa meny, och tryck därefter på ◀ eller ▶ för att välja HDMI 2/ VGA 2/ testmönster/ LAN/ Ljusstyrka/ Kontrast/ Sleep Timer/ Color Matching/ Färgtemperatur/ Gamma/ Signallås / Projektion/ Lampinställning/ Zoom/ Frys.

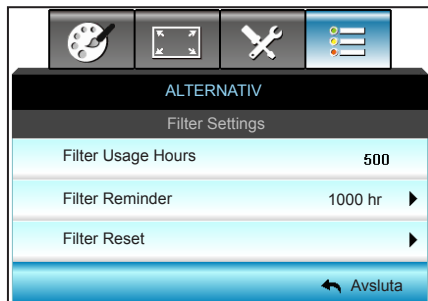
### Egen3

Standardvärdet är testmönster.



Tryck på ▶ i nästa meny, och tryck därefter på ◀ eller ▶ för att välja HDMI 2/ VGA 2/ testmönster/ LAN/ Ljusstyrka/ Kontrast/ Sleep Timer/ Color Matching/ Färgtemperatur/ Gamma/ Signallås / Projektion/ Lampinställning/ Zoom/ Frys.

## ALTERNATIV | Filterinställningar



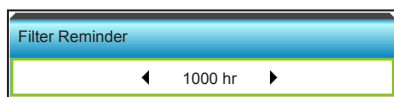
- ❖ "Filter Usage Hours/Filter Reminder/Filter Reset" visas endast när "Optional Filter Installed" är "Ja".

### Filter Usage Hours

Visa filtertid.

### Filter Reminder

Välj denna funktion för att visa eller dölja varningsmeddelanden när meddelandet filterbyte visas. (Fabriksinställning: 1000 timmar)



- ▶ Tryck på ◀ för att sänka tidsperioden.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka tidsperioden.

### Filter Reset

Nollställ dammfiltreräkaren när du bytt ut eller rengjort dammfiltret.



### Avsluta

Välj "Avsluta" för att avsluta menyn.

## Felsökning

*Om du upplever problem med din projektor, se följande information. Om ett problem kvarstår ska du ta kontakt med din lokala återförsäljare eller servicecenter.*

### Bildproblem

#### Ingen bild syns på skärmen

- ▶ Var noga med att alla kablar och strömanslutningar är korrekt och säkert anslutna enligt beskrivning i avsnittet "Installation".
- ▶ Var noga med att pins på kontakterna inte är böjda eller trasiga.
- ▶ Kontrollera om projektorlampan har installerats säkert. Se avsnittet "Byta ut lampan".
- ▶ Projektorn måste vara påslagen.
- ▶ Kontrollera att funktionen "AV tyst" inte är på.

#### Bilden är oskarp

- ▶ Se till att projektionsskärmen är inom det avstånd som krävs av projektorn. (se sidan 19-22)

#### Bilden sträcks ut när den visar 16:9 DVD-titel

- ▶ När du spelar anamorfisk DVD eller 16:9 DVD visar projektorn den bästa bilden i 16:9-formatet på projektorpanelen.
- ▶ Om du spelar LBX-format DVD-titel ska du ändra formatet till LBX i projektor-OSD.
- ▶ Om du spelar 4:3-format DVD-titel ska du ändra formatet till 4:3 i projektor-OSD.
- ▶ Om bilden fortfarande är utsträckt måste du också justera aspect ration genom följande:
- ▶ Ställ in visningsformatet som 16:9 (wide) aspect ratio-typ på din DVD-spelare.

#### Bilden är för liten eller för stor.

- ▶ Flytta projektorn närmare eller längre bort från skärmen.
- ▶ Tryck på "Menu" på projektorpanelen, gå sedan till "DISPLAY->Format". Prova de olika inställningarna.

## Bilden har sluttande sidor.:

- ▶ Om möjligt flyttar du på projektorn så att den är centrerad på skärmen och nedanför den understa kanten på skärmen.
- ▶ Använd "DISPLAY-->V. Keystone" från OSD för att göra en ändring.

## Bilden är felvänd

- ▶ Välj "Inställning-->Projektion" från OSD:n och justera projiceringsriktningen.

## Suddig dubbelbild

- ▶ Tryck på knappen "3D" för att växla till "Av" för att undvika att normala 2D-bilder visas som suddiga dubbelbilder.

## Två bilder i sida-vid-sida-formatet

- ▶ Tryck på knappen "3D" och växla till "SBS" för ingångssignaler i HDMI 1.3 2D 1080i sida-vid-sida.

## Bilden framträder inte i 3D

- ▶ Kontrollera om batteriet i 3D-glasögonen är urladdat.
- ▶ Kontrollera att 3D-glasögonen är på.
- ▶ När ingångssignalen är HDMI 1.3 2D (1080i sida-vid-sida halv), tryck på knappen "3D" och växla till "SBS".

## Andra problem

### **Projektorn svarar inte på kontrollerna**

- ▶ Om möjligt ska du stänga av projektor och koppla från strömladdan, samt vänta minst 20 sekunder innan strömmen ansluts igen.

### **Lampan brinner ut eller avger ett poppande ljud**




















- ▶ När lampan når slutet av sin livslängd kommer den att brinna ut och avge ett högt poppande ljud. Om detta inträffar kommer inte projektorn att slås på igen förrän lampmodulen har bytts ut. För att byta ut lampan, följ procedurerna i avsnittet "Byta ut lampan".

## Fjärrkontrollproblem



### **Om fjärrkontrollen inte fungerar**

- ▶ Kontrollera att vinkeln för fjärrkontrollen är inom  $\pm 15^\circ$  både horisontellt och vertikalt mot IR mottagaren på projektorn.
- ▶ Kontrollera att det inte finns några hinder mellan fjärrkontrollen och projektorn. Flytta inom 6 m från projektorn.
- ▶ Kontrollera att batterierna är korrekt isatta.
- ▶ Byt batterier om de är förbrukade.

## Indikatorlampans meddelanden

Meddelande	 	 	 
	Ström LED (Röd/grön/blå)	Temp-LED (Röd)	Lamp-LED (Röd)
Standbystatus (Ingångsnätsladd)	Röd		
Ström på (uppvärmning)	Blinkande blå		
Lampa lyser	Blå		
Stänger av (kallnar)	Blinkande blå. Röd (kylfläkten har stängs av)		
Quick Resume (100 sekunder)	Blinkande blå		
Fel (Över Temp.)	Blinkar rött		
Fel (fläktfel)	Blinkar rött	Blinkande	
Fel (lampfel)	Blinkar rött		

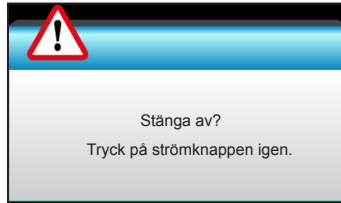


❖ Fast sken ⇨   
Släckt ⇨ 



## Meddelanden på skärmen

### ❖ Ström av:



### ❖ Lampvarning:



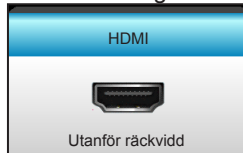
### ❖ Temperaturvarning:



### ❖ Fel på fläkten:



### ❖ Utanför visningsintervall:



## Byta ut lampan

Projektorn känner automatiskt av lampans livslängd. När lampans livslängd håller på att ta slut kommer du att få ett varningsmeddelande.



När du ser det här meddelandet, kontakta din lokala återförsäljare eller servicecenter för att byta ut lampan så snart som möjligt. Var noga med att projektorn har svalnat i minst 30 minuter innan du byter lampa.



Varning! Om projektorn är takmonterad, var försiktig när du öppnar åtkomstpanelen till lampan. Du rekommenderas att bära skyddsglasögon om du ska byta lampa i en takmonterad projektor. "Var försiktig så att inga lösa föremål ramlar ut från projektorn."



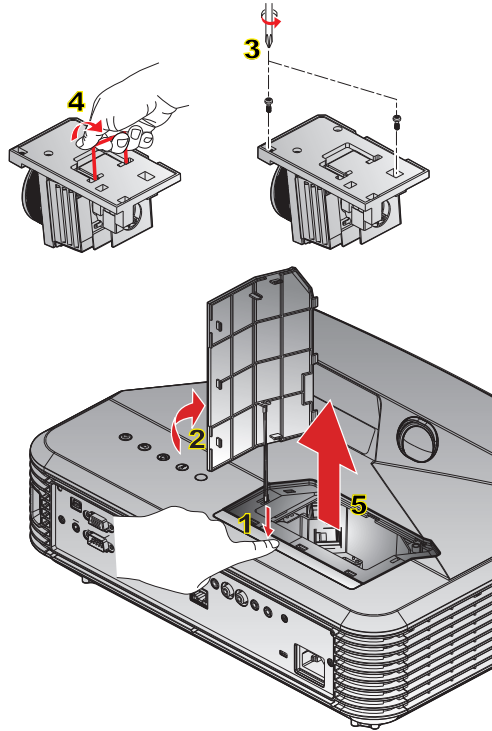
Varning! Lamputrymmet är varmt! Låt projektorn svalna innan du byter lampa!



Varning! För att minska risken för personskada ska du inte tappa lampmodulen eller vidröra lampan. Lampan kan gå sönder och orsaka skada om den tappas.



- ❖ Skruven i lamplocket och på lampan kan inte tas bort.
- ❖ Projektorn kan inte startas om lamplocket inte har satts tillbaka på projektorn.
- ❖ Rör inte vid någon av lampans glasdelar. Handfett kan få lampan att splittras. Rengör lammodulen med en torr trasa om den vidrörts av misstag.



## ○ Procedur för byte av lampa: ○

1. Stäng av strömmen till projektorn genom att trycka på "U"-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen på projektorn.
2. Låt projektorn att svalna i minst 30 minuter.
3. Koppla ur strömsladden.
4. Tryck på utlösningknappen för att lossa lamphöljet från huvudenheten. **1**
5. Använd naglarna för att bända upp lamphöljet, och ta av det. **2**
6. Ta bort de två skruvarna i lammodulen. **3**
7. Lyft upp lampans handtag **4** och ta sedan bort lammodulen långsamt och försiktigt. **5**

För att byta ut lammodulen gör du föregående steg i omvänd ordning.

10. Slå på projektorn och återställ lampans timer.

Lampåterställning: (i) Tryck på "Menu" → (ii) Välj "ALTERNATIV" → (iii) Välj "Lampinställning" → (iv) Välj "Lampåterställning" → (v) Välj "Ja".

## Montera och rengöra dammfiltret

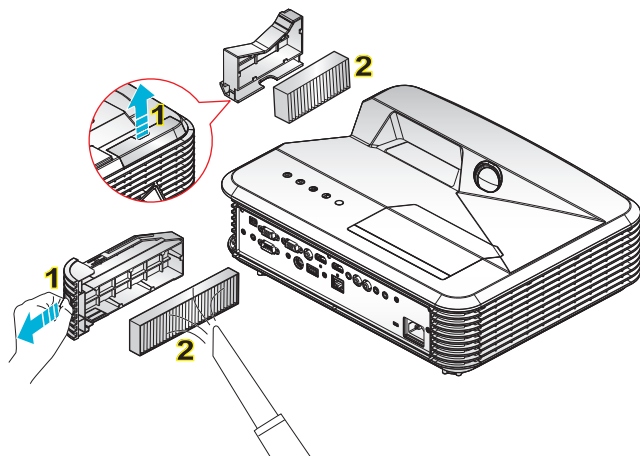


- ❖ Dammfiler krävs endast/medföljer i utvalda regioner med mycket damm.

Vi rekommenderar att du rengör dammfiltret var 500:e driftstimma, eller oftare om projektorn används i en dammig miljö.

När varningsmeddelandet visas på skärmen, gör du följande för att rengöra luftfiltret:

The usage time of the dust filter is reached.  
Please clean the dust filters for better performance.



### ○ Rengöringsprocedur för luftfilter: ○

1. Stäng av strömmen till projektorn genom att trycka på "⏻"-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen på projektorn.
  2. Koppla ur strömsladden.
  3. Dra ut klinkan för att ta bort dammfilerfacket (se bilden). **1**
  4. Ta försiktigt ut luftfiltret. Rengör eller byt ut dammfiltret. **2**
- För att montera dammfiltret gör du föregående steg i omvänd ordning.
5. Vänd projektorn och nollställ filteranvändningsmätaren när filtret har bytts.

## Kompatibilitetslägen

### HDMI-kompatibilitet

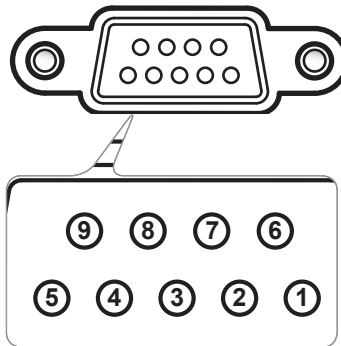
Digital		
B0/Etablerad timing	B0/Standard timing	B0/Detailerad timing:
720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 60Hz 640 x 480 @ 67Hz 640 x 480 @ 72Hz 640 x 480 @ 75Hz 800 x 600 @ 56Hz 800 x 600 @ 60Hz 800 x 600 @ 72Hz 800 x 600 @ 75Hz 1024 x 768 @ 60Hz 1024 x 768 @ 70Hz 1024 x 768 @ 75Hz 1280 x 1024 @ 75Hz	<b>XGA/WXGA</b> 1440 x 900 @ 60Hz 1024 x 768 @ 120Hz 1280 x 800 @ 60Hz 1280 x 1024 @ 60Hz 1680 x 1050 @ 60Hz 1280 x 720 @ 60Hz 1280 x 720 @ 120Hz 1600 x 1200 @ 60Hz <b>1080P</b> 1280 x 720 @ 60Hz 1280 x 800 @ 60Hz 1280 x 1024 @ 60Hz 1400 x 1050 @ 60Hz 1600 x 1200 @ 60Hz 1440 x 900 @ 60Hz	<b>Ursprunglig timing:</b> XGA: 1024 x 768 @ 60Hz WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz 1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz
B1/Videoläge	B1/Detailerad timing:	
640 x 480p @ 60Hz 720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60 Hz 1920 x 1080i @ 60Hz 720(1440) x 480i @ 60Hz 1920 X 1080p @ 60Hz 720 x 576p @ 50Hz 1280 x 720p @ 50Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 720(1440) x 576i @ 50Hz 1920 X 1080p @ 50Hz 1920 X 1080p @ 24Hz 1920 X 1080p @ 30Hz	720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60 Hz 1366 x 768 @ 60Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 1920 X 1080p vid 60Hz	

## Riktig kompatibilitet med 3D-video

Ingångsupplösning	Ingång timing		
HDMI 1.4b 3D-ingång	1280 x 720p @ 50Hz	Upptill och nedtill	
	1280 x 720p @ 60 Hz	Upptill och nedtill	
	1280 x 720p @ 50Hz	Frame packing	
	1280 x 720p @ 60 Hz	Frame packing	
	1920 x 1080i @ 50 Hz	Sida vid sida (halv)	
	1920 x 1080i @ 60 Hz	Sida vid sida (halv)	
	1920 X 1080p @ 24 Hz	Upptill och nedtill	
	1920 X 1080p @ 24 Hz	Frame packing	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Sida vid sida (halv)	När 3D-formatet är "SBS"
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60 Hz		
	1920 x 1080i @ 50Hz	Upptill och nedtill	När 3D-formatet är "Top and Bottom"
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60 Hz		
	480i	HQFS	När 3D-formatet är "Frame Sequential"

## RS232 funktionslista över kommandon och protokoll

### RS232-stifttilldelningar



❖ RS232-skalet e jordat.

Pin nr.	Spec. (från projektorns sida)
1	N/A
2	RXD
3	TXD
4	N/A
5	GND
6	N/A
7	N/A
8	N/A
9	N/A

## RS232 Protokollfunktionslista



1. Det finns ett <CR> efter alla ASCII-kommandon.

2. 0D är HEX-koden för <CR> i ASCII-kod.

Baudhastighet: 9600

Databitar: 8

Paritet: Ingen

Stoppbitar: 1

Flödeskontroll: Ingen

UART16550 FIFO: Avaktivera

Projektorretur (Passerar): P

Projektorretur (misslyckades): F

XX=01-99, projektor-ID, XX=00 gäller alla projektorer

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON		
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)	
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~00000 (a=7E 30 30 30 30 30) ~99999 (a=7E 39 39 39 39 39)	
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync		
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On	
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On	
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze		
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)	
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus		
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus		
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1	
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2	
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1	
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2	
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component	
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video	
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D		Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D			Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D	Movie		
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D	sRGB		
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D	User		
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D	Blackboard		
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D	DICOM SIM.		
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D	3D		
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)	
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	



~XX327 n	7E 58 58 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 58 58 33 32 38 20 a 0D		Green Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 58 58 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 58 58 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 58 58 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 58 58 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 58 58 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 58 58 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 58 58 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 58 58 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 58 58 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 58 58 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 58 58 33 33 39 20 a 0D		Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 58 58 33 34 30 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 58 58 33 34 31 20 a 0D	Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX342 n	7E 58 58 33 34 32 20 a 0D	Cyan Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX343 n	7E 58 58 33 34 33 20 a 0D	Yellow Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX344 n	7E 58 58 33 34 34 20 a 0D	Magenta Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX345 n	7E 58 58 33 34 35 20 a 0D	White/R	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX346 n	7E 58 58 33 34 36 20 a 0D	White/G	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX347 n	7E 58 58 33 34 37 20 a 0D	White/B	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset		
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 n	7E 30 30 33 33 20 a 0D		Reset	
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D		BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D		Noise Reduction	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film	
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics	
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8	
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0	
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2	
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6	
~XX35 9	7E 30 30 33 35 20 39 0D		3D	
~XX36 0	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Color Temp.	Medium
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 32 0D			Cool
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)	
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)	

# Bilagor

~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Automatic	Enable	
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Disable	
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level	
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level	
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 21 31 0D		0	
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 21 30 0D		7.5	
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA Model)	
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX	
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto	
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Digital Zoom	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link	
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D		VESA	
~XX230 0(or2) 7E	30 30 32 33 30 20 30(32) 0D		Off	
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D	
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L	
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R	
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto	
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS	
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom	
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential	
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On	
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D		Off	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	

~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
<b>(WXGA/ Model)</b>			
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D		16:9
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer    Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security Settings	On
~XX78 0 ~nnnn	7E 30 30 37 38 20 30 20 a 0D		Off(0/2 for backward compatible) ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status(Read only Return :Oka, a=0/1 Disconnected/ Connected	
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address(Read only) Return: "Okaaa_bbb_ccc_ddd"	
~XX454 0/2	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On

~XX455 0/2	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
~XX456 0/2	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
~XX457 0/2	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
~XX458 0/2	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D		On
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid(White)
~XX195 3	7E 30 30 31 39 35 20 33 0D		Grid(Green)
~XX195 4	7E 30 30 31 39 35 20 34 0D		Grid(Magenta)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min) n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (30 minutes for each step).
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Active (<=0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Eco. (0/2 for backward compatible)

~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D		Eco+
~XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D		Dynamic
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes

#### SEND to emulate Remote

~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Keystone +
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Keystone -
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source

#### SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open			INFO n	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector					
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description	
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Oka	a = 0 None a = 2 VGA-1 a = 3 VGA-2 a = 5 Video a = 7 HDMI1 a = 8 HDMI2	
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version	
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Oka	a = 0 None a = 1 Presentation a = 2 Bright/ a = 3 Movie a = 4 sRGB a = 5 User a = 7 Blackboard a = 9 3D a = 12 DICOM SIM.	
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On	
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn		
~XX126 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Contrast	OKn		
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n: 1/2/3/5/6/7 =4:3/16:9/16:10/LBX/ Native/Auto	
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting					
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Oka	a=0 Standard a=1 Cool a=2 Cold	
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear- Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling	
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbccdddee	a = Power Status a=0 Power Off a=1 Power On  b = Lamp Hour (LED Hours) bbbb Lamp Hour (LED Hours)  c = Input Source cc=00 None cc=02 VGA1 cc=03 VGA2 cc=05 Video cc=07 HDMI1 cc=08 HDMI2  d = Firmware Version dddd Firmware Version  e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Movie ee=04 sRGB ee=05 User ee=07 Blackboard ee=09 3D ee=12 DICOM SIM.	
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n:1/2/3=XGA/WGA/1080p	
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour	
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: (5 digits) Total Lamp Hours	
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n=0/1 Disconnected/Connected	

~XX351 0	7E 30 30 33 35 31 20 30 0D	Fan1 speed(blower)	Oka	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Oka	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a: 0/1/2 = off/cc1/cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX357 1	7E 30 30 33 35 37 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeeee = Software Version
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Lamp Watt	Okaaaa	aaaa=0000~9999

## Takmonteringsinstallation

Om du vill använda en tredje parts takmonteringsssats, kontrollera att skruvarna som används för att fästa monteringen vid projektorn uppfyller följande specifikationer:

- ▶ Skruvtyp: M4\*3
- ▶ Max. skruvlängd: 11mm
- ▶ Min. skruvlängd: 8mm

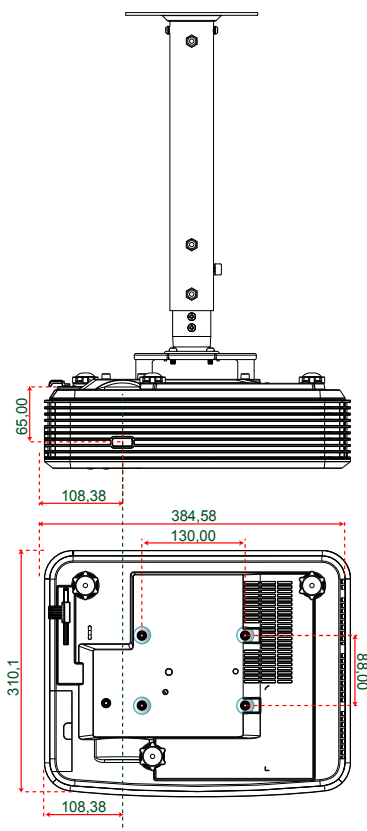


❖ Notera att skador som resulterar från felaktig installation upphäver garantin.



### ⚠ Varning!

1. Om du köper takmonteringsssats från annat företag, se till att skruvarna är av rätt storlek. Skruvstorleken kan variera beroende på monteringsplattans tjocklek.
2. Se till att lämna ett avstånd på minst 10 cm mellan taket och projektorns undersida.
3. Undvik att placera projektorn nära en värmekälla.



Enhet: mm





## Globala Optoma-kontor

För service eller support, vänligen kontakta ditt lokala kontor.




### USA

3178 Laurelview Ct.  
Milpitas, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Kanada

3178 Laurelview Ct.  
Milpitas, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latinamerika

3178 Laurelview Ct.  
Milpitas, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, Storbritannien  
[www.optoma.eu](http://www.optoma.eu)  
Service Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
[www.optoma.nl](http://www.optoma.nl)

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Frankrike

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt,  
Frankrike

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spanien

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spanien

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




## Tyskland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Tyskland

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

## Skandinavien



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norge

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norge


## Sydkorea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




## Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



## Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



## Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

## Kina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, Kina

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

## Regler och säkerhetsinformation

*Denna bilaga räknar upp allmänna meddelanden för din projektor.*

### FCC-meddelande

Denna enhet har testats och befunnits efterleva gränserna för en digital enhet i klass B, enligt avsnitt 15 i FCC:s bestämmelser. Dessa begränsningar är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i heminstallationer. Den här apparaten genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och, om den inte är installerad och används i enlighet med anvisningarna, den kan orsaka skadlig störning på radiokommunikationer.

Det finns dock inga garantier för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om denna enhet skulle orsaka skadlig interferens på radio- eller TV-mottagning, vilket kan bestämmas genom att enheten slås av och på, uppmanas användaren att försöka komma till rätta med störningen genom att vidta en eller flera av följande åtgärder:

- ❖ Rikta om eller placera om mottagarantennen.
- ❖ Öka avståndet mellan enheten och mottagaren.
- ❖ Anslut enheten till ett uttag på en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- ❖ Rådfråga din återförsäljare eller en erfaren radio/TV-tekniker.

### Notera: Skärmade kablar

Alla anslutningar till andra datorenheter måste göras med skärmade sladdar för att uppfylla FCC-bestämmelserna.

### Varning

Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av tillverkaren kan upphäva användarens behörighet, vilket stöds av Federal Communications Commission, att använda denna enhet.

### Driftsvillkor

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCC:s regler. Hantering gäller under följande två villkor:

1. Denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, och
2. denna enhet måste acceptera all mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka bristfällig funktion.

### Notera: Kanadensiska användare

Denna digitala enhet i klass B efterlever Kanadas ICES-003.

### Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Deklaration om efterlevnad för EU-länder

- EMC-direktivet 2004/108/EC (inklusive ändringar)
- Lågspänningsdirektivet 2006/95/EC
- R & TTE-direktivet 1999/5/EC (om enheten har RF-funktion)



### Instruktioner för kassering

Kassera inte denna elektroniska enhet i hushållssoporna. För att minimera utsläpp och säkerställa att den globala miljön skyddas ber vi dig att återvinna enheten.

