



สารบัญ

สารบัญ	1	ตั้งค่า ระบบป้องกัน	44
ประกาศเกี่ยวกับการใช้	2	ตั้งค่า ขึ้นสูง.....	45
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย.....	2	ตัวเลือก	46
ข้อควรระวัง	3	ตัวเลือก การตั้งค่าหลอด	49
คำเตือนเกี่ยวกับความปลอดภัยของตา	6	ตัวเลือก การตั้งค่า HDMI ลิงค์.....	50
บทนำ.....	7	ตัวเลือก การตั้งค่าระยะไกล.....	52
สิ่งต่าง ๆ ในบรรจุภัณฑ์.....	7	ตัวเลือก ขึ้นสูง	53
ส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์	8	ภาคผนวก	54
ตัวเครื่องหลัก.....	8	การแก้ไขปัญหา	54
ปุ่มกด.....	9	ปัญหาเกี่ยวกับภาพ.....	54
การเชื่อมต่ออินพุต/เอาต์พุต	10	ปัญหาอื่น ๆ.....	56
รีโมทคอนโทรล	11	ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล.....	56
การติดตั้ง	12	ข้อความแสงไฟ LED	57
การเชื่อมต่อไปยังโปรเจ็กเตอร์	12	ข้อความบนหน้าจอ.....	58
การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์/ โน้ตบุ๊ก	12	การเปลี่ยนหลอด	59
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณวิดีโอ.....	13	การติดตั้งและการทำความสะอาดแผ่นกรองฝุ่น	61
เชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์วิดีโอ 3D	14	โหมดที่ใช้ร่วมกันได้.....	62
การใช้แว่น 3D	16	การติดตั้งโดยยึดกับเพดาน	64
การเปิด/ปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์.....	17	สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	65
การเปิดโปรเจ็กเตอร์.....	17	ประกาศเกี่ยวกับระเบียบ & ความปลอดภัย	67
การปิดโปรเจ็กเตอร์	18	ประกาศ FCC.....	67
ไฟแสดงสถานะการเตือน	19	การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU	68
การปรับภาพที่ฉาย	20		
การปรับความสูงของโปรเจ็กเตอร์	20		
การปรับการซูม / โฟกัสของโปรเจ็กเตอร์.....	21		
การปรับขนาดของภาพที่ฉาย	21		
การควบคุมของผู้ใช้.....	23		
ปุ่มกด & รีโมทคอนโทรล	23		
ปุ่มกด.....	23		
รีโมทคอนโทรล	24		
เมนูที่แสดงบนหน้าจอ.....	31		
วิธีการใช้งาน.....	31		
แผนผังเมนู.....	32		
ภาพ.....	34		
ภาพ ขึ้นสูง.....	36		
การแสดงผล	38		
การแสดงผล สามมิติ	40		
ตั้งค่า.....	41		
ตั้งค่า การตั้งค่าเสียง	43		

ประกาศเกี่ยวกับการใช้

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่า ผลิตภัณฑ์นี้มี "แรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจมีขนาดเพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์

คำเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงเนื่องจากไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้เครื่องใช้สัมผัสสื่อก่อนหรือความชื้น มีอันตรายจากแรงดันไฟฟ้าที่สูงภายในตัวเครื่อง อย่าเปิดฝาดูเครื่อง นำไปซ่อมยังบุคคลที่มีคุณสมบัติเท่านั้น

ข้อจำกัดการปล่อยพลังงานคลาส B

อุปกรณ์ได้จัดอรรถลักษณะ B นี้มีคุณสมบัติสอดคล้องกับความต้องการทั้งหมดของระเบียบข้อบังคับของอุปกรณ์ที่ทำให้เกิดการรบกวนของแคนาดา

ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ

1. อย่าปิดกั้นช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใด ๆ เพื่อให้อากาศไหลเวียนได้อย่างเหมาะสมของโปรเจกเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจกเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกั้นการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น อย่าวางโปรเจกเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีของอยู่เต็ม ไซฟา เตียง ฯลฯ อย่าวางโปรเจกเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือ หรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
2. อย่าใช้โปรเจกเตอร์ใกล้หน้าต่าง หรือสถานที่ซึ่งมีความชื้น เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจกเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น
3. อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตาผิง หรืออุปกรณ์อื่น ๆ เช่น แอมป์ลิฟายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
4. ทำความสะอาดด้วยผ้าแห้งเท่านั้น
5. ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
6. อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
 - เครื่องตกพื้น
 - สายเพาเวอร์ชัฟฟลาย หรือปลั๊กเสียหาย
 - ของเหลวหกลงบนโปรเจกเตอร์
 - โปรเจกเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
 - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจกเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวมอย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาดู อาจทำให้คุณสัมผัสสื่อกแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
7. อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจกเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสสื่อกจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรขึ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
8. ดูที่ตัวเครื่องโปรเจกเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
9. เครื่องควรได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น

ประกาศเกี่ยวกับการใช้

ข้อควรระวัง



โปรดปฏิบัติตามคำแนะนำ ข้อควรระวัง และการบำรุงรักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้



❖ เมื่อสิ้นสุดอายุหลอดโปรเจ็กเตอร์จะไม่สามารถเปิดเครื่องได้จนกระทั่งชุดหลอดได้รับการเปลี่ยน ในการเปลี่ยนหลอด ให้ทำตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้ส่วน "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 59-60

■ คำเตือน-

■ คำเตือน-

■ คำเตือน-

■ คำเตือน-

■ คำเตือน-

■ คำเตือน-

■ คำเตือน-

■ คำเตือน-

■ คำเตือน-

อย่ามองเข้าไปในเลนส์ของโปรเจ็กเตอร์ในขณะที่หลอดไฟเปิด แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ

เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ หรือไฟฟ้าช็อต อย่านำโปรเจ็กเตอร์นี้ถูกฝน หรือความชื้น

โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจ็กเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต

เมื่อทำการเปลี่ยนหลอด โปรดปล่อยให้เครื่องเย็นลงก่อน ทำตามคำแนะนำตามข้ออธิบายไว้ในหน้า 59-60

โปรเจ็กเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง โปรดมั่นใจว่าทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อมีข้อความเตือนแสดง

รีเซ็ตฟังก์ชัน "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" จากการแสดงผลบนหน้าจอเมนู "ตัวเลือก|การตั้งค่าหลอด" หลังจากเปลี่ยนชุดหลอด (ดูหน้า 49)

เมื่อปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอรับการทำความเย็นทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจ็กเตอร์เย็นลง 90 วินาที

อย่าใช้ฝาปิดเลนส์ในขณะที่โปรเจ็กเตอร์กำลังทำงาน

เมื่อใกล้สิ้นสุดอายุของหลอด ข้อความ "อายุหลอดเกิน" จะแสดงบนหน้าจอ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ เพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้

ประกาศเกี่ยวกับการใช้

ต้องปฏิบัติ:

- ❖ ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ❖ ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาด ๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง
- ❖ ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะเวลาาน

ห้าม:

- ❖ ปิดกั้นสล็อตและช่องเปิดต่าง ๆ บนเครื่องสำหรับการระบายอากาศ
- ❖ ใช้สารขัดทำความสะอาด ขี้ผึ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ❖ ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
 - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
 - ▶ ต้องแน่ใจว่าอุณหภูมิโดยรอบอยู่ระหว่าง 5°C ~ 40°C
 - ▶ ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
 - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
 - ใกล้เครื่องใช้ใด ๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
 - ถูกแสงแดดโดยตรง

การดูภาพที่ฉายแบบ 3D โดยใช้ฟังก์ชัน 3D

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ อ่านคำแนะนำต่อไปนี้ ก่อนที่คุณหรือเด็ก ๆ จะใช้ฟังก์ชัน 3D

คำเตือน

- ❖ เด็ก ๆ และวัยรุ่นอาจมีความไวต่อประเด็นด้านสุขภาพเมื่อชมภาพ 3D และควรได้รับการดูแลอย่างใกล้ชิดในขณะที่ดูภาพเหล่านี้

คำเตือนเกี่ยวกับการชักเมื่อถูกแสง และความเสียงด้านสุขภาพอื่น ๆ

- ❖ ผู้ชมบางคนอาจมีอาการลมชัก หรือสมองขาดเลือดเมื่อมองดูภาพกะพริบและแสงกะพริบที่มาจากภาพของโปรเจ็กเตอร์ หรือวิดีโอเกมบางชนิด ถ้าคุณมีอาการลมชักหรือเป็นโรคหลอดเลือดสมอง หรือมีประวัติว่ามีคนในครอบครัวเป็น โปรดปรักษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน 3D
- ❖ แม้ในผู้ที่ไม่มีประวัติส่วนตัวหรือสมาชิกในครอบครัวที่มีอาการลมบ้าหมูหรือชัก อาจมีสภาพที่ไม่ได้วินิจฉัยว่าสามารถเป็นสาเหตุให้เกิดอาการลมชักเนื่องจากแสงได้

ประกาศเกี่ยวกับการใช้

- ❖ สตรีมีครรภ์ ผู้สูงอายุ ผู้ที่เคยป่วยจากอาการบาดเจ็บรุนแรง ผู้ที่นอนหลับไม่เพียงพอ หรืออยู่ภายใต้ฤทธิ์แอลกอฮอล์ ควรหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชัน 3D ของเครื่อง
- ❖ ถ้าคุณมีอาการใด ๆ ต่อไปนี้ ให้หยุดการชมภาพ 3D ทันที และปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์: (1) การมองเห็นเปลี่ยนแปลง (2) ปวดศีรษะเล็กน้อย (3) วิงเวียน (4) มีการเคลื่อนไหวโดยไม่ตั้งใจ เช่น ตาหรือกล้ามเนื้อกระตุก (5) สับสน (6) คลื่นไส้ (7) สูญเสียการรับรู้ (8) ชัก (9) ตะคริว และ/หรือ (10) เวียนศีรษะ เด็กและวัยรุ่นอาจมีอาการเหล่านี้ได้ง่ายกว่าผู้ใหญ่ ผู้ปกครองควรดูแลทุก ๆ และถามพวกเขาว่าอาการเหล่านี้หรือไม่
- ❖ การชมภาพ 3D อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการเมา ภาพหลอน การหลงทิศ อาการตาล้า และมีเสถียรภาพการทรงตัวลดลงด้วย แนะนำให้ผู้ใช้หยุดพักบ่อย ๆ เพื่อลดโอกาสที่จะเกิดผลกระทบเหล่านี้ ถ้าตาของคุณแสดงสัญญาณของความล้า หรือมีอาการตาแห้ง หรือถ้าคุณมีอาการใด ๆ ที่กล่าวมาด้านบน ให้หยุดใช้อุปกรณ์ทันที และอย่าใช้อีกเป็นเวลานานอย่างน้อยสามสัปดาห์ หลังจากมีอาการเหล่านี้หายแล้ว
- ❖ การชมภาพ 3D ในขณะที่นั่งใกล้หน้าจอมากเกินไปเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้สายตาของคุณเสียหายได้ ระยะทางการชมที่เหมาะสม ควรมีระยะอย่างน้อยสามเท่าของความสูงหน้าจอ แนะนำให้ตาของผู้ชมอยู่ระดับเดียวกับหน้าจอ
- ❖ การชมภาพ 3D ในขณะสวมแว่น 3D ต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้เกิดอาการปวดหัวหรือเกิดความล้า ถ้าคุณมีอาการปวดหัว ล้าหรือเวียนหัว ให้หยุดการชมภาพ 3D และพักผ่อน
- ❖ อย่านำแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่น ๆ นอกเหนือจากการชมภาพ 3D เท่านั้น การสวมแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่น ๆ (สวมเล่นทั่วไป เป็นแว่นกันแดด แว่นมือถือนั้น เป็นต้น) อาจทำให้เกิดอันตรายทางกายภาพต่อคุณ และอาจทำให้สายตามีประสิทธิภาพลดลง
- ❖ การชมภาพ 3D อาจทำให้เกิดการสับสนได้ในผู้ชมบางราย ดังนั้น อย่าวางโปรเจกเตอร์ 3D ของคุณใกล้บันได สายเคเบิล เฉลียง หรือวัตถุอื่น ๆ ที่สามารถทำให้มีการสะดุด ชน หัก หรือหล่นลงไปได้

คำเตือนเกี่ยวกับความปลอดภัยของตา


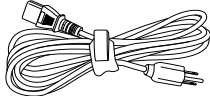




- หลีกเลี่ยงการมอง/หันหน้าเข้าหาลำแสงโปรเจ็กเตอร์ไม่ว่าเวลาใดก็ตาม หันหลังไปทางลำแสงให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- เมื่อใช้โปรเจ็กเตอร์ในห้องเรียน ให้คำแนะนำนักเรียนอย่างเพียงพอเมื่อขอให้นักเรียนขึ้นมาชี้บบางอย่างบนหน้าจอ
- เพื่อลดพลังงานที่หลุดจําเป็นต้อง ไขให้เหลือน้อยที่สุด ไขให้ห้องที่มีด เพื่อลดระดับแสงจากสภาพแวดล้อม

สิ่งต่าง ๆ ในบรรจุภัณฑ์

แกะหีบห่อ และตรวจสอบสิ่งต่าง ๆ ในกล่อง เพื่อให้มั่นใจว่าชิ้นส่วนทั้งหมดด้านล่างอยู่ในกล่อง ถ้ามีบางสิ่งหายไป โปรดติดต่อฝ่ายบริการลูกค้าของ Optoma

อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน

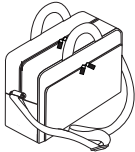
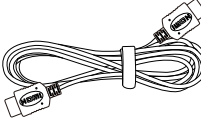
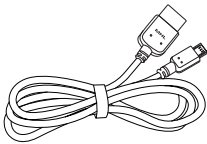
		<ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> คู่มือผู้ใช้ CD <input checked="" type="checkbox"/> ใบรับประกัน <input checked="" type="checkbox"/> คู่มือการเริ่มต้นฉบับย่อ <input checked="" type="checkbox"/> บัตร WEEE (สำหรับ EMEA เท่านั้น)
<p>โปรเจ็กเตอร์</p>	<p>สายไฟ</p>	<p>เอกสาร</p>

	
<p>รีโมท</p>	<p>แบตเตอรี่ Z AAA × 2 ก้อน</p>



❖ อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาค

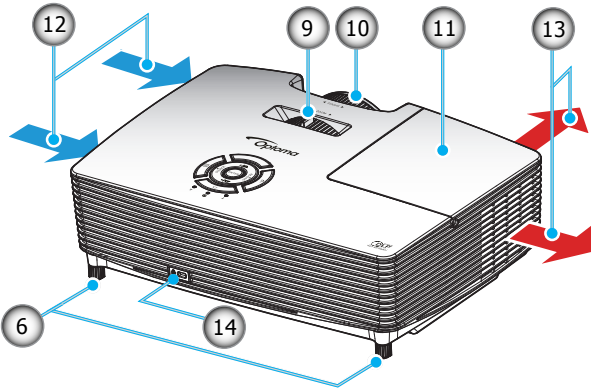
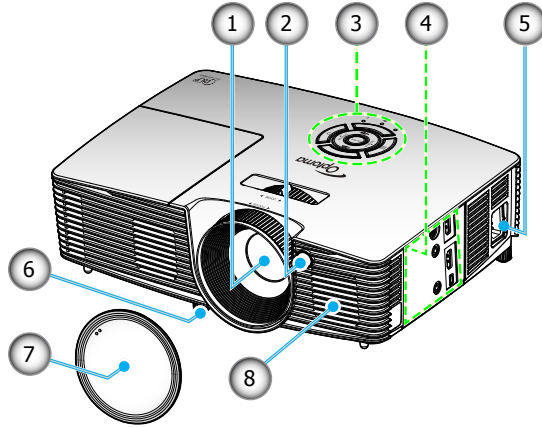
อุปกรณ์เสริม

		
<p>กระเป๋าหิ้ว</p>	<p>ฝาปิดเลนส์</p>	<p>ฝาปิดเลนส์</p>
		
<p>สายเคเบิล HDMI</p>	<p>สายเคเบิล MHL</p>	

บทนำ

ส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์

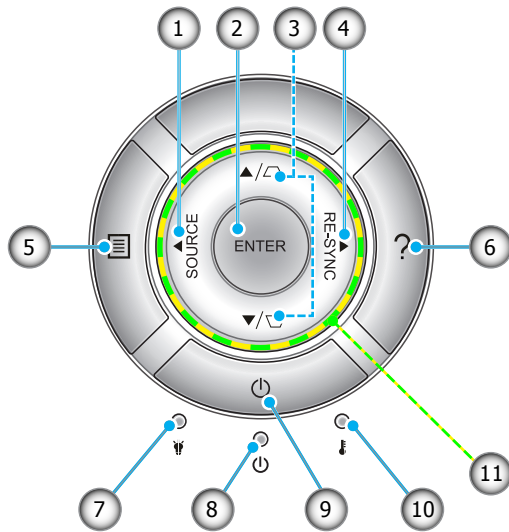
ตัวเครื่องหลัก



- ❖ อย่าปิดกั้นช่องอากาศเข้า/ออกของโปรเจกเตอร์
- ❖ (*) อุปกรณ์เสริมสำหรับซื้อเพิ่ม

- | | |
|-----------------------------|---------------------------------|
| 1. เลนส์ | 8. ลำโพง |
| 2. ตัวรับสัญญาณ IR | 9. ปุ่มซุ่ม |
| 3. ปุ่มกด | 10. แหวนโฟกัส |
| 4. ขั้วต่ออินพุต / เอาต์พุต | 11. ฝาครอบหลอดไฟ |
| 5. ช่องเสียบเพาเวอร์ | 12. เครื่องระบายอากาศ (เข้า) |
| 6. ขาปรับความเอียง | 13. เครื่องระบายอากาศ (ออก) |
| 7. ฝาครอบเลนส์ (*) | 14. พอร์ตสำหรับล็อก Kensington™ |

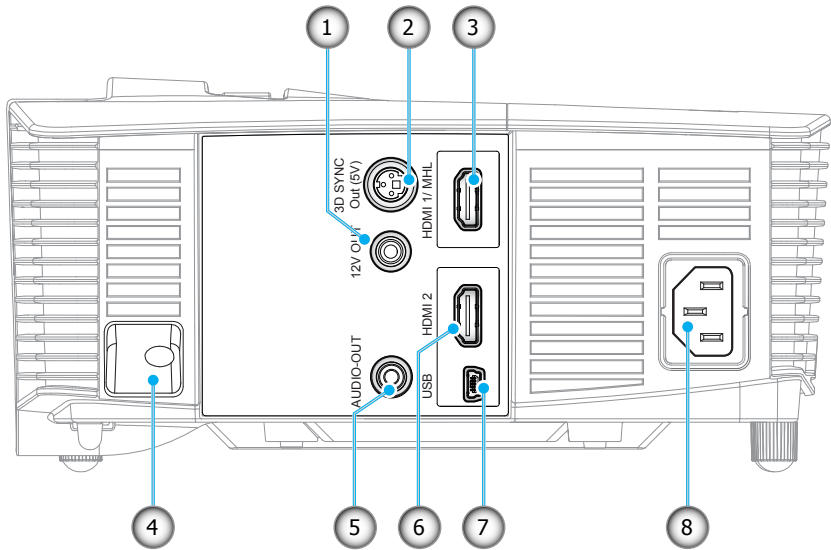
ปุ่มกด



1. แหล่งสัญญาณ
2. ป้อน
3. การแก้ไขภาพบิดเบี้ยว
4. ชิงค์ใหม่
5. เมนู
6. วิธีใช้
7. LED หลอดไฟ
8. LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย
9. เปิด/ปิดเครื่อง
10. LED อุณหภูมิ
11. ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง

บทนำ

การเชื่อมต่ออินพุต/เอาต์พุต



1. 12V ทริกเกอร์รีเลย์ (12V, 250mA, มินิแจ๊ค 3.5 มม.)
2. ขั้วต่อการซิงค์ออก 3D (5V)
3. ขั้วต่อ HDMI 1/ MHL
4. แถบป้องกัน
5. ขั้วต่อเสียงออก (มินิแจ๊ค 3.5 มม.)
6. ขั้วต่อ HDMI 2
7. ขั้วต่อขนาดเล็ก USB-B (การอัปเดตเฟิร์มแวร์)
8. ช่องเสียบพาวเวอร์

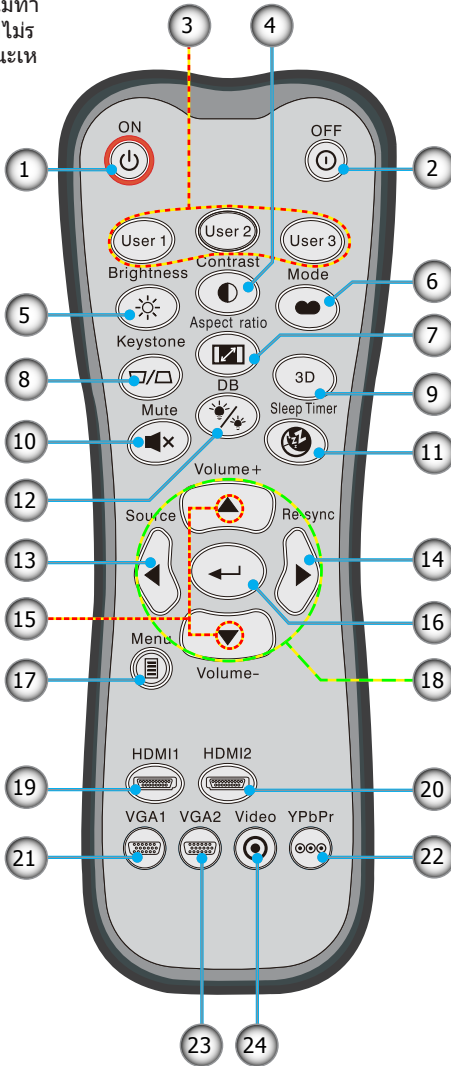
NOTE

- ❖ เมาส์ระยะไกลต้องใช้
ขั้วโมทพิเศษ

รีโมทคอนโทรล



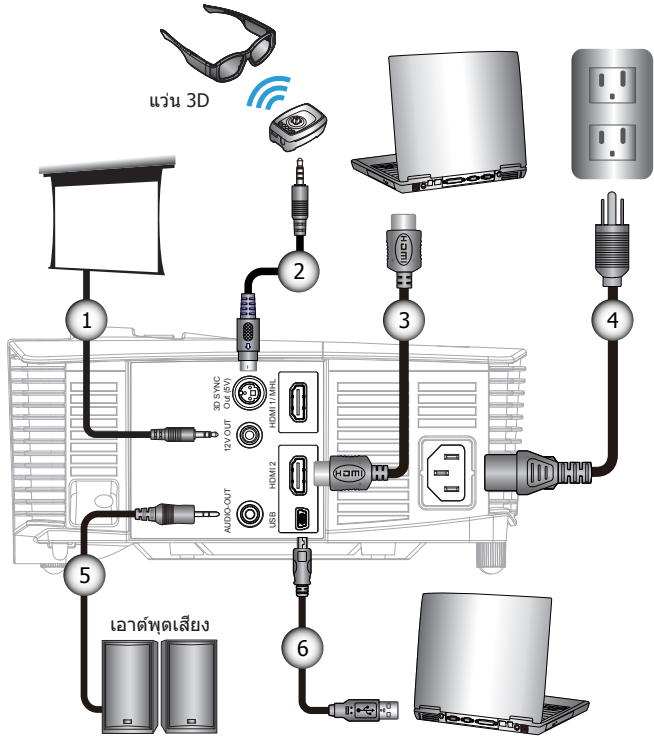
❖ คียบ้างคียอาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะเหล่านี้



1. เปิดเครื่อง
2. ปิดเครื่อง
3. ผู้ใช้ 1/ผู้ใช้ 2/ผู้ใช้ 3
4. คอนทราสต์
5. ความสว่าง
6. โหมดการแสดงผล
7. อัตราส่วนภาพ
8. แก่ภาพบิดเบี้ยว
9. 3D
10. ปิดเสียง
11. ตัวตั้งเวลาสลีป
12. ไดนามิกแบล็ค
13. แหล่งสัญญาณ
14. ชิงค์ใหม่
15. ระดับเสียง +/-
16. ป้อน
17. เมนู
18. ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
19. HDMI1
20. HDMI2
21. VGA1
22. YPbPr
23. VGA2
24. วิดีโอ

การติดตั้ง

การเชื่อมต่อไปยังโปรเจ็กเตอร์ การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์/ โน้ตบุ๊ก



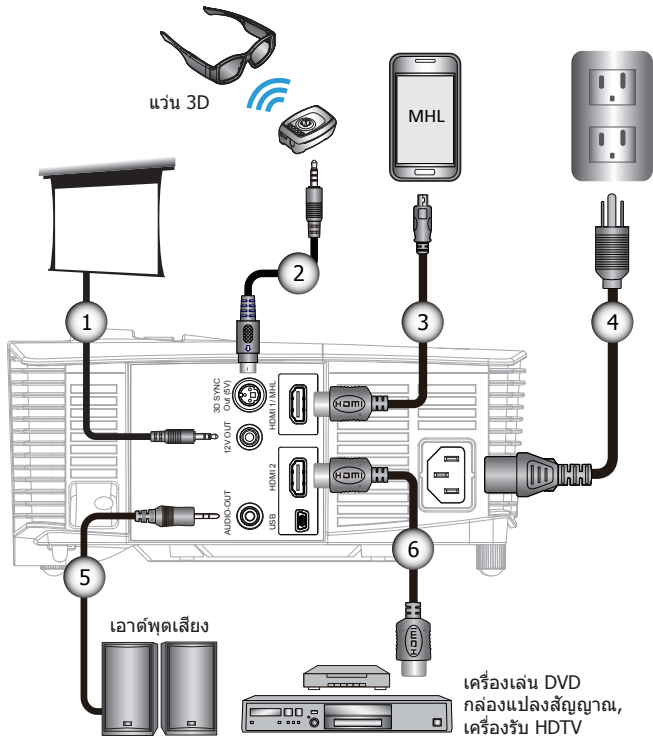
- ❖ เนื่องจากการใช้งานที่แตกต่างกันในแต่ละประเทศ บางภูมิภาคอาจมีอุปกรณ์เสริมที่แตกต่างกัน
- ❖ (*) อุปกรณ์เสริมสำหรับซื้อเพิ่ม

- 1.....* ปลั๊ก DC 12V
- 2.....*สายเคเบิลส่งสัญญาณ 3D
- 3.....*สายเคเบิล HDMI
- 4.....สายไฟ
- 5.....*สายเคเบิลเสียงออก
- 6.....*สายเคเบิล USB

การติดตั้ง

การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณวิดีโอ

เครื่องเล่นดีวีดี, เครื่องเล่นบลูเรย์, กล้องแปลงสัญญาณ, เครื่องรับ HDTV, เกมคอนโซล



- ❖ เนื่องจากการใช้งานที่แตกต่างกันในแต่ละประเทศ บางภูมิภาคอาจมีอุปกรณ์เสริมที่แตกต่างกัน
- ❖ (*) อุปกรณ์เสริมสำหรับซื้อเพิ่ม

- | | |
|--------|--------------------------------------|
| 1..... | * ปลั๊ก DC 12V |
| 2..... | *สายเคเบิลส่งสัญญาณ 3D |
| 3..... | *สายเคเบิล MHL (ไมโคร USB เป็น HDMI) |
| 4..... | สายไฟ |
| 5..... | *สายเคเบิลเสียงออก |
| 6..... | *สายเคเบิล HDMI |



- ❖ ต้องเปิดอุปกรณ์แหลังสัญญาณวิดีโอ 3D ก่อนโปรเจ็กเตอร์ 3D

เชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์วิดีโอ 3D

หลังจากที่คุณเชื่อมต่ออุปกรณ์เข้าด้วยกันด้วยสายเคเบิล HDMI ตามที่แสดงในภาพ คุณก็พร้อมที่จะเริ่มต้น เปิดเครื่องแหล่งสัญญาณวิดีโอ 3D ของคุณและโปรเจ็กเตอร์ 3D ของคุณ

PlayStation® 3 เกม

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้อัปเดตคอนโซลไปเป็นซอฟต์แวร์เวอร์ชันล่าสุด
- ไปที่ "เมนู การตั้งค่า -> การตั้งค่าการแสดงผล -> เอาต์พุตวิดีโอ -> HDMI" เลือก "อัตโนมัติ" และทำตามขั้นตอนบนหน้าจอ
- ใส่แผ่นดิสก์เกม 3D ของคุณ หรืออีกทางหนึ่งก็คือคุณสามารถดาวน์โหลดเกม (และอัปเดต 3D) ผ่านเครือข่าย PlayStation® ได้
- เปิดเกมขึ้นมา ในเมนูภายในเกม เลือก "เล่นแบบ 3D"

เครื่องเล่น Blu-ray 3D™

- ต้องแน่ใจว่าเครื่องเล่นของคุณสามารถรองรับแผ่น Blu-ray™ 3D และต้องแน่ใจว่าเอาต์พุต 3D นั้นเปิดใช้งานอยู่
- ใส่แผ่นดิสก์ Blu-ray™ 3D ลงในเครื่องเล่น จากนั้นกด "เล่น"

3D TV (เช่น SKY 3D, DirectTV)

- ติดต่อผู้ให้บริการ TV ของคุณเพื่อเปิดทำงานช่อง 3D บนแพคเกจช่องของคุณ
- หลังจากเปิดทำงานแล้ว เปลี่ยนไปยังช่อง 3D
- คุณควรเห็นสองภาพอยู่เคียงข้างกัน
- สลับไปยัง "โหมด SBS" ของโปรเจ็กเตอร์ 3D ตัวเลือกอยู่ในส่วน "การแสดงผล" ของเมนู OSD ของโปรเจ็กเตอร์

อุปกรณ์ 3D (เช่น 3D DV/DC) ที่มีเอาต์พุตสัญญาณ 2D 1080i แบบเคียงข้างกัน

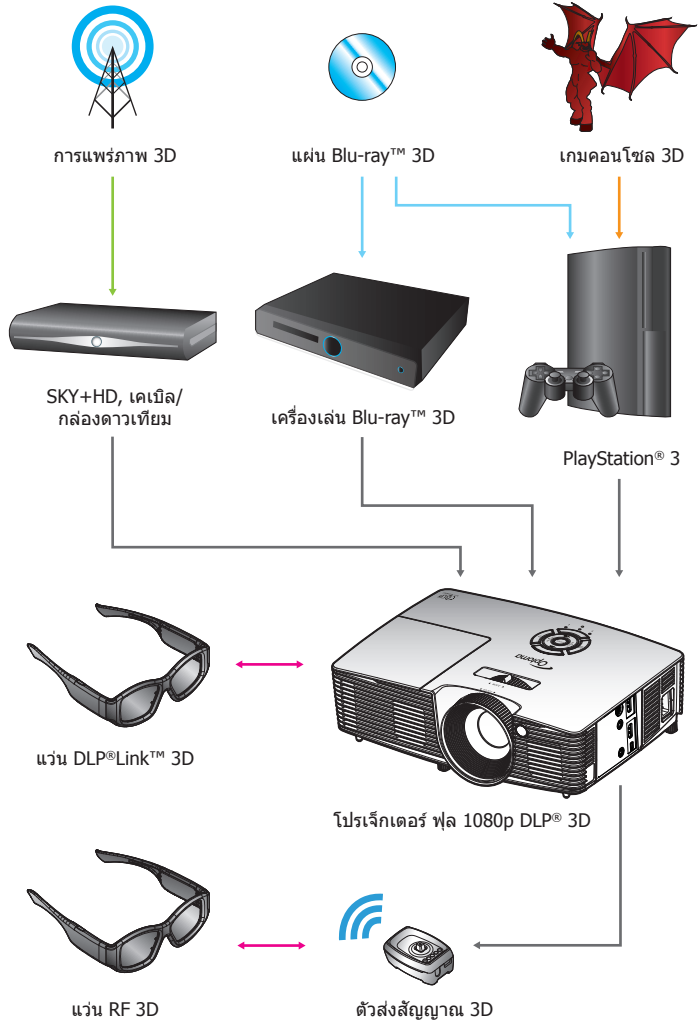
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ 3D ของคุณ และส่งสัญญาณเนื้อหา 3D ที่มีเอาต์พุต 2D แบบเคียงข้างกัน ไปยังโปรเจ็กเตอร์ 3D
 - คุณควรเห็นสองภาพอยู่เคียงข้างกัน
- สลับไปยัง "โหมด SBS" ของโปรเจ็กเตอร์ 3D ตัวเลือกอยู่ในส่วน "การแสดงผล" ของเมนู OSD ของโปรเจ็กเตอร์

ถ้ากำลังชมภาพยนตร์ 3D จากสัญญาณ HDMI 1.4a (เช่น แผ่นบลูเรย์ 3D) แวน 3D ของคุณควรจะซิงค์อยู่ตลอดเวลา ถ้ากำลังชมภาพยนตร์ 3D จากสัญญาณ HDMI 1.3 (เช่น การออกอากาศ 3D โดยใช้โหมด SBS) อาจจำเป็นต้องใช้ตัวเลือก 3D ซิงค์ย้อนกลับของโปรเจ็กเตอร์ เพื่อปรับประสบการณ์การรับชม 3D ของคุณให้เหมาะสมที่สุด ตัวเลือกอยู่ในส่วน "การแสดงผล -> สามมิติ" ของเมนู OSD ของโปรเจ็กเตอร์



- ❖ ถ้าวิดีโออินพุตเป็น 2D ปกติ, โปรดกด "3D รูปแบบ" และเปลี่ยนไปยัง "อัตโนมัติ"
- ❖ ถ้า "โหมด SBS" เปิดใช้งาน, เนื้อหาวิดีโอ 2D จะไม่แสดงอย่างถูกต้อง

การติดตั้ง



การติดตั้ง



❖ สำหรับข้อมูลที่มีรายละเอียดมากขึ้น โปรดดูคู่มือผู้ใช้ของแว่น 3D

การใช้แว่น 3D

1. เปิดแว่น 3D
2. ตรวจสอบว่าเนื้อหา 3D ถูกส่งไปยังโปรเจ็กเตอร์ และสัญญาณเข้ากันได้กับข้อกำหนดของโปรเจ็กเตอร์
3. เปิด "โหมด 3D" (ปิด/ลิงค์ DLP/VESA 3D - ขึ้นอยู่กับชนิดของแว่นตาที่คุณกำลังใช้) ของโปรเจ็กเตอร์ 3D ตัวเลือกอยู่ในส่วน "การแสดงผล" ของเมนู OSD ของโปรเจ็กเตอร์
4. เปิดแว่น 3D และตรวจสอบว่าภาพปรากฏแบบ 3D โดยไม่ทำให้ตาล้า
5. ถ้าภาพไม่ปรากฏเป็น 3D, โปรดตรวจสอบว่าอุปกรณ์ 3D ตั้งค่าให้ส่งภาพ 3D ออกไปอย่างถูกต้องหรือไม่ หรือ "โหมด SBS" ควรเปิดอยู่เมื่อสัญญาณอินพุตเป็น 2D 1080i เคียงข้างกัน และทำขั้นตอนที่ 1 ~ 4 ซ้ำ
6. อาจจำเป็นต้องใช้ตัวเลือก "3D ซิงค์ย้อนกลับ" ของโปรเจ็กเตอร์เพื่อปรับประสิทธิภาพการรับชมภาพ 3D ของคุณให้ดีที่สุด ตัวเลือกอยู่ในส่วน "การแสดงผล" ของเมนู OSD โปรเจ็กเตอร์
7. ในการปิดแว่น 3D: กดปุ่ม "เพาเวอร์" ค้างไว้จนกระทั่ง LED ดับ
8. สำหรับข้อมูลที่มีรายละเอียดมากขึ้น โปรดดูคู่มือผู้ใช้ของแว่น 3D หรือเว็บไซต์ของผู้ผลิต

การเปิด/ปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์

การเปิดโปรเจ็กเตอร์

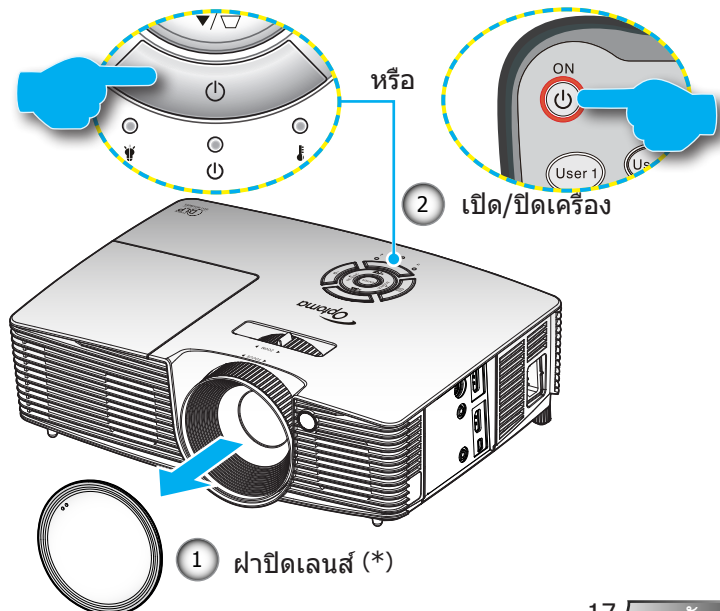
1. ถอดฝาปิดเลนส์ออก ❶
2. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย จะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง
3. เปิดหลอดไฟโดยกดปุ่ม "U" ที่ด้านบนของโปรเจ็กเตอร์ หรือบนรีโมทคอนโทรล ตอนที่ LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย จะเปลี่ยนเป็นสีเขียว ❷

หน้าจอเริ่มต้นจะแสดงขึ้นในเวลาประมาณ 10 วินาที ครั้งแรกที่คุณใช้โปรเจ็กเตอร์ คุณจะต้องเลือกภาษาและโหมดประหยัดพลังงานที่ต้องการ

4. เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ (คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ) โปรเจ็กเตอร์จะตรวจพบแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ ถ้าไม่พบ กดปุ่มเมนู และไปที่ "ตัวเลือก" ตรวจสอบให้แน่ใจว่า "ลือคสัญญาณ" ถูกตั้งค่าเป็น "ปิด"
- ❖ ถ้าคุณเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณหลายแหล่งในเวลาเดียวกัน ให้กดปุ่ม "แหล่งสัญญาณ" บนแผงควบคุม หรือปุ่มสัญญาณตรงบนรีโมทคอนโทรล เพื่อสลับระหว่างอินพุตต่าง ๆ



- ❖ เปิดโปรเจ็กเตอร์ก่อน จากนั้นเลือกแหล่งสัญญาณ
- ❖ (*) อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม



การปิดโปรเจ็กเตอร์

1. กดปุ่ม "⓪" บนรีโมทคอนโทรลหรือ "⓪" บนปุ่มกดเพื่อปิดโปรเจ็กเตอร์ ข้อความต่อไปนี้จะแสดงบนหน้าจอ



- กดปุ่ม "⓪" อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้น ข้อความจะหายไปหลังจาก 15 วินาทีผ่านไป เมื่อคุณกดปุ่ม "⓪" เป็นครั้งที่สอง โปรเจ็กเตอร์จะแสดงตัวตั้งเวลานับถอยหลังและจะปิดเครื่อง
2. พัดลมระบายความร้อนยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อนและ LED เปิด/สแตนด์บาย จะกะพริบเป็นสีเขียว เมื่อ LED เปิด/สแตนด์บาย สว่างเป็นสีเหลือง ต่อเนื่อง หมายความว่าโปรเจ็กเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจ็กเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจ็กเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน หลังจากเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย กดปุ่ม "⓪" เพื่อเริ่มโปรเจ็กเตอร์ใหม่
 3. ถอดสายเพาเวอร์จากเต้าเสียบไฟฟ้าและโปรเจ็กเตอร์
 4. อย่าเปิดโปรเจ็กเตอร์ทันที หลังจากที่ทำกระบวนการปิดเครื่อง

ไฟแสดงสถานะการเตือน



- ❖ ติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุด ถ้าโปรเจ็กเตอร์แสดงอาการเหล่านี้ ดูหน้า 65-66 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติด โปรเจ็กเตอร์จะปิดโดยอัตโนมัติ:

- ❖ ไฟแสดงสถานะ LED “หลอด” จะติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง “เปิด/สแตนด์บาย” ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีเหลือง
- ❖ LED แสดงสถานะ “อุณหภูมิ” ติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง “เปิด/สแตนด์บาย” ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีเหลือง นี่หมายความว่า โปรเจ็กเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโปรเจ็กเตอร์กลับขึ้นมาใหม่ได้
- ❖ ไฟแสดงสถานะ LED “อุณหภูมิ” กะพริบเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง “เปิด/สแตนด์บาย” ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีเหลือง

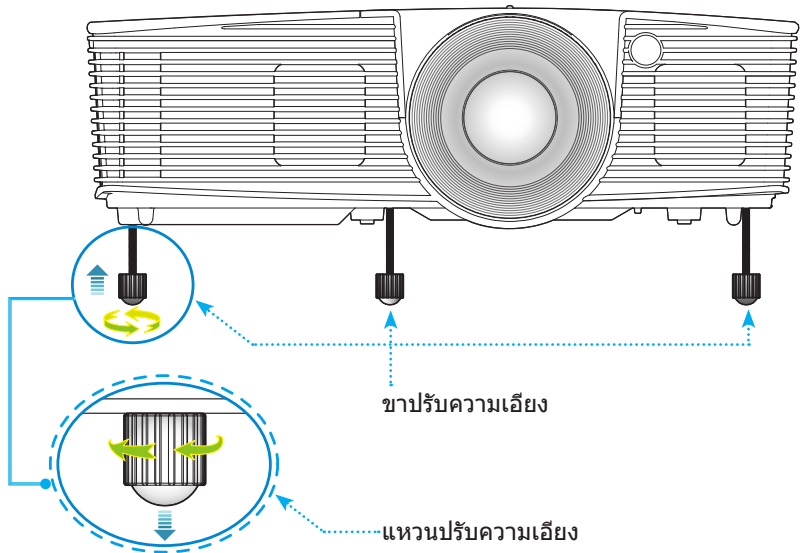
ถอดปลั๊กสายไฟจากโปรเจ็กเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุด เพื่อขอความช่วยเหลือ

การปรับภาพที่ฉาย

การปรับความสูงของโปรเจ็กเตอร์

โปรเจ็กเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ระบุตำแหน่งขาปรับที่คุณต้องการปรับที่ข้างใต้ของโปรเจ็กเตอร์
2. หมุนแหวนที่สามารถปรับได้ตามเข็มนาฬิกาเพื่อยกโปรเจ็กเตอร์ขึ้น หรือหมุนทวนเข็มนาฬิกา เพื่อดัดให้ต่ำลง ทำซ้ำกับขาที่เหลือตามต้องการ

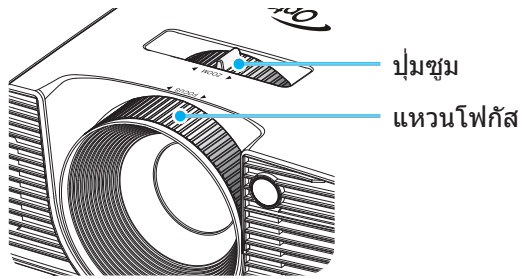


การติดตั้ง

การปรับการซูม / โฟกัสของโปรเจ็กเตอร์

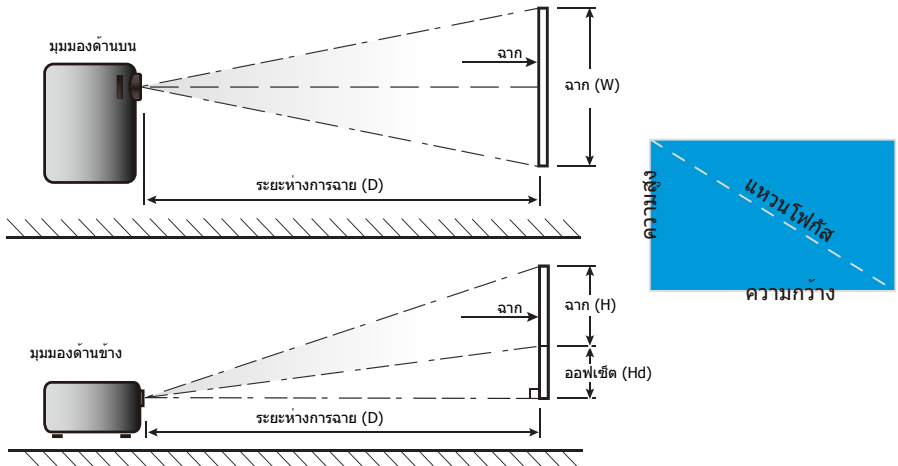
คุณอาจจะหมุนวงแหวนการซูมเพื่อซูมเข้าหรือซูมออก ในการโฟกัสภาพ ให้หมุนวงแหวนปรับโฟกัสจนกว่าภาพจะชัด

- ▶ ซีรีส์ระยะฉายสั้น: โปรเจ็กเตอร์จะทำการโฟกัสที่ระยะห่างตั้งแต่ 1.09 ถึง 11.13 ฟุต (0.33 ถึง 3.39 เมตร)



การปรับขนาดของภาพที่ฉาย

- ▶ ขนาดของภาพที่ฉายมีขนาดตั้งแต่ 30.0" ถึง 307.0" (0.76 ถึง 7.80 เมตร)



การติดตั้ง

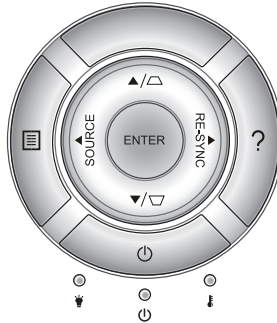
ระยะฉายสั้น

ขนาดความยาวทแยงมุม (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ W x H				ระยะทางการฉาย (D)				ออฟเซต (Hd)	
	(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)			
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล	(ม.)	(นิ้ว)
30.0	0.66	0.37	26.15	14.71	0.33	0.33	1.09	1.09	0.06	2.35
40.0	0.89	0.50	34.86	19.61	0.44	0.44	1.45	1.45	0.08	3.14
60.0	1.33	0.75	52.29	29.42	0.66	0.66	2.17	2.17	0.12	4.71
70.0	1.55	0.87	61.01	34.32	0.77	0.77	2.54	2.54	0.14	5.49
80.0	1.77	1.00	69.73	39.22	0.88	0.88	2.90	2.90	0.16	6.28
90.0	1.99	1.12	78.44	44.12	0.99	0.99	3.26	3.26	0.18	7.06
100.0	2.21	1.25	87.16	49.03	1.10	1.10	3.62	3.62	0.20	7.84
120.0	2.66	1.49	104.59	58.83	1.33	1.33	4.35	4.35	0.24	9.41
150.0	3.32	1.87	130.74	73.54	1.66	1.66	5.44	5.44	0.30	11.77
180.0	3.98	2.24	156.88	88.25	1.99	1.99	6.52	6.52	0.36	14.12
250.0	5.53	3.11	217.89	122.57	2.76	2.76	9.06	9.06	0.50	19.61
300.0	6.64	3.74	261.47	147.08	3.31	3.31	10.87	10.87	0.60	23.53
307.0	6.80	3.82	267.57	150.51	3.39	3.39	11.13	11.13	0.61	24.08

❖ ตารางนี้ใช้สำหรับการอ้างอิงเท่านั้น

ปุ่มกด & รีโมทคอนโทรล

ปุ่มกด

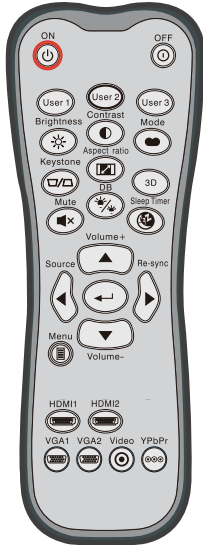


การใช้ปุ่มกด

เพาเวอร์		ดูส่วน "การเปิด/ปิดโปรเจ็กเตอร์" ในหน้า 17-18
ซิงค์ใหม่	RE-SYNC	ซิงโครไนซ์โปรเจ็กเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ
ป้อน	ENTER	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
สัญญาณ	SOURCE	กด "สัญญาณ" เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
เมนู		กด "เมนู" เพื่อเปิดเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) เพื่อที่จะออกจาก OSD ให้กด "เมนู" อีกครั้ง
วิธีใช้	?	เมนูวิธีใช้ (สามารถใช้งานได้เมื่อเมนู OSD ไม่แสดงขึ้นมาเท่านั้น)
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง		ใช้ ▲ ▼ ◀ ▶ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก
แก้ภาพบิดเบี้ยว		ใช้ เพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์ (±40 องศา)
LED หลอดไฟ	○	แสดงสถานะหลอดไฟของโปรเจ็กเตอร์
LED อุณหภูมิ	○	แสดงสถานะอุณหภูมิของโปรเจ็กเตอร์
LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย	○	แสดงสถานะของโปรเจ็กเตอร์

การควบคุมของผู้ใช้

รีโมทคอนโทรล



การใช้รีโมทคอนโทรล

เปิดเครื่อง		เปิดโปรเจ็กเตอร์
ปิดเครื่อง		ปิดโปรเจ็กเตอร์
ผู้ใช้1/ผู้ใช้2/ ผู้ใช้3	User 1 User 2 User 3	ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูที่หน้า 52 เพื่อตั้งค่า
ความสว่าง		ปรับความสว่างของภาพ
คอนทราสต์		ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุดและมืดที่สุดของภาพ
โหมด		เลือกโหมดการแสดงผลสำหรับการตั้งค่าที่เหมาะสมที่สุดสำหรับการใช้งานต่างๆ (ดูหน้า 34)
แก้ภาพบิดเบี้ยว		ปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์
อัตราส่วนภาพ		กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง
3D	3D	เลือกโหมด 3D ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง
ปิดเสียง		ปิด / เปิดเสียงชั่วคราว
DB (ไดนามิกแบล็ค)		ปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด
ตัวตั้งเวลาสลีป		ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง
ระดับเสียง+ / ระดับเสียง-		ปรับเพื่อเพิ่ม / ลดระดับเสียง
สัญญาณ		กด "สัญญาณ" เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
ซิงค์ใหม่		ซิงโครไนซ์โปรเจ็กเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ

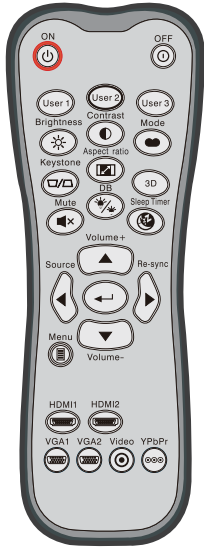
การควบคุมของผู้ใช้








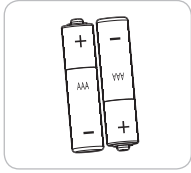
การใช้รีโมทคอนโทรล

ปุ่ม		ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
เมนู		แสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจกเตอร์
HDMI1		กด "HDMI1" เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณจากขั้วต่อ HDMI 1/ MHL
HDMI2		กด "HDMI2" เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณจากขั้วต่อ HDMI 2
VGA1		ไม่มีฟังก์ชัน
VGA2		ไม่มีฟังก์ชัน
วิดีโอ		ไม่มีฟังก์ชัน
YPbPr		ไม่มีฟังก์ชัน
ปุ่มเลือก สี่ทิศทาง		ใช้ ▲ ▼ ◀ ▶ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก

การควบคุมของผู้ใช้



การควบคุม MHL (Mobile High-Definition Link)	
โหมด	 <p>กดปุ่ม "โหมด" เป็นเวลานานกว่าหนึ่งวินาทีเพื่อเปิดใช้งานโหมดการควบคุม MHL ระยะไกล</p>  <p>เพื่อจบการทำงาน ให้กดปุ่ม "โหมด" อีกครั้ง</p>
เลือก	 <p>เพื่อเลือกไฟล์</p>
เมนู	 <p>กดเพื่อเปิดใช้เมนูบนสุด</p>
ปุ่มเลือกสี่ทิศทาง	 <p>ใช้ปุ่มปรับขึ้น ปรับลง ปรับซ้าย ปรับขวา เพื่อเลือกรายการหรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก</p>



การติดตั้งแบตเตอรี่

มีแบตเตอรี่ขนาด AAA สองก้อนให้สำหรับรีโมทคอนโทรล

ใช้เฉพาะแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือเทียบเท่า ที่แนะนำโดยผู้ผลิตเท่านั้น



ข้อควรระวัง

การใช้งานแบตเตอรี่ที่ไม่เหมาะสมสามารถทำให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีหรือการระเบิดได้ ต้องแน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี้

อย่าใช้แบตเตอรี่หลายชนิดรวมกัน แบตเตอรี่ชนิดต่างกันมีลักษณะที่ต่างกันออกไป

อย่าใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกันสามารถลดอายุของแบตเตอรี่ใหม่ หรือก่อให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีในแบตเตอรี่เก่า

ถอดแบตเตอรี่ออกทันทีที่แบตเตอรี่หมด สารเคมีที่รั่วไหลจากแบตเตอรี่ซึ่งสัมผัสกับผิวหนังหนึ่งสามารถทำให้เกิดผื่นคันได้ หากคุณพบการรั่วไหลของสารเคมีในใด ๆ ให้เช็ดให้สะอาดด้วยผ้า

แบตเตอรี่ที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์นี้อาจจะมีอายุการใช้งานที่สั้นลงเนื่องจากสภาพการเก็บรักษา

ถ้าคุณจะไม่ได้อั้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก

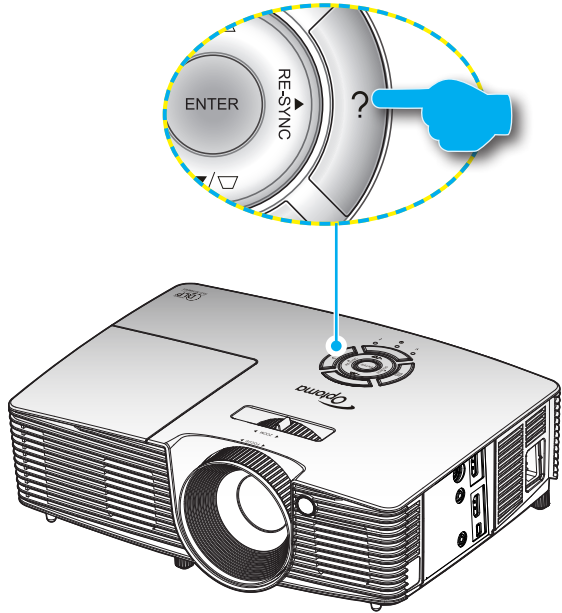
เมื่อคุณทิ้งแบตเตอรี่ คุณต้องปฏิบัติตามกฎหมายในพื้นที่หรือประเทศที่เกี่ยวข้อง

การควบคุมของผู้ใช้

การใช้ปุ่ม วิธีใช้

ฟังก์ชัน วิธีใช้ ให้การตั้งค่าและการทำงานทำได้ง่าย

- ▶ กดปุ่ม "?" บนปุ่มกดเพื่อเปิดเมนู วิธีใช้



การควบคุมของผู้ใช้

- ▶ ปุ่มเมนู วิธีใช้ ทำงานเฉพาะขณะที่ไม่มีสัญญาณเข้าที่ตรวจจับได้



❖ โปรดดูส่วน "การแก้ไขปัญหา" ในหน้า 54~56 สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม

วิธีใช้

? ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ

↩ ออก

วิธีใช้

? ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ

- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไดเสียบสายไฟถูกต้องและแน่นหนาตามที่อธิบายไว้ในส่วนการติดตั้ง ในคู่มือผู้ใช้
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าพินของขั้วต่อไม่หักงอหรือแตก
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่ได้ใช้งานคุณสมบัติ [ปิดเสียง AV] อยู่

[ถัดไป]

↩ ออก

วิธีใช้

? ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ

- ▶ ถ้าคุณกำลังใช้โน้ตบุ้ค:
 1. ชับค้อนแรก ทำตามขั้นตอนข้างบนเพื่อปรับความละเอียดของคอมพิวเตอร์
 2. กดการตั้งค่าเอาต์พุตแบบสลับตัวอย่าง: [Fn]+[F4]

Acer → [Fn]+[F5]	IBM/Lenovo → [Fn]+[F7]
Asus → [Fn]+[F8]	HP/Compaq → [Fn]+[F4]
Dell → [Fn]+[F8]	NEC → [Fn]+[F3]
Gateway → [Fn]+[F4]	Toshiba → [Fn]+[F5]

Mac Apple:
System Preference -> Display -> Arrangement -> Mirror display



[ก่อนหน้า]



↩ ออก

การควบคุมของผู้ใช้

- ▶ ถ้าตรวจพบสัญญาณเข้า และปุ่มวิธีใช้ถูกกด หน้าต่อไปนี้จะช่วยวินิจฉัยภัยปัญหาต่าง ๆ

วิธีใช้	
	ภาพมีด้านที่เอียง
	ภาพเล็กเกินไป หรือใหญ่เกินไป
	ไม่ได้ยินเสียงหรือเสียงเบาเกินไป
 ออก	

วิธีใช้	
	ภาพมีด้านที่เอียง
<ul style="list-style-type: none">▶ ถ้าเป็นไปได้ ลองย้ายตำแหน่งของโปรเจกเตอร์ให้อยู่กึ่งกลางจอภาพและอยู่ต่ำกว่าด้านล่างจอภาพ▶ กด [แก้ภาพบิดเบี้ยว + / -] บนรีโมทคอนโทรลจนกว่าด้านข้างของภาพจะอยู่ในแนวตั้ง	
[แก้ภาพบิดเบี้ยว + / -]	
 ออก	

วิธีใช้	
	ภาพเล็กเกินไป หรือใหญ่เกินไป
<ul style="list-style-type: none">▶ ปรับวงแหวนซูมที่ด้านบนของโปรเจกเตอร์▶ เสียบเครื่องโปรเจกเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ▶ กดปุ่ม [MENU] บนรีโมทคอนโทรล หรือบนแผงควบคุมโปรเจกเตอร์ จากนั้นไปที่ หน้าจอ รูปแบบ และลองการตั้งค่าแบบต่าง ๆ	
[หน้าจอ รูปแบบ]	
 ออก	

การควบคุมของผู้ใช้

เมนูที่แสดงบนหน้าจอ

โปรเจ็กเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่าง ๆ โปรเจ็กเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ



วิธีการใช้งาน

1. ในการเปิดเมนู OSD ให้กด "Menu" บนรีโมทคอนโทรลหรือปุ่มกด
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่, ใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกบนหน้านั้นๆ ให้กดปุ่ม ▼ หรือปุ่ม "Enter" เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม ▲▼ เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกดปุ่ม ▶ หรือ "Enter" เพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม ◀▶
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. กด "Enter" หรือ "Menu" เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. ในการออก, กด "Menu" อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจ็กเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ



การควบคุมของผู้ใช้

แผนผังเมนู

เมนูหลัก	เมนูย่อย	การตั้งค่า
ภาพ	โหมดการแสดงผล	ภาพยนตร์ / การอ้างอิง / สีสดใส / สว่าง / สามมิติ / ผู้ใช้ / ISF กลางวัน / ISF กลางคืน / เกน
	ความสว่าง	-50~50
	คอนทราสต์	-50~50
	^{#1} ความเข้มของสี	-50~50
	^{#2} ระดับสี	-50~50
	ความชัด	1~15
	ขั้นสูง	การลดสัญญาณรบกวน 0~10
		แกมมา ฟิล์ม / วิดีโอ / กราฟิก / มาตรฐาน
		BrilliantColor™ 1~10
		ไดนามิกแบล็ค ปิด / เปิด
		ลดหน่วงสี อัน / มาตรฐาน / เย็น / เย็น
		การตั้งค่าสี สีแดง / สีเขียว / สีนํ้าเงิน / ฟ้ํา / ม่วง / สีเหลือง โทนสี / ความเข้มของสี / เกน
		สีขาว สีแดง / สีเขียว / สีนํ้าเงิน
		รีเซ็ต ออก
		ปริภูมิสี อัตโนมัติ / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV ออก
	รีเซ็ต ออก	
การแสดงผล	รูปแบบ	4:3 / 16:9 / LBX / ตั้งเดิม / ซบไปอร์ไวต์
	มาสก์ขอบ	0~5
	ซูม	0~10
	เลือกภาพ	H -100~100 V -100~100
	แก้ภาพบิดเบือนแนวตั้ง	-40~40
	สามมิติ	3D แบบ ปิด / ลิงค์ DLP / VESA 3D 3D รูปแบบ อัตโนมัติ / SBS / บนและล่าง / เฟรมซีเควนเฉียง 3D -> 2D สามมิติ / L / R ^{#3} 3D ซิงค์ย้อนกลับ เปิด / ปิด ออก
		ออก
		ออก
		ออก
		ออก
ตั้งค่า	ภาษา	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικά / Magyar / Čeština / العربية / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe / Việt / Bahasa Indonesia / Română
	การฉายภาพ	
	ตำแหน่งเมนู	
	การตั้งค่าเสียง	ลำโพงภายใน เปิด / ปิด ปิดเสียง เปิด / ปิด ระดับเสียง 0~10 ออก

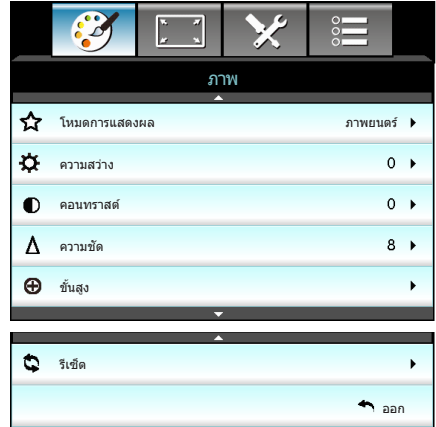
การควบคุมของผู้ใช้

เมนูหลัก	เมนูย่อย	การตั้งค่า	
ตั้งค่า	ระบบป้องกัน	ระบบป้องกัน เปิด / ปิด คำสั่งเวลาระบบป้องกัน เดือน / วัน / ชั่วโมง เปลี่ยนรหัสผ่าน ออก	
	ขั้นสูง	โลโก้ ค่าเริ่มต้น / เป็นกลาง / ผู้ใช้ รับภาพโลโก้ ออก	
	ออก		
	ตัวเลือก	แหล่งสัญญาณเข้า	HDMI 1 / MHL / HDMI 2
		ลือคสัญญาณ	เปิด / ปิด
		พื้นที่สูง	เปิด / ปิด
		ซ่อนข้อมูล	เปิด / ปิด
		ลือคปุ่ม	เปิด / ปิด
		รูปแบบการทดสอบ	ไม่มี / กริด / รูปแนบสีขาว
		ฟังก์ชัน IR	ทั้งหมด / ด้านหน้า / บน / ปิด
ทริกเกอร์ 12V		ปิด / เปิด / 3D อัดโนมิติ	
สีพื้นหลัง		สีดำ / สีแดง / สีน้ำเงิน / สีเขียว / สีขาว	
การตั้งค่าหลอด		ชั่วโมงหลอด เดือนอายุหลอด เปิด / ปิด โหมดหลอด สว่าง / อืด / ไตนาบิก ลบชั่วโมงหลอดภาพ ใช่ / ไม่ใช่ ออก	
การตั้งค่า HDMI ลิงค์	HDMI ลิงค์ ปิด / เปิด รวม TV ใช่ / ไม่ใช่ ลิงค์เปิดเครื่อง ร่วมกัน / PJ -> Device / Device -> PJ ลิงค์ปิดเครื่อง ปิด / เปิด ออก		
การตั้งค่าระยะไกล	ผู้ใช้ 1 / ผู้ใช้ 2 / ผู้ใช้ 3 การตั้งค่าสี / ลวดทฤษฎีสี / นกมมา / HDMI ลิงค์ / รูปแบบการทดสอบ / ปิดเสียง AV ออก		
ขั้นสูง	ระบบเปิดเครื่องด่วน เปิด / ปิด ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา) 0~180 คำสั่งเวลาสลีป (นาฬิกา) 0~990 โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย) เปิดใช้งาน / อืด ออก		
รีเซ็ต	ปัจจุบัน ยกเลิก / ใช่ ทั้งหมด ยกเลิก / ใช่		
ออก			



- ❖ โปรดสังเกตว่า เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) มีความหลากหลายซึ่งสอดคล้องกับประเภทของสัญญาณที่เลือกและรุ่นโปรเจกเตอร์ที่คุณใช้งาน
- ❖ (ตัวเลือก #1, #2) "ความอึมของสี" และ "ระดับสี" มีอยู่ใน HDMI YUV ไม่ได้อยู่ใน HDMI RGB
- ❖ (#3) "3D ซิงค์ย้อนกลับ" จะใช้ได้เฉพาะเมื่อมีการเปิดใช้งาน 3D

ภาพ



โหมดการแสดงผล

มีค่าที่ตั้งมาล่วงหน้าจากโรงงานหลายค่าที่ปรับมาให้เหมาะสมสำหรับชนิดของภาพต่าง ๆ

- ▶ ภาพยนตร์: สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- ▶ การอ้างอิง: โหมดนี้มีไว้สำหรับสร้างภาพให้ใกล้เคียงกับลักษณะที่ผู้กำกับภาพยนตร์ตั้งใจให้เป็นมากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ การตั้งค่าสี, อุณหภูมิสี, ความสว่าง, คอนทราสต์ และแกมมา ถูกกำหนดค่าทั้งหมดไปยังระดับอ้างอิงมาตรฐาน
- ▶ สีสดใส: ปรับให้เหมาะสมเพื่อผลิตภาพที่มีสีสดใสใสสะอาดตา
- ▶ สว่าง: ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- ▶ สามมิติ: การตั้งค่าที่แนะนำเมื่อเปิดทำงานโหมด 3D การปรับแต่งเพิ่มเติมโดยผู้ใช้ใน 3D จะถูกบันทึกในโหมดนี้สำหรับใช้ในอนาคด
- ▶ ผู้ใช้: การตั้งค่าของผู้ใช้
- ▶ ISF กลางวัน: ปรับให้เหมาะสมสำหรับภาพโดยให้โหมด ISF กลางวัน ถูกปรับเทียบอย่างสมบูรณ์ และมีคุณภาพของภาพที่สูง
- ▶ ISF กลางคืน: ปรับให้เหมาะสมสำหรับภาพโดยให้โหมด ISF กลางคืน ถูกปรับเทียบอย่างสมบูรณ์ และมีคุณภาพของภาพที่สูง
- ▶ เกม: สำหรับเนื้อหาที่เป็นเกม

ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

- ▶ กด ◀ เพื่อทำให้ภาพมืดลง
- ▶ กด ▶ เพื่อทำให้ภาพสว่างขึ้น



❖ “ISF กลางคืน” จะไม่แสดงเมื่อยังไม่ได้ปรับเทียบโหมด ISF

คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุดและมืดที่สุดของภาพ

- ▶ กด ◀ เพื่อลดคอนทราสต์
- ▶ กด ▶ เพื่อเพิ่มคอนทราสต์

ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

- ▶ กด ◀ เพื่อลดความชัด
- ▶ กด ▶ เพื่อเพิ่มความชัด

รีเซ็ต

เลือก "ใช่" เพื่อคืนการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับ "ภาพ"

ภาพ | ขั้นสูง



การลดสัญญาณรบกวน

ลดสัญญาณรบกวน ลดปริมาณของสัญญาณรบกวนที่มองเห็นได้ ช่วงการปรับมีค่าตั้งแต่ "0" ถึง "10" (0: ปิด)

แกมมา

คุณสมบัตินี้อนุญาตให้คุณตั้งค่าชนิดของกราฟแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- ▶ ฟิล์ม: สำหรับระบบโสมเซียเตอร์
- ▶ วิดีโอ: สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- ▶ กราฟิก: สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- ▶ มาตรฐาน: สำหรับการตั้งค่าแบบมาตรฐาน

BrilliantColor™

รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สุดใสมากขึ้นในรูปภาพ ช่วงการปรับมีค่าตั้งแต่ "1" ถึง "10" หากต้องการภาพที่มีประสิทธิภาพมากขึ้น ให้ปรับไปทางการตั้งค่าสูงสุด สำหรับภาพที่ดูนุ่มนวลและเป็นธรรมชาติมากขึ้น ให้ปรับไปทางการตั้งค่าต่ำสุด

ไดนามิกแบล็ค

ไดนามิกแบล็ค ช่วยให้โปรเจ็กเตอร์ปรับความสว่างของจอแสดงผลให้เหมาะสมที่สุดโดยอัตโนมัติ โดยแสดงรายละเอียดระหว่างฉากภาพยนตร์ที่มีดี/สว่างได้อย่างไม่น่าเชื่อ

อุณหภูมิสี

เลือกอุณหภูมิสีจากอุ่น มาตรฐาน เย็น และเย็นจัด

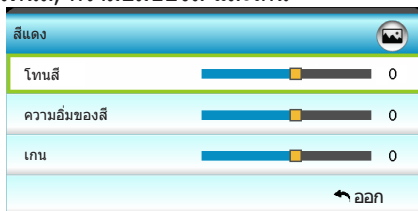
การควบคุมของผู้ใช้

การตั้งค่าสี

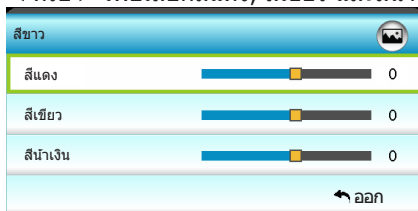
กด ► เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไป และใช้ ▲ หรือ ▼ หรือ ◀ หรือ ► เพื่อทำการเลือกรายการ



► สีแดง/สีเขียว/สีน้ำเงิน/ฟ้า/ม่วง/สีเหลือง: ใช้ ◀ หรือ ► เพื่อเลือกโทนสี, ความเข้มของสี และเกน



► สีขาว: ใช้ ◀ หรือ ► เพื่อเลือกสีแดง, สีเขียว และสีน้ำเงิน

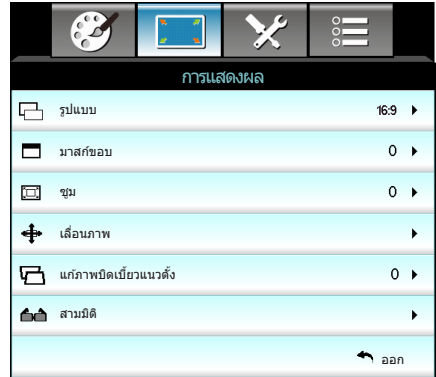


► รีเซ็ต: เลือก "รีเซ็ต" เพื่อกลับไปยังการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี

ปริภูมิสี

เลือกชนิดแม่ทริกซ์สีที่เหมาะสมจาก อัตโนมิติ, RGB(0-255), RGB(16-235) หรือ YUV

การแสดงผล



รูปแบบ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกอัตราส่วนภาพที่ต้องการ

- ▶ 4:3: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4x3
- ▶ 16:9: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16x9 อย่างเช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพยนตร์แบบไวต์สกรีน
- ▶ LBX: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตเล็ดเตอร์บ็อกซ์ที่ไม่ใช่ 16x9 และสำหรับผู้ใช้งานอินเตอร์เฟซภายนอก เพื่อแสดงภาพในสัดส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- ▶ ดั้งเดิม: รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- ▶ ซูเปอร์ไวต์: โหมดนี้ปรับขนาดสัญญาณ 2.35:1 เพื่อเพิ่มความสูงของภาพให้ได้ 100% เพื่อกำจัดแถบสีดำ (ด้านซ้ายและขวาของภาพจะถูกครอบตัด)

ข้อมูลในรายละเอียดเกี่ยวกับโหมด LBX:

1. DVD รูปแบบเล็ดเตอร์บ็อกซ์บางเครื่อง ไม่ถูกขยายสำหรับ TV 16x9 ในสถานการณ์นี้ ภาพจะดูไม่ถูกต้องเมื่อแสดงในโหมด 16:9 ในสถานการณ์นี้ โปรดลองใช้โหมด 4:3 เพื่อดู DVD ถ้าเนื้อหาไม่ได้เป็น 4:3, จะมีแถบสีดำรอบ ๆ ภาพในการแสดงผลแบบ 16:9 สำหรับเนื้อหาชนิดนี้ คุณสามารถใช้โหมด LBX เพื่อเติมภาพให้เต็มหน้าจอบนการแสดงผล 16:9
2. ถ้าคุณใช้เลนส์อนามอร์ฟิกภายนอก โหมด LBX นี้ยังอนุญาตให้คุณชมเนื้อหา 2.35:1 (รวมถึงสัญญาณจาก DVD อนามอร์ฟิกและภาพยนตร์ HDTV) ซึ่งสนับสนุนอัตราส่วนอนามอร์ฟิกไวต์ที่ขยายสำหรับการแสดงผล 16x9 ในภาพแบบไวต์ 2.35:1 ด้วย ในกรณีนี้ จะไม่มีแถบสีดำหลังงานของหลอดและความละเอียดตามแนวตั้งจะถูกใช้อย่างเต็มที่

การควบคุมของผู้ใช้

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	ศูนย์กลาง 1440 x 1080				
16:9	ศูนย์กลาง 1920 x 1080				
LBX	ศูนย์กลาง 1920 x 1440 หลังจากนั้นได้รับภาพศูนย์กลาง 1920 x 1080 เพื่อทำการแสดง				
ดั้งเดิม	ไม่มีการเปลี่ยนขนาดภาพ, การแมป 1:1 และอยู่ตรงกลางรูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มี การปรับขนาดใดๆ				
ซูปเปอร์ไวด์	เปลี่ยนขนาดเป็น 2534 x 1426 (ขยาย 132%) จากนั้นรับภาพแบบกึ่งกลาง 1920x1080 มาแสดง				



- ❖ อุปกรณ์ I/O แต่ละชิ้นมีการตั้งค่า "มาสก์ขอบ" ที่แตกต่างกัน
- ❖ "มาสก์ขอบ" และ "ซูม" ไม่สามารถใช้งานในเวลาเดียวกันได้

มาสก์ขอบ

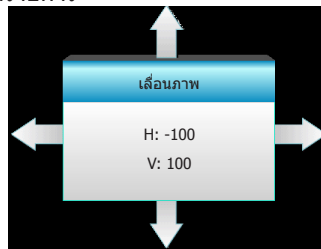
มาสก์ขอบของภาพ เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

ซูม

- ▶ กด ◀ เพื่อลดขนาดของภาพ
- ▶ กด ▶ เพื่อขยายภาพบนหน้าจอการฉาย

เลื่อนภาพ

กด ▶ เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไปตามที่แสดงด้านล่าง จากนั้นใช้ ▲ หรือ ▼ หรือ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ



- ▶ H: กด ◀▶ เพื่อเลื่อนตำแหน่งภาพที่ฉายตามแนวนอน
- ▶ V: กด ▲▼ เพื่อเลื่อนตำแหน่งภาพที่ฉายตามแนวตั้ง

แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวตั้ง

กด ◀ หรือ ▶ เพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพในแนวตั้ง และทำให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมมากขึ้น

การแสดงผล / สามมิติ

การแสดงผล	
สามมิติ	
3D แบบ	ปิด
3D รูปแบบ	อัตโนมัติ
3D -> 2D	สามมิติ
3D ซิงค์ย้อนกลับ	ปิด
	↶ ออก



- ❖ รูปแบบ 3D รองรับไทรมิ่งแบบ 3D เท่านั้น ซึ่งรายละเอียดอยู่ในหน้า 63
- ❖ "3D รูปแบบ" รองรับไทรมิ่ง 3D ที่ไม่ใช่ HDMI 1.4a เท่านั้น

3D แบบ

- ▶ ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3D
- ▶ ลิงค์ DLP: เลือก "ลิงค์ DLP" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบลิงค์ DLP (ดูหน้า 16)
- ▶ VESA 3D: เลือก "VESA 3D" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ VESA (ดูหน้า 16)

3D รูปแบบ

- ▶ อัตโนมัติ: เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- ▶ SBS: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน"
- ▶ บนและล่าง: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "บนและล่าง"
- ▶ เฟรมซีควเอนเชียล: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เฟรมซีควเอนเชียล"

3D -> 2D

- ▶ สามมิติ: แสดงสัญญาณ 3D
- ▶ L (ซ้าย): แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- ▶ R (ขวา): แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

3D ซิงค์ย้อนกลับ

- ▶ กด "เปิด" เพื่อกลับเนื้อหากรอบจากซ้ายไปขวา
- ▶ กด "ปิด" สำหรับเนื้อหาเฟรมเริ่มต้น

ตั้งค่า



ภาษา

เลือกเมนู OSD หลายภาษา กด ► เข้าไปยังเมนูย่อย จากนั้นใช้ปุ่ม ▲ หรือ ▼ หรือ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกภาษาที่คุณต้องการ กด "Enter" เพื่อเสร็จสิ้นการเลือก





ภาษา			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	ออก

การควบคุมของผู้ใช้



❖ เดสก์ทอปด้านหลัง และเพดานด้านหลัง ใช้กับหน้าจอที่แสงผ่านได้ครึ่งหนึ่ง

การฉายภาพ

- ▶  การฉายด้านหน้า
นี่เป็นการเลือกมาตรฐาน ภาพถูกฉายลงบนหน้าจอโดยตรง
- ▶  ตั้งโต๊ะด้านหลัง
เมื่อเลือก ภาพจะปรากฏกลับด้าน
- ▶  เพดานด้านหน้า
เมื่อเลือก ภาพจะถูกพลิกกลับหัว
- ▶  เพดานด้านหลัง
เมื่อเลือก ภาพจะปรากฏกลับด้านในตำแหน่งที่พลิกกลับหัว

ตำแหน่งเมนู

เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล

ตั้งค่า | การตั้งค่าเสียง



- ❖ “ฟังก์ชัน ปิดเสียง” มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก

ลำโพงภายใน

เลือก “เปิด” หรือ “ปิด” เพื่อเปิดหรือปิดลำโพงภายใน

ปิดเสียง

- ▶ เลือก “เปิด” เพื่อเปิดการปิดเสียง
- ▶ เลือก “ปิด” เพื่อเลิกการปิดเสียง

ระดับเสียง

- ▶ กด ◀ เพื่อลดระดับเสียง
- ▶ กด ▶ เพื่อเพิ่มระดับเสียง

ตั้งค่า / ระบบป้องกัน



ระบบป้องกัน

- ▶ เปิด: เลือก "เปิด" เพื่อใช้การตรวจสอบด้านความปลอดภัย เมื่อเปิดโปรเจ็กเตอร์
- ▶ ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อให้สามารถเปิดโปรเจ็กเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

ตัวตั้งเวลาระบบป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจ็กเตอร์ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกลงขอให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง

เปลี่ยนรหัสผ่าน

- ▶ ครั้งแรก:
 1. กด "←" เพื่อตั้งรหัสผ่าน
 2. รหัสผ่านต้องมี 4 หลัก
 3. ใช้ปุ่มตัวเลขบนรีโมท เพื่อป้อนรหัสผ่านใหม่ของคุณ จากนั้นกดปุ่ม "←" เพื่อยืนยันรหัสผ่านของคุณ
- ▶ การเปลี่ยนรหัสผ่าน:

(ถ้ารีโมทของคุณไม่มีปุ่มตัวเลข โปรดใช้ลูกศรขึ้น/ลง เพื่อเปลี่ยนตัวเลขแต่ละตัวของรหัสผ่าน จากนั้นกดป้อนค่าเพื่อยืนยัน)

 1. กด "←" เพื่อป้อนรหัสผ่านเดิม
 2. ใช้ปุ่มหมายเลขเพื่อป้อนรหัสผ่านปัจจุบัน จากนั้นกด "←" เพื่อยืนยัน
 3. ป้อนรหัสผ่านใหม่ (ความยาว 4 หลัก) โดยใช้ปุ่มตัวเลขบนรีโมท จากนั้นกด "←" เพื่อยืนยัน
 4. ป้อนรหัสผ่านใหม่อีกครั้ง และกด "←" เพื่อยืนยัน
- ▶ ถ้าป้อนรหัสผ่านไม่ถูกต้อง 3 ครั้ง โปรเจ็กเตอร์จะปิดโดยอัตโนมัติ
- ▶ ถ้าคุณลืมรหัสผ่าน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณเพื่อขอความช่วยเหลือ



❖ คาร์รหัสผ่านเริ่มต้น คือ "1234" (ครั้งแรก)



ตั้งค่า / ขั้นสูง



- ❖ เพื่อจับภาพโลโก้ให้สำเร็จ ต้องแน่ใจว่าภาพบนหน้าจอไม่เกินความละเอียดดั้งเดิมของโปรเจ็กเตอร์ (1080p: 1920 x 1080)

โลโก้

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อตั้งค่าหน้าจอเริ่มต้นที่ต้องการ หากมีการเปลี่ยนแปลงจะมีผลในครั้งถัดไปที่โปรเจ็กเตอร์เปิด

- ▶ ค่าเริ่มต้น: หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐาน
- ▶ เป็นกลาง: โลโก้จะไม่แสดงบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่อง
- ▶ ผู้ใช้: ใช้ภาพที่เก็บไว้จากฟังก์ชัน "จับภาพโลโก้"

จับภาพโลโก้

กด ▶ เพื่อจับภาพของรูปภาพที่แสดงอยู่บนหน้าจอในปัจจุบัน

ตัวเลือก



แหล่งสัญญาณเข้า

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดทำงาน / ปิดทำงานแหล่งสัญญาณอินพุต กด ▶ เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย และเลือกว่าคุณต้องการแหล่งสัญญาณไหน กด "Enter" เพื่อเสร็จสิ้นการเลือก โปรเจกเตอร์จะค้นหาเฉพาะอินพุตที่เปิดทำงานเท่านั้น

ล็อคสัญญาณ

- ▶ เปิด: โปรเจกเตอร์จะค้นหาเฉพาะการเชื่อมต่ออินพุตปัจจุบันเท่านั้น
- ▶ ปิด: โปรเจกเตอร์จะค้นหาสัญญาณอื่น ถ้าสัญญาณเข้าปัจจุบันหายไป

พื้นที่สูง

เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

ซ่อนข้อมูล

- ▶ เปิด: เลือก "เปิด" เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล
- ▶ ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อแสดงข้อความ "ค้นหา"

ล็อคปุ่ม

เมื่อฟังก์ชันล็อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล็อค แต่โปรเจกเตอร์ก็ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่โดยเลือก "ปิด"

รูปแบบการทดสอบ

แสดงรูปแบบทดสอบ มีกริด รูปแบบสีขาว และไม่มีรูปแบบ

ฟังก์ชัน IR

- ▶ ทั้งหมด: เลือก "ทั้งหมด", โปรเจกเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน



- ❖ ไม่สามารถเลือก "ด้านหน้า" และ "บน" ไปด้วยได้ โหมดสแตนด์บาย

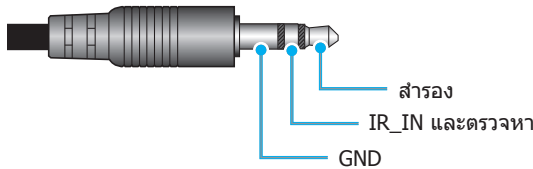
- ▶ ด้านหน้า: เลือก "ด้านหน้า", โปรเจ็กเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้า
- ▶ บน: เลือก "บน", โปรเจ็กเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบน
- ▶ ปิด: เลือก "ปิด", โปรเจ็กเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้โดยเลือก "ปิด"

ทริกเกอร์ 12V

- ▶ ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อปิดใช้งานทริกเกอร์
- ▶ เปิด: เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานทริกเกอร์
- ▶ 3D อัดโนมัติ: เมื่อ "3D อัดโนมัติ" เปิดทำงาน, โปรเจ็กเตอร์จะตรวจจับโดยอัดโนมัติเมื่อภาพ 3D ถูกแสดง และจะเปิดใช้งานทริกเกอร์บนพอร์ตนี้



- ❖ 12V ทริกเกอร์ A ที่รองรับขั้วต่อรีเลย์ 12V, 250mA. มีน้แฉ็ค 3.5 มม.



ตัวเลือก



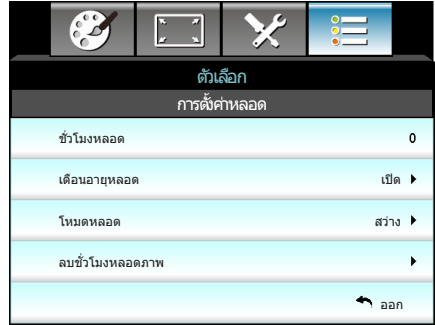
สีพื้นหลัง

ใช้คุณสมบัตินี้ เพื่อแสดงหน้าจอสี "สีตา", "สีแดง", "สีน้ำเงิน", "สีเขียว" หรือ "สีขาว", เมื่อไม่มีสัญญาณใด ๆ

รีเซ็ต

- ▶ ปัจจุบัน: เลือก "ใช่" เพื่อคืนค่าพารามิเตอร์การแสดงผลบนเมนูนี้กลับไปเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน
- ▶ ทั้งหมด: เลือก "ใช่" เพื่อคืนค่าพารามิเตอร์การแสดงผลบนเมนูทั้งหมดกลับไปเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

ตัวเลือก / การตั้งค่าหลอด



ชั่วโมงหลอด

แสดงเวลาในการฉายของหลอด

เดือนอายุหลอด

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความเปลี่ยนหลอดแสดงขึ้น

ข้อความจะปรากฏเป็นเวลา 30 ชั่วโมงก่อนถึงเวลาเปลี่ยนหลอดที่แนะนำ

โหมดหลอด

- ▶ สว่าง: เลือก "สว่าง" เพื่อเพิ่มความสว่าง
- ▶ อีโค: เลือก "อีโค" เพื่อหรี่หลอดโปรเจกเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานหลอด
- ▶ ไดนามิก: เลือก "ไดนามิก" เพื่อหรี่กำลังไฟของหลอด ซึ่งจะขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหา และปรับการใช้พลังงานของหลอดให้อยู่ระหว่าง 100% และ 30% อายุของหลอดไฟจะเพิ่มขึ้น

ลบชั่วโมงหลอดภาพ

รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงการใช้งานหลอด หลังจากการเปลี่ยนหลอด



- ❖ เมื่ออุณหภูมิโดยรอบสูงกว่า 40°C ในขณะที่เครื่องทำงาน โปรเจกเตอร์จะสลับไปยังโหมดอีโคโดยอัตโนมัติ
- ❖ "โหมดหลอด" สามารถถูกตั้งค่าได้อย่างอิสระสำหรับ 2D และ 3D

ตัวเลือก / การตั้งค่า HDMI ลิงค์

ตัวเลือก	
ขั้นสูง	
HDMI ลิงค์	ปิด
รวม TV	ไม่ใช่
ลิงค์เปิดเครื่อง	รวมกัน
ลิงค์ปิดเครื่อง	ปิด
↶ ออก	



❖ เมื่อโหมดสแตนด์บายเป็น <math><0.5W</math> คุณลักษณะ HDMI ลิงค์จะไม่ทำงาน

การใช้ HDMI ลิงค์

- เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เข้ากันกับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจกเตอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์เหล่านั้นโดยเปิดเครื่องหรือปิดเครื่องพร้อมกัน โดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI ลิงค์บน OSD ของโปรเจกเตอร์
- คุณสมบัตินี้ช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งหรือหลายอุปกรณ์ในกลุ่ม เปิดเครื่อง หรือปิดเครื่อง ผ่านคุณสมบัติ HDMI ลิงค์
- ในการตั้งค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD ของคุณอาจเชื่อมต่อกับโปรเจกเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียง หรือระบบโสมมเธียเตอร์



❖ ฟังก์ชัน HDMI ลิงค์ บางอย่างอาจไม่ทำงาน ขึ้นอยู่กับการออกแบบผลิตภัณฑ์ที่เชื่อมต่ออยู่ และความสอดคล้องกับมาตรฐาน HDMI CEC

HDMI ลิงค์

เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชัน HDMI ลิงค์ ตัวเลือก รวม TV, ลิงค์เปิดเครื่อง และลิงค์ปิดเครื่อง จะใช้ได้เมื่อการตั้งค่าถูกตั้งค่าเป็น เปิดเท่านั้น

รวม TV

ถ้าการตั้งค่าถูกตั้งค่าเป็น “ใช่” ทั้ง TV และโปรเจกเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ เพื่อป้องกันไม่ให้อุปกรณ์ทั้งคู่ปิดพร้อมกัน ให้ตั้งค่าการตั้งค่าเป็น “ไม่ใช่”

ลิงค์เปิดเครื่อง

เปิด CEC ตามคำสั่ง

- ▶ รวมกัน: ทั้งโปรเจ็กเตอร์และอุปกรณ์ CEC จะเปิดเครื่องพร้อมกัน
- ▶ PJ -> Device: อุปกรณ์ CEC จะเปิดเครื่องเฉพาะหลังจากที่โปรเจ็กเตอร์เปิดเครื่องเท่านั้น
- ▶ Device -> PJ: โปรเจ็กเตอร์จะเปิดเครื่องเฉพาะหลังจากที่อุปกรณ์ CEC เปิดเครื่องเท่านั้น

ลิงค์ปิดเครื่อง

ถ้าการตั้งค่าถูกตั้งค่าเป็น "เปิด" ทั้ง HDMI ลิงค์และโปรเจ็กเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ ตั้งค่าเป็น "ปิด" ทั้ง HDMI ลิงค์และโปรเจ็กเตอร์จะไม่ปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ

ตัวเลือก / การตั้งค่าระยะไกล



ผู้ใช้ 1

ค่าเริ่มต้นคือการตั้งค่าสี



กด ▶ ไปยังเมนูถัดไป จากนั้นใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ "การตั้งค่าสี", "อุณหภูมิสี", "แกมมา", "HDMI ลิงค์", "รูปแบบการทดสอบ" หรือ "ปิดเสียง AV"

ผู้ใช้ 2

ค่าเริ่มต้นคืออุณหภูมิสี



กด ▶ ไปยังเมนูถัดไป จากนั้นใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ "การตั้งค่าสี", "อุณหภูมิสี", "แกมมา", "HDMI ลิงค์", "รูปแบบการทดสอบ" หรือ "ปิดเสียง AV"

ผู้ใช้ 3

ค่าเริ่มต้นคือแกมมา



กด ▶ ไปยังเมนูถัดไป จากนั้นใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ "การตั้งค่าสี", "อุณหภูมิสี", "แกมมา", "HDMI ลิงค์", "รูปแบบการทดสอบ" หรือ "ปิดเสียง AV"

ตัวเลือก / ขึ้นสูง

ตัวเลือก	
ขึ้นสูง	
ระบบเปิดเครื่องตัวน	เปิด ▶
ปิดอัตโนมัติ (นาที)	30 ▶
ตัวตั้งเวลาสลีป (นาที)	00 ▶
โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)	ใช้งานอยู่ ▶
↶ ออก	

ระบบเปิดเครื่องตัวน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องตัวน โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "U" บนปุ่มกดโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

ปิดอัตโนมัติ (นาที)

ตั้งค่าช่วงเวลาก่อนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจ็กเตอร์ โปรเจ็กเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาที)

ตัวตั้งเวลาสลีป (นาที)

ตั้งค่าช่วงเวลาก่อนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจ็กเตอร์ โปรเจ็กเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาที)

โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)

- ▶ อีโค: เลือก "อีโค" เพื่อประหยัดการสิ้นเปลืองพลังงาน < 0.5W
- ▶ ใช้งานอยู่: เลือก "ใช้งานอยู่" เพื่อกลับไปยังสแตนด์บายปกติ



- ❖ ค่าของตัวตั้งเวลาปิดจะถูกรีเซ็ตเป็นศูนย์ หลังจากโปรเจ็กเตอร์ปิด

การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจ็กเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้
ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศ
ของคุณ

ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

? ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ

- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อไว้อย่างแน่นหนาตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
- ▶ ตรวจสอบว่าหลอดไฟที่ฉายได้รับการติดตั้งอย่างแน่นหนา โปรดดูที่ส่วน "การเปลี่ยนหลอดไฟ"
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณแกะฝาปิดเลนส์ออก และเปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์แล้ว
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่ได้เปิดคุณสมบัติ "ปิดเสียง AV"

? ภาพไม่ได้โฟกัส

- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าฝาปิดเลนส์เปิดอยู่
- ▶ ปรับหมุนโฟกัสที่เลนส์ของโปรเจ็กเตอร์
- ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจ็กเตอร์ (ดูหน้า 21-22)

? ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9

- ▶ เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจ็กเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16:9 ที่ด้านของโปรเจ็กเตอร์
- ▶ ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ LBX โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจ็กเตอร์
- ▶ ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจ็กเตอร์
- ▶ ถ้าภาพยังคงถูกยัดออก คุณจำเป็นต้องปรับอัตราส่วนภาพโดยปฏิบัติดังนี้:
- ▶ โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ

? ภาพเล็กเกินไป หรือใหญ่เกินไป

- ▶ ปรับปุ่มซูมที่ส่วนบนของโปรเจ็กเตอร์
- ▶ เลื่อนเครื่องโปรเจ็กเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
- ▶ กดปุ่ม "Menu" บนแผงควบคุมโปรเจ็กเตอร์, ไปที่ "การแสดงผล-->รูปแบบ" ลองการตั้งค่าต่าง ๆ

❓ ภาพมีด้านที่เอียง:

- ▶ ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจ็กเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ
- ▶ ใช้ “การแสดงผล-->แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวตั้ง” จาก OSD เพื่อทำการปรับแต่ง

❓ ภาพกลับด้าน

- ▶ เลือก “ตั้งค่า-->การฉายภาพ” จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ

❓ ภาพซ้อนและเบลอ

- ▶ กดปุ่ม “รูปแบบ 3D” และสลับไปยัง “ปิด” เพื่อหลีกเลี่ยงภาพ 2D ปกติไม่ให้เป็นภาพซ้อนและเบลอ

❓ รูปแบบสองภาพ, เคียงข้างกัน

- ▶ กดปุ่ม “รูปแบบ 3D” และสลับไปยัง “SBS” สำหรับสัญญาณอินพุตที่เป็น HDMI 1.3 2D 1080i เคียงข้างกัน

❓ ภาพไม่แสดงแบบ 3D

- ▶ ตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของแว่น 3D หมดหรือไม่
- ▶ ตรวจสอบว่าแว่น 3D เปิดอยู่หรือไม่
- ▶ เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI 1.3 2D (1080i เคียงข้างกัน ครั้งหนึ่ง) ให้กดปุ่ม “รูปแบบ 3D” และสลับไปยัง “SBS”

ปัญหาอื่น ๆ

- [?] โปรเจ็กเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด**
- ▶ ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจ็กเตอร์ จากนั้นถอดสายพาวเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อพาวเวอร์อีกครั้ง
- [?] หลอดใหม่ หรือส่งเสียงดัง**
- ▶ เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด หลอดจะไหม้และอาจส่งเสียงดังเปาะ หากเกิดเหตุการณ์นี้ โปรเจ็กเตอร์จะเปิดไม่ได้จนกว่าจะเปลี่ยนชุดหลอด ในการเปลี่ยนหลอดไฟ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนในส่วน "การเปลี่ยนหลอดไฟ"

ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

- [?] ถ้าวรีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน**
- ▶ ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต $\pm 15^\circ$ ทั้งแนวนอนและแนวตั้งจากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจ็กเตอร์
 - ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจ็กเตอร์ ย้ายไปในระยะ 6 ม. (20 ฟุต) จากโปรเจ็กเตอร์
 - ▶ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
 - ▶ เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าวแบตเตอรี่หมด

ข้อความแสงไฟ LED

ข้อความ	⏻ ○	🔑 ○	💡 ○
	LED เปิดเครื่อง/ สแตนด์บาย (สีเขียว/สีเหลือง)	LED อุณหภูมิ (สีแดง)	LED หลอด (สีแดง)
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายพาวเวอร์)	สีเหลือง	○	○
เปิดเครื่อง (อุณหภูมิกะพริบ)	สีเขียว กะพริบ	○	○
หลอดติด	สีเขียว	○	○
ปิด (ทำให้เย็น)	สีเขียว กะพริบ	○	○
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	สีเหลือง กะพริบ	☀️	○
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	สีเหลือง กะพริบ	กะพริบ	
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	สีเหลือง กะพริบ		



❖ แสงต่อเนื่อง ⇨ ☀️
ไม่มีแสง ⇨ ○

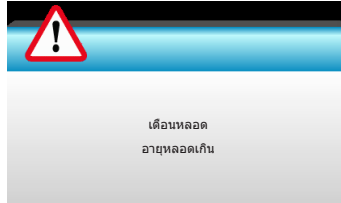
* LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บายติด เมื่อ OSD ปรากฏขึ้น, ดับ เมื่อ OSD หายไป

ข้อความบนหน้าจอ

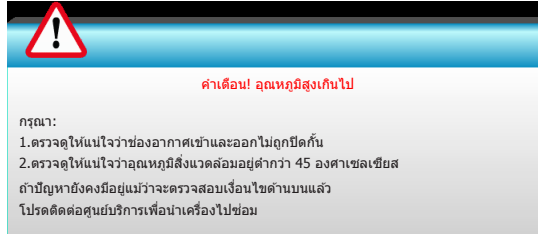
❖ ปิดเครื่อง:



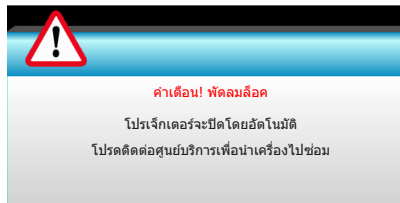
❖ เตือนหลอด:



❖ เตือนอุณหภูมิ:



❖ พัดลมไม่ทำงาน:

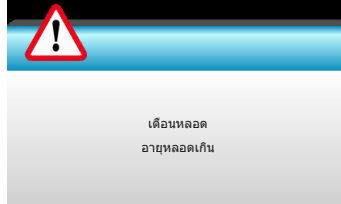


❖ อยู่นอกช่วงที่แสดงภาพ:



การเปลี่ยนหลอด

โปรเจ็กเตอร์ตรวจจับอายุหลอดโดยอัตโนมัติ
เมื่ออายุหลอดไฟใกล้จะหมด คุณจะได้รับความแจ้งเตือน



เมื่อคุณเห็นข้อความนี้ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าโปรเจ็กเตอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาทีก่อนที่จะเปลี่ยนหลอดไฟ



CAUTION! (Hg)

HIGH TEMPERATURE COOL FOR 30 MINUTES.
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDLED.
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS. DISCONNECT
POWER BEFORE CHANGING LAMP.

ATTENTION:
A HAUTES TEMPERATURES REFROIDISSEZ PENDANT 30 MINUTES.
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
Confier l'entretien à une personne qualifiée.
COUPER LE COURANT AVANT DE REMPLACER LE LAMPES.



คำเตือน: หากติดตั้งบนเพดาน โปรดใช้ความระมัดระวังเมื่อเปิดแผงสำหรับเปลี่ยนหลอด แนะนำให้สวมแว่นตาเพื่อความปลอดภัยถ้าจะเปลี่ยนหลอดเมื่อติดตั้งบนเพดาน "ต้องใช้ความระมัดระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ชิ้นส่วนที่หลวมหล่นออกมาจากโปรเจ็กเตอร์"



คำเตือน: ช่องใส่หลอดร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด!

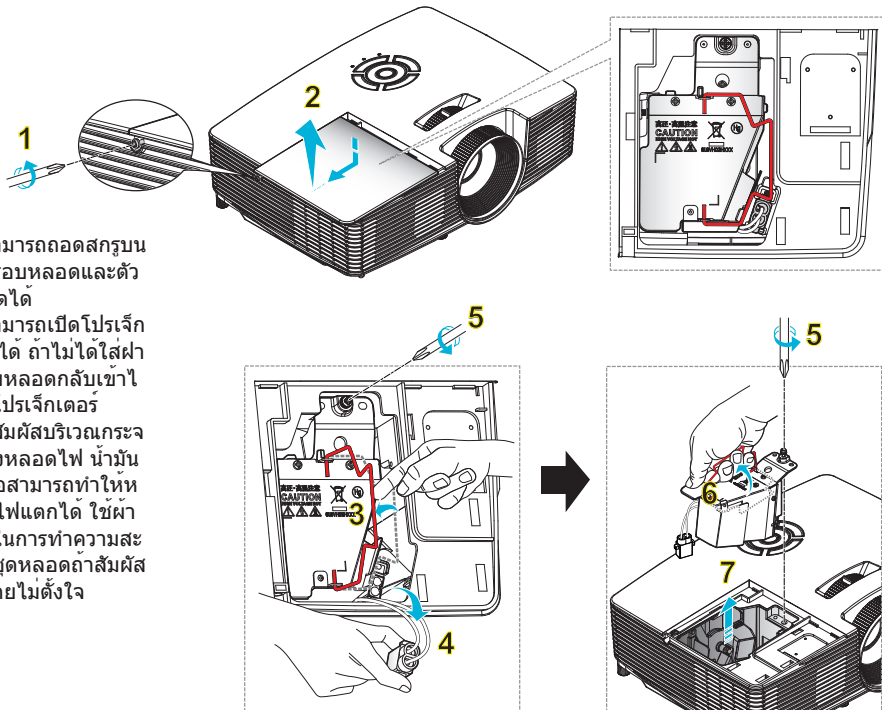


คำเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บต่อร่างกาย อย่าทำชุดหลอดหล่นหรือจับหลอดไฟ หลอดอาจแตกและทำให้เกิดการบาดเจ็บได้ถ้าทำหล่น

ภาคผนวก



- ❖ ไม่สามารถถอดสกรูบนฝาครอบหลอดและตัวหลอดได้
- ❖ ไม่สามารถเปิดโปรเจ็กเตอร์ได้ ถ้าไม่ได้ใส่ฝาครอบหลอดกลับเข้าไปในโปรเจ็กเตอร์
- ❖ อย่าสัมผัสบริเวณกระจกของหลอดไฟ น้ำมันทามือสามารถทำให้หลอดไฟแตกได้ ใช้ผ้าแห้งในการทำความสะอาดหลอดถ้าสัมผัสถูกโดยไม่ตั้งใจ



ขั้นตอนการเปลี่ยนหลอด:

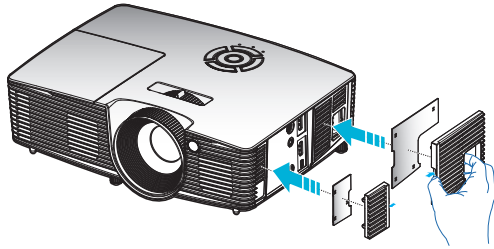
1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจ็กเตอร์โดยกดปุ่ม "⓪" บนรีโมทคอนโทรลหรือ "⓪" บนปุ่มกดของโปรเจ็กเตอร์
 2. ปลอ่ยให้โปรเจ็กเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
 3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
 4. ไขสกรูบนฝาปิดออก **1**
 5. ดันขึ้น และเอาฝาออก **2**
 6. ยกที่จับหลอดขึ้น **3**
 7. กดทั้งสองข้าง จากนั้นยกขึ้นและถอดสายไฟของหลอด **4**
 8. คลายสกรูหนึ่งตัวบนชุดหลอดออก **5**
 9. ยกที่จับหลอดขึ้น **6** และนำชุดหลอดออกอย่างช้า ๆ ด้วยความระมัดระวัง **7**
- ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ
10. เปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์และรีเซ็ตตัวจับเวลาหลอดไฟ
- ลบชั่วโมงหลอดภาพ: (i) กด "เมนู" → (ii) เลือก "ตัวเลือก" → (iii) เลือก "การตั้งค่าหลอด" → (iv) เลือก "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" → (v) เลือก "ใช่"

การติดตั้งและการทำความสะอาดแผ่นกรองฝุ่น

การติดตั้งแผ่นกรองฝุ่น



❖ จำเป็นต้องใช้แผ่นกรองฝุ่น/มีมาให้ในบางภูมิภาคที่เห็นว่ามีส่วนมาก

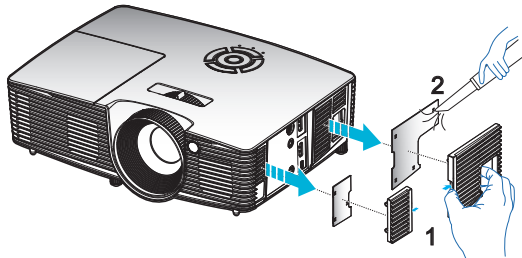


การทำความสะอาดแผ่นกรองฝุ่น

เราแนะนำให้ทำความสะอาดแผ่นกรองฝุ่นทุกสามเดือน ทำความสะอาดบ่อยขึ้นถ้าใช้โปรเจกเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่นมาก

ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจกเตอร์โดยกดปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรลหรือ "⏻" บนปุ่มกดของโปรเจกเตอร์
2. ถอดสายเพาเวอร์ออก
3. นำแผ่นกรองฝุ่นออกอย่างช้า ๆ และระมัดระวัง
4. ทำความสะอาดหรือเปลี่ยนแผ่นกรองฝุ่น
5. ในการติดตั้งแผ่นกรองฝุ่น ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้ากลับกัน



โหมดที่ใช้ร่วมกันได้

เข้ากันได้กับ HDMI/DVI-D

ดีจิตอล		
B0/โหมดมิงที่สร้างขึ้น	B0/โหมดมิงมาตรฐาน	B0/โหมดมิงอย่างละเอียด:
720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 60Hz 640 x 480 @ 67Hz 640 x 480 @ 72Hz 640 x 480 @ 75Hz 800 x 600 @ 56Hz 800 x 600 @ 60Hz 800 x 600 @ 72Hz 800 x 600 @ 75Hz 832 x 624 @ 75Hz 1024 x 768 @ 60Hz 1024 x 768 @ 70Hz 1024 x 768 @ 75Hz 1280 x 1024 @ 75Hz 1152 x 870 @ 75Hz	1280 x 720 @ 60Hz 1280 x 800 @ 60Hz 1280 x 1024 @ 60Hz 1400 x 1050 @ 60Hz 1600 x 1200 @ 60Hz 1440 x 900 @ 60Hz 1280 x 720 @ 120Hz 1024 x 768 @ 120Hz	โหมดมิงที่แท้จริง: XGA: 1024 x 768 @ 60Hz WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz 1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz
B1/โหมดวีดีโอ	B1/ โหมดมิงอย่างละเอียด:	
640 x 480p @ 60Hz 720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1920 x 1080i @ 60Hz 720(1440) x 480i @ 60Hz 1920 x 1080p @ 60Hz 720 x 576p @ 50Hz 1280 x 720p @ 50Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 720(1440) x 576i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 50Hz 1920 x 1080p @ 24Hz 1920 x 1080p @ 30Hz	720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1366 x 768 @ 60Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 60Hz	

ความเข้ากันได้ของวิดีโออินพุต 3D

ความละเอียดอินพุต	โหมดอินพุต		
อินพุต HDMI 1.4a 3D	1280 x 720p @ 50Hz	บนและล่าง	
	1280 x 720p @ 60Hz	บนและล่าง	
	1280 x 720p @ 50Hz	เฟรมแพคกิ้ง	
	1280 x 720p @ 60Hz	เฟรมแพคกิ้ง	
	1920 x 1080i @ 50 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
	1920 x 1080i @ 60 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	บนและล่าง	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	เฟรมแพคกิ้ง	
เนื้อหา 3D HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	ในขณะที่รูปแบบ 3D เป็น "SBS"
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
	1920 x 1080i @ 50Hz	บนและล่าง	ในขณะที่รูปแบบ 3D เป็น "บนและล่าง"
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
480i	HQFS	ในขณะที่รูปแบบ 3D เป็น "เฟรมซีควเอนเชียล"	

การติดตั้งโดยยึดกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจ็กเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. ถ้าคุณต้องการใช้ชุดติดตั้งบนเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจ็กเตอร์ มีคุณสมบัติตรงตามข้อมูลจำเพาะต่อไปนี้:

- ▶ ชนิดสกรู: M4*3
- ▶ ความยาวสกรูต่ำสุด: 10 มม.

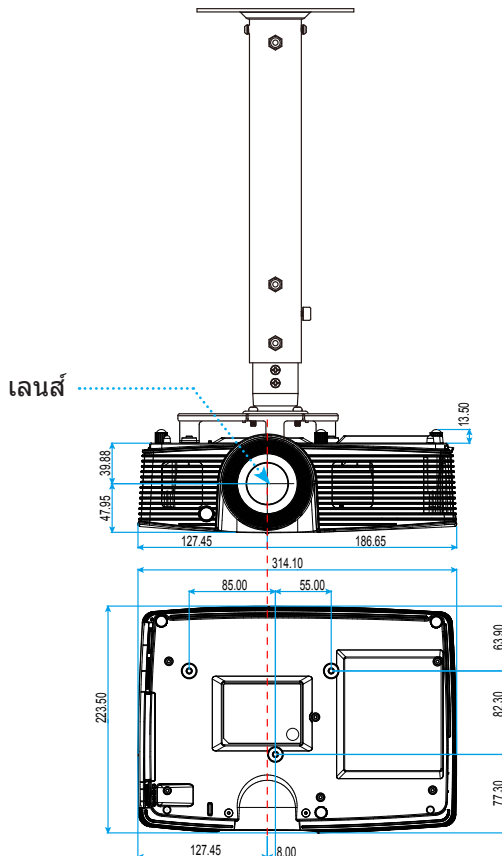


❖ โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกันใช้ไม่ได้



⚠ คำเตือน:

1. ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
2. ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจ็กเตอร์
3. หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจ็กเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน






หน่วย: มม.

สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ




สหรัฐอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




แคนาดา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

ละตินอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



ยุโรป

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ :
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
เนเธอร์แลนด์
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052



ฝรั่งเศส

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

สเปน




C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
สเปน

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

ภาคผนวก




เยอรมัน

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
เยอรมัน

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

สแกนดิเนเวีย



Lerpeveien 25
3040 Drammen
นอร์เวย์

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

ตุ้ ป.ณ. 9515
3038 Drammen
นอร์เวย์

เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



ไต้หวัน

12F, No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, ฮ่องกง

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, จีน

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

ประกาศเกี่ยวกับระเบียบ & ความปลอดภัย

ภาคผนวกนี้แสดงข้อสังเกตทั่วไปของโปรเจ็กเตอร์ของคุณ
ประกาศ FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ize และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้น ๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรทัศน์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีที่การอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- ❖ เปลี่ยนตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- ❖ เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- ❖ เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ❖ ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความปลอดภัยกับกฎข้อบังคับ FCC

ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใด ๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่างชัดเจนจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิ์ในการใช้อุปกรณ์นี้ของผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติถือเป็นโมฆะ

เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใด ๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของแคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศ กลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2004/108/EEC (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2006/95/EC
- ข้อกำหนด R & TTE ที่ 1999/5/EC (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)



ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะก่อให้เกิดให้เหลือน้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล